

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN
(SIMPEG) PADA DINAS KOPERASI USAHA KECIL DAN
MENENGAH PROVINSI SUMATERA SELATAN**



JURNAL

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu Komputer (S.Kom)
Pada Fakultas Sains dan Teknologi
Program Studi Sistem Informasi**

OLEH:

DIYAH RETNOWATI

NIM. 12 54 0060

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG 2017**

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN (SIMPEG) PADA DINAS KOPERASI USAHA KECIL DAN MENENGAH PROVINSI SUMATERA SELATAN

Diyah Retnowati¹, Rusmala Santi, M.Kom², Fenando, M.Kom³,
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang
Email : diyahdiret@com

Abstrak

Pengoptimalan kinerja suatu organisasi atau instansi pemerintahan dibutuhkan produktivitas. Produktivitas penting sebagai ukuran keberhasilan pengoptimalisasian sumberdaya suatu organisasi atau instansi. Masalah yang dihadapi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan yaitu proses administrasi dilakukan pencatatan di buku besar ataupun penyimpanan berkas dalam bentuk dosir maka membutuhkan begitu banyak buku dan mempersulit untuk menggali informasi karena data mengenai kepegawaian begitu banyak. Sistem informasi manajemen kepegawaian berfungsi dalam mengelola data mulai dari pengajuan cuti, pengajuan mutasi, pengajuan kenaikan maupun pengajuan pensiun pegawai. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode *Rational Unified Process* (RUP) sebagai metode pengembangan dan permodelan menggunakan UML (*Unified Model Language*). Sedangkan pembuatan aplikasinya sendiri menggunakan bahasa pemrograman JSP dengan MySQL untuk pengolahan *databasenya*. Sistem informasi manajemen kepegawaian (SIMPEG) dapat berperan penting untuk mempermudah dalam melakukan pendataan, pengajuan dan pelaporan agar mampu mengatasi masalah dengan baik.

Kata kunci : SIMPEG, *Rational Unified Process* (RUP), *Unified Model Language* JSP, MySQL.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama di bidang Teknologi Informasi (TI) telah membawa perubahan yang besar terhadap perilaku dan gaya hidup masyarakat. Bagi sebuah organisasi ataupun instansi, perkembangan TI bisa dimanfaatkan untuk menunjang kegiatan organisasi dalam menyimpan dan mengolah data

serta memberikan pelayanan kepada pelanggan. Tidak luput pula institusi pemerintah yang senantiasa berhubungan dengan masyarakat, perkembangan TI bisa dimanfaatkan untuk mengoptimalkan pelayanan publik agar menjadi lebih efektif dan efisien. Pemanfaatan teknologi informasi pada sebuah organisasi pemerintahan semakin dibutuhkan dalam

meningkatkan pelayanan sektor untuk mendukung peran pemerintah dalam penyelenggaraan kekuasaan, karena perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut suatu instansi untuk memperoleh informasi yang lebih cepat dan akurat. Dengan adanya suatu sistem informasi yang sudah terintegrasi untuk pengelolaan data akan mempermudah kinerja suatu organisasi atau instansi.

Untuk mengoptimalkan kinerja suatu organisasi atau instansi pemerintahan dibutuhkan produktivitas. Produktivitas penting sebagai ukuran keberhasilan pengoptimalisasian sumberdaya suatu organisasi atau instansi. Pemerintahan selalu berusaha untuk menciptakan pelayanan dengan kinerja yang baik, efisien, dan efektif. Hal ini telah tercantum dalam Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 34 Tahun 2003 tentang Kebijakan Nasional Bidang Kepegawaian telah diamanatkan bahwa semua pemerintah daerah sudah harus menerapkan proses pengelolaan data berbasis komputer. Pemerintahan harus mampu mengoptimalkan kualitas pelayanan salah satunya pelayanan di bidang kepegawaian. Pada bidang kepegawaian meliputi perencanaan, penganggaran pengadaan, mutasi,

pensiun, pengelolaan Daftar Urutan Kepegawaian (DUK), kenaikan pangkat atau golongan, kenaikan gaji, serta absensi.

Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) Provinsi Sumatera Selatan merupakan unsur pelaksana Pemerintah Provinsi di bidang Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah. Jumlah pegawai yang bekerja terbilang banyak. Tiap pegawai memiliki uraian tugas yang berbeda-beda dari setiap sub bagiannya. Dalam proses administrasi kepegawaian mulai dari data pensiunan pegawai, cuti pegawai, mutasi pegawai, serta kenaikan pangkat atau golongan membutuhkan banyak pendataan untuk setiap prosesnya.

Proses administrasi kepegawaian tersebut diantaranya yaitu tidak adanya peringatan daftar pegawai yang akan pensiun, tidak adanya pencatatan saldo cuti tahunan pegawai, tidak adanya pemberitahuan kenaikan pangkat atau golongan. Proses administrasi dilakukan pencatatan di buku besar ataupun penyimpanan berkas dalam bentuk dosir maka membutuhkan begitu banyak buku dan mempersulit untuk menggali informasi karena data mengenai kepegawaian begitu banyak. Selain itu

proses pendataan yang dilakukan dengan pencatatan ke dalam buku besar ataupun penyimpanan berkas kurang efisien karena dalam proses pengintegrasian data yang ada di bidang informasi kepegawaian membutuhkan *input* ulang.

Manajemen kepegawaian memerlukan perhatian agar pengelolaan data dan informasi kepegawian dapat diarsipkan dan diorganisir dengan baik. Penggunaan sistem informasi ini membawa banyak manfaat, yakni mampu menghasilkan informasi dengan waktu yang relatif singkat. Berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari latar belakang, maka penelitian tentang “*Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan*”.

1.1 Teori Pendukung

a. Sistem Informasi Manajemen

Menurut Nugroho (2010:16) Sistem Informasi Manajemen, disingkat SIM, adalah sebuah sistem informasi yang berfungsi mengelola informasi bagi manajemen organisasi. Peran informasi di dalam organisasi dapat diibaratkan sebagai darah pada tubuh manusia. Konsep SIM sebenarnya telah ada

sebelum komputer muncul yaitu dimana segala macam informasi di dalam organisasi harus diolah dengan cepat, teliti dan andal.

b. Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian

Berdasarkan Keputusan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2000 Tentang Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Departemen Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah menjelaskan bahwa Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian yang selanjutnya disingkat SIMPEG adalah suatu totalitas yang terpadu terdiri atas perangkat pengolah meliputi pengumpul, prosedur, tenaga pengolah dan perangkat lunak; perangkat penyimpan meliputi pusat data dan bank data serta perangkat komunikasi yang saling berkaitan, berketergantungan dan saling menentukan dalam rangka penyediaan informasi di bidang kepegawaian.

c. Java Server Pages (JSP)

Menurut pendapat Masrur (2016:1) *Java Server Pages (JSP)* adalah teknologi web berbasis bahasa pemrograman Java dan berjalan pada *platform* java yang diproduksi oleh Sun Microsystem. JSP memungkinkan kita

menggabungkan static HTML dengan *dynamic content* yang dihasilkan servlet.

d. *Netbeans*

Menurut pendapat Marsi (2010:2) netbeans IDE merupakan produk yang digunakan untuk melakukan pemrograman baik menulis kode, mengompilasi, mencari kesalahan, dan mendistribusikan program.

e. *MySQL (My Structured Query Language)*

MySQL adalah software atau program aplikasi *database*, yaitu *software* yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka (Nugroho, 2014:31).

f. *Unified Modelling Language (UML)*

Unified Modelling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Rosa & Silahuddin, 2015:133).

g. Pengujian (*Testing*)

Metode pengujian digunakan Pengujian kotak hitam (*black box*), juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

Pengujian kotak hitam (*black box*)

berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut: (1) fungsi yang salah atau hilang, (2) kesalahan antarmuka, (3) kesalahan dalam struktur data atau akses basis eksternal, (4) kesalahan perilaku atau kinerja, dan (5) kesalahan inisialisasi dan penghentian (Pressman, 2012:597).

2. METODE PENELITIAN

2.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan pada Dinas Koperasi Provinsi Sumatera Selatan Jalan Jenderal Sudirman KM 3,5 No. 565 Telp. 352082 Fax. 357089 Palembang 30129 Sumatera Selatan.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik-teknik pengambilan data yang peneliti lakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Observasi lapangan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang berjalan sesuai dengan alur data dan prosedur penelitian yang dilakukan Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera.
- b. Wawancara, Kegiatan wawancara dilaksanakan dengan staff sub bagian umum humas dan kepegawaian di Dinas Koperasi

Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera.

- c. Kepustakaan adalah pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti membaca dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan penelitian ini dan berdasarkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan yang berhubungan dengan penelitian.
- d. Dokumentasi dengan pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati dokumen-dokumen Dinas Koperasi Provinsi Sumatera Selatan yang berkaitan dengan sistem informasi yang dibangun.

2.3 Metode Pengembangan Sistem

RUP adalah proses rekayasa perangkat lunak yang dikembangkan oleh *Rational Software* IBM. RUP menyediakan *guideline* untuk pengembang perangkat lunak agar lebih efektif dan efisien menggunakan UML (Sholih:36). Tahapan dalam RUP adalah sebagai berikut :

- a. *Inception* (Permulaan). Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi & pemahaman ruang lingkup dengan cara berkomunikasi dengan pengguna. Tahap ini

dilakukan dengan membuat pemodelan bisnis (sistem yang berjalan).

- b. *Elaboration* (Perencanaan). Pada tahap ini dilakukan beberapa kegiatan seperti analisis (analisis permasalahan & analisis kebutuhan) dan desain arsitektur. Fase *elaboration* dilakukan perancangan sistem dan perancangan *interface*.
- c. *Construction* (Konstruksi). Tahap ini dilakukan pengembangan komponen dan fitur-fitur sistem. Tahap ini lebih pada desain sistem, pemrograman, dan pengujian sistem yang fokus pada implementasi perangkat lunak pada kode program.
- d. *Transition* (transisi). Tahap ini dilakukan deployment atau instalasi sistem agar dapat dimengerti oleh *user*. Aktifitas pada tahap ini termasuk pada pelatihan user serta dokumentasi sistem.

3. Kebutuhan fungsional

Mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut tabel 1 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

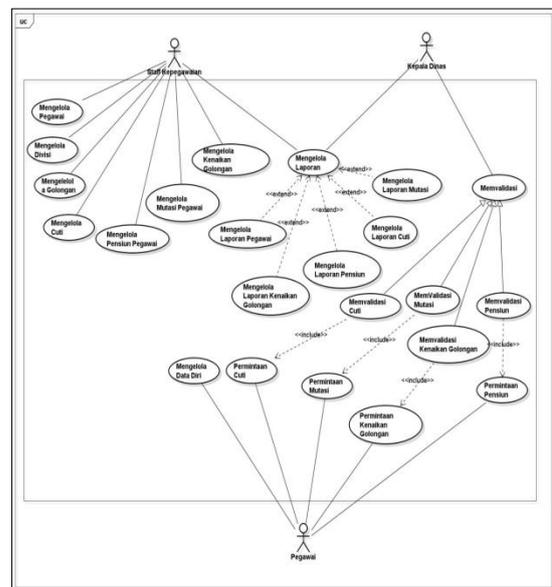
Tabel 1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1.	Staff	1. <i>Login/Logout</i>

	Kepegawaian	<ol style="list-style-type: none"> 2. Mengolah data divisi 3. Mengolah data golongan 4. Mengelolah data pegawai 5. Mengelolah data mutasi 6. Mengelolah data cuti 7. Mengelolah data pensiun 8. Mengelolah kenaikan golongan 9. Melihat laporan pegawai 10. Melihat laporan mutasi 11. Melihat laporan cuti 12. Melihat laporan pensiun 13. Melihat laporan kenaikan golongan 	<ol style="list-style-type: none"> 5. Validasi kenaikan golongan 6. Melihat laporan pegawai 7. Melihat laporan mutasi 8. Melihat laporan cuti 9. Melihat laporan pensiun 10. Melihat laporan kenaikan golongan
2.	Pegawai	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Login/Logout</i> 2. Biodata Diri 3. Permintaan mutasi 4. Permintaan cuti 5. Permintaan pensiun 6. Permintaan kenaikan golongan 	
3.	Kepala Dinas	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Login/Logout</i> 2. Validasi mutasi 3. Validasi cuti 4. Validasi 	

4. Usecase Diagram

Perancangan pemodelan *usecase* diagram menggunakan *unified modeling language* (UML) dapat dilihat pada gambar 1 sebagai berikut:

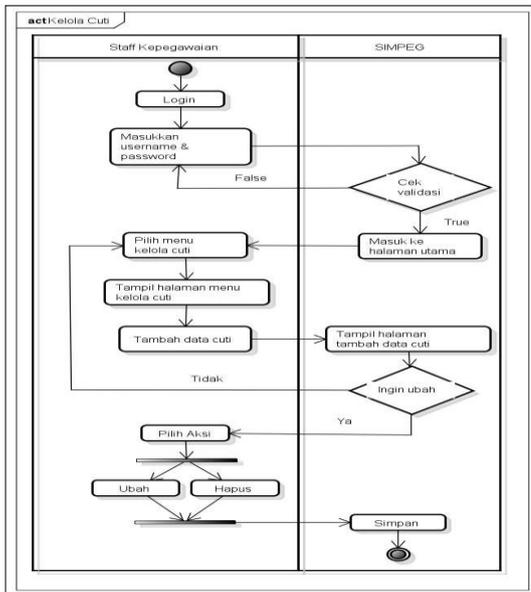


Gambar 1. Usecase Diagram SIMPEG

5. Activity Diagram

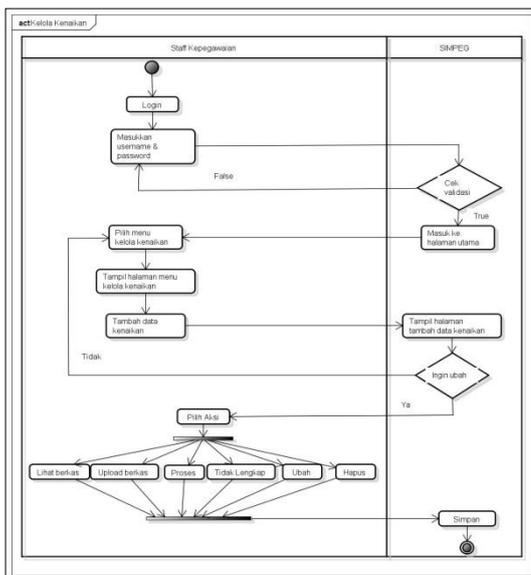
Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aplikasi perangkat ajar.

a. Activity Diagram Kelola Cuti



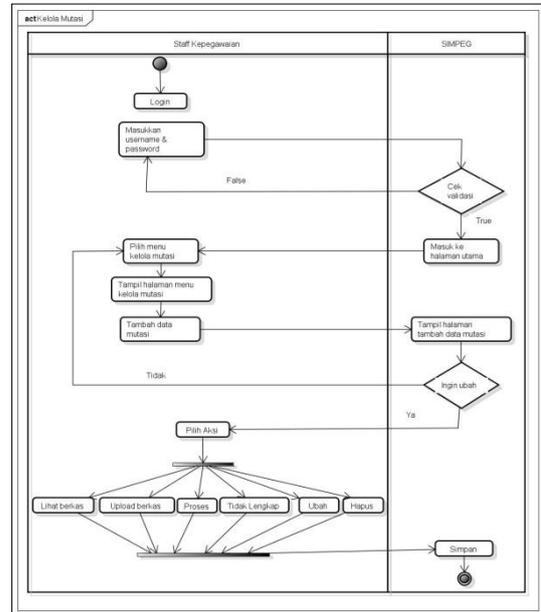
Gambar 2. Activity Diagram Kelola Cuti

b. Activity Diagram Kelola Kenaikan



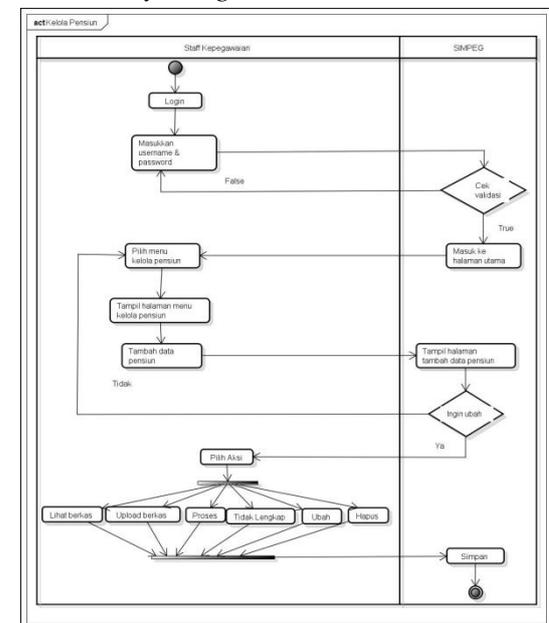
Gambar 3. Activity Diagram Kelola Kenaikan

c. Activity Diagram Kelola Mutasi



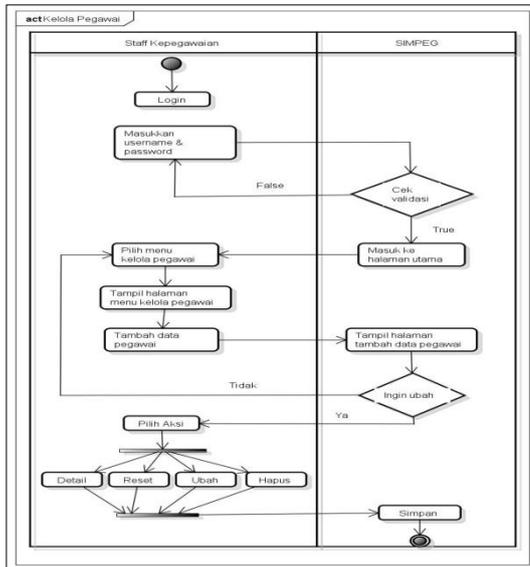
Gambar 4. Activity Diagram Kelola Mutasi

d. Activity Diagram Kelola Pensiun



Gambar 5. Activity Diagram Kelola Pensiun

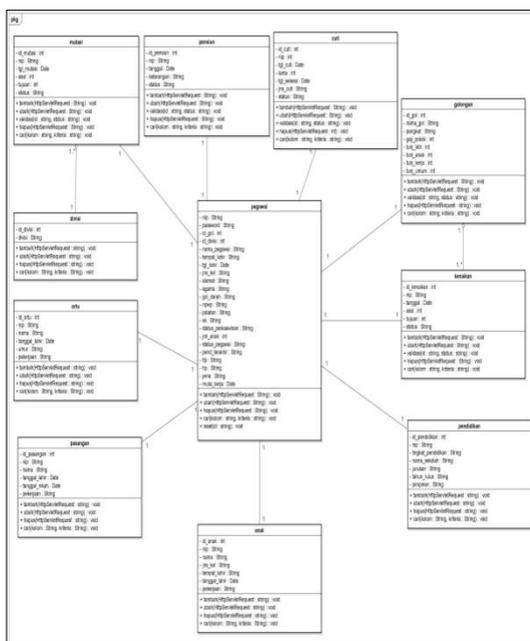
e. Activity Diagram Kelola Pegawai



Gambar 6. Activity Diagram Kelola Kenaikan

6. Class Diagram

Class diagram pada aplikasi ini memaparkan mengenai instansiasi objek dari class-class yang ada.

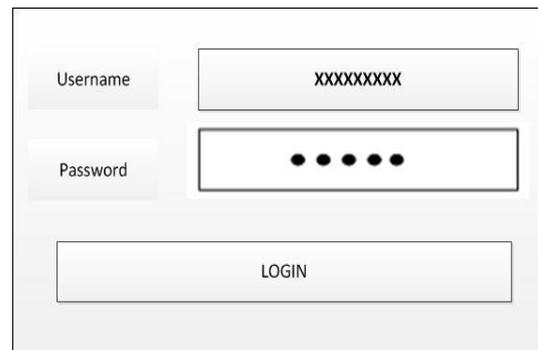


Gambar 7. Class Diagram SIMPEG

7. Kontruksi (Construction)

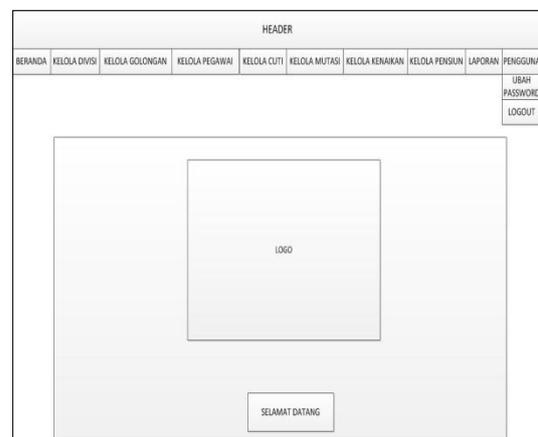
Setelah dilakukan perancangan, maka tahapan selanjutnya adalah pembuatan source code program dan pengujian sistem. Proses ini dilakukan dengan mengkodekan hasil sistem yang dilakukan sebelumnya. Pada tahapan ini dibuat dalam bentuk interface sebelum jadi koding.

a. Rancangan Tampilan Login



Gambar 8. Rancangan Login

b. Rancangan Beranda Staff Kepegawaian



Gambar 9. Rancangan Beranda Staff Kepegawaian

c. Rancangan Kelola Cuti

HEADER									
BERANDA	KELOLA DIVISI	KELOLA GOLONGAN	KELOLA PEGAWAI	KELOLA CUTI	KELOLA MUTASI	KELOLA KENAIKAN	KELOLA PENSUNJ	LAPORAN	PENGUNA
NAMA PEGAWAI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>							
TANGGAL CUTI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>							
LAMA CUTI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>							
TANGGAL SELESAI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>							
JENIS CUTI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>							
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="REFRESH"/>									
SHOW <input type="text" value="ENTRIES"/> <input type="button" value="CARI"/>									
NO	NIP	NAMA PEGAWAI	TANGGAL CUTI	LAMA CUTI	TANGGAL SELESAI	JENIS CUTI	STATUS VALIDASI	AKSI	
1	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
2	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
3	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
4	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
5	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
<input type="button" value="PREVIOUS"/> <input type="button" value="NEXT"/>									

Gambar 10. Rancangan Kelola Cuti

d. Rancangan Kelola Kenaikan

HEADER									
BERANDA	KELOLA DIVISI	KELOLA GOLONGAN	KELOLA PEGAWAI	KELOLA CUTI	KELOLA MUTASI	KELOLA KENAIKAN	KELOLA PENSUNJ	LAPORAN	PENGUNA
<input type="button" value="LAPORAN PEGAWAI"/> <input type="button" value="LAPORAN CUTI"/> <input type="button" value="LAPORAN MUTASI"/> <input type="button" value="LAPORAN KENAIKAN"/> <input type="button" value="LAPORAN PENSUNJ"/>									
PERAWAI <input type="text" value="SEMUA PEGAWAI"/> <input type="button" value="CARI"/> <input type="button" value="CETAK"/>									
NO	NIP	NAMA PEGAWAI	TANGGAL	JENIS KENAIKAN	ASAL GOLONGAN	TUJUAN GOLONGAN	STATUS VALIDASI	AKSI	
1	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
2	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
3	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
4	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
5	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR	HAPUS
<input type="button" value="PREVIOUS"/> <input type="button" value="NEXT"/>									

Gambar 11. Kelola Kenaikan

e. Rancangan Kelola Mutasi

HEADER												
BERANDA	KELOLA DIVISI	KELOLA GOLONGAN	KELOLA PEGAWAI	KELOLA CUTI	KELOLA MUTASI	KELOLA KENAIKAN	KELOLA PENSUNJ	LAPORAN	PENGUNA			
NAMA PEGAWAI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>										
TANGGAL MUTASI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>										
ASAL DIVISI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>										
TUJUAN DIVISI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>										
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="REFRESH"/>												
SHOW <input type="text" value="ENTRIES"/> <input type="button" value="CARI"/>												
NO	NIP	NAMA PEGAWAI	GOLONGAN	TANGGAL MUTASI	ASAL DIVISI	TUJUAN DIVISI	STATUS VALIDASI	AKSI				
1	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS	LIBUR HAPUS
2	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS	LIBUR HAPUS
3	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS	LIBUR HAPUS
4	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS	LIBUR HAPUS
<input type="button" value="PREVIOUS"/> <input type="button" value="NEXT"/>												

Gambar 12. Kelola Mutasi

f. Rancangan Kelola Pensiun

HEADER										
BERANDA	KELOLA DIVISI	KELOLA GOLONGAN	KELOLA PEGAWAI	KELOLA CUTI	KELOLA MUTASI	KELOLA KENAIKAN	KELOLA PENSUNJ	LAPORAN	PENGUNA	
NAMA PEGAWAI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>								
KETERANGAN		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>								
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="REFRESH"/>										
SHOW <input type="text" value="ENTRIES"/> <input type="button" value="CARI"/>										
NO	NIP	NAMA PEGAWAI	GOLONGAN	TANGGAL	KETERANGAN	STATUS VALIDASI	AKSI			
1	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS
2	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS
3	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS
4	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS
5	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	LIBUR BERKAS	TEKAM LENDAP	PROSES	UPLOAD BERKAS
<input type="button" value="PREVIOUS"/> <input type="button" value="NEXT"/>										

Gambar 13. Kelola Pensiun

g. Rancangan Kelola Pegawai

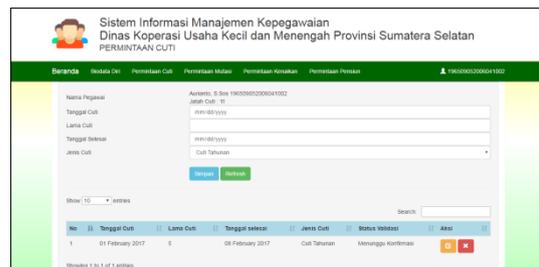
HEADER									
BERANDA	KELOLA DIVISI	KELOLA GOLONGAN	KELOLA PEGAWAI	KELOLA CUTI	KELOLA MUTASI	KELOLA KENAIKAN	KELOLA PENSUNJ	LAPORAN	PENGUNA
NIP		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		TELEFON		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
NAMA		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		TELEFON SELULER		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
GOLONGAN		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		JABATAN		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
DIVISI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		GOL. DAERAH		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
MULAI KERJA		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		NIPWP		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
TEMAT / TANGGAL LAHIR		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		NOMOR SK		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
JENIS KELAMBEH		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		STATUS PERAWIHAN		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
AGAMA		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		JUMLAH ANAK		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
ALAMAT		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		PENDIDIKAN TERAKHIR		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>		STATUS PEGAWAI		<input type="text" value="XXXXXXXX"/>			
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/> <input type="button" value="CARI"/>									
SHOW <input type="text" value="ENTRIES"/> <input type="button" value="CARI"/>									
NO	NIP	NAMA PEGAWAI	ALAMAT	TANGGAL LAHIR	JABATAN	TELEFON	AKSI		
1	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	DETAIL	RESET	
2	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	DETAIL	RESET	
3	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	XXXX	DETAIL	RESET	
<input type="button" value="PREVIOUS"/> <input type="button" value="NEXT"/>									

Gambar 14. Grafik Barang

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

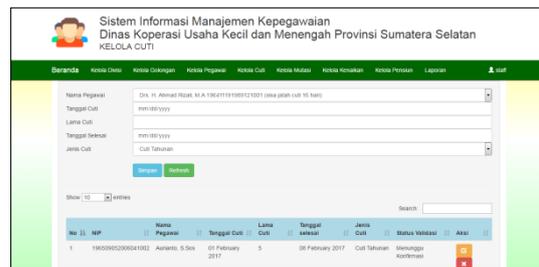
3.1 Implementasi Interface

3.1.1 Tampilan Permintaan Cuti



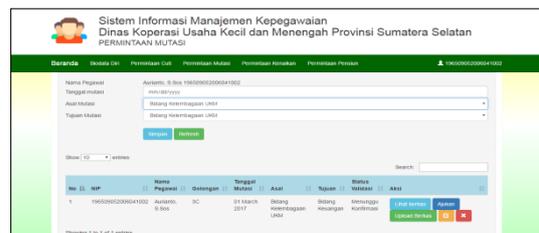
Gambar 15. Tampilan Permintaan Cuti

3.1.2 Tampilan Kelola Cuti



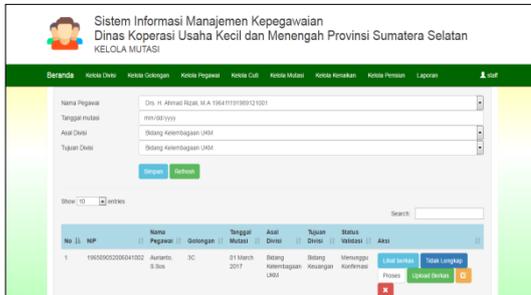
Gambar 16. Tampilan Kelola Cuti

3.1.3 Tampilan Permintaan Mutasi



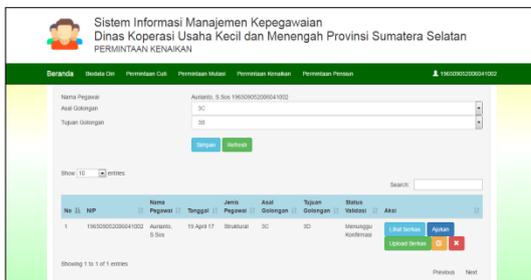
Gambar 17. Permintaan Mutasi

3.1.4 Tampilan Kelola Mutasi



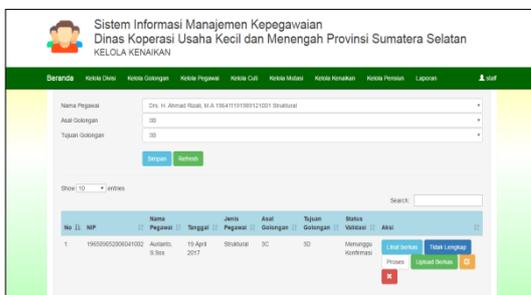
Gambar 18. Kelola Mutasi

3.1.5 Tampilan Permintaan Kenaikan



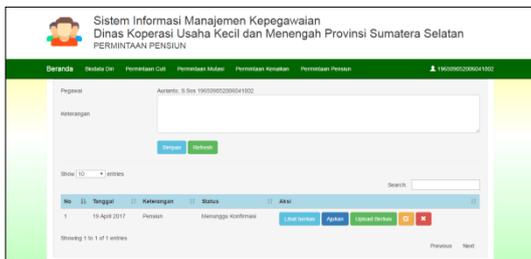
Gambar 19. Permintaan Kenaikan

3.1.6 Tampilan Kelola Kenaikan



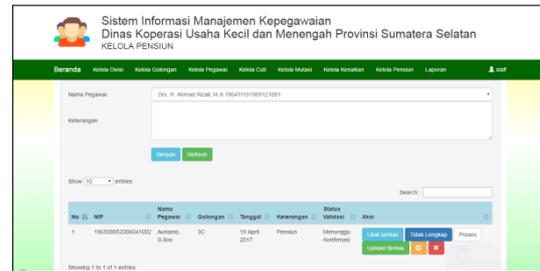
Gambar 20. Kelola Kenaikan

3.1.7 Tampilan Permintaan Pensiun



Gambar 21. Menu Grafik Barang

3.1.8 Tampilan Kelola Pensiun



Gambar 22. Kelola Pensiun

3.2 Transition (Transisi)

Tahapan terakhir yakni transisi atau penyerahan sistem kepada pihak Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan. Pada tahapan penyerahan peneliti melakukan penyerahan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan yang diserahkan kepada Bapak Irwansyah, S.E.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan sistem pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sistem informasi manajemen kepegawaian pada Dinas Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan menghasilkan penerapan sistem informasi manajemen kepegawaian pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Sumatera Selatan dapat membantu jalannya proses pengajuan cuti, mutasi, pensiun, dan

kenaikan pangkat atau golongan. Sistem informasi manajemen kepegawaian dapat membantu dalam proses pendataan, pengelolaan data sehingga mempermudah pelaporan pengajuan cuti, mutasi, pensiun, dan kenaikan pangkat atau golongan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agusten, Dina dan Wahyu Supriyatin, dkk. 2015. *“Prototype Sistem Informasi Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil Studi Kasus Direktorat Kependidikan dan Mutasi BKN Jakarta”*. Digital Information & System Conference 2015 ISBN:978-979-1194-11-2 Universitas Kristen Maranatha.
- Ananta, Priranda Widara dan Sri Winiarti. 2013. *“Sistem Pendukung Keputusan dalam Penilaian Kinerja Pegawai untuk Kenaikan Jabatan Pegawai menggunakan Metode Gap Kompetensi”*. Jurnal Sarjana Teknik Informatika Volume 1 Nomor 2, Oktober 2013 e-ISSN: 2338-5197.
- Faizal, Edi dan Irmawati. 2015. *“Pemrograman Java Web (JSP, JSTL & SERVLET) tentang Pembuatan Sistem Informasi Klinik Diimplementasikan dengan Netbeans IDE 7.2 dan MySQL”*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Hartono, Bambang. 2013. *“Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer”*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Keputusan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2000.
- Laudon, Kenneth C. dan Jane P. Laudon. 2014. *“Sistem Informasi Manajemen: Mengelola Perusahaan Digital, Edisi 13”*. Yogyakarta: Penerbit Salemba Empat.
- Manurung, Ester Putriani. 2015. *“Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian dengan Metode Prototype pada Kantor Dinas Pendidikan Kabupaten Ogan Ilir Indralaya”*. Skripsi Program Studi Sistem Informasi Universitas Sriwijaya.
- Marsi. 2010. *“Pengembangan Aplikasi Database JavaDB dengan Netbeans”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Masrur, Muhammad. 2016. *“Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Java Server Pages dengan Database Relasional MySQL”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Nugroho, Eko. 2010. *“Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangannya”*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Pressman, Roger S. 2012. *“Rekayasa Perangkat Lunak – Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku 1)”* Terjemahan : Adi Nugroho, George John Leopold Nikijuluw, Theresia Herlina Rochadiani dan Ike Kurniawati Wijaya. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Raharjo, Budi. 2015. *“Belajar Otodidak MySQL, Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database”*.

- Bandung : Penerbit Informatika Bandung.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 8 tahun 1974.
- Romadhon, Taufik & Abdurrahman . 2016. *“Sistem Informasi Kepegawaian Pada Yayasan Nurul Iman Palembang”*. Skripsi Program Studi Sistem Informasi STMIK GI MDP Palembang .
- Wafi, Rokhmad Fadhlul, Tutut Wuriyanto, dkk. 2013. *“Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus PKIS SEKAR TANJUNG Pasuruan)”*. JSIKA Vol 2, No 2 (2013) ISSN 2338-137X.
- Rosa A S, dan Shalahuddin, M. 2015. *“Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”*. Bandung : Informatika.
- Yusuf, Burhanuddin. 2015. *“Manajemen Sumber Daya Manusia Di Lembaga Keuangan Syariah”*. Jakarta: Penerbit PT. RajaGrafindo Persada.
- Sholiq. 2010 *“Analisis dan perancangan Berorientasi Obyek”*., Bandung : Penerbit CV.Muara Indah Bandung.
- Sujono. 2015. *“Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor CV. Mega Cipta Pangkal Pinang”*. Jurnal SIMETRIS, Vol 6 No 2 November 2015 ISSN : 2252-4983.
- Sutabri, Tata. 2012. *“Analisis Sistem Informasi”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi OFFSET.
- Sutanta, Edhy. 2011. *“Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi OFFSET.
- TIM EMS. 2015. *“All In One Web Programming, Pemrograman Web Dengan HTML, PHP, AJAX, dan Jquery Mobile”*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Undang-undang Republik Indonesia No 5 Tahun 2014.