

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAN HEWAN
TERNAK BERBASIS *WEB* DI KOTA PALEMBANG**

SKRIPSI

OLEH:

**ALDI GUNAWAN
NIM. 13540011**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAN HEWAN
TERNAK BERBASIS *WEB* DI KOTA PALEMBANG**

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.kom)
Program Studi Sistem Informasi

OLEH

**ALDI GUNAWAN
13540011**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Munaqosah Kepada Yth.
Teknologi Dekan Fakultas Sains dan

di-

Palembang

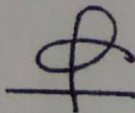
Assalamualaikum Wr. Wb

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudara : Aldi Gunawan, NIM : 13540011 yang berjudul “ Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis WEB di Kota Palembang“, sudah dapat diajukan dalam Ujian Munaqosah di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. Demikian Terimakasih.

Wasalamualaikum Wr. Wb

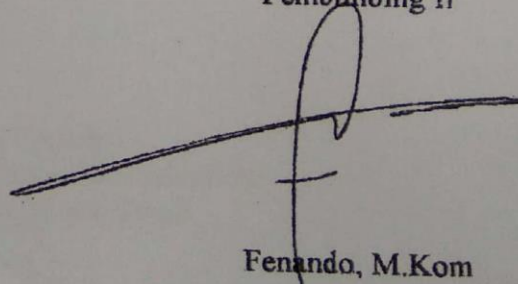
Palembang, Februari 2018

Pembimbing I



Abdullah, S. Kom., M.Msi
NIDN. 0224046901

Pembimbing II



Fenando, M.Kom
NIDN. 0214118701

PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak
Berbasis *Web* Di Kota Palembang
Nama : Aldi Gunawan
NIM : 13540011
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

Telah disetujui oleh tim penguji sidang skripsi.

1. Ketua : Ruliansyah, S.T.,M.Kom
NIP. 197511222006041003
2. Sekertaris : Seva Novika, M.Kom
NIDN. 0218119101
3. Penguji I : Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng
NIDN. 0203118601
4. Penguji II : Evi Fadilah, M.Kom
NIDN. 0215108502

(.....)
(.....)
(.....)
(.....)

Diuji di Palembang pada tanggal 13 Februari 2018
Waktu : 13.00-14.00 WIB
IPK : 3.21
Predikat : Baik

Dekan,
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah



Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum
NIP. 197301021999032001

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah”

Kupersembahkan skripsi ini kepada :

- ❖ *Ayah Edi Gunadi SE, dan ibu Toiyibah tercinta yang selalu memberi nasehat dan tak pernah putus asa untuk mendoakan dan selalu membimbingku dalam menuntut ilmu*
- ❖ *Adik-adikku Sandi Rizky Ramadhan dan M.Hafis Faturrahman yang kusayangi*
- ❖ *Sahabat- sahabatku Andre Putra Wijaya, M.syafiq Arrahman, Sari Sucitra, Tiara Permana dan kalian semua sahabat SMAN 1 Payaraman yang tidak bisa disebut satu per satu, kalianlah yang membantu serta menyemangatiiku walaupun itu dengan kata-kata yang kurang enak didengar tapi motivasi itulah yang buatku bangkit.*
- ❖ *Sahabat-sahabat teman seperjuangan Sistem Informasi Ahmad Syazili, Adrian, Andi Armansyah dan seluruh teman FORSIKEL A karena hinaan, ejekan, dan masih banyak lagi kata-kata yang keluar dari kalian yang membuatku mulai berfikir untuk menyelesaikan skripsi ini serta seluruh jurusan angkatan 2013 sistem informasi.*
- ❖ *Sahabat-sahabat KKN kelompok 89 serta keluarga yang ada di desa Nusa Makmur yang telah menjadi keluarga walaupun itu Cuma 40 hari tapi kita masih menjaga tali silaturahmi kita, terima kasih semuanya.*
- ❖ *Teman – Teman kosanku*
- ❖ *Almamater dan Agama*

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda-tangan dibawah ini:

Nama : ALDI GUNAWAN
Tempat dan tanggal lahir : Tanjung Karang, 17 Juli 1995
Program Studi : Sistem Informasi
NIM : 13540011

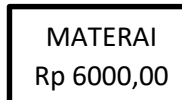
Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Seluruh data informasi, interpretasi serta pernyataan dalam pembahasan dan kesimpulan yang disajikan dalam skripsi ini, kecuali yang disebutkan sumbernya ditulis dalam daftar pustaka adalah merupakan hasil pengamatan, penelitian, pengolahan, serta pemikiran saya dengan pengarahan dari pembimbing yang diterapkan.
2. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli, bukan jiplakan dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di UIN Raden Fatah maupun perguruan tinggi lainnya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya bukti ketidakbenaran dalam pernyataan tersebut diatas, maka saya bersedia menerima sanksi akademis berupa pembatalan gelar yang saya peroleh melalui pengajuan karya ilmiah ini.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan dapat dipertanggung jawabkan

Palembang, 13 Februari 2018

Yang membuat pernyataan,



Ttd,

ALDI GUNAWAN

NIM. 13540011

ANIMAL FEED LIVESTOCK SALES INFORMATION SYSTEM IN THE CITY OF PALEMBANG

ABSTRACT

Information systems are an important part of technological developments in all areas that help work and business processes become easier. Livestock feed is one of the businesses engaged in the sale of animal feed such as chicken, cattle, fish and so forth. The problem is that the difficulty of finding a store for buyers with facilities close to the reach, where he lived, then the energy to be spent in searching the store, the location is not known and the limited time search. Therefore, the purpose of this study is to build a system of information sales of animal feed web-based in Palembang City for an effective promotional media and facilitate the dissemination of information. This system is made using waterfall method, as system development method, DFD as system modeling, PHP as programming language system, and MySQL as its data base. The result of this research is the making of information system of search and sale of animal feed in Palembang city area, the seller and buyer can search shop information / internet sellers as well as owners of livestock feed stores can advertise their products.

Keywords: Information System, Sales, PHP, Waterfall.

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAN HEWAN TERNAK BERBASIS *WEB* DI KOTA PALEMBANG

ABSTRAK

Sistem informasi merupakan bagian penting dalam perkembangan teknologi di segala bidang yang membantu proses pekerjaan dan usaha menjadi lebih mudah. Pakan ternak merupakan salah satu bisnis yang bergerak di bidang penjualan pakan hewan ternak seperti ayam, sapi, ikan dan sebagainya. Masalah yang terjadi yaitu Sulitnya mencari toko bagi pembeli dengan fasilitas dekat dari jangkauan, tempat tinggalnya, lalu tenaga yang harus dikeluarkan dalam mencari toko, lokasi yang belum diketahui dan terbatasnya waktu pencarian. Oleh karena itu tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berbasis *web* di Kota Palembang untuk media promosi yang efektif dan mempermudah penyebaran informasi. Sistem ini dibuat menggunakan metode *waterfall*, sebagai metode pengembangan sistem, DFD sebagai pemodelan system, *PHP* sebagai bahasa pemograman system, dan *MySQL* sebagai basis datanya. Hasil dari penelitian ini yaitu pembuatan sistem informasi pencarian dan penjualan pakan hewan ternak di wilayah kota Palembang, para penjual dan pembeli dapat mencari informasi toko/ penjual melalui *internet* serta pemilik toko pakan hewan ternak dapat mengiklankan produknya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, *PHP*, *Waterfall*.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum, Wr. Wb

Alhamdulillah, Segala puji kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah Shalallahu Alaihi Wassalam beserta para keluarga, sahabat dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Setelah melakukan kegiatan penelitian akhirnya laporan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *WEB* di Kota Palembang". Pembuatan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan dan nasehat, serta mendukung dan menjadi motivasi tersendiri. Maka dari itu ucapan terima kasih penulis haturkan kepada :

1. Bapak Prof. Drs. H. Muhammad Sirozi, Ph.D selaku Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, S.T, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
5. Bapak Abdullah, S Kom., M.Msi selaku Dosen Pembimbing I (Satu).
5. Bapak Fenando M.Kom selaku Dosen Pembimbing II (Dua).
6. Bapak Opi Palopi M.Ag selaku Dosen Pembimbing Akademik.
7. Kedua Orang Tua saya Bapak Edi Gunadi SE, dan Ibu Toiyibah

9. Rekan mahasiswa/I Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Angkatan 2013, khususnya kelas 1354-A serta rekan bimbingan periode 2017-2018.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, Amin Yaa Rabbal Alamin.

Wassalamu'alaikum, Wr.Wb

Palembang, 13 Februari 2018

Aldi Gunawan

Nim 13540011

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	i
NOTA PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.1 Rumusan Masalah	3
1.2.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.4 Metodologi Penelitian	5
1.4.1 Lokasi Penelitian	5
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	6
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Ayat Al-qur'an atau hadist yang berkaitan dengan penjualan	8
2.2 Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem.	10
2.2.1 Defenisi Sistem	10
2.2.2 Defenisi Informasi.....	11
2.2.3 Sistem Informasi.....	12
2.2.4 Defenisi Penjualan.....	13
2.2.5 Defenisi Sistem Informasi Penjualan	13
2.2.6 Pakan hewan ternak.....	14
2.3 Unsur-unsur dalam Penerapan <i>Website</i>	15
2.3.1 <i>PHP (Hypertext Processor)</i>	15
2.3.2 <i>Database</i>	16

2.3.3	MySQL	16
2.3.4	Web Server.....	17
2.3.5	DBMS (<i>Database Managment system</i>)	18
2.4	Metode Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	18
2.5	Permodelan Sistem.....	20
2.5.1	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	20
2.5.2	ERD (<i>Entity Relational Diagram</i>)	22
2.6	Pengujian Perangkat Lunak	23
2.7	Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box Testing</i>).....	24
2.8	Tinjauan Pustaka.....	27

BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM..... 32

3.1	Komunikasi	32
3.1.1	Perencanaan	29
3.2	<i>Flowchart</i> Perangkat Lunak.....	32
3.2.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan	33
3.2.2	<i>Flowchart</i> Masalah	33
3.2.3	<i>Flowchart</i> Sistem.....	33
3.2.4	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan	34
3.3	Desain Sistem.....	35
3.3.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	35
3.3.1.1	Desain Diagram Konteks	35
3.3.1.2	Desain Diagram Level 0	36
3.3.1.3	Desain Diagram Level 1	38
3.3.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.4	Desain Basis Data	41
3.5	Desain Antarmuka	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 63

4.1	Hasil	63
4.2	Pembahasan.....	63
4.2.1	Halaman Admin	63
4.2.2	Halaman <i>Member</i>	64
4.2.3	Tampilan Halaman Login.....	65
4.2.4	Tampilan Halaman Utama	65
4.2.5	Tampilan Halaman Tentang Kami	66
4.2.6	Tampilan Halaman <i>Member</i>	67
4.2.7	Tampilan Daftar Iklan	67
4.2.8	Tampilan Data Forum	68
4.2.9	Tampilan Saran Dan Kritik	69
4.2.10	Tampilan Halaman Laporan keuangan	69
4.2.11	Tampilan Halaman Laporan <i>Member</i>	70
4.2.12	Tampilan Halaman Laporan Iklan.....	70

4.2.13	Tampilan Halaman Laporan Forum	71
4.2.14	Tampilan Halaman Laporan Saran dan Kritik	72
4.2.15	Tampilan Halaman Registrasi	72
4.2.16	Tampilan Halaman Pasang Iklan.....	73
4.2.17	Tampilan Halaman Iklan Saya	74
4.2.18	Tampilan Halaman Detail Iklan	74
4.2.19	Tampilan Halaman Profil	75
4.2.20	Tampilan Halaman Pesan.....	76
4.3	Pengujian Sistem.....	78
4.3.1	Hasil Pengujian (Admin).....	78
4.3.2	Hasil Pengujian (<i>Member</i>)	82
 BAB V PENUTUP.....		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	92
 DAFTAR PUSTAKA		93
 LAMPIRAN.....		94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pengujian <i>Black Box</i> pada validasi <i>login admin system</i>	25
Tabel 2.2 Tinjauan Pustaka	27
Tabel 3.1 <i>Member</i>	42
Tabel 3.2 Saran Kritik	43
Tabel 3.3 Iklan	43
Tabel 3.4 Komentar	44
Tabel 3.5 Biaya Iklan	45
Tabel 3.6 Penilaian	45
Tabel 3.7 Forum	46
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Admin	78
Tabel 4.2 Pengujian Menu <i>Member</i>	78
Tabel 4.3 Pengujian Menu Iklan	79
Tabel 4.4 Pengujian Menu Forum	80
Tabel 4.5 Pengujian Menu Saran dan Kritik	80
Tabel 4.6 Pengujian Menu Laporan	81
Tabel 4.7 Pengujian <i>Member</i>	82
Tabel 4.8 Pengujian Menu Login	83
Tabel 4.9 Pengujian Menu Registrasi	84
Tabel 4.10 Pengujian Menu Tentang Kami	85
Tabel 4.11 Pengujian Menu Pasang Iklan	85
Tabel 4.12 Pengujian Menu Iklan Saya	87
Tabel 4.13 Pengujian Menu Forum	88
Tabel 4.14 Pengujian Menu Saran dan Kritik	88
Tabel 4.15 Pengujian Menu Profil	89
Tabel 4.16 Pengujian Menu Pesan	89
Tabel 4.17 Pengujian Menu <i>Log Out</i>	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i>	6
Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	19
Gambar 2.2 Simbol DFD	21
Gambar 2.3 Simbol ERD dengan Notasi Chen.....	23
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan	32
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	36
Gambar 3.3 Diagram <i>Level 0</i>	37
Gambar 3.4 Diagram <i>Level 1</i> Proses 2.0 (Mengelola <i>Member</i>).....	38
Gambar 3.5 Diagram <i>Level 1</i> Proses 4.0 (Percakapan).....	39
Gambar 3.6 Diagram <i>Level 1</i> Proses 6.0 (Laporan).....	40
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	41
Gambar 3.8 Desain <i>login</i>	47
Gambar 3.9 Desain Halaman Utama.....	48
Gambar 3.10 Desain Halaman Utama Admin.....	49
Gambar 3.11 Desain Menu Tentang Kami pada Halaman Admin	50
Gambar 3.12 Desain Data Menu <i>Member</i> pada Halaman Admin	51
Gambar 3.13 Desain Menu Iklan pada Halaman Admin	52
Gambar 3.14 Desain Menu Forum pada Halaman Admin.....	53
Gambar 3.15 Desain Menu Saran dan Kritik pada Halaman Admin	54
Gambar 3.16 Desain Laporan keuangan	54
Gambar 3.17 Desain Laporan <i>Member</i>	55
Gambar 3.18 Desain Laporan <i>forum</i>	56
Gambar 3.19 Desain Laporan saran dan kritik.....	56
Gambar 3.20 Desain Halaman <i>Member</i> dan Akun <i>Member</i>	57
Gambar 3.21 Desain Registrasi <i>Member</i>	58
Gambar 3.22 Tambah Data Iklan Produk atau Toko	59
Gambar 3.23 Desain Menu Iklan saya pada Halaman <i>Member</i>	60
Gambar 3.24 Desain Form Saran dan Kritik.....	61
Gambar 3.25 Desain Detil Pakan Ternak.....	62
Gambar 4.1 Tampilan <i>Login</i>	65
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	66
Gambar 4.3 Tampilan Tentang Kami.....	66
Gambar 4.4 Tampilan Daftar Penjual	67
Gambar 4.5 Tampilan Daftar Iklan	68
Gambar 4.6 Tampilan Forum.....	68
Gambar 4.7 Tampilan Saran dan Kritik	69
Gambar 4.8 Tampilan Laporan Keuangan	70
Gambar 4.9 Tampilan Laporan <i>Member</i>	71
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Iklan	71
Gambar 4.11 Tampilan Laporan Forum.....	72
Gambar 4.12 Tampilan Laporan Saran dan Kritik.....	73

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Registrasi	73
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Pasang Iklan.....	73
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Iklan Saya	74
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Detail Iklan	75
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Profil.....	75
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Pesan.....	76

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa manusia memasuki kehidupan yang berdampingan dengan informasi dan teknologi itu sendiri. Semakin meningkatnya persaingan bisnis, maka sejalan dengan perkembangan arus informasi, suatu perusahaan dituntut agar mampu memberikan informasi yang lebih lengkap dan akurat, baik untuk kepentingan internal maupun eksternal perusahaan dengan perkembangan arus informasi yang meningkat, kebutuhan teknologi informasi sangat penting sebagai salah satu faktor untuk dapat bersaing, dalam hal ini peranan komputer diperlukan dalam membantu melaksanakan aktivitas setiap pegawai sesuai dengan jabatan dan tugasnya.

Pakan ternak adalah semua bahan pakan yang bisa diberikan dan bermanfaat bagi ternak serta tidak menimbulkan pengaruh negatif terhadap tubuh ternak. Pakan yang harus diberikan harus berkualitas tinggi, yaitu mengandung zat-zat yang diperlukan oleh tubuh ternak dalam hidupnya seperti air, karbohidrat, lemak, protein. Pakan sendiri merupakan komoditi yang sangat penting bagi ternak. Zat-zat nutrisi terkandung dalam pakan dimanfaatkan oleh ternak untuk memenuhi kebutuhan hidup pokok dan produksi ternak sendiri. Selain itu, pakan juga merupakan dasar bagi kehidupan yang secara terus menerus berhubungan dengan kimawi tubuh dan kesehatan.

Pembuatan sistem informasi ini berdasarkan study kasus di wilayah kota Palembang. Sebab banyak tersedia toko pakan hewan ternak, namun tidak banyak diketahui oleh masyarakat dan konsumen lainnya.

Jasa penjualan pakan hewan ternak merupakan media promosi yang efektif dan mempermudah penyebaran informasi. Bagi pemilik toko atau masyarakat yang ingin mengiklankan produk-nya cukup mendaftarkan diri sebagai *member* lalu mengisi form pengiklanan yang telah tersedia pada *web* ini.

Bagi pemilik toko dan masyarakat, sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berguna sebagai penyedia informasi penjualan yang lengkap mengenai informasi dari produk, harga, nomor telepon dan sebagainya, jika pembeli tersebut tidak sempat untuk datang dan membeli sendiri ke toko penjualan pakan hewan ternak, konsumen bisa memesan dengan cara menelepon atau chat pihak toko atau penjual yang telah mengiklankan produknya dan informasi toko atau produk di dapatkan dari *website* yang telah disediakan.

Dalam hal ini penjualan bisa dilakukan dengan sistem COD (*cash On Delivery*) yaitu layanan dimana konsumen/pembeli sepakat dengan penjual untuk membayar ketika barang yang dibelinya sampai ke alamat pengiriman dan pembeli sendiri yang menerimanya, bisa diantar ke alamat pembeli dan *free* ongkir jika jarak tempuh dan jumlah pakan hewan ternak yang dibeli melewati batas *free* ongkir yang telah ditetapkan oleh pihak penjual dan jika belum melewati ketentuan pihak toko/ penjual akan dikenakan tarif antaranya. Dengan adanya sistem jasa pencarian dan penjualan pakan hewan ternak ini sangat bermanfaat untuk mempercepat dan meringankan pihak pembeli dan pihak toko / penjual dalam

pencarian dan penjualan pakan hewan ternak. Sulitnya mencari toko bagi pembeli dengan fasilitas dekat dari jangkauan tempat tinggalnya, lalu tenaga yang harus dikeluarkan dalam mencari toko, lokasi yang belum diketahui dan terbatasnya waktu pencarian merupakan kendala yang harus dibuat solusinya.

Melalui penelitian yang berjudul “**Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Di Kota Palembang Berbasis WEB**”. Hasil yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi pencarian dan penjualan pakan hewan ternak di wilayah kota Palembang, para penjual dan pembeli dapat mencari informasi toko/ penjual melalui *internet* serta pemilik toko pakan hewan ternak dapat mengiklankan produknya.

1.2 Identifikasi Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang diatas adalah, Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan pakan hewan ternak di wilayah kota Palembang agar bermanfaat sebagai wadah untuk pencarian dan penjualan pakan hewan ternak bagi pembeli ataupun penjual dan dapat menjadi media promosi *online* ?

1.2.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi yang dibangun adalah sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berbasis WEB dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

2. Sistem Infomasi ini mengacu pada penjualan pakan hewan ternak di wilayah Palembang, yaitu mencakup proses sejak dari jumlah produk yang dijual, harga, komentar, *contact person*, lokasi toko, dan sebagainya.
3. Transaksi dilakukan secara *face to face*.
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi penjualan pakan hewan ternak yang dapat diakses melalui *WEB*.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Manfaat Penelitian ini adalah :

1. Bagi Akademik sebagai bahan referensi dan untuk menambah pengetahuan data kepustakaan bagi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang khususnya mahasiswa jurusan Sistem Informasi, serta untuk melihat sejauh mana mahasiswa dapat menyerap ilmu selama perkuliahan yang menjadi tolak ukur keberhasilan akademik dalam mendidik.
2. Bagi pengguna jasa memudahkan dalam pencarian dan mempromosikan produk pakan hewan ternak melalui *Website*.
3. Bagi Peneliti membuka wawasan dan pengetahuan penulis tentang manfaat membangun informasi jual beli melalui *WEB*.

4. Bagi pelaku usaha berguna untuk meningkatkan penjualan produk serta tokonya dengan memanfaatkan sistem informasi yang akan dibuat.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian diambil dari beberapa sampel Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data sebagai bahan dari penulisan skripsi dengan menggunakan metode deskriptif, yaitu teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

1.4.2 1. Wawancara

Pada pengumpulan data ini penulis melakukan wawancara pemilik toko penjualan pakan hewan ternak yang ada di Kota Palembang diantaranya:

- a. Toko PC. Mata Pancing
- b. Toko PC Rizki Nanda
- c. Toko Pancing Cindo Putri
- d. Toko PC. Bella
- e. Toko Pakan Ternak Agung PS

1.4.2 2. Observasi

Selain wawancara langsung dengan sebagian pemilik toko pakan ternak, penulis juga mengamati secara langsung proses penjualan dengan cara

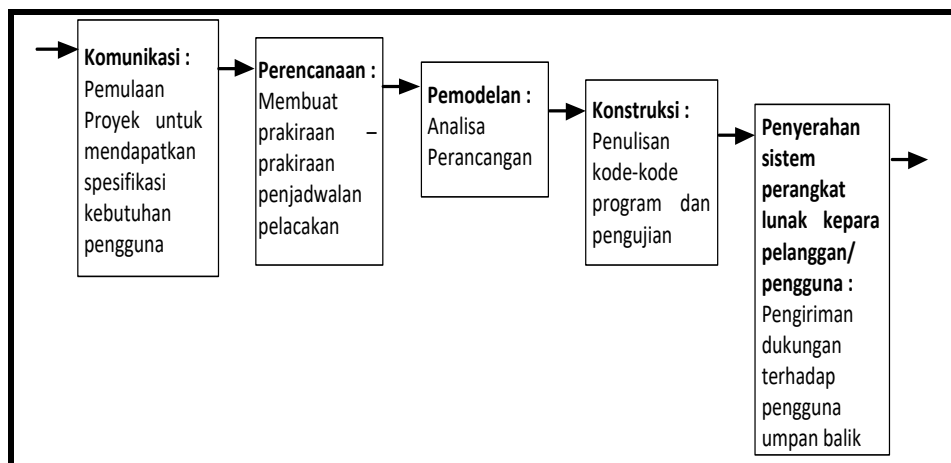
berkomunikasi langsung dengan pembeli serta cara kerja berdasarkan sistem yang sedang berjalan.

1.4.2 3. Studi Pustaka

Studi pustaka ini merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku, literatur, dan karya ilmiah lainnya yang berhubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*. Menurut Pressman yaitu suatu variasi dari model air terjun dinamakan sebagai model V (V-model), yang mana tahap-tahapannya adalah sebagai berikut :



Sumber : (Pressman, Ph. D (2012 : hal 46)

Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui dan mengikuti pembahasan serta format penulisan skripsi ini, maka peneliti membagi tahapan atau sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman dalam melakukan penulisan dan tahap - tahap

kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori keilmuan yang mendasari masalah yang diteliti, yang terdiri dari teori-teori dasar / umum dan teori-teori khusus.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan mengenai analisis kebutuhan dan rancangan desain.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan definisi objek penelitian, analisis data dan pembahasan hasil atas analisis data

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan serta memberikan saran yang bisa bermanfaat bagi penyusun.

BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Ayat Al-quran atau Hadits yang berkaitan dengan penjualan

Berikut adalah ayat yang berhubungan jual beli apapun pada asalnya adalah boleh kecuali ada dalil yang mengharamkannya. Allah *ta'ala* telah berfirman :

يٰۤاَيُّهَا الَّذِيْنَ ءَامَنُوْا لَا تَأْكُلُوْا اَمْوَالِكُمْ بَيْنَكُمْ
بِالْبَطْلِ اِلَّا اَنْ تَكُوْنَ تِجَارَةً عَنْ تَرَاضٍ مِّنْكُمْ وَلَا تَقْتُلُوْا
اَنْفُسَكُمْ اِنَّ اللّٰهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيْمًا ﴿٢٩﴾

“Wahai orang orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama-suka di antara kamu”. [QS. An-Nisaa’ : 29].

Kandungan surah An-Nisaa’ ayat 29 :

Allah Subhana Wata’la melarang hamba-hamba-Nya yang beriman memakan harta sebagian dari mereka atas sebagian yang lain dengan cara yang batil, yakni melalui usaha yang tidak diakui oleh syariat, seperti dengan cara riba dan judi serta cara-cara lainnya yang termasuk ke dalam kategori tersebut dengan menggunakan berbagai macam tipuan dan pengelabuan. Sekalipun pada lahiriahnya cara-cara tersebut memakai cara yang diakui oleh hukum syara', tetapi Allah lebih mengetahui bahwa sesungguhnya para pelakunya hanyalah semata-mata menjalankan riba, tetapi dengan cara *hailah* (tipu muslihat). Jadi hubungan dari ayat dan penelitian menghubungkan antara penjualan dari syari'at islam ke sistem, yang mana pada ayat di atas menjelaskan jual-beli yang jujur agar tidak ada konsumen yang merasa dirugikan.

الَّذِينَ يَأْكُلُونَ الرِّبَا لَا يَقُومُونَ إِلَّا كَمَا يَقُومُ الَّذِي يَتَخَبَّطُهُ الشَّيْطَانُ مِنَ الْمَسِّ ۚ ذَٰلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوا إِنَّمَا الْبَيْعُ مِثْلُ الرِّبَا ۗ وَأَحَلَّ اللَّهُ الْبَيْعَ وَحَرَّمَ الرِّبَا ۗ فَمَنْ جَاءَهُ مَوْعِظَةٌ مِنْ رَبِّهِ فَانْتَهَىٰ فَلَهُ مَا سَلَفَ وَأَمْرُهُ إِلَىٰ اللَّهِ ۗ وَمَنْ عَادَ فَأُولَٰئِكَ أَصْحَابُ النَّارِ ۗ هُمْ فِيهَا خَالِدُونَ

“Keadaan mereka yang demikian itu, adalah disebabkan mereka berkata (berpendapat), sesungguhnya jual beli itu sama dengan riba, padahal Allah telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba”. [QS. Al-Baqarah : 275].

Kandungan surah Al-Baqarah 275 :

Allah SWT mengharamkan orang-orang yang memakan riba, riba itu ialah tambahan dari muamalah dengan uang dan bahan makanan, baik mengenai banyaknya maupun mengenai waktunya. Padahal Allah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba maka barang siapa yang menghentikan orang yang memakan riba lagi Allah akan memaafkan kesalahannya dan sebaliknya jika orang-orang masih meneruskan dan mengulangi memakannya maka Allah akan memasukkan mereka sebagai penghuni neraka, kekal mereka didalamnya.

Dua ayat di atas berlaku umum untuk semua jenis jual beli, termasuk jual beli secara kredit. Sampai ayat ini, para ulama *mu'tabar* tidak berbeda pendapat mengenai jual beli kredit. Jadi hubungan dari ayat dan penelitian menghubungkan antara penjualan dari syari'at islam ke sistem, yang mana pada ayat di atas menjelaskan jual-beli yang *amanah* dan dapat dipercaya oleh konsumen lain.

2.2. Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem

Definisi yang berhubungan dengan sistem yaitu :

2.2.1. Sistem

Pengertian Sistem Menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2013:13) menyatakan bahwa sistem adalah sekumpulan unsur/elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai tujuan bersama. Suatu sistem harus mempunyai sasaran, tujuan, komponen-komponen yang saling berinteraksi satu sama lainnya sehingga dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Sistem menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:7) menyatakan sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan tugas bersama-sama. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama. Ketiga komponen tersebut mencakup *software*, *hardware* dan *brainware*. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain. *Software* mencakup semua perangkat lunak yang dibangun dengan bahasa pemrograman tertentu, pustaka, untuk kemudian menjadi sistem operasi, aplikasi, dan *driver*. Sistem operasi, aplikasi, *driver* saling bekerja sama agar komputer dapat berjalan dengan baik. *Hardware* mencakup semua perangkat keras (*motherboard*, *processor*, *VGA*, dan lainnya) yang disatukan menjadi sebuah komputer. Dalam konteks yang luas, bukan hanya sebuah komputer, namun sebuah jaringan komputer. *Brainware* mencakup kemampuan otak manusia, yang mencakup ide, pemikiran, analisis, di dalam menciptakan dan menggabungkan *hardware* dan *software*. Penggabungan *software* dan *hardware* dengan bantuan *brainware* inilah

(melalui sejumlah prosedur) yang dapat menciptakan sebuah sistem yang bermanfaat bagi pengguna.

Berdasarkan uraian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah sekumpulan komponen atau elemen yang dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau obyek-obyek yang terhubung satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan.

2.2.2. Informasi

Menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2013:13) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi memiliki tingkat kualitas yang ditentukan, beberapa hal diantaranya yaitu yang pertama **akurat**, yang mana informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan atau menyesatkan dan harus jelas penyampaian maksudnya. Kemudian yang kedua yaitu **tepat waktu**, yang mana informasi yang datang tidak boleh terlambat pada penerimanya. Dan yang ketiga yaitu **relevan**, yang mana informasi harus mempunyai manfaat bagi pengguna.

Sistem menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:9) bahwa informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat. Proses pengolahan ini memerlukan teknologi. Berbicara mengenai teknologi memang tidak harus berkaitan dengan komputer, namun komputer sendiri merupakan salah satu bentuk teknologi.

2.2.3. Sistem Informasi

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:10) sistem informasi merupakan gabungan dari empat bagian utama. Keempat bagian utama itu mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih. Keempat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi sebuah informasi yang bermanfaat. Didalamnya juga termasuk proses perencanaan, kontrol, koordinasi, dan pengambilan keputusan.

Sistem menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2013:14) sistem informasi adalah kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan, bila mana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi.

2.2.4. Penjualan

Menurut Evi Maria (2011:1) penjualan angsuran adalah penjualan yang pembayarannya dilakukan secara bertahap dimana pembayaran yang terjadi dalam transaksi penjualan angsuran adalah pembayaran uang muka dan pembayaran angsuran secara periodik (biasanya termasuk bunga).

Menurut Herman Malau (2017:103) promosi penjualan bentuk persuasi langsung melalui penggunaan berbagai insentif yang diatur untuk merangsang pembelian produk dengan segera dan/atau meningkatkan jumlah barang yang dibeli pelanggan. Melalui promosi penjualan perusahaan dapat menarik pelanggan baru, mendorong pelanggan membeli lebih banyak, menyerang aktivitas promosi pesaing, meningkatkan *impulse buying* (pembelian tanpa rencana sebelumnya).

Menurut Tung Desem Waringin (2010:16) tujuan *marketing* adalah menukarkan nilai tambah yang ada ke sebanyak mungkin pembeli, sesering mungkin sehingga pembeli untung, penjual untung. Maka mestinya untuk menukarkan kita perlu menawarkan bukan hanya mengingatkan.

Menurut L.M. Samryn (2015:365) yaitu bahwa transaksi penjualan terkadang mengandung lebih dari satu jenis pendapatan yang sebenarnya perlu diakui dengan cara yang berbeda. Mislanya dalam sebuah penjualan produk, konsumen sebenarnya membayar produk dari layanan jasa di masa datang.

2.2.5 Sistem Informasi Penjualan

Istilah *E-Commerce* mulai muncul di tahun 1990-an melalui adanya inisiatif untuk mengubah paradigma transaksi jual beli dan pembayaran dari cari konvensional ke dalam bentuk digital electronic berbasiskan komputer dan jaringan internet. Terdapat beberapa buah defenisi mengenai *E- Commerce* seperti berikut ini :

1. Kim dan Moon di tahun 1998 menyatakan bahwa *E-Commerce* adalah proses untuk mengantarkan informasi, produk, layanan, dan proses pembayaran melalui kabel telepon, koneksi internet, dan akses digital lainnya.
2. Baourakis, Kourgiantakis, dan Migdalas di tahun 2002 menyatakan bahwa *E-Commerce* adalah bentuk perdagangan barang dan informasi melalui jaringan *internet*.

2.2.6. Pakan hewan ternak

Menurut Norbertus Kaleka (2015 : 56) pakan merupakan campuran dari beberapa bahan baku pakan, baik yang sudah lengkap maupun yang masih akan

dilengkapi, yang disusun secara khusus untuk dapat dipergunakan sesuai dengan jenis ternaknya. Sedangkan bahan baku pakan adalah bahan- bahan hasil pertanian, perikanan, peternakan atau bahan bahan lainnya yang layak dipergunakan sebagai pakan, baik yang telah diolah maupun yang belum diolah.

Menurut Norbertus Kaleka (2015 : 71) Pakan adalah semua bahan yang dapat dimakan, dicerna, dan diserap oleh tubuh unggas baik sebagian maupun seluruhnya dengan tidak menimbulkan keracunan bagi ternak yang bersangkutan.

Menurut Surya Gunawan (2017 : 55) Pakan alami adalah pakan yang berasal dari alam, baik berupa hewani maupun nabati.

2.3. Unsur-unsur dalam Perancangan Website

2.3.1 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2013:2) PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya PHP tersebut sebuah *web* akan mudah di *maintenance*.

Sedangkan menurut M. Rudyanto Arief (2011:43) PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka *sintaks* dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya dikirim ke *browser* dalam format HTML.

2.3.2 Database

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:12) komponen basis data berfungsi untuk menyimpan data dan informasi kedalam satu atau beberapa tabel. Setiap tabel memiliki *field* masing-masing. Setiap tabel memiliki fungsi penyimpanan masing-masing, serta antartabel juga terjadi relasi (hubungan).

Sedangkan menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2013:43) basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. Dari definisi-definisi tersebut maka dapat disimpulkan bahwa basis data adalah sebuah kumpulan data-data yang tersimpan, agar nantinya dapat diolah sebaik mungkin untuk dimanfaatkan oleh pengguna.

2.3.3 MySQL

Menurut M. Rudyanto Arief (2011:151) *MySQL* adalah jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengolahan datanya. Kepopuleran *MySQL* antara lain karena *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*-nya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja *query* cepat dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah-kecil.

Sedangkan menurut Muhammad Sadeli (2014:10) *MySQL* adalah *database* yang menghubungkan *script php* menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan *php*. *MySQL* mempunyai tampilan *client* yang mempermudah anda dalam mengakses *database* dengan kata sandi untuk mengijinkan proses yang bisa anda lakukan.

2.3.4 *Web Server*

Menurut M Rudyanto Arief (2011:19) *web server* adalah program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat menyimpan dokumen-dokumen web. Jadi semua dokumen web baik yang ditulis menggunakan *client side scripting* maupun *server side scripting* tersimpan di dalam direktori utama *web server (document root)*.

Sedangkan menurut Muhammad Sadeli (2014:2) *web server* adalah sebuah perangkat lunak yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan *web browser* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML.

2.3.5 *DBMS (Database Management System)*

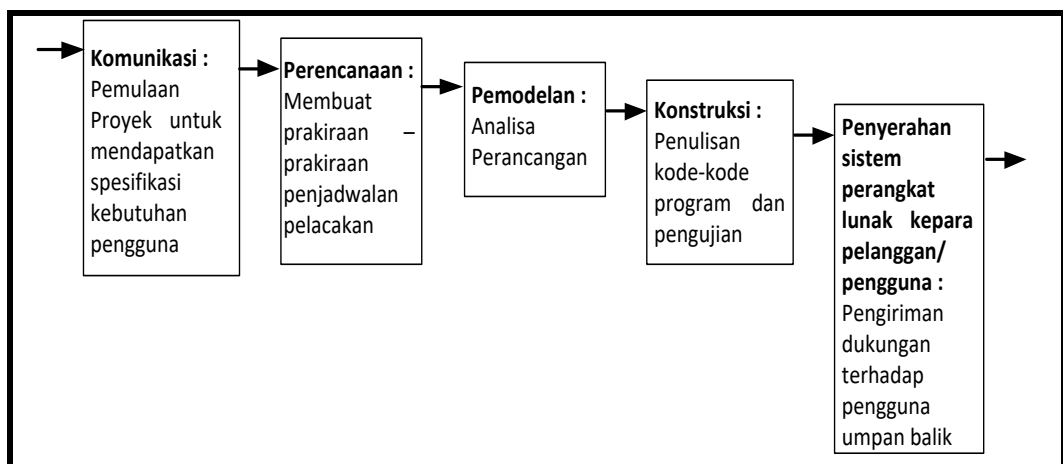
Menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2014:44) *DBMS (Database Management System)* atau dalam bahasa Indonesia sering disebut sebagai sistem manajemen basis data adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan menampilkan data. Karena pentingnya data bagi suatu organisasi/perusahaan, maka hampir sebagian besar perusahaan memanfaatkan *DBMS* dalam mengelola data yang mereka miliki.

Sedangkan menurut M. Rudyanto Arief (2011:20) *DBMS (Database Management System)* adalah sebuah aplikasi yang menjembatani user dan data-data di dalam *database*. Dengan menggunakan *DBMS user* mampu mengolah data-data di dalam *database* secara mudah dan cepat. Arsitektur *DBMS* ada yang *stand alone* dan ada yang *client-server*. Untuk aplikasi *web*, jenis *DBMS* yang digunakan adalah yang berarsitektur *client-server*.

2.4 Metode Air Terjun (*Waterfall*)

Menurut Janner Simarmata (2010:54) model air terjun memungkinkan pemecahan misi pengembangan yang rumit menjadi beberapa langkah logis (desain, kode, pengujian, dan seterusnya) dengan beberapa langkah yang pada akhirnya akan menjadi produk akhir yang siap pakai.

Sedangkan menurut Roger S. Pressman (2012:46) model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classical life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem perangkat lunak ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan. Seperti terlihat pada Gambar 2.1.



Sumber : (Roger S. Pressman, Ph.D, 2012 : 46)

Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

Berikut adalah beberapa penjelasan tahapan-tahapan dalam penggunaan metode Model air terjun (*Waterfall*) :

1. Komunikasi, merupakan tahap pertama yang dilakukan menguraikan hasil wawancara. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data, melakukan pertemuan dengan pengguna, dimana pengguna disini ialah *owner* (pemilik) dan juga *customer* (konsumen).
2. Perencanaan, merupakan lanjutan dari tahap komunikasi. Pada Tahap ini akan menghasilkan data yang berhubungan dengan keinginan dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang akan dilakukan.
3. Pemodelan, merupakan lanjutan setelah tahap komunikasi dan perencanaan. Pada tahap ini dilakukan analisis dan perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding dimana perancangan yang dibuat menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Pada tahap ini berfokus pada rancangan sistem dan rancangan *interface*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement* (kebutuhan perangkat lunak).
4. Konstruksi, merupakan proses membuat koding. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, dan setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* yang bertujuan menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem untuk kemudian bisa diperbaiki.

Penyerahan sistem/perangkat lunak ke para pengguna, merupakan tahapan akhir dari metode pengembangan model air terjun (*waterfall*). Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh pengguna dan dilakukan pemeliharaan secara berkala.



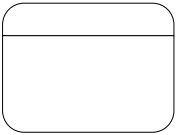
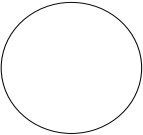
2.5 Pemodelan Sistem

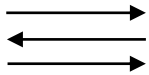
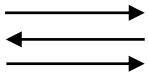
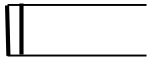

2.4.1 DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:49) DFD (*Data Flow Diagram*) adalah diagram pemodelan suatu perangkat lunak, yang mana didalamnya terdapat sejumlah notasi dengan aliran-aliran data dari sistem dan ke sistem. Adanya aliran data ini menjadikan kita lebih memahami mengenai sistem secara terstruktur dan lebih jelas.

Sedangkan menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2013:46) DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke-sistem atau sistem ke entitas. DFD juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari *input* atau masukan menuju keluaran atau *output*.

DFD (*Data Flow Diagram*) itu mempunyai 4 simbol dalam masing-masing versi, di antaranya menurut Gane/Sarson serta Yourdon/De Marco. Daftarnya yaitu sebagai berikut:

Gane / Sarson	Yourdon / De Marco	Nama Simbol	Keterangan
		Entitas Eksternal	Entitas eksternal dapat berupa orang/unit yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.
		Proses	Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data.

			Komponen fisik tidak diidentifikasi.
		Aliran Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
		Data Store	Penyimpanan data atau tempat data di refer oleh proses

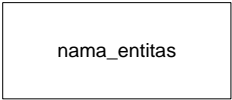
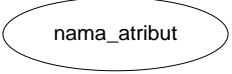
Sumber : (Agus Saputra dan Feni Agustin, 2013 : 46)

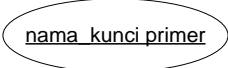
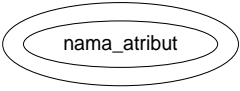
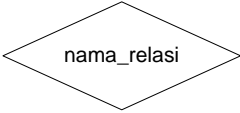

Gambar 2.2 Simbol DFD

2.4.2 ERD (*Entity Relational Diagram*)

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:49) ERD adalah diagram yang menggambarkan keterkaitan antartabel beserta dengan *field-field* di dalamnya pada suatu *database* sistem. Sebuah database memuat minimal sebuah tabel dengan sebuah atau beberapa buah *field* (kolom) di dalamnya. Sedangkan menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2014:50) ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional.

Berikut adalah simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen:

Simbol	Deskripsi
Entitas / <i>entity</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.

<p>Atribut kunci primer</p> 	<p><i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai akses kunci <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)</p>
<p>Atribut multinilai / <i>multivalued</i></p> 	<p><i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.</p>
<p>Relasi</p> 	<p>Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.</p>
<p>Asosiasi / <i>association</i></p> 	<p>Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan antara relasi dan entitas satu dengan entitas lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.</p>

Sumber : (Rosa A.S dan M. Shalahuddin, 2014 : 50)

Gambar 2.3 Simbol ERD dengan Notasi Chen

2.5 Pengujian Perangkat Lunak

Menurut Janner Simarmata (2010:302) pengujian perangkat lunak adalah proses pengevaluasian fitur-fitur perangkat lunak dan pencarian perbedaan antara persyaratan yang ada dan yang diharapkan.

Sedangkan menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:50), langkah pengujian dilakukan dari dua sisi, yaitu dari sisi pengembang dan dari sisi pengguna akhir.

Melalui tahap pengujian ini, dapat diketahui sejauh mana sistem informasi yang telah di implementasikan tersebut memiliki nilai (manfaat) bagi pengguna di dalam menyelesaikan yang ada serta bagaimana penilaian pengguna terhadap layanan yang diberikan (misalkan: tingkat kepuasan).

Ada banyak strategi pengujian yang dapat digunakan untuk menguji perangkat lunak, seperti pengujian atas-ke-bawah, pengujian bawah-ke-atas, pengujian regresi, pengujian asap, pengujian *sandwich*, pengujian kotak putih, dan pengujian kotak hitam. (Roger S. Pressman, 2012:560). Disini penulis hanya akan menggunakan satu pengujian, yaitu pengujian kotak hitam (*black box testing*).

2.6 Pengujian Kotak Hitam (*Black Box Testing*)

Menurut Roger S. Pressman (2012:597) pengujian kotak hitam (*black-box testing*) juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program.

Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut :

- 1) fungsi yang salah atau hilang,
- 2) kesalahan antar muka,
- 3) kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal,
- 4) kesalahan perilaku atau kinerja dan,
- 5) kesalahan inisialisasi dan penghentian.

Sedangkan menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2013:275) pengujian kotak hitam (*black-box testing*) yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Black Box Testing dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan *Black Box Testing* harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus uji yang dibuat adalah:

1. Jika user memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar.
2. Jika user memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalnya nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya, atau keduanya salah. (Rosa A.S. dan M. Shalahuddin, 2013:275).

Berikut ini disajikan salah satu contoh tabel pengujian *Black Box Testing* berdasarkan kasus pengujian salah satu aplikasi.

Tabel 2.1 Pengujian *Black Box* pada validasi login admin sistem

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Mengosongkan semua isian data login, lalu mengklik tombol “masuk”	Nama :- Kata sandi :-	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan “mohon isi dulu nama admin dan kata sandi”	Sesuai harapan
2	Hanya mengisi data nama admin dan mengkosongkan data kata sandi, lalu langsung mengklik tombol masuk	Nama:admin Kata sandi :-	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan “mohon isi dulu salah satu data yang masih kosong”	Sesuai harapan
3	Hanya mengisi data kata sandi dan mengosongkan data nama admin lalu langsung mengklik tombol “masuk”	Nama :- Kata sandi : 123	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan “mohon isi dulu salah satu data yang masih kosong”	Sesuai harapan
4	Menginputkan dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu mengklik tombol “masuk”	Nama : mimin (salah) Kata sandi : 123	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan “nama pengguna atau kata sandi salah! Silakan ulangi dengan data yang benar”	Sesuai harapan
5	Menginputkan sintaks SQL injection pada kedua login, lalu mengklik tombol ‘masuk’	Nama : “OR’1’=’1 Kata sandi : ‘OR’1’=’1	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan “nama pengguna atau kata sandi salah! Silakan ulangi dengan data yang benar”	Sesuai harapan

6	Menginputkan data login yang benar, lalu mengklik tombol 'masuk'.	Nama : admin Kata sandi :123	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan form pakar/admin	Sesuai harapan
---	---	---------------------------------	--	----------------

2.8 Tinjauan pustaka

Berikut adalah tabel perbandingan judul penelitiannya:

Tabel 2.2 Tinjauan Pustaka

No	Nama	Judul Penelitian	Tahun	Isi Penelitian
1	Trio Indra Ruhmana, Erik Hadi Saputra	Perancangan Aplikasi Untuk Sirkulasi Pakan Ternak Ayam Broiler Pada Peternakan Sumber Jaya Magelang	2013	Sebuah sistem penjualan menggunakan notasi pemodelan menggunakan <i>UML</i> Bahasa pemrograman <i>Visual basic</i> dan didapatkan hasil penelitiannya dengan adanya sistem baru ini, diharapkan proses pengolahan data, pencarian data dan pembuatan laporan pada sumber jaya magelang akan lebih mudah dan cepat sehingga pelayanan dapat ditingkatkan.
2	Andi Hasryningsih Asfar	Strategi Pemasaran Pakan Ternak Ayam Ras Pada Pt. Japfa Comfeed Indonesia Tbk Unit Makassar	2015	Didalam jurnal ini menggunakan metode analisis SWOT dan hasil penelitiannya perusahaan harus senantiasa mengamati perubahan situasi eksternal dan perkembangan usahanya agar dapat menganalisa apakah strategi yang digunakan masih sesuai dengan situasi dan kondisi saat ini agar misi dan visi perusahaan dapat tercapai.
3	Rahmadi Bambang	Pembuatan Sistem Informasi Untuk	2015	Sebuah sistem penjualan menggunakan notasi pemodelan menggunakan <i>UML</i> Bahasa pemrograman

	Sumadyo, Bayu Setiaji	Peternakan Burung Kenari Di Pelangi Bird Farm		Java dan didapat hasil penelitiannya adalah dengan telah dibuatnya Sistem informasi peternakan burung kenari di “Pelangi Bird Farm” sudah sesuai dengan tujuan penelitian ini dan penggunaannya lancar.
4	Hagi Kartiko	Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Pakan Ikan Pada Pd Ciakar Lestari Berbasis <i>Desktop</i>	2015	metode pengembangannya yang digunakan dalam perancangan sistem menggunakan metode <i>prototype</i> , dan bahasa pemrograman menggunakan <i>java</i> Selanjutnya perancangan dan pembangunan sistem dilakukan dengan proses perancangan DFD (<i>data flow diagram</i>). Dengan telah dibuatnya perancangan sistem informasi penjualan ayam potong pada cv. karunia maka mampu dapat membantu cv. karunia untuk mendata proses pembelian ayam dan penjualan ayam sehingga dapat mencari informasi secara tepat
5	Fransisco Deny Wijaya, Sri Winarno, M.Kom	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Pada Cv. Karunia	2014	Sebuah sistem informasi penjualan menggunakan metode <i>waterfall</i> notasi pemodelan menggunakan <i>UML</i> Bahasa pemrograman <i>java</i> .Dan didapat hasil penelitian maka mampu dapat membantu cv. karunia untuk mendata proses pembelian ayam dan penjualan ayam sehingga dapat mencari informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Berdasarkan Tabel 2.2 Tinjauan Pustaka yang menjelaskan tentang perbandingan dari beberapa penelitian Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Maka perbedaan yang dimiliki dari penelitian ini adalah yang mana menggunakan bahasa pemrograman *php* dan basis datanya menggunakan *MySQL* sedangkan metode pengembangannya menggunakan *waterfall* dan rancangan sistemnya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

3.1 Komunikasi

Komunikasi merupakan suatu proses penyampaian pesan dari seseorang kepada orang lain yang bertujuan untuk memberitahu, mengemukakan pendapat, dan mengubah perilaku atau mengubah sikap yang dilakukan baik secara langsung ataupun tidak langsung yaitu baik melalui ekspresi muka, gerak tubuh, seni, lukisan maupun teknologi informasi.

Komunikasi diperlukan untuk memahami masalah dalam mencapai tujuan dengan menganalisis permasalahan yang ada serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan yaitu mengenai Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Palembang. Komunikasi pada tahap ini adalah dengan cara melakukan wawancara di beberapa pemilik toko pakan hewan ternak yang ada di kota Palembang antara lain :

- a. Haryani pemilik toko pakan ternak mata pancing.
- b. Agus M. Yani pemilik toko PC. Rizki Nanda.
- c. Jepri pemilik toko PC.Cindo Putri.
- d. Bella pemilik toko pc. Bella
- e. Nurmala Dewi sebagai pemilik toko Pakan ternak agung ps.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan beberapa pemilik toko pakan hewan ternak yang ada di kota Palembang. Dalam wawancara ini membahas tentang bagaimana sistem yang berjalan saat ini mengenai penjualan Pakan Hewan Ternak di Palembang, permasalahan apa saja yang terjadi pada sistem penjualan

yang sedang berjalan di Toko pakan hewan ternak di kota Palembang, dan mengetahui dengan cara bagaimana pemilik mempromosikan produk-produknya.

Dari hasil proses komunikasi tersebut langkah selanjutnya yang akan dilakukan adalah membuat sebuah perencanaan untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berbasis *Web* di Kota Palembang yang berguna untuk mempermudah pemilik dalam melakukan proses penjualan produk pakan hewan ternak.

3.2 Perencanaan

Kegiatan perencanaan ini berfungsi untuk merumuskan tujuan dan sasaran. Tujuan yang ingin dicapai yaitu untuk mempermudah konsumen dalam memperoleh informasi tentang penjualan pakan hewan ternak di Kota Palembang. Untuk tahap berikutnya yaitu jadwal penelitian, dapat di lihat pada tabel 3.1 berikut ini:

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

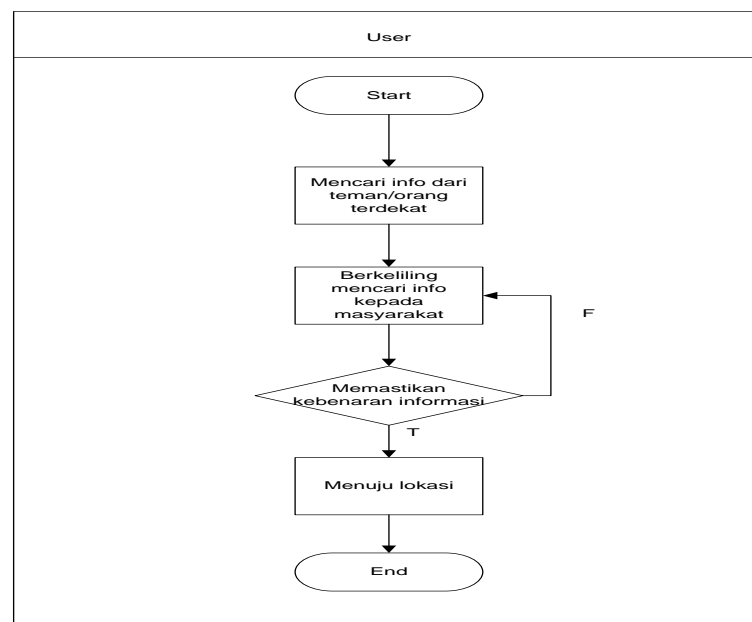
No.	Tahapan	Sept				Okt				Nov				Des				Jan			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Komunikasi	■																			
2	Perencanaan		■																		
3	Pemodelan			■	■																
4	Konstruksi					■	■	■	■												
5	Implementasi									■	■	■	■								

Pada tabel 3.1 dijelaskan bahwa tahapan komunikasi dilakukan dari minggu awal bulan September. Kemudian tahapan perencanaan dilakukan pada minggu ke dua pada bulan Oktober, berikutnya untuk tahapan pemodelan dilakukan pada minggu ke tiga sampai dengan minggu awal pada bulan November, selanjutnya tahapan konstruksi dilakukan pada awal Juni sampai dengan akhir Desember dan yang terakhir tahapan pembuatan halaman *web* serta pengujian selama bulan Januari 2018 sampai akhir selesai

3.2 Flowchart Perangkat Lunak

3.2.1. Flowchart Sistem yang Berjalan

Flowchart sistem yang sedang berjalan memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini berjalan. Analisis sistem yang sedang berjalan ini bertujuan untuk mengetahui tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan. Berikut akan terlihat jelas dalam *flowchart* pada gambar 3.1 di bawah ini:



Gambar 3.1 Flowchart sistem yang sedang berjalan

Pada gambar 3.1 dijelaskan bahwa sistem yang sedang berjalan yaitu *user* (konsumen / masyarakat) mencari informasi melalui teman /orang terdekat mereka yang mengetahui informasi tentang toko pakan hewan ternak yang tersedia, lalu *user* juga dapat mencari informasi dengan mengelilingi tempat/ toko yang menyediakan atau menjual pakan ternak. Setelah itu *user* memastikan kebenaran informasi dan menuju lokasi toko pakan hewan ternak.

3.2.2. Flowchart Masalah

Setelah melakukan *flowchart* terhadap sistem yang berjalan, permasalahan yang ada bahwa sulitnya mencari toko pakan hewan ternak bagi pemelihara ternak atau masyarakat dengan fasilitas dekat dari jangkauan, tempat tinggalnya, lalu tenaga yang harus dikeluarkan dalam mencari toko, lokasi yang belum diketahui dan terbatasnya waktu pencarian merupakan kendala yang harus dibuat solusinya.

3.2.3. Flowchart Sistem

Flowchart sistem merupakan analisis suatu kebutuhan sistem yang diperlukan dan yang digunakan dalam pembuatan sistem ini, yang terdiri dari dua bagian yaitu:

3.2.3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Perangkat keras komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak (*software*), dimana perangkat lunak digunakan untuk mendukung sistem operasi. Adapun perangkat lunak yang diperlukan yaitu:

- a. Sistem operasi *Windows 8.1 pro*,
- b. *Macromedia Dreamweaver*,
- c. *MySql*,

- d. *Google Chrome versi 20.0.1105.0,*
- e. *Xampp versi V3.1.0.3.1.0*
- f. *JUDE Community*
- g. *Microsoft Office Visio 2007*

3.1.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Mempunyai peranan penting dalam pembuatan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun perangkat keras yang diperlukan yaitu:

- a. *Laptop Acer Aspire 4752 processor AMD E1*
- b. *Monitor 14 inch.*
- c. *Harddisk 500 GB.*
- d. *Memori 2gb DDR3.*
- e. *Mouse standart USB.*

3.2.4. *Flowchart* Sistem yang Diusulkan

Flowchart sistem yang diusulkan dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program sistem informasi yang akan dibangun. Tahapan-tahapan yang ada yaitu dengan mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras suatu sistem. Adapun sebagai alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan atau memodelkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu menggunakan DFD, perancangan Basis Data, dan Perancangan Antar Muka.

3.3 Desain Sistem

Desain sistem yang akan dibangun menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*. Berikut desain yang dimaksud:

3.3.1 Data Flow Diagram (DFD)

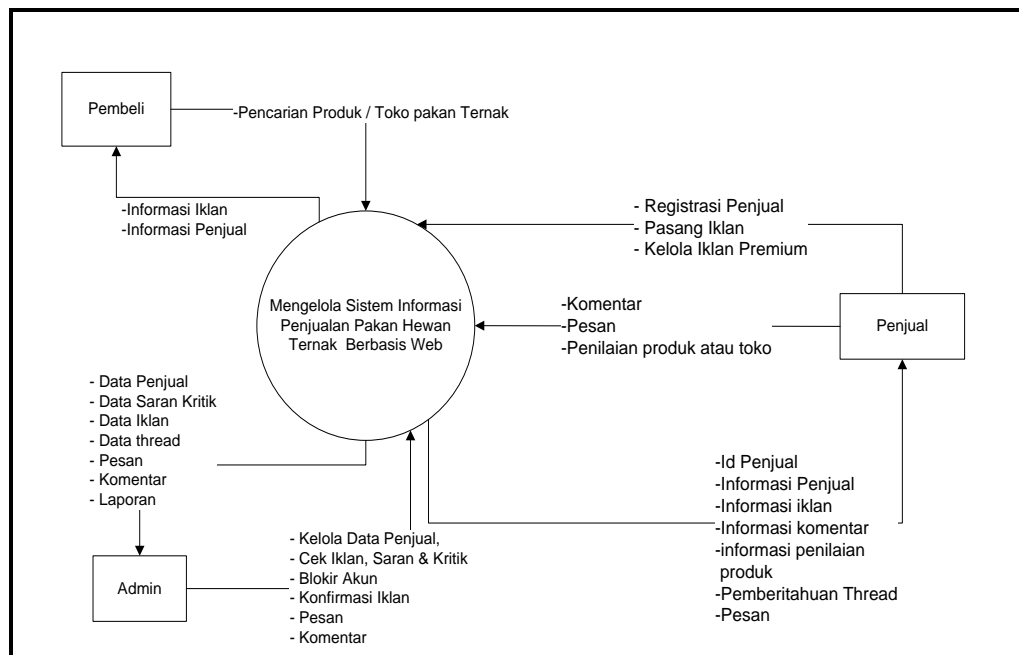
Data Flow Diagram (DFD) digunakan untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. *Data Flow Diagram* ini terbagi atas diagram konteks, diagram level 1, diagram level 2, dan seterusnya.

Ada beberapa tahapan atau level dalam DFD agar didalam memahami proses pada suatu sistem informasi atau perangkat lunak yang dibangun menjadi lebih mudah, antar satu level ke level yang lain akan saling berkaitan mulai dari tahapan yang memperlihatkan proses-proses utama yang terjadi dalam sistem, atau yang disebut dengan DFD Level 0 sampai dengan tahap berikutnya.

3.3.2 Desain Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram yang terdiri dari suatu proses saja. Proses ini mewakili dari dari seluruh sistem. Diagram konteks menggambarkan input atau output suatu sistem dengan dunia luar atau dunia kesatuan luar.

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan relasi relasi antara sistem, berikut adalah diagram konteks sistem usulan :



Gambar 3.2 Diagram Konteks

Dalam diagram konteks pada gambar 3.2 terdapat tiga entitas yang menunjang proses-proses yang terdapat pada Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* yaitu Admin sebagai pengelola *web*, Penjual sebagai pemilik produk atau toko pakan hewan ternak yang mengiklankan produk pakannya, Pembeli sebagai pengguna *web* serta ingin mencari dan membeli produk yang ada di *Web*.

3.3.3 Desain Diagram Level 0

Pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.

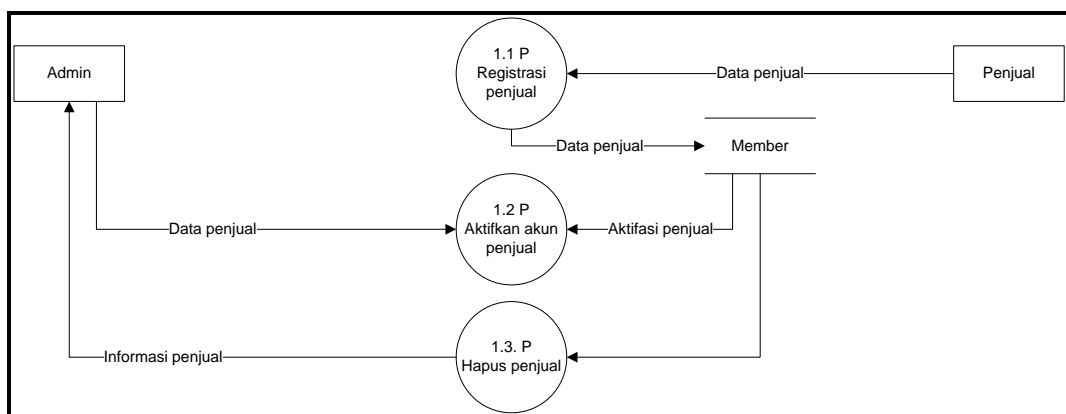
Desain diagram level 0 bertujuan untuk memberikan pandangan mengenai keseluruhan sistem dengan lebih mendalam. Proses-proses utama yang ada akan dipecah menjadi sub-proses.

3.3.4 Desain Diagram *Level 1*

Diagram ini untuk mendetailkan setiap proses yang terjadi pada diagram *Level 0* Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang :

1. Diagram *Level 1* Proses 2.0

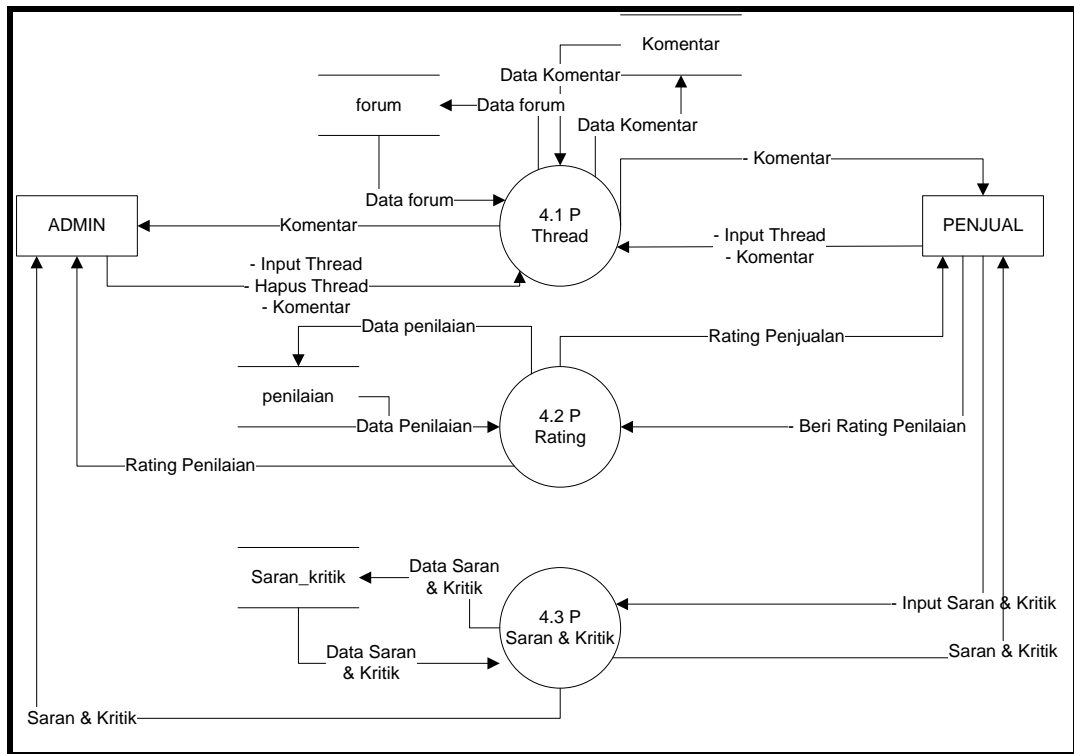
Pada gambar 3.4 dalam proses kelola penjual terdapat tiga proses yaitu Registrasi penjual, aktifkan akun Aktifkan akun penjual, dan hapus data penjual yang dilakukan oleh Admin.



Gambar 3.4 Diagram *Level 1* Proses 2.0 (Kelola penjual)

2. Diagram *Level 1* Proses 4.0

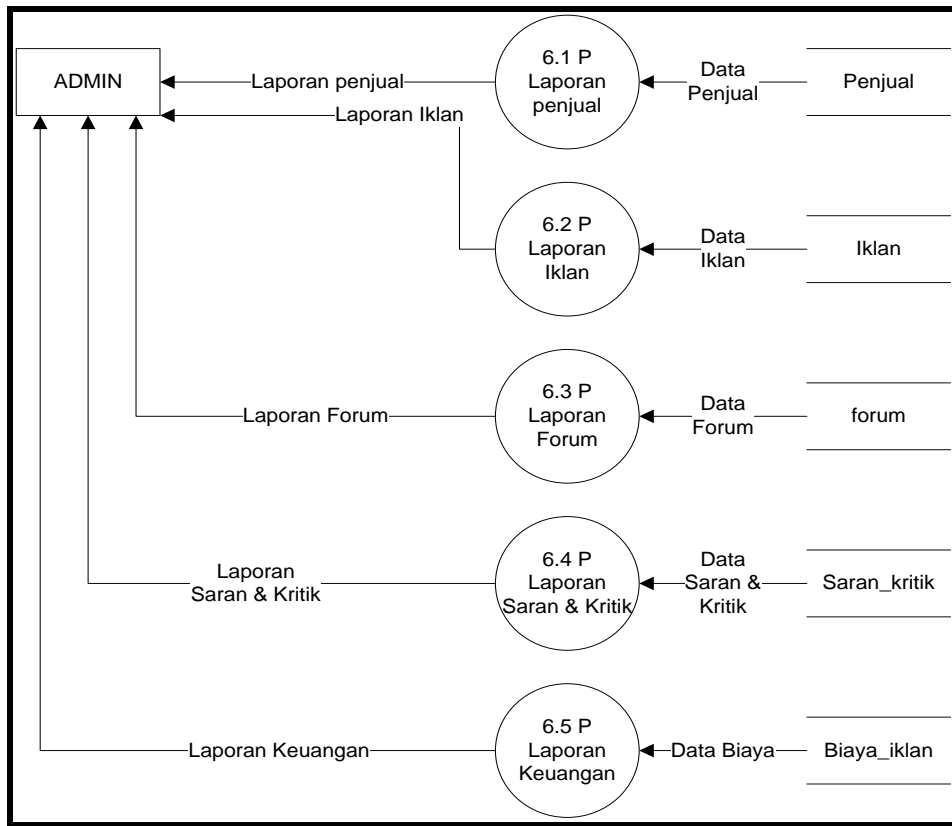
Pada gambar 3.5 dalam proses percakapan terdapat tiga proses yaitu *thread* , rating dan saran dan kritik yang dilakukan oleh admin, dan penjual.



Gambar 3.5 Diagram *Level 1* Proses 4.0 (Percakapan)

3. Diagram *Level 1* Proses 6.0

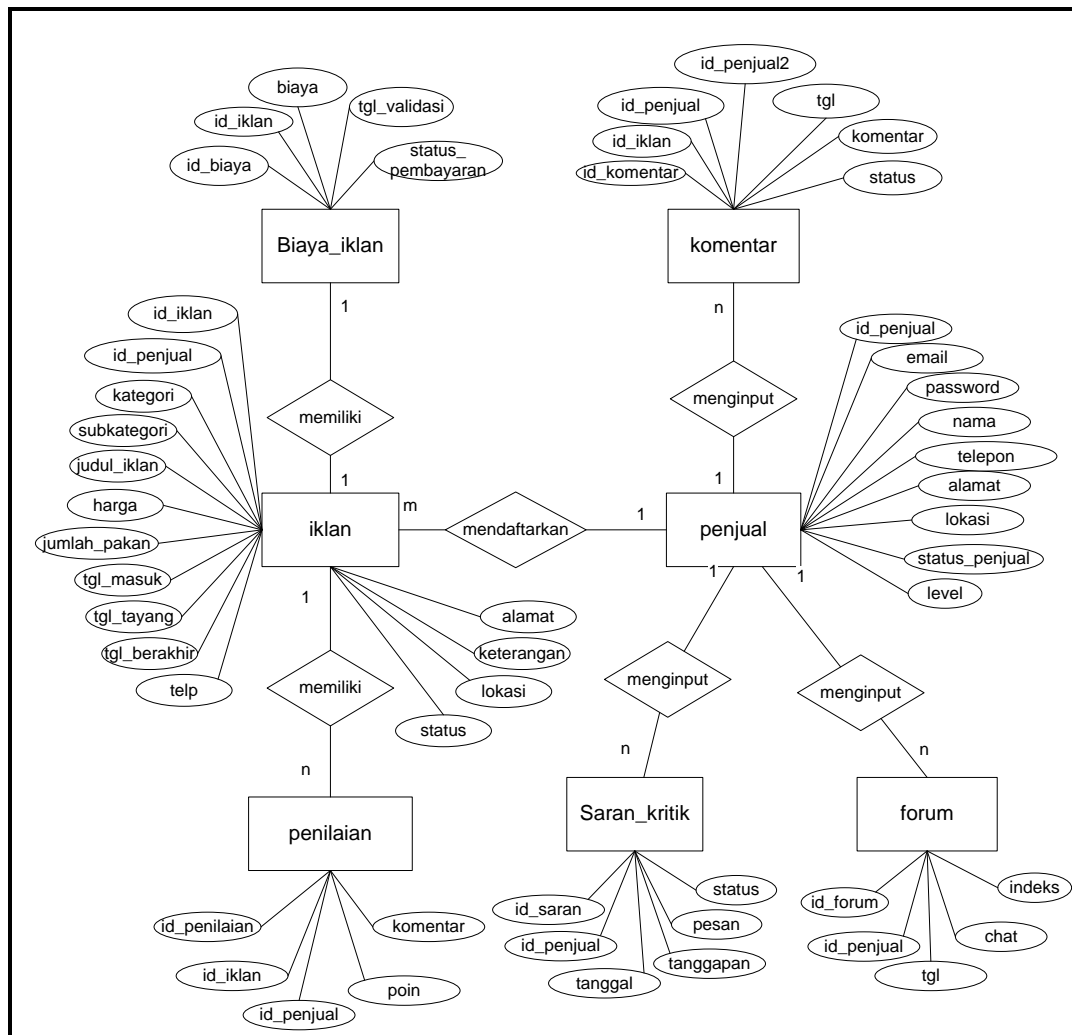
Pada gambar 3.6 dalam proses laporan terdapat lima proses yaitu laporan penjual, laporan iklan, laporan forum, laporan saran dan kritik, dan laporan keuangan.



Gambar 3.6 Diagram *Level 1* Proses 6.0 (laporan)

3.3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. Berikut ini adalah gambar ERD Sistem Informasi Pakan Hewan Ternak di wilayah Palembang berbasis *web*:



Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram

3.4 Desain Basis Data

Melakukan perancangan *database* sebagai tempat penyimpanan hasil proses yang ada pada sistem yang akan dirancang, nama *database* sistem adalah *data_pakan_ternak* dengan tabel-tabelnya sebagai berikut:

3.4.1 Desain Tabel Penjual

Pada tabel penjual ini digunakan untuk menyimpan data *login* dan data penjual.

Nama Tabel : penjual

Primary Key : Id_penjual

Foreingn Key : email

Tabel 3.1 Penjual

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	id_penjual	<i>Int</i>	11	Nomor id penjual
2	email	<i>Varchar</i>	30	Alamat email
3	password	<i>Varchar</i>	25	<i>Password</i>
4	nama	<i>Varchar</i>	30	Nama penjual
5	telepon	<i>Varchar</i>	15	Nomor Telepon
6	alamat	<i>Text</i>		Alamat
7	lokasi	<i>Varchar</i>	50	Lokasi
8	status_penjual	<i>Varchar</i>	10	Status verifikasi akun penjual dari admin untuk mengkonfirmasi“Aktif” atau “Nonaktif”

3.4.2 Desain Tabel Saran Kritik

Pada tabel saran kritik ini digunakan untuk menyimpan data saran kritik.

Nama Tabel : saran_kritik

Primary Key : id saran kritik

Tabel 3.2 Saran Kritik

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	id_saran	<i>Int</i>	11	Nomor id saran kritik
2	id_penjual	<i>Int</i>	11	Tanggal
3	tanggal	<i>Date</i>		Tanggal input
4	pesan	<i>Text</i>		Isi pesan
5	tanggapan	<i>Text</i>		Isi tanggapan
6	status	<i>Varchar</i>	20	Status tanggapan

3.4.3 Desain Tabel iklan

Pada tabel iklan ini digunakan untuk menyimpan data iklan.

Nama Tabel : iklan

Primary Key : id_iklan

Foreingn Key : Id_penjual

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data iklan produk

Tabel 3.3 iklan

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	id_iklan	<i>Int</i>	4	Nomor id iklan
2	id_penjual	<i>Int</i>	11	Nomor id penjual

3	kategori	<i>Varchar</i>	50	Kategori iklan
4	subkategori	<i>Enum</i> <i>(Produk;Toko)</i>	30	Subkategori iklan Bisa berupa produk ataupun toko
5	judul_iklan	<i>Varchar</i>	30	Judul iklan
6	harga	<i>Int</i>	11	Harga
7	jumlah_pakan	<i>Int</i>	11	Jumlah item
8	tgl_masuk	<i>Date</i>	-	Tanggal input
11	tgl_tayang	<i>Date</i>	-	Tanggal tayang
12	tgl_berakhir	<i>Date</i>	-	Tanggal berakhir
13	telp	<i>Varchar</i>	15	Nomor telepon
14	alamat	<i>Text</i>	-	Alamat
15	keterangan	<i>Text</i>	-	Keterangan
16	lokasi	<i>Varchar</i>	20	Lokasi
17	status	<i>Varchar</i>	30	Status iklan

3.4.4 Desain Tabel komentar

Pada tabel komentar ini digunakan untuk menyimpan data komentar.

Nama Tabel : komentar

Primary Key : Id_komentar

Tabel 3.4 Komentar

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	id_komentar	Int	4	No id komentar
2	id_iklan	Int	11	Nomor id iklan
3	id_penjual	Int	11	Nomor Id penjual
4	id_penjual2	Int	11	Nomor Id penjual
5	tgl	Date	-	Tanggal input
6	komentar	Text	-	Isi komentar
7	Status	Varchar	20	Status komentar

3.4.5 Desain Tabel biaya iklan

Pada tabel biaya iklan ini digunakan untuk menyimpan data biaya iklan yang dibayar oleh penjual.

Nama Tabel : biaya_iklan

Primary Key : id_biaya

Tabel 3.5 biaya_iklan

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	Id_biaya	<i>Int</i>	11	Nomor Id Biaya
2	Id_iklan	<i>Int</i>	11	Nomor Id Iklan
3	Biaya	<i>Int</i>	11	Biaya iklan
4	Tgl_validasi	<i>Date</i>	-	Tanggal validasi
5	Status_pembayaran	<i>Varchar</i>	20	Status pembayaran

3.4.6 Desain Tabel penilaian

Pada tabel penilaian ini digunakan untuk menyimpan data penilaian terhadap suatu iklan.

Nama Tabel : penilaian

Primary Key : id_penilaian

Tabel 3.6 penilaian

No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	Id_penilaian	<i>Int</i>	11	Nomor Id_penilaian
2	Id_iklan	<i>Int</i>	11	Nomor Id_iklan
3	Id_penjual	<i>Int</i>	11	Nomor Id penjual
4	Poin	<i>Int</i>	11	Poin

5	Komentar	<i>Text</i>	-	Isi komentar
---	----------	-------------	---	--------------

3.4.7 Desain Tabel forum

Pada tabel forum ini digunakan untuk menyimpan data forum yang diinput oleh penjual.

Nama Tabel : forum

Primary Key : id_forum

Tabel 3.7 forum

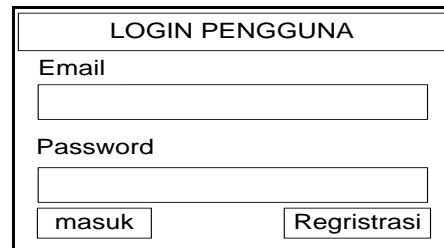
No	Nama	Type	Panjang	Keterangan
1	Id_forum	<i>Int</i>	11	Nomor Id forum
2	Id_penjual	<i>Int</i>	11	Nomor Id penjual
3	Tgl	<i>Datetime</i>	-	Tanggal input
4	Chat	<i>Text</i>	-	Isi chat
5	Indeks	<i>Varchar</i>	10	Nomor indeks

3.5 Desain Antarmuka

Perancangan antarmuka atau *interface* bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan serta akan memudahkan dalam pembuatan aplikasi.

3.5.1. Desain Login

Pada gambar 3.8 desain ini digunakan untuk admin serta *member* untuk masuk ke menu utama.

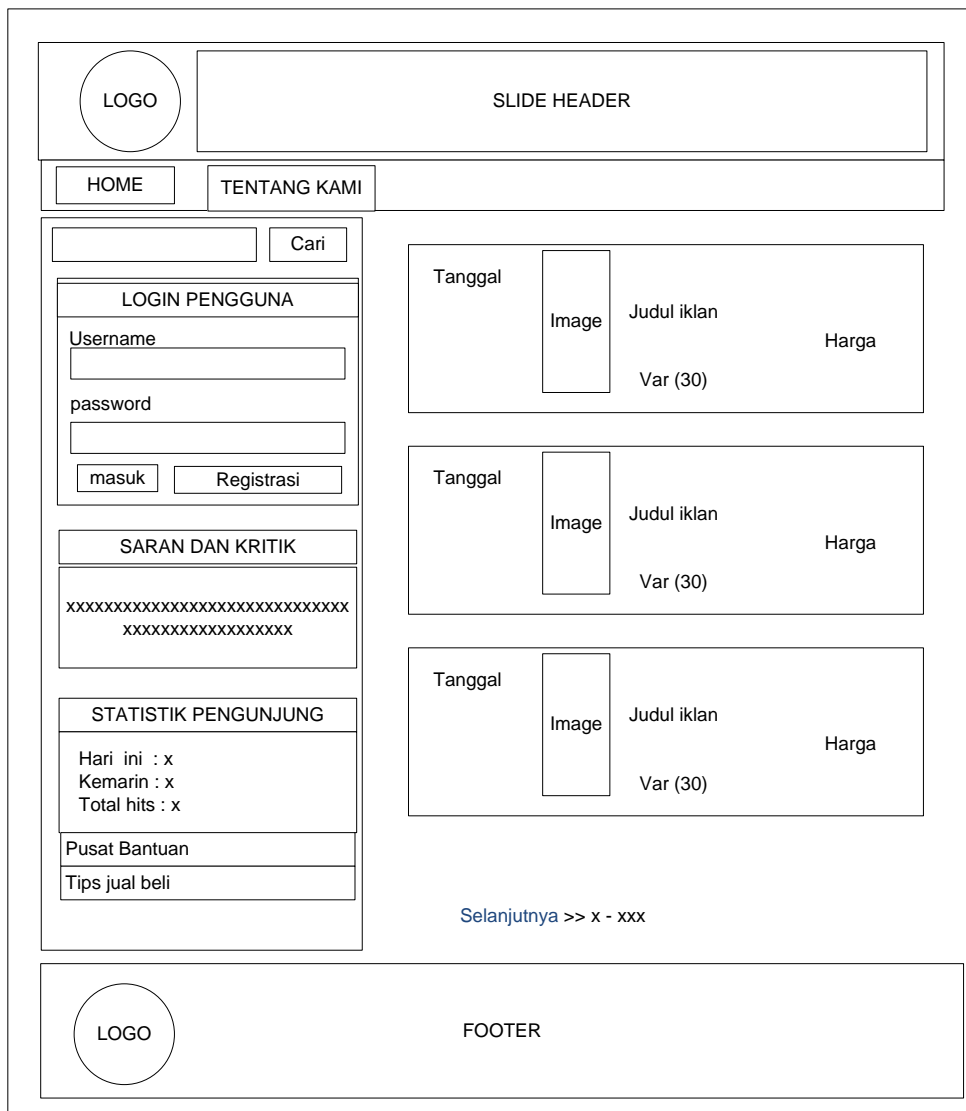


LOGIN PENGGUNA	
Email	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="masuk"/>	<input type="button" value="Registrasi"/>

Gambar 3.8. Desain *login*

3.5.2. Desain Halaman Utama

Pada gambar 3.9 desain halaman utama terdapat menu home, menu tentang kami yang menjelaskan tentang *web* terdapat juga *filter*, *form login* untuk admin dan *member*, *form* pencarian, daftar iklan pakan ternak terbaru, lalu menampilkan saran kritik dari pengunjung, galeri foto pakan ternak dan total *visitor* yang mengunjungi *web*.

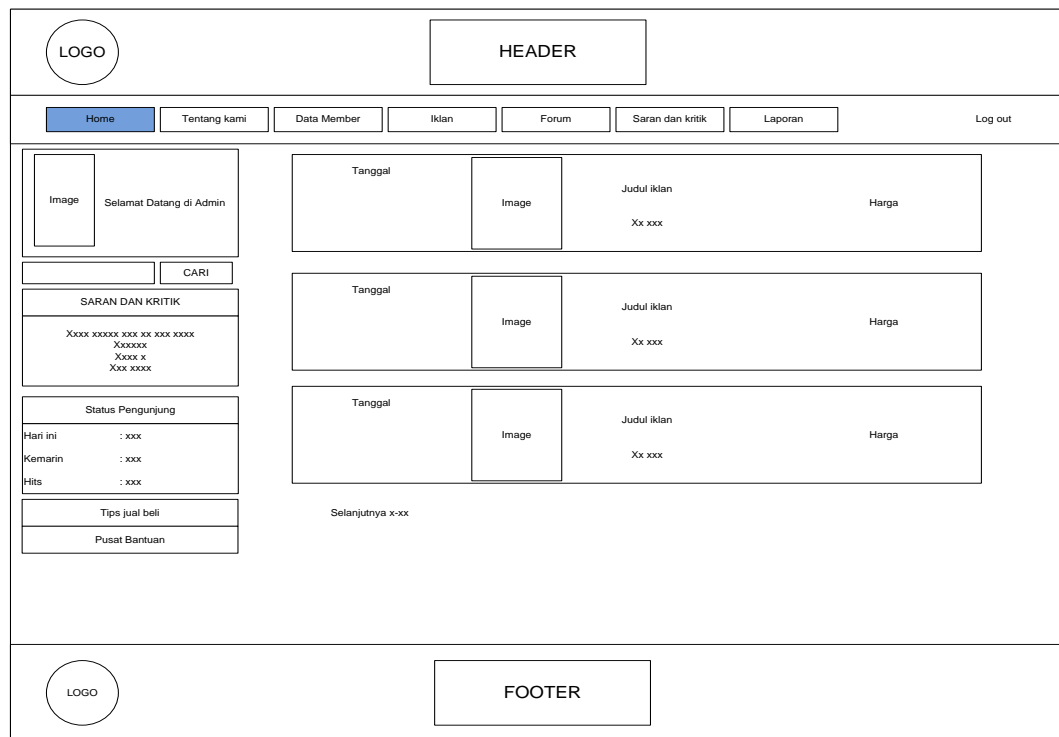


Gambar 3.9 Desain Halaman Utama

3.5.3. Desain Halaman Utama Admin

Pada gambar 3.10 desain halaman utama admin terdapat menu home, menu tentang kami yang menjelaskan tentang *web*, menu *member* untuk melihat seluruh pengguna yang telah mendaftar sebagai *member*, menu iklan menampilkan seluruh produk yang telah diiklankan oleh *member*, menu forum untuk berinteraksi dan berkomunikasi dari setiap *member* seperti grup *chat*, menu saran dan kritik untuk melihat saran dan kritikan dari setiap member

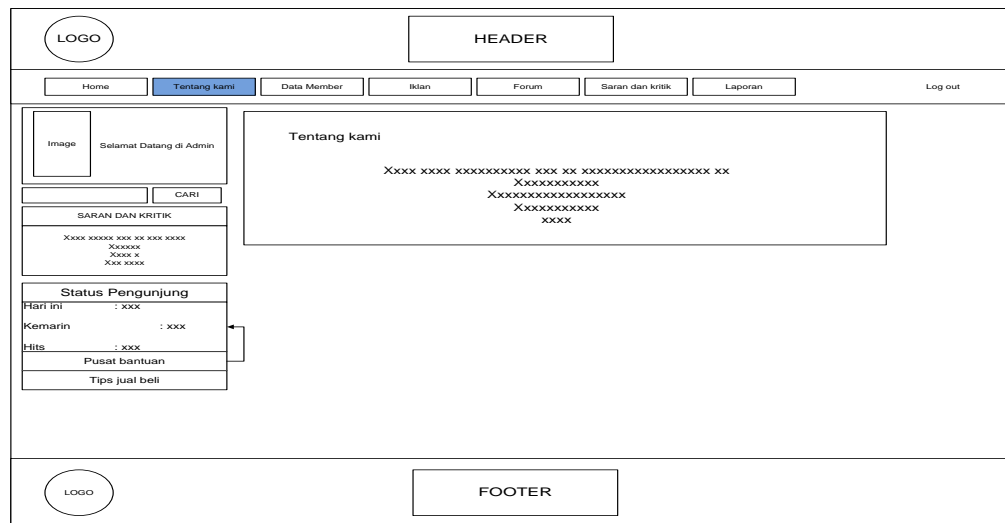
kepada admin mengenai website, menu laporan terdapat seluruh laporan yang ingin dicetak dan menu *logout* untuk keluar dari halaman admin. Berikut ini gambar 3.10 desain halaman utama admin:



Gambar 3.10 Desain Halaman Utama Admin

3.5.4. Desain Menu Tentang Kami pada Halaman Admin

Pada gambar 3.11 desain menu tentang kami terdapat penjelasan tentang website yang telah dibuat. Berikut ini gambar 3.11 desain menu tentang kami pada halaman admin:



Gambar 3.11 Desain Menu Tentang Kami pada Halaman Admin

3.5.5. Desain Menu *Data Member* pada Halaman Admin

Pada gambar 3.12 desain Menu *Member* pada Halaman Admin terdapat tabel daftar data-data *member* yang telah melakukan registrasi, terdapat kolom nomor, email, nama *member*, telepon, alamat dan status aktif. Lalu terdapat *record per page*, *button* tambah data untuk menambah data *member* juga pencarian data *member*, link *previous* dan *next* untuk melihat data ke tabel berikutnya. Berikut ini gambar 3.12 desain menu *member* pada halaman admin:



Gambar 3.12 Desain Data Menu *Member* pada Halaman Admin

3.5.6. Desain Menu iklan pada Halaman Admin

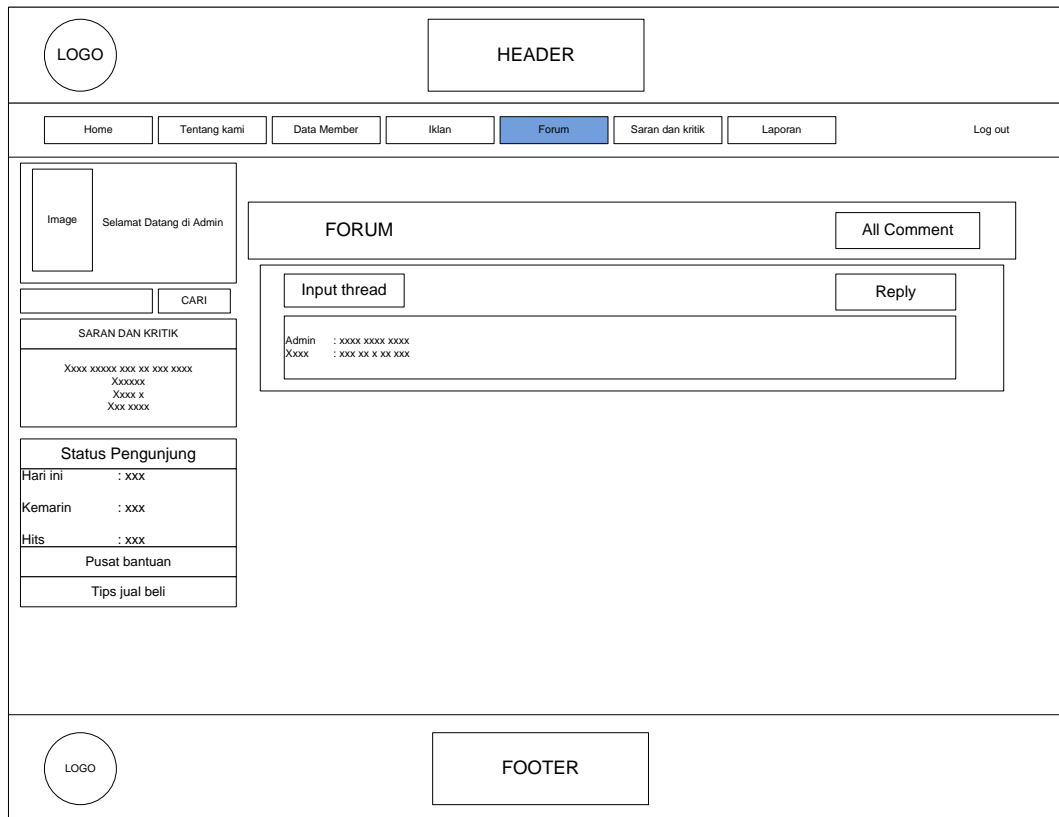
Pada gambar 3.13 desain Menu Iklan pada Halaman Admin terdapat tabel daftar data-data iklan produk yang telah diiklankan, terdapat kolom nomor, judul, deskripsi dan status. Lalu terdapat *record per page*, terdapat juga pencarian data iklan produk, link *previous* dan *next* untuk melihat data ke tabel berikutnya. Berikut ini gambar 3.13 desain menu produk pada halaman admin:



Gambar 3.13 Desain Menu Iklan pada Halaman Admin

3.5.7. Desain Menu Forum pada Halaman Admin

Pada gambar 3.14 desain Menu forum pada Halaman Admin terdapat tabel untuk berhubungan seperti *system grup chat* yang berfungsi dapat berkomunikasi dengan *member* dan admin. Terdapat *button All comment* yaitu untuk melihat keseluruhan *chat* dan *reply* untuk membalas *chat member* atau admin Berikut ini gambar 3.14 Desain Menu Forum pada Halaman Admin :



Gambar 3.14 Desain Menu Forum pada Halaman Admin

3.5.8. Desain Menu Saran dan Kritik pada Halaman Admin

Pada gambar 3.15 Desain Menu Saran dan Kritik pada Halaman Admin terdapat tabel daftar data-data iklan produk yang telah diiklankan, terdapat kolom nomor, tanggal, nama, pesan, Tanggapan dan *action*. Lalu terdapat *record per page*, terdapat juga pencarian data iklan produk, link *previous* dan *next* untuk melihat data ke tabel berikutnya. Berikut ini Gambar 3.15 Desain Menu Saran dan Kritik pada Halaman Admin.

LOGO

HEADER

Home Tentang kami Data Member Iklan Forum **Saran dan kritik** Laporan Log out

Image Selamat Datang di Admin

SHOW XX entries

Saran dan Kritik

No	Tanggal	Nama	Pesan	Tanggapan	Action
1	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
2	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
3	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
4	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
5	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
6	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx
7	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx

previous XX next

FOOTER

Gambar 3.15 Desain Menu Saran dan Kritik pada Halaman Admin.

3.5.9. Desain Laporan Keuangan

Pada form 3.16 menampilkan laporan keuangan dari *member* dan berikut gambar desain laporan keuangan :

xx	Xxxx xx	Xxxx xx	Xxxxx xxxxx	Alamat	Status
1	Xxxxx xxx	Xxx xx	Xxxx xxxxx	Xxx xx xxx xxxxxxxx	Xxx xxx
2	Xxx xxx xx	Xxx xx	Xxxxxx xxxxx	Xx xx xxx xx xxx	Xxx xxx
3	Xxxxx x	Xxx xx	Xx xx	Xxx xxx xx xxx	Xxx xx

Palembang, 12 Januari 2018

Manajemen

Gambar 3.16 Desain Laporan keuangan

3.5.10. Desain Laporan *Member*

Pada form 3.17 menampilkan semua pengguna *Web* yang telah mendaftar dan menjadi *member* dan dibuat menjadi laporan *member* berikut gambar desain laporan *member* :

xx	Xxxx xx	Xxxx xx	Xxxxx xxxxx	Alamat	Status
1	Xxxxx xxx	Xxx xx	Xxxx xxxxx	Xxx xx xxx xxxxxxxx	Xxx xxx
2	Xxx xxx xx	Xxx xx	Xxxxxx xxxxx	Xx xx xxx xx xxx	Xxx xxx
3	Xxxxx x	Xxx xx	Xx xx	Xxx xxx xx xxx	Xxx xx

Palembang, 12 Januari 2018

Manajemen

Gambar 3.17 Desain Laporan *Member*

3.5.11. Desain Laporan *forum*

Pada form 3.18 menampilkan semua pengguna *Web* yang memberikan komentar kepada produk atau *website* dan dibuat menjadi laporan *forum* berikut gambar desain laporan *forum* :

Pakan Ternak

Jl. Sudirman Blok 7 No.112 Palembang Telp.0811-123456

Laporan Forum
Januari 2018

No	Tanggal	Member	Komentar
1	Xxx xxxxxx xxxxx		Xxxx xxxxx xxx xx xx
2	Xxxxx xxx xx x	Xxxx xxxxx	Xxxxx xxx xxx xx xxx

Palembang, 12 Januari 2018

Manajemen

Gambar 3.18 Desain Laporan *forum*

3.5.12. Desain Laporan Saran dan kritik

Pada form 3.19 menampilkan laporan saran dan kritik dari *member* untuk produk dan *website*, berikut gambar desain laporan saran dan kritik :

No	Tanggal	Nama	Pesan	Tanggapan
1	Xxx xx xxx xxx	Xxx xxxxx	Xxx xxxxxx xxxxx	Xxx xxx
2	Xxx xxxxx xxx	Xxx xxx xx	Xx xx xx x xx xxxxx	

Palembang, 12 Januari 2018

Manajemen

Gambar 3.19 Desain Laporan saran dan kritik

3.5.13. Desain Halaman Utama *Member*

Pada gambar 3.20 tampilan halaman utama *member* terdapat menu home, menu produk untuk mengelola data iklan produknya yang telah diiklankan oleh member yang bersangkutan, dan menu *logout* untuk keluar dari halaman member. Berikut ini gambar 3.20 desain halaman utama *member*:



Gambar 3.20 Desain Halaman *Member* dan Akun *Member*

3.5.14. Desain Registrasi *Member*

Pada gambar 3.21 desain daftar *member* terdapat form untuk mengisi data daftar *member* yang berisi nama, email, lokasi, telepon, *username*, *password*, kemudian *button* simpan untuk mengirim data yang telah diisi dan batal untuk membatalkan registrasi.

The image shows a wireframe for a member registration page. At the top, there is a header section with a circular logo on the left and a rectangular header box on the right. Below the header is the main registration form titled "REGRISTASI MEMBER". The form contains several input fields: "Email" (with a placeholder "XXXXXXXXXX XXX XXXXXX XXXXXX"), "Nama" (with a placeholder "XXXXXX XXXXXXXX"), "Password" (with a placeholder "XXXXXX XXXXXXXX"), "Telepon" (with a placeholder "XXXXXX XXXXXXXX"), "Foto" (with a placeholder "XXXXXX XXXXXXXX"), and "Lokasi" (with a placeholder "XXXXXX XXXXXXXX"). Below the "Foto" field is a large green square representing a photo upload area. At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" and "Batal". Below the registration form is a footer section with a "Footer" box.

Gambar 3.21 Desain Registrasi *Member*

3.5.15. Desain Tambah Data Iklan Produk

Pada gambar 3.22 desain tampilan tambah data iklan produk terdapat form pengisian pendaftaran iklan produk oleh *member* yang berisi judul produk, lokasi, pilih kategori, harga, telepon, foto 1, foto 2, foto 3, foto 4, deskripsi iklan. Dan terdapat juga tombol simpan untuk mengirim iklan dan tombol batal untuk membatalkan pengiklanan. Berikut gambar 3.22 tampilan tambah data iklan produk:

Menampilkan lebih dari satu foto produk akan menambah kepercayaan calon pembeli dan meningkatkan kesempatan produk terjual

Judul Produk

lokasi

Pilih kategori

Jumlah pakan

harga

No handphone

Deskripsi iklan

PASANG IKLAN

FOOTER

Gambar 3.22 Tambah Data Iklan Produk atau Toko

3.5.16. Desain Menu Iklan Saya pada Halaman *Member*

Pada gambar 3.23 desain Menu Iklan Saya pada Halaman *Member* terdapat tabel daftar data-data iklan Produk yang telah diiklankan, terdapat kolom nomor, tanggal, judul iklan, Deskripsi, Status, *action*. Lalu terdapat *record per page*, *button* tambah data untuk menambah data iklan produk seperti yang dapat dilihat pada gambar 3.23, terdapat juga pencarian data iklan produk, link *previous* dan *next* untuk melihat data ke tabel berikutnya. Berikut ini gambar 3.23 desain Iklan Saya pada halaman member:

LOGO

HEADER

Home Tentang kami Pasang iklan **Iklan saya** Forum Saran dan kritik Log out

Image Selamat Datang di Member

SHOW XX entries

Iklan saya

No	Tanggal	Judul Iklan	Deskripsi	Status	Action
1	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
2	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
3	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
4	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
5	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
6	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx
7	xx	xxxx	xxxxxx	xxxxx	xx

previous XX next

SARAN DAN KRITIK

Xxxx xxxxxx xxx xxx xxx xxxxx
Xxxxxx
Xxxx x
Xxxx xxxxx

Status Pengunjung

Hari ini : xxx

Kemarin : xxx

Hits : xxx

Pusat bantuan

Pasang iklan

Tips jual beli

LOGO

FOOTER

Gambar 3.23 Desain Menu Iklan saya pada Halaman *Member*

3.5.17. Desain Form Saran dan kritik

Pada gambar 3.24 desain form saran dan kritik terdapat form pengisian saran kritik produk yang diisi oleh *member* yang berkomentar tentang produk yang bersangkutan, lalu terdapat tombol simpan untuk mengirim saran dan kritik. Berikut gambar 3.24 desain form saran dan kritik:

The image shows a wireframe for a 'Saran dan Kritik' (Suggestions and Criticisms) form. The layout is as follows:

- Header:** Contains a circular 'LOGO' on the left and a rectangular 'HEADER' area on the right.
- Navigation Menu:** A horizontal row of buttons: 'Home', 'Tentang Kami', 'Pasang Iklan', 'Iklan Saya', 'Forum', 'Saran dan Kritik' (highlighted in blue), and 'Log out'.
- Main Form Area:** Titled 'Saran dan kritik', it contains three input fields:
 - 'Id member' with placeholder 'Xxxx xxxx x'
 - 'Nama member' with placeholder 'Xxxx xxxx x'
 - 'pesan' with placeholder 'Xxxx xxxx x'
- Buttons:** A 'Simpan' (Save) button is located below the input fields.
- Footer:** A rectangular area at the bottom labeled 'Footer'.

Gambar 3.24 Desain Form Saran dan Kritik

3.5.18. Desain Detil Produk penjualan

Pada gambar 3.25 desain detil produk penjualan pakan ternak terdapat foto slideshow produk yang diiklankan lalu terdapat keterangan iklan seperti judul kost. Tanggal terbit dan nama yang member yang mengiklankan, alamat, telepon, deskripsi, dan terdapat. Berikut gambar 3.25 desain detail produk atau toko:

LOGO	HEADER
Home Tentang kami	
<p>Email <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p><input type="button" value="Masuk"/> <input type="button" value="registrasi"/></p> <p><input type="button" value="CARI"/></p> <p>SARAN DAN KRITIK</p> <p>Xxxx xxxxxx xxx xx xxx xxxxx Xxxxxx Xxxx x Xxx xxxxx</p> <p>Status Pengunjung</p> <p>Hari ini : xxx Kemarin : xxx Hitis : xxx</p> <p>Pusat Bantuan Tips Jual- Beli</p>	<p>Detail Iklan</p> <p><input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p>Kategori Xxxx xxxxx</p> <p>Judul iklan Xxxx xxxxx</p> <p>Jumlah Pakan Xxxx xxxxx</p> <p>Harga Xxxx xxxxx</p> <p>No. Telepon Xxxx xxxxx</p> <p>Deskripsi</p> <p>Xxxx xxxxx xxx xxxx Xx Xx Xx Xx X X Xx</p> <p>Penilaian</p>
LOGO	FOOTER

Gambar 3.24 Desain Detil Pakan Ternak

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Setelah melakukan analisa sistem, perancangan sistem dan berakhir dengan pembuatan program yang sesungguhnya, maka hasil yang dicapai oleh penulis adalah sebuah Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang dengan menggunakan PHP (*Php Hypertext Processor*) sebagai bahasa pemrograman untuk membuat *website*. Sistem penjualan pakan ternak ini digunakan untuk membantu dalam mengelola sebuah sistem yang dapat menghubungkan antara produsen pakan ternak serta masyarakat yang membutuhkannya.

4.2 Pembahasan

Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang ini mempunyai halaman utama atau halaman depan yaitu halaman yang digunakan untuk masuk kedalam sistem yang berisikan menu untuk melakukan pengelolaan data iklan.

Adapun halaman-halaman yang ada pada Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang yang telah dibuat ialah sebagai berikut:

4.2.1 Halaman Admin

Pada halaman bagian admin ini mempunyai halaman-halaman informasi yang nantinya dapat dioperasikan dengan menggunakan *browser*. Sistem ini memiliki sub-sub menu sebagai berikut:

1. Menu *Home* merupakan *link* ke halaman untuk menampilkan halaman awal *web*.
2. Menu Daftar *Member* merupakan *link* ke halaman untuk mengelola daftar member.
3. Menu iklan merupakan *link* untuk menuju halaman iklan yang dapat mengelola data iklan.
4. Menu Forum untuk melakukan interaksi dalam forum.
5. Menu saran dan kritik, yang didalamnya admin dapat melihat semua saran dan kritik yang diberikan oleh member, serta admin juga dapat memberikan tanggapan atas saran dan kritik tersebut.
6. Menu Laporan keuangan untuk mengakses laporan keuangan, berupa data mengenai biaya iklan yang dibebankan kepada member.
7. Menu *Logout* merupakan *link* untuk keluar dari *web*.

4.2.2 Halaman *Member*

Halaman *member* merupakan halaman yang digunakan oleh member untuk dapat melakukan pemasangan iklan terhadap produk maupun toko mereka.

Adapun penjelasannya sebagai berikut:

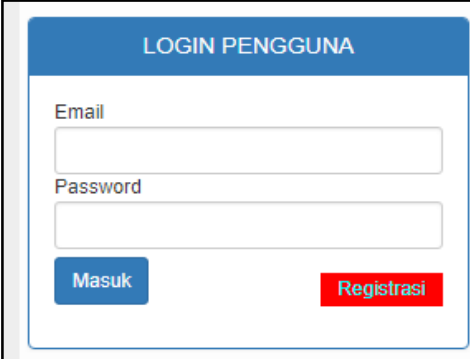
1. Menu Pasang Iklan merupakan *link* ke halaman pasang iklan, untuk digunakan dalam melakukan input pemasangan iklan.
2. Menu Iklan Saya, merupakan *link* untuk menampilkan daftar iklan yang telah disimpan oleh member yang bersangkutan.
3. Menu Forum, untuk berinteraksi dengan member lain ataupun dengan admin dalam forum diskusi.

4. Menu Profil merupakan *link* yang digunakan untuk melihat profil dari member.
5. Menu Pesan, merupakan media bantu notifikasi yang dapat memberitahukan kepada suatu member, jika mendapatkan pesan dari member lain.

4.2.3. Tampilan Halaman login

Pada gambar 4.1 merupakan halaman untuk *login* admin dan *member*.

Berikut ini gambar 4.1 tampilan *login*:

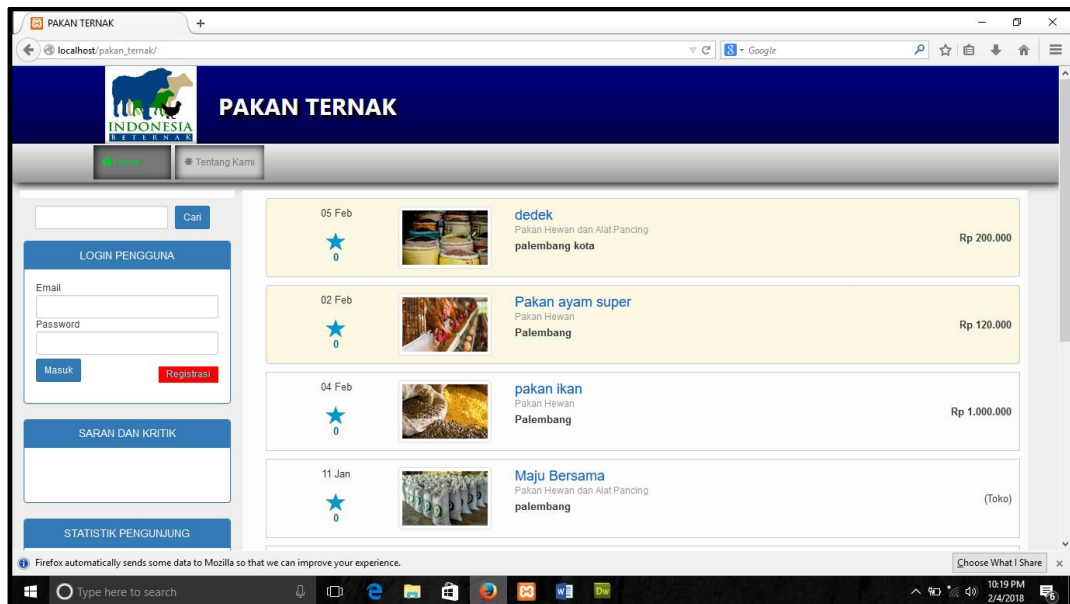


The image shows a login form with a blue header bar containing the text "LOGIN PENGGUNA". Below the header, there are two text input fields. The first is labeled "Email" and the second is labeled "Password". At the bottom of the form, there are two buttons: a blue button labeled "Masuk" and a red button labeled "Registrasi".

Gambar 4.1 Tampilan *Login*

4.2.4. Tampilan Halaman Utama

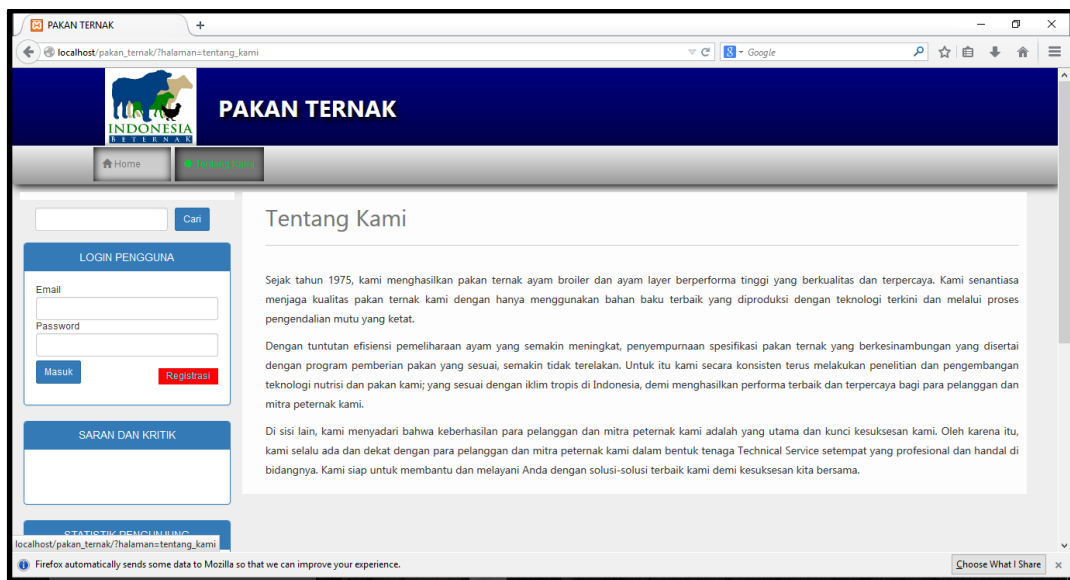
Tampilan ini menjelaskan tentang halaman menu utama sistem yang dibangun. Halaman ini menampilkan form login, data iklan, data saran dan kritik, data statistik pengunjung, serta informasi mengenai tips jual-beli. seperti yang terdapat pada gambar 4.2 dibawah ini :



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama

4.2.5. Tampilan Halaman Tentang Kami

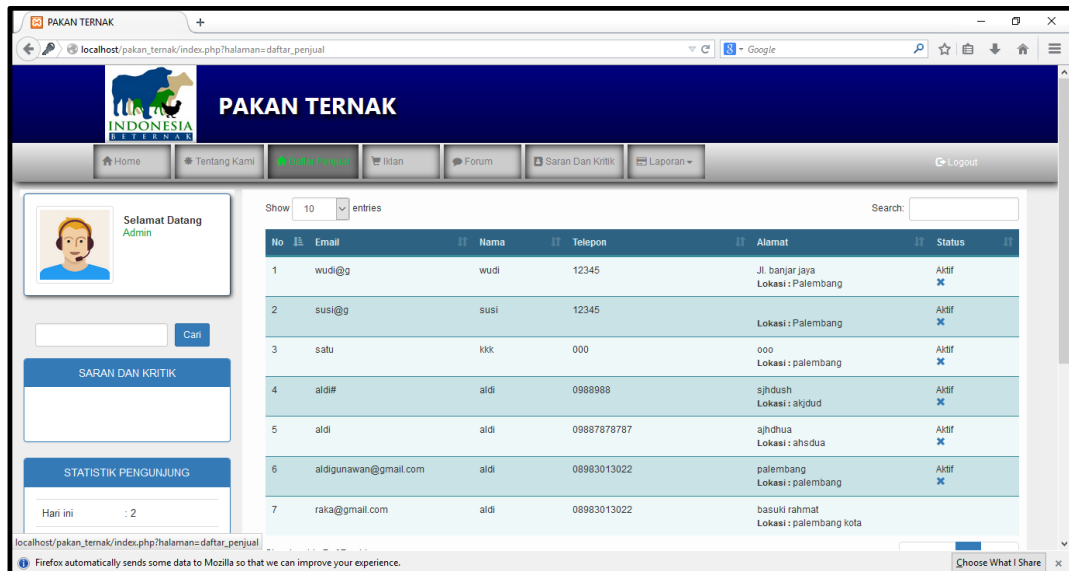
Tampilan ini menjelaskan tentang halaman yang berisikan tentang *website*. seperti yang terdapat pada gambar 4.3 dibawah ini :



Gambar 4.3 Tampilan Tentang Kami

4.2.6. Tampilan Daftar Penjual

Tampilan ini menampilkan seluruh pengguna *website* yang telah *registrasi* dan *login* sebagai *member*. seperti yang terdapat pada gambar 4.4 dibawah ini :



No	Email	Nama	Telepon	Alamat	Status
1	wudi@g	wudi	12345	Jl. banjar jaya Lokasi : Palembang	Aktif
2	susi@g	susi	12345	Lokasi : Palembang	Aktif
3	satu	kkk	000	000 Lokasi : Palembang	Aktif
4	aldi#	aldi	0988988	sjhdush Lokasi : akjdud	Aktif
5	aldi	aldi	09887878787	ajhdhua Lokasi : ahsdua	Aktif
6	aldigunawan@gmail.com	aldi	08983013022	palembang Lokasi : Palembang	Aktif
7	raka@gmail.com	aldi	08983013022	basuki rahmat Lokasi : Palembang kota	Aktif

Gambar 4.4 Tampilan Daftar Penjual

4.2.7. Tampilan Daftar Iklan

Tampilan tambah galeri ini menjelaskan tentang menu iklan yang berfungsi untuk menampilkan daftar iklan yang telah dibuat oleh member. Admin bertugas untuk mengaktifkan iklan tersebut.

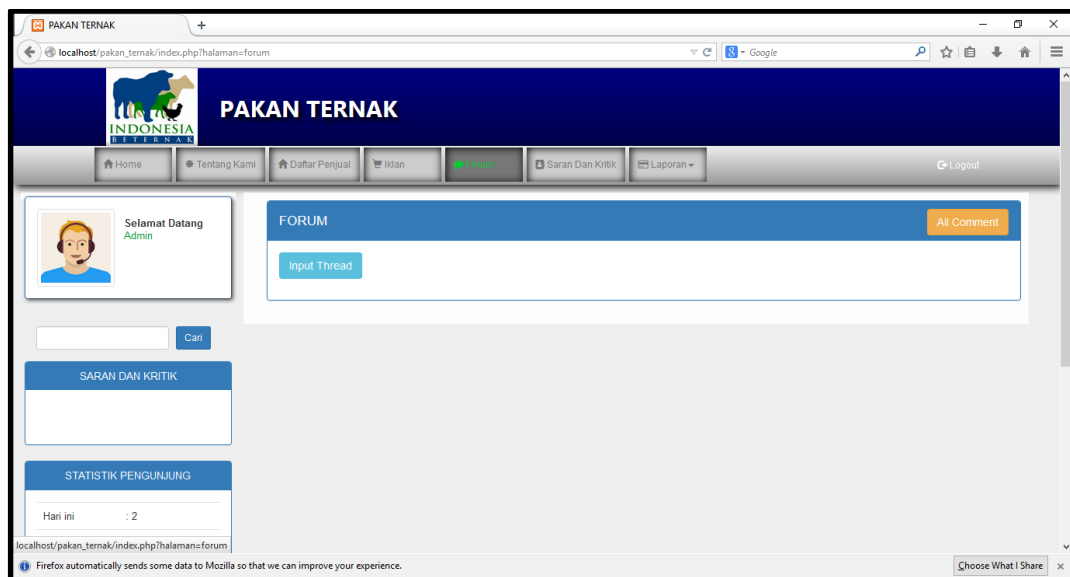


No	Tanggal	Judul Iklan	Deskripsi	Status	Action
1	Input : 11 Januari 2018 Tayang : 02 Februari 2018 - 04 Maret 2018	Pakan ayam super	Dijual pakan ayam super, baik untuk ayam kampung dan ayam bangkok. Menggunakan ampas tahu. Harga : Rp 120.000	Tayang Premium	
2	Input : 11 Januari 2018 Tayang : 11 Januari 2018 - 10 Februari 2018	Maju Bersama	Kami menyediakan berbagai macam pakan ternak: 1. Pakan burung Rp. 500.000,-/Karung 3.	Tayang	
3	Input : 11 Januari 2018 Tayang : ---	erhdulahnd	3434ed.	Menunggu Pembayaran	
4	Input : 11 Januari 2018 Tayang : 11 Januari 2018 - 10 Februari 2018	Pakan Burung Super	Pakan burung super untuk aduan... Harga : Rp 300.000	Tayang	

Gambar 4.5 Tampilan Daftar Iklan

4.2.8. Tampilan Forum

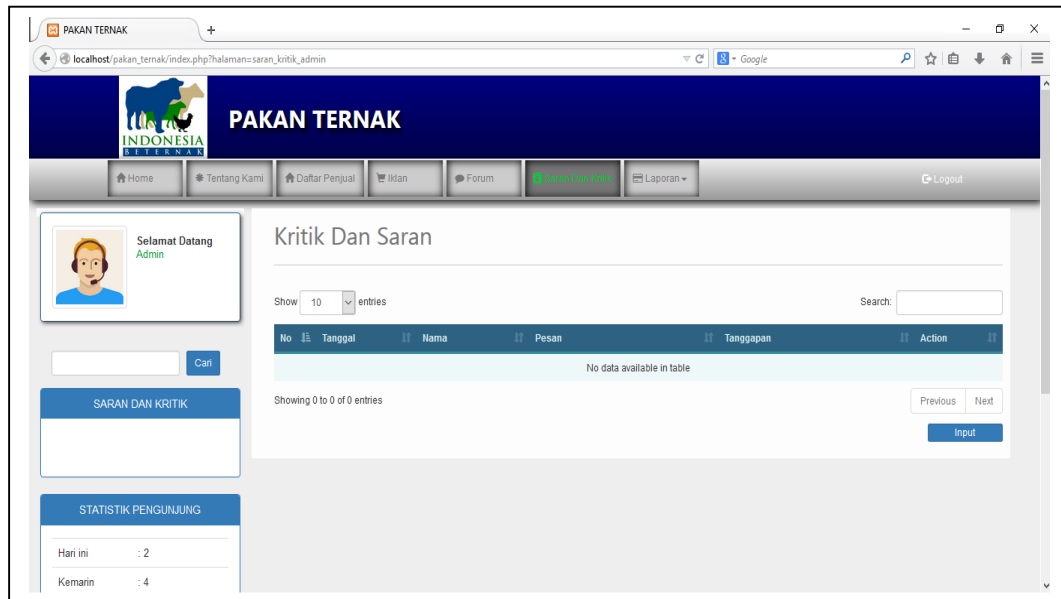
Tampilan ini menjelaskan tentang menu forum, yang dapat berinteraksi dengan forum diskusi terhadap admin dan member lainnya. tampilannya seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.6 Tampilan Forum

4.2.9. Tampilan Saran dan Kritik

Tampilan ini menjelaskan tentang saran dan kritik yang berasal dari member, seperti gambar dibawah ini :



4.2.10. Tampilan Halaman Laporan Keuangan

Tampilan ini memperlihatkan mengenai data pembayaran jasa pemasangan iklan, seperti gambar dibawah ini :

Home Tentang Kami Daftar Penjual Iklan Forum Saran Dan Kritik Laporan Logout

Selamat Datang Admin

Laporan Keuangan

Februari 2018 Cetak

Pakan Ternak
Jl. Sudirman Blok 7 No. 112 Palembang Telp 0811-123456

Laporan Keuangan
Februari 2018

No	Tanggal	Nama Member	Judul Iklan	Biaya
1	02 Februari 2018	susi	Pakan ayam super	Rp 50.000
Total				Rp50.000

Palembang, 04 Februari 2018
Manajemen

Firefox automatically sends some data to Mozilla so that we can improve your experience. Choose What I Share

Gambar 4.8 Tampilan Laporan Keuangan

4.2.11. Tampilan Halaman Laporan Penjual

Tampilan ini memperlihatkan mengenai data *member*, seperti gambar dibawah ini :

Home Tentang Kami Daftar Penjual Iklan Forum Saran Dan Kritik Laporan Logout

Selamat Datang Admin

Laporan Penjual

Cetak

Pakan Ternak
Jl. Sudirman Blok 7 No. 112 Palembang Telp 0811-123456

Laporan Member

No	Email	Nama	Telepon	Alamat	Status
1	wudi@g	wudi	12345	Jl. banjar jaya Lokasi : Palembang	Aktif
2	susi@g	susi	12345	Lokasi : Palembang	Aktif
3	satu	kkk	000	ooo Lokasi : Palembang	Aktif
4	aldi#	aldi	0980980	sjhdush Lokasi : aljjud	Aktif
5	aldi	aldi	06887878787	aldhdu	Aktif

Gambar 4.9 Tampilan Laporan *Member*

4.2.12. Tampilan Halaman Laporan Iklan

Tampilan ini memperlihatkan Laporan Iklan, seperti gambar dibawah ini :

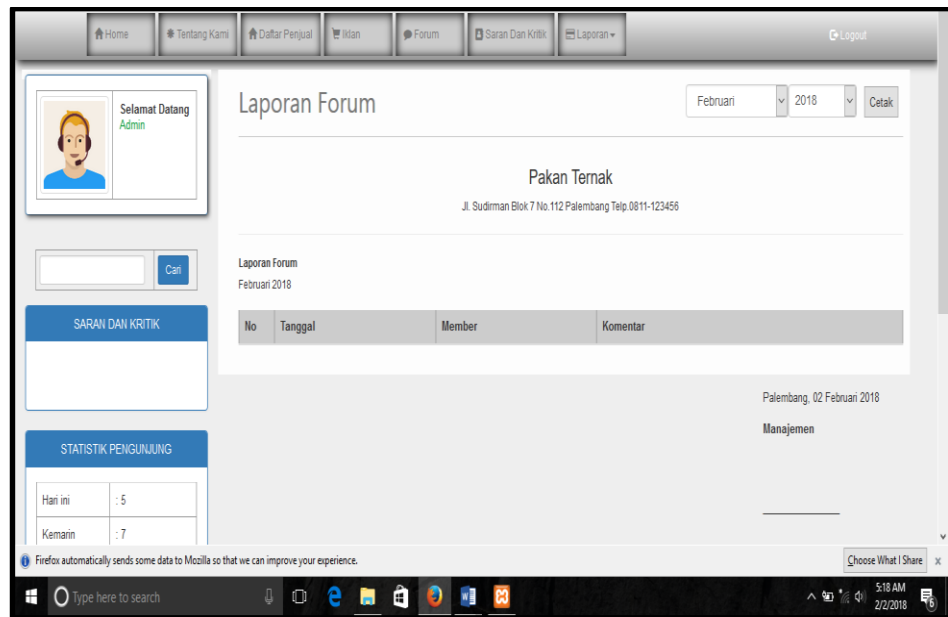
The screenshot shows the 'Laporan Iklan' page in the 'PAKAN TERNAK' application. The page features a navigation menu at the top with options like Home, Tentang Kami, Daftar Penjual, Iklan, Forum, Saran Dan Kritik, and Laporan. A user profile section on the left displays 'Selamat Datang Admin' and a search bar. Below the search bar are sections for 'SARAN DAN KRITIK' and 'STATISTIK PENGUNJUNG' showing visitor counts for 'Hari ini', 'Kemarin', and 'Hits'. The main content area is titled 'Laporan Iklan' and contains a table with the following data:

No	Tanggal	Judul Iklan	Deskripsi	Status
1	Input : 11 Januari 2018 Tayang : 02 Februari 2018 - 04 Maret 2018	Pakan ayam super	Dijual pakan ayam super, baik untuk ayam kampung dan ayam bangkok. Menggunakan ampas tahu .. Harga : Rp 120 000	
2	Input : 11 Januari 2018 Tayang : 11 Januari 2018 - 10 Februari 2018	Maju Bersama	Kami menyediakan berbagai macam pakan ternak : 1. Pakan burung Rp. 500 000,-/ Karung 3.	Tayang
3	Input : 11 Januari 2018 Tayang : ---	erhdufahnd	3434ed..	Menunggu Pembayaran
4	Input : 11 Januari 2018	Pakan Burung Super	Pakan burung super, untuk aduan.. Rp 300 000	Tayang

Gambar 4.10 Tampilan Laporan Iklan

4.2.13. Tampilan Halaman Laporan Forum

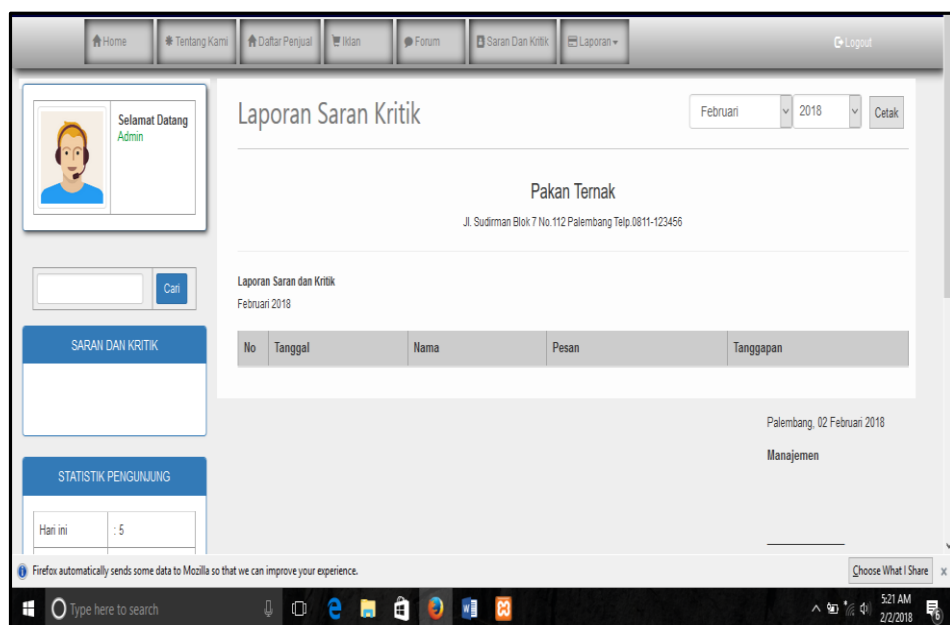
Tampilan ini memperlihatkan mengenai forum, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 4.11 Tampilan Laporan Forum

4.2.14. Tampilan Halaman Laporan saran dan kritik

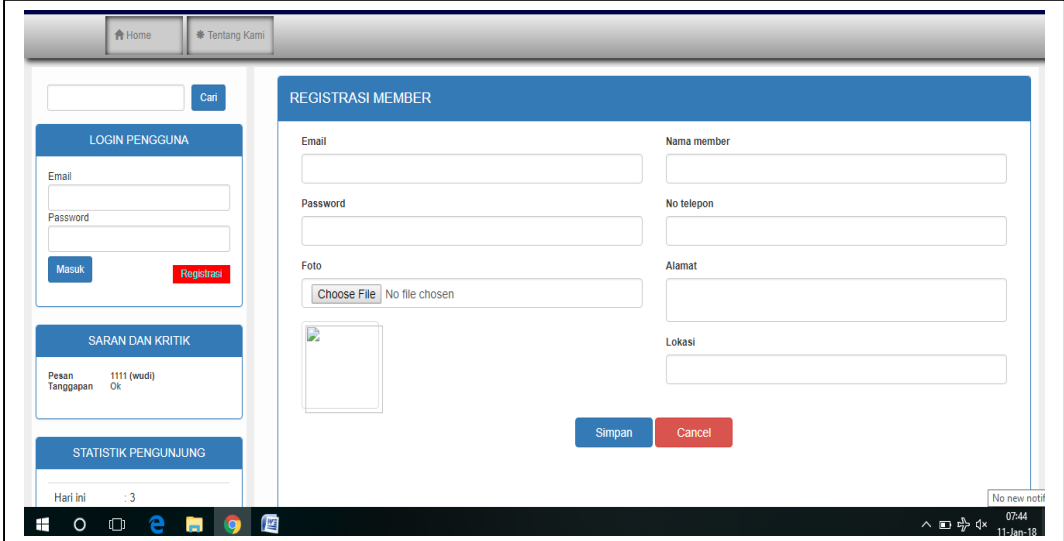
Tampilan ini memperlihatkan mengenai saran dan kritik, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 4.12 Tampilan Laporan Saran dan Kritik

4.2.15. Tampilan Halaman Registrasi

Tampilan ini memuat form registrasi bagi member baru. Berikut tampilan halaman registrasi seperti gambar dibawah ini :

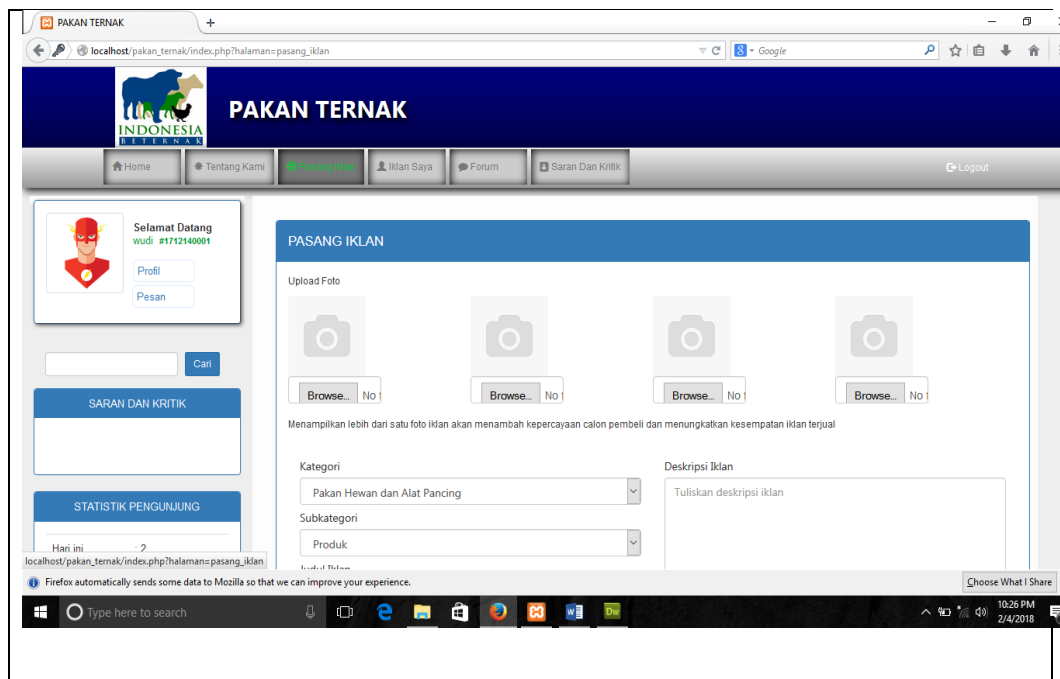


The screenshot shows a web browser window displaying a registration form. The page has a header with 'Home' and 'Tentang Kami' links. On the left, there is a sidebar with sections: 'LOGIN PENGGUNA' (with 'Masuk' and 'Registrasi' buttons), 'SARAN DAN KRITIK' (with a table showing 1111 messages and 0 responses), and 'STATISTIK PENGGUNJUNG' (showing 3 visitors today). The main content area is titled 'REGISTRASI MEMBER' and contains the following fields: Email, Password, Foto (with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text), Nama member, No telepon, Alamat, and Lokasi. At the bottom right of the form are 'Simpan' and 'Cancel' buttons. The Windows taskbar is visible at the bottom of the browser window.

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Registrasi

4.2.16. Tampilan Halaman Pasang Iklan

Tampilan halaman pasang iklan memuat form inputan yang digunakan member untuk membuat suatu iklan, seperti pada gambar dibawah ini :

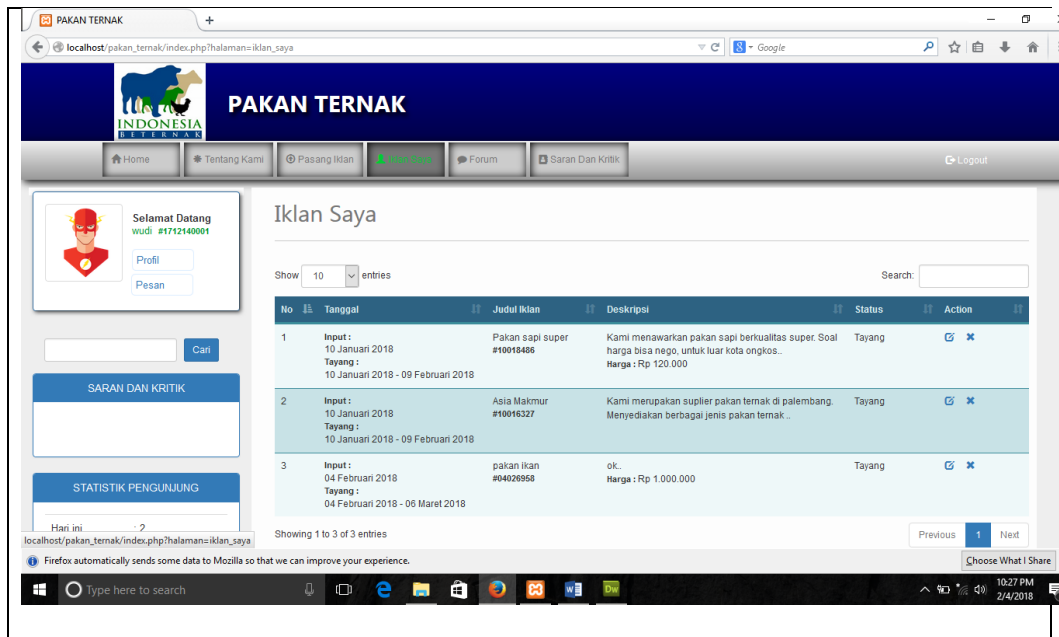


Gambar 4.14 Tampilan Halaman Pasang Iklan

4.2.17. Tampilan Halaman Iklan Saya

Tampilan halaman iklan saya memuat daftar iklan yang telah dibuat oleh *member*. Pada fitur ini pengiklan dapat mengubah iklannya menjadi iklan *premium* jika melakukan pembayaran.

. Berikut tampilannya seperti gambar di bawah ini :



The screenshot shows the 'PAKAN TERNAK' website interface. The main content area is titled 'Iklan Saya' and displays a table of user advertisements. The table has the following data:

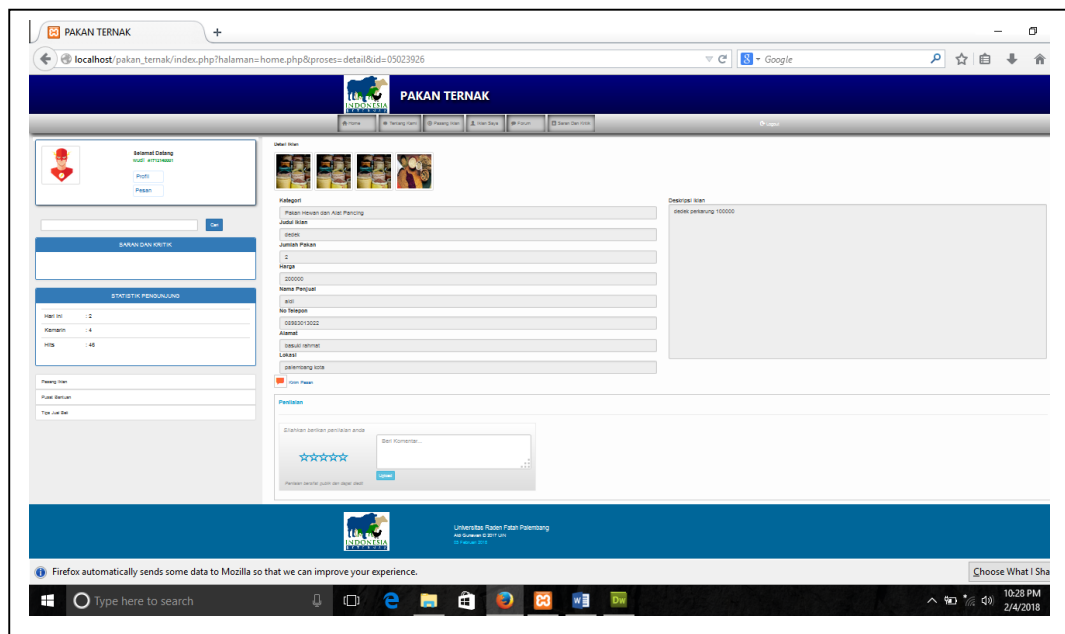
No	Tanggal	Judul Iklan	Deskripsi	Status	Action
1	Input : 10 Januari 2018 Tayang : 10 Januari 2018 - 09 Februari 2018	Pakan sapi super #10018486	Kami menawarkan pakan sapi berkualitas super. Soal harga bisa nego, untuk luar kota ongkos...	Tayang	[Edit] [Delete]
2	Input : 10 Januari 2018 Tayang : 10 Januari 2018 - 09 Februari 2018	Asia Makmur #10016327	Kami merupakan supplier pakan ternak di Palembang. Menyediakan berbagai jenis pakan ternak...	Tayang	[Edit] [Delete]
3	Input : 04 Februari 2018 Tayang : 04 Februari 2018 - 06 Maret 2018	pakan ikan #04028956	ok. Harga : Rp 1.000.000	Tayang	[Edit] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and provides navigation links for 'Previous' and 'Next'.

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Iklan Saya

4.2.18. Tampilan Halaman Detail Iklan

Tampilan halaman detail iklan menampilkan data detail dari iklan yang sedang di sorot, seperti gambar dibawah ini :



The screenshot shows the 'Detail Iklan' page for the first ad from the previous image. The details are as follows:

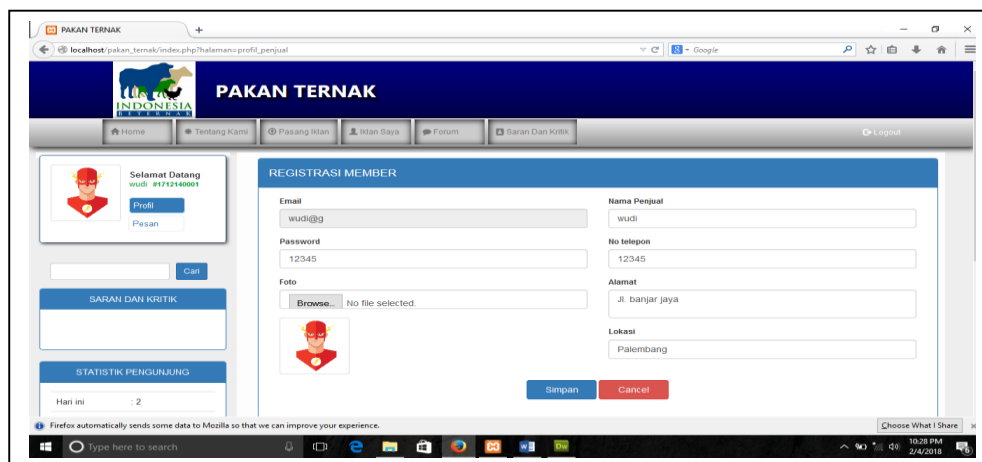
- Kategori:** Pakan Ikan dan Aneka Pancing
- Judul Iklan:** [Empty field]
- Deskripsi Iklan:** [Empty field]
- Harga:** Rp 120.000
- Tanggal Tayang:** 10 Januari 2018 - 09 Februari 2018
- Status:** No Tayang
- Alamat:** [Empty field]
- Detail Detail:** [Empty field]
- Ulasan:** [Empty field]
- Link Meja:** [Empty field]

There is also a 'Pembelian' section with a star rating and a 'Dapatkan dengan pembelian anda' button.

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Detail Iklan

4.2.19 Tampilan Halaman Profil

Tampilan profil ini menampilkan profil member , seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Profil

4.2.20 Tampilan Halaman Pesan

Tampilan pesan dapat digunakan oleh *member* untuk berkirim pesan dengan member lainnya seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4.18 Tampilan Halaman Pesan

4.3 Menguji Sistem

Metode pengujian yang digunakan oleh penulis adalah Metode Pengujian *Black-Box*. Metode ini berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black box* memungkinkan perancang perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Adapun faktor-faktor pengujian *blackbox* adalah :

1. *File integrity*

Menekankan pada data yang dimasukkan melalui web akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa *file* yang digunakan benar dan data dalam *file* tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

2. *Service levels*

Menekankan bahwa hasil yang diinginkan di dapat dalam waktu yang diinginkan oleh *user*. Untuk mencapai keinginan tersebut, harus dilakukan penyesuaian antara keinginan *user* dengan sumber daya yang ada.

3. *Ease of use*

Menekankan perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterpretasikan output dari sistem. Faktor ini tersangkut dengan *usability* sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

4. Authorization

Menjamin data diproses sesuai dengan ketentuan manajemen. *Authorization* menyangkut proses transaksi secara umum dan khusus. Fokus Pengujian *Black box testing* yaitu sebagai berikut :

- a. Menguji fungsi-fungsi khusus dari aplikasi.
- b. *Test input* dan *output* untuk fungsi yang ada tanpa memperhatikan prosesnya.

Beberapa jenis kesalahan yang dapat diidentifikasi:

1. Fungsi tidak benar atau hilang,
2. Kesalahan antar muka,
3. Kesalahan pada struktur data (pengaksesan basis data),
4. Kesalahan inisialisasi dan akhir program.

4.3.1 Hasil Pengujian (Admin)

Hasil pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut:

Tabel 4.1 Pengujian Admin

Item Yang Diuji	Bagian	Jenis Pengujian
Menu Login	Pesan	<i>Black Box</i>
Menu <i>member</i>	Manajemen <i>member</i>	<i>Black Box</i>
Menu iklan	Manajemen iklan	<i>Black Box</i>

Menu forum	Manajemen forum	<i>Black Box</i>
Menu Saran & Kritik	Menanggapi saran & kritik	<i>Black Box</i>
Menu Laporan	Manajemen laporan	<i>Black Box</i>

Tabel 4.1 menunjukkan bagian-bagian yang akan diuji pada Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang. Ada 6 bagian inti pada *web* yang akan diuji, yaitu Menu Login, Menu *member*, Menu Iklan, Menu Forum, Menu Saran dan Kritik, Menu Laporan. Keenam bagian itu akan diuji menggunakan metode *BlackBox*.

Tabel 4.2 Pengujian Menu *Member*

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Status	Klik Tombol	Mengaktifkan <i>member</i>	OK

Pada tabel 4.2 bisa dilihat hasil pengujian menu data *member* yang mana *item* yang diuji yaitu tombol status akan berubah menjadi aktif apabila di pilih. Dari hasil pengujian sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.3 Pengujian Menu Iklan

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
----	-----------------	----------------	-----------------------	-----------------

1	<i>Action</i>	Klik tombol	Menampilkan iklan	OK
---	---------------	-------------	-------------------	----

Tabel 4.3 merupakan hasil pengujian menu iklan yang merupakan aktivasi iklan. *Item* yang diuji yaitu tombol *Action* akan berubah menjadi aktif apabila di pilih. Dari hasil pengujian sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.4 Pengujian Menu forum

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Input All comment</i>	Klik Tombol	Menampilkan seluruh komentar dari admin dan <i>member</i>	OK
2	<i>Input Thread</i>	Klik Tombol	Menginput pesan yang ingin disampaikan	OK
3	<i>Input Reply</i>	Klik Tombol	Membalas pesan	OK

Tabel 4.4 merupakan hasil pengujian menu forum yang terdapat 3 bagian yaitu *All comment*, *Input Thread* dan *reply*. Ketiga bagian system itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.5 Pengujian Menu Saran dan kritik

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tanggapi	Klik Tombol	Menanggapi saran dan kritik dari <i>member</i>	OK

Tabel 4.5 merupakan hasil pengujian menu saran dan kritik pada bagian tanggap dengan mengklik dan akan menampilkan halaman untuk menanggapi saran dan kritik dari *member*. Sistem itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.6 Pengujian Menu laporan

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Laporan member	Klik link	Menampilkan seluruh laporan member	OK
2	Laporan iklan	Klik link	Menampilkan seluruh laporan iklan	OK
3	Laporan forum	Klik link	Menampilkan seluruh laporan forum	OK

4	Laporan saran dan kritik	Klik link	Menampilkan seluruh laporan saran dan kritik	OK
5	Laporan keuangan	Klik link	Menampilkan seluruh laporan keuangan	OK

Tabel 4.6 merupakan hasil pengujian menu laporan yang terdapat 5 bagian yaitu laporan member, laporan iklan, laporan forum, laporan saran dan kritik dan laporan keuangan . Kelima bagian system itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

4.3.2 Hasil Pengujian (*Member*)

Hasil pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel 4.7 berikut:

Tabel 4.7 Pengujian *Member*

Item Yang Diuji	Bagian	Jenis Pengujian
Menu Login	Halaman Login	<i>Black Box</i>
Menu Registrasi	Halaman Registrasi	<i>Black Box</i>
Menu Tentang Kami	Halaman Tentang Kami	<i>Black Box</i>
Menu Pasang Iklan	Halaman Pasang Iklan	<i>Black Box</i>

Menu Iklan saya	Halaman Iklan Saya	<i>Black Box</i>
Menu Forum	Halaman Forum	<i>Black Box</i>
Menu Saran dan kritik	Halaman Saran dan kritik	<i>Black Box</i>
Menu Profil	Halaman Profil	<i>Black Box</i>
Menu Pesan	Halaman pesan	<i>Black Box</i>
Menu Penilaian	Halaman penilaian	<i>Black Box</i>
Menu <i>Log out</i>	Halaman <i>Log out</i>	<i>Black Box</i>

Tabel 4.7 menunjukkan bagian-bagian yang akan diuji pada sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berbasis *web* di Kota Palembang . Ada 11 bagian inti pada sistem yang akan diuji, yaitu Menu Login, Menu Registrasi, Menu Tentang Kami, Menu Pasang Iklan, Menu Iklan Saya, Menu forum, Menu Saran dan Kritik, Menu Profil, Menu Pesan, Menu Penilaian, Menu *Logout*. kesembilan bagian sistem itu akan diuji menggunakan metode *BlackBox*.

Tabel 4.8 Pengujian Menu Login

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
----	--------------------	-------------------	--------------------------	--------------------

1	<i>Input Username</i>	Input	Menampilkan isi username	OK
2	<i>Input Password</i>	Input	Menampilkan isi password	OK
3	Tombol masuk	Klik tombol	Berhasil masuk	OK
4.	Tombol registrasi	Klik tombol	Menampilkan Halaman registrasi	OK

Tabel 4.8 merupakan hasil pengujian menu login dimana *member* diharuskan menginput *username* dan *password*. Dari hasil pengujian tersebut hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.9 Pengujian Menu Registrasi

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Input Email	Input email	Menampilkan isi nama	OK
2	Input Password	Input password	Menampilkan isi password	OK
3	Input Foto	Input foto	Menampilkan foto	OK

4	Input Nama member	Input nama member	Menampilkan isi nama	OK
5	Input No. Telepon	Input no. telepon	Menampilkan no.telepon	OK
6	Input Alamat	Input Alamat	Menampilkan Alamat	OK
7	Input Lokasi	Input Lokasi	Menampilkan Lokasi	OK
8	Input simpan	Klik Tombol	Berhasil Registrasi	OK
9	Cancel	Klik Tombol	Registrasi dibatalkan	OK

Tabel 4.9 merupakan hasil pengujian menu registrasi yang mana dapat dilihat bahwa semua dapat diuji, dan hasilnya sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 4.10 Pengujian Menu Tentang Kami

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tentang Kami	Klik Tombol	Menampilkan isi Tentang <i>website</i>	OK

Tabel 4.10 merupakan hasil pengujian menu tentang kami yang menampilkan tentang *website*.

Tabel 4.11 Pengujian Menu Pasang Iklan

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Input</i> foto	Input	Menampilkan foto	OK
2	Pilih Kategori	Klik kategori	Menampilkan kategori	OK
3	Pilih Subkategor i	Klik subkategori	Menampilkan Subkategori	OK
4	<i>Input</i> Judul Iklan	Input	Menampilkan judul iklan	OK
5	<i>Input</i> Jumlah Pakan	Input	Menampilkan jumlah pakan	OK
6	<i>Input</i> harga	Input	Menampilkan harga	OK
7	<i>Input</i> No. Telepon	Input	Menampilkan no. telepon	OK

8	<i>Input</i> Alamat	Input	Menampilkan alamat	OK
9	<i>Input lokasi</i>	Input	Menampilkan Lokasi	OK
10	<i>Input</i> deskripsi Iklan	Input	Menampilkan deskripsi iklan	OK
11	Tombol pasang Iklan	Klik pasang Iklan	Iklan Terpasang	OK

Pada table 4.11 yaitu pengujian menu pasang iklan yang mana dapat dilihat bahwa semua dapat diuji dan hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.12 Pengujian Menu Iklan saya

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Action</i>	Pilih <i>Action</i>	Menampilkan ubah data dan menghapus iklan	OK
2	Tombol hapus	Klik Hapus	Menghapus iklan	OK

3	Tombol ubah	Klik Ubah	Mengubah data iklan	OK
4	Tombol <i>input</i>	Klik <i>input</i>	Menambah data iklan	OK

Tabel 4.12 adalah pengujian menu iklan saya dimana data iklan ada di menu ini dan melihat status iklan apakah sudah tayang atau belum. Dari hasil pengujian tersebut hasilnya sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 4.13 Pengujian Menu forum

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Input All comment</i>	Klik Tombol	Menampilkan seluruh komentar dari admin dan <i>member</i>	OK
2	<i>Input Thread</i>	Klik Tombol	Menginput pesan yang ingin disampaikan	OK
3	<i>Input Reply</i>	Klik Tombol	Membalas pesan	OK

Tabel 4.13 merupakan hasil pengujian menu forum yang terdapat 3 bagian yaitu *All comment*, *Input Thread* dan *reply*. Ketiga bagian system itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.14 Pengujian Menu Saran dan kritik

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tanggapi	Klik Tombol	Menanggapi saran dan kritik dari <i>member</i>	OK

Tabel 4.14 merupakan hasil pengujian menu saran dan kritik pada bagian tanggap dengan mengklik dan akan menampilkan halaman untuk menanggapi saran dan kritik dari *member*. Sistem itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.15 Pengujian Menu profil

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tombol <i>edit</i>	Klik edit	Mengubah data member	OK
2	Tombol <i>cancel</i>	Klik cancel	Membatalkan ubah profil member	OK

Tabel 4.15 merupakan hasil pengujian menu profil dimana di menu ini dapat mengubah data member. System itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.16 Pengujian Menu pesan

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tombol balas	Klik tombol	Membalas pesan dari member lain atau admin	OK

Tabel 4.16 merupakan hasil pengujian menu pesan dimana dapat membalas pesan dari member atau admin. System itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

Tabel 4.17 Pengujian Menu *log out*

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Tombol <i>Log out</i>	Klik tombol	Berhasil Keluar	OK

Tabel 4.17 merupakan hasil pengujian menu *log out* . System itu hasilnya sesuai yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem yang telah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Sistem informasi ini dibuat menggunakan pemodelan DFD (*Data Flow Diagram*) dan bahasa pemrograman menggunakan *php* bertujuan untuk memudahkan dalam proses membuat iklan secara online serta mempermudah admin dalam mengelola iklan dan juga mempermudah dalam menyebarkan iklan, dengan harapan membantu produsen terutama yang dalam skala kecil, untuk dapat memasang iklan guna membantu meningkatkan penjualan mereka.
2. Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis WEB di Kota Palembang memudahkan penjual, pemilik pakan ternak, serta pengguna *web* untuk menyebarkan informasi produknya yang akan dijual.
3. Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis WEB di Kota Palembang memudahkan pengguna *web* untuk pencarian lokasi penjual pakan hewan ternak dan juga bisa bernegosiasi dengan pemilik produk sebelum melakukan COD.
4. Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis WEB di Kota Palembang memudahkan untuk proses pencarian serta pembelian pakan ternak bagi hewan ternaknya.

5.2 Saran

Setelah membangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang ini maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut :

1. Pada pengembangan sistem selanjutnya diharapkan ketika pengiklan registrasi pada fitur tempat lokasi pengiklan dapat langsung dihubungkan dengan *google map*.
2. Untuk pengembangan Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang untuk kedepannya diharapkan sudah dapat diakses via *mobile* android, sehingga mempermudah calon pelanggan untuk melihat iklan yang ada tanpa butuh waktu lama karena hanya perlu menggunakan *smartphone* saja.
3. Peningkatan *security website* yang menjadi standarisasi *website* untuk keamanan dari pihak yang tidak bertanggung jawab.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. Rudyanto. 2011. *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI Offset.
- Asfar, Andi Hasryningsih. 2015. *Strategi Pemasaran Pakan Ternak Ayam Ras Pada Pt. Japfa Comfeed Indonesia Tbk Unit Makassar*. Makassar : Jurusan Manajemen Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Bina Bangsa Banten
- A.S, Rossa., M. Shalahuddin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Fransisco, Deny Wijaya, Sri Winarno, M.Kom. 2014. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ayam Potong Pada Cv. Karunia*. Semarang : Informatika.
- Gunawan, Surya (2017). *Kupas Tuntas Budi Daya Bisnis Lele*. Jakarta: Penebar Swadaya.
- Kaleka, Norbertus. (2015). *Beternak Ayam Kampung Super Tanpa Bau*. Yogyakarta : ARCITRA.
- Kaleka, Norbertus. (2015). *Beternak Itik Tanpa Bau Tanpa Angon*. Yogyakarta : ARCITRA.
- Kartiko, Hagi. 2015. *Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Pakan Ikan Pada Pd Ciakar Lestari Berbasis Desktop*. Bandung : Manajemen Informatika.
- Malau, Harman. 2017. *Manajemen Pemasaran, Teori dan Aplikasi Pemasaran Era Tradisional Sampai Era Modernisasi Global*. Bandung: Alfabeta.
- Maria, Evi. 2011. *Akuntansi Lanjutan*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2014. *E-Commerce, E-Busines, dan Mobile Commerce*. Bandung: Informatika.
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (7 eds)*. Yogyakarta: ANDI Offset.
- Rusmana, Trio Indra, Erik Hadi Saputra. 2013. *Perancangan Aplikasi Untuk Sirkulasi Pakan Ternak Ayam Broiler Pada Peternakan Sumber Jaya Magelang*. Yogyakarta : STMIK AMIKOM.
- Sadeli, Muhammad. 2014. *Aplikasi Bisnis dengan PHP dan MySQL Menggunakan Adobe Dreamweaver CS 6*. Palembang : Maxikom.

- Samryn, L. M. 2015. *Pengantar Akuntansi Buku 2 Metode Akuntansi untuk Elemen Laporan Keuangan Diperkaya dengan Perspektif IFRS & Perbankan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Saputra, Agus., Feni Agustin. 2013. *Menyelesaikan Website 12 juta secara profesional*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI Offset.
- Sumadyo, Rahmadi Bambang, Bayu Setiaji. 2015. *Pembuatan Sistem Informasi Untuk Peternakan Burung Kenari Di Pelangi Bird Farm*. Yogyakarta : Komputer AMIKOM.
- Waringin, Tung Desem. 2010. *Marketing Revolution*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

LAMPIRAN



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 13540011
 Nama : Aldi Gunawan
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : Genap / Ganjil Tahun Akademik: 2017
 Judul : *Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Di Kota Palembang Berbasis WEB*


Dosen Pembimbing II : Fenando M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	15/17 /08	- perbaiki latar belakang - batasan masalah. - tujuan penelitian 2. pelajari metode	
	24/17 /08	- Perbaiki batasan masalah - Cobalah gunakan cara Bisa hasil wawancara - Acc BAB I Cap 1 & BAB II	
	28/17 /08	- Acc BAB I - Acc BAB II	
	7/17 /08	- perbaiki rancangan DFD - rancangan interface. - laporan	
	19/17 /12	- DFD - tabel - desain laporan	
	16/18 /11	- perbaiki desain & program - di laksanakan kompre.	



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	9/10 /17	- pec 6013 1/2 - perbaiki 6013 1/2	



**KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Alamat : Jl. Prof. K.H. Zainal Abidin Fikri Kode Pos 30126 Kotak Pos 54 Telp. (0711) 354668 Palembang

LEMBAR KONSULTASI

Nama : Aldi Gunawan
NIM : 13540011
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi
Judul : *Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Di Kota Palembang Berbasis WEB*
Pembimbing I : Abdullah, S.Kom.,M.Msi

No.	Tanggal	Uraian	Paraf
	29 / 2017 08	Revisi - Kiri Atas - Sumber	
	18 / 2017 09	Acc. Bab I + II	
	15 / 2018 01	Acc. lengkap	
	05 / 2018 02	Revisi Desain	
	05 / 2018 02	Acc. Monakosa	

BERITA ACARAPada Hari Rabu 23 - 08 - 2017

Bertempat di Ruang telah diadakan

Observasi wawancara, Oleh:

Nama : Agus. m. yariJabatan : pemilik Toko pc. Rizkinanda

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat di pergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 23 - 08 - 2017

TOKO PANCING "NANDA"
JUAL : ALAT PANCING, ALAT LISTRIK
PAKAN AYAM, PAKAN BURUNG
JL. H. SANUSI No. 2939 RT. 10 LEBONGSIANGANG
KM. 5 - PALEMBANG

Mengetahui

Agus. m. yari

BERITA ACARA

Pada Hari Sabtu, 26 Agustus 2017

Bertempat di Ruang telah diadakan

Observasi wawancara, Oleh:

Nama : MURMALA DEWI

Jabatan : PEMILIK TOKO (AGUNG PS)

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat di gunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 26 - 08 - 2017

Mengetahui


(NURMALA DEWI)



BERITA ACARA

Pada hari ini *Sabtu* Tanggal *3* Bulan *Februari* November.....
tahun *2018* bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : *Agus M. Yani*

Jabatan : *Pemilik toko Pc. Rizki Nanda*

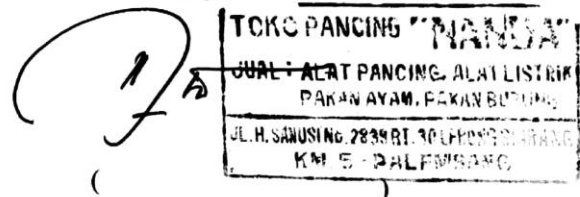
Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengumpulan data melalui penelitian secara langsung oleh Sdr. Aldi Gunawan dengan judul : "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang" adapun data yang dimaksud antara lain sebagai berikut :

1. *Angket Wawancara*
2. *Mengambil foto produk*
- 3.
- 4.
- 5.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang,

20



BERITA ACARA

Pada hari ini Tanggal.....Bulan.....November.....
tahun..... bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Jabatan :

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengumpulan data melalui penelitian secara langsung oleh Sdr. Aldi Gunawan dengan judul : "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang" adapun data yang dimaksud antara lain sebagai berikut :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.



20



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)



**TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
DI KOTA PALEMBANG**

Berlokasi di Kota Palembang Sumatra Selatan

Palembang, 03 Februari 2018

Nomor : Kepada Yth,
Lampiran : Rektor Universitas Islam Negeri (UIN)
Perihal : Izin Penelitian Raden Fatah Palembang
di-

Palembang

Untuk menindak lanjuti surat Dekan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, perihal izin penelitian Aldi Gunawan yang dilakukan di Salah satu Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

Maka sehubungan dengan hal tersebut, Kami selaku pemilik Toko Pakan Ternak di Kota Palembang, memberikan izin penelitian kepada saudara untuk menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi mahasiswa atas :

Nama : Aldi Gunawan
Nim : 13540011
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang

Demikian disampaikan atas perhatian dan kerjasamanya, diucapkan terima kasih.

Pemilik Toko,





KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.raden fatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
tahun 199 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.
2018

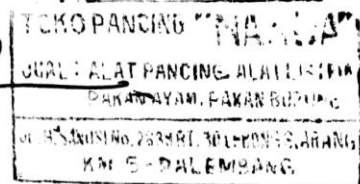
Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Agus M. Yani
Jabatan : Pemilik toko Pc. Rizki Nanda
No. Telepon :

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian *testing* terhadap ALDI GUNAWAN, dengan status sebagai pengguna dari system dan memberikan hasil pengujian bahwa system layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20





KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Tanggal.....Bulan.....November.....
tahun..... bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Jabatan :

No.Telepon :

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian *testing*
terhadap....., dengan status sebagai pengguna dari system dan
memberikan hasil pengujian bahwa system layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan
sebaik-baiknya.

Palembang, 20





**TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
DI KOTA PALEMBANG**
Berlokasi di Kota Palembang Sumatra Selatan

Palembang, 03 Februari 2018

Nomor : Kepada Yth,
Lampiran : Rektor Universitas Islam Negeri (UIN)
Perihal : Izin Penelitian Raden Fatah Palembang
di-

Palembang

Untuk menindak lanjuti surat Dekan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, perihal izin penelitian Aldi Gunawan yang dilakukan di Salah satu Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

Maka sehubungan dengan hal tersebut, Kami selaku pemilik Toko Pakan Ternak di Kota Palembang, memberikan izin penelitian kepada saudara untuk menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi mahasiswa atas :

Nama : Aldi Gunawan
Nim : 13540011
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang

Demikian disampaikan atas perhatian dan kerjasamanya, diucapkan terima kasih.

Pemilik Toko



M. Ishak.

KUISIONER

Nama : Jepri
Jabatan : Penjual atau Pemilik

Keterangan : Form kuisisioner dapat diisi berdasarkan indikator, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penilaian.

No	Indikator	Penilaian			
		Tidak Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju
		(1)	(2)	(3)	(4)
1	Input <i>login</i>				✓
2	Melihat dan mengkonfirmasi penjual lainnya				✓
3	Melakukan pasang iklan produk				✓
4	Melakukan transaksi untuk iklan premium				✓
5	Memberi saran dan kritik kepada <i>Website</i> dan produk				✓
6	Memberi rating penilaian untuk produk si penjual lainnya				✓
7	Membuat forum untuk berkomunikasi dengan admin dan penjual lainnya.				✓
8	Input <i>logout</i>				✓

Keterangan : Catatan berupa saran atau masukan terhadap SIP Penelitian yang telah dilakukan pengujian.

No	Catatan

KUISIONER

Nama : Agus M. Yani
Jabatan : Penjual atau Pemilik

Keterangan : Form kuisisioner dapat diisi berdasarkan indikator, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penilaian.

No	Indikator	Penilaian			
		Tidak Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju
		(1)	(2)	(3)	(4)
1	Input <i>login</i>				✓
2	Melihat dan menkonfirmasi penjual lainnya			✓	
3	Melakukan pasang iklan produk			✓	
4	Melakukan transaksi untuk iklan premium			✓	
5	Memberi saran dan kritik kepada <i>Website</i> dan produk			✓	
6	Memberi rating penilaian untuk produk si penjual lainnya			✓	
7	Membuat forum untuk berkomunikasi dengan admin dan penjual lainnya.			✓	
8	Input <i>logout</i>				✓

Keterangan : Catatan berupa saran atau masukan terhadap SIP Penelitian yang telah dilakukan pengujian.

No	Catatan

KUISIONER

Nama : Haryani
 Jabatan : Penjual / Pemilik

Keterangan : Form kuisisioner dapat diisi berdasarkan indikator, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penilaian.

No	Indikator	Penilaian			
		Tidak Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju
		(1)	(2)	(3)	(4)
1	Input <i>login</i>				✓
2	Melihat dan menkonfirmasi penjual lainnya			✓	
3	Melakukan pasang iklan produk				✓
4	Melakukan transaksi untuk iklan premium				✓
5	Memberi saran dan kritik kepada <i>Website</i> dan produk				✓
6	Memberi rating penilaian untuk produk si penjual lainnya				✓
7	Membuat forum untuk berkomunikasi dengan admin dan penjual lainnya.				✓
8	Input <i>logout</i>				✓

Keterangan : Catatan berupa saran atau masukan terhadap SIP Penelitian yang telah dilakukan pengujian.

No	Catatan

KUISIONER

Nama :
Jabatan : Admin

Keterangan : Form kuisisioner dapat diisi berdasarkan indikator, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penilaian.

No	Indikator	Penilaian			
		Tidak Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju
		(1)	(2)	(3)	(4)
1	Input <i>login</i>				✓
2	Melihat data daftar penjual			✓	
3	Memblokir akun daftar Penjual			✓	
4	Melihat data iklan			✓	
5	Mengubah Data iklan penjual			✓	
6	Membuat Forum untuk berkomunikasi dengan penjual/ <i>member</i> lainnya			✓	
7	Menanggapi saran dan kritik dari pengiklan			✓	
8	Mencetak data laporan <i>member</i>			✓	
9	Mencetak data laporan iklan			✓	
10	Mencetak data laporan Forum			✓	
11	Mencetak data laporan saran dan kritik			✓	
12	Mencetak data laporan Keuangan			✓	
13	Input <i>logout</i>				✓

Keterangan : Catatan berupa saran atau masukan terhadap SIP Penelitian yang telah dilakukan pengujian.

No	Catatan

KUISIONER

Nama : Andre Putra Wijaya
Jabatan : Pembeli

Keterangan : Form kuisisioner dapat diisi berdasarkan indikator, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penilaian.

No	Indikator	Penilaian			
		Tidak Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju
		(1)	(2)	(3)	(4)
1	Melihat halaman <i>Home</i>			✓	
2	Melihat daftar penjualan Penjualan Pakan Ternak				✓
3	Melihat Profil Penjual			✓	
4	Melihat Kontak			✓	

Keterangan : Catatan berupa saran atau masukan terhadap SIP Penelitian yang telah dilakukan pengujian.

No	Catatan

BERITA ACARA

Pada Hari Selasa, 22 - 08 - 2017

Bertempat di Ruang telah diadakan

Observasi wawancara, Oleh:

Nama : DESIANA ALIANTI

Jabatan : PEMILLIK

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat di pergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 22 - 08 - 2017

Mengetahui



(Desiana A.)

**PENGESAHAN
PROPOSAL SKRIPSI**

Nama : Aldi Gunawan
NIM : 13540011
Fakultas/ Jurusan : Sains dan Teknologi / Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem informasi penjualan pakan hewan ternak berbasis WEB di Kota Palembang

Telah diseminarkan dalam sidang terbuka Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : , Juni 2017

Tempat : Ruang Sidang Fakultas Dakwah dan Komunikasi

Dan telah direvisi sesuai dengan masukan dari penguji dan disetujui untuk penyelesaian proses skripsi selanjutnya.

TIM PENGUJI

Penguji I



Abdullah, S.Kom.,M.Msi
NIDN. 0221038002

Penguji II



Fenando, M.Kom
NIDN. 20151230001



KEMENTERIAN AGAMAN RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bella
Jabatan : pemilik toko pc. Bella.
No.Telepon :

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian *testing* terhadap....., dengan status sebagai pengguna dari system dan memberikan hasil pengujian bahwa system layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20

(Bella)



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
 tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama JEPRi

Jabatan PEMILIK KIOS.

No.Telepon : 082175501444

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian *testing* terhadap ALDI GUWANAN, dengan status sebagai pengguna dari system dan memberikan hasil pengujian bahwa system layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20


 (JEPRi)



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.raden.fatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
 tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bella

Jabatan : pemilik Pakan ternak Pc. Bella

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengumpulan data melalui penelitian secara langsung oleh Sdr. Aldi Gunawan dengan judul : "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang" adapun data yang dimaksud antara lain sebagai berikut :

1. Angket Wawancara
2. Mengambil foto produk
- 3.
- 4.
- 5.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20


 (Bella)



**TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
DI KOTA PALEMBANG**
Berlokasi di Kota Palembang Sumatra Selatan

Palembang, 03 Februari 2018

Nomor : Kepada Yth,
Lampiran : Rektor Universitas Islam Negeri (UIN)
Perihal : Izin Penelitian Raden Fatah Palembang
di-

Palembang

Untuk menindak lanjuti surat Dekan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, perihal izin penelitian Aldi Gunawan yang dilakukan di Salah satu Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

Maka sehubungan dengan hal tersebut, Kami selaku pemilik Toko Pakan Ternak di Kota Palembang, memberikan izin penelitian kepada saudara untuk menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi mahasiswa atas :

Nama : Aldi Gunawan
Nim : 13540011
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang

Demikian disampaikan atas perhatian dan kerjasamanya, diucapkan terima kasih.

Pemilik Toko

()
Bella



TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
DI KOTA PALEMBANG
Berlokasi di Kota Palembang Sumatra Selatan

Palembang, 03 Februari 2018

Nomor : Kepada Yth,
Lampiran : Rektor Universitas Islam Negeri (UIN)
Perihal : Izin Penelitian Raden Fatah Palembang
di-

Palembang

Untuk menindak lanjuti surat Dekan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, perihal izin penelitian Aldi Gunawan yang dilakukan di Salah satu Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

Maka sehubungan dengan hal tersebut, Kami selaku pemilik Toko Pakan Ternak di Kota Palembang, memberikan izin penelitian kepada saudara untuk menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi mahasiswa atas :

Nama : Aldi Gunawan
Nim : 13540011
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang

Demikian disampaikan atas perhatian dan kerjasamanya, diucapkan terima kasih.

Pemilik Toko


(JEPRI)



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : JEPRY
Jabatan : PEMILIK KIOS

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengumpulan data melalui penelitian secara langsung oleh Sdr. Aldi Gunawan dengan judul : "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang" adapun data yang dimaksud antara lain sebagai berikut :

1. Angket Wawancara
2. Mengambil foto produk
- 3.
- 4.
- 5.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20


 (JEPRY)



KEMENTERIAN AGAMAN RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
 tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Haryani

Jabatan : Pemilik toko pc. Mata pancing.

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengumpulan data melalui penelitian secara langsung oleh Sdr. Aldi Gunawan dengan judul : "Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* di Kota Palembang" adapun data yang dimaksud antara lain sebagai berikut :

1. Angkat Wawancara
2. Mengambil foto produk
- 3.
- 4.
- 5.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20

()
Haryani



**TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
DI KOTA PALEMBANG**
Berlokasi di Kota Palembang Sumatra Selatan

Palembang, 03 Februari 2018

Nomor : Kepada Yth,
Lampiran : Rektor Universitas Islam Negeri (UIN)
Perihal : Izin Penelitian Raden Fatah Palembang
di-
Palembang

Untuk menindak lanjuti surat Dekan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, perihal izin penelitian Aldi Gunawan yang dilakukan di Salah satu Toko Pakan Ternak di Kota Palembang.

Maka sehubungan dengan hal tersebut, Kami selaku pemilik Toko Pakan Ternak di Kota Palembang, memberikan izin penelitian kepada saudara untuk menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi mahasiswa atas :

Nama : Aldi Gunawan
Nim : 13540011
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Pakan Hewan Ternak Berbasis *Web* Di Kota Palembang

Demikian disampaikan atas perhatian dan kerjasamanya, diucapkan terima kasih.

Pemilik Toko


Haryani



**KEMENTERIAN AGAMAN RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI UIN (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No.1 KM 3,5 Palembang Website : www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada hari ini Sabtu Tanggal 3 Bulan Februari November.....
tahun 2018 bertempat di salah satu toko pakan ternak yang ada di Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Haryani
Jabatan : Penilit foto Pc. Mata Pancing
No.Telepon :

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian *testing* terhadap ALDI GUDAWAN, dengan status sebagai pengguna dari system dan memberikan hasil pengujian bahwa system layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya agar data yang dimaksud dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20

()
Haryani