

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB**

**DI MINIMARKET KJI**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Guna Memperoleh Gelar Strata Satu Sarjana Komputer (S.Kom)  
Program Studi Sistem Informasi**

**OLEH:  
Bobby Heryanto  
11540505**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH  
PALEMBANG  
2017**

## NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Ujian Munaqasyah

Kepada Yth.

Dekan Fak. Dakwah dan Komunikasi  
Universitas Islam Negeri (UIN)  
Raden Fatah

Di

Palembang

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Dengan mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudara Bobby Heryanto – 1154 0505 yang berjudul : “Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis *Web* di Minimarket KJI ( Kertapati Jaya Indah ) Palembang ”. Sudah dapat diajukan dalam sidang munaqosah di Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang.

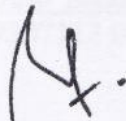
Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapkan Terima Kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Palembang,

2017

Pembimbing I



Ruliansyah, M.Kom

NIDN. 19751122 200604 1 003

Pembimbing II



Ricky Maulana F, M.Sc

NIDN. 023 112 8 501

## PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

**Nama** : Bobby Heryanto  
**Nim** : 11540505  
**Fakultas** : Sains dan Teknologi  
**Jurusan** : Sistem Informasi  
**Judul Skripsi** : **SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB  
DI MINIMARKET KJI (KERTAPATI JAYA INDAH)**

Telah dimunaqasyahkan dalam sidang terbuka Fakultas Sains dan  
Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang pada :

**Hari/Tanggal** : Kamis, 16 Februari 2017

**Tempat** : Ruang Munaqasyah Fakultas Dakwah dan Komunikasi  
UIN Raden Fatah Palembang.

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Sistem Informasi (S.Kom) Program Strata 1 (S1) Pada Jurusan Sistem  
Informasi di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.

**Palembang, Februari 2017**

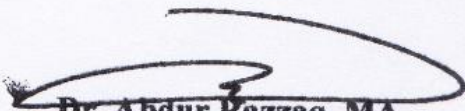
**DEKAN**



**Dr. Dian Erlina, S.Pd., M. Hum**  
**NIP. 197301021 999032 001**

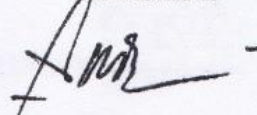
### TIM PENGUJI

**Ketua**



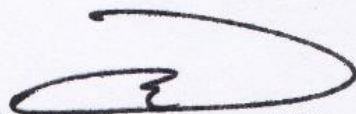
**Dr. Abdur Razzaq, MA**  
**NIP. 197307112 006041 001**

**Sekretaris**



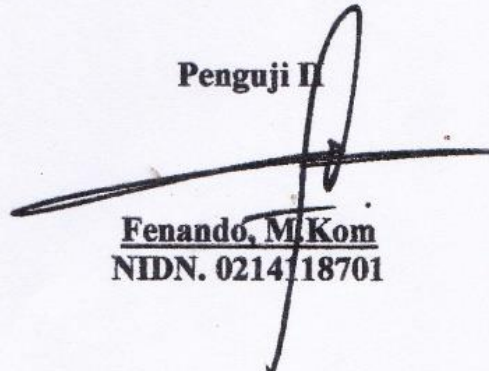
**Jawairil Ismudin, M.Si**  
**NIP. 19770929 200910 1 002**

**Penguji I**



**Dr. Abdur Razzaq, MA**  
**NIP. 197307112 006041 001**

**Penguji II**



**Fenando, M.Kom**  
**NIDN. 021418701**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang betanda tangan di bawah ini:

Nama : Bobby Heryanto

NIM : 11540505

Judul Skripsi : Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di  
Minimarket KJI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Palembang, Februari 2017

  
(Bobby Heryanto)

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

**“HARI INI HARUS LEBIH BAIK DARI HARI KEMARIN  
DAN HARI ESOK ADALAH HARAPAN”**

**Kupersembahkan kepada :**

- ◆ Untuk kedua orang tua yang selalu membantu dalam doa dan materi.
- ◆ Untuk keluarga yang selalu memberiku motivasi dan semangat.
- ◆ Untuk sahabat sekaligus keluargaku tercinta.
- ◆ Untuk rekan-rekan seperjuangan dan sepenanggungan terutama keluarga besar Sistem Informasi .
- ◆ Almamater Kebanggaanku.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat, nikmat dan hidayah yang dilimpahkan-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah)”** sebagai syarat penyelesaian studi pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. Sholawat teriring salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW sebagai pembawa rahmat bagi seluruh alam.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi banyak mendapatkan bimbingan, bantuan dan nasehat dari berbagai pihak yang sangat berguna dalam penyelesaian skripsi ini. Untuk itu, iringan do'a dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada :

1. Prof. Drs. H. M Sirozy, MA. Ph D, selaku Rector Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
2. Dr. Dian Erlina, S.Pd, M. Hum, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
3. Bapak Ruliansyah, M. Kom, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan pembimbing I yang telah banyak membantu dan memberi masukan serta arahan yang bermanfaat demi terselesainya skripsi ini.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom, selaku Sekretaris Jurusan Sistem Informasi yang telah banyak membantu, memberikan bimbingan, saran dan petunjuk dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Ricky Maulana Fajri, M.Sc selaku pembimbing II yang memberi masukan serta arahan yang bermanfaat demi terselesainya skripsi ini.

Semoga Allah senantiasa melimpahkan cinta, berkah, rahmat dan nikmta-Nya untuk mereka, Aamiin allahumma aamiin.

Palembang, Februari 2017  
Penulis

Bobby Heryanto

# DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN NOTA PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
ABSTRAK.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Metode Pengembangan Sistem .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Ayat Alquran yang berkaitan .....	8
2.2 Pegawai .....	10
2.3 Sistem Informasi Kepegawaian.....	10
2.4 Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ).....	12
2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
2.6 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	16
2.7 Basis Data .....	18
2.8 <i>MySQL</i> .....	19
2.9 <i>XAMPP</i> .....	19
2.10 <i>PHP</i> .....	20
2.11 Pengujian Perangkat Lunak.....	20
2.12 <i>BlackBox Testing</i> .....	21
2.13 Konsep Dasar Pengembangan Metode <i>Waterfall</i> .....	22
2.14 Tinjauan Pustaka .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN DESAIN</b>	
3.1 Analisis.....	30
3.2 Desain Sistem.....	32

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Model air terjun ( <i>waterfall</i> ) .....	23
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> sistem yang sedang berjalan.....	30
Gambar 3.2 Diagram Konteks .....	33
Gambar 3.3 Diagram <i>Level 1</i> .....	34
Gambar 3.4 Diagram <i>Level 2</i> Proses 1.0 (Mengelola Pegawai).....	35
Gambar 3.5 Diagram <i>Level 2</i> Proses 2.0 (Mengelola Absensi) .....	35
Gambar 3.6 Diagram <i>Level 2</i> Proses 3.0 (Mengelola Cuti) .....	36
Gambar 3.7 Diagram <i>Level 2</i> Proses 4.0 (Mengelola Pinjaman) .....	36
Gambar 3.8 Diagram <i>Level 2</i> Proses 5.0 (Mengelola Penggajian).....	37
Gambar 3.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	38
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Login.....	43
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Dashboard Admin.....	43
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Data Pegawai .....	44
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pegawai .....	44
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Data Absensi.....	45
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Absensi.....	45
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Cuti.....	46
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Cuti.....	46
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Pinjaman .....	47
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman.....	47
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Data Penggajian.....	48
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan .....	48
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Data Pegawai .....	49
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Absensi.....	49
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Data Cuti.....	50
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Pinjaman .....	50
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Data Penggajian.....	51
Gambar 4.1 Halaman Login .....	52
Gambar 4.2 Halaman Dashboard Admin .....	53
Gambar 4.3 Halaman Data Pegawai.....	53
Gambar 4.4 Halaman Tambah / Edit Data Pegawai .....	54
Gambar 4.5 Halaman Data Absensi .....	55
Gambar 4.6 Halaman Tambah / Edit Data Absensi.....	55
Gambar 4.7 Halaman Data Cuti .....	56
Gambar 4.8 Halaman Tambah / Edit Data Cuti.....	56
Gambar 4.9 Halaman Data Pinjaman .....	57
Gambar 4.10 Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman .....	57
Gambar 4.11 Halaman Data Gaji .....	58
Gambar 4.12 Halaman Dashboard Pimpinan .....	58
Gambar 4.13 Halaman Data Pegawai.....	59
Gambar 4.14 Halaman Data Absensi .....	60
Gambar 4.15 Halaman Data Cuti .....	60



Gambar 4.16	Halaman Data Pinjaman. ....	61
Gambar 4.17	Halaman Data Gaji .....	61

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1	Simbol <i>Flowchart</i> ..... 13
Tabel 2.2	Eelemen-elemen dari ERD ..... 15
Tabel 2.3	Elemen-elemen DFD ..... 17
Tabel 2.4	Tinjauan Pustaka..... 28
Tabel 3.1	Tabel User..... 39
Tabel 3.2	Tabel Pegawai..... 39
Tabel 3.3	Tabel Absen ..... 40
Tabel 3.4	Tabel Cuti ..... 41
Tabel 3.5	Tabel Pinjaman ..... 41
Tabel 3.6	Tabel Gaji ..... 42
Tabel 4.1	Pengujian Sistem Admin ..... 62
Tabel 4.2	Pengujian Pengujian Sistem Pimpinan ..... 64

## ABSTRAK

Dengan berkembangnya zaman, perubahan dan dinamika masyarakat semakin cepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang dapat membantu dan mempermudah manusia dalam mengelola data dan menyajikan informasi yang berkualitas, cepat dan akurat. Dan salah satu aspek yang perlu ditunjang oleh teknologi adalah pendataan kepegawaian. Saat ini belum ada suatu sistem yang mempermudah pengelola minimarket Kertapati Jaya Indah Palembang (KJI) Palembang dalam pengelolaan data kepegawaian. Oleh karena itu akan dibangun sebuah sistem informasi kepegawaian pada minimarket KJI Palembang berbasis web yang dapat memudahkan pengelolaan data kepegawaian dan penghitungan penggajian pegawai. Dalam sistem yang akan dikembangkan penulis menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* (Air terjun). Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem informasi kepegawaian yang diharapkan membantu pemilik minimarket mengelola data kepegawaian seperti data pegawai, data absen, data cuti, data pinjaman dan data penggajian.

Kata-kata kunci : sistem informasi, kepegawaian, *web*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dengan berkembangnya zaman, perubahan dan dinamika masyarakat semakin cepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang dapat membantu dan mempermudah manusia dalam mengelola data dan menyajikan informasi yang berkualitas, cepat dan akurat. Teknologi pada era globalisasi juga sangat berperan penting guna menunjang aktifitas sehari-hari baik dalam dunia pendidikan, bisnis, hiburan, pemerintahan dan lain sebagainya. Salah satu perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer yang sekarang ini memiliki kemampuan yang lebih dari sekedar perhitungan matematika biasa, tetapi telah berkembang ke bidang informasi dan komunikasi. Dan salah satu aspek yang perlu ditunjang oleh teknologi adalah pendataan kepegawaian.

Sistem informasi dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat. Adanya sistem informasi yang tepat dan akurat dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional instansi.

Minimarket Kertapati Jaya Indah (KJI) adalah minimarket yang beralamat di Jalan Jendral Ahmad Yani, Seberang Ulu II Kota Palembang. Memiliki karyawan berjumlah 17 Orang dengan penghasilan perhari kurang lebih 20 juta rupiah. Saat ini minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang khususnya

bagian kepegawaian belum menerapkan sistem informasi tersebut, hal ini menyebabkan terjadinya kesalahan dalam penggajian karyawan dikarenakan karyawan yang digaji belum terkomputerisasi. Serta pengelolaan kepegawaian yang belum maksimal dikarenakan minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang hanya menggunakan kertas yang mengakibatkan harus membuat format data yang berulang kali untuk melakukan pendataan karyawan dan penggajian karyawan, masalah ini dirasa sangat menghambat kinerja perusahaan. Oleh karena itu, penulis mengambil skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang.
2. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis perlu memberi batasan-batasan masalah yang nantinya agar pembahasan tidak meluas dari permasalahan yang penulis angkat. Sehingga spesifik dan tidak menyimpang dan terfokus pada sasaran. Ruang lingkup permasalahan ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dikembangkan memiliki fungsi untuk mengelola data pegawai.

2. Sistem yang dikembangkan memiliki fungsi untuk mengelola data penggajian pegawai.
3. Sistem belum membahas tentang keamanan website.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Pada penelitian ini terdapat tujuan dan manfaat sebagai berikut :

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, maka yang menjadi tujuan dari penelitian ini yaitu untuk membangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun lembaga terkait. Diantar manfaat tersebut yaitu :

##### **1. Untuk Lembaga Terkait**

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah dalam mengelola data pegawai dan memberi solusi pemecahan terhadap masalah penggajian pada Minimarket KJI (Kertapati Jaya Indah) Palembang.

##### **2. Untuk UIN Raden Fatah Palembang**

Hasil penelitian ini supaya dapat menambah bacaan ilmiah bagi para mahasiswa dan mahasiswi UIN Raden Fatah Palembang.

##### **3. Untuk Penulis**

Dapat berbagi pengetahuan dan pengalaman berdasarkan perbandingan teoritis dan praktis dilapangan terutama yang berhubungan dengan

sistem informasi serta membuka pemikiran yang baru sebagai pelengkap teori yang diterima di bangku kuliah.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian terdiri dari kata metodologi yang berarti ilmu tentang jalan yang ditempuh untuk memperoleh pemahaman tentang sasaran yang telah ditetapkan sebelumnya. Sejalan dengan makna penelitian diatas, penelitian juga diartikan sebagai usaha/kegiatan yang mempersyaratkan keseksamaan atau kecermatan dalam memahami kenyataan sejauh mungkin sebagaimana sasaran itu adanya (Norbuko dan Achmadi, 2009:3). Metode penelitian yang digunakan antaran lain :

#### **1. Metode Pengumpulan data**

Untuk memperoleh gambaran data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan ini metode yang digunakan yaitu :

##### **a. Wawancara**

Wawancara adalah komunikasi yang sangat menunjang dalam proses penelitian, dari wawancara dapat memperoleh data dari informasi yang lebih lengkap dan benar serta wawancara melalui tanya jawab untuk memperoleh data yang diinginkan.

##### **b. Observasi**

Tekhnik observasi merupakan metode mengumpulkan data dengan mengamati langsung di lapangan. Proses ini berlangsung dengan

pengamatan yang meliputi melihat, merekam, menghitung, mengukur, dan mencatat kejadian. Teknik observasi mampu menghasilkan gambaran lebih baik.

## 1.6 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini yaitu metode *waterfall*. Air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequencial linear*) atau daur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. (Rosa A. S, 2013:28). Tahapan pengembangan ini dapat diuraikan sebagai berikut:

### a. Analisis Kebutuhan Sistem

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasi kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

### b. Desain Sistem

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari



tahap analisis kebutuhan representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

c. Pengkodean

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I** PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan juga sistematika penulisan.

### **BAB II** LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat landasan teori yang berisi telaah pustaka yang berhubungan dengan masalah-masalah yang dibahas dalam penelitian ini.

### **BAB III** ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai hasil yang didapatkan dari analisis yang telah dilakukan. Mulai dari latar belakang, struktur organisasi, analisis sistem yang berjalan, identifikasi masalah hingga usulan pemecahan masalah. Pada bab ini juga dijelaskan desain sistem dan rancangan sistem yang akan dibangun.

### **BAB IV** IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi sistem yang telah dibuat berupa tampilan dari sistem dan pengujian dari sistem yang telah dibuat.

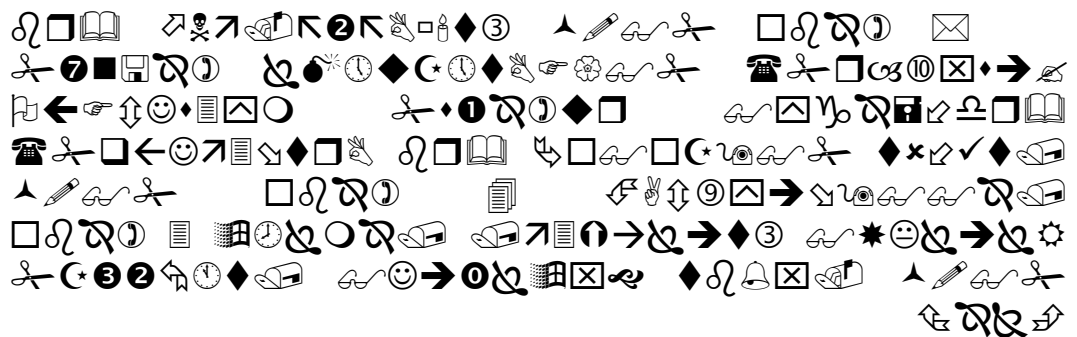
### **BAB V** PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan yang didapatkan setelah melakukan penelitian serta saran-saran sebagai tindak lanjut untuk penelitian selanjutnya.

**BAB II**  
**LANDASAN TEORI**

**2.1 Ayat Al-Qur'an Tentang Manajemen Kepegawaian dan Penggajian**

Diantara ayat-ayat mengenai menetapkan hukum secara adil, termasuk kepada pegawai.



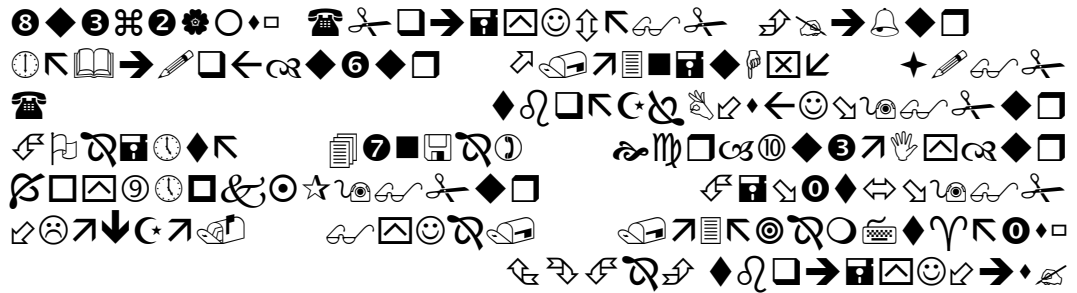
Atinya : Sesungguhnya Allah menyuruh kamu menyampaikan amanat kepada yang berhak menerimanya, dan (menyuruh kamu) apabila menetapkan hukum di antara manusia supaya kamu menetapkan dengan adil. Sesungguhnya Allah memberi pengajaran yang sebaik-baiknya kepadamu. Sesungguhnya Allah adalah Maha mendengar lagi Maha Melihat. ”. [An-Nisa : 58]

Ibnu Katsir berkata dalam tafsir ayat ini, “Allah Ta’ala memberitakan bahwasanya Ia memerintahkan untuk menunaikan amanah-amanah kepada ahlinya. Di dalam hadits yang hasan dari Samurah bahwasanya Rasulullah Shallallahu ‘alaihi wa sallam bersabda.

خَانَكَ مَنْ تَخُنَ وَلَا انْتَمَكَ مَنْ إِلَىٰ أَدِ الْأَمَانَةِ

“Tunaikan amanah kepada orang yang memberi amanah kepadamu, dan janganlah kamu mengkhianati orang yang mengkhianatimu” [Diriwayatkan oleh Imam Ahmad dan Ahlussunnah]

Kemudian ayat-ayat mengenai penggajian dapat dilihat dalam penjelasan berikut.



Artinya : dan Katakanlah: "Bekerjalah kamu, Maka Allah dan Rasul-Nya serta orang-orang mukmin akan melihat pekerjaanmu itu, dan kamu akan dikembalikan kepada (Allah) yang mengetahui akan yang ghaib dan yang nyata, lalu diberitakan-Nya kepada kamu apa yang telah kamu kerjakan.

Lebih lanjut kalau kita lihat hadits Rasulullah saw tentang gaji yang diriwayatkan oleh Abu Dzar bahwa Rasulullah s.a.w bersabda :

*“ Mereka (para budak dan pelayanmu) adalah saudaramu, Allah menempatkan mereka di bawah asuhanmu; sehingga barang siapa mempunyai saudara di bawah asuhannya maka harus diberinya makan seperti apa yang dimakannya (sendiri) dan memberi pakaian seperti apa yang dipakainya (sendiri); dan tidak membebankan pada mereka dengan tugas yang sangat berat, dan jika kamu membebarkannya dengan tugas seperti itu, maka hendaklah membantu mereka (mengerjakannya).” (HR. Muslim).*

Dari hadits ini dapat didefinisikan bahwa gaji yang sifatnya materi (gaji di dunia) mestilah terkait dengan keterjaminan dan kecukupan pangan dan sandang. Perkataan : “harus diberinya makan seperti apa yang dimakannya (sendiri) dan memberi pakaian seperti apa yang dipakainya (sendiri)” , bermakna bahwa upah yang diterima harus menjamin makan dan pakaian karyawan yang menerima gaji.

## **2.2 Pegawai**

Pegawai adalah tenaga kerja manusia jasmaniah maupun rohaniyah (mental dan pikiran) yang senantiasa dibutuhkan dan oleh karena itu menjadi salah satu modal pokok dalam usaha kerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (organisasi) (A.W. Widjaja, 113:2006).

Dari definisi di atas dapat diketahui bahwa pegawai merupakan modal pokok dalam suatu organisasi, baik itu organisasi pemerintah maupun organisasi swasta. Dikatakan bahwa pegawai merupakan modal pokok dalam suatu organisasi karena berhasil tidaknya suatu organisasi dalam mencapai tujuannya tergantung pada pegawai yang memimpin dalam melaksanakan tugas-tugas yang ada dalam organisasi tersebut.

Manajemen kepegawaian lazim disebut *personel management* atau tata personalia atau pembinaan, sebab walaupun istilah-istilah tersebut nampaknya berbeda namun pengertiannya sama. M. Manullang mendefinisikan mengenai pengertian manajemen kepegawaian dalam bukunya yang berjudul “Dasar-Dasar Manajemen”, bahwa manajemen kepegawaian (*personnel management*) adalah seni dan ilmu perencanaan, pelaksanaan dan pengontrolan tenaga kerja untuk

tercapainya tujuan yang telah ditentukan terlebih dahulu dengan adanya kepuasan hati pada diri para pegawai” (Manullang, 11:2008)

### **2.3 Sistem Informasi Kepegawaian**

Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain (Hanif, 3:2007).

Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan. Selain itu sistem juga dapat didefinisikan sebagai sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan saling berinteraksi, serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan yang telah ditetapkan (Tohari, 2:2014).

Informasi adalah data yang telah diproses sehingga memiliki arti (Hanif, 9:2007).

Sutabri, dalam bukunya Sistem Informasi Manajemen menjelaskan bahwa, informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (2002) (Tohari, 7:2014).

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Dengan kata lain SI merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk

aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan (Ivan, 2014).

Dari pengertian yang telah dijelaskan di atas informasi dapat disimpulkan sebagai data yang telah diproses atau diolah sehingga menjadi bermanfaat bagi penerimanya.

Sistem Informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya yang bertujuan untuk menyajikan informasi guna pengambilan keputusan pada perencanaan, pemrakarsaan, pengorganisasian, pengendalian kegiatan operasi subsistem suatu organisasi, dimana sistem informasi yang berdasarkan pada konsep (*input, processing, output-IPO*) (Hanif, 9:2007).

Jadi dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan Sistem Informasi Kepegawaian adalah sistem yang digunakan untuk mengelola data pegawai, baik itu penerimaan pegawai, absensi, pelanggaran, cuti, pinjaman dan slip gaji.

#### **2.4 Bagan Alir (*Flowchart*)**




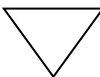
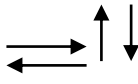
*Flowchart* adalah diagram yang menggunakan simbol dan garis untuk menggambarkan urutan proses suatu algoritma (Putra dan Maryanto, 2014).

Dari penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa bagan alir (*flowchart*) adalah diagram alat bantu yang terdiri dari simbol yang menggambarkan suatu proses atau prosedur dari algoritma.

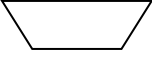
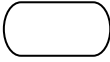
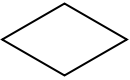


*Flowchart* suatu bagan yang menggambarkan arus logika dari data yang akan diproses dalam suatu program dari awal sampai akhir. Bagan alir program merupakan alat yang berguna bagi *programer* untuk mempersiapkan program

yang rumit. bagan alir terdiri simbol simbol yang mewakili fungsi fungsi langkah program dan garis alir menunjukkan urutan dari simbol simbol yang akan dikerjakan. (Jogiyanto, 662:2000).

**Tabel 2.1** Simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan
	<p><b>Penghubung</b></p> <p>Simbol untuk keluar/masuk atau proses dalam lembar atau halaman lain.</p>
	<p><b><i>Input Output</i></b></p> <p>Simbol yang menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
	<p><b>Dokumen</b></p> <p>Simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau ouput dicetak di kertas.</p>
	<p><b><i>On Line Storage</i></b></p> <p>Simbol yang menunjukkan bahwa data di dalam simbol ini akan di simpan.</p>
	<p><b>Simbol Garis Alir</b></p> <p>Digunakan untuk menunjukkan arah selanjutnya yang akan dituju dari simbol-simbol dan <i>flowchart</i>.</p>



	<p><b>Simbol Manual</b></p> <p>Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer.</p>
	<p><b>Terminal</b></p> <p>Simbol yang menunjukkan untuk permulaan atau akhir suatu sistem.</p>
	<p><b>Kondisi</b></p> <p>Simbol keputusan yang menunjukkan kondisi.</p>
	<p><b>Proses</b></p> <p>Simbol yang menunjukkan pengolahan dilakukan oleh komputer.</p>
	<p><b>Penghubung</b></p> <p>Simbol untuk keluar/masuk prosedur atau proses dalam lembar atau halaman yang masih sama.</p>

Sumber : (Jogiyanto, 663:2000)

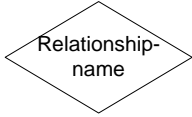
## 2.5 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Model yang aktual disebut *Entity Relationship Diagram (ERD)* karena model ini menjelaskan data dalam konteks entitas dan hubungan yang digambarkan oleh data tersebut. ERD merupakan model data yang menggunakan beberapa notasi untuk menggambarkan data dalam konteks entitas dan hubungan yang dideskripsikan oleh data tersebut (Whitten, 281:2004).

*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Berikut symbol-simbol yang digunakan dalam ERD :

Tabel 2.2 Eelemen-elemen dari ERD

	IDEF1X	Chen	Informatin Engineering
<p><b>Entitas :</b></p> <p>Orang, tempat, atau benda</p> <p>Memiliki nama tunggal</p> <p>Ditulis dengan huruf besar</p> <p>Berisi lebih dari 1 intance</p>	<p>ENTITY-NAME</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Identifier</div>	<p>ENTITY-NAME</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<p>ENTITY-NAME</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>
<p><b>Attribute :</b></p> <p>Properti dari entitas</p> <p>Harus digunakan oleh minimal 1</p>	<p>ENTITY-NAME</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Attribute-name Attribute-name</div>	<p>Attribute-name</p> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 60px; height: 30px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Attribute-name</div>	<p>ENTITY-NAME</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Attribute-name Attribute-name</div>

proses bisnis Dipecah dalam detail			
<b>Relationship :</b> Menunjukkan hubungan antar 2 entitas Dideskripsikan dengan kata kerja Memiliki modalitas Memiliki kardinalitas	———Relationship-name—————		———Relationship-name—————

Sumber : (Hanif, 124:2007)

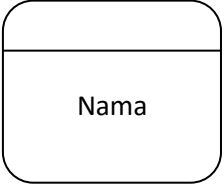
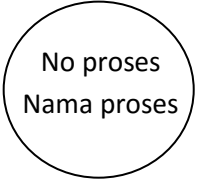

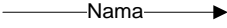
## 2.6 *Data Flow Diagram (DFD)*


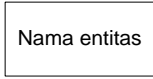
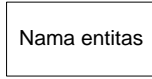
*Data Flow Diagram (DFD)* atau diagram aliran data adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan kerja atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem tersebut (Whitten, 326:2004). Ada 4 elemen yang menyusun suatu DFD (Hanif, 106:2007), yaitu:

- a. Proses
- b. *Data Flow*
- c. *Data Store*
- d. *External Entity*

Masing-masing elemen akan diberi lambang tertentu untuk membedakan satu dengan yang lain. Ada beberapa metode untuk menggambarkan elemen-elemen tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut :

**Tabel 2.3** Elemen-elemen DFD

Elemen Data Flow Diagram	Field Tipikal yang biasa digunakan	Simbol Gene And Sarson	Simbol De Marco and Jourdan
Setiap Proses Memiliki: Nomor Nama Deskripsi proses Satu/lebih output data flow Satu/lebih input data flow	Label (Nama) Type(Proses) Deskripsi Nomor proses		
Setiap Data Flow memiliki: Nama Deskripsi Satu/lebih	Label Type Deskripsi Alias Komposisi (Deskripsi dari		

koneksi ke suatu proses	elemen-elemen data)		
Setiap Data store memiliki: Nomor Nama Deskripsi Satu/lebih input data flow Satu/lebih output data flow	Label (nama) Type Deskripsi Alias Komposisi Catatan		<hr/> <hr/>
Setiap entitas eksternal memiliki Nama Deskripsi	Label Tipe Deskripsi Alias Deskripsi entitas		

Sumber : (Hanif, 107:2007)

## 2.7 Basis Data

Basis data merupakan kumpulan terorganisasi dari data-data yang berhubungan sedekimian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi, serta dipanggil oleh pengguna (Nugroho, 5:2004). Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat (Rosa dan Shalahuddin, 43:2013). Basis data adalah himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat (Fathansyah, 2:2012).

DBMS (*Database Management System*) atau dalam bahasa Indonesia sering disebut sebagai Sistem Manajemen Basis Data adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan menampilkan data (Rosa dan Shalahuddin, 44:2013).

Pengelolaan basis data secara fisik tidak dilakukan oleh pemakai secara langsung, tetapi ditangani oleh sebuah Perangkat Lunak (Sistem) yang khusus. Perangkat lunak inilah (DBMS atau *Database Management System*) yang akan menentukan bagaimana data diorganisasi, disimpan, diubah dan diambil kembali (Fathansyah, 15:2012).

Dari beberapa pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan sedekimian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi, serta dipanggil oleh pengguna agar dapat dimanfaatkan kembali. Sedangkan DBMS adalah perangkat lunak atau aplikasi yang digunakan untuk mengolah basis data.

## **2.8 MySQL**

*MySQL* adalah sebuah perangkat lunak yang tergolong sebagai *DBMS* (*Database Management System*). Perangkat lunak ini bermanfaat untuk mengelola data dengan cara yang sangat fleksibel dan cepat (Kadir 10:2010).

*MySQL* adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, multi *user* serta menggunakan perintah standar *SQL* (*Structured Query Language*). *MySQL* memiliki dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* dan *Shareware*. *MySQL* yang biasa digunakan adalah

*MySQL Free Software* yang berada dibawah lisensi *GNU / GPL ( General Public License)* (Putra dan Maryanto, 2014).

## **2.9 XAMPP**

*XAMPP* adalah paket program web lengkap yang dapat anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya *PHP* dan *MySQL* (Nugroho, 1:2013).

Dari pengertian di atas maka dapat disimpulkan bahawa *XAMPP* adalah program yang menyediakan paket perangkat lunak kedalam satu buah paket diantaranya *Apache*, *PHP*, *MySQL* dan *phpMyAdmin*.

### **2.9.1 Apache**

*Apache* adalah sebuah aplikasi *web server* yang merupakan salah satu projek dari *The Apache Software Foundation*. Aplikasi *web server apache* bisa digunakan bukan hanya di *Windows*, tetapi juga di *Linux* dan *Mac*. *Web Server* dibutuhkan karena untuk *server side script* seperti *PHP*, pemeriksaan baru akan tampil jika menggunakan *web server* (Hidayatullah dan Kawistara, 125:2014).

### **2.9.2 phpMyAdmin**

*phpMyAdmin* adalah *tool open source* yang ditulis dalam bahasa *PHP* untuk administrasi *MySQL* berbasis *World Wide Web* (Hidayatullah dan Kawistara, 184:2014).

## **2.10 PHP**

*PHP* adalah singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. *PHP* merupakan salah satu bahasa pemrograman web yang mendukung server-side. *PHP* diciptakan oleh Rasmus Lerdorf dan dikembangkan dengan

menggunakan bahasa C. Dengan menggunakan *PHP* diharapkan dalam pengembangan *web* lebih interaktif, seperti contoh ketika pengguna ingin membuat sebuah penghitung pengunjung halaman *web* (Martono, 2013).

### **2.11 Pengujian Perangkat Lunak**

Pengujian adalah satu set aktifitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan. Aktifitas pengujian terdiri dari satu set atau sekumpulan langkah dimana dapat menempatkan desain kasus uji yang spesifik dan metode pengujian. Pengujian memiliki beberapa pendekatan sebagai berikut :

#### *a. Whitebox*

Yaitu menguji perangkat lunak dari segi desain dan kode program apakah mampu menghasilkan fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran yang sesuai dengan spesifikasi kebutuhan. Pengujian kota putih dilakukan dengan memeriksa logik dari kode program. Pembuatan kasus uji bisa mengikuti standar pengujian dari standar pemrogramman yang seharusnya.

#### *b. Blackbox*

Yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

### **2.12 BlackBox Testing**



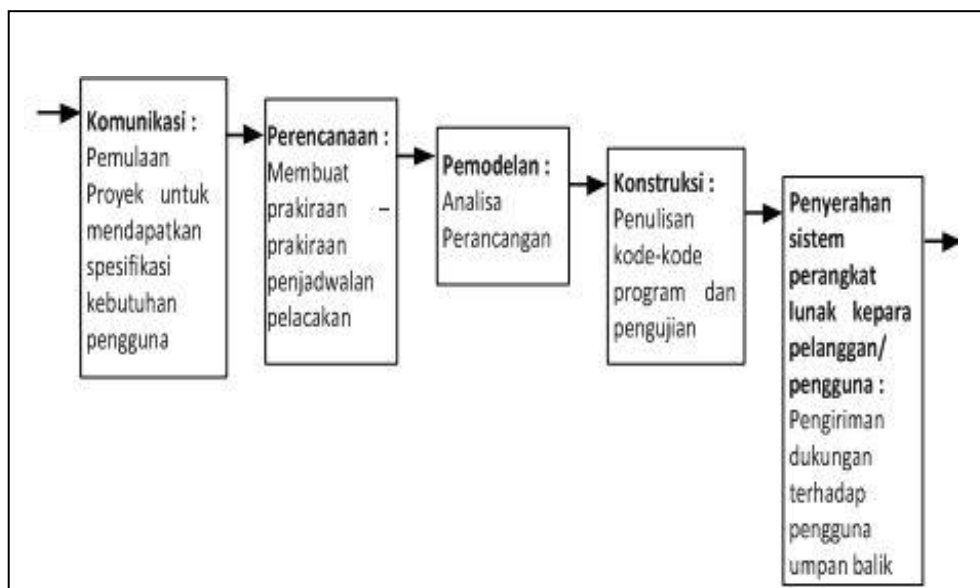
Menurut Pressman dalam buku terjemahan yang berjudul *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*, black box testing (pengujian kotak hitam juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam bukan teknik alternative untuk kotak putih. Sebaiknya, ini merupakan pendekatan pelengkap yang mungkin dilakukan untuk mengungkapkan kelas kesalahan yang berbeda dari yang diungkap oleh metode kotak putih. Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut : (1) fungsi yang salah atau hilang, (2) kesalahan antar muka, (3) kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal, (4) kesalahan perilaku atau kinerja dan, (5) kesalahan inisialisasi dan penghentian (Roger S Pressman, 597:2012).

### **2.13 Konsep Dasar Pengembangan Metode *Waterfall***

Membutuhkan beberapa saat hingga spesifikasi kebutuhan untuk suatu permasalahan dapat dipahami dengan baik saat pekerjaan mengalir secara linier dari komunikasi hingga ke penyerahan sistem/perangkat lunak ke pelanggan/pengguna. Model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi dengan kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem/perangkat lunak ke para pelanggan/pengguna

(*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan. (Pressman, 2012:46).

Model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, pemodelan, konstruksi, serta penyerahan sistem/perangkat lunak ke para konsumen/pengguna, yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Pressman, 2012:46). Seperti terlihat pada Gambar 2.1 :



Sumber: (Roger S, Pressman, 2012:46)

**Gambar 2.1** Model air terjun (*waterfall*)

Berikut adalah penjelasan tahapan dalam metode Model air terjun (*Waterfall*):

- a. Komunikasi

Pengembangannya dimulai dari pengumpulan semua kebutuhan-kebutuhan elemen-elemen sistem. Hal ini menjadi sangat penting karena perangkat lunak akan berkomunikasi dengan perangkat keras, data, manusia dan bahkan dengan perangkat lainnya. Tahap ini sangat menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkat sistem dengan mendefinisikan konsep sistem beserta *interface* yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitarnya.

b. Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan lanjutan dari tahap komunikasi. Pada Tahap ini akan menghasilkan data yang berhubungan dengan kegiatan perencanaan yang akan dilakukan dalam pembuatan *software*.

c. Pemodelan

Pada tahap ini dilakukan analisis dan perancangan software yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding dengan tujuan untuk menjadikan lebih paham akan gambaran besarnya seperti apa nantinya tampilannya, dimana perancangan yang dibuat menggunakan DFD. Pada tahap ini berfokus pada rancangan sistem dan rancangan interface untuk memenuhi kebutuhan perangkat lunak.

d. Konstruksi

Tahap ini sering disebut juga sebagai tahap implementasi perangkat lunak atau *coding*. Dengan kata lain, pada tahap ini dilakukan implementasi hasil rancangan ke dalam baris-baris kode program yang dapat dimengerti oleh mesin (komputer). Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan pengujian yang

sangat dibutuhkan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dalam kode program komputer yang dihasilkan sebelumnya untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. Penyerahan perangkat lunak ke konsumen/pengguna (*deployment*).

Tahap ini ditandai oleh penyerahan perangkat lunak kepada pemesannya yang kemudian dioperasikan oleh *user*. Dalam masa operasional sehari-hari, suatu perangkat lunak mungkin saja mengalami kesalahan atau kegagalan dalam menjalankan fungsi-fungsinya (*error* atau *bugs*). Atau, pemilik bisa saja meminta peningkatan kemampuan (jumlah atau kualitas) perangkat lunaknya pada pengembangnya. Dengan demikian, kedua faktor ini menyebabkan perlunya perangkat lunak dipelihara dari waktu ke waktu.

Dari kenyataannya yang terjadi sangat jarang model *waterfall* dapat dilakukan sesuai alurnya karena sebab berikut :

- a. Perubahan spesifikasi perangkat lunak terjadi di tengah alur pengembangan.
- b. Sangat sulit bagi pelanggan untuk mendefinisikan semua spesifikasi di awal alur pengembangan. Pelanggan sering kali butuh contoh untuk menjabarkan spesifikasi kebutuhan sistem lebih lanjut.
- c. Pelanggan tidak mungkin bersabar mengakomodasi perubahan yang diperlukan di akhir alur pengembangan.

Dengan berbagai kelemahan yang dimiliki model air terjun tapi model ini telah menjadi dasar dari model-model lain yang dalam melakukan perbaikan model pengembangan perangkat lunak (Rosa As dan M Shalahuddin, 2014:30).

## **2.14 Tinjauan Pustaka**

Sebagai bahan perbandingan dalam penelitian Sistem Informasi Kepegawaian , diantaranya penelitian yang dilakukan oleh Siti Sa'uda (2010) dalam sebuah jurnal dengan judul Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Sarwa Karya Wiguna Palembang. Dalam jurnal tersebut peneliti menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Depelovment Life Cycle*) yang merupakan metode klasik yang digunakan untuk membangun , memelihara dan menggunakan sistem informasi. Penelitian tersebut membahas pendataan pegawai, absensi, presensi, pelanggaran dan slip gaji pegawai. Hasil dari penelitiannya yaitu suatu desain Sistem Informasi Kepegawaian pada PT. Sarwa Karya Wiguna Palembang yang dapat mempermudah dalam pengembangan sistem tersebut.

Penelitian lainnya dilakukan oleh Rokhmad Fadhlul Wafi (2013) dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus PKIS SEKAR TANJUNG Pasuruan). Dalam penelitian ini membahas mengenai pengelolaan data karyawan, data kontrak kerja, data mutasi, data pelanggaran, data training serta data penilaian kerja karyawan. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi kepegawaian pada PKIS Sekar Tanjung Pasuruan dapat membantu mengolah data pegawai yang ada serta dapat menampilkan seluruh laporan yang dibutuhkan untuk memperlancar aktivitas harian perusahaan dan laporan yang dihasilkan diharapkan dapat membantu pihak manajemen dalam pengambilan keputusan.

Dalam penelitian lain oleh Shalihin Miftah (2014) yang berjudul Sistem Informasi Kepegawaian Dan Gaji Madrasah Tsanawiyah Negeri (MTsN) 2 Simo Kab Boyolali. Peneliti menggunakan metode RAD (*Rapid Application*

*Deployment*), peneliti membahas data pegawai, data mutasi, data cuti data diklat dan penggajian pegawai. Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat memberi kemudahan dalam hal pengolahan data dari semula menggunakan sistem manual dan sekarang menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh Muhammad Faizal (2014) dengan judul Sistem Informasi Kepegawaian Pada Perusahaan Umum (PERUM) Jasa Tirta II. Peneliti menggunakan metode *Waterfall*. Bahasan dalam penelitian ini yaitu data pegawai, data bagian, data jabatan, data tunjangan, absen, potongan dan juga gaji. Hasil dari penelitian ini yaitu kelemahan sistem lama berupa data manual bisa teratasi, sistem ini lebih efektif dan efisien dalam pengimputan data, pengeditan data, penyimpanan data, penghapusan data dan pencarian data. Sistem dirancang agar memberikan informasi akurat, cepat dan tepat serta kemudahan bagi pegawai di perum jasa tirta II.

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah disebutkan sebelumnya maka penulis membangun Sistem Informasi Kepegawaian pada Minimarket Kertapati Jaya Indah Palembang yang mampu memberikan kemudahan pengolahan data bagi pegawai maupun pemilik perusahaan.

**Tabel 2.4** Penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan Sistem Informasi Kepegawaian

Nama	Judul	Metode	Isi
Siti Sa'uda (2010)	Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Sarwa Karya Wiguna Palembang	SDLC ( <i>System Depelovment Life Cycle</i> )	Penelitian tersebut membahas pendataan pegawai, absensi, presensi, pelanggaran dan slip gaji pegawai. Hasil dari penelitiannya yaitu suatu desain Sistem Informasi Kepegawaian pada PT. Sarwa Karya Wiguna Palembang yang dapat mempermudah dalam pengembangan sistem
Rokhmad Fadhlul Wafi (2013)	Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus PKIS SEKAR TANJUNG Pasuruan)		.Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi kepegawaian pada PKIS Sekar Tanjung Pasuruan dapat membantu mengolah data pegawai yang ada serta dapat menampilkan seluruh laporan yang dibutuhkan untuk memperlancar aktivitas harian perusahaan dan laporan yang dihasilkan diharapkan dapat membantu pihak manajemen dalam pengambilan keputusan
Shalihin Miftah (2014)	Sistem Informasi Kepegawaian Dan Gaji Madrasah Tsanawiyah Negeri (MTsN) 2 Simo Kab Boyolali	RAD ( <i>Rapid Application Depelovment</i> ),	Penelitian ini membahas data pegawai, data mutasi, data cuti data diklat dan penggajian pegawai. Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat memberi kemudahan dalam hal pengolahan data dari semula menggunakan sistem manual

			dan sekarang menggunakan sistem yang terkomputerisasi
Muhammad Faizal (2014)	Sistem Informasi Kepegawaian Pada Perusahaan Umum (PERUM) Jasa Tirta II	<i>Waterfall</i>	Hasil dari penelitian ini yaitu kelemahan sistem lama berupa data manual bisa teratasi, sistem ini lebih efektif dan efisien dalam pengimputan data, pengeditan data, penyimpanan data, penghapusan data dan pencarian data. Sistem dirancang agar memberikan informasi akurat, cepat dan tepat serta kemudahan bagi pegawai di perum jasa tirta II
Bobby Heryanto (2016)	Sistem Informasi Kepegawaian pada Minimarket Kertapati Jaya Indah Palembang	<i>Waterfall</i>	Penelitian ini akan membangun Sistem Informasi Kepegawaian pada Minimarket Kertapati Jaya Indah Palembang yang mampu memberikan kemudahan pengolahan data bagi pegawai maupun pemilik perusahaan.



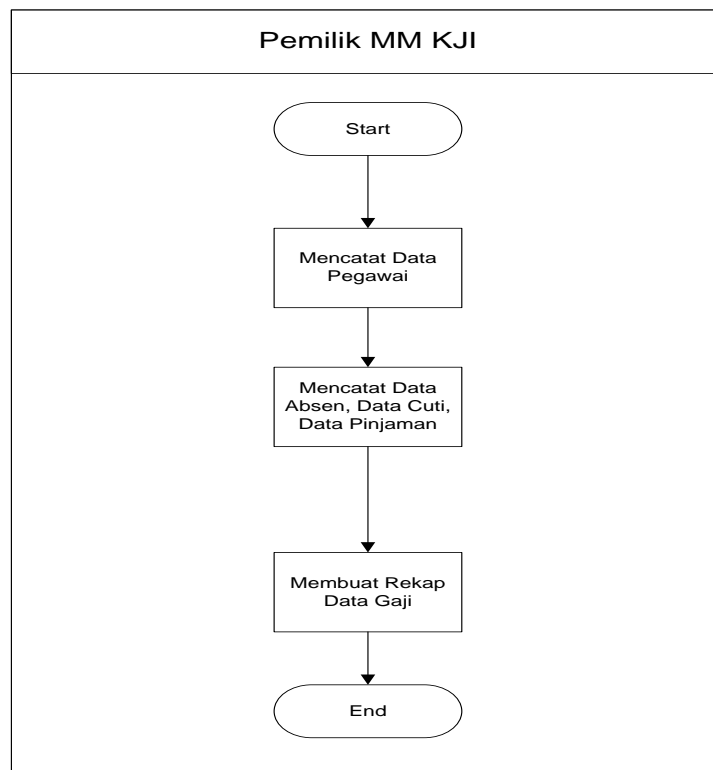
## BAB III

### ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

#### 3.1 Analisis Perangkat Lunak

##### 3.1.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini berjalan. Analisa sistem yang sedang berjalan ini bertujuan untuk mengetahui tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan. Berikut akan terlihat jelas dalam *flowchart* pada gambar 3.1.



**Gambar 3.1** *Flowchart* sistem yang sedang berjalan

Pada gambar 3.1 dijelaskan bahwa sistem yang sedang berjalan yaitu pemilik minimarket KJI mencatat data pegawai, kemudian mencatat data absensi, data pinjaman dan data cuti, kemudian membuat rekap untuk data gaji pegawainya.

### **3.1.2 Analisis Masalah**

Setelah melakukan analisa terhadap sistem yang berjalan, permasalahan yang ada bahwa sulitnya melakukan pencatatan untuk semua data pegawai, absensi harian, data cuti dan data pinjaman sehingga dibutuhkan sistem untuk menangani semua masalah pencatatan tersebut..

### **3.1.3 Analisis Sistem**

Analisis sistem merupakan analisis suatu kebutuhan sistem yang diperlukan dan yang digunakan dalam pembuatan sistem ini, yang terdiri dari dua bagian yaitu:

#### **1. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)**

Perangkat keras komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak (*software*), dimana perangkat lunak digunakan untuk mendukung sistem operasi. Adapun perangkat lunak yang diperlukan yaitu:

- a. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate*,
- b. *Macromedia Dreamweaver*,
- c. *MySql*,
- d. *Google Chrome*,
- e. *Xampp*
- f. *Microsoft Office Visio 2016*

## 2. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) mempunyai peranan penting dalam pembuatan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun perangkat keras yang diperlukan yaitu:

- a. Laptop Acer Aspire 4752 processor intel inside Core i3

### 3.1.4 Analisis Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program sistem informasi yang akan dibangun. Tahapan-tahapan yang ada yaitu dengan mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras suatu sistem. Adapun sebagai alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan atau memodelkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu menggunakan DFD.

## 3.2 Desain Sistem

Desain sistem yang akan dibangun menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*. Berikut desain yang dimaksud:

### 3.2.1 *Data Flow Diagram (DFD)*

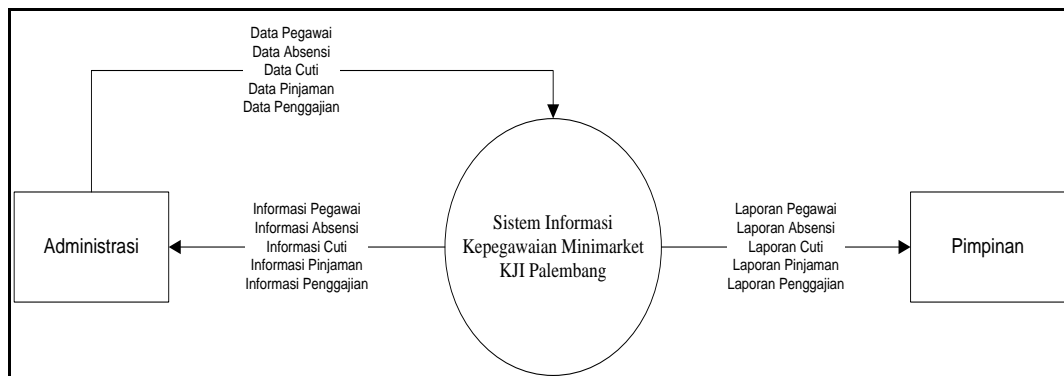
*Data Flow Diagram* (DFD) digunakan untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. *Data Flow Diagram* ini terbagi atas diagram konteks, diagram level 1, diagram level 2, dan seterusnya.

Ada beberapa tahapan atau level dalam DFD agar didalam memahami proses pada suatu sistem informasi atau perangkat lunak yang dibangun menjadi

lebih mudah, antar satu level ke level yang lain akan saling berkaitan mulai dari tahapan yang memperlihatkan proses-proses utama yang terjadi dalam sistem, atau yang disebut dengan DFD Level 0 sampai dengan tahap berikutnya.

### 3.2.1.1 Desain Diagram Konteks

Diagram konteks menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks menunjukkan semua entitas luar yang menerima informasi dari atau memberikan informasi ke sistem, berikut adalah diagram konteks sistem informasi kepegawaian minimarket KJI Palembang sistem yang diusulkan :



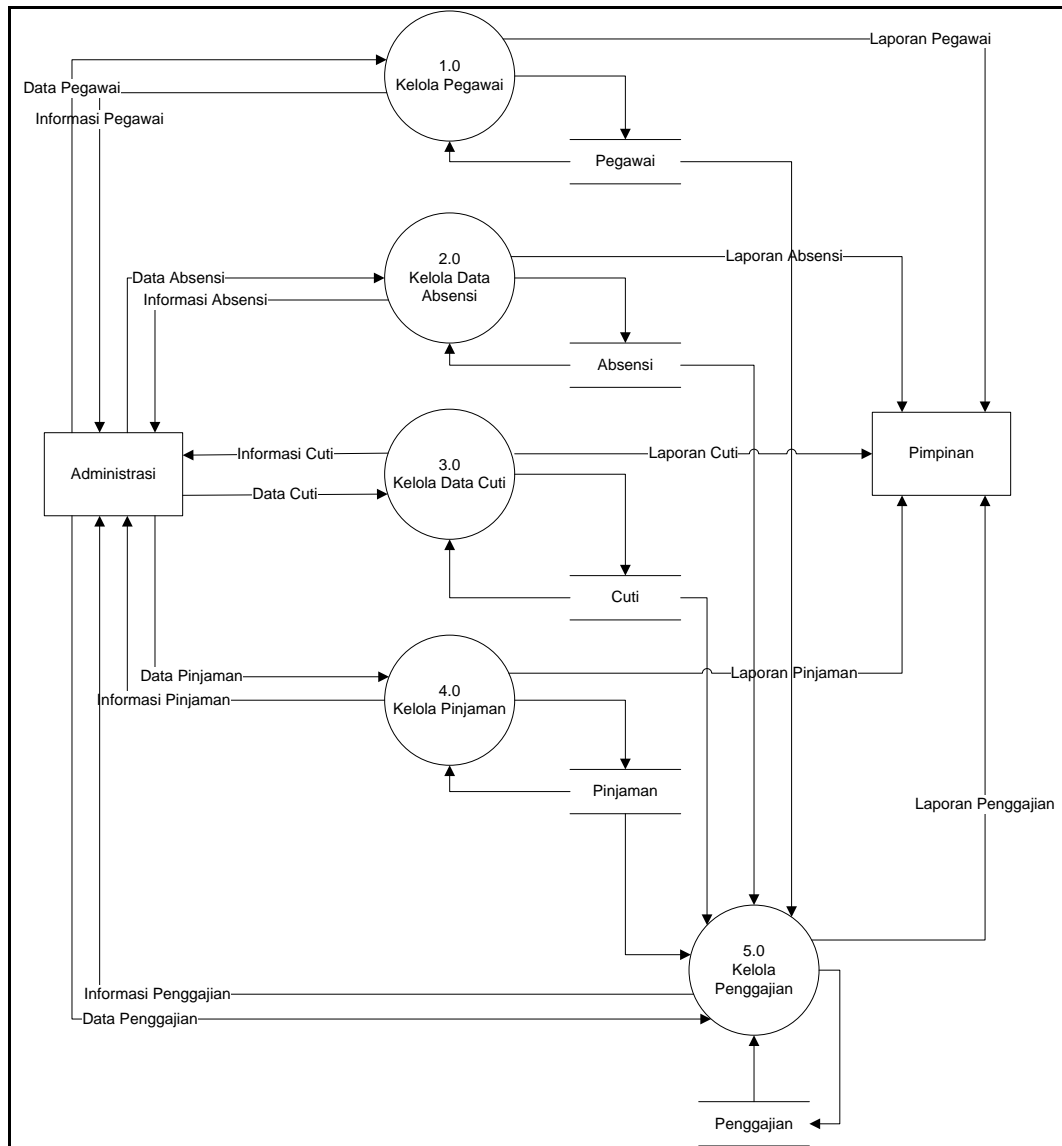
**Gambar 3.2** Diagram Konteks

Dalam diagram konteks pada gambar 3.2 terdapat dua entitas yang menunjang proses –proses yang terdapat pada Sistem Informasi Kepegawaian Minimarket Kertapati Jaya Indah Palembang yaitu Admin sebagai pengelola web, Pimpinan sebagai pemilik minimarket.

### 3.2.1.2 Desain Diagram Level 1

Diagram Level 1 memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi atau proses yang ada di

sistem. Diagram Level 1 menampilkan secara mendetail proses-proses yang ada di sistem informasi kepegawaian minimarket KJI Palembang..



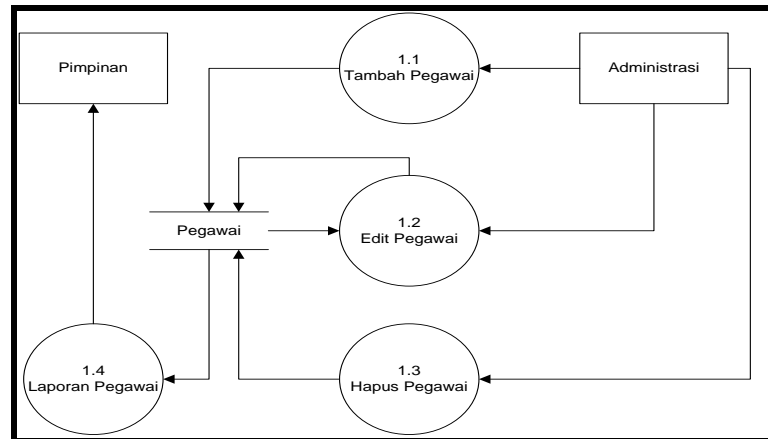
**Gambar 3.3** Diagram *Level 1*

Pada gambar 3.3 diagram level 1 dijelaskan bahwa terdapat lima proses. Proses tersebut terdiri dari mengelola pegawai, mengelola absensi, mengelola cuti, mengelola pinjaman, mengelola penggajian.

### 3.2.1.3 Desain Diagram *Level 2*

Diagram ini untuk mendetailkan setiap proses yang terjadi pada diagram *Level 2* Sistem Informasi Kepegawaian:

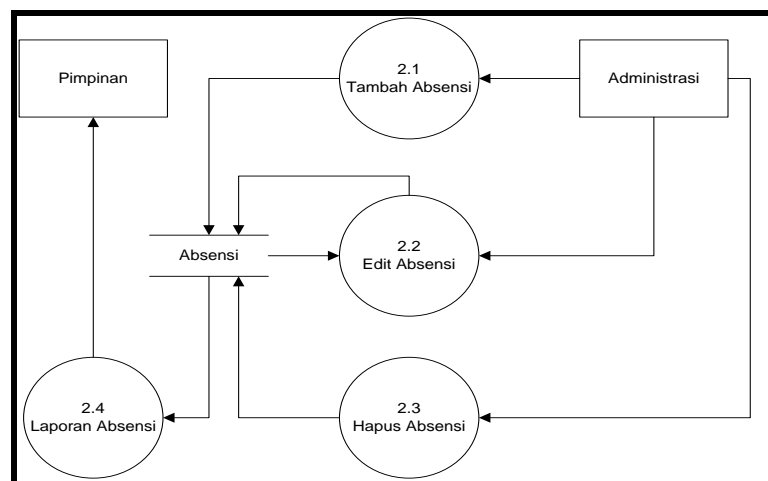
#### 1. Diagram *Level 2* Proses 1.0



**Gambar 3.4** Diagram *Level 2* Proses 1.0 (Mengelola Pegawai)

Pada gambar 3.4 dalam proses mengelola pegawai terdapat tiga proses yaitu tambah pegawai, edit pegawai, hapus pegawai yang dilakukan oleh Admin. Dan satu proses yang dilakukan pimpinan yaitu lihat laporan pegawai.

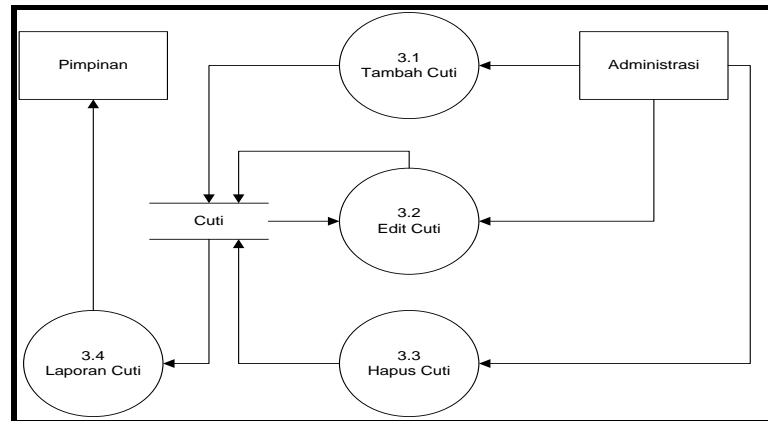
#### 2. Diagram *Level 2* Proses 2.0



**Gambar 3.5** Diagram *Level 2* Proses 2.0 (Mengelola Absensi)

Pada gambar 3.5 dalam proses mengelola absensi terdapat tiga proses yaitu tambah absensi, edit absensi, hapus absensi yang dilakukan oleh Admin. Dan satu proses yang dilakukan pimpinan yaitu lihat laporan absensi.

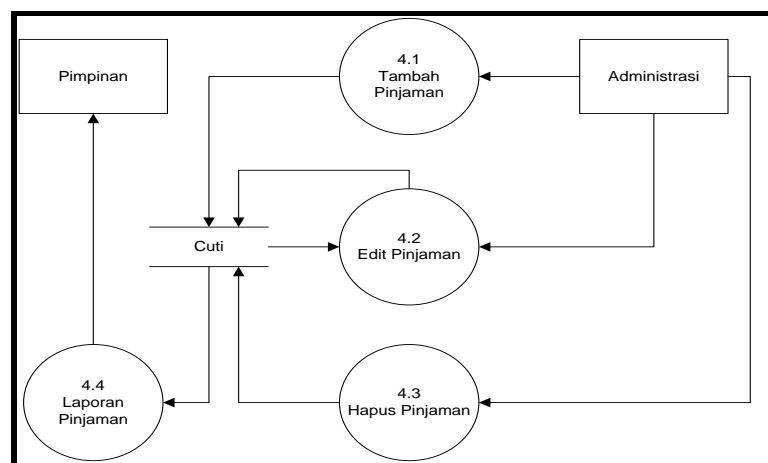
### 3. Diagram *Level 2* Proses 3.0



**Gambar 3.6** Diagram *Level 2* Proses 3.0 (Mengelola Cuti)

Pada gambar 3.4 dalam proses mengelola cuti terdapat tiga proses yaitu tambah cuti, edit cuti, hapus cuti yang dilakukan oleh Admin. Dan satu proses yang dilakukan pimpinan yaitu lihat laporan cuti.

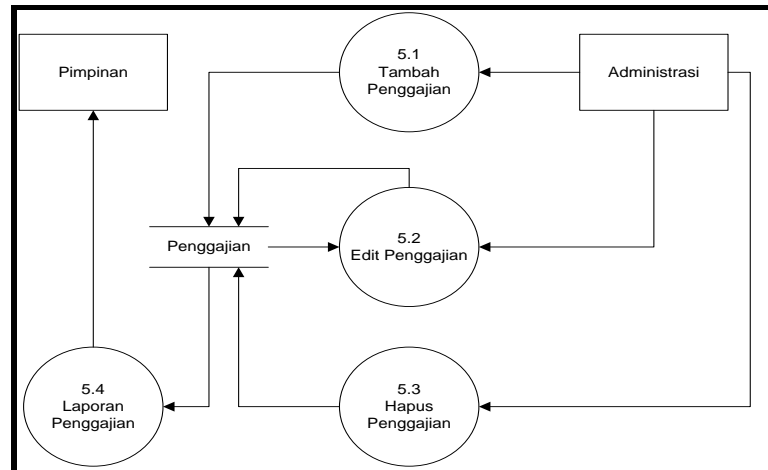
### 4. Diagram *Level 2* Proses 4.0



**Gambar 3.7** Diagram *Level 2* Proses 4.0 (Mengelola Pinjaman)

Pada gambar 3.7 dalam proses mengelola pinjaman terdapat tiga proses yaitu tambah pinjaman, edit pinjaman, hapus pinjaman yang dilakukan oleh Admin. Dan satu proses yang dilakukan pimpinan yaitu lihat laporan pinjaman.

#### 5. Diagram *Level 2* Proses 5.0



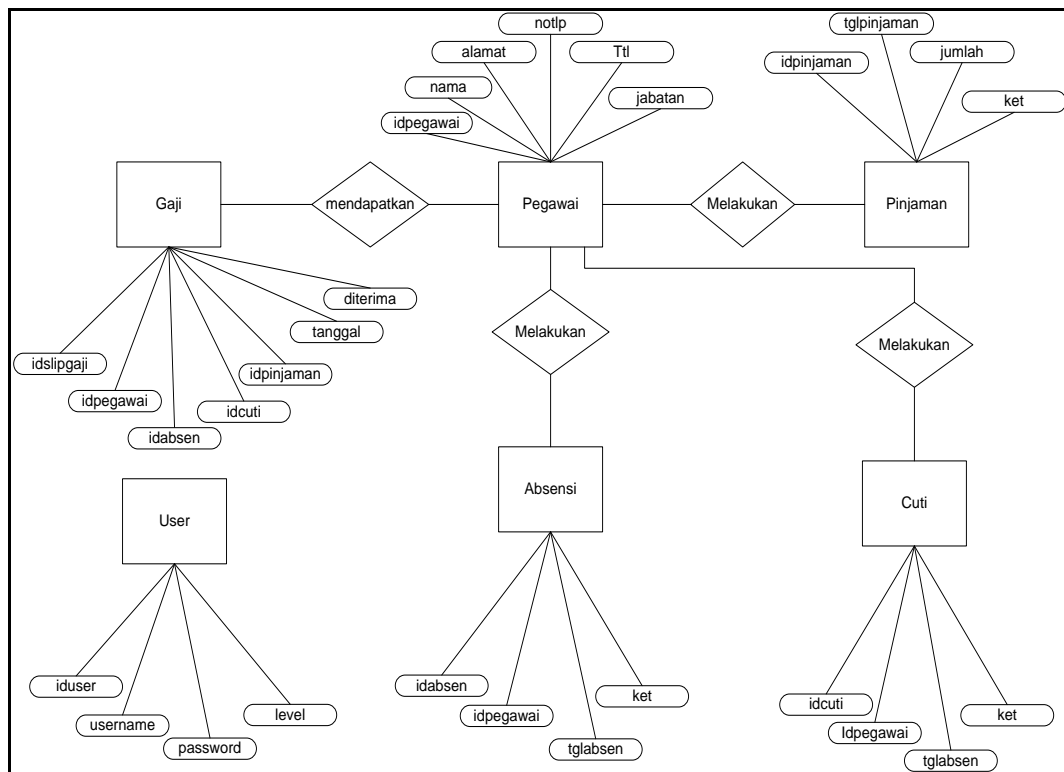
**Gambar 3.8** Diagram *Level 2* Proses 5.0 (Mengelola Penggajian)

Pada gambar 3.8 dalam proses mengelola penggajian terdapat tiga proses yaitu tambah penggajian, edit penggajian, hapus penggajian yang dilakukan oleh Admin. Dan satu proses yang dilakukan pimpinan yaitu lihat laporan penggajian.



### 3.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. Berikut ini adalah gambar ERD sistem informasi Kepegawaian di wilayah Palembang berbasis *web*:



**Gambar 3.9** Entity Relationship Diagram

### 3.3 Desain Basis Data

Melakukan perancangan *database* sebagai tempat penyimpanan hasil proses yang ada pada sistem yang akan dirancang, *database* sistem dengan tabel-tabelnya sebagai berikut:

### 1. Desain Tabel User

Tabel User digunakan untuk menyimpan data dari user. Tabel user mempunyai empat field yaitu *iduser*, *username*, *password* dan *level*. Dengan *iduser* sebagai *primary key*.

Nama Tabel : *tbluser*

*Primary Key* : *iduser*

*Foreign Key* :-

**Tabel 3.1 User**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
<i>iduser</i>	varchar(15)	<i>Primary Key</i>
<i>username</i>	varchar(25)	
<i>password</i>	varchar(25)	
<i>level</i>	varchar(15)	

### 2. Desain Tabel Pegawai

Tabel Pegawai digunakan untuk menyimpan data dari pegawai. Tabel user mempunyai delapan field yaitu *idpegawai*, *nama*, *alamat*, *notelp*, *tempatlahir*, *tanggallahir*, *jabatan* dan *foto*. Dengan *idpegawai* sebagai *primary key*.

Nama Tabel : *tblpegawai*

*Primary Key* : *idpegawai*

*Foreign Key* :-

**Tabel 3.2 Pegawai**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
<i>idpegawai</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>

nama	varchar(50)	
alamat	text	
notelp	varchar(14)	
tempatlahir	varchar(50)	
tanggallahir	date	
jabatan	varchar(25)	
Foto	varchar(25)	

### 3. Desain Tabel Absen

Tabel Absen digunakan untuk menyimpan data dari absen yang dilakukan. Tabel absen mempunyai empat field yaitu *idabsen*, *idpegawai*, *tglabsen*, dan keterangan. Dengan *idabseni* sebagai *primary key* dan *idpegawai* sebagai *foreign key*.

Nama Tabel : *tblabsen*

*Primary Key* : *idabsen*

*Foreign Key* : *idpegawai*

**Tabel 3.3 Absen**

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
<i>idabsen</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>
<i>idpegawai</i>	int(11)	<i>Foreign Key</i>
<i>tglabsen</i>	date	
keterangan	text	

### 4. Desain Tabel Cuti

Tabel Cuti digunakan untuk menyimpan data dari cuti yang dilakukan dilakukan pegawai. Tabel cuti mempunyai empat field yaitu *idcuti*, *idpegawai*,

tglcuti, dan keterangan. Dengan *idcuti* sebagai *primary key* dan *idpegawai* sebagai *foreign key*.

Nama Tabel : tblcuti

*Primary Key* : *idcuti*

*Foreign Key* : idpegawai

**Tabel 3.4** Cuti

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
<i>idcuti</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>
idpegawai	int(11)	<i>Foreign Key</i>
tglcuti	date	
keterangan	text	

## 5. Desain Tabel Pinjaman

Tabel Pinjaman digunakan untuk menyimpan data dari pinjaman yang dilakukan dilakukan pegawai. Tabel pinjaman mempunyai empat field yaitu *idpinjaman*, *idpegawai*, tglpinjam, jumlah dan keterangan. Dengan *idcuti* sebagai *primary key* dan *idpegawai* sebagai *foreign key*.

Nama Tabel : tblpinjaman

*Primary Key* : *idpinjaman*

*Foreign Key* : idpegawai

**Tabel 3.5** Pinjaman

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
<i>idpinjaman</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>
idpegawai	int(11)	<i>Foreign Key</i>

tglpinjam	date	
jumlah	double	
keterangan	text	

## 6. Desain Tabel Gaji

Tabel Gaji digunakan untuk menyimpan data dari gaji yang diterima pegawai. Tabel gaji mempunyai empat field yaitu *idslipgaji*, *idpegawai*, *idabsen*, *idcuti*, *idpinjaman*, tanggal dan diterima. Dengan *idslipgaji* sebagai *primary key* dan *idpegawai*, *idabsen*, *idcuti*, *idpinjaman* sebagai *foreign key*.

Nama Tabel : tblgaji

*Primary Key* : *idslipgaji*

*Foreign Key* : *idpegawai*, *idabsen*, *idcuti*, *idpinjaman*

**Tabel 3.6 Gaji**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
<i>idslipgaji</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>
<i>idpegawai</i>	int(11)	<i>Foreign Key</i>
<i>idabsen</i>	int(11)	<i>Foreign Key</i>
<i>idcuti</i>	int(11)	<i>Primary Key</i>
<i>idpinjaman</i>	int(11)	<i>Foreign Key</i>
tanggal	date	
diterima	double	

### 3.4 Desain Antarmuka

Perancangan antarmuka atau *interface* bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan serta akan memudahkan dalam pembuatan aplikasi.

#### 1. Rancangan Halaman Login

<p>SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MINIMARKET KERTAPATI JAYA INDAH (KJI) PALEMBANG</p>	
Username	<input style="width: 60%;" type="text"/>
Password	<input style="width: 60%;" type="password"/>
<input style="width: 60px; height: 20px;" type="button" value="LOGIN"/>	
Developed by : Bobby Heryanto	

**Gambar 3.10** Rancangan Halaman Login

#### 2. Rancangan Halaman Dashboard Admin

<p>MM KJI PALEMBANG</p>	<p>Admin   Logout</p>
<p>DASHBOARD</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA PEGAWAI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA ABSENSI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA CUTI</div> </div>
<p>DATA PEGAWAI</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;">DATA PINJAMAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;">DATA GAJI</div> </div>
<p>DATA ABSENSI</p>	<p>Selamat Datang, Administrator Website Minimarket Kertapati Jaya Indah (KJI) Palembang</p>
<p>DATA CUTI</p>	
<p>DATA PINJAMAN</p>	
<p>DATA GAJI</p>	
Developed by : Bobby Heryanto	

**Gambar 3.11** Rancangan Halaman Dashboard Admin

### 3. Rancangan Halaman Data Pegawai

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout																																						
DASHBOARD	Data Pegawai																																						
DATA PEGAWAI	<input type="button" value="Tambah Data"/>																																						
DATA ABSENSI	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Alamat</th> <th>No.Telepon</th> <th>TTL</th> <th>Jabatan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>							No.	ID Pegawai	Nama	Alamat	No.Telepon	TTL	Jabatan	Aksi	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
No.	ID Pegawai	Nama	Alamat	No.Telepon	TTL	Jabatan	Aksi																																
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																																
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																																
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																																
DATA CUTI	< 12 >																																						
DATA PINJAMAN																																							
DATA GAJI																																							
	Developed by : Bobby Heryanto																																						

**Gambar 3.12** Rancangan Halaman Data Pegawai

### 4. Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pegawai

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout	
DASHBOARD	Tambah / Edit Data Pegawai	
DATA PEGAWAI	ID Pegawai	<input type="text"/>
DATA ABSENSI	Nama Pegawai	<input type="text"/>
DATA CUTI	Alamat	<input type="text"/>
DATA PINJAMAN	No. Telepon	<input type="text"/>
DATA GAJI	TTL	<input type="text"/>
	Jabatan	<input type="text"/>
	Foto	<input type="button" value="Upload"/> <input type="text"/>
		<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>
	Developed by : Bobby Heryanto	

**Gambar 3.13** Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pegawai

## 5. Rancangan Halaman Data Absensi

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout																								
DASHBOARD	<p>Data Absensi</p> <p><input type="button" value="Tambah Data"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Ket</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">&lt; 1 2 &gt;</p> <p>Developed by : Bobby Heryanto</p>	No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	Aksi	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus
No.		ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	Aksi																			
xxxx		xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus																			
xxxx		xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus																			
xxxx		xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	Edit Hapus																			
DATA PEGAWAI																									
DATA ABSENSI																									
DATA CUTI																									
DATA PINJAMAN																									
DATA GAJI																									

Gambar 3.14 Rancangan Halaman Data Absensi

## 6. Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Absensi

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout
DASHBOARD	<p>Tambah / Edit Data Absensi</p> <p>ID Pegawai <input type="text"/></p> <p>Tanggal <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/></p> <p>Developed by : Bobby Heryanto</p>
DATA PEGAWAI	
DATA ABSENSI	
DATA CUTI	
DATA PINJAMAN	
DATA GAJI	

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Absensi



## 7. Rancangan Halaman Data Cuti

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout																												
DASHBOARD	Data Cuti																												
DATA PEGAWAI	<input type="button" value="Tambah Data"/>																												
DATA ABSENSI	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Ket</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>					No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	Aksi	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	Aksi																								
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																								
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																								
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																								
DATA CUTI	< 1 2 >																												
DATA PINJAMAN																													
DATA GAJI																													
	Developed by : Bobby Heryanto																												

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Cuti

## 8. Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Cuti

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout	
DASHBOARD	Tambah / Edit Data Cuti	
DATA PEGAWAI	ID Pegawai	<input type="text"/>
DATA ABSENSI	Tanggal	<input type="text"/>
DATA CUTI	Keterangan	<input type="text"/>
DATA PINJAMAN	<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>	
DATA GAJI		
	Developed by : Bobby Heryanto	

Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Cuti

## 9. Rancangan Halaman Data Pinjaman

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout																												
DASHBOARD	<p>Data Pinjaman</p> <p><input type="button" value="Tambah Data"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Jumlah</th> <th>Keterangan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">&lt; 12 &gt;</p>	No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan	Aksi	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
No.		ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan	Aksi																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
DATA PEGAWAI																													
DATA ABSENSI																													
DATA CUTI																													
DATA PINJAMAN																													
DATA GAJI																													
Developed by : Bobby Heryanto																													

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Pinjaman

## 10. Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout
DASHBOARD	<p>Tambah / Edit Data Pinjaman</p> <p>ID Pegawai <input type="text"/></p> <p>Tanggal <input type="text"/></p> <p>Jumlah <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/></p>
DATA PEGAWAI	
DATA ABSENSI	
DATA CUTI	
DATA PINJAMAN	
DATA GAJI	
Developed by : Bobby Heryanto	

Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman

## 11. Rancangan Halaman Data Penggajian

MM KJI PALEMBANG	Admin   Logout																																
DASHBOARD	<p>Data Penggajian</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Cuti</th> <th>Pinjaman</th> <th>Diterima</th> <th>Keterangan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">&lt; 1 2 &gt;</p>	No.	ID Pegawai	Nama	Cuti	Pinjaman	Diterima	Keterangan	Aksi	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
No.		ID Pegawai	Nama	Cuti	Pinjaman	Diterima	Keterangan	Aksi																									
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																									
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																									
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																									
DATA PEGAWAI																																	
DATA ABSENSI																																	
DATA CUTI																																	
DATA PINJAMAN																																	
DATA GAJI																																	
	Developed by : Bobby Heryanto																																

Gambar 3.20 Rancangan Halaman Data Penggajian

## 12. Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout
DASHBOARD	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA PEGAWAI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA ABSENSI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">DATA CUTI</div> </div>
DATA PEGAWAI	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;">DATA PINJAMAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;">DATA GAJI</div> </div>
DATA ABSENSI	
DATA CUTI	<p>Selamat Datang, Pimpinan Website Minimarket Kertapati Jaya Indah (KJI) Palembang</p>
DATA PINJAMAN	
DATA GAJI	
	Developed by : Bobby Heryanto

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan

## 13. Rancangan Halaman Data Pegawai

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout																												
DASHBOARD	<p>Data Pegawai</p> <p>Cetak Data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Alamat</th> <th>No.Telepon</th> <th>TTL</th> <th>Jabatan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">&lt; 12 &gt;</p> <p>Developed by : Bobby Heryanto</p>	No.	ID Pegawai	Nama	Alamat	No.Telepon	TTL	Jabatan	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
No.		ID Pegawai	Nama	Alamat	No.Telepon	TTL	Jabatan																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																						
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																						
DATA PEGAWAI																													
DATA ABSENSI																													
DATA CUTI																													
DATA PINJAMAN																													
DATA GAJI																													

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Data Pegawai

## 14. Rancangan Halaman Data Absensi

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout																				
DASHBOARD	<p>Data Absensi</p> <p>Cetak Data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Ket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">&lt; 12 &gt;</p> <p>Developed by : Bobby Heryanto</p>	No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
No.		ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket																
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																
xxxx		xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																
DATA PEGAWAI																					
DATA ABSENSI																					
DATA CUTI																					
DATA PINJAMAN																					
DATA GAJI																					

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Absensi

## 15. Rancangan Halaman Data Cuti

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout																				
DASHBOARD	Data Cuti																				
DATA PEGAWAI	Cetak Data																				
DATA ABSENSI	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Ket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Ket																	
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																	
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																	
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																	
DATA CUTI	< 1 2 >																				
DATA PINJAMAN																					
DATA GAJI																					
	Developed by : Bobby Heryanto																				

Gambar 3.24 Rancangan Halaman Data Cuti

## 16. Rancangan Halaman Data Pinjaman

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout																								
DASHBOARD	Data Pinjaman																								
DATA PEGAWAI	Cetak Data																								
DATA ABSENSI	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal</th> <th>Jumlah</th> <th>Keterangan ▶</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan ▶	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
No.	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan ▶																				
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																				
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																				
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																				
DATA CUTI	< 1 2 >																								
DATA PINJAMAN																									
DATA GAJI																									
	Developed by : Bobby Heryanto																								

Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Pinjaman

## 17. Rancangan Halaman Data Penggajian

MM KJI PALEMBANG	Pimpinan   Logout																																	
DASHBOARD	Data Penggajian																																	
DATA PEGAWAI	Cetak Data <input type="text"/>																																	
DATA ABSENSI	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID Pegawai</th> <th>Nama</th> <th>Cuti</th> <th>Pinjaman</th> <th>Diterima</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>xxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>						No.	ID Pegawai	Nama	Cuti	Pinjaman	Diterima	Keterangan	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
No.	ID Pegawai	Nama	Cuti	Pinjaman	Diterima	Keterangan																												
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																												
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																												
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx																												
DATA CUTI	< 12 >																																	
DATA PINJAMAN																																		
DATA GAJI																																		
	Developed by : Bobby Heryanto																																	

**Gambar 3.26** Rancangan Halaman Data Penggajian

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

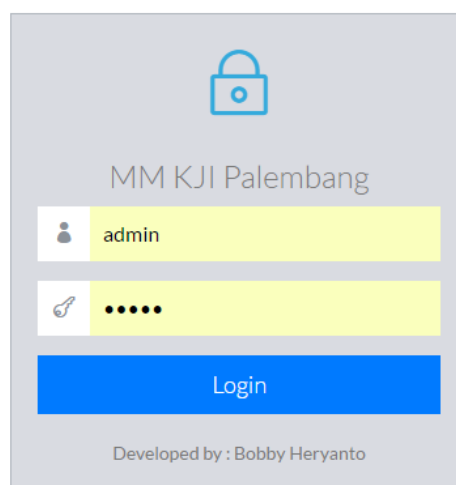
#### 4.1 Implementasi Sistem

Setelah melewati tahap-tahap analisis dan pe yang dilakukan pada bab sebelumnya, maka hasil yang diperoleh adalah sebuah sistem informasi kepegawaian berbasis web. Setelah sistem di analisis dan di desain secara rinci, selanjutnya akan di implementasi. Implementasi digunakan sebagai tolak ukur/ pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

Berikut implementasi dari sistem informasi kepegawaian berbasis web:

1. Halaman Login

Halaman login pertama kali ditampilkan pada saat pengguna membuka sistem informasi kepegawaian berbasis web pada minimarket KJI Palembang.

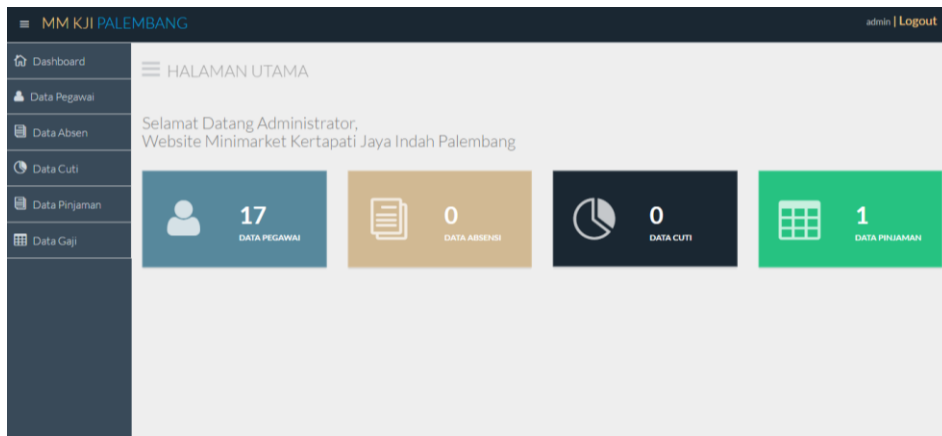


**Gambar 4.1** Halaman Login

Pada gambar 4.1 di atas menampilkan halaman login yang terdiri dari *username* dan *password* yang diperlukan untuk masuk ke dalam sistem.

## 2. Halaman Dashboard Admin

Halaman dashboard admin merupakan halaman yang ditampilkan pertama kali pada saat admin berhasil login.



**Gambar 4.2** Halaman Dashboard Admin

Pada halaman dashboard admin seperti gambar di atas berisi kesimpulan dari setiap data yang ada seperti jumlah data pegawai, jumlah absensi, jumlah cuti dan jumlah pinjaman.

## 3. Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai akan ditampilkan pada saat admin memilih menu data pegawai yang ada disamping sebelah kiri.

The screenshot shows the 'DATA PEGAWAI' page. It features a 'Tambah Data' button and a search bar. Below is a table with the following data:

#	Nama	Alamat	Nomor Telepon	Tempat/Tgl Lahir	Jabatan	Aksi
1.	Bpk. Hendrik Faizal	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Manager	Edit Hapus
2.	Dewi	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
3.	Fitri	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
4.	Nina	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
5.	Rosidah	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
6.	Mya	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
7.	Rini	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga	Edit Hapus
8.	Tiwi	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Kasir	Edit Hapus

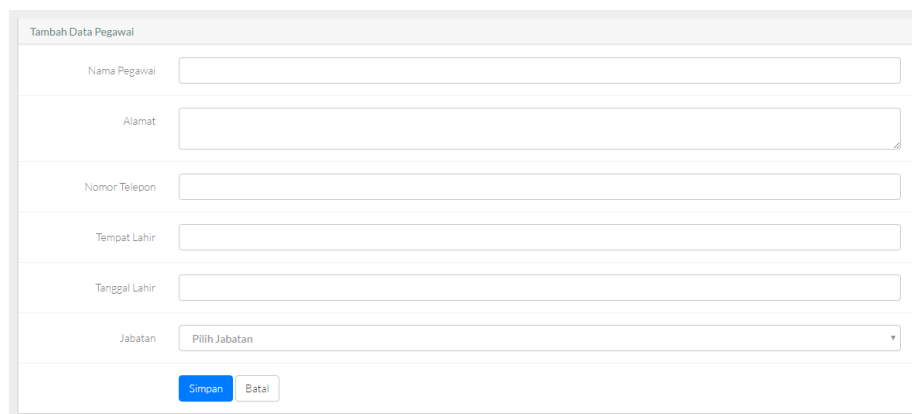
**Gambar 4.3** Halaman Data Pegawai



Pada gambar 4.3 di atas berisi tabel data pegawai yang terdiri dari 5 kolom yaitu nama, alamat, tempat/tanggal lahir dan jabatan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti tambah data pegawai, edit data pegawai dan hapus data pegawai.

#### 4. Halaman Tambah / Edit Data Pegawai

Halaman tambah/edit data pegawai akan ditampilkan pada saat admin menekan tombol tambah data pegawai / atau edit data pegawai.



The image shows a web form titled "Tambah Data Pegawai". It contains the following fields:

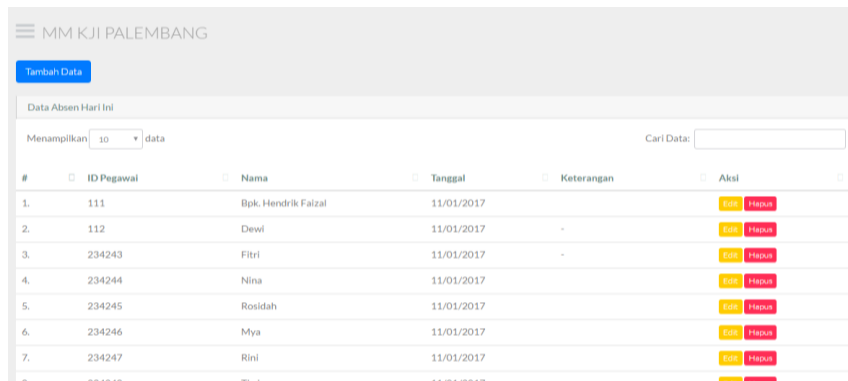
- Nama Pegawai: Text input field
- Alamat: Text input field
- Nomor Telepon: Text input field
- Tempat Lahir: Text input field
- Tanggal Lahir: Text input field
- Jabatan: Dropdown menu with the text "Pilih Jabatan"
- Buttons: "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel)

**Gambar 4.4** Halaman Tambah / Edit Data Pegawai

Pada gambar 4.4 diatas menampilkan halaman tambah data pegawai yang terdiri dari form yang berisi nama pegawai, alamat, nomor telepon, tanggal lahir, tempat lahir dan jabatan. Sama dengan tambah data pegawai, halaman edit data pegawai pada form yang ditampilkan langsung berisi data yang akan di edit/update.

#### 5. Halaman Data Absensi

Halaman data absensi akan ditampilkan pada saat admin memilih menu data absensi yang ada disamping sebelah kiri.



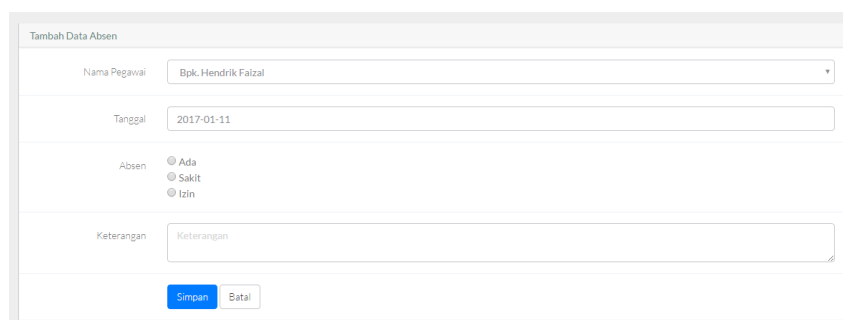
#	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Keterangan	Aksi
1.	111	Bpk. Hendrik Faizal	11/01/2017		Edit Hapus
2.	112	Dewi	11/01/2017	-	Edit Hapus
3.	234243	Filtri	11/01/2017	-	Edit Hapus
4.	234244	Nina	11/01/2017		Edit Hapus
5.	234245	Rosidah	11/01/2017		Edit Hapus
6.	234246	Mya	11/01/2017		Edit Hapus
7.	234247	Rini	11/01/2017		Edit Hapus

**Gambar 4.5** Halaman Data Absensi

Pada gambar 4.5 di atas berisi tabel data absensi yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti tambah data absensi, edit data absensi dan hapus data absensi.

#### 6. Halaman Tambah / Edit Data Absensi

Halaman tambah/editdata absensi akan ditampilkan pada saat admin menekan tombol tambah data absensi / atau edit data absensi.

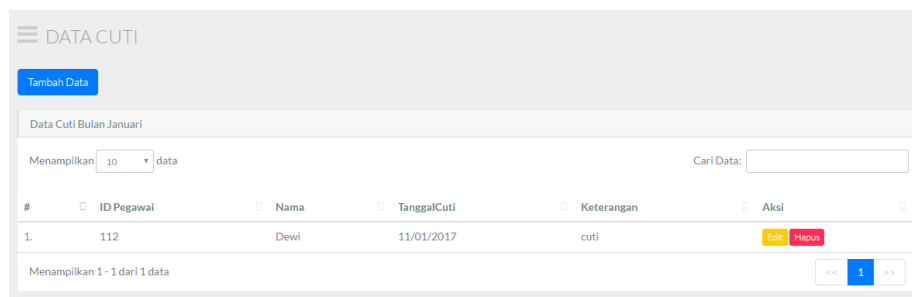


**Gambar 4.6** Halaman Tambah / Edit Data Absensi

Pada gambar 4.6 diatas menampilkan halaman tambah data absensi yang terdiri dari form yang berisi nama pegawai, absen dan keterangan. Sama dengan tambah data absensi, halaman edit data absensi pada form yang ditampilkan langsung berisi data yang akan di edit/update.

## 7. Halaman Data Cuti

Halaman data cuti akan ditampilkan pada saat admin memilih menu data cuti yang ada disamping sebelah kiri.

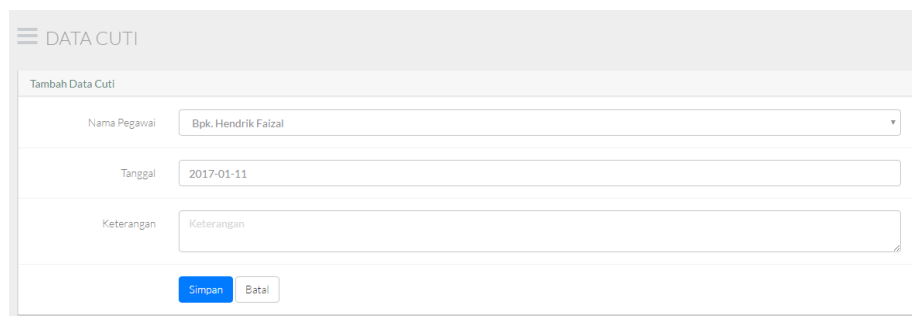


**Gambar 4.7** Halaman Data Cuti

Pada gambar 4.7 di atas berisi tabel data cuti yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal cuti dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti tambah data cuti, edit data cuti dan hapus data cuti.

## 8. Halaman Tambah / Edit Data Cuti

Halaman tambah/edit data cuti akan ditampilkan pada saat admin menekan tombol tambah data cuti atau edit data cuti.



**Gambar 4.8** Halaman Tambah / Edit Data Cuti

Pada gambar 4.8 diatas menampilkan halaman tambah data cuti yang terdiri dari form yang berisi nama pegawai, tanggal dan keterangan. Sama dengan

tambah data cuti, halaman edit data cuti pada form yang ditampilkan langsung berisi data yang akan di edit/update.

## 9. Halaman Data Pinjaman

Halaman data pinjaman akan ditampilkan pada saat admin memilih menu data pinjaman yang ada disamping sebelah kiri.

DATA PINJAMAN

Tambah Data

Data Pinjaman Bulan Januari

Menampilkan 10 data Cari Data:

#	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan	Aksi
1.	234244	Nina	08/01/2017	Rp.100.000,-	Pinjam uang	<span>Edit</span> <span>Hapus</span>

Menampilkan 1 - 1 dari 1 data << 1 >>

**Gambar 4.9** Halaman Data Pinjaman

Pada gambar 4.9 di atas berisi tabel data pinjaman yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti tambah data pinjaman, edit data pinjaman dan hapus data pinjaman.

## 10. Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman

Halaman tambah/editdata pinjaman akan ditampilkan pada saat admin menekan tombol tambah data pinjaman atau edit data pinjaman.

DATA PINJAMAN

Tambah Data Pinjaman

Nama Pegawai

Tanggal

Jumlah

Keterangan

**Gambar 4.10** Halaman Tambah / Edit Data Pinjaman

## 11. Halaman Data Gaji

Halaman data gaji akan ditampilkan pada saat admin memilih menu data gaji yang ada disamping sebelah kiri.

DATA GAJI

Data Gaji Bulan Januari

Menampilkan 10 data

Cari Data:

#	Nama	Tanggal	Diterima	Keterangan	Aksi
1.	Bpk. Hendrik Faizal	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
2.	Dewi	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
3.	Fitri	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
4.	Nina	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
5.	Rosidah	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
6.	Mya	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
7.	Rini	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
8.	Tiwi	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>
9.	Yana	Belum Dihitung	Belum Dihitung		<a href="#">Hitung</a> <a href="#">Cetak</a>

**Gambar 4.11** Halaman Data Gaji

Pada gambar 4.11 di atas berisi tabel data gaji yang terdiri dari 4 kolom yaitu nama, tanggal, diterima dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti hitung gaji dan cetak slip.

## 12. Halaman Dashboard Pimpinan

Halaman dashboard pimpinan merupakan halaman yang ditampilkan pertama kali pada saat pimpinan berhasil login.



**Gambar 4.12** Halaman Dashboard Pimpinan

Pada halaman dashboard pimpinan seperti gambar di atas berisi kesimpulan dari setiap data yang ada seperti jumlah data pegawai, jumlah absensi, jumlah cuti dan jumlah pinjaman.

### 13. Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai akan ditampilkan pada saat pimpinan memilih menu data pegawai yang ada disamping sebelah kiri.

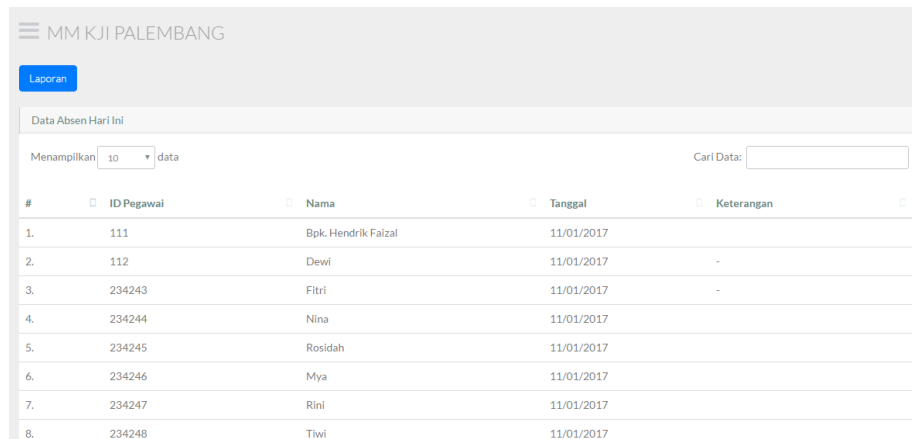
#	Nama	Alamat	Nomor Telepon	Tempat/Tgl Lahir	Jabatan
1.	Bpk. Hendrik Faizal	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Manager
2.	Dewi	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
3.	Fitri	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
4.	Nina	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
5.	Rosidah	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
6.	Mya	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
7.	Rini	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Pramuniaga
8.	Tiwi	Palembang	08123456789	Palembang - 01/01/1991	Kasir

**Gambar 4.13** Halaman Data Pegawai

Pada gambar 4.13 di atas berisi tabel data pegawai yang terdiri dari 5 kolom yaitu nama, alamat, tempat/tanggal lahir dan jabatan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa laporan yang berfungsi untuk mencetak data pegawai dalam bentuk excel.

### 14. Halaman Data Absensi

Halaman tambah/edit data absensi akan ditampilkan pada saat pimpinan menekan tombol tambah data absensi / atau edit data absensi.



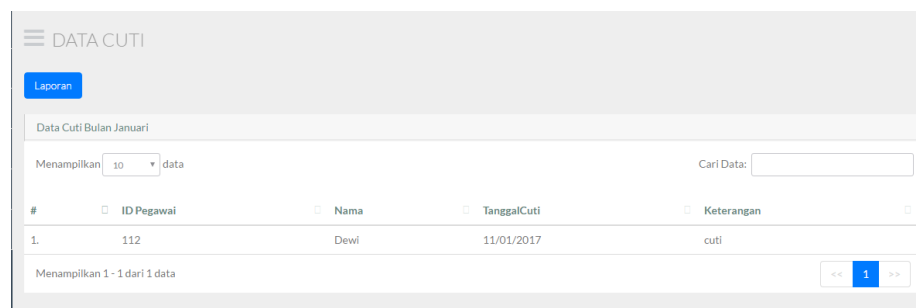
#	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Keterangan
1.	111	Bpk. Hendrik Faizal	11/01/2017	
2.	112	Dewi	11/01/2017	-
3.	234243	Fitri	11/01/2017	-
4.	234244	Nina	11/01/2017	
5.	234245	Rosidah	11/01/2017	
6.	234246	Mya	11/01/2017	
7.	234247	Rini	11/01/2017	
8.	234248	Tiwi	11/01/2017	

**Gambar 4.14** Halaman Data Absensi

Pada gambar 4.14 di atas berisi tabel data absensi yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa laporan yang berfungsi untuk mencetak data absensi dalam bentuk excel.

#### 15. Halaman Data Cuti

Halaman data cuti akan ditampilkan pada saat pimpinan memilih menu data cuti yang ada disamping sebelah kiri.



#	ID Pegawai	Nama	TanggalCuti	Keterangan
1.	112	Dewi	11/01/2017	cuti

**Gambar 4.15** Halaman Data Cuti

Pada gambar 4.15 di atas berisi tabel data cuti yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal cuti dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga

terdapat beberapa laporan yang berfungsi untuk mencetak data cuti dalam bentuk excel.

## 16. Halaman Data Pinjaman

Halaman data pinjaman akan ditampilkan pada saat pimpinan memilih menu data pinjaman yang ada disamping sebelah kiri.

DATA PINJAMAN

Laporan

Data Pinjaman Bulan Januari

Menampilkan 10 data Cari Data:

#	ID Pegawai	Nama	Tanggal	Jumlah	Keterangan
1.	234244	Nina	08/01/2017	Rp.100.000,-	Pinjam uang

Menampilkan 1 - 1 dari 1 data << 1 >>

**Gambar 4.16** Halaman Data Pinjaman

Pada gambar 4.16 di atas berisi tabel data pinjaman yang terdiri dari 4 kolom yaitu id pegawai, nama, tanggal dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa laporan yang berfungsi untuk mencetak data pinjaman dalam bentuk excel.

## 17. Halaman Data Penggajian

Halaman data gaji akan ditampilkan pada saat pimpinan memilih menu data gaji yang ada disamping sebelah kiri.

DATA GAJI

Laporan

Data Gaji Bulan Januari

Menampilkan 10 data Cari Data:

#	Nama	Tanggal	Diterima	Keterangan
1.	Bpk. Hendrik Falzal	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
2.	Dewi	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
3.	Fitri	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
4.	Nina	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
5.	Rosidah	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
6.	Mya	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
7.	Rini	Belum Dihitung	Belum Dihitung	
8.	Tiwi	Belum Dihitung	Belum Dihitung	

**Gambar 4.17** Halaman Data Gaji



Pada gambar 4.17 di atas berisi tabel data gaji yang terdiri dari 4 kolom yaitu nama, tanggal, diterima dan keterangan. Selain itu di halaman ini juga terdapat beberapa tombol seperti hitung gaji dan cetak slip.

## 4.2 Pengujian Sistem

Pengujian yang digunakan dalam sistem ini dengan judul sebuah sistem informasi kepegawaian berbasis web, yaitu dengan menggunakan pengujian *black box* yaitu pengujiannya berfokus pada persyaratan fungsional yang dibangun dalam sistem ini. Adapun pengujian dapat dilihat pada tabel berikut ini :

### 4.2.1 Pengujian Sistem Admin

Pengujian sistem admin dilakukan oleh admin sistem informasi kepegawaian yang terdiri dari *login*, menu pegawai, menu absen, menu cuti, menu pinjaman dan menu gaji serta *logout*.

**Tabel 4.1** Pengujian Sistem Admin

No.	Modul	Prasyarat	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba
1.	Login	Memasukkan username dan password yang telah terdaftar	Admin dapat mengakses halaman admin pusat	OK
2.	Lihat daftar pegawai	Klik menu home / daftar pegawai.	Admin dapat melihat daftar pegawai	OK
3.	Tambah daftar pegawai	Klik tombol tambah daftar pegawai.	Admin dapat menambahkan daftar pegawai.	OK
4.	Edit daftar pegawai	Klik tombol edit daftar Pegawai	Admin dapat mengedit daftar pegawai.	OK
5.	Hapus pegawai	Klik tombol hapus pegawai	Admin dapat menghapus data pegawai.	OK
6.	Lihat Absen	Klik menu Absen	Admin dapat melihat Absen	OK
7.	Tambah	Klik tombol tambah	Admin dapat	OK

	Absen	Absen.	menambahkan Absen.	
8.	Edit Absen	Klik tombol edit Absen.	Admin dapat mengedit data Absen.	OK
9.	Hapus Absen	Klik tombol hapus Absen	Admin dapat menghapus data Absen.	OK
10.	Lihat cuti	Klik menu cuti	Admin dapat melihat cuti	OK
11.	Tambah cuti	Klik tombol tambah cuti	Admin dapat menambahkan data cuti.	OK
12.	Edit cuti	Klik tombol edit cuti	Admin dapat mengedit data cuti.	OK
13.	Hapus cuti	Klik tombol hapus cuti	Admin dapat menghapus data Cuti.	OK
14.	Lihat pinjaman	Klik menu pinjaman	Admin dapat melihat pinjaman	OK
15.	Tambah pinjaman	Klik tombol tambah data pada halaman pinjaman	Admin dapat menambahkan pinjaman.	OK
16.	Edit pinjaman	Klik tombol edit pinjaman	Admin dapat mengedit data pinjaman.	OK
17.	Hapus pinjaman	Klik tombol hapus pinjaman	Admin dapat menghapus data pinjaman.	OK
18.	Lihat gaji	Klik menu gaji	Admin dapat melihat gaji	OK
19.	Hitung gaji	Klik tombol hitung data pada halaman gaji	Admin dapat menghitung gaji.	OK
20.	Cetak gaji	Klik tombol Cetak data pada halaman gaji	Admin dapat mencetak gaji.	OK
21.	<i>Logout</i>	Klik menu logout	Admin keluar dari halaman admin.	OK

Dari tabel diatas dapat dilihat bahwa pengujian dilakukan oleh admin sistem informasi kepegawaian yang terdiri dari *login*, menu pegawai, menu absen, menu cuti, menu pinjaman dan menu gaji serta *logout* telah berhasil memenuhi syarat dengan hasil uji coba OK.

#### 4.2.2 Pengujian Sistem Pimpinan

Pengujian sistem pimpinan dilakukan oleh pimpinan sistem informasi kepegawaian yang terdiri dari *login*, menu laporan pegawai, menu laporan absen, menu laporan cuti, menu laporan pinjaman dan menu laporan gaji serta *logout*.

**Tabel 4.2** Pengujian Sistem Pimpinan

No.	Modul	Prasyarat	Hasil yang diharapkan	Hasil uji coba
1.	Login	Memasukkan username dan password yang telah terdaftar	Pimpinan dapat mengakses halaman pimpinan	OK
2.	Lihat daftar pegawai	Klik menu home / daftar pegawai.	Pimpinan dapat melihat daftar pegawai	OK
3.	Cetak daftar pegawai	Klik tombol laporan daftar pegawai.	Pimpinan dapat mencetak pegawai.	OK
5.	Lihat Absen	Klik menu absen	Pimpinan dapat melihat absen	OK
8.	Cetak daftar absen	Klik tombol laporan daftar absen	Pimpinan dapat mencetak data absen.	OK
9.	Lihat cuti	Klik menu cuti	Pimpinan dapat melihat cuti	OK
12.	Cetak daftar cuti	Klik tombol laporan daftar cuti	Pimpinan dapat mencetak data Cuti.	OK
13.	Lihat pinjaman	Klik menu pinjaman	Pimpinan dapat melihat pinjaman	OK
14.	Cetak daftar pinjaman	Klik tombol laporan daftar pada halaman pinjaman	Pimpinan dapat mencetak data pinjaman.	OK
15.	Lihat gaji	Klik menu gaji	Pimpinan dapat melihat pinjaman	OK
17.	Cetak daftar gaji	Klik tombol cetak data pada halaman gaji	Pimpinan dapat mencetak data gaji.	OK
18.	<i>Logout</i>	Klik menu logout	Pimpinan keluar dari halaman pimpinan.	OK

Dari tabel diatas dapat dilihat bahwa pengujian dilakukan oleh pimpinan sistem informasi kepegawaian yang terdiri dari *login*, menu laporan pegawai,

menu laporan absen, menu laporan cuti, menu laporan pinjaman dan menu laporan gaji serta *logout* telah berhasil memenuhi syarat dengan hasil uji coba OK.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan yang ada pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Sistem informasi kepegawaian minimarket KJI memudahkan untuk mengelola data pegawai.
2. Sistem informasi kepegawaian minimarket KJI memudahkan untuk mengelola data absen, cuti dan pinjaman pegawai.
3. Sistem informasi kepegawaian minimarket KJI memudahkan dalam mengelola data penggajian pegawai seperti perhitungan dan pencetakan data pegawai.

#### **5.2 Saran**

Setelah melakukan penelitian terhadap Sistem informasi kepegawaian minimarket KJI, maka peneliti dapat memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Pengembangan sistem dengan absensi menggunakan fingerprint.
2. Pengembangan sistem dengan fitur yang lebih menarik seperti fitur backup database yang memudahkan dalam pengamanan data.

## **BIODATA PENULIS**

Nama : Bobby heryanto

Tempat, tanggal lahir : Palembang 7 desember 1986

Jenis Kelamin : Laki-laki

Agama : Islam

Hobi : olahraga

Motto : Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya.

Alamat Rumah : lgr semeru rt 10 rw 02 no 495 kel tuan kentang sebrang ulu  
1 krtapati

Anak Ke : 3 dari 4 Bersaudara

No. Handphone : 081278486796

## **PENDIDIKAN**

1 SMA ywka :tahun agkatan 2005