SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MURAH MERIAH NICO PALEMBANG



SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI) Fakultas Dakwah dan Komunikasi Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

Rohayati

11540096

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG

2016

PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nama : Rohayati

Nim : 11540096

Fakultas : Dakwah Dan Komunikasi

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Murah Meriah

Nico Palembang

Telah dimunaqosahkan dalam sidang tertutup Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Negeri Raden Fatah Palembang :

Hari : Kamis / 16 Juni 2016

Tempat : Ruang Munaqosah Lantai 4 Fakultas Dakwah dan

Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Sistem Informasi (S.SI) Program Strata Satu (S1) Pada Jurusan Sistem Informasi di Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang.

Palembang, Juni 2016

Dekan

DR. Kusnadi, M.A

NIP. 19710809 200003 1 002

TIM PENGUJI

Ketua Sekretaris

Drs. M. Amin Sihabuddin, M.Hum Jawairil Islamudin, SE

NIP. 19590403 198303 1 006 NIP. 19770929 200910 1 002

Penguji I Penguji II

<u>Ruliansyah, M.Kom</u> NIP. 19751122 200604 1 003 <u>Fenando, M.Kom</u> NIDN. 0214118701

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Hidup adalah Perjuangan. Tak ada yang dapat mengubah nasib seseorang kecuali orang itu sendiri, always be positive © hargai setiap proses, karna tak ada *crowning* yang mengkhianati *training* ".

Kupersembahan Kepada:

- 1. Kedua orang tuaku tercinta, Mama Neti Irma dan Bapak Khaironi yang selalu mendoakan, mendukung, dan membantu baik secara fisik, moral dan materi, terima kasih banyak i love you ma,pak.
- 2. Keluarga besar Zainal Abidin dan adikku tercinta Deswita Herliani
- 3. Dosen pembimbing terbaikku, buk gusmelia dan buk rusmala terima kasih sudah susah payah membimbingku dengan sebaik- baiknya.
- 4. Teman teman seperjuangan Sistem Informasi angkatan 2011
- 5. Sahabat-sahabatku Mastuti Dwi Rahmawati, Wingga Asmara, Tri Handayani yang selalu memberi dukungan..semangattttt :* miss you so...
- 6. Keluarga Sistem Informasi D angkatan 2011. Ayooo semangaaatt gaeeesss !!!
- 7. Teman teman seperjuangan Almamaterku UIN Raden Fatah
 Palembang

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah penulis mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Shalawat serta salam kami ucapkan kepada Nabi Muhammad SAW. sebagai rahmatan lil'alamin yang telah membimbing umatnya ke jalan yang benar.

Dalam proses penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat bimbingan, bantuan dan nasihat dari berbagai pihak yang sangat berguna dalam penyelesaian skripsi ini, karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- Bapak Prof. Dr. H. M. Sirozi, Ph.D. selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang
- Bapak DR. Kusnadi, M.A selaku Dekan Fakultas Dakwah Dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang
- Bapak Ruliansyah, M.Kom selaku Ketua Jurusan Program Studi Sistem Informasi dan Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Jurusan Program Studi Sistem Informasi.
- 4. Bapak Opi Palopi, M.Ag selaku Penasihat Akademik
- 5. Ibu Gusmelia Testiana, M.Kom selaku pembimbing I
- 6. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Pembimbing II
- Seluruh Dosen Sistem Informasi Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang
- 8. Ibu Rumiati, A.Md selaku Pimpinan Toko Murah Meriah Nico Palembang

9. Keluarga Tercinta, terkhusus untuk kedua orang tua yang telah membantu,

mendukung baik secara fisik, moril, dan materi.

10. Seluruh mahasiswa UIN Raden Fatah Palembang terkhusus Fakultas

Dakwah dan Komunikasi urusan Sistem Informasi Angkatan 2011 yang

turut memberikan andil bagi penulis dalam proses pembuatan skripsi ini.

Semoga apa yang telah dilakukan selama ini dapat bernilai ibadah di sisi –

Nya. Aamiin..

Penulis sangat menyadari jika manusia tiada luput dari salah dan khilaf

karena pada prinsipnya tiada manusia yang sempurna. Maka dari itu dalam

penyusunan Skripsi ini pasti masih terdapat banyak sekali kesalahan dan

kekurangan, sehingga kritik dan saran sangat diharapkan guna membangun

semangat dan kinerja agar lebih baik lagi dimasa yang akan datang.

Besar harapan kami semoga Skripsi yang kami susun ini dapat bermanfaat

khususnya bagi kami sendiri dan umumnya Toko Murah Meriah nico Palembang,

juga bagi kampus kami tercinta, UIN Raden Fatah Palembang. Aamiin....

Palembang, Juni 2016

Penulis,

Rohayati

11 54 0096

vi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDULi
HALAMAN PENGESAHANii
NOTA PEMBIMBINGiii
MOTTO DAN PERSEMBAHANiv
KATA PENGANTARv
DAFTAR ISIvii
DAFTAR GAMBARix
DAFTAR TABELxii
ABSTRAKxiii
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang1
1.2 Identifikasi Masalah3
1.2.1 Rumusan Masalah3
1.2.2 Batasan Masalah
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian
1.3.1 Tujuan Penelitian
1.3.2 Manfaat Penelitian
1.4 Metodologi Penelitian
1.4.1 Metode Pengumpulan data
1.4.2 Metode Pengembangan sistem
1.5 Sistematika Penulisan 6
1.3 Sistematika Fenunsan
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Hukum dan Ayat tentang Penjualan8
2.1.1 Ayat tentangPenjualan
2.2 Sistem Informasi 10
2.3 Komponen Sistem Informasi
2.4 Sistem Informasi Penjualan
2.5 MySQL Database
2.6 Pemrograman PHP
2.7 XAMPP
2.8 Web Editor Dreamweaver
2.9 Framework

2.10 Metode Model air terjun (waterfall)	
2.11Flowchart	
2.12Unified Modeling Language	
2.12.1 Diagram – diagram dalam UML	
2.13 Penelitian Terdahulu	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	
3.1.1 Struktur Organisasi	27
3.2 Komunikasi	28
3.3 Pemodelan	29
3.3.1 Analisis	
3.3.1.1 Analisis Masalah dan Solusi	
3.3.1.2 Analisis Kebutuhan	
3.3.1.3 Sistem Yang Diusulkan	33
3.4 Perancangan	
3.4.1 Usecase Diagram	34
3.4.2 Activity Diagram	37
3.4.3 Class Diagram	
3.4.4 Tabel pada <i>Database</i>	
3.4.5 Rancangan Antar Muka	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Konstruksi	57
4.2 Implementasi Basis Data	57
4.3 Tampilan Halaman Utama	61
4.3.1 Tampilan Halaman Home	61
4.3.2 Tampilan Halaman Login Sistem	61
4.3.3 Tampilan Halaman Kasir	
4.3.4 Tampilan Halaman Admin	65
4.4 Pengujian sistem	74
4.5 Kesimpulan dari Pengujian	
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Air Terjun (waterfall)	17
Gambar 3.1 Struktur organisasi Toko Murah Meriah Nico Palembang	27
Gambar 3.2 Sistem yang sedang berjalan Flowchart Penjualan	30
Gambar 3.3 Sistem yang sedang berjalan flowchart pembelian stok barang	31
Gambar 3.4 Sistem yang diusulkan Flowchart Penjualan	33
Gambar 3.5 <i>Usecase Diagram</i> penjualan usulan	37
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin	38
Gambar 3.7 Activity Diagram Kasir	39
Gambar 3.8 Activity Diagram Pimpinan	40
Gambar 3.9 Class Diagram pada toko MM Nico Palembang	41
Gambar 3.10 Rancangan tampilan awal sistem	45
Gambar 3.11 Rancangan login sebagai kasir	46
Gambar 3.12 Rancangan tampilan transaksi penjualan	47
Gambar 3.13 Rancangan tampilan ganti password user	48
Gambar 3.14 Rancangan tampilan login sebagai admin	49
Gambar 3.15 Rancangan tampilan data user	49
Gambar 3.16 Rancangan tampilan data supplier	51
Gambar 3.17 Rancangan tampilan data kategori	51
Gambar 3.18 Rancangan tampilan data barang	53
Gambar 3.19 Rancangan tampilan transaksi pembelian	52
Gambar 3.20 Rancangan tampilan laporan data barang	53
Gambar 3.21 Rancangan tampilan cetak laporan data barang	54
Gambar 3.22 Rancangan tampilan laporan pembelian	54
Gambar 3.23 Rancangan cetak tampilan laporan pembelian	55
Gambar 3.24 Rancangan tampilan laporan penjualan	56
Gambar 3.25 Rancangan tampilan cetak laporan penjualan	56

Gambar 4.1 Tabel Basis Data	57
Gambar 4.2 Tabel <i>User</i>	58
Gambar 4.3 Tabel Barang	58
Gambar 4.4 Tabel kategori	58
Gambar 4.5 Tabel pembelian	59
Gambar 4.6 Tabel pembelian item	59
Gambar 4.7 Tabel penjualan	60
Gambar 4.8 Tabel penjualan item	60
Gambar 4.9 Tabel supplier	60
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama	61
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Login	61
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Kasir	62
Gambar 4.13 Tampilan Transaksi Penjualan	63
Gambar 4.14 Tampilan retur penjualan	64
Gambar 4.15 Tampilan Ganti <i>password</i> kasir	64
Gambar 4.16 Tampilan Halaman utama Admin	65
Gambar 4.17 Tampilan data <i>user</i>	66
Gambar 4.18 Tampilan tambah data <i>user</i> baru	66
Gambar 4.19 Tampilan data supllier	67
Gambar 4.20 Tampilan tambah data supplier	68
Gambar 4.21 Tampilan data kategori	68
Gambar 4.22 Tampilan tambah data kategori	69
Gambar 4.23 Tampilan data barang	69
Gambar 4.24 Tampilan tambah data barang baru	70
Gambar 4.25 Tampilan transaksi pembelian	70
Gambar 4.26 Tampilan pencarian data barang	71
Gambar 4.27 Tampilan laporan	72
Gambar 4.28 Tampilan Cetak laporan data barang	. 72

Gambar 4.29 Tampilan laporan data pembelian	73
Gambar 4.30 Tampilan laporan penjualan	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart
Tabel 2.2 Simbol <i>Diagram Usecase</i> 21
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> 22
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i> 23
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu
Tabel 3.1 Identifikasi Aktor
Tabel 3.2 Definisi <i>Usecase</i>
Tabel 3.3 Tabel <i>User</i>
Tabel 3.4 Tabel Supplier
Tabel 3.5 Tabel <i>Kategori</i>
Tabel 3.6 Tabel Barang
Tabel 3.7 Tabel Pembelian
Tabel 3.8 Tabel Pembelian Item
Tabel 3.9 Tabel Penjualan
Tabel 3.10 Tabel Penjualan Item
Tabel 4.1 Pengujian <i>Login</i> Kasir
Tabel 4.2 Pengujian ganti <i>password user</i>
Tabel 4.3 Pengujian <i>Login</i> Admin
Tabel 4.4 Pengujian Data <i>User</i>
Tabel 4.5 Pengujian Data Supplier
Tabel 4.6 Pengujian Data Kategori
Tabel 4.7 Pengujian Data Barang
Tabel 4.8 Pengujian Pencarian Barang
Tabel 4.9 Pengujian Transaksi Pembelian
Tabel 4.10 Pengujian Transaksi Penjualan
Tabel 4.11 Penguijan Login Pimpinan 81

Гabel 4.12 Pengujian Laporan	80
------------------------------	----

ABSTRAK

Tujuan dibangunnya sistem informasi penjualan ini adalah untuk membantu

pemilik toko dan kasir dalam melakukan transaksi penjualan kepada pelanggan.

Selain itu dapat memastikan kesesuaian data dan kejelasan informasi terjaga dengan

baik sehingga mengurangi masalah dan segera mengatasi masalah yang terjadi.

Metode yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah metode Waterfall (air

terjun). sedangkan analisis dilakukan dengan survey sistem yang sedang berjalan.

Selain itu juga dilakukan wawancara dan pengumpulan data untuk memperoleh

data yang dibutuhkan.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penjualan, Waterfall

xiii

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi maupun pengetahuan yang begitu pesat saat ini, mengakibatkan persaingan terjadi diantara sumber daya manusia semakin ketat. Salah satu yang membuat manusia merasa tertantang untuk membekali dirinya dengan berbagai hal yang dapat menunjang kemampuannya adalah mempersiapkan tenaga-tenaga terampil yang mampu mengoperasikan komputer.

Komputer pada saat ini bukan barang yang asing dan mahal lagi. Komputer merupakanalat bantu yang dibutuhkan dalam membantu pekerjaan disegala bidang. Karena kecepatan dan ketelitian teknologi komputer tersebut misalnya dibidang kesehatan, dibidang teknik, sipil, perbankan, ilmu pengetahuan, bisnis, baik oleh institusi pemerintahmaupun swasta. Hal seperti ini merupakan representasi dari perubahan peradaban kita, yang dulubelum terjamah teknologi informasi menjadi sangat terbantu oleh kemajuan teknologi. Dasarnya manusia selalu menginginkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan segalaaktivitas, baik dari segi waktu, biaya maupun tenaga. Dengan pengembangan teknologiinformasi yang dilakukan oleh manusia itu sendiri semua hal itu bisa terwujud.

Fasilitas Komputer ini dapat membantu melayani kebutuhan pengguna dalam melayani konsumen. Saat ini manusia sangat membutuhkan komputer sebagai media untuk memperoleh informasi yang memiliki keakuratan dan kecepatan dalam mengolah data yang ada sehingga tingkat ketelitian dan

kemungkinan terjadinya ketelitian dapat lebih ditingkatkan perkembangan teknologi informasi.

Toko Murah Meriah Nico adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan dengan menjual berbagai jenis kebutuhan pokok yaitu berupa, pakaian, accesoris, perabotan rumah tangga serta alat kebutuhan sehari-hari.

Salah satu pelayanan penjualan di Murah Meriah Nico Palembang yaitu sistem informasi penjualannya masih secara manual dengan melakukan pendataan dan pencatatan pada buku, seperti pencatatan data barang dan laporan. Sehingga banyak kertasuntuk menyimpan data, dan kesulitan pada bagian kasir yang harus memberi laporan tertulis tiap hari kepada pemilik tentang penjualan.

Berdasarkan uraian, Toko Murah Meriah Nico memerlukan sebuah sistem yang bisa menyajikan informasi mengenai penjualan, info barang,pengelolahan data barang,transaksi penjualan dan pembeliandan laporan. Sistem dibuat agar dapat membantu mempercepat proses penyelesaian pekerjaan. Untuk itu diperlukan adanya sistem yang dapat melayani penjualan dan pembelian pada Toko Murah Meriah Nico.

Tujuan dibangunnya sistem informasi penjualan adalah untuk membantu pemilik toko dapat memastikan kesesuaian data dan kejelasan informasi terjaga dengan baik sehingga mengurangi masalah dan segera mengatasi masalah yang terjadi.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik mengambil judul"Sistem Informasi Penjualan Pada Murah Meriah (MM) Nico Palembang"menggunakan Pemrograman PHP dan DatabaseMY SQL.

1.2 Identifikasi Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya, maka penulis menentukan pokok permasalahan adalah "Bagaimana Membangun Sistem Informasi Penjualan di MM Nico Palembang ?"

1.2.2 Batasan Masalah

Agarpermasalahan yang diteliti lebih jelas dan lebih terarah serta menghindari terjadinya penyimpangan dari tujuan utama penulis, maka perlu membuat batasan masalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi Penjualan dapat melakukan pengolahan data barang, transaksi barang,pencarian barang, dan laporan berupa laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan barang.
- b. Sistem yang dibangun berbasis offline.
- c. Penelitian ini tidak membahas mengenai keamanan dari sistem.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah dijelaskan, maka yang menjadi tujuan dalam penelitian ini membuat sistem informasi penjualan yang dapat mengolah data barang, transaksi penjualan dan pembelian, dan laporan pada MM Nico Palembang.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dirasakan dari penelitian ini adalah:

- Dapat mempermudah pekerjaan kasir dalam proses transaksi penjualan dan laporan penjualan kepada pemilik dengan adanya sistem ini.
- b. Sistem informasi penjualan yang akan dibangun ini, dapat memberikan informasi kepada pemilik mengenai data barang serta laporan penjualan dan pembelian ketika dibutuhkan..

1.4 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian dengan judul sistem informasi penjualan pada Murah Meriah Nico Palembang, penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data untuk penelitian ini, digunakan beberapa cara vaitu:

a. Studi Pustaka

Menurut Nanang Martono (2010: 46) studi pustaka (atau sering disebut juga studi litelatur – literatur review, atau kajian pustaka merupakansebuah prosesmencari,membaca,memahami, danmenganalisis berbagai literatur, hasil penelitian atau studi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Pengumpulan data studi pustaka yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku - buku, makalah ataupun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

b. Wawancara

Menurut Jogiyanto (2005: 617) Wawancara merupakan teknik pengumpulan data/faktayang pentingdan banyak dilakukandalam pengembangan sisteminformasi. Wawancara yang dilakukan yaitu dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan khususnya kepada pemilik Toko Murah Meriah Nico, dan juga melakukan dialog dengan beberapa karyawan untuk mengetahui data-data yang dibutuhkan.

c. Observasi

Menurut Jogiyanto(2005: 623)Observasi merupakan salah satu teknik atau pengumpulan data/faktayang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem.observasi adalah pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan.Pengamatan dilakukan dengan mengamati dan pencatatan langsung maupun tidak langsung terhadap objek yang diteliti.

1.4.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam melakukan pengembangan sistem, penulis menggunakan metode air air terjun (*Waterfall*). Menurut Roger S. Pressman (2012: 46) Model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistemastis dan berurutan (*sekuensial*) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, pemodelan, konstruksi, serta penyerahan sistem/perangkat lunak ke

para pelanggan/pengguna, yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan dan tersusunnya pembuatan skripsi ini penulis akan membagi sistematika penulisan dalam lima bab. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum yang meliputi : gambaran umum MM Nico, struktur organisasi dan *job description* yang terdapat pada took Murah Meriah Nico, sejarah terbentuknya took Murah Meriah Nico dan landasan teori yang meliputi pengertian sistem informasi, sistem informasi penjualan, *PHP*, *MySQL*, *Adobe Dreamweaver* danUML.

BAB III ANALISISDAN DESAIN

Pada bab ini menjelaskan mengenai tahapan dari metode pengembangan sistem yaitu komunikasi, perencanaan, pemodelan, konstruksi dan penyerahan sistem / perangkat lunak kepada pengguna.Serta perancangan tabel dan desain *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai hasil analisis data dan pembahasan yang terdapat dalam penyusunan skripsi.Serta pengujian sistem informasi penjualan yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan memuat tentang kesimpulan akhir dari rumusan masalah yang dikemukakan sebagai hasil dari keseluruhan pembahasan pada BAB I, II, III dan IV yang berupa kesimpulan dan saran.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Hukum dan Ayat yang berkaitan dengan Penjualan

2.1.1 Ayat tentang Penjualan

Islam memberikan jalan yang sangat luas bagi manusia dalam mencari penghidupan di dunia, bumi yang dipusakakan oleh Allah Swt ini agar dikelola dengan sebaik-baiknya dan menuai hasilnya untuk memenuhi kebutuhan seharihari. Dalam hal perdagangan salah satunya, Allah Swt telah memberikan keterangan dalam sebuah ayat "Wa ahllallaahul bai'a wa haraamar ribaa", dan Allah menghalalkan jual-beli dan mengharamkan riba. Maka jelaslah bahwa perdagangan, perniagaan atau jual-beli sangat dianjurkan dan merupakan jalan yang diperintahkan oleh Allah. Namun dalam penjualan juga harus diperhatikan dalam mengimplementasikannya untuk menghindarkan manusia dari jalan yang bathil dalam pertukaran sesuatu yang menjadi milik di antara sesama manusia. Allah SWT berfirman:

Artinya: "Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama-suka di antara kamu." (Q.S. An-Nisa': 29)

Penafsiran menurut tafsir Quraish Sihab pada Q.S. An-Nisa:29 ialah Wahai orangorang yang beriman, janganlah kalian mengambil harta orang lain dengan cara tidak benar. Kalian diperbolehkan melakukan perniagaan yang berlaku secara suka sama suka. Jangan menjerumuskan diri kalian dengan melanggar perintah-perintah Tuhan. Jangan pula kalian membunuh orang lain, sebab kalian semua berasal dari satu nafs. Allah selalu melimpahkan rahmat-Nya kepada kalian.

ذَلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوا إِنَّمَا الْبَيْعُ مِثْلُ الرّبَا وَأَحَلَّ اللهُ الْبَيْعَ وَحَرَّمَ الرّبَا

Artinya: "Keadaan mereka yang demikian itu, adalah disebabkan mereka berkata (berpendapat), sesungguhnya jual beli itu sama dengan riba, padahal Allah telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba".(QS.Al-Baqarah: 275).

Penafsiran menurut Quraish Shihab pada ayat Q.S Al-Baqara: 275 ialah Orangorang yang melakukan praktek riba, usaha, tindakan dan seluruh keadaan mereka akan mengalami kegoncangan, jiwanya tidak tenteram. Perumpamaannya seperti orang yang dirusak akalnya oleh setan sehingga terganggu akibat gila yang dideritanya. Mereka melakukan itu, sebab mereka mengira jual beli sama dengan riba: sama-sama mengandung unsur pertukaran dan usaha. Kedua-duanya halal. Allah membantah dugaan mereka itu dengan menjelaskan bahwa masalah halal dan haram bukan urusan mereka. Dan persamaan yang mereka kira tidaklah benar. Allah menghalalkan praktek jual beli dan mengharamkan praktek riba. Barangsiapa telah sampai kepadanya larangan praktek riba lalu meninggalkannya, maka baginya riba yang diambilnya sebelum turun larangan, dengan tidak mengembalikannya. Dan urusannya terserah kepada ampunan Allah. Dan orang

yang mengulangi melakukan riba setelah diharamkan, mereka itu adalah penghuni neraka dan akan kekal di dalamnya

2.2 Sistem Informasi

Menurut Al-Bahra Bin Ladamudin (2013:6) Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut.

Menurut Abdul Kadir (2014:61) Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan.

Maka kesimpulan dari hasil referensi mengenai definisi Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang berkaitan dan saling bekerja sama.

Menurut Abdul Kadir (2014:45) McFadden,dkk (1999) mendefinisikan Informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.

Menurut Abdul Kadir (2014:45) Kroenke,(1992) mendefinisikan informasi adalah "jumlah ketidakpastian yang dikurangi ketika sebuah pesan diterima".artinya dengan adanya informasi, tingkat kepastian menjadi meningkat.

Menurut abdul Kadir (2014:45) Davis (1999), informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Kesimpulan dari hasil referensi mengenai definisi Informasi merupakan hasil dari pengolahan data yang telah diproses untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Abdul Kadir (2014:9) Sistem informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi. (Alter 1992)

Menurut Abdul Kadir (2014:9) Sistem Informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai. (Hall 2001)

Maka penulis menyimpulkan bahwa, Sistem Informasi adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam pengambilan keputusan.

2.3 Komponen Sistem Informasi

Menurut Abdul Kadir (2014:71-72),Sistem informasi mengandung komponen-komponen seperti berikut.

- Perangkat Keras (hardware), yang mencakup peranti-peranti fisik seperti komputer dan printer.
- 2. Perangkat Lunak (*software*) atau program, yaitu sekumpulan instruksi yang memungkinkan perangkat keras memproses data.
- 3. Prosedur, yaitu sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluara yang dikehendaki.
- 4. Orang, yakni semua pihak yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem informasi, pemrosesan, dan penggunaan keluaran sistem informasi.
- 5. Basis Data (*database*), yaitu kumpulan tabel, hubungan, dan lain-lain yang berkaitan dengan penyimpanan data.

6. Jaringan Komputer dan Komunikasi Data, yaitu sistem penghubung yang memungkinkan sumber (*resources*) dipakai secara bersama atau diakses oleh sejumlah pemakai.

2.4 Sistem Informasi Penjualan

Menurut Fitriani (2014) yang dikutip dalam skripsinya, Penjualan adalah penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau dari penyerahan dalam bursa sebagai barang pertimbangan. Pertimbangan ini dapat dalam bentuk tunai peralatan kas atau harta lainnya. Pendapatan dapat diperoleh pada saat penjualan, karena terjadi pertukaran, harga jual dapat ditetapkan bebannya.

Menurut Rara Sri Rejeki (2011) yang dikutip dalam jurnalnya, Penjualan adalah suatu sistem keseluruhan dari kegiatan usaha yang ditujukan untuk merencanakan, menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang jasa, ide kepada pasar sasaran agar dapat mencapai tujuan organisasi (Bayu Swastha, 1989). Menurut Marwan (1991), penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba.

Menurut Victoria Nicolas Nore (2013) yang dikutip dalam jurnalnya, Sistem Informasi Penjualan adalah suatu sistem informasi yang mengorganisasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa, menyebarkan, dan memperoleh informasi guna mendukung pengambilan keputusan mengenai penjualan.

Dalam setiap proses penjualan suatu produk, terdapat hukum yang membantunya untuk dapat berjalan dengan baik. 5 hukum ini berlaku untuk segala proses penjualan atau bisnis, baik *online* ataupun *offline*. Karena sebenarnya tujuan dari penjualan itu satu, yaitu mendapatkan keuntungan. Kelima hukum ini membuka pintu bagi pertumbuhan pendapatan bisnis, yaitu:

a. Hukum Nilai

konsumen hanya akan membeli produk yang memiliki nilai. Konsumen akan membeli sebuah produk yang bukan hanya menarik, tapi juga menguntungkan.

b. Hukum Kompensasi

Hukum kompensasai adalah hukum yang sederhana. Semakin banyak produk atau jasa yang menguntungkan konsumen, semakin akan memberikan harga yang lebih tinggi dari sebelumnya. Tidak ada yang bernilai dalam penjualan tanpa adanya harga.

c. Hukum Kepercayaan

Kepercayaan konsumen kepada bisnis kita juga bukan hanya terjadi sebelum penjualan, tetapi pada tahap penjualan dan setelah penjualan atau melalui layanan konsumen. Kepercayaan mereka akan membawa nilai baik bagi bisnis kita, dan tentunya akan menguntungkan kita mempromosikan bisnis kepada orang yang lain.

d. Hukum Keaslian

Keaslian bukan hanya dari segi produk yang dicari oleh konsumen, tapi dari apa yang ditawarkan dari diri anda sendiri.

e. Hukum Timbal Balik

Hukum timbal balik memang sering digambarkan ketika kita memberikan produk dan konsumen membayar kita dengan uang mereka. Namun bukan itu hukum timbal balik yang sebenarnya. Saat pelanggan telah memberikan uang mereka kepada Anda sebagai bayaran dari produk yang mereka beli, maka Anda bisa memberikan mereka beberapa hadiah sebagai rasa terima kasih dan usaha untuk menjalin hubungan dengan konsumen Anda.Ini akan membuat konsumen yang datang merasa lebih dihargai dan benar - benar Anda harapkan. Sehingga mereka tidak segan untuk kembali datang ke toko.

2.5 MySQL Database

Menurut Muhammad Sadeli (2014:10) *MySQL* adalah *database* yang menghubungkan *script* php menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan php. *MySQL* mempunyai tampilan *client* yang mempermudah dalam mengakses database dengan kata sandi untuk mengizinkan proses yang bisa dilakukan.

2.6 Bahasa Pemrograman PHP

Menurut Muhammad Sadeli (2014:10) *phpMyadmin* adalah sebuah *software* yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada *web server*. Fungsi dari halaman ini adalah sebagai pengendali *database MySQL* tidak perlu report untuk menggunakan perintah - perintah *SQL*, karena dengan adanya

halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan meng-klik menu fungsi yang ada pada halaman *phpMyadmin*.

Menurut Angga Wibowo (2007:2), PHP (*PHP Hypertext Prepocessor*) adalah bahasa*scripting server-side* bagi pemrograman web. PHP merupakan *tool* bagi pengembangan web dinamis. PHP sangat populer karena memiliki fungsi *built-in* lengkap, cepat, mudah dipelajari, dan bersifat gratis. Skrip PHP cukup disisipkan pada kode HTML agar dapat bekerja. PHP dapat berjalan diberbagai web server dan sistem operasi yang berbeda.

Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman yang dapat diterapkan secara luas dalam pengembangan suatu situs web sehingga dapat dimanfaatkan untuk melengkapi situs web yang dibangun. PHP juga dapat membantu penyediaan fitur dan fasilitas yang memudahkan pengunjung dan dapat menarik pengunjung untuk mengakses situs web yang dibangun.

2.7 *Xampp*

Menurut Muhammad Sadeli (2014:4), *Xampp* adalah program yang berisi paket *Apache, Mysql*, dan PHP. Sedangkan, menurut Angga Wibowo (2007) *Xampp* merupakan paket aplikasi yang memudahkan dalam mengintalasi modul PHP, *Apache Web Server*, dan *Mysql Database*. Selain itu *Xampp* dilengkapi dengan berbagai fasilitas lain yang akan memberikan kemudahan dalam mengembangkan situs web berbasis PHP. *Xampp* merupakan aplikasi gratis dan tersedia untuk *platform Linux*, *Windows*, *MacOS*, dan *Solaris*. Aplikasi ini dikembangkan oleh Kay Vogelgesang, Carsten Wiedmann, dan Kai 'Oswald' Seidler di bawah lisensi GNU (*General Public License*).

2.8 Web editor Dreamweaver

Menurut Muhammad Sadeli (2014:12) *Dreamweaver* merupakan suatu perangkat lunak *web editor* keluaran *Adobe System* yang digunakan untuk membangun dan mendesain suatu *website* dengan fitur – fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaaanya. Dalam hal ini penulis menggunakan *dreamweaver CS6*.

Dreamweaver CS6 tergabung dalam paket Adobe Creative Suite (CS) yang didalamnya terdapat paket desain grafis, video editing, dan pengembangan web aplikasi. Adobe Creative Suite 6(CS6), dirilis pada tanggal 21 April 2012.

Pada *dreamweaver CS6* terdapat beberapa fitur baru dari versi sebelumnya seperti *Fluid Grid Layout* dapat mengatur multi halaman *web* dengan mudah, *webfonts manager* manajemen yang memungkinkan untuk menggunakan font yang tersedia di *web server, CSS Style Panel* tambahan untuk membuat grafis seperti bayangan pada elemen tertentu, *gradient*, membuat sudut oval dan lain sebagainya. *CSS Transitions* spesial efek pada elemen, *Phone GAP* memungkinkan untuk membangun aplikasi *smartphone* menjadi lebih mudah dari sebelumnya.

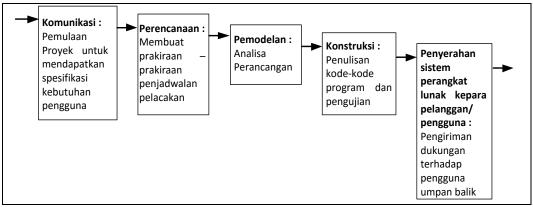
2.9 Framework

Menurut Awan P.Basuki (2014 : 13) *Framework* dapat diartikan sebagai kumpulan potongan-potongan program (kelas dan fungsi) yang disusun dan di organisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan kembali untuk membantu membuat aplikasi utuh tanpa harus membuat semua kodenya dari awal.

Pemanggilan dan penggunaan fungsi-fungsi tersebut mengikuti aturan sesuai dengan *framework* yang digunakan.

2.10 Metode Model Air Terjun (Waterfall)

Menurut Roger S. Pressman (2012: 46) Model air terjun (waterfall) kadang dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistemastis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, pemodelan, konstruksi, serta penyerahan sistem/perangkat lunak ke para pelanggan/pengguna, yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan yaitu terdapat pada gambar berikut:



Sumber: (Roger S, Pressman, 2012: 46)

Gambar 2.1 Model air terjun (waterfall)

Menurut Roger S, Pressman (2012: 17-18) Berikut adalah penjelasan tahapan dalam metode model air terjun (*Waterfall*):

a. Komunikasi

Sebelum pekerjaan teknis apapun dapat dimulai, sangatlah penting untuk berkomunikasi dan berkolaborasi dengan pelanggan (dan para pemangku kepentingan [stakeholder] yang lain). Maksudnya adalah untuk memahami tujuanstakeholder atas proyek perangkat lunak yang sedang dikembangkan dan mengumpulkan kebutuhan-kebutuhan yang akan membantu mengartikan fitur-fitur perangkat lunak beserta fungsi-fungsinya.

b. Perencanaan

Alur yang rumit dapat disederhanakan jika terdapat suatu peta. Suatu proyek perangkat lunak pada dasarnya merupakan suatu alur rumit, dan kegiatan perencanaan perangkat lunak tersebut menciptakan suatu "peta" yang membantu membimbing tim perangkat lunak ketika mereka melakukan suatu perjalanan. Peta perangkat lunak tersebut yang disebut sebagai rencana proyek perangkat lunak mengartikan keja rekayasa perangkat lunak dengan menggambarkan tugastugas teknis yang harus dilakukan, risiko-risiko yang mungkin muncul, sumber daya yang akan dibutuhkan, produk-produk kera yang harus dihasilkan, dan jadwal-jadwal kerja.

c. Pemodelan

Apakah anda seorang penata taman, seorang pembuat jembatan, seorang reakyasawan dirgantara, seorang tukang kayu, ataukah seorang arsitek, bahkan seorang musisi profesional, anda bekerja dengan model-model setiap harinya. Bila anda membuat "sketsa" dari benda-benda tersebut dengan tujuan untuk menjadikan anda paham akan gambaran besarnya seperti apa nantinya

tampilannya secara arsitekstur, bagaiman bagian-bagian pembentuk memiliki kecocokan, dan masih banyak lagi karakteristik yang lain. Jika perlu, anda bisa saja membuat sketsa-sketsa tersebut menjadilebih rinci supaya anda dapat lebih memahami masalah sesungguhnya dan lebih memahami bagaimana nantinya anda akan memecahkan masalah tersebut. Seorang rekayawan perangkat lunak melakukan hal yang sama dengan cara membuat baik model-model untuk memhami kebutuhan perangkat lunak maupun rancangan-rancangan yang akan memnuhi kebutuhan tersebut.

d. Konstruksi

Kegiatan ini menggabungkan pembentukan kode (*code generation*) (bisa secara manual maupun secara otomatis) dan pengujian yang sangat dibutuhkan untuk menemukan kekeliruan.

e. Penyerahan Sistem ke Pengguna

Perangkat lunak disajikan kepada pelanggan yang kemudian akan mengevaluasikan produk yang disajikan dan akan memberikan umpan balik berdasarkan evaluasi tersebut.

2.11 Flowchart

Menurut Romney dan Paul (2015: 67) Bagan alir (*Flowchart*) adalah tehnik analitis bergambar yang digunakan untuk menjelaskan beberapa aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas dan logis. Bagan alir mencatat cara proses bisnis dilakukan dan cara dokumen mengalir melalui organisasi.bagan alir juga

digunakan untuk menganalisa cara meningkatkan proses bisnis dan arus dokumen.Simbol bagan alir dibagi kedalam empat kategori, yaitu :

- 1. Simbol input/output menunjukkan input ke atau output dari sistem
- 2. Simbol pemrosesan menunjukkan pengolahan data, baik secara elektronik atau dengan tangan
- 3. Simbol penyimpanan menunjukkan tempat data disimpan
- 4. Simbol arus dan lain-lain menunjukkan arus data, di mana bagan alir dimulai dan berakhir, keputusan dibuat, dan cara menambah catatan penjelas untuk bagan alir.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *flowchart*

Simbol	Arti	Simbol	Arti
Terminator	Mulai (start) atau selesai (stop)	Proses	Menyatakan proses terhadap data
Input/Output	Menerima input atau menampilkan output		Proses secara manual
Seleksi/Pilihan	Memilih Aliran berdasarkan syarat		Arus data atau arah data
Printer/ dokumen	Menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas	merge	Menunjukkan penyimpanan file yang tidak dapat diakses dengan komputer

2.12 Unified Modeling Language (UML)

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:133), UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk

mendefinisikan *requirement*, membuat aplikasi, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

2.12.1 Diagram – diagram dalam UML

a. Use Case Diagram

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:155) *Use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:156) Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada *diagram use case*:

Tabel 2.2 Simbol Diagram Use Case

Simbol	Deskripsi
Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit / aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>use case</i>
Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang;biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
Asosiasi Extend	Komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor Relasi use case tambahan ke sebuah <i>use</i>

< <extend>></extend>	case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu;		
Generalisasi	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara 2 buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari hasilnya		
Include < <include>></include>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber segala <i>ekplisit</i>		

b. Class Diagram

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:141) Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelaskelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas, sedangkan operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas. Diagram kelas dibuat agar pembuat program atau *programmer* membuat kelas-kelas sesuai rancangan di dalam diagram kelas agar antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak sinkron.

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:146)Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram kelas:

Tabel 2.3 Simbol Class Diagram

Simbol		Deskripsi
	nama_kelas	Kelas pada struktur sistem
	- attribute0 : int	
kelas	+ operation0() : void	
antarmuka / interface		Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
asosiasi		Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
asosiasi berarah Relasi antarkelas dengan makna		Relasi antarkelas dengan makna kelas yang

	satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai multiplicity			
generalisasi	Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi			
kebergantungan	Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas			
agregasi	Relasi antarkelas dengan makna semua- bagian			

c. Activity Diagram

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:161) Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarakan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Menurut Rossa dan Muhammad Shalahuddin (2013:162) Berikut adalah simbol dari *activity diagram*:

Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi	
Status awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram	
•	aktivitas memiliki sebuah status awal	
aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja	
aktivitas		
Percabangan	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu	

pengga	bungan		Asosiasi pebggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu		
			Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir		
Statu	Status akhir				
	swimlane		Memisahkan organisasi bisnis yang		
nama swinlane			bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi		

2.13 Penelitian Terdahulu

Penelitian ini mengacu pada penelitian-penelitian terdahulu bertujuan untuk mempermudah dalam pengumpulan data, metode analisis data yang digunakan, dan pengolahan data yang dilaksanakan. Selain itu, untuk perbandingan serta agar terhindar dari kesamaan penelitian yang akan dilakukan. Maka dalam landasan teori ini, penulis mencantumkan hasil-hasil penelitian terdahulu, penelitian tersebut adalah:

Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Citra Maulana	Rancangan Sistem	2002	Mengelola usaha data setiap
		Informasi Penjualan		transaksi, baik transaksi penjualan
		dan Simpan Pinjam		maupun transaksi simpan
		pada Koperasi		pinjam,pengelolahan laporan,
		Pegawai Mahkamah		perhitungan rugi laba dan
		Agung (KPMA)		penyusunan neraca secara cepat
		Jakarta		dengan grafik agar mendapatkan
				hasil perhitungan yang akurat dan
				benar serta Data terorganisasi
				dengan baik, tersimpan dengan aman
				dan mudah ditelusuri.metode yang
				digunakan ialah metode Waterfall
2	N.Candra	Sistem Informasi	2011	Membahas tentang toko yang
	Apriyanto	Penjualan Arloji		melayani penjualan arloji dan

3	Putriana Fuspita Sari	Perancangan Sistem Penjualan berbasis web pada PT. Restu Mahkota Karya. PT	2012	beberapa bentuk jam lainnya serta untuk pelayanan perbaikannya. menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya maksimal ,dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan arloji secara praktis. Metode yang digunakan dalam perancangan perangkat lunak ini adalah metode Waterfall perusahaan yang bergerak dibidang penjualan mobil , membangun Perancangan web untuk PT. Restu Mahkota Karya dilakukan dengan
		Restu Mahkota Karya		tujuan merancang sistem penjualan, media promosi, dan transaksi secara online.
4	Isra Al Rais	Sistem Informasi Penjualan Pakaian Di VolltusDistro Bandung	2009	Volltus Distro bergerak dibidang penjualan pakaian kaos,celana,dan asesoris lainnya. Distro kami memproduksi barang,pakaian dalam jumlah yang terbatas dan tersedianya modelmodel yang terbaru. Untuk memenuhi kebutuhan konsumen dalam hal pelayanan, Volltus Distro memiliki satu bagian yang khusus dalam menangani konsumen.Bagian tersebut adalah Bagian Kasir, namun sistem kerja di bagian ini masih menggunakan cara berupa dokumen sederhana sehingga menghambat kelancaran pelayanan terhadap konsumen.Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Model Waterfall.
5	Syaprina, Leon Andretti Abdillah, & Nyimas Sopiah	Sistem Informasi Penjualan dan Perbaikan Komputer (Studi Kasus: CV Computer Plus Palembang)	2013	CV Computer Plus Palembang merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak di bidang penjualan dan perbaikan komputer. Selain menjual komputer CV Computer Plus juga menjual accesories komputer seperti flashdisk, mouse, keyboard, catridge, printer, ink dan lain-lain. Pada bagian penjualan di CV Computer Plus dalam melakukan pengolahan data penjualan sehari-hari saat ini

	penggunaan komputernya belum	
	optimal. Dimana data-data tersebut	
	diarsipkan pada satu file kemudian	
	dicatat pada buku	
	besar dan dimasukkan dalam	
	komputer lalu disimpan sebagai	
	arsip.	

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

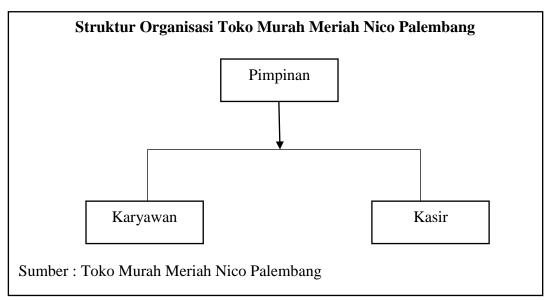
Toko Murah Meriah Nico Palembang adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan produk kebutuhan sehari-hari. Toko murah meriah nico palembang ini bertujuan untuk membantu konsumen agar dapat dengan mudah berbelanja dengan harga yang murah dan tetap berkualitas. Murah meriah nico ini menjual kebutuhan sehari-hari dan banyak perlengkapan lainnya.

Toko yang beralamatkan di jalan kolonel haji burlian, Surya sakti - naskah 4,sukarami palembang. Toko ini didirikan pada tahun 2009. Surat izin usaha perdagangan (SIUP) yang disahkan oleh petugas pemerintahan departemen perindustrian dan perdagangan, satuan polisi pamongpraja nomor 01/ PP /2012 tanggal 28 Maret 2013 oleh Bapak Robi Suanto, ST.

Toko Murah Meriah Nico Palembang berasal dari nama anak pertama pemilik toko tersebut yaitu Nico. Sebelum membuka usaha MM Nico ini pemilik telah mengalami jatuh bangun dalam membuka usaha seperti properti, dealer motor dan minyak. Seiring berjalannya waktu dan besarnya peluang bisnis di bisnis ini maka pemilik membuka usaha Toko Murah Meriah. Disinilah

perkembangan dalam suatu usaha sangat pesat sehingga tidak dapat dipenuhi oleh toko karena banyak persaingan di bidang perdagangan di indonesia maka dari itu banyak nama-nama perusahaan perdagangan sepertiIndomaret, AlfaMart, Melati MM, JM Store dan Matahari Store kini sudah banyak dan berkembang luas dimana-mana bahkan diluar Indonesia.

3.1.1 Struktur Organisasi



Gambar 3.1 Struktur organisasi Toko Murah Meriah Nico Palembang

Job deskripsi Toko Murah Meriah Nico Palembang:

a. Pimpinan

Pimpinan toko memiliki tugas yaitu:

- 1. Menetapkan kebijakan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan
- 2. Memberikan sarana untuk kemajuan toko
- 3. Mengambil suatu keputusan berkaitan dengan masalah yang dihadapi oleh toko
- 4. Bertanggung jawab mengembangkan dan mengawasi jalannya kegiatan di toko, dalam bidang persediaan, penjualan, keuangan, dan stok.

- 5. Menerima laporan secara periode dari kasir
- b. Karyawan

Karyawan memiliki tugas sebagai berikut:

- 1. Memberikan pelayanan penjualan barang kepada konsumen/pembeli
- 2. Mendata barang-barang yang sudah dibeli dan yang akan dijual.
- c. Kasir

Kasir memiliki tugas sebagai berikut :

- 1. Menghitung dan mencatat penerimaan serta pengeluaran uang
- 2. Menyetor uang hasil penjualan kepada pimpinan disertai laporan penjualan
- 3. Bertanggung jawab atas kebenaran jumlah uang hasil penjualan barang
- 4. Memberikan laporan penjualan secara periode kepada pimpinan

3.2 Komunikasi

Pada tahapan komunikasi dilakukan menggunakan wawancara terhadap pemilik toko, agar mendapatkan gambaran umum dalam membuat sistem. Berdasarkan wawancara yang dilakukan pada pemilik toko MM Nico Palembang memiliki sistem penjualan yang masih secara manual, setiap pembelian barang dari pembelimasih dilakukan dengan dicatat pada buku oleh bagian kasir serta laporan penjualan yang masih diserahkan kepada pemilik toko dalam pembukuan, juga pada pengelolahan data barang masih harus dicatat untuk pengecekan barang.

Agar memudahkan pekerjaan pemilik dan bagian kasirdibuat sistem informasi yang bisa mengolah data, dan secara otomatis memberikan informasi penjualan yang meliputi pengolahan data barang, pencarian data barang, pengolahan data user, transaksi penjualan maupun pembelian dan laporan.

Sehingga dapat memberikan kemudahan kepada kasir dan pemilik toko juga dapat mengurangi kesalahan perhitungan data penjualan dan pembelian barang dari pembeli.

3.3 Pemodelan

Mengetahui secara jelas dari kebutuhan-kebutuhan sistem yang dibuat, diperlukan sebuah pemodelan dengan melakukan analisis dan perancangan.

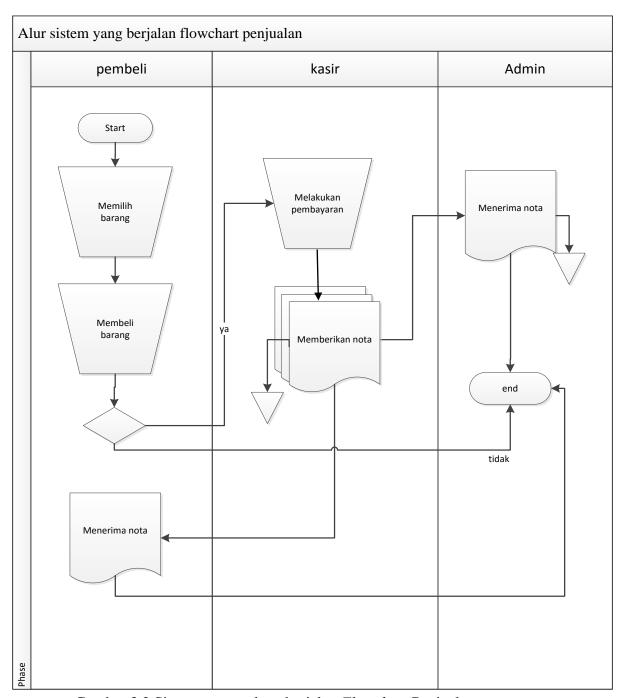
3.3.1 Analisis

3.3.1.1 Analisis Masalah dan Solusi

Analisis masalah adalah kegiatan untuk melihat sistem yang sudah berjalan, dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru.

Sistem yang di analisis pada toko MM Nico Palembang adalah bagian penjualan yang ada di toko. Proses penjualan yang ada pada toko MM Nico Palembang masih manual, seperti pendataan barang (stok), transaksi penjualan maupun pembelian barang dan laporan yang hanya dicatat dalam buku besar, Cara manual ini memakan banyak waktu dan besar kemungkinan terjadi kesalahan. berikut adalah sistem yang berjalan pada toko:

f. Sistem yang berjalan flowchart penjualan

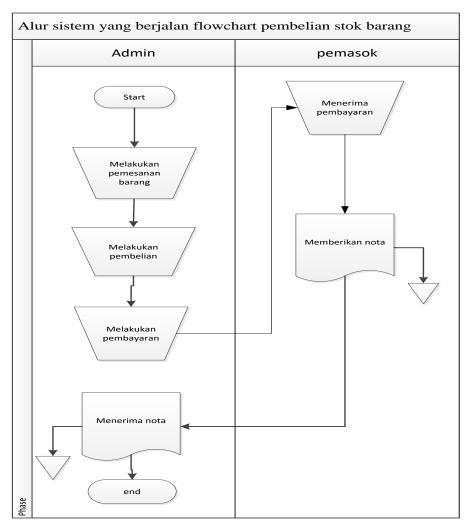


Gambar 3.2 Sistem yang sedang berjalan Flowchart Penjualan

Proses penjualan barang yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar 3.2 Pembeli datang ke toko melihat dan memilih barang di toko, pembeli melakukan pembelian barang tapi jika pembeli tidak membeli maka proses selesai.Pembeli yang melakukan pembelian barang akan melakukan transaksi pembelian

(pembayaran) kepada kasir, kasir memproses transaksi pembeliandan memberikan nota pembelian. Pembeli menerima nota pembelian beserta barang yang telah dibeli. Dari pembelian tadi pemilik toko menerima laporan penjualan dari kasir berupa arsip tertulis.

g. Sistem yang berjalan flowchart pembelian stok barang



Gambar 3.3 sistem yang sedang berjalan flowchart pembelian stok barang

Proses pembelian stok barang kepada pemasok dapat dilihat pada gambar 3.3 Pemilik toko datang ke pemasok membeli (memesan) barang keperluan toko, supplier memproses pemesanan lalu pemilik toko melakukan pembelian barang dan melakukan transaksi pembelian (pembayaran) kepada pemasok, pemasokmemproses transaksi pembelian dan memberi nota pembelian beserta barang yang telah dibeli dan pemilik toko menerima nota pembelian stok barang untuk di toko.

3.3.1.2 Analisis Kebutuhan

a. Kebutuhan Perangkat Keras (hardware)

Perangkat keras yang dibutuhkan adalah:

- Komputer dan Processor Intel(R) Atom(TM) Inside CPU N2600 @1.60GHz
 RAM 2.00 GB
- 2. Printer
- b. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Analisis kebutuhan perangkat lunak adalah program yang digunakan mendukung kegiatan dari sistem komputer, dalam pembuatan sistem ini perangkat lunak yang digunakan adalah PHP, *Dreamweaver*, dan *DatabaseMySQL*.

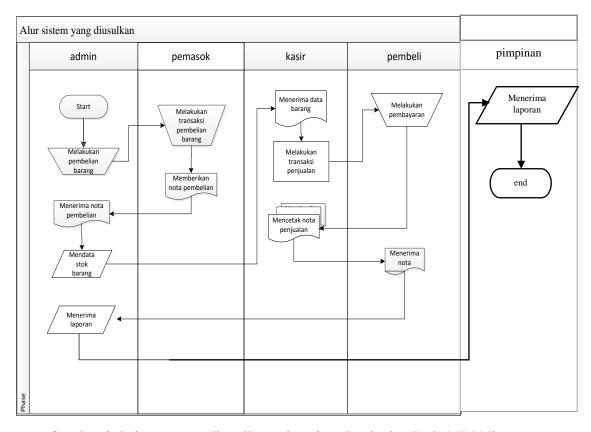
c. Kebutuhan Pemakai (*Brainware*)

User atau pengguna yang menggunakan sistem informasi penjualan ini adalah Pemilik Toko, Admin dan bagian Kasir. Tujuan Penggunaan sistem ini yang lebih mudah, terutama pada saat transaksi, pencarian data, pendataan barang, dan laporan

3.3.1.3 Sistem Yang di Usulkan

Dari masalah yang ada, maka dibuat Sistem Informasi Penjualan pada Toko Murah Meriah Nico Palembang, yang dapat mengelola penjualan barang pada toko yaitu transaksi penjualan dan pembelian stok barang, pengolahan data barang, pencarian barang, laporan penjualan, laporan pembelian stok barang, dan laporan data barang.

a. Alur sistem yang diusulkan pada sistem penjualan



Gambar 3.4 sistem yang diusulkan *Flowchart* Penjualan Pada MM Nico Palembang

Proses sistem penjualan pada MM Nico Palembang dapat dilihat pada gambar 3.4 Admin datang ke pemasokmelakukan pembelian barang keperluan toko, pemasok memproses pembelian lalu pemilik toko/admin melakukan pembelian barang dan melakukan transaksi pembelian (pembayaran) kepada pemasok,

pemasok memproses transaksi pembelian dan memberi nota pembelian beserta barang yang telah dibeli dan pemilik toko/admin menerima nota pembelian stok barang untuk di toko. Dari nota pembelian tadi admin menginput stok barang baru yang ada di toko, setelah data di input data stok barang baru di serahkan kepada bagian kasir untuk pemberitahuan stok terbaru. kasir dapat melakukan transaksi penjualan dari pembeli, pembeli melakukan pembayaran kepada kasir. Kasir memproses pembayaran dan akan mencetak nota pembelian untuk pembeli.Dari hasil transaksi tersebut maka admin dan pimpinan/pemilik tokoakan menerima laporan penjualan.

3.4 Perancangan

Pada tahap ini adalah menggambarkan pembuatan rancangan sistem.

Tujuan dari tahapan ini adalah dapat merancang pembuatan sistem dengan menggunakan UML, rancangan antar muka dan basis data.

3.4.1 Usecase Diagram

Usecase berfungsi untuk melihat proses dari sistem yang akan dibuat. Adapun langkah-langkah membuat Usecase diagram sebagai berikut :

a. Identifikasi Aktor

Tabel 3.1 Identifikasi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Orang yang bertanggung jawab
		mengelola data-data dalam sistem
2	Kasir	Kasir yaitu orang yang menggunakan sistem, yang dapat mengelola
		transaksi penjualan terhadap pembeli
		dan bertanggung jawab atas laporan penjualan dari transaksi tersebut
3	Pimpinan	Pimpinan yaitu orang yang
3	ттрпан	mengawasi jalannya kegiatan di
		toko. Yang merupakan pemilik toko.

b. Definisi *Use Case*

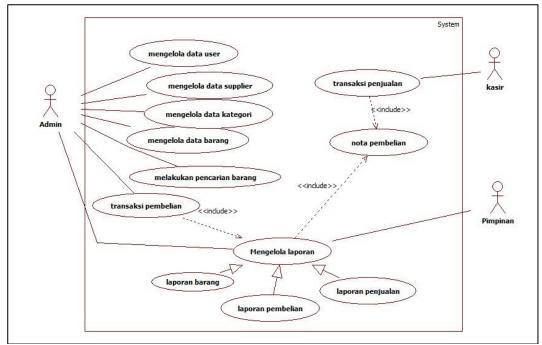
Untuk mulai mengembangkan sejumlah *usecase*, daftarkanlah fungsi-fungsi atau aktivitas yang dilakukan oleh sebuah aktor. Mendefinisikan sebuah *usecase* bisa didapatkan dari daftar fungsi yang dikehendaki dalam sistem sebagai berikut.

Tabel 3.2 Definisi *Use Case*

	1 abel 5.2 Definisi Use Case			
No	Use case	Deskripsi	Aktor	
1	Login	Use case yang menggambarkan fungsi login dari admin untuk masuk ke dalam sistem.	Admin, Kasir, Pimpinan	
2	Mengolah User	Merupakan proses admin menginput data user dan menyimpan data, dimulai dari mengisi data nama lengkap,no telpon,username, password,dan level sebagai admin atau kasir.kemudian sistem akan melakukan operasiyang telahdipilihuser, menyimpanke database dan menampilkan datauser.	Admin	
3	Mengolah Data Kategori	Merupakan proses adminmenginput data nama kategori dan menyimpan data, kemudian sistem akan melakukan operasiyang telahdipilihuser, menyimpanke database dan menampilkan datakategori.	Admin	
4	Mengolah Data Supplier	Merupakan proses adminmenginput data penyuplir dan menyimpan data, dimulai dari mengisi data nama toko penyuplir,alamat dan no telpon penyuplir kemudian sistem akan melakukan operasiyang telahdipilihuser, menyimpanke database dan menampilkan datasupplier.	Admin	
5	Mengolah Data Barang	Merupakan proses adminmenginput data barang yang masuk dan menyimpan data, dimulai dari menginput nama barang, keterangan, satuan, harga beli, harga jual, kategori, dan	Admin	

		nama supplier. kemudian sistem akan melakukan operasi yang telah dipilih user, menyimpan ke database dan menampilkan data	
6	Melakukan	barang. Proses dimana admin dapat	admin
0	Pencarian		aumm
		melakukan pencarian data barang	
	Barang	dengan berdasarkan nama barang	
7	Transaksi	dan nama kategori barang Proses admin menginput data	Admin
/	Pembelian	pembelian barang dari supplier	Aumm
	rembenan	untuk disimpan ke database agar	
		dapat diketahui stok barang	
		tersedia dan ditampilkan ke dalam	
		laporan pembelian	
8	Transaksi	Proses kasir menginput data	Kasir
0		pembelian barang dari pembeli	Kasii
	Penjualan	untuk disimpan ke database dan	
		•	
		ditampilkan ke dalam laporan penjualan	
9	Mencetak	Laporan merupakan hasil dari	Admin, Pimpinan
	Laporan	pengelolahan data, transaksi	Tamin, Timpinan
		pembelian dan penjualan yang di	
		arsipkan ke dalam laporan. Terdiri	
		dari laporan data barang, laporan	
		pembelian, dan laporan penjualan.	

Usecase diagram usulan sistem yang akan dibangun pada toko tidak mengubah alur kerja sistem yang lama, sistem ini bertujuan agar memudahkan admin dan pimpinan/pemilik toko dapat mengontrol semua kegiatan penjualan di toko dengan adanya sistem terkomputerisasi. Usulan sistem ini memiliki 3 aktor, yaitu pimpinan/pemilik toko, admin, dan kasir.

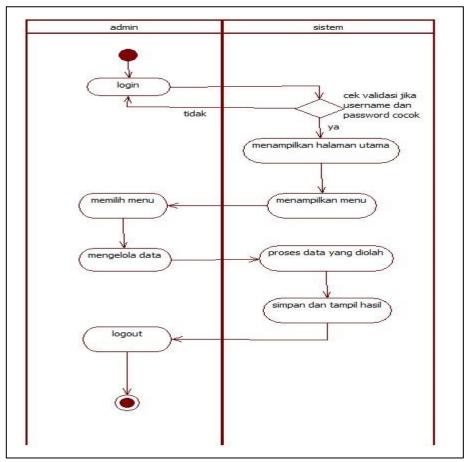


Gambar 3.5 *Usecase Diagram* penjualan usulan pada Toko Murah Meriah Nico Palembang

3.4.2 Activity Diagram

a. Activity diagram admin

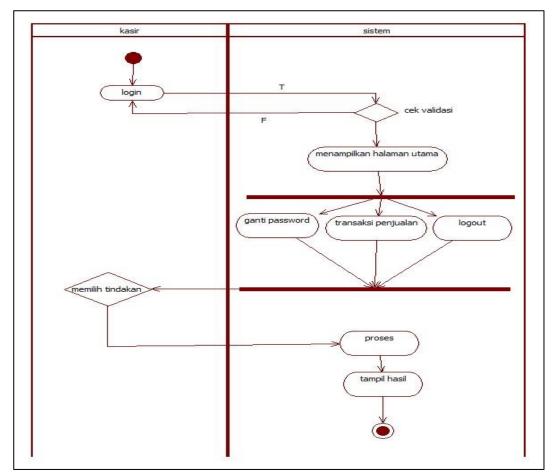
Activity diagram admin menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh admin, admin melakukan login dengan memasukkan username dan password. Bila username dan password salah maka akan kembali ke halaman login. Ketika login benar maka akan masuk ke halaman menu admin. Admin memilih menu yang tersedia, mengelola data yang akan diolahsebagai informasi lalu sistem akan memproses data dan menyimpannya dan Logout yaitu maka admin akan keluar dari sistem dan akan kembali ke tampilan awal sistem.



Gambar 3.6Activity Diagram admin

b. Activity diagram kasir

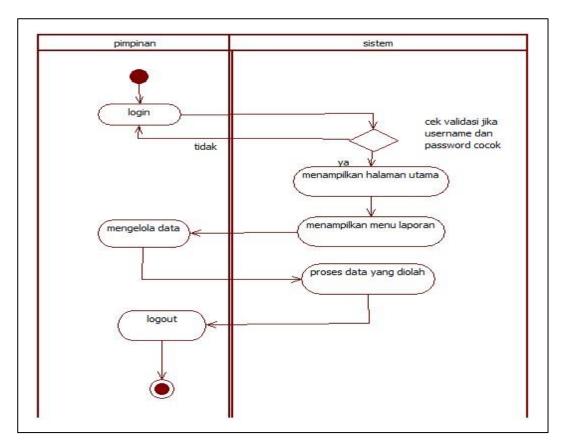
Activity diagram kasir menggambarkan aktivitas yang dapat dilakukan oleh kasir, kasir dapat melakukan login ketika telah datang ke toko. Setelah melakukan login sistem akan menampilkan halaman utama yang terdiri dari 3 pilihan menu yaitu pertama, edit password user yaitu jika kasir ingin mengubah password lama ke paswword yang baru. Kedua, transaksi penjualan yaitu akan tampil form penjualan ketika ada pembelian barang dari pembeli maka kasir akan menginput data pembelian, dan logout yaitu maka kasir akan keluar dari sistem dan akan kembali ke tampilan awal sistem.



Gambar 3.7Activity Diagram Kasir

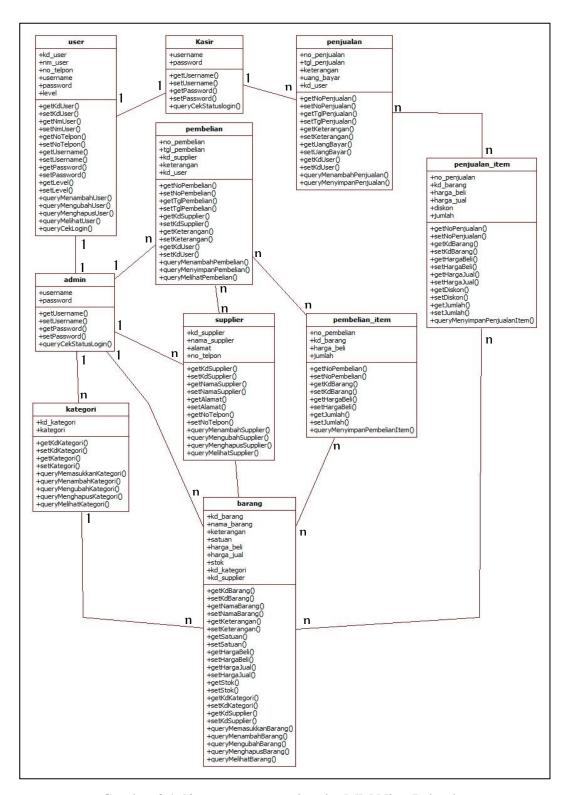
c. Activity Diagram Pimpinan

Activity diagramPimpinan menggambarkan aktivitas yang dapat dilakukan oleh Pimpinan, Pimpinan dapat melakukan login. Setelah melakukan login sistem akan menampilkan halaman utama, Pimpinan dapat melihat dan mencetak laporan pada toko, berupa laporan data barang, laporan pembelian dan laoran penjualan.



Gambar 3.8 activity diagram Pimpinan

3.4.3 Class Diagram



Gambar 3.9 Class Diagram pada toko MM Nico Palembang

3.4.4 Tabel Pada Database

Tabel pada *Database* dibuat untuk menggambarkan tentang *file-file* dalam tabel sehingga dapat dilihat bentuk *file-file* tersebut baik *field-field*, tipe data, serta ukuran dari data pada sistem informasi penjualan pada MM Nico Palembang dengan nama database murahmeriah. Berikut adalah tabel utama sistem informasi penjualan pada MM Nico Palembang:

1. User

Tabel user berisi data user yang digunakan untuk melakukan login ke dalam sistem. Isi field dari tabel user digambarkan pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel User

No	Field name	Туре	Keterangan
1	kd_user	Char (4)	Primary Key
2	nm_user	Varchar (100)	
3	no_telepon	Int (20)	
4	Username	Varchar (20)	
5	Password	Varchar (200)	
6	Level	Varchar (20)	

2. Supplier

Tabel supplier berisi data-data dari supplier. Isi field dari tabel supplier digambarkan pada tabel 3.4

Tabel 3.4Tabel Supplier

No	Field name	Туре	Keterangan
1	kd_supplier	Char (25)	Primary Key
2	nama_supplier	Varchar (100)	
3	Alamat	Varchar (200)	
4	no_telepon	Int (20)	

3. Kategori Barang

Tabel kategori barang berisi data kategori barang. Isi field dari tabel kategori barang digambarkan pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Kategori

No	Field name	Туре	Keterangan
1	kd_kategori	Char (25)	Primary Key
2	nm_kategori	Varchar (100)	

4. Barang

Tabel barang berisi data-data barang yang tersedia di toko. Isi field dari tabel barang digambarkan pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Barang

No	Field name	Туре	Keterangan
1	kd_barang	Char (25)	Primary Key
2	nama_barang	Varchar (30)	
3	Keterangan	Varchar (200)	
4	Satuan	Varchar (20)	
5	harga_beli	Int (12)	
6	harga_jual	Int (12)	
7	Stok	Int (10)	
8	kd_kategori	Char (25)	Foreign Key
9	Kd_supplier	Char (25)	Foreign Key

5. Pembelian

Tabel pembelian berisi data-data pembelian. Isi field dari tabel pembelian digambarkan pada tabel 3.7

Tabel 3.7 Tabel Pembelian

No	Field name	Туре	Keterangan
1	no_pembelian	Char (25)	Primary Key
2	tgl_pembelian	Date	
3	kd_supplier	Char (25)	Foreign Key
4	Keterangan	Varchar (200)	
5	kd_user	Char (4)	Foreign Key

6. Pembelian item

Tabel pembelian item berisi data-data pembelian setiap item barang. Isi field dari tabel pembelian item digambarkan pada tabel 3.8

Tabel 3.8 Tabel Pembelian Item

No	Field name	Туре	Keterangan
1	no_pembelian	Char (25)	Primary Key
2	Kd_barang	Char (25)	Foreign Key
3	Harga_beli	int (12)	
4	Jumlah	Int (4)	

7. Penjualan

Tabel penjualan berisi data-data penjualan dari toko. Isi field dari tabel penjualan digambarkan pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Penjualan

No	Field name	Туре	Keterangan
1	no_penjualan	Char (25)	Primary Key
2	tgl_penjualan	Date	
3	Keterangan	Varchar (200)	
4	uang_bayar	Int (12)	
5	kd_user	Char (4)	Foreign Key

8. Penjualan Item

Tabel penjualan item berisi data-data penjualan setiap item barang. Isi field dari tabel penjualan item digambarkan pada tabel 3.10.

Tabel 3.10 Database Penjualan Item

		J	
No	Field name	Туре	Keterangan
1	id	double	Primary Key
2	no_penjualan	Char (25)	Foreign Key
3	Kd_barang	Char (25)	Foreign Key
3	Harga_beli	Int (12)	
4	Harga_jual	Int (12)	
5	Jumlah	Char (4)	

3.4.5 Rancangan Antar Muka

Berikut perancangan antar muka sistem informasi penjualan pada MM Nico Palembang:

1. Tampilan awal

Header	Home	Profile	Login	
SELAMAT DAT	ANG DI T	OKO MUI	RAH ME	RIAH NICO PALEMBANG
G	ambar		XXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
			XXXX	XXXXXXXXX

Gambar 3.10 Rancangan tampilan awal sistem

Pada halaman ini, terdapat header dan gambar produk yang ada di Toko Murah Meriah Nico, selain itu terdapat profil dan login untuk masuk ke dalam sistem maka harus terlebih dahulu *login*. Tujuan *login* ini agar *user* dapat mengakses / masuk ke dalam sistem. Di dalam sistem terdapat 2 hak akses yaitu admin dan kasir. Pada saat *login* terjadi kesalahan maka akan ada *feedback* dari sistem yang memberi tahu bahwa ada kesalahan saat *login* dan kegiatan *login* akan kembali lagi.

2. Tampilan Login Sebagai Kasir

Header	
Hello, Kasir	Home
online.	Home
Home	Selamat Datang!
	Anda Login Sebagai Kasir
Transaksi Penjualan	Info Login
Ganti Password	Nama Anda: xxxxxxxx
Logout	Username: xxxxxxx
	Level : xxxxxxx

Gambar 3.11 Rancangan login sebagai kasir

Form menu utama untuk kasir menunjukkan gambar *login* yang dilakukan oleh kasir, yang terdiri dari nama kasir, *username*, dan level sebagai kasir.Pada halaman menu utama kasir terdapat menu utama antara lain: menu Home, Transaksi Penjualan, Ganti *Password* dan *Logout*.

3. Tampilan Transaksi Penjualan

Header	
Hello, Kasir .online	Transaksi Penjualan
Home Transaksi Penjualan Ganti Password Logout	Data transaksi No.Penjualan : Tgl.Penjualan : Keterangan : Input barang Kode barang : Jumlah : XX Tambah Daftar Barang No.Kode Nama Barang Harga(Rp) Jumlah Subtotal (Rp) Grand Total Beli(Rp) : x x PPN(Rp) : x Total Belanja(Rp) : Uang Bayar(Rp) : Simpan transaksi

Gambar 3.12 Rancangan tampilan transaksi penjualan

Form transaksi penjualan, transaksi akan terjadi ketika ada pembelian dari pembeli di toko dan melakukan pembayaran kepada kasir. Sistem ini hanya kasir yang dapat menggunakannya. Kasir harus menginput data pembelian yaitu kode barnag dan jumlah pembelian barang.

4. Tampilan Ganti Password

Header			
Hello, Kasir .online	Ubah User System		
Home Transaksi Penjualan	Kode :	XXXX	
Ganti Password	Nama Lengkap:	xxxxxxx	
Logout	No Telepon : Username :	XXXXXXX	
	Password lama:	XXXXXX	
	Password baru :		
	Simp	an	

Gambar 3.13 Rancangan tampilan ganti password user

Form ganti password user, data yang akan di input ialah password yang baru setelah itu data disimpan.

5. Tampilan Login Sebagai Admin

Header	
Hello, Admin	Home
.online	
Home	Selamat Datang!
Data User	Anda Login Sebagai Admin
Data Supplier	
Data Kategori	
Data Barang	
Pencarian Barang	
Transaksi Pembelian	
Laporan <	
Logout	

Gambar 3.14 Rancangan tampilan login sebagai admin

Form menu utama admin menunjukkan gambar *login* yang dilakukan oleh admin.Pada halaman menu utama admin terdapat menu utama antara lain: menu Home, Data *User*, Data Supplier, Data Kategori, Data Barang, Pencarian Barang, Transaksi Pembelian, Laporan dan *logout*.

6. Tampilan Data *User*

Header							
Hello, Admin	Hello, Admin User Manager						
.online	+add						
Home							
Data User	no	Nama	No.	username	level	tool	s
Data Supplier		lengkap	telepon				
Data Kategori	X	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	XXXXX	XX	XX
Data Barang	X	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	XXXXXX	XX	XX
Pencarian Barang	X	xxxxxxx	xxxxxx	XXXXXXX	XXXXX	XX	XX
Transaksi Pembelian	X	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	XXXXXX	XX	XX
Laporan	Juml	ah data:xx				_	_
<							
Logout	<u> </u>						

Gambar 3.15 Rancangan tampilan data user

Tampilan data *user*menjelaskan tentang data –data *user*, dalam data *user* hanya admin yang dapat mengubah, menambah, dan menghapus data. Terdiri dari : nama user, nomor telepon, username, password dan level sebagai admin atau kasir.

7. Tampilan Data Supplier

Header							
Hello, Admin	Data	a Sı	upplier				
.online	+add						
Home							
Data User	r	no	Nama supplier	Alamat	too	ls	
Data Supplier							
Data Kategori	Х	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XX	
Data Barang	Х	X	XXXXXX	XXXXXXX	XX	XX	
Pencarian Barang	Х	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XX	
Transaksi Pembelian	Х	X	XXXXXXX	XXXXXXX	XX	XX	
Laporan	Jumlah data:xx						
<							
Logout							

Gambar 3.16 Rancangan tampilan data supplier

Tampilan data supplier, data supplier digunakan untuk mengetahui penyuplai barang darimana saja barang yang telah dibeli. Terdiri dari : nama penyuplir dan alamat penyuplir juga terdapat jumlah data penyuplir yang tersedia.

8. Tampilan Data Kategori

Header						
Hello, Admin .online		Kategori				
Home						
Data User	no	Kode	Nama kategori	Qty barang	tool	ls
Data Supplier		kategori				
Data Kategori	X	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	XX	XX
Data Barang	X	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	XX	XX
Pencarian Barang	X	XXXXXXX	xxxxxx	XXXXXXX	XX	XX
Transaksi Pembelian	X	xxxxxxx	xxxxxxx	XXXXXXX	XX	XX
Laporan <	Juml	ah data:xx				
Logout						_

Gambar 3.17 Rancangan tampilan data kategori

Tampilan data kategori, data kategori menampilkan barang – barang sesuai dengan jenis barang tersebut. Terdiri dari : nama kategori dan jumlah stok barang yang sesuai dengan kategori.

9. Tampilan Data Barang

Header								
Hello, Admin .online	Data I	Koleksi I	Barang					
Home								
Data User	no	kode	Nama	stok	Harga	Harga	tools	S
Data Supplier			barang		beli(Rp)	jual(Rp)		
Data Kategori	X	XXXX	XXXXXX	XXX	xxxxxxx	xxxxx	XX	XX
Data Barang	X	XXXX	xxxxxxx	XXX	xxxxxxx	xxxxxx	XX	XX
Pencarian Barang	X	XXXX	xxxxxx	XXX	xxxxxxx	xxxxx	XX	XX
Transaksi	X	XXXX	XXXXXXX	XX	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XX
Pembelian	Jumla	h data:xx	X					_
Laporan								
Logout								

Gambar 3.18 Rancangan tampilan data barang

Tampilan data barang, data barang yang telah dibeli dari penyuplai akan di *input* oleh admin ke dalam *database* agar tersimpan dengan baik dan tidak terjadi kekeliruan saat mencari datanya. Terdiri dari : kode barang, nama barang, jumlah stok barang, harga beli dan harga jual.

10. Tampilan Transaksi Pembelian

Header	
Hello, Admin	
.online	Transaksi Pembelian
Home	
Data User	Data transaksi No.Pembelian :
	Tgl.Pembelian :
Data Supplier	Supplier :
Data Kategori	z apparat
8	Keterangan :
Data Barang	Input barang
Pencarian Barang	Kode barang :
T. 1:D.1:	Harga Beli :
Transaksi Pembelian	Jumlah :
Laporan <	xx Tambah
Logout	Simpan transaksi
	Daftar Barang
	No.Kode Nama Barang Harga Beli Jumlah Subtotal Grand Total Beli - Rp-
	State Total Ben Rp

Gambar 3.19 Rancangan tampilan transaksi pembelian

Form transaksi pembelian, transaksi ini digunakan ketika ada pembelian barang dari penyuplai maka admin akan menginputkan barang apa saja yang telah

di beli untuk toko. Pada form transaksi pembelian terdapat : nomor pembelian, tanggal pembelian, supplier, kode pembelian, harga pembelian dan jumlah pembelian. Dari form pembelian terdapat tabel subtotal sebagai total pembelian.

11. Tampilan Laporan Data Barang

Header							
Hello, Admin .online	Lapo	Laporan Data Barang					
Home							
Data User	no	Kode	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga	
Data Supplier	11					Jual	
Data Kategori	X	XXXX	xxxxxx	XX	XXXX	XX	
Data Barang	X	XXXX	XXXXXX	XX	XXXX	XX	
Pencarian Barang	X	XXXX	XXXXXX	XXXX	XXXX	XX	
Transaksi Pembelian	X	XXXX	XXXXXX	XX	XXXX	XX	
Laporan <	Juml	ah data:xx					
Logout	1						
205041	ceta	0.1r					
	cet	ak					

Gambar 3.20 Rancangan tampilan laporan data barang

Tampilan laporan data barang, laporan ini terdiri dari kode barang, nama barang, kategori barang, stok dan harga jual. Terdapat laporan per kategori dan per supplier pada laporan ini.

12. Tampilan Cetak Laporan Data Barang

	logo		Header						
Lapoi	ran Data Ba	arang (01/06/16-30/0	06/16)						
no	Kode	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga Jual (Rp)				
X	XXXX	xxxxxx	XX	XXXX	XX				
X	XXXX	xxxxxx	XX	XXXX	XX				
X	XXXX	xxxxxx	XXXX	XXXX	XX				
X	XXXX	Xxxxxx	XX	XXXX	XX				
Meng	etahui,								
Pimpi	i <u>nan</u>								

Gambar 3.21 Tampilan cetak laporan data barang

13. Tampilan Laporan Pembelian

Header								
Hello, Admin	Lapo	Laporan Pembelian						
.online								
Home								
Data User					To	otal	tools	
Data Supplier	no	Tanggal	No.Transaksi	Supplier				
Data Kategori					barang	belanja		
Data Barang								
Pencarian Barang	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXX		XX	
Transaksi Pembelian	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXX		XX	
Laporan <	X	XXXXXXX	XXXXXX	X	XXX		XX	
Logout	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXX		XX	
8	Jumla	ah data:xx				_	_	
							J	

Gambar 3.22 Rancangan tampilan laporan pembelian

Tampilan laporan pembelian, laporan ini terdiri dari tanggal pembelian, nomor transaksi, supplier, dan total. Terdapat laporan per periode dan per supplier pada laporan ini.

14. Tampilan Cetak Laporan Pembelian

Laporan Pembelian perperiode (01/06/16-	30/06/16	Header					
	perperiode (01/06/16-30/06/16)						
no Tanggal No.Transaksi Su	Total						
Tunggar Too Tungaksi St		elanja					
x xxxxxx xxxxx xx	x xxx						
x xxxxxx xxxxx xx	XXXX						
x xxxxxx xxxxx x	XXX						
x xxxxxxx xxxxxx xx	XXXX						

Gambar 3.23 Tampilan cetak laporan pembelian

15. Tampilan Laporan Penjualan

Header						
Hello, Admin .online	Lapo	ran Penjuala	an			
Home						
Data User	no	Tanggal	No.Transaksi	Tot.Barang	Total	tools
Data Supplier	11				Belanja	
Data Kategori	X	XXXXXXX	XXXXXX	xx	XXXXXXX	XX
Data Barang	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXXX	XX
Pencarian Barang	X	XXXXXXX	XXXXXX	X	XXXXXXX	XX
Transaksi Pembelian	X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXXX	XX
Laporan < Logout	Juml	ah data:xx				

Gambar 3.24 Rancangan tampilan laporan

Tampilan laporan penjualan, laporan ini terdiri dari tanggal, no transaksi penjualan, total barang yang dibeli, total belanja. Terdapat laporan per periode dan per supplier pada setiap laporan.

16. Tampilan Cetak Laporan Penjualan

	logo	Header							
Lapo	oran Penjualan p	erperiode (01/06/16-30/0	6/16)						
no	Tanggal	No.Transaksi	Tot.Barang	Total Belanja					
X	XXXXXXX	xxxxxx	XX	xxxxxxx					
X	xxxxxxx	XXXXXX	XX	XXXXXXX					
X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXXX					
X	XXXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXXX					
Men	getahui,								
<u>Pim</u> ţ	<u>oinan</u>								

Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Cetak Laporan

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

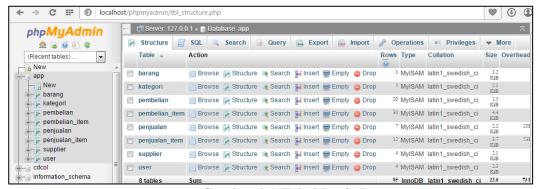
4.1 Konstruksi

Pada bab ini akan dilakukan hasil dan pembahasan terhadap sistem informasi penjualan pada murah meriah nico palembang. Tahap ini dilakukan setelah perancangan sistem selesai dilakukan dan selanjutnya akan di implementasikan kedalam bahasa pemrograman. Setelah itu barulah dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibangun

Pada tahap ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP Framework Codeigniter, dengan database mySQL. Pengujian menggunakan black box dengan melakukan pengujian pada fungsi sistem yang akan dibuat.

4.2 Implementasi Basis Data

Adapun basis data dan tabel – tabel yang telah dibuat yaitu : tabel *user*, tabel barang, tabel kategori, tabel penjualan,tabel penjualan_item, tabel pembelian, tabel pembelian_item, tabel supplier,.



Gambar 4.1 Tabel Basis Data

4.2.1 Tabel *User*

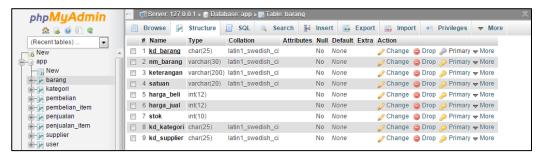
Tabel *user* berisi data – data admin dan user kasir. Terdapat 6 *field* yaitu kd_user, nm_*user*, no_telepon, *username*, *password*, dan level. Berikut implementasi tabel *user*:



Gambar 4.2 Tabel User

4.2.2 Tabel Barang

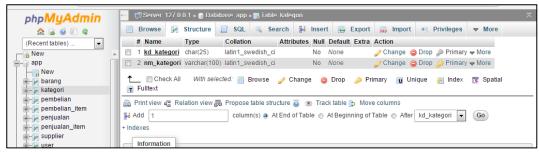
Tabel barang berisi data – data barang yang ada di toko. Terdapat 9 *field* yaitu kd_barang, nm_barang, keterangan, satuan, harga beli, harga jual, stok, kd_kategori dan kd_supplier. Berikut implementasi tabel Barang:



Gambar 4.3 Tabel Barang

4.2.3 Tabel Kategori

Tabel kategori berisi data kategori barang. Terdapat 2 *field* yaitu kd_kategori, nm_kategori. Berikut implementasi tabel kategori :



Gambar 4.4 Tabel kategori

4.2.4 Tabel Pembelian

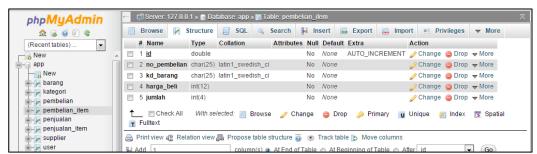
Tabel pembelian berisi data pembelian barang dari supplier. Terdapat 5 field yaitu no_pembelian, tgl_pembelian, kd_supplier, keterangan, dan kd_user. Berikut implementasi tabel pembelian:



Gambar 4.5 Tabel Pembelian

4.2.5 Tabel Pembelian item

Tabel pembelian item berisi data pembelian barang dari supplier beserta jumlahnya digunakan untuk laporan per periode. Terdapat *5field* yaitu id, no_pembelian, kd_barang, harga_beli, danjumlah. Berikut implementasi tabel pembelian item :



Gambar 4.6 Tabel Pembelian Item

4.2.6 Tabel Penjualan

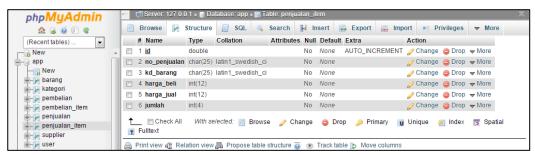
Tabel penjualan berisi data penjualan barang di toko. Terdapat 4 *field* yaitu no_penjualan, tgl_penjualan, keterangan, uang_bayar dan kd_*user*. Berikut implementasi tabel penjualan :



Gambar 4.7 Tabel Penjualan

4.2.7 Tabel Penjualan_item

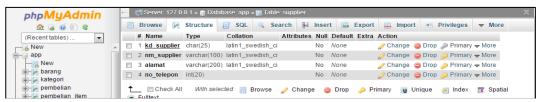
Tabel penjualan item berisi data penjualan barang di toko sebagai laporan per periode . Terdapat *6field* yaitu id, no_penjualan, kd_barang, harga_beli, harga_jual,dan jumlah. Berikut implementasi tabel penjualan item :



Gambar 4.8 Tabel Penjualan Item

4.2.8 Tabel Supplier

Tabel supplier berisi data supplier yaitu tempat toko melakukan pembelian barang. Terdapat 4*field* yaitu kd_supplier, nm_supplier, alamat dan no_telepon. Berikut implementasi tabel supplier:

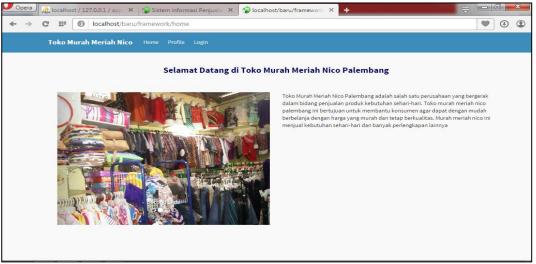


Gambar 4.9 Tabel Supplier

4.3 Tampilan Halaman Utama

Halaman utama adalah halaman yang pertama kali tampil ketika sistem dijalankan. Pada halaman ini akan menampilkan *Home*, halaman admin, dan halaman kasir. Berikut adalah tampilan halaman utama sistem informasi penjualan pada murah meriah nico palembang :

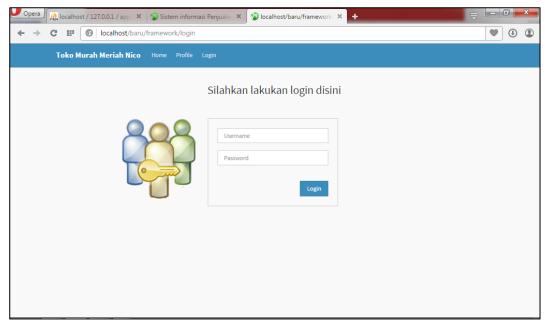
4.3.1 Tampilan halaman home



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama

4.3.2 Tampilan halaman *login* sistem

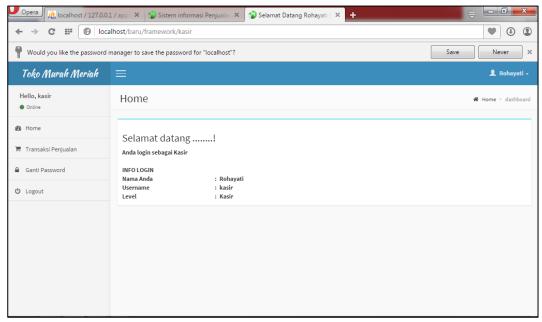
Menu *login* adalah *form* utama yang dibuat untuk menalankan program lebih lanjut, dengan masukkan *username* dan *password* sesuai hak akses masingmasing. Tampilan menu login seperti gambar berikut :



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Login

4.3.3 Tampilan Halaman Kasir

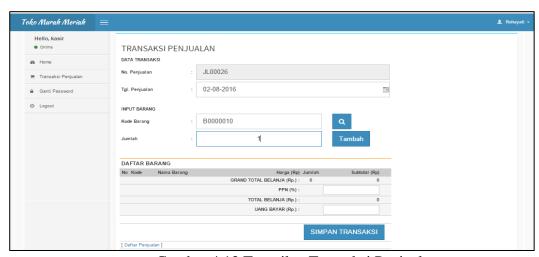
Menu login halaman kasir terdiri dari transaksi penjualan, dan ganti password user. Dibawah ini merupakan tampilan halaman utama kasir :



Gambar 4.12 Tampilan Halaman utama kasir

4.3.3.1 Tampilan Form Transaksi Penjualan

Pada halaman form transaksi penjualan kasir akan mengelola transaksi penjualan dengan meng*input*kan data penjualan barang yang akan dibeli oleh pembeli. Kasir akan meng*input* data keterangan, kode barang, dan jumlah. Berikut gambar tampilan *form* transaksi penjualan:



Gambar 4.13 Tampilan Transaksi Penjualan 4.3.3.2 Tampilan Cetak Nota Penjualan

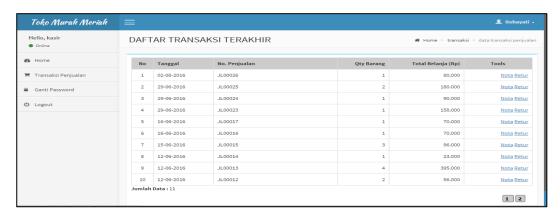
Setelah kasir melakukan transaksi penjualan maka data akan tersimpan secara otomatis dan akan mencetak nota transaksi penjualan. Berikut gambar cetak nota penjualan:

		N	Murah Meriah Nico PWP/ PKP : 01 / PF slembang, Sumatera	/ 20	12	ng		
No No	ota : JI	.00026					02-08-2016	
No	Daftar	Barang		Harga		Qty	Total (Rp)	
1	KEBAYA	KATUN	PD	80.00	00	1	80.000	
			Total Belanja	(Rp)	:		80.000	
			PP	N (5%)	:		4.000	
		5	Total Belanja + PP	N (5%)	:		84.000	
			Uang Bayar	(Rp)	:		85.000	
			Uang Kembali	(Rp)	:		1.000	
Kasi	: Roha	yati						
	** TE	RIMA	KASIH ATAS K	UNJU	NG	ANNY	'A **	

Gambar 4.14 Tampilan nota penjualan

4.3.3.3 Tampilan Retur Penjualan

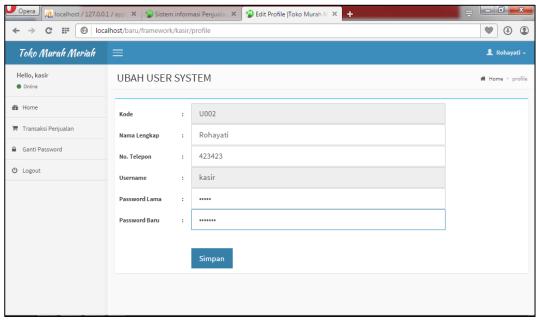
Retur digunakanpada saat ada barang yang akan dikembalikan oleh pembeli, misal barang tersebut rusak atau ingin menukar barang. Berikut gambar retur penjualan :



Gambar 4.15 Tampilan Retur Penjualan

4.3.3.4 Tampilan Form Ganti Password Kasir

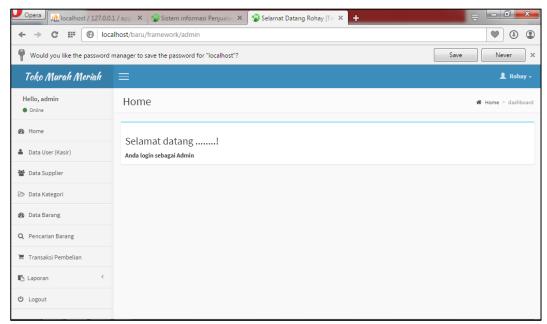
Pada halaman ini kasir dapat mengelola ganti *password* lamanya ke *password* yang yang baru. Berikut gambar tampilan *form* ganti *password* :



Gambar 4.16 Tampilan Ganti password kasir

4.3.4 **Tampilan Halaman Admin**

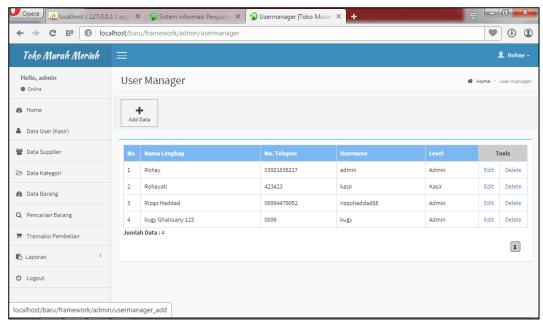
Pada tampilan halaman *login* halaman admin terdiri dari Tampilan halaman utama admin, data *user*, data supplier, data kategori, data barang, pencarian barang, transaksi pembelian, laporan, dan *logout*.Berikut gambar tampilan halamanutama sebagai admin :



Gambar 4.17 Tampilan Halaman utama sebagai admin

4.3.4.1 Tampilan Halaman Data *User*

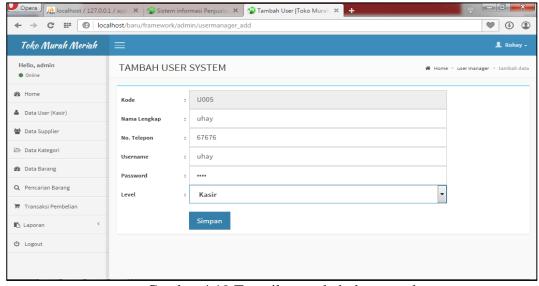
Pada halaman menu data *user* admin akan mengelola data user yang terdiri dari admin dan kasir, dimana yang dapat menambah data, mengubah dan menghapus data hanya admin yang mempunyai hak akses tersebut. Berikut gambar tampilan data *user*:



Gambar 4.18 Tampilan data user

4.3.4.2 Tampilan form tambah data user

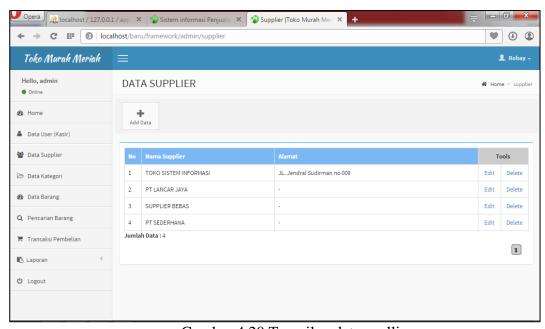
Untuk menambah data user maka admin harus menginput data nama lengkap, no telepon, *username, password*, dan level. Berikut gambar tampilan tambah data *user*:



Gambar 4.19 Tampilan tambah data user baru

4.3.4.3 Tampilan Data Supplier

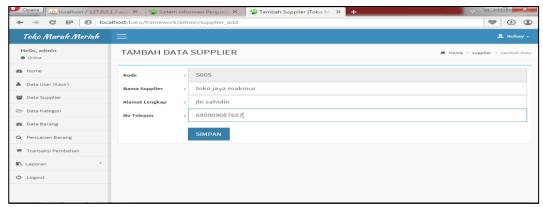
Menu data supplier dapat menambah data, mengubah dan menghapus data. Berikut gambar tampilan data *user*.



Gambar 4.20 Tampilan data supllier

4.3.4.4 Tampilan Form tambah data supplier

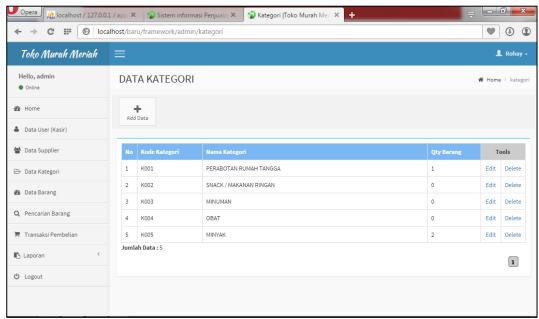
Form tambah data supplier yang berisikode supplier, nama supplier, alamat lengkap, dan no telepon. Berikut gambar tampilannya:



Gambar 4.21 Tampilan tambah data supplier

4.3.4.5 Tampilan Data Kategori

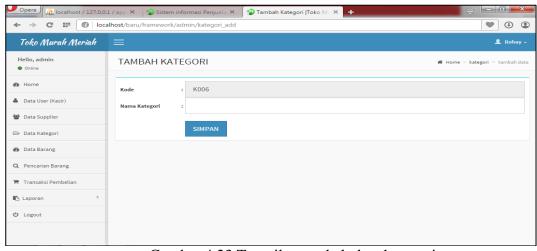
Form tambah data kategori yang berisi kode kategori, nama kategori, dan Qty Barangnya. Berikut gambar tampilannya :



Gambar 4.22 Tampilan data kategori

4.3.4.6 Tampilan form tambah data kategori

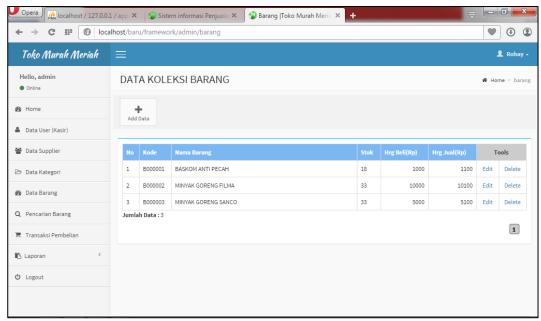
Form tambah data kategori yang berisi kode, dan nama kategori. Berikut gambar tampilannya:



Gambar 4.23 Tampilan tambah data kategori

4.3.4.7 Tampilan Data Barang

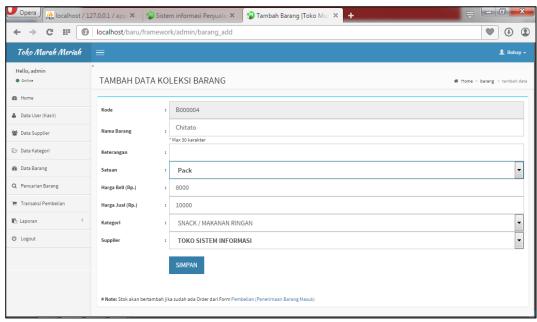
Menu data barang yang berisi kode barang, nama supplier, alamat lengkap, dan no telepon. Berikut gambar tampilan menu data barang :



Gambar 4.24 Tampilan data barang

4.3.4.8 Tampilan *Form* tambah data barang

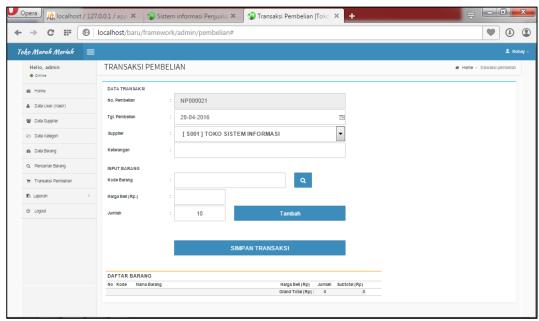
Form tambah data barang terdiri dari kode, nama barang, keterangan, satuan, harga beli, harga jual, kategori, dan supplier. Untuk penerimaan barang masuk agar jumlah (stok) data barang dapat ditambah di transaksi pembelian dan pada harga beli harus lebih besar dari harga jual, jika harga jual lebih kecil dari harga beli maka akan ada pemberitahuan (pesan error) bahwa harga jual tidak boleh lebih kecil dari harga beli. Berikut tampilan form tambah data barang :



Gambar 4.25 Tampilan tambah data barang baru

4.3.4.9 Tampilan transaksi pembelian

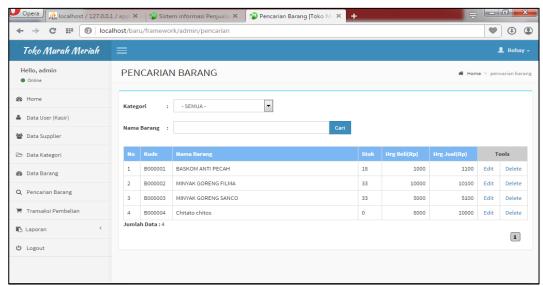
Menu transaksi pembelian barang yang harus di *input* yaitu supplier, kode barang, harga, dan jumlah. Berikut gambar tampilan menu transaksi pembelian :



Gambar 4.26 Tampilan transaksi pembelian

4.3.4.10 Tampilan pencarian barang

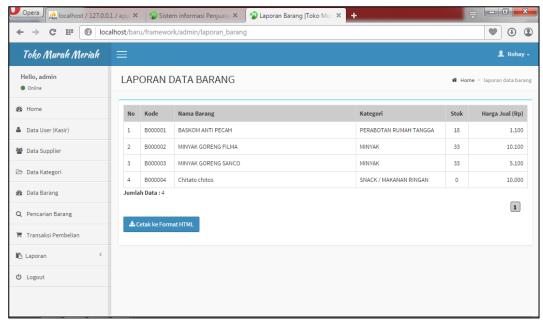
Pencarian barang digunakan untuk mencari data barang yang tersedia di toko, pencarian data dapat dengan nama barang dan kategori barang tersebut. Seperti pada gambar berikut :



Gambar 4.27 Tampilan pencarian data barang

4.3.4.11 Tampilan Laporan

Pada laporan ada 3 data laporan, yaitu laporan data barang, laporan pembelian, dan laporan penjualan, setiap data laporan juga dilaporkan per kategori, dapat di cetak dan dtampilkan.Berikut tampilan data laporan :



Gambar 4.28 Tampilan Laporan data barang

4.3.4.12 Tampilan cetak laporan data barang

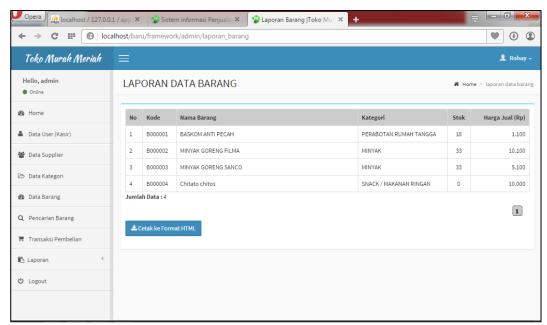
Pada tampilan cetak laporan data barang akan ditampilkan seluruh data barang yang masih ada di toko. Sebagai berikut gambarny :

7	TN /	токо	NICO MURAH MERIAH			
	V	JL. MOL.H	F.BURLIAN MW 9 SUKARAMI, NASKAH 4 PALEMBANG	Printed date:	18/07	/2016
LAP	ORAN DA	TA BARANG				
No	Kode	Nama Barang	Kategori		Stok	Harga Jual (Rp)
1	B000006	GAMIS KD 66	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		1	70.000
2	B000007	GAMIS KD 09	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		3	300.000
3	B000008	GAMIS KD 72	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	550.000
4	B000009	BATIK TENUN	BATIK		4	158.000
5	B0000010	KEBAYA KATUN PD	BAJU KEBAYA		20	80.000
6	B0000011	KEBAYA KATUN	BAJU KEBAYA		16	90.000
7	B0000012	KEBAYA KUTU POLOS	BAJU KEBAYA		27	90.000
8	B0000013	KEBAYA KUTU 7/8	BAJU KEBAYA		3	100.000
9	B0000014	BAJU BRUKAT WRN PUTIH	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	130.000
10	B0000015	BAJU BRUKAT WARNA	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	140.000
11	B0000016	BAJU BRUKAT HITAM	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	130.000
12	B0000017	BAJU BRUKAT PUTIH JUMBO	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		3	130.000
13	B0000018	BAJU BRUKAT HITAM JUMBO	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	140.000
14	B0000019	BAJU BRUKAT WARNA JUMBO	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	135.000
15	B0000020	BAJU BAROTELI	BAJU KEBAYA		86	70.000
16	B0000021	BAJU SYAR-I	BAJU BLOUSE DAN GAMIS		4	270.000
17	B0000022	KAIN IHRAM	PERLENGKAPAN HAJI DAN BUSANA MUSLIM		1	100.000
18	B0000023	STELAN PAKISTAN	PERLENGKAPAN HAJI DAN BUSANA MUSLIM		1	160.000
19	B0000024	STELAN OB PTH	PERLENGKAPAN HAJI DAN BUSANA MUSLIM		1	160.000
20	B0000025	STELAN PAKISTAN ANAK	PERLENGKAPAN HAJI DAN BUSANA MUSLIM		1	130.000
21	B0000026	STELAN OB	PERLENGKAPAN HAJI DAN BUSANA MUSLIM		2	210.000
22	B0000027	ROW PANJANG WEN HITAM	CELANA DAN ROK PANJANG		40	145.000

Gambar 4.29 Tampilan Cetak laporan data barang

4.3.4.13 Tampilan laporan data pembelian

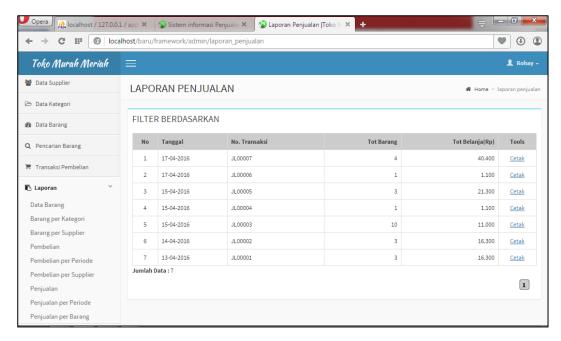
Pada tampilan laporan data barang terdiri dari kode barang, nama barang, kategori barang, stok dan harga jual. Sebagai berikut gambarny :



Gambar 4.30 Tampilan laporan data pembelian

4.3.4.14 Tampilan laporan penjualan

Pada tampilan laporan penjualan terdiri dari tanggal, no.transaksi, total barang,dan total belanja. Sebagai berikut gambarny :



Gambar 4.31 Tampilan laporan penjualan

4.4 Pengujian Sistem

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem informasi penjualan pada murah meriah nico palembang ini menggunakan metode pengujian secara*blackbox* yaitu pengujian berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun. Adapun pengujiannya dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

4.4.1 Login Kasir

Skenario pengujian pada *login* Kasir ini dimulai dengan memasukkan *username* dan *password* dan hasil pengujian dapat dilihatpada Tabel 4.1

Tabel 4.1 Pengujian *Login* Kasir

	Hasil Pengujian (data normal)				
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan		
1	Username : kasir	Sistem menampilkan	Dapat masuk ke tampilan kasir		
	password: ****	halaman kasir			
	1				
		Hasil Pengujian (data sala	ah)		
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan		
1	Username: rohay password: *****	Tidak dapat masuk	Akan menampilkan pesan		

	menampilkan pesan kesalahan login berupa	
	pemberitahuan	

4.4.2 Ganti Password User

Skenario pengujian pada Ganti *Password User*ini dimulai dengan memasukkan *password lama*dan *password*baru dan hasil pengujian dapat dilihatpada Tabel 4.2

Tabel 4.2 pengujian ganti password user

	Hasil Pengujian (data normal)					
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan			
1	Password lama :	Sistem meyimpan data,	Data tersimpan password baru			
	admin / kasir	password terganti				
	Password baru :					
	rohay					
	Hasil Pengujian (data salah)					
		Hasil Pengujian (data sala	ah)			
No	Data inputan	Hasil Pengujian (data sala Hasil yang diharapkan	ah) Pengamatan			
No 1	Data inputan Password lama :		,			
	-	Hasil yang diharapkan	Pengamatan			
	Password lama :	Hasil yang diharapkan Data tidak tersimpan dan	Pengamatan pesan peringatan password			

4.4.3 Login Admin

Skenario pengujian pada *login* Admin ini dimulai dengan memasukkan *username* dan *password* dan hasil pengujian dapat dilihatpada Tabel 4.3

Tabel 4.3 Pengujian Login Admin

	Hasil Pengujian (data normal)				
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan		
1	Username : admin password : *****	Sistem menampilkan halaman admin	Dapat masuk ke tampilan admin		
	1	Hasil Pengujian (data	salah)		
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	pengamatan		
1	Username: rohay	Tidak dapat masuk	Akan menampilkan pesan error		

_		1	
	password: ****	Sistem dan akan	
		menampilkan pesan	
		kesalahan login	
		berupa	
		pemberitahuan	

4.4.4 Pengujian Data *User*

Skenario pengujian tampilan data *User*dilakukan dengan menekan tombol tambah data *user* untuk menambahkan data *user*, fungsi *edit* untuk mengubah data, fungsi hapusuntuk menghapus data, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.4

Tabel 4.4 Pengujian Data *User*

		Hasil Pengujian (data	normal)
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Tambah data	Sistem meyimpan data	Data masuk pada server database
	user	dan menampilkan hasil	
		data	
2	Edit data user	Data berhasil di ubah	Data dalam server database
			ter <i>edit</i> /berubah
3	Hapus data user	Tampilan data pada	Tampilan data pada form data user
		form data user	dan server database terhapus
		Hasil Pengujian (data	a salah)
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan	Pesan peringatan data tidak lengkap
	lengkap	dan akan ada	muncul
		pemberitahuan bahwa	
		"data tidak boleh kosong	
		"	

4.4.5 Pengujian Data Supplier

Skenario pengujian tampilan data *supplier* dilakukan dengan menekan tombol tambah data *supplier* untuk menambahkan data *supplier* baru, fungsi *edit* untuk mengubah data, fungsi hapusuntuk menghapus data, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.5

Tabel 4.5 Pengujian Data Supplier

		Hasil Pengujian (data no	rmal)
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Tambah data	Sistem meyimpan data dan	Data masuk pada server
	supplier	menampilkan hasil data	database
2	Edit data	Data berhasil di ubah	Data dalam server database
	supplier		ter <i>edit</i> /berubah
3	Hapus data	Tampilan data pada form	Tampilan data pada form data
	supplier	data supplier	supplier dan server database
			terhapus
		Hasil Pengujian (data sa	alah)
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan dan	Pesan peringatan data tidak
	lengkap	akan ada pemberitahuan	lengkap muncul
		bahwa "data tidak boleh	
		kosong "	

4.4.6 Pengujian Data Kategori

Skenario pengujian tampilan data Kategori dilakukan dengan menekan tombol tambah data Kategori untuk menambahkan data Kategori baru, fungsi *edit* untuk mengubah data, fungsi hapusuntuk menghapus data, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.6

Tabel 4.6 tabel pengujian data kategori

		Hasil Pengujian (data	
No	Data inputan	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan
1	Tambah data	Sistem meyimpan data	Data masuk pada server database
	kategori	dan menampilkan hasil	
		data	
2	Edit data	Data berhasil di ubah	Data dalam server database
	kategori		ter <i>edit</i> /berubah
3	Hapus data	Tampilan data pada	Tampilan data pada form data
	kategori	form data kategori	kategori dan server database
			terhapus
		Hasil Pengujian (data	a salah)
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan	pemberitahuan bahwa "data tidak
	lengkap	dan akan ada	boleh kosong "

4.4.7 Pengujian Data Barang

Skenario pengujian tampilan data barang dilakukan dengan menekan tombol tambah data barang untuk menambahkan data barang, fungsi *edit* untuk mengubah data, fungsi hapusuntuk menghapus data, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.7

Tabel 4.7 pengujian data barang

		Hasil Pengujian (data normal)
No	Data inputan	Cara pengujian	Hasil yang diharapkan
1	Tambah data	Sistem meyimpan data dan	Data masuk pada server
	barang	menampilkan hasil data	database
2	Edit data barang	Data berhasil di ubah	Data dalam server database
			ter <i>edit</i> /berubah
3	Hapus data	Tampilan data pada form data	Tampilan data pada form
	barang	barang	data barang dan <i>server</i>
			database terhapus
		Hasil Pengujian (data salah)	
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan dan akan	Pesan peringatan data tidak
	diisi lengkap	ada pemberitahuan bahwa "data	lengkap muncul
		tidak boleh kosong " dan "data	
		belum dipilih	

4.4.8 Pengujian Pencarian Barang

Skenario pengujian pencarian barang dilakukan dengan memilih fungsi cari data sehingga dapat menampilkan data barang yang dicari, dan hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.8

Tabel 4.8 pengujian pencarian barang

	Hasil Pengujian (data normal)				
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamtan		
1	Nama barang	Sistem menampilkan hasil data /	Data tampil		
		Hasil Pengujian (data salah)			

No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian yang	Data tidak tampil yang dicari /	Data tampil kosong
	tidak ada	kosong	

4.4.9 Pengujian Transaksi Pembelian

Skenario pengujian transaksi pembelian dilakukan dengan menekan tombol tambah transaksi pembelian barang untuk menambahkan data barang yang dibeli, data akan disimpan dan dproses, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.9

Tabel 4.9 pengujian transaksi pembelian

	Hasil Pengujian (data normal)					
No	No Data inputan Hasil yang diharapkan		Pengamatan			
1	Tambah data	Sistem meyimpan data ,	Data tersimpan			
	pembelian	menampilkan hasil data,				
	barang	mencetak nota pembelian				
		Hasil Pengujian (data salah	1)			
No	No Data inputan Hasil yang diharapkan		Pengamatan			
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan dan akan	Pesan peringatan data tidak			
	diisi lengkap	ada pemberitahuan bahwa	lengkap muncul			
	"data belum di isi "					

4.4.10 Pengujian Transaksi Penjualan

Skenario pengujian transaksi penjualan dilakukan dengan menekan tombol tambah transaksi penjualan barang untuk menambahkan data barang yang dijual, data akan disimpan dan dproses, Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.10

Tabel 4.10 pengujian transaksi penjualan

	Two or wro pongogram transmist pongowian					
	Hasil Pengujian (data normal)					
No Data inputan Hasil yang diharapkan		Hasil yang diharapkan	Pengamatan			
1	Tambah data penjualan barang	Sistem meyimpan data , menampilkan hasil data, mencetak nota dan menampilkan ke transaksi kembali	Data tersimpan di laporan			
	Hasil Pengujian (data salah)					

No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan
1	Data isian tidak	Data tidak tersimpan dan akan	pesan peringatan data tidak
	diisi lengkap	ada pemberitahuan bahwa "data	lengkap akan muncul
		salah " atau "stok tidak dijual"	

4.4.11 Pengujian Laporan

Skenario pengujian laporan untuk melihat laporan hasil penjualan, pembelian, dan data barang. Tombol cetak akan mencetak data keluaran sesuai detail keluarannya.Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 4.11

Tabel 4.11 Pengujian Laporan

	Two of Will I on guijimit Zup of uni					
	Hasil Pengujian					
No	No Data output Hasil yang diharapkan		Pengamatan			
1	Menampilkan data	Sistem menampilkan hasil data	Data ditampilkan			
2	Cetak laporan	Sistem akan mencetak data keluaran sesuai dengan detail keluaran	Data dicetak			

4.4.12 Login Pimpinan

Skenario pengujian pada *login* Pimpinan ini dimulai dengan memasukkan *username* dan *password* dan hasil pengujian dapat dilihatpada Tabel 4.12

Tabel 4.12 Pengujian *Login* Pimpinan

	Hasil Pengujian (data normal)					
No	Data inputan	Hasil yang	Pengamatan			
110	Data inputan	diharapkan	1 chgamatan			
1	Username: Pimpinan	Sistem	Dapat masuk ke tampilan admin			
	password: *****	menampilkan				
		halaman admin				
	Hasil Pengujian (data salah)					
No	Data inputan	Hasil yang diharapkan	pengamatan			
1	Username: rohay	Tidak dapat	Akan menampilkan pesan error			
	password: ****	masuk Sistem dan				
		akan				

		menampilkan				

	login berupa	
	pemberitahuan	

4.4.13 Pengujian Laporan

Skenario pengujian laporan untuk melihat laporan hasil penjualan, pembelian, dan data barang. Tombol cetak akan mencetak data keluaran sesuai detail keluarannya. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 4.13

Tabel 4.13 Pengujian Laporan

	Hasil Pengujian				
No	No Data output Hasil yang diharapkan		Pengamatan		
1	Menampilkan data	Sistem menampilkan hasil data	Data ditampilkan		
2	Cetak laporan	Sistem akan mencetak data keluaran sesuai dengan detail keluaran	Data dicetak		

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Pada Murah Meriah Nico Palembang maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- Sistem informasi Penjualan ini dapat membantu bagian kasir dalam mengelola transaksi penjualan dan laporan penjualan.
- 2. Sistem informasi ini dapat menghasilkan laporan-laporan mengenai laporan barang, penjualan dan pembelian perhari atau perbulan sesuai dengan apa yang diharapkan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan di atas, penulis mengharapkan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya, serta penulis juga memberikan saran yang kiranya dapat berguna bagi toko murah meriah nico palembang, adapun sarannya:

- 1. Sistem ini nantinya dapat dikembangkan lagi menjadi berbasis *online*.
- 2. Adanya penambahan Barcode Scanner pada sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriani. 2014. Skripsi Rancang Model Bisnis Penjualan Online. Palembang
- Harun, Al-Rosyid. Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Pada Toko Buku Standard Book Seller Pacitan. ISSN: 2302 – 5700-http:///ijns.org
- Jogiyanto. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Berstruktur Teori dan Praktik aplikasi bisnis. Yogyakarta : Andi
- Kadir, Abdul. 2013. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : Andi Ladjamudin, Bin Al-Bahra. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Martono, Nanang. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Edisi Revisi 2*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada
- Pribadi Basuki, Awan. 2014. Proyek Membangun Website Berbasis PHP dengan Codeigniter. Yogyakarta: CV.Lokomedia
- Pressman, R.S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku Satu). Yogyakarta: Andi.
- Paul, dan Romney. 2015. Sistem Informasi Akuntansi
- Sadeli, Muhammad. 2014. Aplikasi Bisnis dengan PHP & MySQL:Maxikom
- Shalahuddin, M. dan Rosa A. S. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*: Informatika.
- Sri Artati Rejeki, Rara. 2011. Perancangan dan Pengaplikasian Sistem Penjualan Pada "Distro Smith" Berbasis E-Commerce. ISSN: 0854-9524
- Tim Penyusun Prodi Sistem Informasi. 2003. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Palembang: Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah.
- Tri Octafian, D. 2011. Jurnal Teknologi dan Informatika Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang, Vol.1 No.2
- Wiharjanto, Yuwandito. 2012. Jurnal Perancangan Sistem Penjualan Tunai berbasis Web sebagai Sarana Informasi Produk Bagi Konsumen Pada PT.Warna AC. Volume 1 nomor 1
- Wibowo, Angga. 2007. 16 Aplikasi PHP Gratis untuk Pengembangan Situs Web. Yogyakarta: Andi.
- http://ya2nendah.blogspot.com/2010/08/fast-framework-for-application-of.html (diakses 18 Mei 2015)
- http://www.sumbarsehat.com/2012/09/pengembangan-sistem-informasi-dengan.html (di akses 12 Mei 2015)
- <u>http://majasutedjo.blogspot.com/2013/06/ayat-hadits-ekonomi-tentang-</u> perdagangan.html (di akses 23 Juni 2015)
- <u>http://fauzanganteng1.blogspot.com/2012/11/hadist-dan-al-quran-tentang-jual-beli.html</u> (di akses 23 Juni 2015)
- <u>http://mediabisnisonline.com/5-jenis-hukum-penjualan-yang-wajib-ada/</u> (di akses 23 Juni 2015)

LAMPIRAN GAMBAR

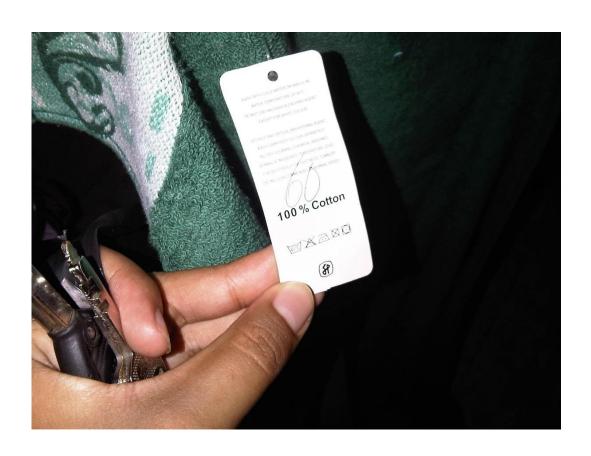
1. Keadaan Toko











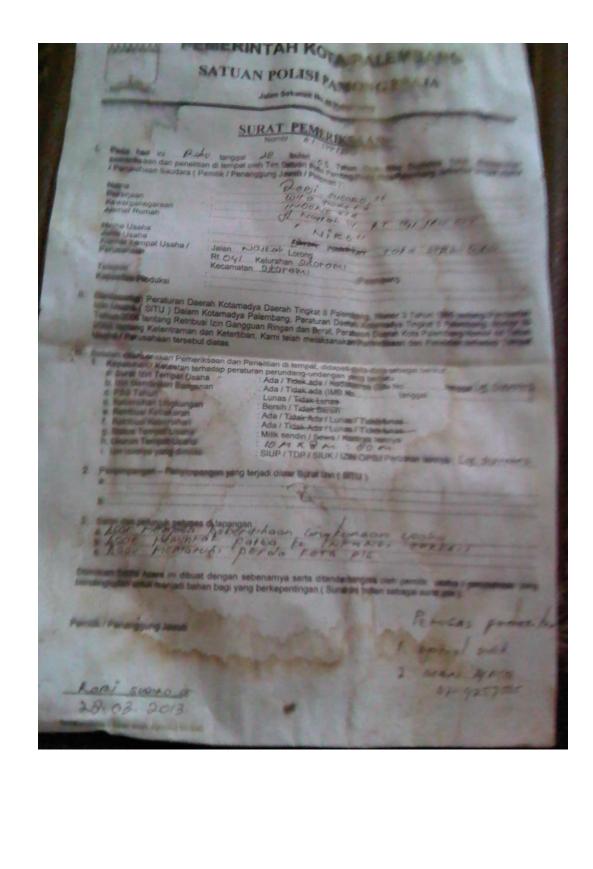


2. Laporan

	-	Bulen / Month	KETERANGAN DESCRIPTION
123 42 / S	では、一般である。	GREOL SALDO BALANCE PE	27-07-20K
		9/100 26-107-20-	23-01
Grotus : Byo 4		Compan : 140 4 1000	g-MOUTO
19 6 100 100		19 4 80 310 8000	
\$ 5. 40. 40	of \$ 3 min one to 3 3 min		31-09-2015
\$ 98 . OF \$40	- Any brown franch		Galon 8000
20 000	19 2.132.100 4 108 20 1012.412.100 4 100		Kantong 760 000
920 - 625	2.500.00 4 950		2-050 - 000
4.200.000	2.000 err kmed en	2 don 40 8 230 00 00	869-000
859.000	4 300 mm 10 m	AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	3 63620
for the same	139,000 46 00 0		
4200,000	4 63.230		3.301-5N
18.490- 200	21554100 416 190		
			V100 = Kp 2 000
76.000	28-07.15 29-07-201	5 40/07/2018	WHO \$5 50 000
1 100	-70.00 ms	شمران الموقي المحم	Vp 4.700 000
24-07-05	19 2-000 Ro 245000		10 2.432 cm
*	Galon - 498 - 000 Rg. 311000		
2.800 000	Densin kp 20 .000 " +	The second second	Kp 7 - 134 - 000
1-300 000	Mie 402.000 \$ 2.76100		202-1
19.300,000		LOULIN LB 2 COLD	DAM
856500	102 630 120 Refry: 40 10	082 M/e Mp 2-080	10 3- 301 - 500
		Ro 3-780- 050	4p 7-139-000 +
hostinas ky 400	19 5:162-500 Rp 5 200-00	AD THE OWN T	
tous 4/000	4.000.000 40 2.900 -00	10 194 191-080	1410 .435 500
-800.00 4	1.200 000 4 854 0m		146 32 000 +
2 440 80 7	4.2.915.00 1/9. 01400	Se Tracker	
	12.778000	9 7 273500	140 467 - 300
0. 959 800	10000	1	

320 on 1 100	1 (1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	210.000 1.505.000 4p 1.715.000 4p 4.160.000 4p 3.647.000	SALDO / BALANCE INGGAL 08 - 27 - 5 3 - 4 - 67 374 - 67 20 - 20 89 060 4000 9200 15 000 7000 7000
--	---	--	--





Pengujian



