

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. SIMPULAN

Ada pengaruh penggunaan *Software Cabri 3D* terhadap hasil belajar matematika siswa dalam ranah kognitif kelas IX di MTs Aulia Cendekia Palembang.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil pembahasan yang telah diperoleh, saran peneliti yang dapat disampaikan antara lain sebagai berikut:

1. Bagi guru, penggunaan *Software Cabri 3D* dapat menjadi salah satu alternatif sebagai media pembelajaran dalam upaya peningkatan hasil belajar siswa.
2. Bagi siswa, *Software Cabri 3D* sebaiknya digunakan untuk menambah pengalaman belajar baru dalam belajar matematika sehingga mampu meningkatkan hasil belajar matematika siswa.
3. Bagi peneliti selanjutnya
 - a. *Software Cabri 3D* ini dapat digunakan dalam pembelajaran matematika yang dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran matematika.
 - b. *Software Cabri 3D* memiliki kelemahan tidak dapat digunakan untuk membuka jaring-jaring pada bangun ruang sisi lengkung, jadi

disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk mengambil materi bangun ruang sisi datar.

- c. Sebaiknya jika ingin menginstallkan *Software Cabri 3D* ini kepada siswa, gunakanlah waktu yang berlainan dengan waktu penelitian sehingga tidak mengganggu proses pembelajaran.
- d. Menggunakan *Software Cabri 3D* dengan membuat instrumen penelitian seperti LKPD sesuaikan dengan waktu pertemuan.
- e. Dalam proses pembelajaran, siapkan prasarana yang lengkap seperti proyektor. Sehingga saat menjelaskan tidak perlu mendatangi kelompok satu persatu.
- f. Selain aspek kognitif, peneliti selanjutnya dapat mencoba untuk meneliti hasil belajar dalam aspek lainnya seperti aspek afektif dan psikomotorik.
- g. Untuk penelitian yang sifatnya membandingkan sebaiknya dilakukan perlakuan yang tidak terlalu berbeda jauh antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Misalnya di kelas eksperimen menggunakan suatu *software*, kelas kontrol setidaknya menggunakan alat peraga sederhana seperti bangun dari karton.