

**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI UNIT  
DESA (KUD) SUMBER SENTOSA BERBASIS WEB**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu Sarjana Komputer (S.Kom)  
Pada Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi**

**OLEH:**

**YULIANA  
NIM. 12 54 0217**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH  
PALEMBANG 2017**

## NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Ujian Munaqasyah

Kepada Yth.  
Dekan Fak. Sains dan Teknologi  
UIN Raden Fatah Palembang

*Assalamualaikum Wr.Wb.*

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudara: Yuliana, NIM : 12 54 0217 yang berjudul "SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI UNIT DESA (KUD) SUMBER SENTOSA BERBASIS WEB", **sudah dapat diajukan untuk mengikuti Ujian Munaqasyah di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.**

Demikian terimakasih.

*Wassalamualaikum Wr.Wb.*

Palembang, 21 Juli 2017

Pembimbing I



**Ruliansyah, ST.M.Kom**  
NIP. 197511222006041003

Pembimbing II



**Evi Fadilah, M.Kom**  
NIDN. 0215108502

## PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nama : Yuliana  
NIM : 12 54 0217  
Fakultas : Sains dan Teknologi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi  
Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web

Telah diseminarkan dalam sidang Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :  
Hari/Tanggal : Selasa, 01 Agustus 2017  
Tempat : Ruang Sidang Munaqasyah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom) Program Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Sains dan teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

Palembang, 01 Agustus 2017

DEKAN



Dr. Dian Erlina, S. Pd, M. Hum

NIP. 19730102 199903 2 001

TIM PENGUJI

Ketua

Ruliansyah, ST. M. Kom

NIP. 19751122 200604 1 003

Penguji I

Abdullah, S. Kom, M. MSI

NIDN. 0224046901

Sekretaris

Rusmala Santi, M. Kom

NIP. 19791125 201403 2 002

Penguji II

Muhamad Kadafi, M. Kom

NIDN. 0223108404

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 12 54 0217  
Nama : Yuliana  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit  
Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri bukan *plagiat*. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur *plagiat* maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Palembang, Juli 2017



**NIM. 12 54 0217**

## MOTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTO

*“Janganlah kamu bersikap lemah dan janganlah kamu bersedih hati, padahal kamulah orang-orang yang paling tinggi derajatnya, jika kamu orang-orang yang beriman” (Q.S. Al-Imran : 139)*

### PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Puji syukur alhamdulillah selalu terpanjatkan kepada Allah SWT tuhan pencipta semesta alam beserta isinya yang telah memberikan rahmat, hidayah dan segala kemudahan-Nya kepada ku.
- Terima kasih untuk ayahandaku Riban dan Ibundaku Kariwen yang selalu memberikan do'a, cinta, nasehat, kasih sayang serta dukungannya kepada ku baik moril maupun materil.
- Terima kasih untuk calon suamiku Sutrisno, S. IP yang senantiasa selalu memberikan do'a, dukungan, semangat, nasehat dan motivasinya kepada ku selama ini.
- Untuk adik ku tercinta Yudianto terima kasih telah memberikan do'a dan dukungannya.
- Untuk calon mertuaku Bapak Madiono dan Ibu Parinem yang selalu memberikan do'a restu, nasehat dan dukungannya.
- Untuk keluarga besarku yang senantiasa memberikan do'a, restu, nasehat dan dukungannya kepada ku.
- Untuk sahabat tercintaku Rosdiana, Yunita Nia A dan Riska Lia W. Terima kasih telah hadir dalam hidup ku dari kalian aku belajar

menjadi orang yang lebih baik, selalu semangat dan tidak mudah menyerah.

- Untuk sahabat-sahabat ku SI angkatan 2012 kelas SI A,B,C,D,1,2 dan 3 khususnya kelas SI 3 yang tidak bisa ku sebutkan namanya satu persatu terima kasih telah menjadi keluarga dan saudara ku selama beberapa tahun ini, suka duka, canda gurau telah kita lalui bersama semoga jalinan silaturahmi kita ini tidak akan pernah putus.
- Almamater ku UIN Raden Fatah Palembang, SD-SMP-SMK, agama, bangsa dan negara ku yang tercinta INDONESIA.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Puji syukur Alhamdulillah saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web**”, yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan sistem informasi Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Baginda Rasulullah SAW, beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Dengan segala keterbatasan, saya menyadari pula bahwa skripsi ini tidak dapat terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis hanturkan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. DR. H. Sirozi, M.A P.hd selalu Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd., M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekertaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang
5. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing serta memberi arahan dalam pembuatan skripsi saya hingga selesai.
6. Ibu Evi Fadilah, S, Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing serta memberi arahan saya dalam pembuatan skripsi hingga selesai.
7. Ibu Dr. Hamidah, M. Ag selaku Penasehat Akademik.
8. Para Bapak/Ibu Dosen dan seluruh Civitas Akademika Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

9. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. *Amin Yaa Rabbal 'Alamin.*

*Wassalamu'alaikum, Wr. Wb.*

Palembang, 01 Agustus 2017

**YULIANA**  
**NIM. 12 54 0217**



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>NOTA PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.2.1 Perumusan Masalah .....	2
1.2.2 Batasan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Koperasi .....	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi Anggota atau Nasabah .....	3
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.4.1 Lokasi Penelitian .....	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Ayat Al-Qur'an Yang Berhubungan Dengan Simpan Pinjam .....	8
2.2 Teori Yang Berkaitan Dengan Penelitian .....	10
2.2.1 Data .....	10
2.2.2 Pengertian Sistem.....	11
2.2.3 Informasi .....	11
2.2.4 Sistem Informasi .....	12
2.2.5 Koperasi .....	13
2.2.6 Pengertian Koperasi Simpan Pinjam.....	14
2.2.7 Keunggulan Koperasi Simpan Pinjam .....	15
2.2.8 Keuntungan Koperasi Simpan Pinjam .....	15

2.2.9 Web/Website .....	16
2.3 Teori Yang Berhubungan Tehnik Analisa Yang Digunakan .....	17
2.3.1 Flowchart .....	17
2.3.2 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	19
2.3.2 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	21
2.4 Teori Yang Berhubungan Dengan <i>Database</i> .....	23
2.5 Teori Yang Berhubungan Dengan Komputer .....	24
2.5.1 Komputer .....	24
2.5.2 Sistem Operasi .....	24
2.5.3 Perangkat Lunak .....	24
2.5.5 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	25
2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman.....	25
2.6.1 PHP ( <i>Personal Home Page</i> ).....	25
2.6.2 MySQL ( <i>My Structured Query Language</i> ).....	26
2.6.3 Xampp .....	26
2.7 Metode Pengembangan <i>Prototype</i> .....	27
2.8 Teori Yang Berhubungan Dengan Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	28
2.8.1 Metode <i>Black-Box Testing</i> .....	28
2.9 Tinjauan Pustaka .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>38</b>
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian .....	38
3.1.1 Sejarah KUD Sumber Sentosa .....	38
3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan KUD Sumber Sentosa .....	38
3.1.2.1 Visi KUD Sumber Sentosa .....	39
3.1.2.2 Misi KUD Sumber Sentosa .....	39
3.1.2.3 Tujuan KUD Sumber Sentosa .....	39
3.2 Struktur Organisasi KUD Sumber Sentosa .....	40
3.3 Komunikasi .....	41
3.4 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	42
3.4.1 Analisis Kebutuhan Sisten Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis <i>Web</i> .....	43
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional ( <i>Non-functional         Requirement</i> ) .....	44
3.5 Perencanaan.....	45
3.6 Permodelan.....	48
3.6.1 Konteks Diagram ( <i>Context Diagram</i> )/ DFD Level 0 .....	48
3.6.2 DFD Level 1 .....	49
3.6.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	50
3.6.4 Perancangan Tabel .....	51

3.6.5 Desain <i>Interface</i> Sistem Informasi Simpan Pinjam .....	54
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>68</b>
4.1 Implementasi .....	68
4.2 Pembahasan Sistem .....	68
4.2.1 Pembahasan <i>Database</i> Sistem .....	69
4.2.1.1 Pembahasan Tabel Pengguna .....	69
4.2.1.2 Pembahasan Tabel Anggota .....	69
4.2.1.3 Pembahasan Tabel Simpanan .....	70
4.2.1.4 Pembahasan Tabel Pinjaman .....	70
4.2.1.5 Pembahasan Tabel Angsuran.....	71
4.2.2 Pembahasan <i>Interface</i> Sistem .....	71
4.2.2.1 Pembahasan <i>Interface</i> Halaman Utama.....	71
4.2.2.2 Pembahasan <i>Interface</i> Halaman Profil .....	72
4.2.2.3 Pembahasan <i>Interface</i> Login .....	73
4.2.2.4 Pembahasan <i>Interface</i> Beranda Pengguna/Admin .....	73
4.2.2.5 Pembahasan <i>Interface</i> Pengguna .....	74
4.2.2.6 Pembahasan <i>Interface</i> Anggota .....	74
4.2.2.7 Pembahasan <i>Interface</i> Simpanan.....	75
4.2.2.8 Pembahasan <i>Interface</i> Pinjaman.....	76
4.2.2.9 Pembahasan <i>Interface</i> Angsuran .....	78
4.2.2.10 Pembahasan <i>Interface</i> Beranda Laporan Pimpinan.....	79
4.2.2.11 Pembahasan <i>Interface</i> Laporan Anggota.....	80
4.2.2.12 Pembahasan <i>Interface</i> Laporan Simpanan .....	81
4.2.2.13 Pembahasan <i>Interface</i> Laporan Pinjaman .....	82
4.2.2.14 Pembahasan <i>Interface</i> Laporan Angsuran.....	83
4.2.2.15 Pembahasan <i>Interface</i> Beranda Informasi Anggota .....	85
4.2.2.16 Pembahasan <i>Interface</i> Informasi Simpanan .....	86
4.2.2.17 Pembahasan <i>Interface</i> Informasi Pinjaman .....	86
4.2.2.18 Pembahasan <i>Interface</i> Informasi Angsuran.....	87
4.3 Pengujian.....	87
4.3.1 <i>Form</i> Pengujian Admin.....	87
4.3.2 <i>Form</i> Pengujian Pimpinan .....	90
4.3.3 <i>Form</i> Pengujian Anggota.....	91
4.3.4 Hasil Pengujian Sistem .....	92
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>93</b>
5.1 Kesimpulan .....	93
5.2 Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>95</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>98</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol Bagan Alir Sistem ( <i>Flowchart</i> ) .....	18
<b>Tabel 2.2</b> Simbol DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	20
<b>Tabel 2.3</b> Simbol-Simbol ERD .....	22
<b>Tabel 2.4</b> Tinjauan Pustaka .....	32
<b>Tabel 3.1</b> Hak Akses <i>User</i> .....	44
<b>Tabel 3.2</b> Kebutuhan Non-Fungsional .....	44
<b>Tabel 3.3</b> Spesifikasi <i>Software</i> .....	44
<b>Tabel 3.4</b> Jadwal Kegiatan dan <i>Tracking</i> Proses Penelitian .....	46
<b>Tabel 3.5</b> Pengguna.....	52
<b>Tabel 3.6</b> Anggota.....	52
<b>Tabel 3.7</b> Simpanan.....	53
<b>Tabel 3.8</b> Pinjaman .....	53
<b>Tabel 3.9</b> Angsuran .....	54
<b>Tabel 4.1</b> <i>Form</i> Pengujian Admin / Pengurus USP .....	87
<b>Tabel 4.2</b> <i>Form</i> Pengujian Pimpinan .....	90
<b>Tabel 4.3</b> <i>Form</i> Pengujian Anggota.....	91

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b> Model <i>Prototype</i> .....	6
<b>Gambar 2.1</b> Hirarki Penyusun DFD.....	21
<b>Gambar 2.2</b> Model <i>Prototype</i> .....	27
<b>Gambar 3.1</b> Struktur Organisasi KUD Sumber Sentosa .....	40
<b>Gambar 3.2</b> <i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan .....	43
<b>Gambar 3.3</b> Konteks Diagram Sistem Informasi Simpan Pinjam...	48
<b>Gambar 3.4</b> DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan Pinjam.....	49
<b>Gambar 3.5</b> DFD Level 2 Proses 6.0 .....	50
<b>Gambar 3.6</b> ERD Sistem Informasi Simpan Pinjam.....	51
<b>Gambar 3.7</b> Desain <i>Interface</i> Umum .....	55
<b>Gambar 3.8</b> Desain <i>Interface</i> Profil .....	56
<b>Gambar 3.9</b> Desain <i>Interface</i> Login.....	56
<b>Gambar 3.10</b> Desain <i>Interface</i> Beranda Admin.....	57
<b>Gambar 3.11</b> Desain <i>Interface</i> Pengguna.....	58
<b>Gambar 3.12</b> Desain <i>Interface</i> Anggota.....	59
<b>Gambar 3.13</b> Desain <i>Interface</i> Simpanan .....	60
<b>Gambar 3.14</b> Desain <i>Interface</i> Pinjaman .....	61
<b>Gambar 3.15</b> Desain <i>Interface</i> Bukti Transaksi Pinjaman.....	62
<b>Gambar 3.16</b> Desain <i>Interface</i> Anggsuran.....	62
<b>Gambar 3.17</b> Desain <i>Interface</i> Bukti Transaksi Anggsuran .....	63
<b>Gambar 3.18</b> Desain <i>Interface</i> Beranda Laporan Pimpinan .....	63
<b>Gambar 3.19</b> Desain <i>Interface</i> Laporan Anggota .....	64
<b>Gambar 3.20</b> Desain <i>Interface</i> Laporan Simapanan .....	64
<b>Gambar 3.21</b> Desain <i>Interface</i> Laporan Pinjaman.....	65
<b>Gambar 3.22</b> Desain <i>Interface</i> Laporan Anggsuran .....	65
<b>Gambar 3.23</b> Desain <i>Interface</i> Beranda Informasi .....	66
<b>Gambar 3.24</b> Desain <i>Interface</i> Informasi Simpanan.....	66
<b>Gambar 3.25</b> Desain <i>Interface</i> Informasi Pinjaman.....	67
<b>Gambar 3.26</b> Desain <i>Interface</i> Informasi Anggsuran .....	67
<b>Gambar 4.1</b> <i>Database</i> Sistem.....	69
<b>Gambar 4.2</b> Tabel Pengguna .....	69
<b>Gambar 4.3</b> Tabel Anggota .....	70
<b>Gambar 4.4</b> Tabel Simpanan.....	70
<b>Gambar 4.5</b> Tabel Pinjaman.....	71
<b>Gambar 4.6</b> Tabel Anggsuran .....	71
<b>Gambar 4.7</b> <i>Interface</i> Halaman Utama .....	72
<b>Gambar 4.8</b> <i>Interface</i> Halaman Profil.....	72

<b>Gambar 4.9</b> <i>Interface</i> Login.....	73
<b>Gambar 4.10</b> <i>Interface</i> Beranda Pengurus USP.....	73
<b>Gambar 4.11</b> <i>Interface</i> Pengguna.....	74
<b>Gambar 4.12</b> <i>Interface</i> Anggota.....	75
<b>Gambar 4.13</b> <i>Interface</i> Simpanan .....	76
<b>Gambar 4.14</b> <i>Interface</i> Pinjaman .....	77
<b>Gambar 4.15</b> Hasil Cetak Bukti Transaksi Pinjaman.....	77
<b>Gambar 4.16</b> <i>Interface</i> Angsuran.....	78
<b>Gambar 4.17</b> Cetak Bukti Transaksi Angsuran.....	79
<b>Gambar 4.18</b> <i>Interface</i> Beranda Laporan.....	79
<b>Gambar 4.19</b> <i>Interface</i> Laporan Anggota .....	80
<b>Gambar 4.20</b> Hasil Cetak Laporan Seluruh Anggota.....	80
<b>Gambar 4.21</b> Hasil Cetak Laporan Perkelompok .....	81
<b>Gambar 4.22</b> <i>Interface</i> Laporan Simpanan .....	81
<b>Gambar 4.23</b> Hasil Cetak Laporan Simpanan .....	82
<b>Gambar 4.24</b> <i>Interface</i> Laporan Pinjaman .....	83
<b>Gambar 4.25</b> Hasil Cetak Laporan Pinjaman.....	83
<b>Gambar 4.26</b> <i>Interface</i> Laporan Angsuran Perorang .....	84
<b>Gambar 4.27</b> Hasil Cetak Laporan Angsuran Perorang.....	84
<b>Gambar 4.28</b> Hasil Cetak Laporan Angsuran Keseluruhan .....	85
<b>Gambar 4.29</b> <i>Interface</i> Beranda Informasi.....	85
<b>Gambar 4.30</b> <i>Interface</i> Informasi Data Simpanan .....	86
<b>Gambar 4.31</b> <i>Interface</i> Informasi Data Pinjaman .....	86
<b>Gambar 4.32</b> <i>Interface</i> Informasi Data Angsuran.....	87

## ABSTRAK

Koperasi Unit Daerah (KUD) Sumber Sentosa berdiri secara resmi pada tanggal 5 April tahun 1999. Selain memiliki ruang lingkup proses bisnis Unit Simpan Pinjam (USP) koperasi ini juga menyediakan penyewaan alat berat. Koperasi Sumber Sentosa saat ini dalam pengolahan administrasi atau proses simpanan maupun peminjaman masih menggunakan sistem konvensional, yakni dengan mencatat di buku atau lembar dokumen *microsoft excel*. Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis *Web* dapat mempermudah pihak koperasi dalam mengelola data simpan pinjam seperti, data anggota, data simpanan, data pinjaman, data angsuran, dan pembuatan laporan anggota, laporan simpanan, laporan pinjaman, laporan angsuran. permodelan proses sistem yang dibuat menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, metode pengembangan sistem *Prototype*, bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Sistem ini dibangun untuk membantu pengurus Unit Simpan Pinjam (USP) dalam mengelola data simpan pinjam, dan membantu anggota dalam memperoleh informasi simpanan, informasi pinjaman, dan informasi angsuran, serta memudahkan pimpinan dalam melihat atau mencetak laporan anggota, laporan simpanan, laporan pinjaman dan laporan angsuran.

**Kata kunci : Sistem, Informasi, *Prototype*, DFD, PHP.**

## **ABSTRACT**

*Regional Unit Cooperative (KUD) Sumber Sentosa was officially established on 5 April 1999. In addition to the scope of business processes Unit Savings and Loans (USP) this cooperative also provides heavy equipment rental. Cooperative Sumber Sentosa currently in the administrative management or the process of savings and loans are still using conventional system, namely by taking notes in a book or microsoft excel document sheet. Saving and loan information system in village unit cooperatives (KUD) Sumber Sentosa web-based can facilitate the cooperative in managing data saving and loan such as, member data, deposit data, loan data, installment data, and member report creation, deposit report, loan report, installment report. Modeling system processes created using Data Flow Diagram (DFD) Prototype system development methods, PHP and MySQL programming languages. This system is built to assist savings and loan data, and assist members in obtaining information on deposits, loan information, and installment information, as well as facilitate the leadership in viewing or printing member reports, deposit reports, loan reports and installment reports.*

**Keyword : System, Information, Prototype, DFP, PH**



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Koperasi merupakan usaha yang banyak melakukan transaksi administrasi, maka komputerisasi dalam bidang administrasi sangatlah penting guna menunjang kelancaran seluruh transaksi yang dilakukan oleh koperasi, sehingga dapat memberikan pelayanan transaksi dengan tepat waktu yang dibutuhkan. Seperti halnya transaksi-transaksi yang terjadi dalam perusahaan, baik perusahaan dalam pemerintah maupun swasta yang relatif banyak jumlahnya sehingga diperlukan *database* yang dapat menyimpan dan mengolah data tersebut secara efisien, cepat dan dapat digunakan kapan saja bila diperlukan. Ketepatan dan kecepatan pengolahan data dari setiap transaksi yang terjadi pada koperasi, menjadi salah satu kunci untuk dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Koperasi merupakan usaha bersama yang berlandaskan asas kekeluargaan untuk meningkatkan kesejahteraan anggotanya dan masyarakat sekitar yang membutuhkannya. Koperasi ini berada di wilayah Desa Sumber Hidup atau lebih dikenal dengan Desa Sp1, Kecamatan Pedamaran Timur, Kabupaten Ogan Komering Ilir. Koperasi ini berdiri secara resmi pada tanggal 5 April tahun 1999 dengan akta pendirian Koperasi Badan Hukum No : 0016/BH/KBK/6.8.99, dengan jumlah anggota 775 orang yang terdiri dari 33 kelompok tani dengan luas wilayah 1550 hektar yang anggotanya merupakan petani kelapa sawit. Selain memiliki ruang lingkup proses bisnis Unit Simpan Pinjam (USP) koperasi ini juga menyediakan penyewaan alat berat.

Koperasi Sumber Sentosa saat ini dalam pengolahan administrasi masih konvensional, yakni dengan mencatat di buku atau lembar dokumen *microsoft excel*. Misalnya data anggota, besar pinjaman, angsuran yang dibayar, yang menjadi permasalahan bagaimana cara memperbaiki sistem yang ada, untuk menyajikan data yang akurat dan tepat waktu. Dalam pengolahan data simpan pinjam juga membutuhkan ketelitian karena banyak pengulangan penulisan yang membutuhkan ketelitian dan pemborosan waktu pengerjaan. Karena adanya

permasalahan tersebut, Koperasi Sumber Sentosa perlu menggunakan sistem terkomputerisasi yaitu dengan menggunakan sistem informasi simpan pinjam yang dapat membantu dalam proses pengolahan data simpan pinjam, dengan ditingkatkannya pelayanan terhadap anggota, maka diharapkan dapat meningkatkan profesionalitas independensi sebagai pelayanan masyarakat dalam bidang keuangan. Semua itu tentunya tidak terlepas dari sistem informasi yang bersifat relevan. Selain itu semua teknologi yang diterapkan juga mempengaruhi.

Berdasarkan latar belakang maka akan dilakukan penelitian tentang “*Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web*” yang dapat memudahkan proses simpan pinjam pada KUD Sumber Sentosa.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

### **1.2.1 Perumusan Masalah**

Berdasarkan dari uraian latar belakang, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem yang dapat membantu pihak koperasi dalam mengelola data simpan pinjam yang ada pada KUD Sumber Sentosa dengan berbasis web sebagai sarana pendukung proses bisnis agar dicapai hasil yang efektif dan efisien?

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini penulis membatasi masalah pada pembuatan sistem informasi simpan pinjam, yaitu :

- a. Studi kasus penelitian dilakukan di KUD Sumber Sentosa Desa Sumber Hidup kecamatan Pedamaran Timur Ogan Komering Ilir.
- b. Sistem berisi tentang pengelolaan data simpan pinjam meliputi data user atau pengguna, data anggota, data pengurus, data simpanan, data pinjaman dan data angsuran, laporan yang dihasilkan berupa data anggota, data simpan, data pinjaman dan data angsuran.
- c. Sistem dibangun berbasis web, dengan menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.3.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi simpan pinjam yang dapat memberikan kemudahan kepada KUD Sumber Sentosa dalam mengelola data simpan pinjam dan membangun sistem informasi yang akan mendukung ketepatan data.

### **1.3.2 Manfaat Penelitian**

#### **1.3.2.1 Manfaat Bagi Koperasi**

- a. Memberi kemudahan bagi karyawan KUD Sumber Sentosa dalam hal pengolahan dan penyimpanan data simpan pinjam.
- b. Dapat meminimalisasi adanya kesalahan dalam penginputan data yang dilakukan secara konvensional dan mengoptimalkan keamanan data.
- c. Dapat memberikan sarana pendukung proses yang ada agar dicapai hasil yang efektif dan efisien.
- d. Laporan tersaji tepat waktu sehingga pelaporan keuangan simpan pinjam akan tepat waktu juga.

#### **1.3.2.2 Manfaat Bagi Anggota**

- a. Memudahkan anggota dalam menyimpan maupun meminjam karena prosesnya lebih mudah dan cepat.
- b. Anggota dapat melihat informasi penyimpanan, peminjaman maupun angsuran hanya dengan login ke web koperasi yang ada.

## **1.4 Metodologi Penelitian**

### **1.4.1 Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dilakukan pada KUD Sumber Sentosa Desa Sumber Hidup Kecamatan Pedamaran Timur Kabupaten Ogan Komering Ilir.

### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode pengambilan data yang dilakukan dalam penelitian adalah:

a. Metode Observasi (Pengamatan)

Menurut Jogiyanto, (2008:111) observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya. Metode ini diterapkan penulis dengan melakukan pengamatan langsung di KUD Sumber Sentosa untuk memperoleh data-data maupun informasi yang nantinya akan diolah kedalam sistem informasi simpan pinjam. Data-data tersebut antara lain, data *user*, data anggota, data pengurus, data kas, data pinjaman, dan data angsuran.

b. Metode Wawancara

Menurut Jogiyanto, (2008:111) wawancara adalah komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden. Wawancara (*interview*) dapat berupa wawancara personal (*personal interview*), wawancara intersep (*intercept interview*) dan wawancara telepon (*telephone interview*). Penulis melakukan wawancara langsung dengan Ibu Dewi dan Bapak Hanafi, Staf KUD Sumber Sentosa. Data yang didapat dari wawancara adalah data simpanan dan pinjaman seperti prosedur-prosedur dalam melakukan simpanan dan peminjaman.

c. Study Pustaka

Menurut Sugiono, (2012:291) studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi kepustakaan sangat penting dalam melakukan penelitian. Hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah.

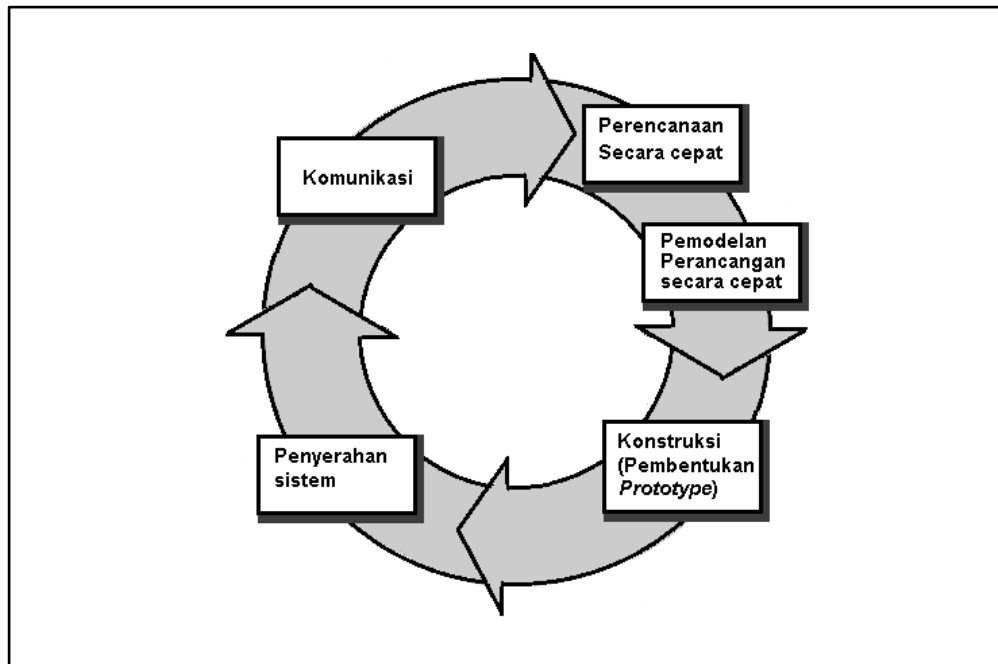
### 1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Presman, (2012:51) model *prototype (prototyping)* pembuatan *prototype* dimulai dengan melakukannya komunikasi antara tim pengembang perangkat lunak dengan para pelanggan. Tim pengembang perangkat lunak akan melakukan pertemuan-pertemuan dengan para *stakeholder* untuk mendefinisikan sasaran keseluruhan untuk perangkat lunak yang akan dikembangkan, mengidentifikasi spesifikasi kebutuhan apapun yang saat ini diketahui, dan mengembangkan area-area dimana definisi lebih jauh pada iterasi selanjutnya

merupakan keharusan. Iterasi pembuatan *prototype* direncanakan dengan cepat dan pemodelan dalam bentuk rancangan cepat dilakukan.

Suatu rancangan cepat berfokus pada representasi semua aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh para pengguna akhir misalnya, rancangan antarmuka pengguna (*user interface*) atau format tampilan. Rancangan cepat (*quick design*) akan memulai konstruksi pembuatan *prototype*. *Prototype* kemudian akan diserahkan kepada para *stakeholder* dan kemudian mereka akan melakukan evaluasi-evaluasi tertentu terhadap *prototype* yang telah dibuat sebelumnya. Kemudian akhirnya akan memberikan umpan balik yang akan digunakan untuk memperhalus spesifikasi kebutuhan. Iterasi akan terjadi saat *prototype* diperbaiki untuk memenuhi kebutuhan daripada *stakeholder*, sementara pada saat yang sama memungkinkan kita untuk lebih memahami kebutuhan apa yang akan dikerjakan pada iterasi selanjutnya.

Idealnya, *prototype* bertindak sebagai mekanisme untuk mengidentifikasi spesifikasi-spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Jika suatu *prototype* yang dapat digunakan akan dikembangkan, kita bisa menggunakan program yang sudah ada sebelumnya atau dengan menerapkan penggunaan perangkat yang sudah ada misalnya, perangkat pembentuk laporan (*report generator*) atau aplikasi untuk melakukan perancangan antarmuka (*windows manager*) untuk memungkinkan program yang digunakan dapat dibuat dengan mudah dan cepat.



( Sumber: Presman, Roger 2012:51)

**Gambar 1.1** Model *Prototype*

## 1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui dan mengikuti pembahasan serta format penulisan skripsi ini, maka peneliti membagi tahapan atau sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman dalam melakukan penulisan dan tahap - tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tinjauan pustaka, serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang landasan teori-teori keilmuan yang mendasari masalah yang berhubungan dengan penelitian yang terdiri dari teori-teori dasar / umum dan teori-teori khusus.

### **BAB III ANALISIS DAN DESAIN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai sejarah, struktur organisasi, pengembangan sistem, analisis sistem yang berjalan, analisis

pengembangan sistem yang diusulkan, desain sistem, perancangan *interface*, dan desain *database* dari metode penelitian yang digunakan.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan hasil yang didapat dari penelitian, analisis sistem, membahas sistem yang dibangun. Selain itu juga berisi tentang pengujian Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini menguraikan beberapa simpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bisa bermanfaat bagi penyusun.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Ayat Al-Qur'an Yang Berhubungan Dengan Simpan Pinjam

Menurut Wahyudianto, Riasti, *dkk*, (2012:2) simpan pinjam adalah simpanan yang dikumpulkan bersama dan dipinjamkan kepada anggota yang memerlukan pinjaman dalam berbagai usaha dimana anggota mengajukan permohonan tertulis kepada pengurus dengan mencantumkan jumlah uang yang diperlukan, kemudian pengurus mempertimbangkan dan memutuskan permohonan pinjaman sesuai dengan kemampuan koperasi pada saat itu dimana pengurus berhak menentukan besarnya jumlah pinjaman, syarat-syarat pengembalian, dan bentuk nilai.

Menurut ilmu wajib bagi seluruh manusia di muka bumi ini sebagaimana telah dijelaskan dalam firman Allah SWT menegaskan dalam Al-Qur'an surah Al-Isra' ayat 27 mengatakan :

إِنَّ الْمُبَدِّرِينَ كَانُوا إِخْوَانَ الشَّيْطَانِ ط وَكَانَ الشَّيْطَانُ لِرَبِّهِ كَفُورًا ﴿٢٧﴾

Artinya : “*Sesungguhnya pemboros-pemboros itu adalah saudara-saudara syaitan dan syaitan itu adalah sangat ingkar kepada tuhan nya*” (Q.S Al-Isra' : 27).

Dari dalam Al-Qur'an surah AL-Isra', secara tegas Allah SWT menjelaskan bahwa pemboros itu adalah saudara syaitan. Dalam surah Al-Baqarah ayat 245 Allah SWT menjelaskan kebaikan dalam pinjaman atau meminjamkan. Berikut firman Allah SWT :

مَنْ ذَا الَّذِي يُقْرِضُ اللَّهَ قَرْضًا حَسَنًا فَيُضْعِفُهُ لَهُ وَأَضعَافًا كَثِيرَةً وَاللَّهُ

يَقْبِضُ وَيَبْصُطُ وَإِلَيْهِ تُرْجَعُونَ ﴿٢٤٥﴾



Artinya : *“Siapakah yang mau memberi pinjaman kepada Allah, pinjaman yang baik (menafkahkan hartanya di jalan Allah), maka Allah akan melipat gandakan pembayaran kepadanya dengan lipat ganda yang banyak. Dan Allah menyempitkan dan melapangkan (rezeki) dan kepada-Nya-lah kamu dikembalikan”* (Q.S Al-Baqarah : 245).

Dari dalam Al-Qur’an surah AL-Baqarah ayat 245, secara tegas Allah SWT menjelaskan kepada umatnya bahwa Allah SWT akan melipat gandakan harta bagi umatnya yang mau menafkahkan hartanya di jalan Allah SWT. Dalam Al-Quran Surah Al-Hadid juga Allah SWT menjelaskan tentang kebaikan dalam meminjamkan harta di jalan Allah SWT. Berikut firman Allah SWT :

مَنْ ذَا الَّذِي يُقْرِضُ اللَّهَ قَرْضًا حَسَنًا فَيُضْعِفُهُ لَهُ وَ لَهُ أَجْرٌ كَرِيمٌ ﴿١١﴾

Artinya : *“Siapakah yang mau meminjamkan kepada Allah pinjaman yang baik, maka Allah akan melipat-gandakan (balasan) pinjaman itu untuknya, dan dia akan memperoleh pahala yang banyak”* (Q.S Al-Hadid : 11).

Dalam Al-Qur’an juga terdapat perintah untuk saling tolong menolong dalam kebaikan yaitu Q.S Al-Maidah ayat 2 yang mengatakan :

وَتَعَاوَنُوا عَلَى الْبِرِّ وَالتَّقْوَىٰ ۖ وَلَا تَعَاوَنُوا عَلَى الْإِثْمِ وَالْعُدْوَانِ ۚ وَاتَّقُوا اللَّهَ ۖ إِنَّ

اللَّهُ شَدِيدُ الْعِقَابِ ﴿٢﴾

Artinya : *“Dan tolong-menolonglah kamu dalam (mengerjakan) kebajikan dan takwa, dan jangan tolong-menolong dalam berbuat dosa dan pelanggaran. dan bertakwalah kamu kepada Allah, Sesungguhnya Allah Amat berat siksa-Nya”*. (Q.S Al-Maidah : 2).

Dari beberapa firman Allah SWT yang telah diuraikan dapat diambil kesimpulan bahwa dalam Al-Quran, disebutkan pemboros-pemboros itu adalah saudara-saudara syaitan, perbuatan boros adalah gaya hidup gemar berlebih-lebihan dalam menggunakan harta, uang maupun sumber daya yang ada demi kesenangan

saja. Dengan terbiasa berbuat boros seseorang bisa menjadi buta terhadap orang-orang membutuhkan di sekitarnya, sulit membedakan antara yang halal dan yang haram, mana boleh mana tidak boleh dilakukan, dan lain sebagainya. Allah SWT menyuruh kita untuk hidup sederhana dan hemat, karena jika semua orang menjadi boros maka suatu bangsa bisa rusak atau hancur.

Ajaran agama Islam sangat menganjurkan umatnya untuk senantiasa menafkahkan harta di jalan Allah SWT. Allah SWT berjanji akan memberikan balasan pahala yang sangat banyak. Secara tegas Allah SWT juga menjelaskan kepada umatnya bahwa barang siapa yang meminjamkan atau menafkahkan hartanya di jalan Allah SWT, Allah SWT akan melipat gandakan balasan harta dari pinjaman itu dan Allah SWT akan menyempitkan dan melapangkan rezekinya. Allah SWT juga memerintahkan umat manusia untuk saling tolong-menolong dalam hal mengerjakan kebaikan dan takwa.

Kopersai Sumber Sentosa merupakan koperasi yang salah satu kegiatannya adalah melayani simpanan dan peminjaman. Koperasi Sumber Sentosa ini juga mengharuskan semua anggotanya untuk melakukan simpanan (menabung) dimana simpanan itu berupa kas yang langsung terpotong ketika anggota melakukan penjualan kelapa sawit. Simpanan atau menyimpan merupakan sikap dari hemat dengan menabung manusia melakukan tindakan yang baik dan tidak melakukan pemborosan. Sedangkan peminjaman atau meminjamkan merupakan sikap tolong-menolong. Dimana ketika anggota dan masyarakat sekitar memerlukan uang atau dana mereka dapat meminjamnya pada koperasi.

## **2.2 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Penelitian**

Teori yang berhubungan dengan sistem meliputi data, sistem, informasi, dan sistem informasi.

### **2.2.1 Data**

Menurut Sutabri, (2005:16) Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata, kejadian-kejadian adalah suatu yang terjadi pada saat tertentu di dalam dunia bisnis adalah perubahan dari suatu nilai yang disebut transaksi.

Menurut Jogiyanto, (2005:4) Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah melalui suatu model untuk dihasilkan informasi.

Menurut Slamini dan Maududie, *dkk*, (2007:1) Data adalah deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas dan transaksi yang tidak mempunyai makna atau tidak berpengaruh secara langsung kepada pemakai, seperti sederetan nilai angka 6.30, 27, 6.32, 28, 6.34, 26 dan seterusnya, atau dapat pula berupa nilai yang terformat, teks, citra, audio, video dan sebagainya.

Jadi dapat disimpulkan data adalah suatu kejadian fakta dari hasil pengamatan yang akan dikelola untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang memiliki arti bagi suatu organisasi atau perusahaan.

### **2.2.2 Pengertian Sistem**

Menurut Jogiyanto, (2009:34) Sistem adalah pendekatan prosedur dan pendekatan komponen, jadi dengan pendekatan tersebut didefinisikan sistem sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu.

Menurut Kusriani, (2007:11) Sistem merupakan kumpulan elemen yang saling berkaitan yang bertanggung jawab memproses masukan (*input*) sehingga menghasilkan keluaran (*output*).

Menurut Nugroho, (2010:17) Sistem dapat didefinisikan sebagai sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Hal pertama yang perlu diperhatikan dalam suatu sistem adalah elemen-elemennya. Tentunya setiap sistem memiliki elemen-elemennya sendiri, yang kombinasinya berbeda antara sistem yang satu dengan sistem yang lain. Namun demikian, susunan dasarnya tetap sama.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

### **2.2.3 Informasi**

Menurut Pratama, (2014:9) Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga menghasilkan nilai, arti, dan manfaat.

Menurut Sutabri, (2012:1) Menurut Gordon B. Davis menjelaskan informasi adalah data yang telah diproses ke dalam suatu bentuk yang mempunyai arti bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata dan terasa bagi keputusan saat itu atau keputusan mendatang.

Menurut Sutarman, (2012:14) Informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima.

Dari berbagai uraian dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang telah diolah atau diproses menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya sehingga dapat dijadikan sebuah keputusan. Kualitas suatu informasi tergantung dari 3 (tiga) hal, yaitu : informasi harus akurat (*accurate*), tepat waktu (*timelines*), dan relevan (*relevance*) (Sutabri, 2012:41).

Berikut penjelesan kualitas informasi :

1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan.

Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

2. Tepat waktu (*timeline*)

Informasi yang datang pada si penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan.

3. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk orang satu dengan yang lain berbeda.

#### **2.2.4 Sistem Informasi**

Menurut Pratama, (2014:9) Sistem informasi merupakan empat gabungan bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih.

Menurut Sutabri, (2012:46) Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan

kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Menurut Nugroho, (2010:17) Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai integrasi antara orang, data, alat dan prosedur yang bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan. Jadi, di dalam sistem informasi terdapat elemen orang, data, alat dan prosedur atau cara.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah penghubung antara perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dengan manusia.

### **2.2.5 Koperasi**

Menurut Undang-undang No. 25 tahun 1992 Pasal 4, koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan. Koperasi bertujuan untuk menyejahterakan anggotanya.

Menurut Sitio dan Tamba, (2001:16) Koperasi berasal dari bahasa Latin yaitu *coopere* yang dalam bahasa Inggris disebut *cooperation*. *Co* berarti bersama dan *operation* berarti bekerja, jadi *cooperation* berarti bekerja sama. Dalam hal ini kerja sama dilakukan oleh orang-orang yang mempunyai kepentingan dan tujuan yang bersama.

Menurut Chaniago (dikutip oleh Sitio dan Tamba, 2001:17) Mendefinisikan koperasi sebagai perkumpulan yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum, yang memberikan kebebasan kepada anggota untuk masuk dan keluar, dengan bekerja sama secara kekeluargaan menjalankan usaha untuk mempertinggi kesejahteraan jasmaniah para anggotanya.

Menurut Munkner (dikutip oleh Sitio dan Tamba, 2001:18) Koperasi sebagai organisasi tolong-menolong yang menjalankan urusan secara kumpulan, yang berazaskan konsep tolong-menolong. Aktivitas urusan semata-mata bertujuan ekonomi, bukan sosial seperti yang dikandung gotong-royong.

Menurut Juliasty, (2009:6) Pengertian koperasi sebagai badan usaha yang beranggota orang, seorang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan

kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan atas asas kekeluargaan dapat menjadi alternatif pembiayaan untuk menambah modal kerja dan investasi bagi pengusaha mikro kecil dan menengah.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum yang saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan bersama.

### **2.2.6 Pengertian Koperasi Simpan Pinjam**

Menurut Juliasty, (2009:6) Koperasi simpan pinjam merupakan koperasi dengan bidang usahanya pelayanan tabungan dan pinjaman bagi anggotanya.

Menurut Supriyanto, (2015:9) Koperasi simpan pinjam (KSP) / Kopdit (koperasi kredit) merupakan koperasi yang anggotanya terdiri dari orang-orang yang mempunyai kepentingan langsung dalam hal simpan pinjam. Koperasi pada dasarnya merupakan lembaga ekonomi yang muncul sebagai akibat dari adanya kebutuhan dari anggotanya untuk bersatu. Sebagai lembaga pemersatu ekonomi rakyat ia berperan untuk mempersatukan dan memperkuat posisi secara bersama-sama (*collective bargaining*) didalamnya terkandung dua hal penting yaitu: pertama, para anggota koperasi sadar bahwa kekuatan masing-masing amat lemah untuk menghadapi kekuatan lain, dan yang kedua, masing-masing anggota menyadari bahwa di dalam dirinya lemah.

Empat pilar yang menjadi tiang-tiang penopang kehidupan KSP / koperasi kredit yaitu : pendidikan, swadaya, solidaritas, dan inovasi.

#### **1. Pendidikan**

Pertumbuhan dan keberlanjutan kehidupan KSP / Kopdit sangat mengandalkan pendidikan. Pendidikan merupakan sarana utama untuk membangun insan koperasi kredit sadar berkoperasi dan mampu berkoperasi dalam mewujudkan kehidupan anggotanya yang sejahtera dan bermanfaat.

#### **2. Swadaya**

Swadaya berarti membangun kekuatan sendiri. Melalui pilar swadaya ini para insan KSP / Kopdit selalu percaya diri dan mempunyai rasa harga diri untuk terus berjuang mempertahankan hidup secara bermartabat dalam kerja sama

dan kebersamaan dengan orang lain. KSP / Kopdit selalu berusaha sendiri untuk sedapat mungkin membiayai dirinya sendiri untuk mengembangkan KSP / Kopditnya semakin besar dan sehat serta para anggotanya semakin sejahtera.

### 3. Solidaritas

Semangat solidaritas menjiwai segenap insan KSP / Kopdit, sesuai dengan semboyan, kau susah aku bantu, aku susah kau bantu. Semangat tersebut sangat nyata dalam kegiatan simpan teratur, pinjam bijaksana, dan angsuran tepat waktu agar terjadi saling tolong-menolong di antara sesama anggota dan masyarakat sekitar. Solidaritas menyadarkan anggota koperasi kredit untuk tidak hanya memikirkan dirinya sendiri melainkan harus saling melayani, tolong-menolong dan berbuat baik demi kebaikan bersama.

### 4. Inovasi

Inovasi juga menjadi salah satu pilar penting bagi KSP / Kopdit untuk bertumbuh dan berkembang secara berkelanjutan. Inovasi yang dilakukan saat ini adalah menggunakan teknologi komputerisasi dalam pelayanan kepada anggota serta variasi produk simpanan dan pinjaman sesuai kebutuhan anggota. Berbagai terobosan dan inovasi tersebut membuat KSP / Kopdit semakin berkembang besar, sehat dan dicintai oleh masyarakat.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa koperasi simpan pinjam adalah koperasi dengan bidang usaha melayani simpanan dan peminjaman bagi anggotanya.

#### **2.2.7 Keunggulan Koperasi Simpan Pinjam**

Menurut Bapak Jayusman, ketua Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa keunggulan koperasi Simpan pinjam adalah :

1. Prosesnya lebih mudah, cepat dan persyaratannya tidak sulit.
2. Bunganya lebih ringan dibandingkan simpan pinjam yang ada ditempat lain.
3. Merupakan anggota koperasi, bagi peminjam yang bukan merupakan anggota harus memiliki surat kuasa dari anggota.

#### **2.2.8 Keuntungan Koperasi Simpan Pinjam**

Menurut ketua Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Bapak Jayusman, Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa merupakan koperasi

simpan pinjam, dimana kegiatan utamanya adalah menghimpun dana dari anggota dalam bentuk simpanan wajib (kas) dan menyalurkannya dalam bentuk pinjaman dana. Keuntungan yang dimiliki oleh Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa adalah :

1. Dari anggota untuk anggota, maksudnya adalah dana sisa dari bunga dan kas itu akan kembali ke anggota dan tidak akan kemana-mana.
2. Bunga yang didapat oleh KUD nantinya akan di bagikan kembali ke anggota berupa Sisa Hasil Usaha (SHU) yang akan dibagikan setiap tahunnya.
3. Apabila ada salah satu anggota yang mengalami musibah koperasi akan memberikan sumbangan dana dan dana yang disumbangkan merupakan hasil dari kas koperasi.
4. Koperasi tidak memiliki potongan untuk administrasi, apa bila anggota meminjam dengan jumlah Rp 10.000.000, maka anggota akan mendapatkannya tanpa ada potongan sedikitpun.

### **2.2.9 Web / Website**

Menurut Arief, (2011:7) web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multi-media (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP ( *Hypertext Transfer Protokol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. Beberapa jenis *browser* yang populer saat ini di antaranya : *internet explorer* yang diproduksi oleh *microsoft*, *mozilla*, *firefox*, *opera* dan safari yang diproduksi oleh *apple*.

Menurut Yuhefizar, Mooduto, *dkk*, (2009:2) *website* adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman dengan halaman web yang lainnya disebut dengan *hyperlink*, sedangkan teks dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

Menurut Hidayat, (2010:2) *website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks,



gambar diam atau gerak, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan dengan halaman web yang lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa *website* adalah situs yang berisikan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan teks, gambar, animasi, audio, video atau gabungan dari semuanya.

### **2.3 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan**



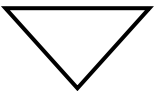
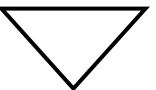
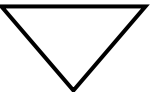





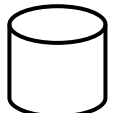

Dalam melakukan penelitian ini, menjadi sangat penting untuk mengetahui teori yang berhubungan dengan teknik analisa. Teori analisa yang diusulkan yaitu dengan menggunakan *Flowchart*, DFD dan ERD.

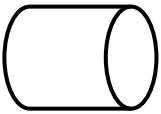


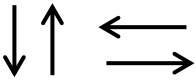
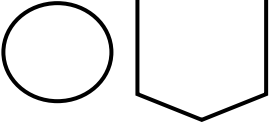
#### **2.3.1 Flowchart**

Menurut Jogiyanto, (2005:795) Bagan alir (*Flowchart*) adalah bagan (*Chart*) yang menunjukkan alir (*Flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi serta pada waktu akan menggambarkan suatu bagan alir. Ada lima macam bagan alir yakni terdiri dari bagan alir sistem (*Systems flowchart*), bagan alir dokumen (*Document flowchart*), bagan alir skematik (*Scematic flowchart*), bagan alir program (*Program Flowchart*), bagan alir proses (*Process flowchart*) yang saya gunakan dalam penelitian ini adalah bagan alir sistem (*Systems flowchart*).

Menurut Jogiyanto, (2005:796) Bagan alir sistem (*Systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem, bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem, bagan alir sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol.

Tabel 2.1 Simbol Bagan alir sistem (*Flowchart*)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Menunjukkan dokumen input dan <i>output</i> baik untuk proses manual, mekanik atau komputer.
2		Kegiatan Manual	Menunjukkan pekerjaan manual.
3		Simpanan <i>Offline</i>	<i>File</i> non-komputer yang diarsip urut angka ( <i>numerical</i> ).
4		Simpanan <i>Offline</i>	<i>File</i> non-komputer yang diarsip urut huruf ( <i>alphabetical</i> ).
5		Simpanan <i>Offline</i>	<i>File</i> non-komputer yang diarsip urut tanggal ( <i>cronological</i> ).
6		Kartu Plong	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong.
7		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.
8		Operasi luar	Menunjukkan operasi yang dilakukan di luar proses operasi komputer.
9		Pengurutan <i>offline</i>	Menunjukkan proses pengurutan data di luar proses komputer.
10		Pita magnetik	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan pita magnetik.
11		<i>Hard disk</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan <i>hard disk</i> .
12		<i>Diskette</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan <i>diskette</i> .

No	Simbol	Nama	Keterangan
13		Drum magnetik	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan drum magnetik.
14		Pita kertas berlubang	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan pita kertas berlubang.
15		<i>Keyboard</i>	Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>on-line keyboard</i> .
16		Garis alir	Menunjukkan arus dari proses.
17		penghubung	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.

(Sumber : Jogiyanto, 2005:796)

### 2.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Pemodelan proses adalah cara formal untuk menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi (Fatta, 2007:105). Ada banyak cara untuk mempresentasikan proses model salah satunya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Ada 2 (dua) jenis DFD yaitu DFD logis dan DFD fisik. DFD logis menggambarkan proses tanpa menyarankan bagaimana mereka akan melakukan, sedangkan DFD fisik menggambarkan proses model.

Berbagai definisi tentang *Data Flow Diagram* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada Tabel 2.1 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *Data Flow Diagram*.

Menurut Rosa dan Shalahuddin, (2014:70) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

Menurut Bahra, (2013:64) *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil.

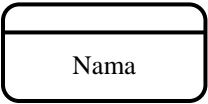
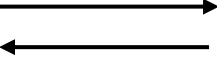


Menurut Pressman, (2012:364) Diagram Aliran Data atau *Data Flow Diagram (DFD)* adalah sebuah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*. Dari berbagai uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa pengertian *Data Flow Diagram* adalah pemodelan proses yang menggambarkan sistem ke modul yang lebih kecil.

Menurut Bahra, (2013:64) didalam DFD terdiri dari 3 diagram yaitu:

1. Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem atau *output* dari sistem.
2. Diagram Nol / Zero (*Overview Diagram*) diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. Diagram nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal *entity*.
3. Diagram Rinci (*Level Diagram*) diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram *zero* atau diagram level.

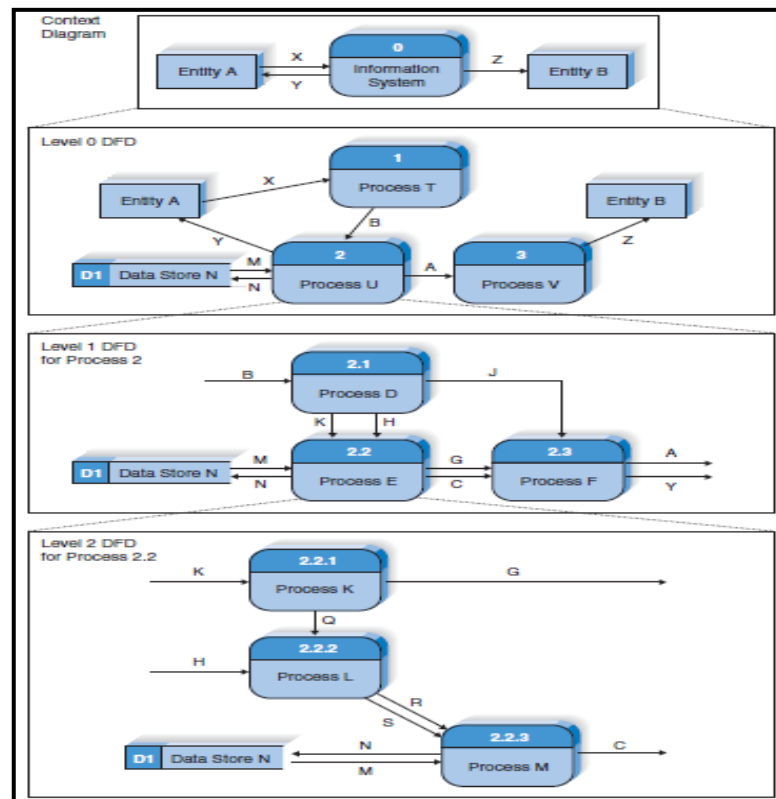
Berikut Tabel 2.1 simbol-simbol DFD :

**Tabel 2.2** Simbol DFD (*Data Flow Diagram*)

Keterangan	Simbol Gane dan Sarson
Proses	
<i>Data flow</i> (Arus Data)	
<i>Data Store</i> (Simpanan Data)	
Entitas / Kesatuan Luar / <i>Source</i>	

(Sumber : Rosa dan Shalahuddin, 2014:69)

Dari Tabel 2.1 menjelaskan simbol-simbol *Data Flow Diagram*. Dalam skripsi ini penulis menggunakan simbol Gane dan Sarson. Adapun penyusunan hirarki *Data Flow Diagram* dijelaskan pada Gambar 2.1 yaitu sebagai berikut :



(Sumber: Dennis dan Wixom *dkk*, 2012:190)

**Gambar 2.1** Hirarki Penyusunan DFD

Pada Gambar 2.1 menjelaskan penyusunan hirarki *Data Flow Diagram* yaitu terdapat Diagram Konteks, Level 0 DFD, Level 1, Level 2 dan seterusnya sampai proses *Data Flow Diagram* tidak dapat dipecahkan kembali.

### 2.3.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Pemodelan data dibagi menjadi dua, yaitu model data logis (*logical data model*) dan model data fisik (*physical data model*). Model data logis menunjukkan pengaturan data tanpa mengindikasikan bagaimana data tersebut disimpan, dibuat, dan dimanipulasi. Model data fisik menunjukkan bagaimana data akan disimpan sebenarnya dalam *database* atau *file*.

Berbagai definisi tentang *Entity Relationship Diagram* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *Entity Relationship Diagram*.

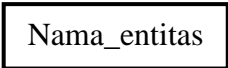
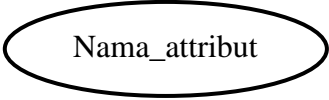
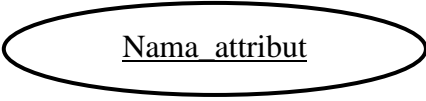
Menurut Rosa dan Shalahuddin (2014:50), ERD (*Entity Relationship Diagram*) dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional.

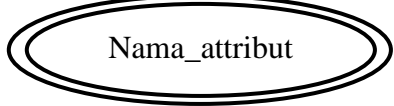
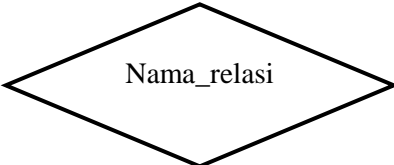

Menurut Pressman (2012:353), ERD adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data.

Menurut Whitten, (2005:281) Entitas adalah kelompok orang, tempat, objek, kejadian atau konsep tentang apa yang kita perlukan untuk men-capture dan menyimpan data. Entitas biasanya menggambarkan jenis informasi yang sama. Dalam entitas digunakan untuk menghubungkan antar entitas dan menunjukkan hubungan antar data.

Dari berbagai uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa pengertian ERD adalah model data yang menggunakan beberapa notasi untuk menggambarkan data dalam konteks entitas dan hubungan yang dideskripsikan oleh data tersebut.

**Tabel 2.3** Simbol-Simbol ERD

No	Simbol	Keterangan
1.	Entitas / <i>entity</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses aplikasi komputer.
2.	<i>Attribute</i> 	Attribut : <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3	<i>Attribute</i> kunci primer 	Attribut : <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan.

No	Simbol	Keterangan
4	Attribut multinilai / <i>multivalued</i> 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih.
5	Relasi 	<i>Relationship</i> menunjukkan hubungan antar entitas, dideskripsikan dengan kata kerja.
6	Asosiasi / <i>association</i> 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.

(Sumber : Rosa dan Shalahuddin, 2014)

#### 2.4 Teori Yang Berhubungan Dengan *Database*

Menurut Rosa dan Shalahuddin, (2014:43) Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

Menurut Supardi, (2010:19) *Database* merupakan pangkalan data (tempat data) yang disusun sedemikian rupa dengan tujuan agar *database* tersebut efisien dan efektif serta mengikuti aturan-aturan alat desain *database*, terlepas dari perangkat lunak pemrograman apa yang digunakan.

Menurut Rachdian dan Sikumbang, (2006:3) *Database* (basis data) adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari *database* tersebut.

## **2.5 Teori Yang Berhubungan Dengan Ilmu Komputer**

Definisi yang berhubungan jaringan meliputi, komputer, sistem operasi perangkat lunak dan HTML.

### **2.5.1 Komputer**

Menurut Davis (dikutip oleh Sutarman 2012:3) menyatakan bahwa komputer adalah tipe khusus alat penghitung yang mempunyai sifat tertentu yang pasti.

Menurut Arifin, (2009:7) Komputer berasal dari kata *compute* yang berarti menghitung. Proses dalam komputer merupakan operasi hitungan matematika. Komputer merupakan mesin berhitung elektronik yang dapat diprogram.

Defenisi komputer secara umum adalah peralatan elektronika yang menerima masukan data, mengolah data, dan memberikan hasil keluaran dalam bentuk informasi baik berupa teks, gambar, suara, maupun video.

### **2.5.2 Sistem Operasi**

Menurut Haryanto, (2012:1) Sistem operasi merupakan sebuah penghubung antara pengguna komputer dengan perangkat keras komputer. Sebelum ada sistem operasi, orang hanya menggunakan komputer dengan menggunakan sinyal analog dan sinyal digital.

Manurut Pangera dan Ariyus, (2010:58) Sistem operasi adalah pengelola seluruh sumber-daya yang terdapat pada sistem komputer dan menyediakan sekumpulan layanan (*system calls*) ke pemakai sehingga memudahkan dan menyamakan penggunaan serta pemanfaatan sumber-daya sistem komputer tersebut.

### **2.5.3 Perangkat Lunak**

Menurut Pressman, (2012:5) Perangkat Lunak adalah (1) instruksi-instruksi (program komputer) yang ketika dijalankan menyediakan fitur-fitur, fungsi-fungsi, dan kinerja-kinerja yang dikehendaki; (2) struktur data yang memungkinkan program-program memanipulasi informasi, dan (3) informasi deskriptif pada salinan tercetak dan bentuk-bentuk maya yang menggambarkan pengoperasian dan penggunaan program-program.



#### 2.5.4 HTML (*Hypertext Markup Language*)

Berbagai definisi tentang *Hypertext Markup Language* yang dikutip dari beberapa sumber yang antara lain :

Menurut Edi dan Irnawati, (2015:1) HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar menghasilkan tampilan yang terintegrasi.

Menurut Ardhana, (2014:15) HTML adalah bahasa markup untuk menstrukturkan dan menampilkan isi dari *World Wide Web*, sebuah teknologi inti dari internet.

Dari berbagai uraian dapat disimpulkan bahwa pengertian *Hypertext Markup Language* adalah sebuah bahasa markup yang dapat menampilkan informasi pada *browser* dari berbagai *platform* komputer.

### 2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman

Alat bantu dari pendukung pemrograman meliputi *PHP* dan *MySQL*.

#### 2.6.1 PHP (*Personal Home Page*)

Berbagai definisi tentang *Personal Home Page* yang dikutip dari beberapa sumber antara lain adalah :

Menurut Anhar, (2010:3) PHP yaitu bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis.

Menurut Raharjo, (2015:267) PHP merupakan bahasa *script* yang sangat populer, digunakan untuk mengembangkan aplikasi-aplikasi web, meskipun sebenarnya PHP juga dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi desktop, baik *console* maupun yang berbasis GUI.

Menurut Hakim, (2014:2) PHP (singkatan dari *Personal Home Page*) adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi web.

Menurut Hakim, (2014:5) PHP disebut juga sebagai *server side scripting*, artinya skrip PHP dijalankan di sisi *server*, dimana setelah skrip PHP diolah di *server*, hasilnya dikirimkan ke *browser*.

Menurut Ardhana, (2014:65) PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis *server side* yang dapat melakukan parsing *script php* menjadi *script web* sehingga dari sisi *client* menghasilkan suatu tampilan yang menarik.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa pengertian *Personal Home Page* adalah bahasa sebagai *server side scripting* yang dijalankan pada sisi *server* yang dikirimkan ke *browser* seperti (*internet explorer, mozilla firefox, chrome* dan lain-lain).

### **2.6.2 MySQL (*My Structured Query Language*)**

Berbagai definisi tentang MySQL yang dikutip dari beberapa sumber yang antara lain adalah :

Menurut Nugroho, (2014: 31) MySQL adalah software atau program aplikasi *database*, yaitu *software* yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka.

Menurut Ardhana, (2014:46) MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang multithread, dan multi-*user*.

Menurut Arief (2011:151) MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya.

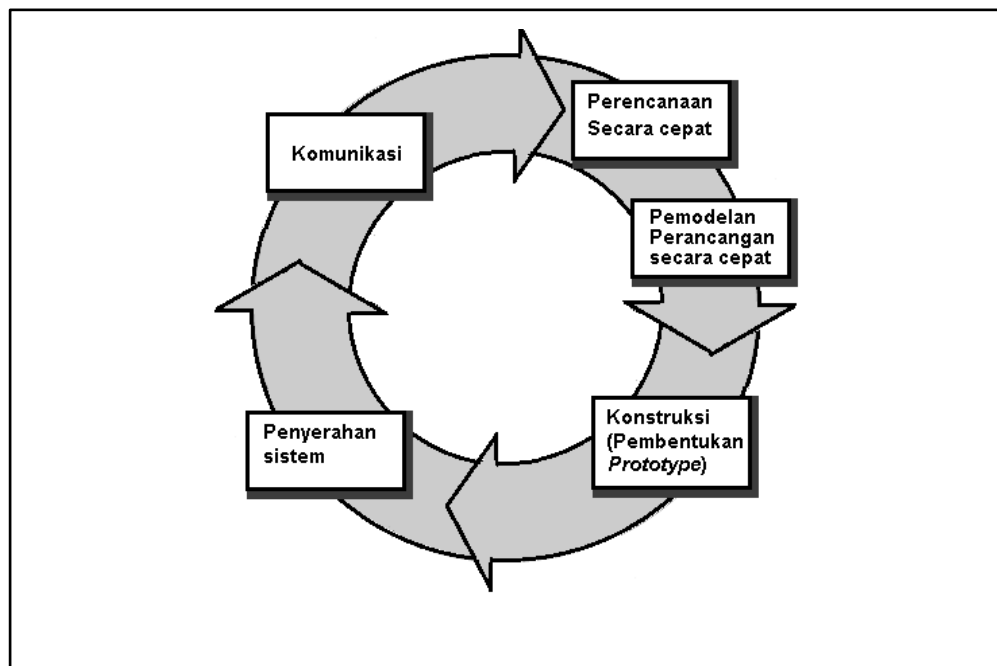
Jadi, dapat disimpulkan bahwa pengertian MySQL adalah sebuah program pengelola *database* yang sering disebut DBMS (*Database management System*).

### **2.6.3 Xampp**

Menurut Aryanto, (2016:4) Xampp merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemrograman dan *database* yang didalamnya terdapat berbagai macam aplikasi pemrograman seperti, *Apache HTTP Server, MySQL Database*, bahasa pemrograman PHP dan *Perl*.

## 2.7 Metode Pengembangan *Prototype*

Menurut Pressman, (2012:51) Model *Prototype* merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses *evolusioner*. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan.



(Sumber: Presman, Roger 2012:51)

**Gambar 2.2** Model *Prototype*

Gambar 2.2 menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan metode yang digunakan pada penelitian, yaitu :

1. Komunikasi, tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem. Pada tahap ini peneliti melakukan komunikasi langsung dengan pihak yang terkait untuk mengetahui langsung permasalahan sistem yang dibutuhkan. Pada tahapan ini peneliti menggunakan metode wawancara, observasi dan melakukan dokumentasi pada objek penelitian.
2. Perencanaan, pada tahapan ini dikerjakan dengan menentukan penjadwalan yang berkaitan dengan kegiatan penelitian dari observasi serta wawancara,

penentuann sumber daya untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan.

3. Pemodelan, tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.
4. Konstruksi, tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan, tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

## **2.8 Teori Yang Berhubungan Dengan Pengujian (*Testing*)**

Menurut Pressman (2012:572), pengujian sistem adalah serangkaian pengujian yang berbeda-beda yang tujuan utamanya adalah untuk sepenuhnya mewujudkan sistem berbasis-komputer. Meskipun masing-masing pengujian memiliki tujuan yang berbeda, semua pengujian tersebut dilakukan untuk memverifikasi bahwa semua elemen sistem telah terintegrasi dengan baik dan menjalankan fungsi yang telah ditetapkan.

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2014:272), pengujian adalah satu set aktivitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang di inginkan. Pengujian Perangkat Lunak adalah sebuah elemen sebuah topik yang memiliki cakupan luas dan sering dikaitkan dengan verifikasi (*verification*) dan validasi (*validation*) (V&V).

### **2.8.1 Metode *Black-Box Testing***

Metode pengujian yang digunakan pada pembangunan sistem ini yaitu dengan menggunakan metode *Black-Box testing*. *Black-Box testing* adalah pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam ini memungkinkan untuk membuat beberapa

kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program.

Menurut Pressman (2012:587), pengujian kotak hitam (*Black-Box testing*) berkaitan dengan pengujian-pengujian yang dilakukan pada antarmuka perangkat lunak. Pengujian kotak hitam mengkaji beberapa aspek fundamental dari suatu sistem / perangkat lunak dengan sedikit memperhatikan struktur logis internal dari perangkat lunak.

## **2.9 Tinjauan Pustaka**

Menurut Anggoro dan Umar, *dkk* (2015) seminar nasional berjudul "*Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Guru Dan Pegawai Pada Koperasi SMK Manggala Tangerang*". Hasil dari penelitian ini adalah untuk membantu pihak koperasi dalam mengatasi masalah yang terjadi, diantaranya yaitu, membangun sistem informasi yang akan mendukung ketepatan data. Meningkatkan mutu atau kualitas dalam pelayanan simpan maupun pinjam. Mengurangi kesalahan-kesalahan dalam kalkulasi dan penulisan data yang terjadi pada saat transaksi maupun dalam pembuatan dokumen. Agar proses pembuatan laporan dapat disajikan setiap waktu dan tidak membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatannya. Seluruh dokumentasi dapat menjadi teratur dan terekam dengan lengkap agar tidak terjadi kecurangan.

Menurut Susanti, (2014) dalam jurnal nasional berjudul "*Sistem Informasi Simpan Pinjam Badan Keswadayaan Masyarakat BKM Sarana Makmur*". Dari hasil penelitian ini adalah sistem informasi simpan pinjam yang berbasis komputer dapat membantu bagian unit pengelola keuangan dalam memproses data simpan pinjam menjadi lebih mudah, cepat dan tepat. Sistem informasi simpan pinjam ini memuat informasi data KSM, data pinjaman, data simpanan dan data angsuran yang terhubung dengan data pinjaman.

Menurut Pratiwi dan Herliana, (2015) dalam jurnal nasional berjudul "*Analisis dan Desain Sistem Inpormasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sejahtera Bersama Bandung*". Dari hasil penelitian ini adalah dapat meningkatkan kinerja

koperasi itu sendiri, karena sistem ini dirancang dengan tujuan mempersingkat waktu transaksi agar operasional koperasi bisa berjalan lebih efektif.

Menurut Ramdhani dan Lantin, (2016) dalam jurnal nasional berjudul "*Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Website Koperasi "RikRik Gemi" SMKN 15 Bandung*". Dari hasil penelitian ini memudahkan proses validasi yang diajukan oleh anggota dalam proses pengajuan simpan dan pinjam, dengan adanya sistem simpan pinjam berbasis *website* ini dapat mempermudah anggota dalam proses penyerahan persyaratan pengajuan pinjaman dan pembukaan simpanan maka persyaratan pinjaman dapat diunggah melalui *website*. Setelah diterapkannya sistem simpan pinjam berbasis *website*, anggota dapat dengan mudah melihat saldo yang masih ada melalui *website* dan dapat melihat sisa dari angsuran pinjaman yang telah diajukan.

Menurut Ginanjar dan Supriatna, (2015) dalam jurnal nasional berjudul "*Pengembangan Sistem Informasi KSP Di KPRI Makmur Sejahtera Berbasis Dekstop*". Penelitian ini diharapkan dapat membantu mempermudah pekerjaan dan pencarian data dikemudian hari tanpa harus mencari Data di buku atau lembaran berkas yang diarsipkan.

Menurut Abdillah, (2011) dalam skripsi berjudul "*Pengembangan Sistem Simpan Pinjam Pada Koperasi Guru Sekolah (KGS) Kecamatan Samawang*". Hasil dari penelitian ini adalah menganalisa, merancang dan mengembangkan sistem informasi simpan pinjam koperasi guru sekolah yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat proses pendataan simpanan, pinjaman, penarikan dan angsuran. Meningkatkan kualitas laporan sehingga lebih akurat, tepat dan cepat ketika dibutuhkan.

Menurut Afif, (2011) dalam skripsi berjudul "*Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Study Kasus : Koperasi Simpan Pinjam Ittihadul Muhajirin*". Hasil dari penelitian skripsi ini adalah merancang dan membangun sebuah sistem informasi simpan pinjam yang dapat membantu pengurus koperasi yang terlibat dalam proses simpan pinjam, serta diharapkan dapat menghasilkan manfaat-manfaat baru untuk membantu proses kegiatan yang ada pada koperasi simpan pinjam Ittihadul Muhajirin.

Menurut Mawaddah, (2011) dalam skripsi berjudul "*Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Mudharabah Pada Koperasi Baitul Maal Wat Tamwil Ar-Rum*". Penelitian yang dihasilkan adalah menghasilkan rancangan *database* dan membangun aplikasi dari sistem informasi simpan pinjam mudharabah agar memudahkan karyawan KBMT Ar-Rum dalam melakukan transaksi dan pengolahan data simpan pinjam mudharabah.

Menurut Febrianto, (2015) dalam skripsi berjudul "*Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pegawai Republik Indonesia (KP-RI) Dian Patirana Berbasis Web*". Penelitian yang dihasilkan adalah sebuah sistem yang lebih terstruktur secara komputerisasi yang dapat memaksimalkan proses kinerja dan transaksi simpan pinjam pada koperasi menjadi lebih efektif penggunaannya dan lebih efisien dalam pengerjaan pemrosesan data transaksi simpan pinjam.

Menurut Negara, (2013) dalam skripsi berjudul "*Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Arrazzaqu Sidoarjo Berbasis Web*". Hasil dari penelitian skripsi ini adalah mengembangkan sistem informasi yang memberikan alternatif pemecahan masalah simpan pinjam yang ada pada koperasi Arrazzaqu, yang sekarang ini masih menggunakan sistem manual, yang kemudian memberikan kemudahan bagi anggota maupun masyarakat dalam pengaksesannya.

**Tabel 2.4** Tinjauan Pustaka

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Anggoro, Umar, <i>dkk</i>	Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Guru Dan Pegawai Pada Koperasi SMK Manggala Tangerang	2015	Penelitian ini mengelola 3 (tiga) master data, pengelolaan data tersebut meliputi data petugas, data anggota dan data jenis pinjaman. Transaksi data yang meliputi cetak bukti simpanan, pinjaman, pengambilan, angsuran dan Sisa Hasil Usaha (SHU). Laporan yang dihasilkan berupa laporan daftar anggota, simpanan, pinjaman dan SHU. Metode yang digunakan adalah metode SDLC ( <i>Software Development Life Cycle</i> ) dengan bahasa pemrograman PHP dan <i>database</i> MySQL. <i>Tools</i> yang digunakan adalah UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).
2	Susanti	Sistem Informasi Simpan Pinjam Badan Keswadayaan Masyarakat BKM Sarana Makmur	2014	Penelitian ini mengelola data Kelompok Swadaya Masyarakat (KSM), data pinjaman, data simpanan dan data angsuran yang terhubung dengan data pinjaman. Laporan yang dihasilkan berupa laporan KSM, data pinjaman, data simpanan dan data angsuran. Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak pada penelitian ini menggunakan model <i>Waterfall Model</i> dengan <i>tools</i> <i>Context Diagram</i> dan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).



No	Nama	Judul	Tahun	Isi
3	Pratiwi dan Herliana	Analisis dan Desain Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sejahtera Bersama Bandung	2015	Penelitian ini mengelola data pendaftaran anggota, transaksi simpanan, transaksi pinjaman, pengambilan simpanan, pembayaran angsuran dan laporan yang dihasilkan berupa data transaksi simpanan, transaksi pinjaman, pengambilan simpanan dan pembayaran angsuran. Metode perancangan sistem informasi simpan pinjam yang dibuat menggunakan metodologi <i>waterfall</i> , diagram HIPO, serta tiga diagram UML yang terdiri dari <i>usecase</i> diagram, <i>activity</i> diagram, dan <i>class</i> digram, kemudian perancangan relasi <i>database</i> menggunakan <i>Microsoft Access 2007</i> dan bahasa pemrograman <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i> .
4	Ramdhani dan Lantin	Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis <i>Website</i> Koperasi “RikRik Gemi” SMKN 15 Bandung	2016	Penelitian ini mengelola data proses pendaftaran, transaksi simpanan, pengambilan simpanan, pinjaman, dan pembayaran angsuran. Laporan yang dihasilkan berupa rekap pembayaran, rekap total simpanan dan penarikan simpanan. Model pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode <i>waterfall</i> dan <i>tolls</i> yang digunakan UML dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
5	Ginanjari dan Supriatna	Pengembangan Sistem Informasi KSP Di KPRI Makmur Sejahtera Berbasis Dekstop	2015	Data yang diolah dalam penelitian ini adalah data admin, data keanggotaan dan data simpan pinjam. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data keuangan. Metode yang digunakan dalam pengembangan dengan menggunakan metodologi berorientasi objek yaitu dengan <i>Unified Approach</i> (UA). Tahapan-tahapan dari UA terdiri dari <i>Object Oriented Analysis</i> (OOA) dan <i>Object Oriented Design</i> (OOD) dengan menggunakan <i>tools</i> grafis standar <i>Unified Modelling Language</i> (UML)
6	Abdillah	Pengembangan Sistem Simpan Pinjam Pada Koperasi Guru Sekolah (KGS) Kecamatan Sawangan	2011	Data yang diolah dalam penelitian ini meliputi data simpanan, data pinjaman dan data angsuran anggota. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data simpanan, data pinjaman dan data angsuran anggota. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu SDLC ( <i>Software Development Life Cycle</i> ) dengan <i>tools</i> DFD dan ERD.

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
7	Afif	Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Study Kasus : Koperasi Simpan Pinjam Ittihadul Muhajirin	2011	Data yang diolah oleh pengurus dalam penelitian ini berupa data pendaftaran anggota, simpanan anggota dan pinjaman <i>mudharobah</i> . Sedangkan anggota hanya dapat mengetahui informasi mengenai transaksi simpanan, pinjaman, produk koperasi dan berita koperasi terbaru. Laporan yang dihasilkan dalam penelitian ini berupa laporan keuangan koperasi. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah <i>object oriented</i> dengan model <i>waterfall strategy sequential</i> (strategi air terjun beraturan) dan <i>tools</i> yang digunakan UML dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
8	Mawaddah	Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Mudharabah Pada Koperasi Baitul Maal Wat Tamwil Ar-Rum	2011	Data yang diolah dalam penelitian ini adalah data anggota nasabah, transaksi simpan pinjam mudharabah dan pencarian dana untuk nasabah. Laporan yang dihasilkan berupa laporan simpan pinjam mudharabah. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah <i>object oriented</i> dengan model <i>waterfall strategy sequential</i> (strategi air terjun beraturan) dan <i>tools</i> yang digunakan UML dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
9	Febrianto	Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pegawai Republik Indonesia (KP-RI) Dian Patirana Berbasis Web	2015	Data yang diolah dalam penelitian ini adalah transaksi simpanan anggota, simpan pinjam yang berupa barang dan jasa, dan transaksi angsuran yang berkaitan. Laporan yang dihasilkan berupa rekap maupun kwitansi yang berhubungan dengan sistem simpan pinjam. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC ( <i>Software Development Life Cycle</i> ) dengan menggunakan <i>incremental model</i> dan <i>tolls</i> yang digunakan UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ). Bahasa pemrograman yang adalah PHP dan MySQL.
10	Negara	Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Arraazzaqu Sidoarjo Berbasis Web	2013	Data yang diolah dalam penelitian ini berupa transaksi dan perhitungan saldo tabungan (pembukaan rekening, ambil, setor, riwayat tabungan, bukti transaksi, <i>checking</i> anggota), transaksi peminjaman (pengajuan, pembayaran, total angsuran pinjaman). Laporan yang dihasilkan data transaksi simpanan dan peminjaman. Metode perancangan sistem yang digunakan <i>Conceptual Data Model</i> (CDM) dan <i>Physical Data Model</i> (PDM) dengan <i>tools Data Flow Diagram</i> (DFD), bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

Berdasarkan Tabel 2.4 Tinjauan Pustaka yang menjelaskan tentang perbandingan dari beberapa penelitian sebelumnya. Maka perbedaan yang dimiliki dari penelitian ini adalah rancangan dan metode yang digunakan dalam pembuatan sistem dan pada latar belakang alur proses yang sedang berjalan dan alur proses yang diusulkan terfokus dalam penyelesaian masalah. Sistem yang akan penulis buat yaitu “Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web”. Adapun perbedaan yang dimiliki dari penelitian ini adalah dengan menggunakan metode pengembangan *prototype* dan aplikasinya nanti akan di buat berbasis *web*. Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Sistem yang dibangun nantinya meliputi Pengolahan data anggota, data pengurus, data simppanan, data pinjaman, dan data angsuran, laporan yang dihasilkan berupa laporan anggota, laporan simpanan, laporan pinjaman dan laporan angsuran.

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN**

#### **3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian**

##### **3.1.1 Sejarah Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa**

Koperasi Unit Daerah (KUD) Sumber Sentosa adalah koperasi yang berdiri berdasarkan hasil dari musyawarah masyarakat yang mana diketuai oleh Bapak Muhamad Nur selaku kepala desa pada waktu itu. Koperasi ini didirikan atas permintaan dari masyarakat terutama yang memiliki perkebunan kelapa sawit, karena masyarakat merasa tidak sanggup untuk mengelola perkebunan mereka sendiri. Pada dasarnya koperasi merupakan suatu lembaga ekonomi yang penting dan diperlukan. Koperasi merupakan usaha bersama yang berlandaskan asas kekeluargaan untuk meningkatkan kesejahteraan anggotanya. Koperasi ini berada didesa Sumber Hidup atau lebih dikenal dengan desa SP1, Kecamatan Pedamaran Timur. Koperasi ini berdiri secara resmi pada tanggal 5 April tahun 1999 dengan akta pendirian Koperasi Badan Hukum No : 0016/BH/KBK/6.8.99. Dengan jumlah anggota 775 orang, yang terdiri dari 33 kelompok tani dengan luas wilayah 1550 hektar yang anggotanya merupakan petani kelapa sawit. Selain memiliki ruang lingkup peroses bisnis Unit Simpan Pinjam (USP) koperasi ini juga menyediakan penyewaan alat berat.

Koperasi Sumber Sentosa memiliki fungsi untuk mengembangkan potensi dan kemampuan ekonomi anggotanya yang kemudian dapat dikembangkan meluas dan membantu masyarakat sekitar koperasi sehingga tercipta peningkatan kesejahteraan di bidang ekonomi. Dimana koperasi tersebut memiliki tujuan agar anggota dapat menyimpan uang dengan aman dan juga dapat melakukan pinjaman kepada koperasi dengan bunga yang sangat rendah.

##### **3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan KUD Sumber Sentosa**

Visi dan misi Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa adalah sebagai berikut :

### **3.1.2.1 Visi KUD Sumber Sentosa**

Mewujudkan Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa sebagai lembaga usaha yang mandiri, tangguh, sehat, dan terpercaya yang didasarkan pada azas kekeluargaan dan kegotong-royongan dalam rangka mewujudkan rasa tanggung jawab dan kreatifitas untuk mencapai tujuan koperasi serta meningkatkan efisiensi pengelola yang bersifat terbuka.

### **3.1.2.2 Misi KUD Sumber Sentosa**

Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa memiliki misi sebagai berikut :

1. Memberikan pelayanan yang prima kepada segenap anggota, calon anggota dan masyarakat.
2. Menjalankan kegiatan usaha Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa dengan efektif, efisien dan transparan.
3. Mensosialisasikan pengelolaan usaha yang berbasis pada koperasi.
4. Meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) pengelola Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa
5. Meningkatkan profesionalisme pelayanan yang mudah, cepat, aman dan terpercaya
6. Menjadikan Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber sentosa kokoh serta bermanfaat bagi kepentingan anggota, calon anggota, serta masyarakat pada umumnya dan mewujudkan kesejahteraan anggota

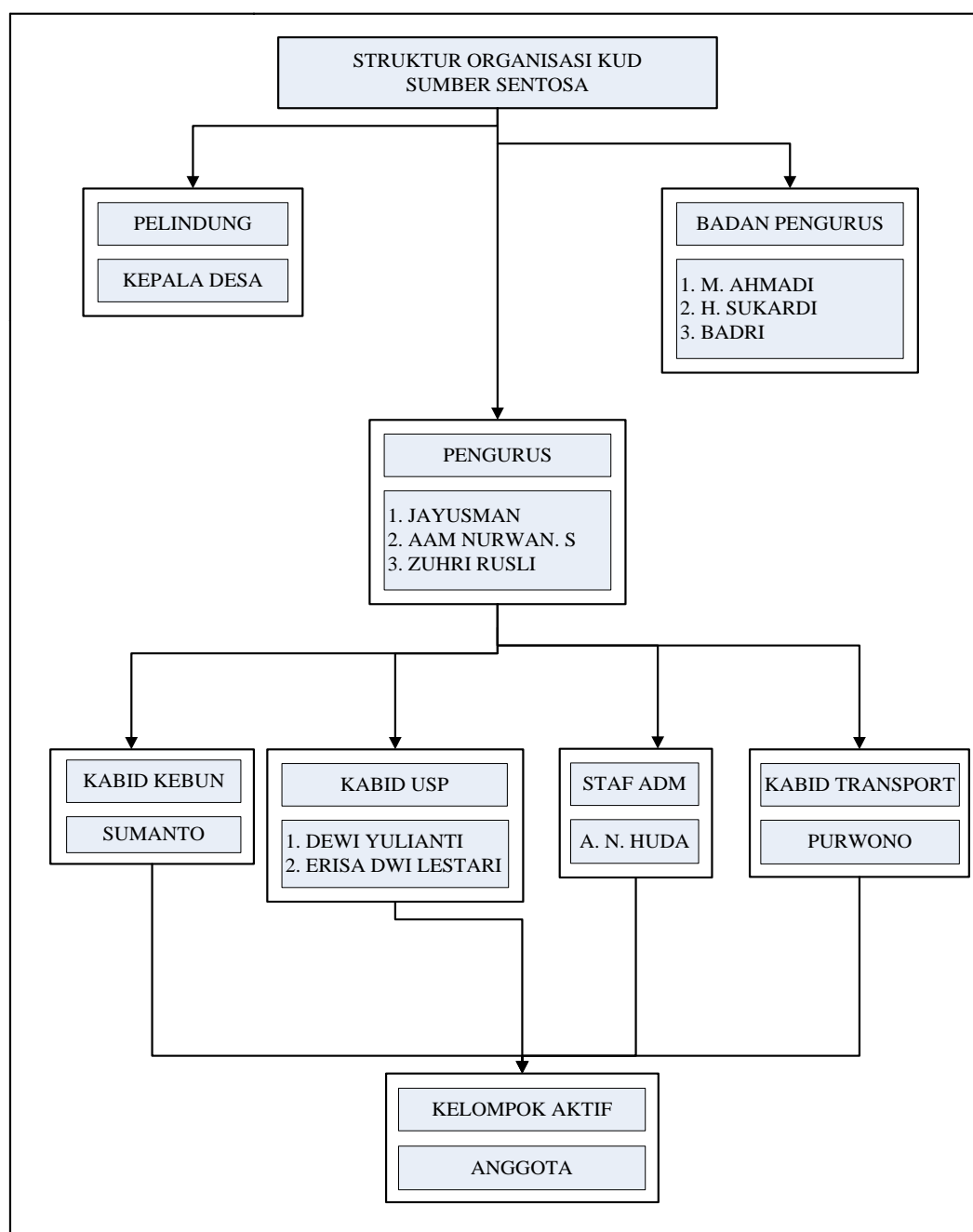
### **3.1.2.3 Tujuan KUD Sumber Sentosa**

Adapun Tujuan dari KUD (Koperasi Unit Desa) Sumber Sentosa adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan kesejahteraan anggota pada khususnya dan masyarakat pada umumnya.
2. Mensukseskan ekonomi kerakyatan dengan meningkatkan produktifitas koperasi yang berkualitas dan berkuantitas secara optimal.
3. mengembangkan kemampuan ekonomi, daya kreasi dan kemampuan usaha para anggota dalam meningkatkan produksi dan pendapatannya.
4. Membangun tatanan perekonomian nasional dalam rangka mewujudkan masyarakat yang maju, adil, dan makmur.

5. Membantu pemerintah dalam sektor perekonomian terutama untuk usaha mikro , kecil dan menengah (UMKM).

### 3.2 Struktur Organisasi KUD (Koperasi Unit Desa) Sumber Sentosa



(Sumber : Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa)

**Gambar 3.1** Struktur Organisasi KUD (Koperasi Unit Desa) Sumber Sentosa



### 3.3 Komunikasi

Untuk mendapatkan gambaran umum dalam membangun sistem yang baik, maka diperlukan sebuah komunikasi yang intensif dengan petugas atau staf koperasi yang mengelola data simpan pinjam. Penulis melakukan komunikasi langsung dengan staf dan ketua koperasi dengan menggunakan metode wawancara dan observasi. Komunikasi diperlukannya untuk memahami masalah dalam mencapai tujuan dengan menganalisis permasalahan serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan, yang dalam hal ini mengenai sistem simpan pinjam yang ada pada koperasi.

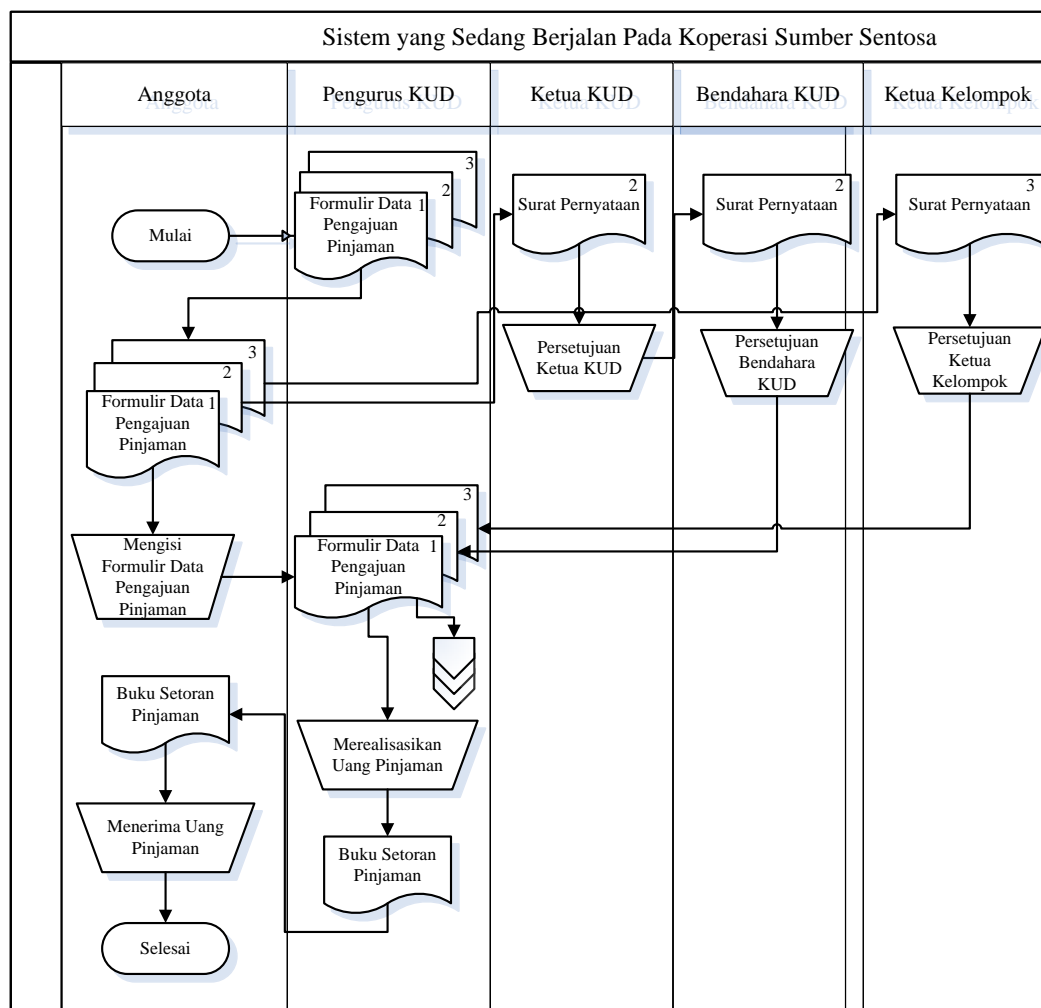
Berdasarkan hasil dari wawancara yang dilakukan oleh peneliti dengan KABID USP (Unit Simpan Pinjam) Ibu Dewi Yulianti pada tanggal 21 Februari 2017. Dalam wawancara ini membahas tentang prosedur dan langkah-langkah untuk melakukan peminjaman pada KUD Sumber Sentosa. Anggota yang ingin melakukan peminjaman harus memenuhi persyaratan sebagai berikut, yang paling utama adalah harus memiliki tanah kaplingan sawit (sertifikat kaplingan), merupakan anggota dari KUD Sumber Sentosa, bagi peminjam yang bukan termasuk anggota KUD Sumber Sentosa harus memiliki surat pelimpahan sertifikat kaplingan dari salah satu anggota yang bersedia meminjamkan sertifikatnya, mengisi formulir pendaftaran, menyerahkan surat pernyataan kesanggupan untuk membayar angsuran perbulan beserta bunga yang telah ditetapkan, dan surat pernyataan persetujuan dari ketua kelompok masing-masing. Selama masa peminjaman belum lunas peminjam tidak boleh menggadaikan atau menjual kebun yang bersangkutan, peminjam juga harus sanggup membayar angsuran perbulan beserta bunganya walaupun penghasilan kelapa sawit sedang dalam keadaan trek (gagal panen).

Dari hasil proses komunikasi tersebut langkah selanjutnya yang akan dilakukan adalah membuat sebuah perencanaan untuk membangun sebuah Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web yang nantinya akan membantu mempermudah staf dalam mengelola data sistem simpan pinjam pada koperasi.

### **3.4 Sistem Yang Sedang Berjalan**

Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa proses simpan pinjam yang dilakukan masih menggunakan sistem konvensional yaitu dengan cara menggunakan microsoft excel. Proses yang diterapkan oleh koperasi yaitu anggota atau peminjam datang langsung ke Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa untuk mengambil formulir peminjaman, setelah itu formulir diisi oleh peminjam lalu diserahkan kepada ketua kelompok masing-masing untuk meminta persetujuan. Setelah disetujui oleh ketua kelompok formulir itu diberikan kembali kepada pihak KUD untuk diajukan kepada pimpinan atau ketua KUD. Setelah mendapat persetujuan dari ketua KUD formulir diberikan kepada pihak bendahara untuk diproses atau akan dilakukan pencairan pinjaman yang telah diajukan.

Dalam sistem simpanan Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa tidak memiliki proses khusus melainkan KUD mempunyai kas. Dimana kas tersebut didapat dari simpanan wajib perbulannya, jadi dalam setiap penjualan hasil panen kelapa sawit KUD langsung melakukan pemotongan hasil yang mana potongan tersebut akan masuk kedalam simpanan wajib. Sisa dari hasil simpanan tersebut nantinya akan dibagikan kembali kepada anggota atau lebih dikenal dengan pemutihan setiap tahunnya.



**Gambar 3.2** Flowchart sistem yang sedang berjalan

### 3.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem yang harus disediakan, bagaimana sistem berinteraksi terhadap inputan dan kondisi-kondisi tertentu. Kebutuhan fungsional tersebut adalah sistem dapat melakukan proses penginputan berkas – berkas pada setiap item yang disediakan oleh sistem simpan pinjam. Sistem ini dapat digunakan oleh Admin/pegawai KUD. Berikut kebutuhan fungsional yang dijalankan pada sistem dilihat dari hak akses :

**Tabel 3.1** Hak Akses *User*

No	Fungsi	Anggota	Pengurus USP/KUD	Pimpinan KUD
1	Mengajukan pinjaman	✓		
2	Mengisi data peminjaman	✓		
3	Memenuhi persyaratan pinjaman	✓		
4	Menyetujui pinjaman		✓	✓
5	Merealisasi pinjaman		✓	

### 3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional (*Non-functional Requirement*)

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

**Tabel 3.2** Kebutuhan Non-Fungsional

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
<b>Kebutuhan Non-fungsional Sistem Simpan Pinjam</b>		
1	PC ( <i>Personal Computer</i> )	Intel(R) Pentium(R) CPU P6200 @ 2.13GHz 2.13GHz
2	<i>Memory</i>	1,00 GB (887 MB usable)
3	<i>Hardisk</i>	500 GB
4	<i>Mouse dan Keyboard</i>	Standar
5	<i>Printer</i>	Standar
6	Modem/wifi	Standar

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah :

**Tabel 3.3** Spesifikasi *Software*

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1	Sistem operasi <i>Windows 7 Ultimate</i> .	32 bit
2	Xampp versi 3.2.2	Standar
3	Bahasa pemrograman PHP	-
4	<i>Mozilla Firefox</i>	<i>Web browser</i>
5	<i>Database MySql</i>	<i>Storage</i>
6	Web Server Dreamweaver/Notepad++	Web Server
7	Modem/Wifi	Standar

### 3.5 Perencanaan

Pada tahap ini dilakukan estimasi mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan sistem simpan pinjam pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa penjadwalan dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

Lokasi Penelitian : Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa

Waktu Penelitian : Oktober 2016 s.d Juli 2017

Untuk estimasi waktu pembuatan sistem simpan pinjam pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web dijadwalkan selesai pada Juli 2017. Untuk estimasi waktu dan tahapan dari proses sistem simpan pinjam akan digambarkan dalam tabel Jadwal Kegiatan dan *Tracking* Proses Penelitian pada tabel 3.4.

**Tabel 3. 4** Jadwal Kegiatan dan *Tracking* Proses Penelitian

No.	Tahapan Pekerjaan	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
<b>1.</b>	<b>Komunikasi</b>																												
	Membatasi masalah, pembatasan masalah dalam pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa Berbasis Web																												
	Pengumpulan Data																												
	Analisis Hasil Observasi																												
<b>2.</b>	<b>Perencanaan</b>																												
<b>3.</b>	<b>Permodelan</b>																												
	Perancangan system dengan menggunakan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)																												
	Perancangan sistem dengan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)																												
	Perancangan struktur <i>Database</i>																												
	Perancangan <i>Interface</i> sistem																												

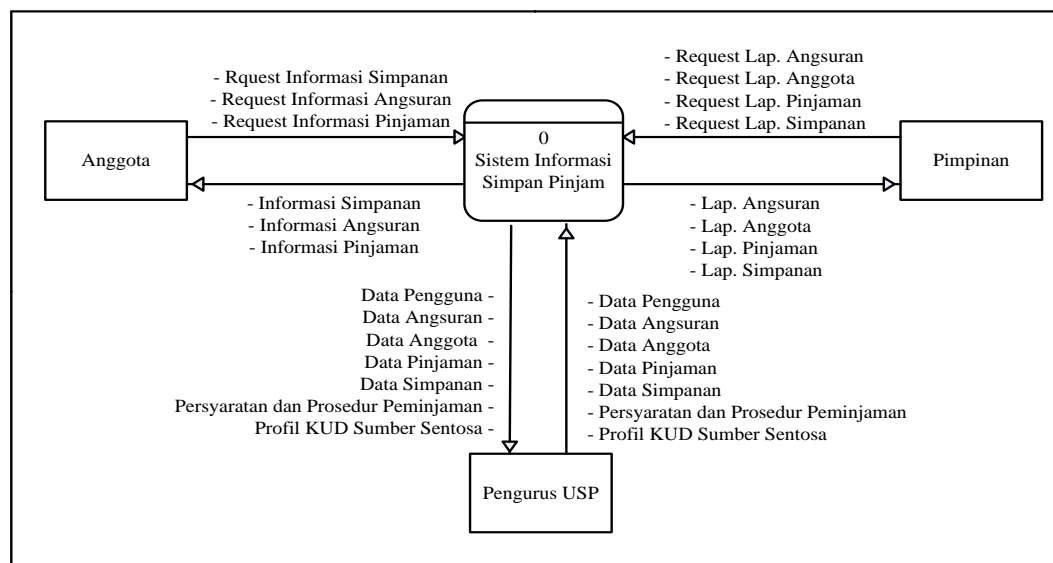


### 3.6 Permodelan

Pada tahap ini dilakukan analisis desain dan pemodelan arsitektur sistem yang akan dibangun.

#### 3.6.1 Konteks Diagram (*Context Diagram*)/ DFD Level 0

*Context Diagram* menggambarkan diagram alir sistem pengolahan data simpan pinjam. Dari pendaftaran anggota yang mengajukan peminjaman dan form input pinjaman ke sistem yang dilakukan oleh bagian pengurus Unit Simpan Pinjam (USP), anggota memberikan persyaratan peminjaman berupa data sertifikat kaplingan kelapa sawit. Setelah persyaratan lengkap pengurus USP menginputkan data-data anggota, data pinjaman dan data angsuran. sedangkan data simpanan dilakukan perbulannya dimana data simpanan diambil dari simpanan wajib pada saat penjualan hasil panen kelapa sawit dan *penginputan* data simpanan dilakukan oleh pengurus USP. Setelah semua data terinput anggota dapat melihat informasi simpanan, informasi angsuran dan informasi pinjaman dari sistem dengan cara merequest atau harus melakukan *login* dulu kesistem untuk mendapatkan informasi apa yang ingin peminjam dapatkan. Kemudian sistem simpan pinjam melakukan proses pencatatan serta pembuatan laporan anggota, laporan pinjaman, laporan simpanan, dan laporan pengangsuran yang diserahkan kepada pimpinan. Sebelum mendapatkan laporan pimpinan juga harus merequest laporan terlebih dulu dengan cara login ke sistem.

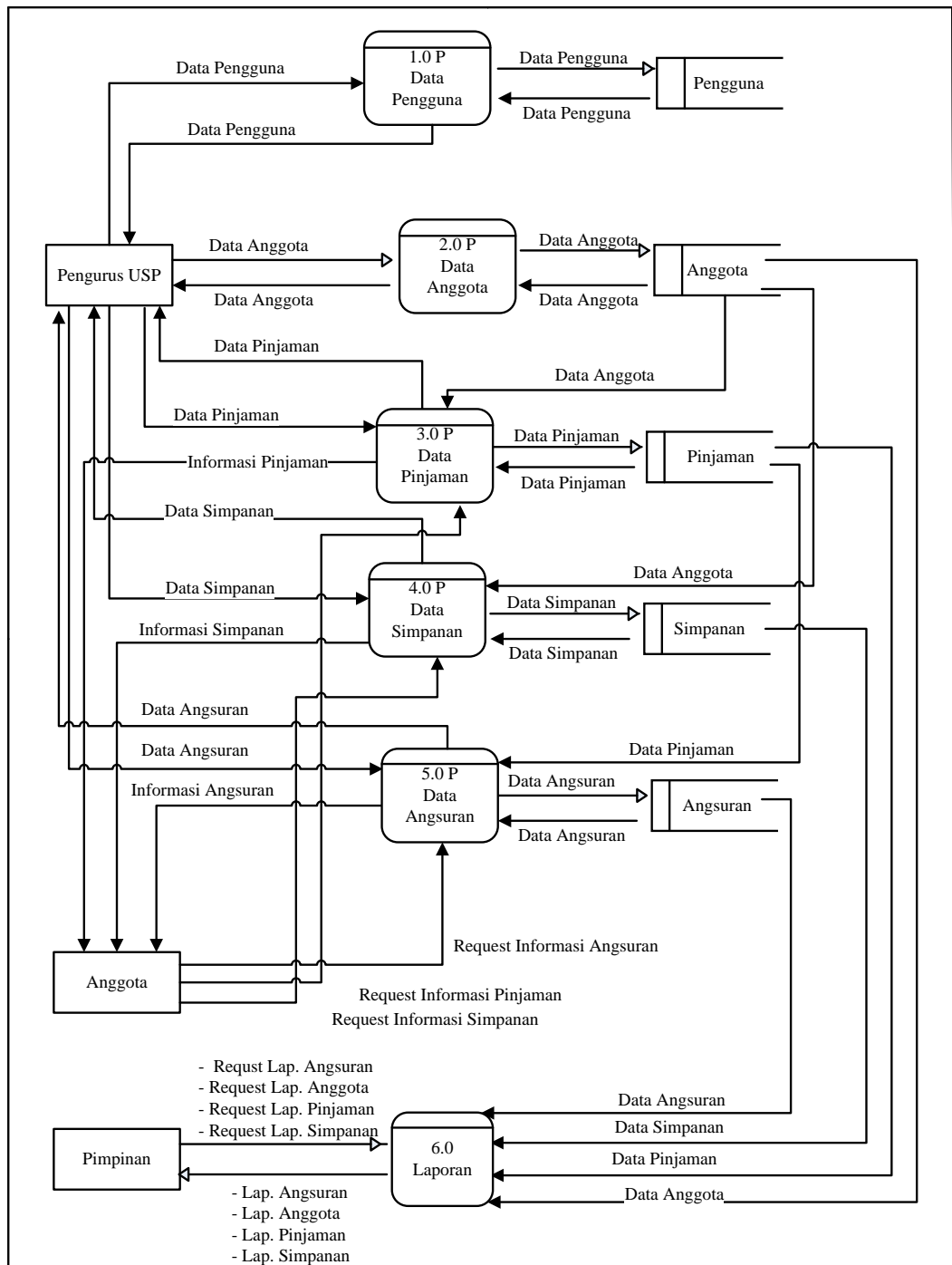


**Gambar 3.3** Konteks Diagram / DFD Level 0 Sistem Informasi Simpan Pinjam

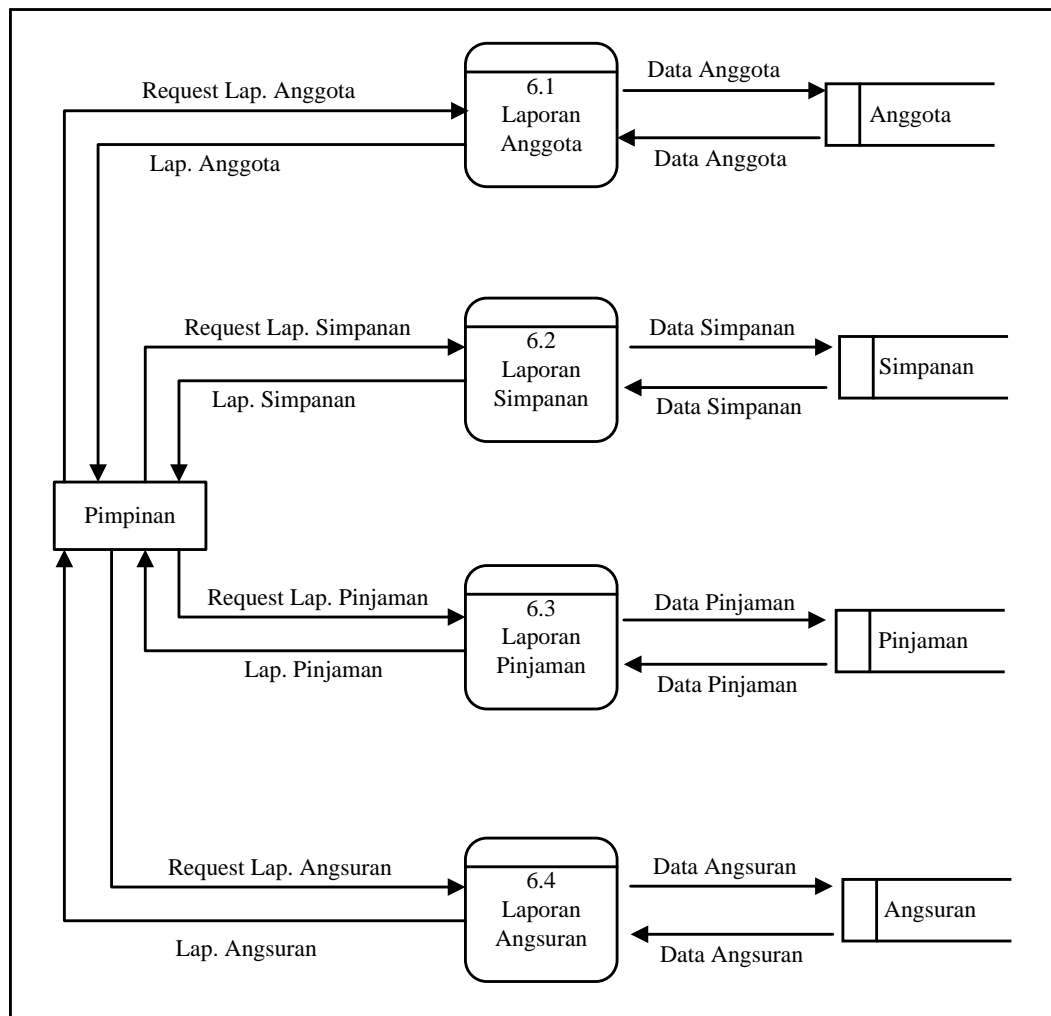


### 3.6.2 DFD Level 1

DFD Level 1 adalah penggambaran alir data serta proses-proses yang ada dalam *context diagram* yang kemudian dilakukan penyimpanan–penyimpanan dalam sebuah file.



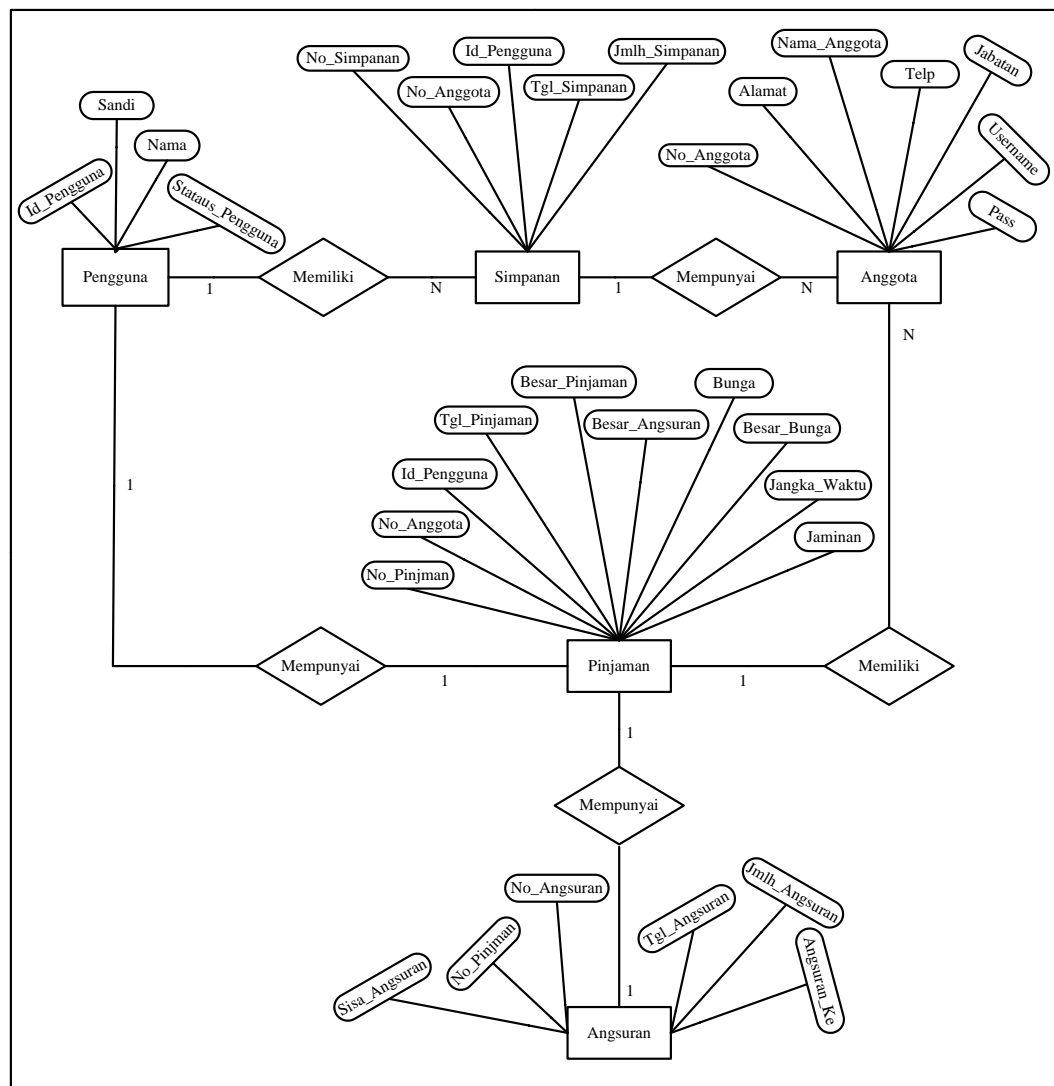
**Gambar 3.4** DFD Level 1 Sistem Informasi Simpan Pinjam



**Gambar 3.5** DFD Level 2 Proses 6.0

### 3.6.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

*Entity Relationship Diagram* adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data. ERD menggambarkan relasi antara entitas atau himpunan suatu informasi, yang memiliki kemungkinan keterhubungan antar entitas dengan entitas lainnya, berikut adalah ERD sistem yang diusulkan :



**Gambar 3.6** ERD Sistem Informasi Simpan Pinjam

### 3.6.4 Perancangan Tabel

Perancangan tabel merupakan rancangan tabel yang akan dibuat pada *database* untuk memenuhi kebutuhan fungsi bisnis yang didefinisikan pada *fase* pemodelan bisnis, berikut perancangan tabel yang diusulkan :

#### 1. Tabel Pengguna

Tabel pengguna berisikan data-data petugas yang mengelola data simpan pinjam. Tabel pengguna berfungsi untuk menampung data dari pengurus usp atau karyawan lainnya yang nantinya akan memiliki akses untuk mengelolah fitur yang ada didalam sistem informasi simpan pinjam. Data yang ada dalam tabel

pengguna adalah id\_pengguna, password, nama dan jabatan, yang nantinya akan digunakan oleh bagian Unit Simpan injam (USP), berikut tabel 3.5 menjelaskan isi dari tabel pengguna :

Nama Tabel : Pengguna

*Primary Key* : Id\_Pengguna

**Tabel 3.5** Pengguna

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Pengguna	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Password	Int	20	Password Login
3	Nama	Varchar	50	Nama Pengguna
4	Satatus_Pengguna	Varchar	15	Status Pengguna

## 2. Tabel Anggota

Tabel anggota berisikan data-data anggota yang melakukan simpanan maupun peminjaman (identitas) yang nantinya akan disimpan didalam database. Data yang ada dalam tabel anggota adalah no\_anggota, nama\_anggota, kelompok, alamat, telp, jabatan, username dan password. Berikut tabel 3.6 menjelaskan isi dari tabel pengguna :

Nama Tabel : Anggota

*Primary Key* : No\_Anggota

**Tabel 3.6** Anggota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Anggota	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Nama_Anggota	Varchar	50	Nama Anggota
3	Kelompok	Int	5	Kelompok Berapa
4	Alamat	Text	-	Alamat Anggota
5	Telp	Int	12	Nomor Telpon Anggota
6	Jabatan	Varchar	15	Jabatan Anggota
7	Username	Varchar	20	Username Login
8	Pass	Varchar	20	Password Login

### 3. Tabel Simpanan

Tabel simpanan berisikan data-data anggota yang melakukan simpanan yang nantinya akan disimpan didalam database. Data yang ada dalam tabel simpanan adalah no\_simpanan, no\_anggota, id\_pengguna, tgl\_simpanan dan jmlh\_simpanan. Berikut tabel 3.7 menjelaskan isi dari tabel simpanan :

Nama Tabel : Simpanan  
*Primary Key* : No\_Anggota  
*Foreign Key* : No\_Anggota  
*Foreign Key* : Id\_Pengguna

**Tabel 3.7** Simpanan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Simpanan	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	No_Anggota	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>
3	Id_Pengguna	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>
4	Tgl_Simpanan	Date	-	Tanggal Simpanan
5	Jmlh_Simpanan	Int	11	Jumlah Simpanan

### 4. Tabel Peminjaman

Tabel peminjaman berisikan data-data anggota yang melakukan pinjaman dan data pinjaman nantinya akan disimpan didalam database. Data yang ada dalam tabel peminjaman adalah no\_pinjaman, no\_anggota, id\_pengguna, tgl\_pinjaman, besar\_pinjaman, besar\_angsuran, bunga, besar\_bunga, jangka\_waktu, jaminan dan sisa\_pinjaman. Berikut tabel 3.8 menjelaskan isi dari tabel simpanan :

Nama Tabel : Pinjaman  
*Primary Key* : No\_Pinjaman  
*Foreign Key* : No\_Anggota  
*Foreign Key* : Id\_Pengguna

**Tabel 3.8** Pinjaman

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Pinjaman	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	No_Anggota	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>
3	Id_Pengguna	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>

4	Tgl_Pinjaman	Date	-	Tanggal Peminjaman
5	Besar_Pinjman	Int	11	Besar Pinjaman
6	Besar_Angsuran	Int	11	Besar Angsuran
7	Bunga	Float	-	Bunga dari Peminjaman
8	Besar_Bunga	Float	-	Besar Bunga Pinjaman
9	Jangka_Waktu	Int	11	Lama Peminjaman
10	Jaminan	Varchar	30	Jaminan

### 5. Tabel Angsuran

Tabel angsuran berisikan data-data angsuran dari anggota yang melakukan pinjaman pada KUD Sumber Sentosa. Data yang ada dalam tabel angsuran adalah no\_angsuran, no\_pinjaman, tgl\_angsuran dan jmlh\_angsuran. Berikut tabel 3.9 menjelaskan isi dari tabel angsuran :

Nama Tabel : Angsuran

*Primary Key* : No\_Angsuran

*Foreign Key* : No\_Pinjaman

**Tabel 3.9** Angsuran

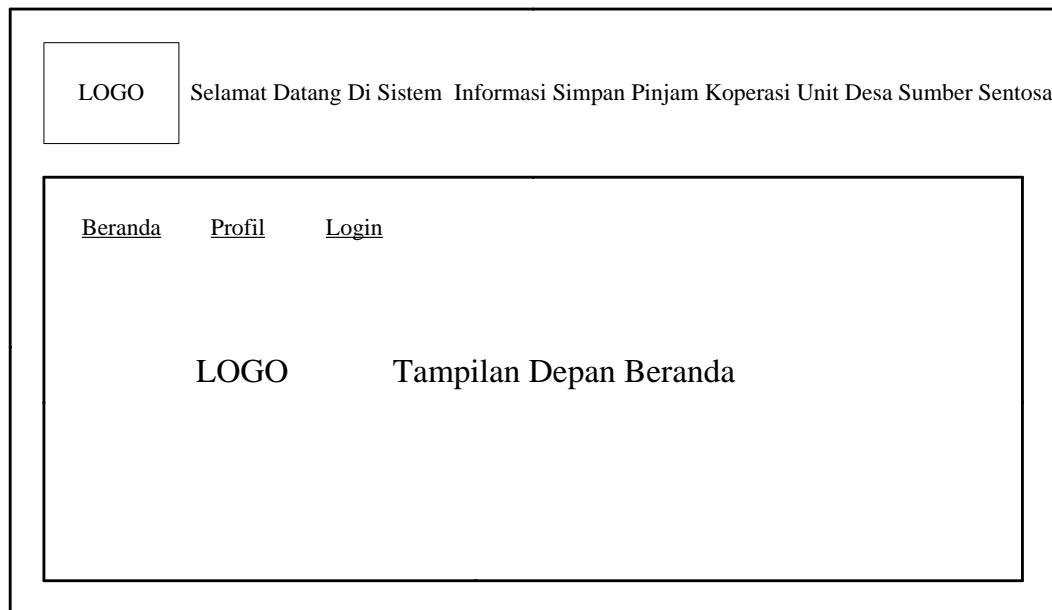
No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Angsuran	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	No_Pinjaman	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>
3	Tgl_Angsuran	Date	-	Tanggal Angsuran
4	Jmlh_Angsuran	Int	11	Besarnya Angsuran
4	Angsuran_Ke	Int	10	Angsuran Ke Berapa
5	Sisa_Angsuran	Int	10	Sisa Angsuran

### 3.6.5 Desain Interface Sistem Informasi Simpan Pinjam

Rancangan *interface* program merupakan desain untuk membuat rancangan tampilan program yang akan dibuat sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi, berikut rancangan *interface* program yang diusulkan :

## 1. Perancangan *Interface* Umum atau Beranda

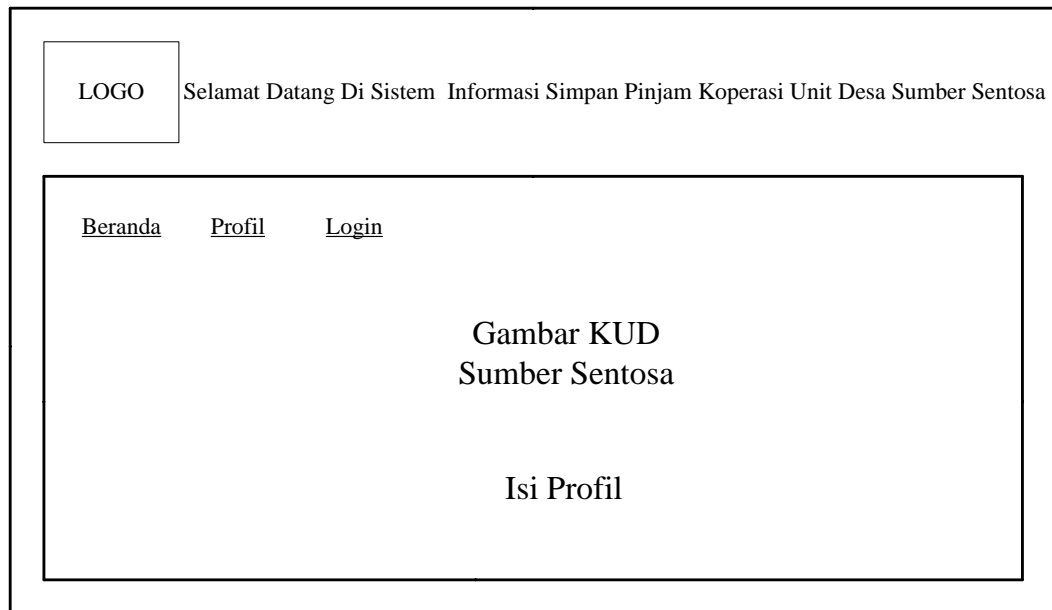
Pada halaman ini merupakan rancangan halaman utama yang akan digunakan sebagai perantara pengguna umum dengan perangkat lunak yang dikembangkan, berikut adalah rancangan halaman utama pengguna umum :



**Gambar 3.7** Desain *Interface* Umum

## 2. Perancangan *Interface* Profil

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman profil yang akan digunakan sebagai perantara pengguna umum dengan perangkat lunak yang dikembangkan, salah satu isi dari profil adalah sejarah dari KUD Sumber Sentosa, visi misi dan lain sebagainya, berikut adalah rancangan halaman profil :



**Gambar 3.8** Desain *Interface* Profil

### 3. Perancangan *Interface* Login

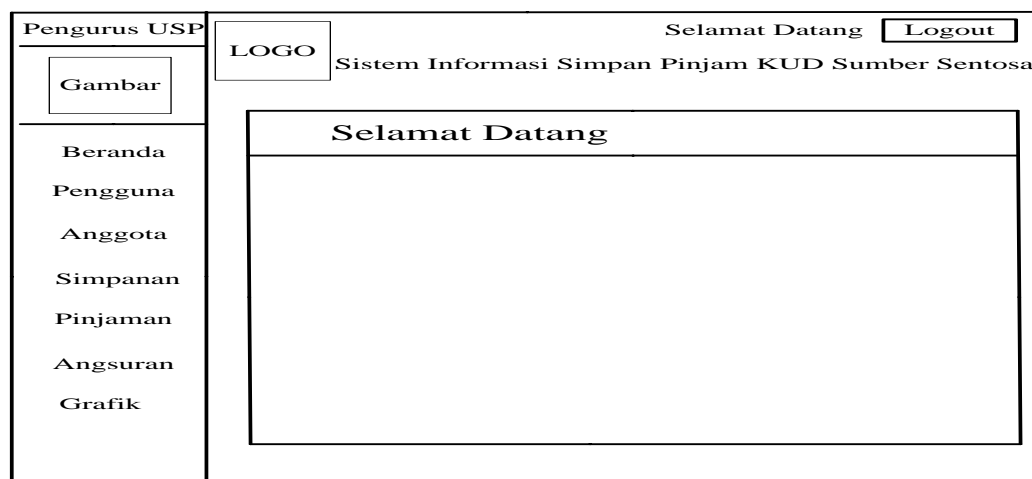
Perancangan *interface login* menampilkan *form login* yang harus di isi oleh admin sebelum mengakses sebuah sistem, pada sistem ini yang menjadi admin adalah pengurus USP, anggota dan pimpinan. Admin memiliki hak untuk mengakses data pengguna, anggota, simpan pinjam dan angsuran yang ada pada sistem. Sedangkan anggota hanya berhak mengakses informasi simpanan, pinjaman, angsuran dan pimpinan mengakses laporan.

**Gambar 3.9** Desain *Interface* Login



#### 4. Perancangan *Interface Beranda Admin (Pengurus USP)*

Perancangan *interface* beranda admin menampilkan halaman depan admin setelah login, dimana pada halaman tersebut terdapat pilihan *form-form* yang nantinya akan admin kelola.



**Gambar 3.10** Desain *Interface Beranda Admin*

#### 5. Perancangan *Interface Pengguna*

Perancangan *interface* pengguna menampilkan *form* pengguna yang harus diisi oleh pengguna, pengguna adalah admin dimana sebelum mengelola data yang ada pada sistem admin harus login dan mengisi dulu *form* pengguna, gunanya agar pimpinan dapat mengetahui siapa saja yang mengelola data simpan pinjam setiap harinya.

Selamat Datang

LOGO

Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa

Form Pengguna

ID Pengguna

Nama

Password

Status Pengguna

Data Pengguna

Id Pengguna	Nama	Satatus Pengguna
X (15)	X (50)	X (15)
X (15)	X (50)	X (15)
X (15)	X (50)	X (15)
X (15)	X (50)	X (15)

**Gambar 3.11** Desain *Interface* Pengguna

## 6. Perancangan *Interface* Anggota

Perancangan *Interface* anggota menampilkan *form* anggota dimana pada *form* anggota pengguna atau admin menginputkan data anggota yang ingin melakukan simpanan maupun peminjaman.

Selamat Datang

LOGO      Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa

---

**Form Anggota**

No Anggota

Telp

No Sertifikat

Jabatan  ▾

Nama Anggota

Username

Kelompok  ▾

Password

Alamat

---

**Data Anggota**

--PILIHAN-- ▾           

No Anggota	No Sertifikat	Nama Anggota	Kelompok	Alamat	Telp	Jabatan	Username
9 (15)	9 (20)	X (50)	X (5)	X (50)	9 (12)	X (15)	X (20)
9 (15)	9 (20)	X (50)	X (5)	X (50)	9 (12)	X (15)	X (20)
9 (15)	9 (20)	X (50)	X (5)	X (50)	9 (12)	X (15)	X (20)
9 (15)	9 (20)	X (50)	X (5)	X (50)	9 (12)	X (15)	X (20)

**Gambar 3.12** Desain *Interface* Anggota

## 7. Perancangan *Interface* Simpanan

Perancangan *interface* simpanan menampilkan *form* simpanan yang nantinya akan diinputkan oleh admin sesuai dengan data anggota yang melakukan penyimpanan wajib setiap bulannya.

Selamat Datang

LOGO

Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa

**Form Simpanan**

No Simpanan

No Anggota

Id Pengguna

Tanggal Simpanan

Jumlah Simpanan

**Data Simpanan**

--PILIHAN-- ▾

dd/mm/yyyy

S/D

Cari

Refresh

dd/mm/yyyy

No Simpanan	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Simpanan	Jumlah Simpanan
9 (10)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (15)
9 (10)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (15)
9 (10)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (15)
9 (10)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (15)

**Gambar 3.13** Desain *Interface* Simpanan

## 8. Rancangan *Interface* Pinjaman

Rancangan *interface* pinjaman menampilkan *form* pinjaman yang datanya akan diinputkan oleh admin sesuai dengan data yang dimiliki oleh anggota yang ingin melakukan pinjaman. Sebelum melakukan peminjaman anggota harus memenuhi persyaratan dulu sesuai dengan aturan yang dimiliki oleh KUD Sumber Sentosa.

LOGO

Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa

Selamat Datang Logout

**Form Pinjaman**

No Pinjaman

No Anggota

Besar Pinjaman

Jangka Waktu

Jaminan

Simpan
Batal
Cetak

**Data Pinjaman**

dd/mm/yyyy

S/D

Cari

Refresh

--PILIHAN--

dd/mm/yyyy

No Pinjaman	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Pinjaman	Besar Anggsuran	Bunga	Jangka Waktu	Jatuh Tempo	Jaminan
9 (15)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (5)	9 (11)	dd/mm/yyyy	X (30)
9 (15)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (5)	9 (11)	dd/mm/yyyy	X (30)
9 (15)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (5)	9 (11)	dd/mm/yyyy	X (30)
9 (15)	9 (15)	X (15)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (5)	9 (11)	dd/mm/yyyy	X (30)

**Gambar 3.14** Desain *Interface* Pinjaman

### 9. Rancangan *Interface* Bukti Transaksi Pinjaman

Rancangan *interface* bukti transaksi pinjaman menampilkan berkas transaksi yang nantinya akan di cetak dan diberikan kepada anggota yang melakukan pinjaman untuk bukti bahwa anggota yang bersangkutan telah melakukan pinjaman.

<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div>	<b>KUD SUMBER SENTOSA</b> 0016/BH/KBK/6.8.99 SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR	No. Transaksi/Pinjaman : 9 (15) Tanggal : dd/mm/yyyy																					
<b>Bukti Transaksi Pinjaman</b>																							
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">No Pinjaman</td> <td style="width: 30%;">: 9 (15)</td> <td style="width: 40%;"></td> </tr> <tr> <td>No Anggota</td> <td>: 9 (15)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Besar Pinjaman</td> <td>: 9 (11)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Jangka Waktu</td> <td>: 9 (11)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Besar Angsuran</td> <td>: 9 (11)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Besar Bunga</td> <td>: 9 (5)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Jumlah Angsuran</td> <td>: 9 (11)</td> <td></td> </tr> </table>			No Pinjaman	: 9 (15)		No Anggota	: 9 (15)		Besar Pinjaman	: 9 (11)		Jangka Waktu	: 9 (11)		Besar Angsuran	: 9 (11)		Besar Bunga	: 9 (5)		Jumlah Angsuran	: 9 (11)	
No Pinjaman	: 9 (15)																						
No Anggota	: 9 (15)																						
Besar Pinjaman	: 9 (11)																						
Jangka Waktu	: 9 (11)																						
Besar Angsuran	: 9 (11)																						
Besar Bunga	: 9 (5)																						
Jumlah Angsuran	: 9 (11)																						
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">Pengurus USP,</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Bendahara,</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Peminjam,</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">(.....)</td> <td style="text-align: center;">(.....)</td> <td style="text-align: center;">(.....)</td> </tr> </table>			Pengurus USP,	Bendahara,	Peminjam,	(.....)	(.....)	(.....)															
Pengurus USP,	Bendahara,	Peminjam,																					
(.....)	(.....)	(.....)																					

**Gambar 3.15** Desain *Interface* Bukti Transaksi Pinjaman

## 10. Rancangan *Interface* Angsuran

Rancangan *interface* angsuran menampilkan *form* angsuran yang berisikan data angsuran dari anggota yang melakukan peminjaman, dengan adanya data angsuran peminjam maupun pengurus USP dapat melihat berapa banyak jumlah angsuran yang telah dilakukan oleh peminjam ataupun berapa banyak lagi sisa angsuran yang harus dibayar peminjam dan lain sebagainya.

<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div>	Selamat Datang <span style="float: right;"><input type="button" value="Logout"/></span> Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa																																																							
<b>Form Angsuran</b> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">No Pinjaman</td> <td style="width: 50%;">Angsuran Ke</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="9 (15)"/></td> <td><input type="text" value="9 (10)"/></td> </tr> <tr> <td>No Angsuran</td> <td>Sisa Angsuran + Bunga</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="9 (10)"/></td> <td><input type="text" value="9 (10)"/></td> </tr> <tr> <td>Tanggal Angsuran</td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Cetak"/> </td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="dd/mm/yyyy"/></td> <td></td> </tr> </table>		No Pinjaman	Angsuran Ke	<input type="text" value="9 (15)"/>	<input type="text" value="9 (10)"/>	No Angsuran	Sisa Angsuran + Bunga	<input type="text" value="9 (10)"/>	<input type="text" value="9 (10)"/>	Tanggal Angsuran	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Cetak"/>	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>																																												
No Pinjaman	Angsuran Ke																																																							
<input type="text" value="9 (15)"/>	<input type="text" value="9 (10)"/>																																																							
No Angsuran	Sisa Angsuran + Bunga																																																							
<input type="text" value="9 (10)"/>	<input type="text" value="9 (10)"/>																																																							
Tanggal Angsuran	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Cetak"/>																																																							
<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>																																																								
<b>Data Angsuran</b> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">--PILIHAN--</td> <td style="text-align: center;"><input type="text" value="dd/mm/yyyy"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Cari"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Status Lunas"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Refresh"/></td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: center;">S/D</td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: center;"><input type="text" value="dd/mm/yyyy"/></td> </tr> <tr> <th>No Pinjaman</th> <th>No Angsuran</th> <th>No Anggota</th> <th>Nama</th> <th>Tanggal Angsuran</th> <th>Besar Angsuran + Bunga</th> <th>Angsuran Ke</th> <th>Sisa Angsuran</th> </tr> <tr> <td>9 (15)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (50)</td> <td>X (50)</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9 (11)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (10)</td> </tr> <tr> <td>9 (15)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (50)</td> <td>X (50)</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9 (11)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (10)</td> </tr> <tr> <td>9 (15)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (50)</td> <td>X (50)</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9 (11)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (10)</td> </tr> <tr> <td>9 (15)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (50)</td> <td>X (50)</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9 (11)</td> <td>9 (10)</td> <td>9 (10)</td> </tr> </table>		--PILIHAN--	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>	<input type="button" value="Cari"/>	<input type="button" value="Status Lunas"/>	<input type="button" value="Refresh"/>	S/D					<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>					No Pinjaman	No Angsuran	No Anggota	Nama	Tanggal Angsuran	Besar Angsuran + Bunga	Angsuran Ke	Sisa Angsuran	9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)	9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)	9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)	9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)
--PILIHAN--	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>	<input type="button" value="Cari"/>	<input type="button" value="Status Lunas"/>	<input type="button" value="Refresh"/>																																																				
S/D																																																								
<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>																																																								
No Pinjaman	No Angsuran	No Anggota	Nama	Tanggal Angsuran	Besar Angsuran + Bunga	Angsuran Ke	Sisa Angsuran																																																	
9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)																																																	
9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)																																																	
9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)																																																	
9 (15)	9 (10)	9 (50)	X (50)	dd/mm/yyyy	9 (11)	9 (10)	9 (10)																																																	

**Gambar 3.16** Desain *Interface* Angsuran

## 11. Rancang *Interface* Bukti Transaksi Angsuran

Rancang *interface* bukti transaksi angsuran menampilkan berkas transaksi angsuran yang akan di cetak setelah anggota melakukan angsuran atau sebagai bukti bahwa anggota telah melakukan angsuran peminjaman dan akan diberikan kepada anggota.

LOGO	<b>KUD SUMBER SENTOSA</b> 0016/BH/KBK/6.8.99 SP1 SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR	No. Transaksi/ Angsuran : 9 (15) Tanggal : dd/mm/yyyy															
<b>Bukti Transaksi Angsuran</b>																	
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">No Angsuran</td> <td style="width: 30%;">: 9 (10)</td> <td style="width: 40%;"></td> </tr> <tr> <td>No Pinjaman</td> <td>: 9 (15)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Angsuran Ke</td> <td>: 9 (10)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Besar Angsuran</td> <td>: 9 (11)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Sisa Angsuran</td> <td>: 9 (10)</td> <td></td> </tr> </table>			No Angsuran	: 9 (10)		No Pinjaman	: 9 (15)		Angsuran Ke	: 9 (10)		Besar Angsuran	: 9 (11)		Sisa Angsuran	: 9 (10)	
No Angsuran	: 9 (10)																
No Pinjaman	: 9 (15)																
Angsuran Ke	: 9 (10)																
Besar Angsuran	: 9 (11)																
Sisa Angsuran	: 9 (10)																
Pengurus USP,  (.....)		Penyetor,  (.....)															

**Gambar 3.17** Desain *Interface* Bukti Transaksi Angsuran

## 12. Rancang *Interface* Beranda Laporan Pimpinan

Rancang *interface* ini merupakan rancangan halaman utama beranda yang akan digunakan sebagai perantara pimpinan dengan perangkat lunak yang dikembangkan, berikut adalah rancangan halaman beranda laporan pimpinan :

Pimpinan  Gambar  Beranda  Laporan Anggota Laporan Simpanan Laporan Pinjaman Laporan Angsuran Grafik Tahunan	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center; vertical-align: middle;">LOGO</td> <td style="width: 55%; text-align: center;">           Selamat Datang <span style="float: right;">Logout</span>            Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa         </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 auto; width: 80%;">           Selamat Datang   <h1 style="margin: 0;">“Selamat Bekerja”</h1> </div> </td> </tr> </table>	LOGO	Selamat Datang <span style="float: right;">Logout</span> Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 auto; width: 80%;">           Selamat Datang   <h1 style="margin: 0;">“Selamat Bekerja”</h1> </div>	
LOGO	Selamat Datang <span style="float: right;">Logout</span> Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa				
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 0 auto; width: 80%;">           Selamat Datang   <h1 style="margin: 0;">“Selamat Bekerja”</h1> </div>					

**Gambar 3.18** Desain *Interface* Beranda Laporan Pimpinan

### 13. Rancang *Interface* Laporan Anggota

Rancang *interface* laporan anggota merupakan rancangan form tampilan utama atau tampilan depan sebelum laporan dicetak, berikut adalah rancangan halaman laporan anggota :

Pimpinan	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>
<input type="button" value="Gambar"/>	<input type="button" value="LOGO"/> Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa
Beranda	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">         Form Cetak Laporan Anggota  <p style="text-align: center;"><b>Seluruh Anggota</b></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cetak"/></p> </div>
Laporan Anggota Laporan Simpanan Laporan Pinjaman Laporan Angsuran Grafik Tahunan	

**Gambar 3.19** Desain *Interface* Laporan Anggota

### 14. Rancang *Interface* Laporan Simpanan

Rancangan *interface* laporan simpanan menampilkan *form* laporan simpanan yang berisikan data simpanan dari anggota, dengan adanya laporan data simpanan pimpinan dapat melihat berapa banyak anggota yang melakukan simpanan pada KUD Sumber Sentosa.

Pimpinan	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>
<input type="button" value="Gambar"/>	<input type="button" value="LOGO"/> Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa
Beranda	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">         Form Cetak Laporan Simpanan          Tanggal Awal  <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>          Tanggal Akhir  <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>  <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Cetak"/></p> </div>
Laporan Anggota Laporan Simpanan Laporan Pinjaman Laporan Angsuran Grafik Tahunan	

**Gambar 3.20** Desain *Interface* Laporan Simpanan



### 15. Rancang *Interface* Laporan Pinjaman

Rancangan *interface* laporan pinjaman menampilkan *form* laporan pinjaman yang berisikan data pinjaman dari anggota, dengan adanya laporan data pinjaman pimpinan dapat mencetak sendiri laporan pinjaman dan melihat berapa banyak anggota yang melakukan pinjaman.

Pimpinan	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>
Gambar	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;">LOGO</div> <div>Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa</div> </div>
Beranda	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Form Cetak Laporan Pinjaman</p> <p>Tanggal Awal</p> <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <p>Tanggal Akhir</p> <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <p><input type="button" value="Cetak"/></p> </div>
Laporan Anggota	
Laporan Simpanan	
Laporan Pinjaman	
Laporan Angsuran	
Grafik Tahunan	

**Gambar 3.21** Desain *Interface* Laporan Pinjaman

### 16. Rancang *Interface* Laporan Angsuran

Rancangan *interface* laporan angsuran menampilkan *form* laporan angsuran yang berisikan data angsuran dari anggota yang melakukan pinjaman, dengan adanya laporan data angsuran pimpinan dapat melihat berapa banyak anggota yang sudah melakukan angsuran dan berapa banyak lagi sisa angsurannya.

Pimpinan	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>
Gambar	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;">LOGO</div> <div>Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa</div> </div>
Beranda	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Form Cetak Laporan Pinjaman</p> <p>No Pinjaman</p> <input type="text" value="9 (15)"/> <p>Tanggal Awal</p> <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <p>Tanggal Akhir</p> <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <p><input type="button" value="Cetak"/></p> </div>
Laporan Anggota	
Laporan Simpanan	
Laporan Pinjaman	
Laporan Angsuran	
Grafik Tahunan	

**Gambar 3.22** Desain *Interface* Laporan Angsuran

## 17. Rancang *Interface* Informasi

Rancang *interface* ini merupakan rancangan halaman utama atau beranda yang akan digunakan sebagai perantara anggota. Halaman utama ini muncul ketiga anggota telah melakukan login. Berikut adalah rancangan halaman beranda informasi :

Anggota	<div style="text-align: right;">Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/></div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;">LOGO</div> <div>Sistem Informasi Simpan Pinjam KUD Sumber Sentosa</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">Selamat Datang</div> <div style="border: 1px solid black; height: 150px; margin-top: 10px;"></div>
Gambar	
Beranda Informasi Simpanan Informasi Pinjaman Informasi Angsuran	

**Gambar 3.23** Desain *Interface* Informasi

## 18. Rancang *Interface* Informasi Simpanan

Rancangan *interface* informasi simpanan menampilkan *form* informasi simpanan yang berisikan data simpanan yang dimiliki oleh anggota. Informasi ini akan didapatkan setelah anggota melakukan login dan informasi ini juga hanya dapat dilihat dari masing-masing anggota.

Anggota	<div style="text-align: right;">Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">Data Simpanan</div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 5px;"> <input style="width: 100px;" type="text"/> <input style="margin-left: 10px;" type="button" value="Cari"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Simpanan</th> <th>No Anggota</th> <th>Id Pengguna</th> <th>Tanggal Simpanan</th> <th>Jumlah Simpanan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999999999</td> <td>9999999999</td> <td>xxxxxxxxxx</td> <td>dd/mm/yyyy</td> <td>9999999999</td> </tr> </tbody> </table>	No	No Simpanan	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Simpanan	Jumlah Simpanan	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999	99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999
No		No Simpanan	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Simpanan	Jumlah Simpanan																																					
99		9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																					
99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																						
99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																						
99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																						
99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																						
99	9999999999	9999999999	xxxxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999999																																						
Gambar																																											
Beranda Informasi Simpanan Informasi Pinjaman Informasi Angsuran																																											

**Gambar 3.24** Desain *Interface* Informasi Simpanan

## 19. Rancang *Interface* Informasi Pinjaman

Rancangan *interface* informasi pinjaman menampilkan *form* informasi pinjaman yang berisikan data pinjaman yang dimiliki oleh anggota. Informasi ini akan didapatkan setelah anggota melakukan login dan informasi ini juga hanya dapat dilihat dari masing-masing anggota yang melakukan pinjaman.

Anggota	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>										
Gambar	Data Pinjaman										
Beranda	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>										
Informasi Simpanan	No	No Simpanan	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Pinjaman	Besar Pinjaman	Besar Angsuran	Bunga	Jangka Waktu	Jatuh Tempo	Jaminan
Informasi Pinjaman	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx
Informasi Angsuran	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx
	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx
	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx
	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx
	99	99999999	99999999	xxxxxxxx	dd/mm/yyyy	9999999	9999999	999	99	dd/mm/yyyy	xxxxxxxx

Gambar 3.25 Desain *Interface* Informasi Pinjaman

## 20. Rancang *Interface* Informasi Angsuran

Rancangan *interface* informasi angsuran menampilkan *form* informasi angsuran dari anggota yang melakukan pinjaman. Informasi ini akan didapatkan setelah anggota melakukan login dan informasi ini juga hanya dapat dilihat dari masing-masing anggota yang melakukan pinjaman.

Anggota	Selamat Datang <input type="button" value="Logout"/>					
Gambar	Data Pinjaman					
Beranda	<input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>					
Informasi Simpanan	No	No Angsuran	No Pinjaman	Tanggal Angsuran	Besar Angsuran	Angsuran Ke
Informasi Pinjaman	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
Informasi Angsuran	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999
	99	9999999999	9999999999	dd/mm/yyyy	999999999999	9999999

Gambar 3.26 Desain *Interface* Informasi Angsuran

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Implementasi**

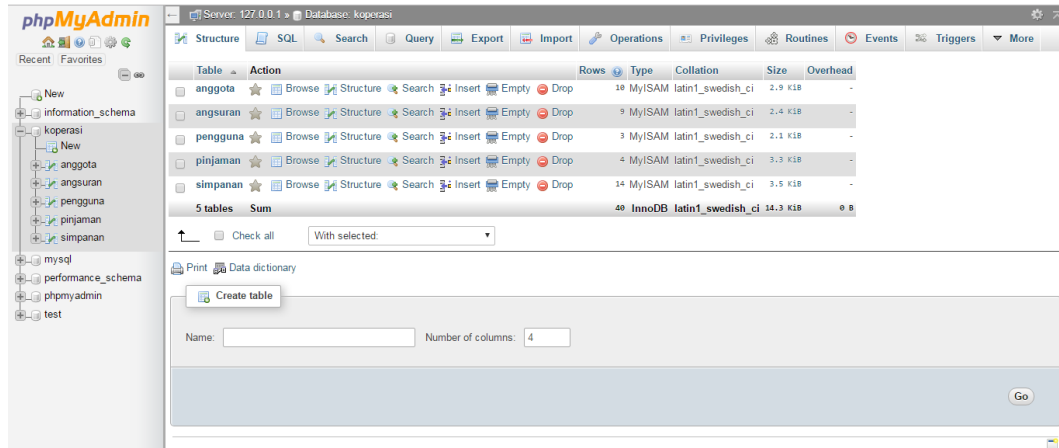
Setelah melewati beberapa proses analisa dan perancangan sistem pada bab sebelumnya maka selanjutnya adalah proses pengkodean sistem. Setelah proses pengkodean sistem berhasil maka akan dihasilkan sebuah sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa. Implementasi tampilan program akan digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan perangkat lunak yang dibangun. Implementasi sistem digunakan sebagai tolak ukur / pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya. Proses pembangunan sistem informasi simpan pinjam dibangun berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang sudah dilakukan sebelumnya.

#### **4.2 Pembahasan Sistem**

Sistem informasi simpan pinjam ini dibangun dengan tujuan untuk membantu pihak KUD dalam mengelola data simpanan maupun peminjaman. Dalam sistem informasi simpan pinjam ini terdapat 3 aktor yang mempunyai hak akses untuk masuk ke dalam sistem informasi simpan pinjam. Pertama adalah admin atau pengurus USP bertugas untuk mengelola data tentang simpan pinjam yang ada pada KUD, kemudian data pengguna, data anggota dan data angsuran yang sebelumnya telah diinputkan oleh admin / pengurus USP itu sendiri sesuai dengan data dari anggota. Admin / pengurus USP juga mempunyai hak akses untuk mengubah atau mengedit data simpan pinjam. Kedua adalah pimpinan, pimpinan dapat mencetak laporan data anggota, data simpanan, data simpanan dan data angsuran yang sebelumnya data tersebut telah diinputkan oleh admin. Ketiga adalah anggota, anggota dapat melihat informasi simpanan, pinjaman dan angsuran menurut data simpanan maupun pinjaman dari anggota masing-masing.

## 4.2.1 Pembahasan Database Sistem

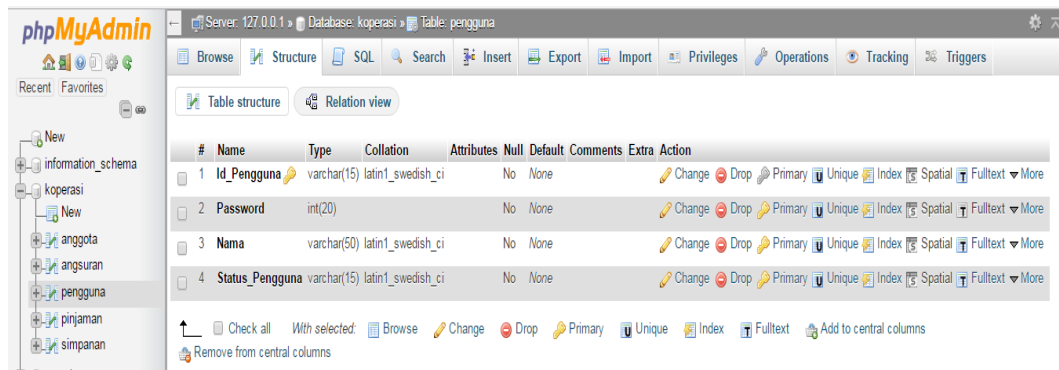
Database sistem informasi simpan pinjam ini memiliki 5 tabel yang masing-masing tabelnya memiliki fungsi tersendiri.



Gambar 4.1 Database Sistem

### 4.2.1.1 Pembahasan Tabel Pengguna

Tabel pengguna akan menyimpan data pengguna yang berisi id\_pengguna, password, nama dan status\_pengguna.



Gambar 4.2 Tabel Pengguna

### 4.2.1.2 Pembahasan Tabel Anggota

Tabel anggota akan menyimpan data anggota yang berisi No\_Anggota, no\_sertifikat, nama\_anggota, kelompok, alamat, telp, jabatan, username dan pass.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	No_Anggota	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	No_Sertifikat	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	Nama_Anggota	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	Kelompok	int(5)			No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	Alamat	text	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	Telp	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	Jabatan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
8	Username	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
9	Pass	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

**Gambar 4.3** Tabel Anggota

#### 4.2.1.3 Pembahasan Tabel Simpanan

Tabel simpanan akan menyimpan data simpanan yang berisi no\_simpanan, no\_anggota, id\_pengguna, tgl\_simpanan dan jmlh\_simpanan.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	No_Simpanan	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	No_Anggota	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	Id_Pengguna	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	Tgl_Simpanan	date			No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	Jmlh_Simpanan	int(11)			No	None		Primary	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

**Gambar 4.4** Tabel Simpanan

#### 4.2.1.4 Pembahasan Tabel Pinjaman

Tabel pinjaman akan menyimpan data pinjaman yang berisi no\_pinjaman, no\_anggota, id\_pengguna, tgl\_pinjaman, besar\_pinjaman, besar\_angsuran, bunga, besar\_bunga, jangka\_waktu dan jaminan.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'koperasi'. The table 'pinjaman' is selected, and its structure is displayed in the 'Table structure' view. The table has 10 columns with the following details:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	No_Pinjaman	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
2	No_Anggota	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
3	Id_Pengguna	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
4	Tgl_Pinjaman	date			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
5	Besar_Pinjaman	int(11)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
6	Besar_Angsuran	int(11)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
7	Bunga	float			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
8	Besar_Bunga	float			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
9	Jangka_Waktu	int(11)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
10	Jaminan	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop

Gambar 4.5 Tabel Pinjaman

#### 4.2.1.5 Pembahasan Tabel Angsuran

Tabel angsuran akan menyimpan data angsuran yang berisi no\_angsuran, no\_pinjaman, tgl\_angsuran, jmlh\_angsuran, angsuran\_ke dan sisa\_angsuran.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'koperasi'. The table 'angsuran' is selected, and its structure is displayed in the 'Table structure' view. The table has 6 columns with the following details:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	No_Pinjaman	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
2	No_Angsuran	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
3	Tgl_Angsuran	date			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
4	Jmlh_Angsuran	int(11)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
5	Angsuran_Ke	int(10)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop
6	Sisa_Angsuran	int(10)			No	None		Primary Unique Index Spatial Fulltext	Change Drop

Gambar 4.6 Tabel Angsuran

## 4.2.2 Pembahasan Interface Sistem

### 4.2.2.1 Pembahasan Interface Halaman Utama

Tampilan utama adalah tampilan utama *website* sistem informasi simpan pinjam adalah halaman yang pertama kali tampil ketika program dijalankan. Pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu beranda (Koperasi, Arti Lambang Koperasi, Syarat Melakukan Pinjaman Pada KUD Sumber Sentosa, Pernyataan Petugas). Profil (Sejarah Terbentuknya KUD Sumber Sentosa, Visi Misi dan

Tujuan). Login yang bisa melakukan login adalah pengurus, pimpinan dan anggota.



**Gambar 4.7** *Interface* Halaman Utama

#### 4.2.2.2 Pembahasan *Interface* Halaman Profil

Menu profil adalah menu yang memberikan informasi tentang Koperasi Sumber Sentosa seperti Sejarah KUD, Visi Misi dan Tujuan.



**Gambar 4.8** *Interface* Halaman Profil



#### 4.2.2.3 Pembahasan *Interface Login*

*Form* ini berfungsi untuk proses *login* masuk ke sistem, dimana ada dua *textbox* yaitu Id Pengguna dan *Password*. Dalam sistem ini ada tiga admin yang dapat *login* ke sistem yaitu pengurus Unit Simpan Pinjam (USP), pimpinan dan anggota. Setelah admin *login* admin akan masuk kedalam sistem sesuai dengan halaman masing-masing yang telah ditentukan.



**Gambar 4.9** *Interface Login*

#### 4.2.2.4 Pembahasan *Interface Beranda Pengguna / Admin*

*Interface* beranda pengguna menampilkan *form* halaman depan admin pengguna setelah *login* sebagai pengguna / Pengurus USP, dimana pada halaman tersebut terdapat pilihan *form-form* yang nantinya akan diisi dan dikelola oleh admin.



**Gambar 4.10** *Interface Beranda Pengurus USP*

#### 4.2.2.5 Pembahasan *Interface* Pengguna

*Interface* pengguna menampilkan *form* pengguna yang akan di isi oleh pengguna, pengguna adalah admin atau Pengurus USP dimana sebelum mengelola data yang ada pada sistem admin harus login dan mengisi dulu *form* pengguna. fungsinya untuk mengetahui siapa saja yang mengelola data simpan pinjam setiap harinya.

The screenshot displays the 'Pengurus USP' interface. On the left is a dark sidebar with a red header 'Pengurus USP' and a 'Selamat Datang' button. The main content area features a banner for 'SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA'. Below the banner is a 'Form Pengguna' with fields for 'ID pengguna' (Santi), 'Password' (masked with dots), 'Nama' (Susanti), and 'Status Pengguna' (Pengurus USP). There are 'Simpan' and 'Batal' buttons. Below the form is a 'Data Pengguna' section with a search dropdown (set to '--PILIHAN--'), 'Cari', and 'Refresh' buttons. A table lists user data:


No	ID Pengguna	Nama	Status Pengguna	Aksi
1	Pimpinan	Jayusmann	Pimpinan	
2	pengurus	Dewi	Pengurus USP	
3	Sis	Siswanto	Pengurus USP	
4	Santi	Susanti	Pengurus USP	

**Gambar 4.11** *Interface* Pengguna


#### 4.2.2.6 Pembahasan *Interface* Anggota

*Interface* anggota menampilkan *form* anggota dimana pada *form* anggota pengurus USP atau admin mengisi data anggota yang ingin melakukan simpanan maupun peminjaman.

**Pengurus USP**
Selamat Datang Logout



- Beranda
- Pengguna
- Anggota
- Simpanan
- Pinjaman
- Angsuran
- Grafik Tahunan


**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA**

Form Anggota

<b>No Anggota</b> <input type="text" value="A0011"/>	<b>Telp</b> <input type="text" value="082165789023"/>
<b>No Sertifikat</b> <input type="text" value="026758943510"/>	<b>Jabatan</b> <input type="text" value="Anggota"/>
<b>Nama Anggota</b> <input type="text" value="Wahyu"/>	<b>Username</b> <input type="text" value="Wah"/>
<b>Kelompok</b> <input type="text" value="3"/>	<b>Password</b> <input type="password" value="..."/>
<b>Alamat</b> <input type="text" value="Sp1 Dudun 3"/>	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Data Anggota

--PILIHAN--


No	No Anggota	No Sertifikat	Nama Anggota	Kelompok	Alamat	Telp	Jabatan	Username	Aksi
1	A0001	040786101371	Lugito	1	Sp1 Sumber Hidup	081277869613	Anggota	Gito	
2	A0002	096785346523	Aripih	1	Sp1 Sumber Hidup dusun 1	082186725434	Anggota	Arip	
3	A0003	098767543512	Supriyono	2	Dusun 4	085678345672	Anggota	Supri	
4	A0004	076756438723	Dani Ruslan	2	Sumber Hidup	08111111111114	Anggota	Dani	
5	A0005	021474836470	Rahmatan	3	Sp1 Dudun 3	085678897782	Anggota	Rahmat	
6	A0006	021474836474	Gatot	1	Sp1 Dudun 3	08111111111111	Anggota	Gatot	
7	A0007	021474865784	Kusumo	1	Sp1 Sumber Hidup	081267882312	Anggota	Kusumo	
8	A0008	096785309458	Ruslan	1	sp1 Dusun 1	082278905623	Anggota	Ruslan	
9	A0009	096789764532	Kasiman	2	Sp1 Dudun 2	081377864563	Anggota	Kasiman	
10	A0010	09876776853	Witarsak	3	Sumber Hidup	08236789075	Anggota	tarsak	
11	A0011	026758943510	Wahyu	3	Sp1 Dudun 3	082165789023	Anggota	Wah	

**Gambar 4.12** *Interface Anggota*

#### 4.2.2.7 Pembahasan *Interface Simpanan*

*Interface* simpanan menampilkan *form* simpanan yang akan di isi oleh pengurus USP sesuai data anggota dan ketentuan yang ada pada KUD, karena simpanan ini merupakan simpanan wajib setiap bulannya.

Pengurus USP Selamat Datang [Logout](#)



## SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA

- Beranda
- Pegguna
- Anggota
- Simpanan
- Pinjaman
- Angsuran
- Grafik Tahunan

### Form Simpanan Wajib

No Simpanan:

No Anggota:

Tanggal Simpanan:

### Data Simpanan

--PILIHAN--

S/D


No	No Simpanan	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Simpanan	Jumlah Simpanan	Aksi
1	S0001	A0001	pengurus	05-01-2017	5.000	
2	S0002	A0002	pengurus	05-01-2017	5.000	
3	S0003	A0003	pengurus	05-09-2017	5.000	

**Gambar 4.13** *Interface Simpanan*

#### 4.2.2.8 Pembahasan *Interface Pinjaman*

*Interface* pinjaman menampilkan *form* pinjaman yang datanya akan di isi oleh Pengurus USP sesuai dengan persyaratan KUD Sumber Sentosa dan data yang dimiliki oleh anggota yang ingin melakukan pinjaman.

**Pengurus USP** Selamat Datang [Logout](#)



### SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA

**Beranda**

**Pengguna**

**Anggota**

**Simpanan**

**Pinjaman**

**Angsuran**

**Grafik Tahunan**

**Form Pinjaman**

No Pinjaman:  Jangka Waktu:

No Anggota:  Jaminan:

Besar Pinjaman:

**Data Pinjaman**

--PILIHAN--


mm/dd/yyyy  S/D

mm/dd/yyyy

No	No Pinjaman	No Anggota	Id Pengguna	Tanggal Pinjaman	Besar Pinjaman	Besar Angsuran	Bunga	Besar Bunga Pinjaman	Jangka Waktu	Jaminan	Aksi
1	P0001	A0001	pengurus	08-09-2017	10,000,000	1,000,000	1.15%	115,000	10 Bulan	Sertifikat Kapling	
2	P0002	A0002	pengurus	08-09-2017	20,000,000	833,333	1.15%	230,000	24 Bulan	Sertifikat Kapling & BPKB Motor	
3	P0003	A0003	pengurus	08-09-2017	5,000,000	1,000,000	1.15%	57,500	5 Bulan	Sertifikat Kapling & Lain-Lain	

Gambar 4.14 Interface Pinjaman

9/18/2017 Bukti Transaksi



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

No. Pinjaman: P0001  
Tanggal: 2017-09-18

### Bukti Transaksi Pinjaman

---

No. Pinjaman : P0001  
 No. Anggota : A0001  
 Besar Pinjaman : Rp. 10,000,000  
 Jangka Waktu : 10 Bulan Bulan  
 Besar Angsuran : Rp. 1,000,000  
 Besar Bunga : Rp. 115,000  
 Jumlah Angsuran : Rp. 1,115,000

---

Pengurus USP,

Bendahara,

Peminjam,

( Dwi Yulianti )

( Zuhri )

( Lugito )

Gambar 4.15 Hasil Cetak Bukti Transaksi Pinjaman

#### 4.2.2.9 Pembahasan *Interface* Angsuran

*Interface* angsuran menampilkan *form* angsuran yang berisikan data angsuran dari anggota yang melakukan peminjaman, dengan adanya data angsuran peminjam pengurus USP dapat melihat berapa banyak jumlah angsuran yang telah dilakukan oleh peminjam ataupun berapa banyak lagi sisa angsuran yang harus dibayar peminjam.

The screenshot displays the 'SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA' interface. The top navigation bar includes 'Pengurus USP', 'Selamat Datang', and 'Logout'. A sidebar on the left lists menu items: Beranda, Pengguna, Anggota, Simpanan, Pinjaman, Angsuran, and Grafik Tahunan. The main content area is divided into two sections: 'Form Angsuran' and 'Data Angsuran'.

**Form Angsuran**

**No Pinjaman:** Gatot (No Pinjaman: P0005) | **Besar Angsuran + Bunga:** 557500

**No Angsuran:** ANG0010 | **Angsuran ke:** 1

**Tanggal Angsuran:** 07/10/2017 | **Sisa Angsuran:** 4500000

Buttons: **Simpan** (blue), **Batal** (red)

**Data Angsuran**

Search filters: --PILIHAN--, mm/dd/yyyy, 2017, S/D, mm/dd/yyyy, Status Lunas

Buttons: **Cari**, **Refresh**, **Cari**

No	No Pinjaman	No Anggota	Nama	No Angsuran	Tanggal Angsuran	Besar Angsuran + Bunga	Angsuran Ke	Sisa Angsuran	Aksi
1	P0001	A0001	Lugito	ANG0001	2017-02-15	948,333	1 Kali	9,166,667	
2	P0001	A0001	Lugito	ANG0002	2017-03-15	948,333	2 Kali	8,333,334	
3	P0002	A0002	Aripin	ANG0003	2017-03-10	474,167	1 Kali	4,583,333	
4	P0002	A0002	Aripin	ANG0004	2017-04-10	474,167	2 Kali	4,166,666	
5	P0001	A0001	Lugito	ANG0005	2017-04-15	948,333	3 Kali	7,500,001	
6	P0002	A0002	Aripin	ANG0006	2017-05-10	474,167	3 Kali	3,749,999	
7	P0001	A0001	Lugito	ANG0007	2017-05-15	948,333	4 Kali	6,666,668	
8	P0001	A0001	Lugito	ANG0008	2017-06-15	948,333	5 Kali	5,833,335	
9	P0002	A0002	Aripin	ANG0009	2017-06-10	474,167	4 Kali	3,333,332	
10	P0005	A0006	Gatot	ANG0010	2017-07-10	557,500	1 Kali	4,500,000	

**Gambar 4.16** *Interface* Angsuran

6202017 Bukti Transaksi



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

No. Angsuran : ANG0001  
Tanggal : 2017-06-20

**Bukti Transaksi Angsuran**

---

No. Angsuran	: ANG0001	
No. Pinjaman	: P0001	
Angsuran Ke	: 1	
Besar Angsuran	: Rp. 833,333	
Sisa Angsuran	: Rp. 9,166,667	

---

Pengurus USP,	Penyetor,
(.....)	(.....)

**Gambar 4.17** Cetak Bukti Transaksi Angsuran

#### 4.2.2.10 Pembahasan *Interface* Beranda Laporan Pimpinan

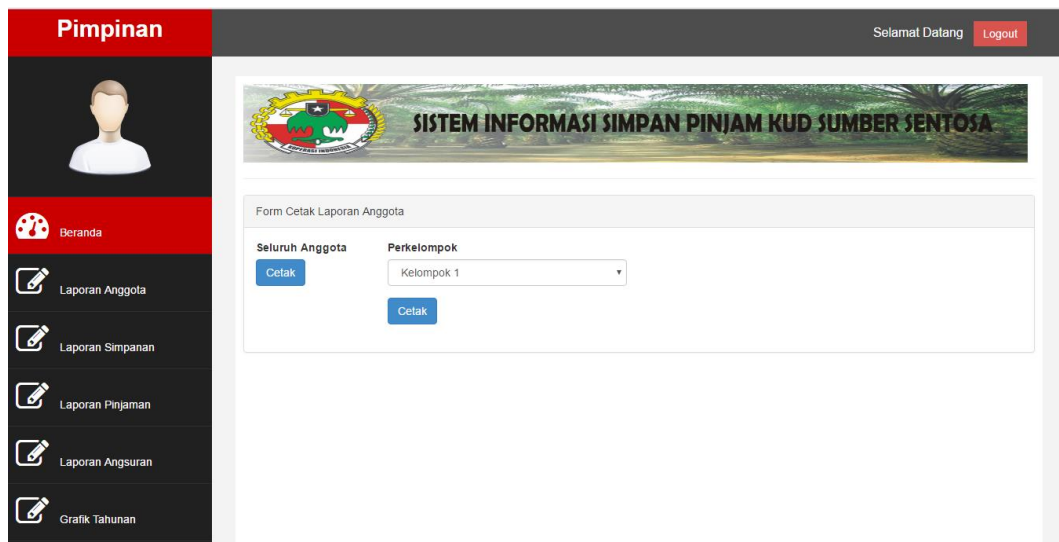
*Interface* beranda laporan ini merupakan tampilan halaman utama yang pertama kali muncul setelah pimpinan melakukan login.



**Gambar 4.18** *Interface* Beranda Laporan


#### 4.2.2.11 Pembahasan *Interface* Laporan Anggota

*Interface* laporan anggota menampilkan *form* cetak laporan seluruh anggota dan laporan berdasarkan kelompok, dengan adanya *form* anggota ini pimpinan dapat mencetak dan melihat seluruh nama-nama anggota.



Gambar 4.19 *Interface* Laporan Anggota

6/19/2017 Laporan Anggota



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR


**Laporan Seluruh Anggota**  
Sumber Hidup 2017-06-19

No	No Anggota	No Sertifikat	Nama Anggota	Kelompok	Alamat	Telp	Jabatan
1	A0001	040786101371	Lugito	1	Sp1 Sumber Hidup	081277869613	Anggota
2	A0002	096785346523	Aripin	1	Sp1 Sumber Hidup dusun 1	082186725434	Anggota
3	A0003	098767543512	Supriyono	2	Dusun 4	085678345672	Anggota
4	A0004	076756438723	Dani Ruslan	2	Sumber Hidup	081111111114	Anggota
5	A0005	021474836470	Rahmatan	3	Sp1 Dusun 3	085678897782	Anggota
6	A0006	021474836474	Gatot	1	Sp1 Dusun 3	081111111111	Anggota
7	A0007	021474865784	Kusumo	1	Sp1 Sumber Hidup	081267882312	Anggota
8	A0008	096785309458	Ruslan	1	sp1 Dusun 1	082278905623	Anggota
9	A0009	096789764532	Kasiman	2	Sp1 Dusun 2	081377864563	Anggota
10	A0010	09876776853	Witarsak	3	Sumber Hidup	08236789075	Anggota
11	A0011	026758943510	Wahyu	3	Sp1 Dusun 3	082165789023	Anggota

Gambar 4.20 Hasil Cetak Laporan Seluruh Anggota



6/19/2017 Laporan Anggota



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

Laporan Perkelompok  
Sumber Hidup 2017-06-19


No	No Anggota	No Sertifikat	Nama Anggota	Kelompok	Alamat	Telp	Jabatan
1	A0001	040786101371	Lugito	1	Sp1 Sumber Hidup	081277869613	Anggota
2	A0002	096785346523	Aripin	1	Sp1 Sumber Hidup dusun 1	082186725434	Anggota
3	A0006	021474836474	Gatot	1	Sp1 Dusun 3	081111111111	Anggota
4	A0007	021474865784	Kusumo	1	Sp1 Sumber Hidup	081267882312	Anggota
5	A0008	096785309458	Ruslan	1	sp1 Dusun 1	082278905623	Anggota

**Gambar 4.21** Hasil Cetak Laporan Perkelompok


#### 4.2.2.12 Pembahasan *Interface* Laporan Simpanan

*Interface* laporan simpanan menampilkan *form* cetak laporan simpanan, dalam *form* cetak simpanan pimpinan dapat memilih laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir simpanan.

Pimpinan
Selamat Datang Logout



- Beranda
- Laporan Anggota
- Laporan Simpanan
- Laporan Pinjaman
- Laporan Angsuran
- Grafik Tahunan



**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA**

Form Cetak Laporan Simpanan


Tanggal Awal

Tanggal Akhir

Cetak

**Gambar 4.22** *Interface* Laporan Simpanan

01/10/2017 Laporan Simpanan



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

**Laporan Simpanan**  
Sumber Hidup 2017-06-19

---

No	No Simpanan	No Anggota	Nama Anggota	Pengurus	Tanggal Simpanan	Jumlah Simpanan
1	S0001	A0001	Lugito	Dewi	2017-01-10	5,000
2	S0002	A0002	Aripin	Dewi	2017-01-11	5,000
3	S0003	A0003	Supriyono	Dewi	2017-01-12	5,000
4	S0004	A0004	Dani Rusian	Dewi	2017-01-13	5,000
5	S0005	A0005	Rahmatan	Dewi	2017-01-14	5,000
6	S0006	A0001	Lugito	Siswanto	2017-02-10	5,000
7	S0007	A0002	Aripin	Siswanto	2017-02-11	5,000
8	S0008	A0003	Supriyono	Siswanto	2017-02-12	5,000
9	S0009	A0004	Dani Rusian	Siswanto	2017-02-13	5,000
10	S0010	A0005	Rahmatan	Siswanto	2017-02-14	5,000
11	S0011	A0001	Lugito	Dewi	2017-03-10	5,000
12	S0012	A0001	Lugito	Dewi	2017-04-10	5,000
13	S0013	A0001	Lugito	Dewi	2017-05-10	5,000
14	S0014	A0001	Lugito	Dewi	2017-06-10	5,000
15	S0015	A0004	Dani Rusian	Dewi	2017-06-14	5,000
<b>TOTAL</b>						<b>75,000</b>

Sumber Hidup, 2017-06-19  
PENGURUS KUD SUMBER SENTOSA

Diperiksa Badan Pengawas  
Ketua BP

(.....)

Ketua

(.....)

KBID USP

(.....)


**Gambar 4.23** Hasi Cetak Laporan Simpanan

#### 4.2.2.13 Pembahasan *Interface* Laporan Pinjaman

*Interface* laporan pinjaman menampilkan *form* cetak laporan pinjaman, dalam *form* cetak simpanan pimpinan dapat memilih laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir pinjaman.

Gambar 4.24 *Interface* Laporan Pinjaman

6/19/2017 Laporan



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

**Laporan Pinjaman**  
Sumber Hidup 2017-06-19

No	No Pinjaman	No Anggota	Nama Anggota	Pengurus	Besar Pinjaman	Besar Angsuran	Bunga	Besar Bunga	Jangka Waktu	Jaminan
1	P0001	A0001	Lugito	Dewi	10,000,000	833,333	1.15 %	115,000	12 Bulan	sertifikat Tanah
2	P0002	A0002	Aripin	Dewi	5,000,000	416,667	1.15 %	57,500	12 Bulan	sertifikat Kapling
3	P0003	A0003	Supriyono	Dewi	20,000,000	833,333	1.15 %	230,000	24 Bulan	Sertifikat
4	P0005	A0006	Gatot	Dewi	5,000,000	500,000	1.15 %	57,500	10 Bulan	sertifikat Kapling
<b>TOTAL</b>					<b>40,000,000</b>					

Sumber Hidup, 2017-06-19  
PENGURUS KUD SUMBER SENTOSA

Diperiksa Badan Pengawas  
Ketua BP

(.....)

Ketua

(.....)

KBID USP

(.....)

Gambar 4.25 Hasil Cetak Laporan Pinjaman

#### 4.2.2.14 Pembahasan *Interface* Laporan Angsuran

*Interface* laporan angsuran menampilkan *form* cetak laporan angsuran, dalam *form* cetak angsuran pimpinan dapat memilih laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir pinjaman. Pimpinan juga dapat memilih laporan angsuran mana

yang ingin dicetak, karena dalam *form* angsuran ada 2 (dua) tipe pilihan angsuran yang ingin pimpinan cetak yaitu, berdasarkan laporan angsuran perorang atau laporan angsuran keseluruhan berdasarkan tanggal yang dipilih.

**Pimpinan** Selamat Datang Logout

**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KUD SUMBER SENTOSA**

Form Cetak Laporan Angsuran

No Pinjaman: Lugito (No Pinjaman: P0001) Tanggal Awal: 01/01/2017

Tanggal Awal: 01/01/2017 Tanggal Akhir: 06/30/2017

Tanggal Akhir: 06/30/2017

Cetak Laporan Keseluruhan

Cetak Laporan Per-Orangan

**Gambar 4.26** Interface Laporan Angsuran Perorang

0190017 Laporan

**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

Laporan Angsuran perorang  
Sumber Hidup : 2017-06-19

No Pinjaman : P0001  
No Anggota : A0001  
Nama Anggota : Lugito  
Pengurus : Dewi  
Angsuran Pokok + Bunga : Rp. 948,333

No	No Angsuran	Tanggal Angsuran	Angsuran Ke	Sisa Angsuran
1	ANG0001	2017-02-15	1 Kali	9,166,667
2	ANG0002	2017-03-15	2 Kali	8,333,334
3	ANG0005	2017-04-15	3 Kali	7,500,001
4	ANG0007	2017-05-15	4 Kali	6,666,668
5	ANG0008	2017-06-15	5 Kali	5,833,335
TOTAL				37,500,005


Sumber Hidup, 2017-06-19  
PENGURUS KUD SUMBER SENTOSA

Diperiksa Badan Pengawas Ketua BP Ketua KBID USP

(.....) (.....) (.....)

**Gambar 4.27** Hasil Cetak Laporan Angsuran Perorang

6/19/2017 Laporan



**KUD SUMBER SENTOSA**  
0016/BH/KBK/6.8.99  
SPI SUMBER HIDUP KEC. PEDAMARAN TIMUR

Laporan Seluruh Angsuran  
Sumber Hidup : 2017-06-19

No	No Angsuran	No Pinjaman	No Anggota	Nama	Tanggal Angsuran	Besar Angsuran	Angsuran Ke	Sisa Angsuran
1	ANG0001	P0001	A0001	Lugito	2017-02-15	948,333	1 Kali	9,166,667
2	ANG0002	P0001	A0001	Lugito	2017-03-15	948,333	2 Kali	8,333,334
3	ANG0003	P0002	A0002	Aripin	2017-03-10	474,167	1 Kali	4,583,333
4	ANG0004	P0002	A0002	Aripin	2017-04-10	474,167	2 Kali	4,166,666
5	ANG0005	P0001	A0001	Lugito	2017-04-15	948,333	3 Kali	7,500,001
6	ANG0006	P0002	A0002	Aripin	2017-05-10	474,167	3 Kali	3,749,999
7	ANG0007	P0001	A0001	Lugito	2017-05-15	948,333	4 Kali	6,666,668
8	ANG0008	P0001	A0001	Lugito	2017-06-15	948,333	5 Kali	5,833,335
9	ANG0009	P0002	A0002	Aripin	2017-06-10	474,167	4 Kali	3,333,332
TOTAL								53,333,335

Sumber Hidup, 2017-06-19  
PENGURUS KUD SUMBER SENTOSA

Diperiksa Badan Pengawas  
Ketua BP

(.....)

Ketua

(.....)

KBID USP

(.....)

**Gambar 4.28** Hasil Cetak Laporan Angsuran Keseluruhan

#### 4.2.2.15 Pembahasan *Interface* Beranda Informasi Anggota

*Interface* beranda informasi ini merupakan tampilan halaman utama yang akan pertama kali muncul setelah anggota melakukan login. Informasi simpanan ini juga hanya untuk perangnya, jadi yang didapat hanya data informasi anggota yang login tidak termasuk data anggota lain.



**Gambar 4.29** *Interface* Beranda Informasi

#### 4.2.2.16 Pembahasan *Interface* Informasi Simpanan

*Interface* informasi simpanan ini menampilkan data dari anggota yang melakukan simpanan, data yang tampil adalah data dari anggota yang melakukan login itu sendiri.

No	No Simpanan	Id Pengguna	Tanggal Simpanan
1	S0001	pengurus	2017-01-10
2	S0011	pengurus	2017-03-10
3	S0012	pengurus	2017-04-10
4	S0013	pengurus	2017-05-10
5	S0014	pengurus	2017-06-10
6	S0006	Sis	2017-02-10

**Gambar 4.30** *Interface* Informasi Data Simpanan

#### 4.2.2.17 Pembahasan *Interface* Informasi Pinjaman

*Interface* informasi pinjaman ini menampilkan data pinjaman dari anggota yang melakukan pinjaman, data yang tampil adalah data dari masing-masing anggota yang melakukan login.

No	No Pinjaman	Id Pengguna	Tanggal Pinjaman	Besar Pinjaman	Jangka Waktu	Jaminan
1	P0001	pengurus	2017-01-10	10,000,000	12 Bulan	sertifikat Tanah

**Gambar 4.31** *Interface* Informasi Data Pinjaman

#### 4.2.2.18 Pembahasan *Interface* Informasi Angsuran

*Interface* informasi angsuran ini menampilkan data angsuran dari anggota yang melakukan pinjaman, data yang tampil adalah data dari masing-masing anggota yang melakukan login.

No	No Angsuran	Tanggal Angsuran	Angsuran Ke	Sisa Angsuran
1	ANG0001	2017-02-15	1 Kali	9,166,667
2	ANG0002	2017-03-15	2 Kali	8,333,334
3	ANG0005	2017-04-15	3 Kali	7,500,001
4	ANG0007	2017-05-15	4 Kali	6,666,668
5	ANG0008	2017-06-15	5 Kali	5,833,335

**Gambar 4.32** *Interface* Informasi Data Angsuran

### 4.3 Pengujian

Pada tahap pengujian ini, pengujian akan dilakukan dengan menggunakan metode pengujian *black box*. Penulis membuat skenario pengujian yang dilakukan oleh pengguna sistem (admin / pengurus USP), pimpinan dan anggota.

#### 4.3.1 *Form* Pengujian Admin

**Tabel 4.1** *Form* pengujian admin / pengurus USP

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
1	Login	Admin login memasukkan Id Pengguna dan <i>password</i> .	Admin masuk ke halaman admin / pengurus USP (beranda).	Berhasil
2	Menu data pengurus USP	Admin masuk ke menu pengurus USP.	Halaman menu pengurus USP.	Berhasil

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
3	<i>Input</i> data pengguna	Admin memasukan data pengguna.	Admin dapat melakukan proses <i>input</i> data pengguna (id pengguna, nama, <i>password</i> dan status pengguna).	Berhasil
4	<i>Seacrh</i> data pengguna	Admin melakukan pencarian data pengguna (pilih nama ingin di cari datanya pada data pengguna).	Admin dapat melakukan proses pencarian data pengguna.	Berhasil
5	<i>Input</i> data anggota	Admin masuk ke menu data anggota dan mengisi data anggota yang ingin melakukan simpanan maupun peminjaman.	Admin melakukan proses <i>input</i> data anggota (no anggota, no sertifikat, nama anggota, kelompok, alamat, telp, jabatan, <i>username</i> dan <i>password</i> ).	Berhasil
6	<i>Seacrh</i> data anggota	Admin melakukan pencarian data anggota (pilih no anggota yang ingin di cari datanya pada data anggota).	Admin dapat melakukan proses pencarian data pengguna.	Berhasil
7	<i>Input</i> data simpanan	Admin masuk ke menu data simpanan dan mengisi data simpanan sesuai dengan data yang diberikan oleh anggota yang melakukan	Admin melakukan proses <i>input</i> data simpanan (no simpanan, no anggota, id pengguna, tanggal simpanan, dan jumlah simpanan).	Berhasil



No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
		simpanan.		
8	<i>Seacrh</i> data simpanan	Admin dapat melakukan pencarian data simpanan berdasarkan no anggota dan tanggal simpanan.	Admin dapat melakukan proses pencarian data simpanan.	Berhasil
9	<i>Input</i> data pinjaman	Admin masuk ke menu data pinjaman dan mengisi data pinjaman sesuai dengan data yang diberikan oleh anggota yang ingin melakukan pinjaman.	Admin melakukan proses <i>input</i> data pinjaman (no simpanan, no anggota, id pengguna, tanggal pinjaman, besar pinjaman, besar angsuran, bunga, jangka waktu jatuh tempo dan jaminan).	Berhasil
10	<i>Seacrh</i> data pinjaman	Admin dapat melakukan pencarian data pinjaman berdasarkan no anggota dan tanggal simpanan.	Admin dapat melakukan proses pencarian data pinjaman.	Berhasil
11	Cetak bukti pinjaman	Admin mencetak bukti pinjaman dari setiap anggota yang melakukan pinjaman.	Admin dapat mencetak bukti pinjaman.	Berhasil
12	<i>Input</i> data angsuran	Admin masuk ke menu data angsuran dan mengisi data	Admin melakukan proses <i>input</i> data angsuran (no angsuran, no	Berhasil

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
		angsuran sesuai dengan data pinjaman yang telah dilakukan anggota sebelumnya.	pinjaman, tanggal angsuran, angsuran ke, dan sisa angsuran).	
13	Seacrh data angsuran	Admin dapat melakukan pencarian data angsuran berdasarkan no anggota dan tanggal angsuran.	Admin dapat melakukan proses pencarian data angsuran.	Berhasil
14	Cetak bukti angsuran	Admin mencetak bukti angsuran dari setiap anggota yang melakukan angsuran.	Admin dapat mencetak bukti angsuran.	Berhasil

#### 4.3.2 Form Pengujian Pimpinan

Tabel 4.2 Form pengujian pimpinan

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
1	Login	Pimpinan login masukan id pengguna dan <i>password</i> .	Pimpinan masuk ke halaman beranda pimpinan.	Berhasil
2	Menu laporan anggota	Pimpinan masuk ke menu laporan anggota.	Pimpinan dapat mencetak seluruh laporan anggota.	Berhasil
3	Menu laporan	Pimpinan masuk ke menu laporan	Pimpinan dapat mencetak laporan simpanan	Berhasil

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
	simpanan	simpanan.	berdasarkan tanggal simpanan, jadi pimpinan tinggal memilih mulai dari tanggal berapa laporan yang ingin di cetak.	
4	Menu laporan pinjaman	Pimpinan masuk ke menu laporan pinjaman.	Pimpinan dapat mencetak laporan pinjaman berdasarkan tanggal pinjaman, pimpinan tinggal memilih mulai dari tanggal berapa laporan yang ingin di cetak.	Berhasil
5	Menu laporan angsuran	Pimpinan masuk ke menu laporan angsuran.	Pimpinan dapat mencetak dua laporan angsuran, berdasarkan data angsuran perorangan dan data angsuran keseluruhan dengan memilih tanggal angsuran.	Berhasil

#### 4.3.3 Form Pengujian Anggota

Tabel 4.3 Form pengujian anggota

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
1	Login	Anggota login masukan id pengguna dan <i>password</i> .	Anggota masuk ke halaman beranda anggota.	Berhasil
2	Menu informasi simpanan	Anggota masuk ke menu informasi simpanan.	Anggora dapat melihat seluruh simpanan yang	Berhasil

No	Fungsi yang di uji	Cara pengujian	Hasil	Hasil pengujian
			telah anggota lakukan.	
3	Menu informasi pinjaman	Anggota masuk ke menu informasi simpanan.	Anggora dapat melihat seluruh simpanan yang telah anggota lakukan.	Berhasil
4	Menu informasi angsuran	Anggota masuk ke menu informasi angsuran.	Anggora dapat melihat seluruh angsuran yang telah anggota lakukan.	Berhasil

#### 4.3.4 Hasil Pengujian Sistem

Setelah proses pengujian dilakukan langsung terhadap kegiatan pengelolaan data simpan pinjam dapat diketahui bahwa sistem yang dibangun berjalan sesuai alur sistem yang telah dirancang sebelumnya. Dalam proses pembuatan sistem, peneliti telah melakukan komunikasi dengan KABID Unit Simpan Pinjam langsung dari perusahaan / instansi yang akan menggunakan sistem informasi simpan pinjam ini, dari hasil komunikasi dengan KABID Unit Simpan Pinjam diharapkan bahwa sistem informasi simpan pinjam yang akan peneliti bangun dapat membantu dalam proses pengelolaan data simpan pinjam yang ada pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pengujian sistem informasi simpan pinjam Koperasi Unit Desa (KUD) Sumber Sentosa yang telah dilakukan oleh peneliti, secara garis besar dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut :

Sistem informasi simpan pinjam yang dibangun dapat membantu pihak koperasi dalam mengelolah data simpan pinjam yang ada pada KUD Sumber Sentosa dengan berbasis *web* sebagai sarana pendukung proses bisnis agar dicapai hasil yang efektif dan efisien. Sistem informasi simpan pinjam ini dapat membantu bagian pengurus Unit Simpan Pinjam (USP) dalam memproses data simpan pinjam menjadi lebih mudah, cepat dan tepat. Sistem informasi simpan pinjam yang dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *Prototype*, PHP *MySQL* sebagai bahasa pemrograman dan database sistem, dan menggunakan permodelan sistem *Data Flow Diagram* (DFD), karena sistem yang di rancang secara terstruktur.

#### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut :

1. Sistem simpan pinjam berbasis *website* ini dapat ditambahkan fitur untuk proses penyerahan persyaratan pengajuan pinjaman dengan cara persyaratan pinjaman dapat diunggah melalui *website* oleh anggota.
2. Melihat perkembangan dunia teknologi saat ini sistem informasi simpan pinjam dapat juga dikembangkan secara *Mobile* berbasis *Android*.
3. Pengecekan terhadap kebenaran data yang akan diinputkan agar informasi yang dihasilkan sesuai dengan keinginan pengguna.
4. Disarankan melakukan *backup* terhadap data secara periodik untuk menjaga hal-hal yang tidak diinginkan.

5. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan menambahkan fitur yang lebih bermanfaat lagi bagi anggota maupun pengurus koperasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah Jamal. 2011. *Pengembangan Sistem Simpan Pinjam Pada Koperasi Guru Sekolah (KGS) Kecamatan Sawangan. Skripsi*. Jakarta. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Afif Izwar. 2011. *Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Studi Kasus : Koperasi Simpan Pinjam Ittihadul Muhajirin. Skripsi*. Jakarta. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Anggoro Dani, dkk. 2015. *Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Pinjam Guru Dan Pegawai Pada Koperasi SMK Manggala Tangerang, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015) ISSN: 2089-9815*.
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta : Mediakita.
- Ardhana YM Kusuma. 2014. *Project PHP & MySQL Membuat Website Buku Digital*. Jasakom.
- Arief Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. Andi.
- Arifin Hasnul. 2009. *Panduan Membeli Komputer Murah dan Berkualitas*. Yogyakarta : Mediakom.
- A Rosa S dan Shalahuddin M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Beroientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Aryanto. 2016. *Pengolahan Database MySQL*. Yogyakarta : Budi Utama.w
- Bahra Al. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Faizal Edi dan Irnawati. 2015. *Pemrograman Java Web (JSP, JSTL, &SERVLET) tentang Pembuatan Sistem Informasi Klinik Dimplementasikan dengan Netbeans IDE 7.2 dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Fatta Al Hanif. 2007. *Analisis dan Perencanaan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta : Andi.
- Fatta Al Hanif. 2009. *Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah*. Yogyakarta : Andi.

- Febrianto Dwi Andika. 2015. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pegawai Republik Indonesia (KP-RI) "Dian Fatriana" Berbasis Web. Skripsi.* Universitas Jember.
- Ginanjar Gin Gin Ichwaniadi dan Supriatna Asep Deddy. 2015. *Pengembangan Sistem Informasi KSP Di KPRI Makmur Sejahtera Berbasis Dekstop.* Jurnal Informatika. ISSN : 2302-7339.
- Hakim Lukmanul. 2014. *Rahasia Inti Master PHP dan MySQLI (improved).* Yogyakarta : Andi.
- Haryanto Edy Victor. 2012. *Sistem Operasi Konsep & Teori.* Yogyakarta : Andi.
- Hidayat Rahmat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis.* Jakarta : Gramedia.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis & Desain : Sistem Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis.* Yogyakarta : Andi.
- Juliasty Sari. 2009. *Cerdas Mendapatkan dan Menelola Modal Usaha.* Jakarta : Balai Pustaka.
- Kusrini dan Koniyo Andri. 2007. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic Microsoft & SQL Server.* Yogyakarta : Andi.
- Mawaddah Anggi. 2011. *Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Mudharabah Pada Koperasi Baitul Maal Wat Tamwil Ar-rum. Skripsi.* Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Negara Freddy Arizona Surya. 2013. *Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Arraazzaqu Sidoarjo Berbasis Web. Skripsi.* Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
- Nugroho Eko. 2010. *Sistem Informasi Manajemen : Konsep Aplikasi dan Perkembangannya.* Yogyakarta: Andi.
- Pangera Ali Abas dan Ariyus Doni. 2010. *Sistem Operasi.* Yogyakarta : Andi.
- Pratama I Putu Agus Eka. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya, Teori & Konsep Sistem Informasi Disertai Berbagai Contoh Praktiknya Menggunakan Perangkat Lunak Open Source.* Bandung : Informatika.
- Pratiwi dan Herliana Asti. 2015. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sejahtera Bersama Bandung.* Jurnal Informatika. Vol. II No. 1 April 2015. ISSN : 2355-6579.



- Pressman Roger S. *Software engineering: a practitioner's approach Sixth Edition*. New York : McGraw Hill, a bussiness unit of The McGraw-Hill Companies, Inc 2005.
- Pressman Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. diterjemahkan oleh : Adi Nugroho, et al. Yogyakarta: Andi.
- Rachdian Adhi dan Sikumbang Andi. 2006. *Mastering CMS dengan Mambo / Joomla*. Jakarta. Gramedia.
- Ramdhani Yudi dan Lantin Rein. 2016. *Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Website Koperasi “Rikrik Gemi” SMKN 15 Bandung*. Informatika. ISSN: 2355-6579. E-ISSN : 2528-2247.
- Slamin, dkk. 2007. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Sutabri Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Susanti Nanik. 2014. *Sistem Informasi Simpan Pinjam Badan Keswadayaan Masyarakat BKM Sarana Makmur*. Jurnal SIMETRIS. ISSN: 2252-4983.
- Sutarman. 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Supriyanto Agn. 2015. *Tata Kelola Koperasi Kredit Atau Koperasi Simpan Pinjam*. Yogyakarta : Andi.
- Sitio Arifin dan Tamba Halomoan. 2001. *Koperasi Teori dan Praktik*. Jakarta : Erlangga.
- Supardi Yuniar. 2010. *Semua Bisa Menjadi Programmer Java Case Study*. Jakarta : Gramedia.
- Wahyono Teguh. 2009. *Membuat Sendiri Program Akuntansi*. Jakarta : Gramedia.
- Wahyudianto Eko, dkk. 2012. *Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Unit Pengelola Keuangan Dan Usaha (UPKu) “Mitra Usaha Sejahtera” Desa Nglaran Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan*. IJCSS - Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed. ISSN : 1979-9330.
- Whitten Jeffery L dkk. 2004. *Metode Desain & Analisis Sistem Edisi 6*. Diterjemahkan oleh Tim Penerjemah Andi. Mc Graw Hill Education. Yogyakarta : Andi.
- Yuhfizar, dkk, 2009. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. Jakarta : Gramedia.

## LAMPIRAN

### 1. Lampiran 1

**DAFTAR NAMA - NAMA PEMINJAM PADA USP TAHUN 2015  
RAPAT ANGGOTA TAHUNAN ( RAT ) 2015**

NO	NAMA PEMINJAM	KLP	POKOK PINJAMAN	ANGSURAN		SISA POKOK	LAMA ANGSURAN
				POKOK	JASA		
1	MURDININGSIH / IRUL	1	826,000	826,000	344,540	-	LUNAS
2	SUYANTO / IRUL	1	826,000	826,000	344,540	-	LUNAS
3	DATOT / AHMAD USMAN	1	7,498,000	3,085,000	1,265,000	5,413,000	11/24 ANGSURAN
4	KUSUMO	1	5,500,000	2,500,000	1,265,000	3,000,000	14/24 ANGSURAN
5	SARMIDI / CAKUK NADI	1	1,860,000	1,860,000	622,495	-	LUNAS
6	LUGITO	1	7,498,000	2,085,000	1,265,000	5,413,000	11/24 ANGSURAN
7	KASMAN	1	7,915,000	2,085,000	1,265,000	5,650,000	10/24 ANGSURAN
8	LASTRI / KUSUMO	1	1,744,000	1,744,000	724,500	-	LUNAS
9	SUMA'UD	1	5,625,000	3,125,000	1,423,125	2,500,000	20/24 ANGSURAN
10	WIYONO / IRUL	1	1,860,000	1,860,000	643,272	-	LUNAS
11	NUR RUIJO	1	10,000,000	2,000,000	1,265,000	8,000,000	13/20 ANGSURAN
12	RUSLAN / MUSLIH	1	5,500,000	2,500,000	1,265,000	3,000,000	14/20 ANGSURAN
13	H. ROSIDI / RUSMIN	1	7,000,000	2,500,000	1,265,000	4,500,000	11/20 ANGSURAN
14	KELOMPOK / GS	1	94,792,291	18,131,503	7,360,000	76,660,788	15/0,6 % H SAWIT
15	SAMSI / WITARSAK	1	1,186,000	2,085,000	1,265,000	7,081,000	7/24 ANGSURAN
16	KELOMPOK / LUGITO	1	16,660,000	16,660,000	1,150,000	-	LUNAS
17	MUHTAROM / ZAHRI	1	10,000,000	2,085,000	1,265,000	7,915,000	5/24 ANGSURAN
18	NUR KHOIMAH / SOLIHIN	1	5,000,000	5,000,000	345,000	-	LUNAS
19	LUGITO / MURDININGSIH	1	10,000,000	2,085,000	1,150,000	7,915,000	5/24 ANGSURAN
20	LUGITO / SUYANTO	1	10,000,000	2,085,000	1,150,000	7,915,000	5/24 ANGSURAN
21	LUGITO / ANI KARINA	1	7,000,000	1,860,000	805,000	5,140,000	6/24 ANGSURAN
22	KELOMPOK	1	50,000,000	25,002,000	3,450,000	24,698,000	6/12 ANGSURAN
23	WIYONO / LUGITO	1	10,000,000	2,502,000	345,000	7,498,000	3/12 ANGSURAN
24	BADARIYAH / LUGITO	1	10,000,000	2,502,000	345,000	7,498,000	3/12 ANGSURAN
25	SUJI / M SUKRON / JAENAL	2	3,500,000	-	46,000	3,500,000	13/20 ANGSURAN
26	SIDIK / RUSMIATI	2	2,000,000	2,000,000	64,400	-	LUNAS
27	PARNO	2	3,500,000	3,000,000	1,012,000	500,000	19/20 ANGSURAN
28	SUJI / SOFIAN / RAFI	2	8,000,000	-	97,750	8,000,000	3/20 ANGSURAN
29	SUJI / SUSILO	2	8,000,000	-	97,750	8,000,000	3/20 ANGSURAN
30	SUJI / YASHINTA	2	17,000,000	-	207,000	17,000,000	3/20 ANGSURAN
31	SUJI / HADIANTO	2	27,000,000	-	327,750	27,000,000	2/20 ANGSURAN
32	NURYAH / POYO	2	10,000,000	1,000,000	1,265,000	9,000,000	2/20 ANGSURAN
33	SUJI / NINING ARIASIH	2	9,500,000	-	115,000	9,500,000	1/20 ANGSURAN
34	SUTRESNO / TOHIR N	2	9,500,000	-	115,000	9,500,000	1/20 ANGSURAN
35	SUPARDI / MUTIAH	2	7,000,000	3,000,000	1,265,000	4,000,000	12/20 ANGSURAN
36	YUSNIANTO	2	2,000,000	2,000,000	460,000	-	LUNAS
37	MAKMUN / AHMADI	2	7,500,000	7,500,000	1,265,000	-	LUNAS
38	SUKASIH / KUSNADI	2	4,500,000	4,500,000	1,265,000	-	LUNAS
39	SANDY / KUSNADI	2	7,000,000	4,500,000	1,265,000	2,500,000	15/20 ANGSURAN
40	PARMA / KUSNADI	2	7,000,000	4,500,000	1,265,000	2,500,000	15/20 ANGSURAN
41	PONIRAN / KUSNADI	2	7,000,000	4,000,000	1,265,000	3,000,000	14/20 ANGSURAN
42	NINGYU / KUSNADI	2	7,000,000	4,000,000	1,265,000	3,000,000	14/20 ANGSURAN
43	KLP / TOHIR	2	7,000,000	7,000,000	805,000	-	LUNAS
44	SUJI LESTARI	2	20,000,000	8,000,000	2,630,000	12,000,000	8/20 ANGSURAN
45	A. SIDIK / RUSMIATI	2	10,000,000	3,000,000	1,150,000	6,500,000	7/20 ANGSURAN
46	SUFAWAR / TOHIR N	2	10,000,000	3,000,000	1,150,000	7,000,000	6/20 ANGSURAN
47	ANIS DUMIROH / TOHIR N	2	10,000,000	3,000,000	1,150,000	7,000,000	6/20 ANGSURAN
48	RAISEM / YUSHICA	2	10,000,000	3,000,000	1,035,000	7,000,000	6/20 ANGSURAN
49	DARMA / YUSHICA	2	10,000,000	3,000,000	1,035,000	7,000,000	6/20 ANGSURAN
50	H. HARTAMAN / JAMIKUN	2	10,000,000	10,000,000	460,000	-	LUNAS
51	ZIKRI	2	10,000,000	1,563,500	345,000	8,436,500	3/20 ANGSURAN
52	SUPARDI / JAYUS	2	10,000,000	1,000,000	115,000	9,000,000	1/10 ANGSURAN
	<b>JUMLAH</b>		<b>649,870,291</b>	<b>188,657,003</b>	<b>64,246,122</b>	<b>361,213,288</b>	

Gambar 1. Daftar Nama-Nama Peminjam Pada KUD Sumber Sentosa



Gambar 2. Sertipikat Peminjam Pada KUD Sumber Sentosa