

**SISTEM INFORMASI PELELANGAN BARANG GADAI  
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPE* BERBASIS  
WEB PADA PT.PEGADAIAN (PERSERO)  
SYARIAH PALEMBANG**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Guna Memperoleh Gelar Strata Satu Sarjana Komputer (S.Kom)  
Pada Program Studi Sistem Informasi**

**Oleh:**

**Awaludin Saputro**

**12540040**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH  
PALEMBANG  
2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 12 54 0040  
Nama : Awaludin Saputro  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Menggunakan  
Metode Prototype Berbasis Web Pada PT.Pegadaian(Pesero) Syariah  
Palembang

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Palembang, 17 April 2017



Awaludin Saputro

## NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Ujian Munqosoh

Kepada Yth.  
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Raden Fatah Palembang  
di-  
Palembang

**Assalamualaikuma Wr. Wb.**

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudara : Awaludin Saputro, NIM : 12 34 0040 yang berjudul "Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Menggunakan Metode *Prototype* Berbasis Web pada PT.Pegadaian(Persero) Syariah Palembang", sudah dapat diajukan dalam Ujian Munqosoh di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.

Demikian Terimakasih.

**Wassalamualaikum Wr. Wb.**

Palembang, 17 April 2017

Pembimbing I



Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng  
NIDN. 0203118601

Pembimbing II



Muhamad Kadafi, M.Kom  
NIDN.0223108404

## PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nama : Awaludin Saputro  
NIM : 12 54 0040  
Fakultas : Sains dan Teknologi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Menggunakan Metode *Prototype* Berbasis Web pada PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang

Telah diseminarkan dalam sidang Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : 2 Mei 2017

Tempat : Ruang Sidang Munaqasyah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Program Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

Palembang, 22 Mei 2017



TIM PENGUJI

Ketua

Gusmella Testiana, M.Kom  
NIP. 197508012009122001

Penguji I

Wawan Nurmansyah, M.Cs  
NIDN. 0221038002

Sekretaris

Muhammad Lufika Tondi, M.Sc  
NIP.198410202014031001

Penguji II

Fernando, M.Kom  
NIDN. 0214118701

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

*Fainna ma'a al'usri yusran. Inna ma'a al'usri yusran*

Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (Q.S. Al-Insyirah ayat 5-6)

“Di Dunia nyata tak pernah ada namanya Harry Potter yang selalu hadir dengan keajaiban, karna hal yang besar selalu dimulai dari hal yang kecil dan seorang profesional selalu dimulai dari seorang amatir”

“Dua hal diatas sangat berpegang teguh dan kokoh, jika kita punya niat atau keinginan yang kuat maka segala rintangan apapun akan kita hadapi dengan sabar atas izin allah swt”

## **PERSEMBAHAN**

Untuk Kedua Orang Tua yang tercinta Papa yang terhebat Hasan Basri, SE dan Mama yang terbaik Sri Parmiasi Terimakasih atas doa serta dukungannya dalam menyelesaikan skripsi.

Untuk Adik Perempuan Tercinta Nanda Amalia Puteri dan Adik Bungsu Laki-Laki Muhammad Adhan Ramadhan

Nenek Tercinta Martina Binti Djojo Wirotto Darim

Untuk Penyemangat Skripsi sekaligus partner Icha Peristina Setiawati

Guru-guruku dalam menuntut ilmu SD-SMP-SMA sampai duduk dibangku kuliah, berkat beliau saya bisa saat ini menyelesaikan Kuliah S.1

Komunitas Mahasiswa Ramadhan Etika Prasetyani,S.Pd, Ayu Permata Sari,ST , Lia Agustini,S.Pd,Nurmala Hasan, S,E, Ricky Tarnando, Arriya Faliansyah

Sahabat SMA yang gak ada duanya Azharul Wardi, S,Tr , Irma Puspita,SE, Dian Arnita, Am.Kep , Syarifah Aini, S,Kom, Sucia Claudia ,A.md & Akhmad Fajri Kurniawan

Irmas(Ikatan Remaja Masjid) Nurul Yaqin & Irbi ( Ikatan Remaja Bendung Indah)

Untuk Sistem Informasi 1 yang gokil Diana, Dodi, Iman, Andi, Erwan, Ishak, Diyan, Amel, Insan, Adit, Fikri, Sukri, Faozan, Fatime, Ade Permata, Daron

Kepada Staff jajaran PT.Pegadaian(Persero) Syariah Cabang Simpang Patal Mbak Devi, Bang Kiki, Pak Nangcik, Pak Akhmad, Pak Nedi, Mbak Lala, Bang Ridho, Bang zai, Mbak Nisa

Untuk rekan seperjuangan bimbingan : Lenita Sari, Novi Andini, Rizka Mustar, Hary Septriansyah, dll

Untuk Kawan KKN 186 Kikim Timur : Mahmud, Dewi, Meilda, Ayu, Yopan, Atik, Feril, Yeyen, Yuk Ade, Yuk Novi, Kak Bayu, Pak Kades, Cikya, Tia Rini Sarnubi, S.Ag

Pembimbingku

Almamater

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, Segala puji kehadirat Allah *Subhanahu Wata'ala* karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini tepat pada waktunya sebagai salah satu syarat untuk wisuda. Shalawat beserta Salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah *Shalallahu 'Alaihi Wassalam* beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Dalam pembuatan laporan skripsi ini, penulis banyak dibantu oleh berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan, petunjuk, dan saran serta mendukung dan menjadi motivasi bagi penulis. Maka dari itu, ucapan terimakasih penulis haturkan kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H. M. Sirozi, M.A. Ph.D selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd., M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom. selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Bapak Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng dan Bapak Muhamad Kadafi, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penulisan skripsi saya.
6. Kepada Pimpinan serta staff jajaran PT.Pegadaian(Persero) Syariah Palembang Simpang Patal
7. Kedua Orang tua dan saudari serta seluruh keluarga penulis tercinta.

8. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012, yang terlebih khususnya kelas 12541

Akhir kata, penulis mengharapkan agar skripsi ini dapat bermanfaat, baik bagi penulis pribadi maupun pada pihak-pihak lain. Serta, semoga segala masukan baik berupa kritik maupun saran yang membangun yang ditujukan kepada penulis dapat menjadikan penulis menjadi lebih baik lagi untuk kedepan. Terima kasih.

Wassalamuailaikum Wr. Wb.

Palembang, 13 April 2017

**Awaludin Saputro**

**NIM. 12 54 0040**

## **ABSTRACT**

*Information is very needed every time, where with development of information technology in developing computerized system to produce of the right decision in achieving the goal, PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang is a company engaged in pawn service. The Problem will be discussed about building pawn lending auction information of system that management the auction more effective and efficient. The System to be building also uses Php and Mysql programming languages. System development method is using Prototype methods. System design model data is using Data Flow Diagram(DFD), Entity Relationship Diagram (ERD). Implementation or outcome of information system pawnshop auction can efficient manage auction online.*

**Keyword : System Of Information, Pawn lending, Auction**

## **ABSTRAK**

Informasi sangat diperlukan setiap waktu, dimana dengan perkembangan teknologi informasi dalam mengembangkan sistem komputerisasi untuk menghasilkan keputusan yang tepat dalam mencapai tujuan, PT Pegadaian(Persero) Syariah Palembang merupakan Perusahaan yang bergerak dibidang jasa gadai. Adapun masalah yang akan dibahas tentang membangun sistem informasi lelang barang gadai yang memanajemen lelang secara lebih efektif dan efisien. Sistem yang akan dibangun juga menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu menggunakan metode Prototype. Perancangan sistem menggunakan pemodelan Data Flow Diagram (DFD), Entity Rational Diagram (ERD). Implementasi atau hasil dari sistem informasi Pelelangan barang gadai dapat memanajemen lelang online dengan efisien.

**Kata Kunci : Sistem Informasi, barang gadai, lelang**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>NOTA PEMBIMBING .....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.2.1 Rumusan Masalah .....	2
1.2.2 Batasan Masalah .....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Metodologi Penelitian .....	4
1.4.1 Lokasi Penelitian .....	4
1.4.2 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.4.2.1 Metode Observasi .....	4
1.4.2.2 Metode Wawancara .....	4
1.4.2.3 Metode Kepustakaan .....	4
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Ayat Alqur'an berkenaan dengan penelitian .....	6
2.2 Teori tentang lelang .....	7
2.3 Teori yang berkaitan dengan sistem informasi yang dibangun .....	8
2.3.1 Data .....	8

2.3.2 Sistem .....	8
2.3.3 Informasi .....	9
2.3.4 Sistem Informasi .....	10
2.4 Teori-Teori yang berkaitan dengan pemodelan yang digunakan...	11
2.4.1 <i>Flowchart</i> .....	11
2.4.2 DFD( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	15
2.4.3 ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	16
2.5 Metode Pengembangan Sistem .....	18
2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemograman .....	19
2.6.1 PHP( <i>Personal Home Page</i> ).....	19
2.6.2 <i>MySQL</i> .....	20
2.6.3 <i>Apache Web Server</i> .....	20
2.6.4 <i>Database</i> .....	21
2.6.5 HTML( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	21
2.7 Pengujian Sistem.....	21
2.7.1 Metode Pengujian <i>BlackBox</i> .....	22
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	27
3.1.1 Visi dan Misi .....	29
3.1.2 Struktur Organisasi dan <i>Job Deskripsi</i> .....	30
3.1.3 <i>Job Deskripsi</i> .....	31
3.2 Komunikasi ( <i>Communication</i> ).....	37
3.2.1 Identifikasi Masalah .....	38
3.2.2 Identifikasi Penyebab Masalah .....	39
3.2.3 Identifikasi Titik Keputusan .....	40
3.2.4 Identifikasi Personil Kunci .....	40
3.3 Perencanaan ( <i>Planning</i> ) .....	42
3.3.1 Kebutuhan Fungsional( <i>Functional Requirement</i> ).....	42
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional( <i>Non-Functional Requirement</i> ) .	42
3.4 Pemodelan ( <i>Modelling</i> ).....	44
3.4.1 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> ( <i>DFD</i> ).....	44

3.4.1.1 Diagram Konteks .....	44
3.4.1.2 Diagram Rinci Level 0 .....	45
3.4.1.3 Diagram Rinci Level 1.0 Sub Proses login .....	46
3.4.1.4 Diagram Rinci Level 2.0 Sub Proses registrasi.....	46
3.4.1.5 Diagram Rinci Level 3.0 Sub Proses barang lelang.....	47
3.4.1.6 Diagram Rinci Level 4.0 Sub Proses bid lelang.....	48
3.4.1.7 Diagram Rinci Level 5.0 Sub Proses laporan .....	48
3.4.1.8 Diagram Rinci Level 6.0 Sub Proses Pesan .....	49
3.4.1.8 Diagram Rinci Level 7.0 Sub Proses logout .....	50
3.5 <i>Entity Relational Diagram</i> (ERD).....	50
3.6 Perancangan Basis Data .....	51
3.7 Perancangan Antarmuka .....	51
3.7.1 Perancangan Antarmuka Halaman Peserta .....	51
3.7.2 Perancangan Antarmuka Halaman Admin.....	57
3.7.3 Perancangan Antarmuka Halaman Pimpinan.....	59
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>61</b>
4.1 Kontruksi ( <i>Contruaction</i> ) .....	61
4.2 Implementasi .....	61
4.2.1 Implementasi Antarmuka .....	61
4.2.2 Implementasi Antarmuka Halaman Admin .....	61
4.2.3 Implementasi Antarmuka Halaman Peserta .....	65
4.2.4 Implementasi Antarmuka Halaman Pimpinan .....	71
4.3 Pengujian sistem .....	75
4.3.1 Pengujian Halaman Admin .....	76
4.3.2 Pengujian Halaman Peserta.....	77
4.3.3 Pengujian Halaman Pimpinan.....	78
4.4 Penyerahan .....	78

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>79</b>
5.1 Kesimpulan .....	79
5.2 Saran .....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol <i>System Flowchart</i> .....	12
<b>Tabel 2.2</b> Simbol Program <i>Flowchart</i> .....	14
<b>Tabel 2.3</b> Simbol <i>DFD</i> .....	20
<b>Tabel 2.4</b> Simbol <i>ERD</i> .....	27
<b>Tabel 2.5</b> Tinjauan Pustaka.....	37
<b>Tabel 3.1</b> <i>Cause and Effect Analysis</i> .....	38
<b>Tabel 3.2</b> Identifikasi Masalah dan Penyebab Masalah.....	38
<b>Tabel 3.3</b> Penyebab Masalah dan Titik Keputusan.....	40
<b>Tabel 3.4</b> Personil Kunci.....	46
<b>Tabel 3.5</b> Jadwal Perencanaan.....	46
<b>Tabel 3.6</b> Tabel file Penaksir.....	47
<b>Tabel 3.7</b> Tabel file Peserta.....	47
<b>Tabel 3.8</b> Tabel file Barang.....	48
<b>Tabel 3.9</b> Tabel file Spesifikasi Bid Lelang.....	48
<b>Tabel 3.10</b> Tabel file spesifikasi bid lelang rinci.....	48
<b>Tabel 3.11</b> Tabel file pesan.....	49
<b>Tabel 4.1</b> Tabel Pengujian Halaman Admin.....	49
<b>Tabel 4.2</b> Tabel Pengujian Halaman Peserta.....	50
<b>Tabel 4.3</b> Tabel Pengujian Halaman Pimpinan.....	50

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Model <i>Prototype</i> .....	18
<b>Gambar 3.1</b> Logo PT.Pegadaian(Persero) Syariah.....	28
<b>Gambar 3.2</b> Struktur Organisasi .....	30
<b>Gambar 3.3</b> <i>Flowchart</i> lelang yang sedang berjalan .....	44
<b>Gambar 3.4</b> Diagram Konteks .....	44
<b>Gambar 3.5</b> Diagram Level 0 .....	45
<b>Gambar 3.6</b> Diagram Rinci Level 1 Proses login.....	46
<b>Gambar 3.7</b> Diagram Rinci Level 1 Proses registrasi .....	46
<b>Gambar 3.8</b> Diagram Rinci Level 1 Proses barang lelang .....	47
<b>Gambar 3.9</b> Diagram Rinci Level 1 Proses bid lelang .....	48
<b>Gambar 3.10</b> Diagram Rinci Level 1 Proses laporan .....	48
<b>Gambar 3.11</b> Diagram Rincil Level 1 Proses Pesan.....	49
<b>Gambar 3.12</b> Diagram Rinci Level 1 Proses logout.....	50
<b>Gambar 3.13</b> ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	50
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan Tampilan Home .....	54
<b>Gambar 3.15</b> Rancangan Tampilan Registrasi peserta.....	55
<b>Gambar 3.16</b> Rancangan Tampilan login peserta.....	55
<b>Gambar 3.17</b> Rancangan Tampilan Bid lelang.....	56
<b>Gambar 3.18</b> Rancangan Tampilan login admin .....	57
<b>Gambar 3.19</b> Rancangan Tampilan Kelola Petugas .....	57
<b>Gambar 3.20</b> Rancangan Tampilan Kelola Barang Lelang .....	58
<b>Gambar 3.21</b> Rancangan Tampilan Kelola Bid Lelang.....	58
<b>Gambar 3.23</b> Rancangan Tampilan login pimpinan .....	59
<b>Gambar 3.23</b> Rancangan Tampilan Laporan Barang Lelang .....	60
<b>Gambar 3.24</b> Rancangan Tampilan Laporan Pemenang Lelang .....	61
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Home .....	61
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Registrasi Peserta .....	62
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Barang Lelang .....	63
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Bid Lelang .....	64

<b>Gambar 4.5</b> Tampilan Detail Barang Lelang .....	64
<b>Gambar 4.6</b> Tampilan Pemenang Lelang .....	64
<b>Gambar 4.7</b> Tampilan Login Admin .....	65
<b>Gambar 4.8</b> Tampilan Halaman Admin .....	65
<b>Gambar 4.9</b> Tampilan Sistem user .....	66
<b>Gambar 4.10</b> Tampilan Tambah Data user.....	67
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan Data Peserta Lelang.....	68
<b>Gambar 4.12</b> Tampilan Data Kategori Barang Lelang.....	69
<b>Gambar 4.13</b> Tampilan Tambah Data Kategori .....	69
<b>Gambar 4.14</b> Tampilan Data Barang Lelang.....	69
<b>Gambar 4.15</b> Tampilan Tambah Barang Lelang .....	70
<b>Gambar 4.16</b> Tampilan Laporan Barang Lelang .....	70
<b>Gambar 4.17</b> Tampilan Laporan Grafik .....	71
<b>Gambar 4.18</b> Tampilan Laporan Grafik Barang Terjual .....	71
<b>Gambar 4.19</b> Tampilan Laporan Grafik Barang Belum Terjual .....	72
<b>Gambar 4.20</b> Tampilan Login Pimpinan .....	72
<b>Gambar 4.21</b> Tampilan Sistem User Pimpinan .....	72
<b>Gambar 4.22</b> Tampilan Laporan Daftar Peserta Lelang.....	73
<b>Gambar 4.23</b> Tampilan Cetak Daftar Peserta Lelang.....	74
<b>Gambar 4.24</b> Tampilan Laporan Daftar Pemenang Lelang.....	75
<b>Gambar 4.25</b> Tampilan Cetak Daftar Pemenang Lelang.....	76

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi, muncul berbagai macam layanan yang dapat memenuhi akan informasi. Peran serta teknologi informasi menjadikan pengolahan informasi menjadi sangat mudah. Tidak dapat dipungkiri, pengolahan data menjadi informasi pada sebuah perusahaan yang dikelola sangat baik dapat membantu serta menunjang kegiatan manajemen dan operasional dengan penerapan sistem informasi.

Penggunaan teknologi dalam sistem informasi dapat menyediakan akses bagi penggunanya dimana saja secara *online* sehingga keterbatasan yang dialami dapat diminimalisir serta dapat mendukung kinerja operasional pada perusahaan. Akses yang dapat dilakukan dapat diupayakan dengan sistem informasi berbasis *web* yang dapat berperan penting manajemen data dan informasi contohnya proses pelaksanaan lelang dalam perusahaan sering mengalami kendala karena banyaknya tahapan yang harus dilakukan dalam lelang.

Lelang secara garis besar adalah proses membeli barang atau jasa dengan cara menawarkan pada penawar dengan harga yang lebih tinggi dan kemudian menjual barang kepada penawar harga yang lebih tinggi. Pelelangan sudah diatur didalam undang dan juga pelaksanaan pelelangan di Indonesia diatur oleh keputusan Presiden Republik Indonesia tentang Pelaksanaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (Keppres tentang Pelaksanaan APBN)

Perusahaan Pegadaian (Persero) Syariah adalah salah satu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak dibidang jasa penyaluran kredit pada masyarakat atas dasar hukum gadai. Pada PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang terdapat satu kegiatan lelang dimana lelang barang yang telah digadaikan namun telah lewat tempo pembayaran kredit maka barang tersebut akan dilelang secara umum

oleh perusahaan. PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang telah memanfaatkan internet sebagai kegiatan bisnis namun kegiatan pelelangan pada PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang masih dilakukan secara manual atau dalam kata lain masyarakat harus menghadiri undangan acara pelelangan yang diadakan yang ditempel di papan pengumuman dan masih harus saling tatap muka untuk melakukan transaksi untuk menawar barang yang dilelang.

Tidak adanya media informasi mengenai barang yang akan dilelang dan harga lelang hal ini menyebabkan kegiatan lelang susah untuk menjangkau masyarakat yang ingin menjadi peserta lelang yang kadang memiliki keterbatasan waktu. Umumnya yang mengikuti lelang barang gadai tersebut adalah nasabah tetap pegadaian syariah yang berakibat barang yang dilelang tidak banyak terjual serta kesulitan mengembalikan modal perusahaan yang dipinjam oleh nasabah yang menggadaikan barangnya. Barang yang dilelang umumnya berupa emas ,logam mulia, handphone, motor, laptop dan mobil. Tidak adanya manajemen pelaksanaan lelang menyebabkan pada saat proses lelang berlangsung transaksi untuk tawar menawar dari peserta lelang dengan pihak pegadaian dengan waktu pelaksanaan lelang menjadi tidak terbatas, hal itu menyebabkan kegiatan bisnis operasional dalam perusahaan terganggu dikarenakan harus membuat laporan barang lelang yang terjual dan barang lelang belum terjual menjadi tidak terordinir dengan baik sehingga menyulitkan pihak pegadaian dalam pengarsipan laporan.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul ***“SISTEM INFORMASI PELELANGAN BARANG GADAI DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE BERBASIS WEB PADA PT.PEGADAIAN(PERSERO) SYARIAH PALEMBANG”***.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

### **1.2.1 Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang yakni :

1. Bagaimana membangun sistem informasi pelelangan barang gadai sebagai media promosi berbasis *website*?
2. Bagaimana manajemen pelaksanaan pelelangan barang gadai dan menghasilkan informasi barang lelang terjual dan barang lelang belum terjual dalam bentuk *visual* grafik ?

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tetap terarah dan tidak keluar dari topik, maka masalah akan dibatasi pada :

1. Sistem informasi yang dibangun dapat manajemen pelaksanaan lelang meliputi peserta lelang, waktu pelaksanaan lelang, pemenang lelang, kelompok barang lelang, dan laporan.
2. Sistem informasi yang dibangun berbasis *web* sebagai media promosi dalam menjangkau peserta lelang.
3. Sistem menghasilkan informasi meliputi daftar peserta lelang, pemenang lelang serta barang lelang terjual dan barang lelang belum terjual dalam bentuk *visual* grafik.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.3.1 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini merancang alur proses bisnis sistem informasi pelelangan barang gadai berbasis web dan membangun aplikasi sistem informasi pelelangan barang gadai berbasis web.

### **1.3.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang didapat dari penelitian yang dilakukan dapat diuraikan antara lain yaitu :

1. Mempermudah dalam manajemen pelaksanaan lelang yang ada di PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang.

2. Mempermudah kegiatan lelang yang dilaksanakan oleh pihak pegadaian dalam setiap kelompok lelang yang akan dilelang, menunjang kinerja karyawan khususnya penaksir barang yang mengelola barang yang digadaikan.
3. Mempermudah nasabah yang ingin menjadi peserta lelang dengan mengikuti tata cara lelang yang ditentukan oleh pihak pegadaian didalam website yang berisi informasi kelompok barang yang akan dilelang.

## **1.4 Metodologi Penelitian**

### **1.4.1 Lokasi Penelitian**

Lokasi Penelitian pada PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang yang beralamatkan di Jln. MP Mangkunegara Blok A No.22 Palembang.

### **1.4.2 Metodologi Pengumpulan data**

Adapun teknik-teknik pengambilan data yang peneliti lakukan dalam penelitian adalah:

1. Observasi

Observasi atau pengamatan yang dilakukan berlokasi di PT. Pegadaian (Persero) Syariah Palembang berkaitan dengan pelelangan barang pada sistem yang berjalan.

2. Wawancara

Kegiatan wawancara dilaksanakan dengan kepala dan staff di PT.Pegadaian(Persero) Syariah Palembang.

3. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti buku, jurnal dan hasil penelitian yang berkaitan dengan permasalahan.

### **1.4.3 Metode Pengembangan Sistem**

Metode Pengembangan sistem yang digunakan adalah model *prototype* metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna. Tahapan metode pengembangan sistem yaitu komunikasi, perencanaan, pemodelan, konstruksi (pembentukan *prototype*) dan penyerahan sistem ke pengguna (Pressman,2012:51).

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah mengetahui sistematika penulisan, maka dibagi menjadi beberapa bab yaitu:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menguraikan latar belakang, identifikasi masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menguraikan konsep dasar dan pengertian yang berkenaan dengan penelitian yang dilakukan, beserta teori-teori mendasar baik secara umum maupun khusus dari masalah yang diteliti.

#### **BAB III ANALISIS DAN DESAIN**

Pada bab ini menguraikan tentang sejarah organisasi, visi dan misi organisasi, serta analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, pemodelan dan desain sistem yang dibangun berdasarkan dengan metode penelitian yang digunakan.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan hasil yang didapat dari penelitian, dan pembahasan tentang sistem yang dibangun.

#### **BAB V PENUTUP**

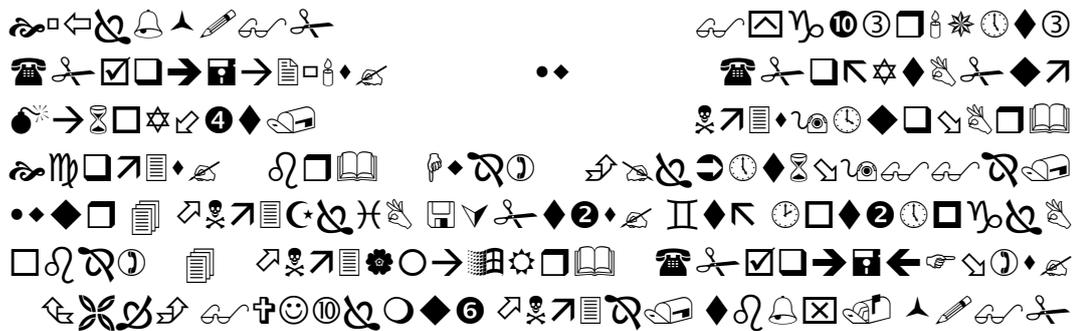
Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang dapat memberikan pengembangan selanjutnya.

## BAB II

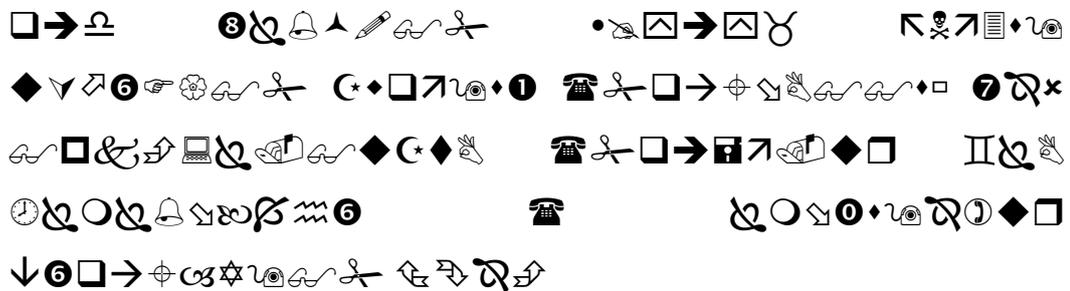
### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Ayat Al-Qur'an berkenaan dengan penelitian

Lelang menurut pengertian transaksi mua'amalat kontemporer dikenal sebagai bentuk penjualan barang di depan umum kepada penawar tertinggi. Dalam Islam juga memberikan kebebasan dan keleluasan ruang gerak bagi kegiatan usaha umat Islam dalam rangka mencari karunia Allah berupa rezki yang halal melalui berbagai bentuk transaksi saling menguntungkan yang berlaku di masyarakat tanpa melanggar ataupun merampas hak-hak orang lain secara tidak sah. Adapun ayat yang berkenaan dengan lelang yaitu :



Artinya : “Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama-suka di antara kamu. Dan janganlah kamu membunuh dirimu; sesungguhnya Allah adalah Maha Penyayang kepadamu” (QS. An-Nisa : 29).



Artinya : “Dialah Yang menjadikan bumi itu mudah bagi kamu, maka berjalanlah di segala penjurunya dan makanlah sebahagian dari rezki-Nya. Dan hanya kepada-Nya-lah kamu (kembali setelah) dibangkitkan” (QS. Al-Mulk : 15).

Ibnu Qudamah, Ibnu Abdil Bar dan lainnya meriwayatkan adanya *ijma'* (kesepakatan) ulama tentang bolehnya jual-beli secara lelang bahkan telah menjadi kebiasaan yang berlaku di pasar umat Islam pada masa lalu. Sebagaimana Umar bin Khathab juga pernah melakukannya demikian pula karena umat membutuhkan praktik lelang sebagai salah satu cara dalam jual beli.

Pada prinsipnya, Syariah Islam membolehkan jual beli barang atau jasa yang halal dengan cara lelang yang dalam fiqih disebut sebagai akad dan praktik lelang disebut sebagai muzayadah dalam bentuknya yang sederhana pernah dilakukan oleh Nabi saw.

## **2.2 Teori tentang lelang**

Secara garis besar, pelelangan sudah diatur didalam uud dan juga pelaksanaan pelelangan di Indonesia diatur oleh keputusan Presiden Republik Indonesia tentang Pelaksanaan Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (Keppres tentang Pelaksanaan APBN). Keppres yang mengatur pengadaan barang dan jasa telah beberapa kali mengalami penyempurnaan, contohnya Keppres No.14 A Tahun 1980, tanggal 14 April 1980 di sempurnakan menjadi Keppres No. 18 Tahun 1981, tanggal 5 Mei 1981. Tahun anggaran 1984/1985 telah dikeluarkan Keppres No.29 Tahun 1984, tanggal 21 April 1984 sebagai pengganti Keppres No.14 A Tahun 1980 dan Keppres No.18 Tahun 1981. Kemudian disempurnakan kembali dengan keluarkannya Keppres No.16 Tahun 1994 ( Wulfran I. Evrianto, 2013 :49).

## **2.3 Teori Yang Berkaitan Dengan Sistem Informasi Yang Dibangun**

Pemahaman tentang konsep Sistem Informasi dapat dimulai dari mengetahui definisi dari bagian-bagian yang merupakan kesatuan dari Sistem Informasi, seperti data, sistem, informasi, dan sistem informasi itu sendiri serta basis data.

### **2.3.1 Data**

Data adalah bahan mentah yang diproses untuk menyajikan informasi (Sutabri, 2012:2). Teknologi *database* diperlukan karena mampu menyatukan banyak data di berbagai komputer dalam unit kerja ke dalam sebuah sistem data yang terintegrasi. Teknologi *database* memberikan beberapa manfaat seperti

berikut : konsistensi Data, Efisiensi Penyimpanan Data, Kemudahan Pencarian Data (Nugroho, 2010:71).

### 2.3.2 Sistem

Sistem dapat didefinisikan sebagai sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Hal pertama yang perlu diperhatikan dalam suatu sistem adalah elemen-elemennya. Tentunya setiap sistem memiliki elemen-elemennya sendiri, yang kombinasinya berbeda antara sistem yang satu dengan sistem yang lain. Namun demikian, susunan dasarnya tetap sama. Jadi, di dalam sistem informasi terdapat elemen orang, data, alat dan prosedur (Nugroho, 2010:17).

Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Sutabri, 2012:6). Sistem informasi adalah serangkaian komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (mendapatkan), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di dalam sebuah organisasi, dari dua definisi sistem informasi diatas dapat disimpulkan sistem informasi adalah serangkaian komponen-komponen dan prosedur yang saling berinteraksi dan bekerjasama untuk mencapai tujuan tertentu dan menghasilkan sebuah informasi (Kenneth, 2014:16).

Selain itu, sistem mempunyai beberapa karakteristik yang dapat dijelaskan sebagai berikut (Sutabri, 2012:13) :

#### 1. Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berintegrasi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan.

#### 2. Batasan Sistem (*boundry*):

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lain atau sistem dengan lingkungan luarnya.

#### 3. Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)

Bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut dengan lingkungan luar sistem.

#### 4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain disebut dengan penghubung sistem *Interface*.

#### 5. Masukan Sistem (*Input*)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*).

#### 6. Keluaran (*Output*)

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

#### 7. Pengolahan Sistem (*Procces*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

#### 8. Sasaran Sistem (*Objective*)

Sustu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik.

### 2.3.3 Informasi

Informasi merupakan salah satu elemen dalam manajemen perusahaan. Agar informasi dapat mengalir lancar, para manajer perlu menempatkan informasi dalam suatu kerangka sistem (Nugroho, 2010:17). Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya (Sutabri, 2012:22).

Kualitas suatu informasi tergantung dari 3 (tiga) hal, yaitu ; (Sutabri, 2012:33).

#### 1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan.

Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

#### 2. Tepat waktu (*timeline*)

Informasi yang datang pada si penerima tida boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan.

### 3. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk orang satu dengan yang lain berbeda.

#### 2.3.4 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai integrasi antara orang, data, alat dan prosedur yang bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan. Jadi, di dalam sistem informasi terdapat elemen orang, data, alat dan prosedur atau cara (Nugroho, 2010:17). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu (Sutabri, 2012:38).

Sistem informasi adalah serangkaian komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (mendapatkan), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di dalam sebuah organisasi, dari dua definisi sistem informasi diatas dapat disimpulkan sistem informasi adalah serangkaian komponen-komponen dan prosedur yang saling berinteraksi dan bekerjasama untuk mencapai tujuan tertentu dan menghasilkan sebuah informasi (Kenneth 2014:16).

Komponen dan Tipe Sistem Informasi menurut (Sutabri, 2012:39) :

#### 1. Blok Masukan (*Input Block*)

*Input* mewakili data yang masukan kedalam sistem informasi.

#### 2. Blok Model (*Model Block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

#### 3. Blok Keluaran (*Output Block*)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

#### 4. Blok Teknologi (*Technology block*)

Teknologi merupakan *tool box* dalam sistem informasi.

#### 5. Blok Basis data (*Database block*)

Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan perangkat lunak digunakan untuk memanipulasi.

#### 6. Blok Kendali (*Control Block*)

Banyak hal dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temprature, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan pada sistem itu sendiri, ketidak-efisienan, sabotase, dan lain sebagainya.

### 2.4 Teori- Teori Yang Berkaitan Dengan Pemodelan Yang Digunakan

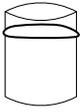
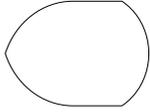
Dalam melakukan penelitian ini, menjadi sangat penting untuk mengetahui *Tools* yang digunakan untuk dapat menyajikan sistem yang diusulkan yaitu dengan bagan alir atau *flowchart*, Diagram Arus Data atau *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* yang digunakan untuk pemodelan dengan sistem dengan metodologi terstruktur.

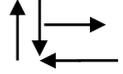
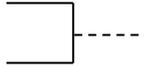
#### 2.4.1 *Flowchart*

Bagan Alir (*Flowchart*) adalah tehnik analitis bergambar yang digunakan untuk menjelaskan beberapa aspek dari sistem indaftarasi secara jelas, ringkas, dan logis (Romney dan Steinbart, 2014:67). Bagan alir sistem (*systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem. Bagan alir sistem (*Systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem, bagan alir sistem menunjukan apa yang dikerjakan di sistem, bagan alir sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol (Jogiyanto, 2005:795).

Berikut simbol bagan alir sistem (*systems flowchart*) dapat dilihat pada Tabel 2.1 :

Tabel 2.1 Simbol *Systems Flowchart*

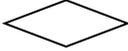
No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1	Dokumen 	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik proses manual, mekanil atau <i>computer</i>	11	Hard disk 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan hard disk
2	Kegiatan Manual 	Menunjukkan pekerjaan manual	12	Diskette 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan diskette
3	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka ( <i>numerical</i> )	13	Drum magnetik 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan Drum magnetik
4	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut huruf ( <i>alphabetical</i> )	14	Pita kertas berlubang 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan Pita kertas berlubang
5	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut tanggal ( <i>chronological</i> )	15	Keyboard 	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan on-line keyboard
6	Kartu plong 	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong	16	Display 	Menunjukkan output yang tampil di komputer
7	Proses 	Menunjukkan proses dari operasi program komputer	17	Pita kontrol 	Menunjukkan penggunaan pita kontrol dalam <i>batch control total</i> untuk pencocokan di proses <i>batch processing</i>

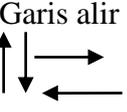
8	Operasi luar 	Menunjukkan operasi yang dilakukan diluar proses operasi komputer	18	Hubungan komunikasi 	Menunjukkan proses transmisi data melalui channel komunikasi
9	Pengurutan offline 	Menunjukkan proses pengurutan data diluar proses komputer	19	Garis alir 	Menunjukkan arus proses
10	Pita magnetik 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan pita magnetik	20	Penjelasan 	Penjelasan dari suatu proses
			21	Penghubung 	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masi sama atau ke halaman lain

Sumber : Jogiyanto, 2005:795

Bagan alir program (*program flowchart*) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program (Jogiyanto, 2005:795). Berikut simbol bagan alir program (*program flowchart*) dapat dilihat pada Tabel 2.2:

**Tabel 2.2** Simbol *Program Flowchart*

No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1.	Input/output 	Simbol input / output digunakan untuk mewakili data input output	5.	Keputusan 	Simbol keputusan digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program
2.	Proses 	Simbol proses digunakan untuk mewakili proses	6.	Proses terdefinisi 	Simbol proses terdefinisi digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang

					rinciannya ditunjukkan di tempat lain
3.	Garis alir 	Simbol garis alir ( <i>flow lines simbol</i> ) digunakan untuk menunjukan arus dari proses	7.	persiapan 	Simbol persiapan digunakan untuk member nilai awal suatu besaran
4.	Penghubung 	Simbol Penghubung menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman lainnya.	8.	Titik terminal 	Titik terminal digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses

Sumber : Jogyanto, 2005:795

#### 2.4.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Pemodelan proses adalah cara formal untuk menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi (Fatta, 2007:105). Ada banyak cara untuk mempresentasikan proses model salah satunya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Ada 2 (dua) jenis DFD yaitu DFD logis dan DFD fisik. DFD logis menggambarkan proses tanpa menyarankan bagaimana mereka akan melakukan, sedangkan DFD fisik menggambarkan proses model.

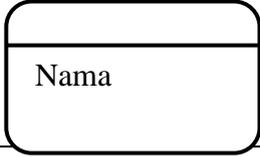
Diagram Aliran Data atau *Data Flow Diagram (DFD)* adalah sebuah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari input menjadi output (Pressman, 2014:364). *Data Flow Diagram (DFD)* merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil Bahra, 2013:64).

Di dalam DFD terdiri dari 3 Diagram yaitu (Bahra, 2013:64) :

1. Diagram Konteks Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.
2. Diagram Nol/Zero (*Overview Diagram*) Diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. diagram nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity.
3. Diagram Rinci (*Level Diagram*)  
Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram *zero* atau diagram level.

Berikut tabel simbol-simbol DFD:

**Tabel 2.3 Simbol DFD**

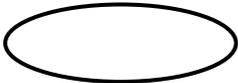
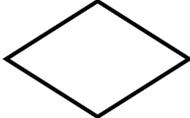
Keterangan	Simbol Gane and Sarson
Proses	
<i>Data flow</i> (Arus Data)	
<i>Data Store</i> (Simpanan Data)	
Entitas / Kesatuan Luar / <i>Source</i>	

Sumber : Fatta, 2007:107

### 2.4.3 ERD ( *Entity Relationship Diagram* )

Diagram ini menunjukkan hubungan antara entitas yang satu dengan yang lain dan juga bentuk hubungannya. Dengan adanya hubungan antar-entitas ini maka seluruh data menjadi tergabung di dalam satu kesatuan yang terintegrasi (Nugroho, 2010:114). ERD adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data (Pressman, 2014:353). ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan dan digunakan dalam sistem bisnis (Fatta, 2007:121). Berikut simbol-simbol ERD .

**Tabel 2.4** Simbol ERD

Simbol	Keterangan
	Entitas : Orang, tempat, atau benda memiliki nama tunggal
	Attribut : Property dari entitas harus digunakan oleh minimal 1 proses bisnis dipecah dalam detail
	Relationship: Menunjukkan hubungan antar 2 entitas, dideskripsikan dengan kata kerja.

Sumber : Fatta, 2007:124

Relasi (*Relationship*) adalah keterhubungan atau keterkaitan antara satu dengan satu atau lebih entitas lain. Bentuk hubungan tersebut bermacam-macam, yaitu (Nugroho, 2010:119):

a. *One to One*

Satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan hanya satu rekaman di entitas lain.

b. *One to Many*

Satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan lebih dari satu rekaman di entitas lain.

c. *Many to Many*

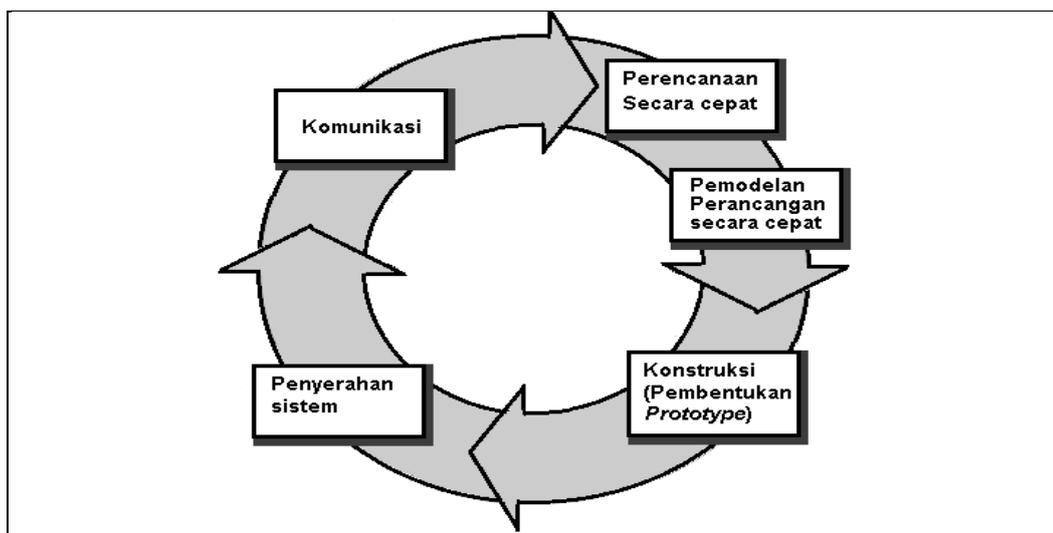
Lebih dari satu rekaman di sebuah entitas berhubungan dengan lebih dari satu rekaman di entitas lain.

Atribut atau *field* adalah suatu karakteristik yang biasa untuk menggambarkan seluruh atau sebagian dari *record*. Kata lain dari atribut adalah elemen data. Atribut dan entitas memiliki keterkaitan yang dapat digambarkan dengan notasi penghubung.

## 2.5 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah *prototype model*, yaitu metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna. Model *Prototype* merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses *evolusioner*. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan (Pressman, 2012:51).

Bagan mengenai *prototype model* dapat dilihat pada gambar berikut :



Sumber : Pressman, 2012:51

**Gambar 2.1** Model *Prototype*

Pada Gambar 2.1, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan pada metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi. Tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk membangun sistem.
2. Perencanaan. Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan.
3. Pemodelan. Tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*. Dalam tahap ini, *Prototype* yang dibangun dengan sistem rancangan sementara kemudian di *evaluasi* terhadap *customer* apakah sudah sesuai dengan yang diinginkan atau masih perlu untuk di evaluasi kembali. Setelah sistem dianggap sesuai dengan apa yang diharapkan *customer*, langkah berikutnya yaitu pembuatan aplikasi (pengkodean) dari rancangan sistem yang dibuat diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman PHP yang diintegrasikan dengan pengguna basis data *MySQL*.
4. *Konstruksi*. Tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dibangun. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan. Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

## **2.6 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman**

Proses konstruksi untuk dapat membangun sebuah *prototype* yang diinginkan membutuhkan alat bantu perangkat lunak pendukung pemrograman seperti *Hypertext Processor PHP*), *My Structured Query Language (MySQL)*., *Database Management System (DBMS)*, dan *Apache Web Server*

### 2.6.1 *Personal Home Page (PHP)*

PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML. Dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side* (Betha, 2012:4).

PHP adalah produk *open source* yang dapat digunakan secara gratis tanpa harus membayar untuk menggunakannya. PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*, PHP adalah bahasa program yang berbentuk skrip yang diletakkan di dalam server *web*. Jika kita lihat sejarah mulanya PHP diciptakan dari ide Rasmus Lerdorf untuk kebutuhan pribadinya, akan tetapi kemudian dikembangkan lagi sehingga menjadi sebuah bahasa yang disebut "*Personal Home Page*" (Nugroho, 2008:114).

### 2.6.2 MySQL

MySQL adalah software atau program aplikasi *database*, yaitu *software* yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka (Nugroho, 2014: 31).

### 2.6.3 *Apache Web Server*

Menurut Muhammad Sadeli (2013:2) *Web Server* adalah sebuah perangkat lunak *server* yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan *web browser* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman *web* yang umumnya berbentuk dokumen HTML.

Menurut Priyanto dan Jauhari (2015:125) *Web server* adalah tempat dimana anda dapat menyimpan aplikasi web kemudian mengaksesnya melalui internet.

Menurut Muhammad Sadeli (2013:2) *Apache (Server HTTP Apache* atau *Server Web/WWW Apache)* adalah *web server* yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft dan Novell Netware serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs *web*. Protokol

yang digunakan untuk melayani fasilitas *web/www* ini menggunakan HTTP. Dengan Apache anda dapat membangun *server* pribadi untuk membuat *website*.

Menurut Dian Puji Oktaviani (2010:32) *Apache* merupakan program *web server* yang berfungsi sebagai penyedia tempat pengontrol dan eksekutor kode PHP. *Apache* adalah sebuah nama *web server* yang bertanggung jawab *pada request-response* HTTP dan logging informasi secara detail(kegunaan basicnya). Selain itu,*Apache* juga diartikan sebagai suatu *web server* yang kompak, modular, mengikuti standarprotokol HTTP, dan tentu saja sangat digemari.

#### **2.6.4 Database**

Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat (Rosa dan Shalahuddin, 2014:43). *Database* dapat juga diartikan sebagai program. Dalam lingkungan komputer mikro, yang dimaksud database adalah sebuah program yang memungkinkan pemakai membuat dan menyimpan informasi atau melihat suatu informasi tertentu bila diperlukan (Suyanto, 2005:248).

#### **2.6.5 HTML (*Hypertext Markup Language*)**

HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi (Faizal, Edi dan Irnawati, 2015:1). HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah sebuah protocol yang digunakan untuk membuat format suatu dokumen web yang mampu dibaca dalam *browser* dari berbagai platform komputer (Sugiri, dan Kurniawan 2007:1).

### **2.7 Pengujian Sistem**

Pengujian sistem adalah serangkaian kegiatan yang dapat direncanakan dimuka dan dilakukan secara sistematis. Untuk alasan ini pola baku (*template*)

untuk pengujian perangkat lunak sekumpulan langkah dimana anda dapat menempatkan teknik rancangan kasus pengujian tertentu dan metode pengujian sebaiknya didefinisikan dalam proses perangkat lunak (Pressman,2012:550).

Pengujian perangkat lunak adalah salah satu elemen dari suatu topik yang lebih luas yang sering disebut sebagai verifikasi dan validasi (V&V). Verifikasi merujuk pada sekumpulan tugas yang memastikan bahwa perangkat lunak benar menerapkan fungsi yang ditentukan. Validasi merujuk ke sekumpulan tugas yang berbeda yang memastikan bahwa perangkat lunak telah dibangun dan dapat dilacak berdasarkan persyaratan pelanggan.

Pengujian perangkat lunak dibagi menjadi beberapa strategi pengujian yang diantaranya adalah:

#### 1. Pengujian aplikasi konvensional

Strategi pengujian ini terbagi dalam beberapa metode pengujian yaitu: *Black Box*, *White Box*, *Basic Path*, Struktur Kontrol, *model based*, dan pengujian untuk arsitektur dan aplikasi khusus)

#### 2. Pengujian aplikasi-aplikasi berorientasi objek

Strategi pengujian ini terbagi dalam 2 metode pengujian OOA (*Object Oriented Analysis*) dan OOD (*Object Oriented Design*)

#### 3. Pengujian aplikasi-aplikasi web

Strategi pengujian ini terdiri dari beberapa metode pengujian yaitu: pengujian isi, *database*, *user interface*, perangkat komponen, navigasi, konfigurasi, keamanan, kinerja.

### **2.7.1 Metode Pengujian *Black Box***

Metode pengujian yang digunakan pada pembangunan sistem ini yaitu dengan menggunakan metode *Black-Box testing*. *Black-Box testing* adalah pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam ini memungkinkan untuk membuat beberapa

kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program.

Menurut Pressman (2012:597) Pengujian kotak hitam (*Black-Box testing*) berkaitan dengan pengujian-pengujian yang dilakukan pada antarmuka perangkat lunak. Pengujian kotak hitam mengkaji beberapa aspek fundamental dari suatu sistem/perangkat lunak dengan sedikit memperhatikan struktur logis internal dari perangkat lunak. Pengujian kotak hitam berupaya menemukan kesalahan dalam kategori yaitu fungsi salah atau hilang, kesalahan antarmuka, kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal, kesalahan perilaku atau kinerja dan kesalahan inisialiasasi dan penghentian. Tidak seperti pengujian kotak putih, yang dilakukan pada awal proses pengujian, pengujian kotak hitam cenderung diterapkan selama tahap pengujian.

**Tabel 2.5 Tinjauan Pustaka**

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1.	Kladius Andrisan Wau	Sistem Pendukung Keputusan Pelelangan Barang Dengan Metode <i>Simple Addictive Weighting (SAW)</i> pada PT.Pegadaian Cabang Pasar merah medan	2015	.Metode pengembangan <i>Simple Addictive Weighting (SAW)</i> perhitungan berfokus pada kriteria yang menjadi faktor utama dari C1 tentang jatuh tempo, C2 tentang barang yang akan dilelang, C3 tentang kualitas barang jaminan, C4 tentang Golongan barang jaminan, C5 tentang perlengkapan berkas yang akan dilelang.
2.	Edwin Inda Lesmana	Sistem Informasi Lelang Online Kendaraan <i>Salvage</i> Berbasis Web dengan fitur <i>SMS Gateway</i> pada Balai Lelang Astria Palembang	2012	Metode Pengembangan sistem pada penelitian ini yaitu waterfall dan bahasa pemograman menggunakan bahasa pemograman PHP dengan fitur <i>SMS Gateway</i> dan database yang digunakan yaitu MySql. Tools yang digunakan yaitu <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> , hasil dari penelitian yang dilakukan yaitu dengan adanya website dengan fitur SMS

				Gateway dapat lebih mempermudah dalam proses pelelangan kendaraan <i>salvage</i> baik dalam pengolahan data maupun hasil laporan lelang pada Balai Lelang Astria Palembang.
3.	Muhammad Ichwan	Penerapan <i>Federal Deposit Insurance Corporation Enterprise Architectur Network</i> (FDIC EA) pada sistem Pelelangan	2012	Metode pengembangan pada sistem penelitian ini yaitu metode <i>Federal Deposit Insurance Corporation Enterprise Architectur Network</i> (FDIC EA). Hasil dari penelitian ini yaitu membangun sistem dengan mengikuti tahapan arsitektur yang dijabarkan dengan tabel dan mengutamakan keamanan dari awal proses pembangunan sistem.
4.	Rajib Abi Bakri	Sistem Informasi Lelang Online Berbasis web	2013	Metode pengembangan pada sistem penelitian ini yaitu metode waterfall dan bahasa pemograman PHP dan database Mysql. Tools yang digunakan <i>Data Flow</i>

				<i>Diagram(DFD)</i> , Hasil dari penelitian yang dilakukan yaitu dengan adanya website lelang online membantu dalam proses lelang serta mengoptimalkan terhadap human eror.
5.	Tiur Gantini	Sistem Informasi Periklanan dan Pelelangan Barang hasil pertanian pada dinas pertanian	2015	Metode pengembangan pada sistem penelitian ini yaitu <i>time series</i> yang mana hasil penelitian yang dilakukan yaitu dengan adanya sistem informasi Periklanan dan pelelangan

Berdasarkan **Tabel 2.5 Tinjauan Pustaka** yang menjelaskan tentang perbandingan dari beberapa penelitian mengenai sistem informasi pelelangan barang yang sudah dilaksanakan dengan proses *logic* yang mempengaruhi dalam pemodelan yang merancang alur proses bisnis. Penelitian ini berfokus pada proses *logic* yang meliputi perhitungan harga tawaran dan waktu untuk menentukan pemenang lelang sehingga sistem yang akan dibangun berbasis *web* dengan menggunakan metode pengembangan prototype, bahasa pemograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*.

## BAB III

### ANALISA DAN DESAIN

#### 3.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Pegadaian(Persero) Syariah CPS Simpang Patal adalah cabang pegadaian yang bersifat syariah yang beralamatkan di Jln. MP Mangkunegara Blok A No.22 Palembang. Dalam Pegadaian Syariah biaya yang dikenakan hanyalah biaya pemeliharaan barang. Dan dengan adanya pegadaian syariah, masyarakat semakin mudah dalam mencari pinjaman tanpa takut akan bunga yang tinggi. PT. Pegadaian(Persero) CPS Simpang Patal Palembang memiliki 5 unit yang berada dibawahnya yaitu UPS Sukabangun, UPS Kolonel Atmo, UPS Ahmad Yani, UPS KM.11, dan UPS Perumnas.

Sejarah pegadaian berawal di masa pemerintahan Belanda. Pada 20 Agustus 1746 Belanda mendirikan Bank Van Leening yaitu lembaga keuangan dengan sistem gadai. Ketika Indonesia diduduki oleh Pemerintah Inggris, Bank tersebut dibubarkan dan diganti dengan sistem *Liecentie Stelsel* yaitu masyarakat diberikan kebebasan untuk mendirikan usaha pegadaian setelah mendapatkan lisensi dari pemerintah. Namun, karena kurang menguntungkan pemerintah saat itu, akhirnya sistem tersebut diganti dengan yang baru yaitu *Patch Stelsel*, dimana pegadaian boleh didirikan bagi siapa yang mampu membayar pajak tinggi kepada pemerintah.

Pada abad 20-an, Pemerintah Hindia-Belanda kembali mengambil alih usaha pegadaian dengan mengeluarkan *Staatsblad* No.131 tanggal 12 Maret 1901

yang menjadikan pegadaian sebagai usaha monopoli pemerintah. Dan tanggal 1 April 1901 berdirilah Pegadain Negara yang berkantor di Sukabumi, Jawa Barat. Setelah merdeka, Pemerintah Indonesia mengambil usaha pegadaian. Dan dimasa ini juga status usaha pegadaian sudah berapa kali berubah, yaitu sebagai Perusahaan Negara (PN) sejak 1961, Perusahaan Jawatan (Perjan) sejak 1969, Perusahaan Umum (Perum) sejak 2000, kemudian pada 2011 berdasarkan Peraturan Pemerintahan No.51/2011 pegadaian berubah menjadi Perseroan.

Logo PT. Pegadaian(Persero) Syariah merupakan penjelasan secara visual dari nilai perusahaan



**Gambar 3.1** Logo PT. Pegadaian(Persero) Syariah

1. Simbol tiga lingkaran yang bersinggungan mewakili tiga layanan utama yaitu pembiayaan Gadai dan mikro, Emas dan Aneka jasa.
2. Warna hijau melambangkan keteduhan, senantiasa tumbuh berkembang melindungi dan membantu masyarakat.
3. Slogan mengatasi masalah tanpa masalah mudah untuk diingat oleh orang

4. Simbol timbangan melambangkan memberikan makna keadilan dan kejujuran.

### **3.1.1 Visi dan Misi**

Dalam menjalankan seluruh aspek kegiatannya, PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang berorientasi pada visi dan misi sebagai berikut :

#### **3.1.1.1 Visi**

Sebagai solusi bisnis terpadu terutama berbasis gadai yang selalu menjadi *market leader* dan mikro berbasis fidusia selalu menjadi yang terbaik untuk masyarakat menengah kebawah.

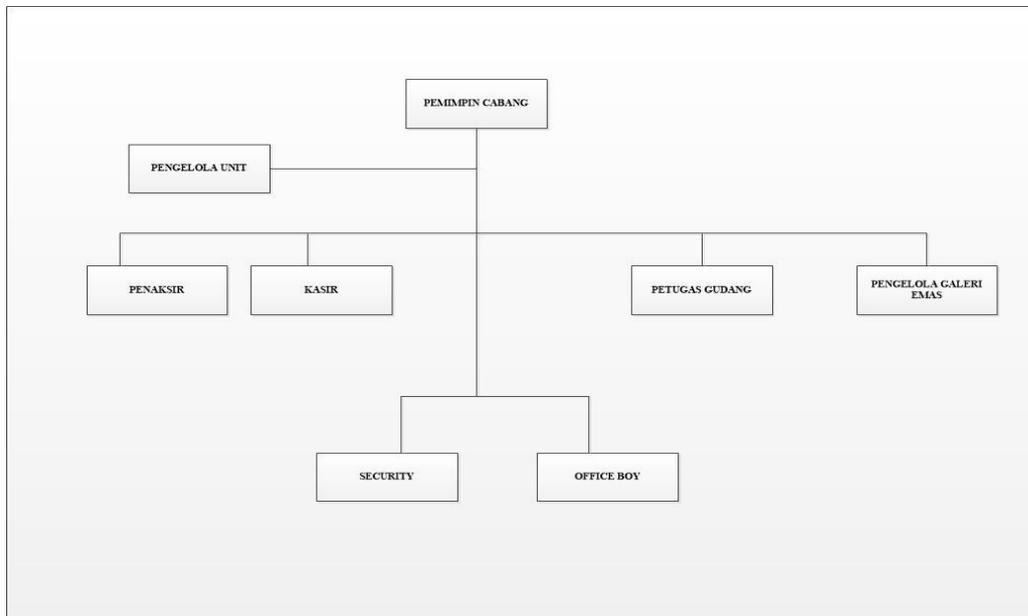
#### **3.1.1.2 Misi**

1. Memberikan pembiayaan yang tercepat, termudah, aman dan selalu memberikan pembinaan terhadap usaha golongan menengah kebawah untuk mendorong pertumbuhan ekonomi.
2. Memastikan pemerataan pelayanan dan infrastruktur yang memberikan kemudahan dan kenyamanan diseluruh pegadaian dalam mempersiapkan diri menjadi pemain regional dan tetap menjadi pilihan utama masyarakat.
3. Membantu pemerintah dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat golongan menengah kebawah dan melaksanakan usaha lain dalam rangka optimalisasi sumber daya perusahaan.

### **3.1.2 Struktur Organisasi dan Job Deskripsi**

Struktur organisasi adalah salah satu hal yang sangat penting sebagai faktor penunjang untuk mencapai tujuan yang diharapkan atau diinginkan oleh

PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang. Dalam struktur organisasi setiap bagian mempunyai tugas dan tanggung jawab.



Sumber : Dokumen Internal PT.Pegadaian (Persero) Syariah

**Gambar 3.2** Struktur Organisasi

### 3.1.3 *Job Deskripsi*

Berikut ini adalah pembagian tugas dan tanggung jawab pemimpin cabang syariah hingga manajer yang berada dibawahnya:

#### 1. **Pemimpin Cabang**

Adapun tugas dan tanggung jawab Pemimpin Cabang adalah sebagai berikut :

- a. Memastikan bahwa Kantor Cabang Syariah telah memiliki rencana dan anggaran Kantor Cabang Syariah dan UPS berdasarkan acuan yang telah ada.
- b. Memastikan bahwa target bisnis syariah yang telah ditetapkan dapat tercapai dengan baik oleh setiap unit kerja.

- c. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan dan mengendalikan operasional, administrasi, dan keuangan Kantor Cabang Syariah UPS.
- d. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan dan mengendalikan pengelolaan kredit dan barang jaminan bermasalah termasuk AYD/KPYD.
- e. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan dan mengendalikan penyusunan laporan operasional dan keuangan Kantor Cabang Syariah.
- f. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan dan mengendalikan pengelolaan modal kerja Kantor Cabang Syariah.
- g. Menetapkan besarnya taksiran dan uang pinjaman sesuai kewenangannya.
- h. Merencanakan, mengorganisasikan dan menyelenggarakan kegiatan waskat dan pengelolaan sistem keamanan Kantor Cabang Syariah dan UPS
- i. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan, dan mengendalikan kebutuhan dan penggunaan sarana dan prasarana, serta kebersihan dan ketertiban Kantor Cabang Syariah dan UPS sesuai kewenangannya.
- j. Merencanakan, mengorganisasikan, menyelenggarakan, dan mengendalikan kegiatan pemasaran dan pelayanan

- k. Mewakili kepentingan perusahaan baik kedalam maupun keluar berdasarkan kewenangan yang diberikan oleh atasan.

## **2. Manajer Bisnis Mulia (Pengelola Galeri)**

Adapun tugas dan tanggung jawab manajer bisnis mulia sebagai berikut :

- a. Merencanakan, mengkoordinasi, melaksanakan dan mengawasi kegiatan operasional bisnis emas mulia.
- b. Merencanakan, mengkoordinasikan, melaksanakan, dan mengawasi kegiatan penjualan dan distribusi serta pembelian kembali emas mulia.
- c. Merencanakan, mengkoordinasikan, melaksanakan, dan mengawasi kegiatan pemasaran dan pelayanan nasabah bisnis emas mulia.
- d. Melaksanakan survey secara berkala dan terprogram terhadap nasabah bisnis emas mulia.
- e. Mengkoordinasikan, melaksanakan, dan mengawasi administrasi dan keuangan bisnis emas mulia, serta pembuatan laporan kegiatan operasional bisnis emas mulia pada kantor cabang syariah.

## **3. Pengelola UPS (Unit Pembantu Syariah)**

Adapun tugas dan tanggung jawab Pengelola UPS sebagai berikut:

- a. Mengkoordinasikan, melaksanakan dan mengawasi kegiatan operasional UPS(Unit Pembantu Syariah)

- b. Menetapkan besarnya taksiran dan uang pinjaman kredit sesuai dengan kewenangannya.
- c. Menangani barang jaminan bermasalah dan barang jaminan lewat jatuh tempo.
- d. Melakukan pengawasan melekat secara terprogram sesuai kewenangannya.
- e. Mengkoordinasikan, melaksanakan, dan mengawasi pengelolaan administrasi dan keuangan, serta pembuatan laporan operasional UPS(Unit Pembantu Syariah).
- f. Mengkoordinasikan, melaksanakan, dan mengawasi pengelolaan sarana dan prasarana, system keamanan, ketertiban dan kebersihan kantor UPS( Unit Pembantu Syariah).

#### **4. Petugas Gudang**

Melaksanakan pemeriksaan, penyimpanan, dan pengeluaran barang selain barang kantong sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka ketertiban dan keamanan serta keutuhan barang jaminan.

Tugasnya yaitu :

- a. Menerima barang jaminan selain barang kantong administrasi
- b. Melakukan pengelompokkan barang jaminan sesuai dengan rubrik dan bulan kreditnya serta menyusun sesuai dengan urutan sesuai dengan rubrik dan bulan kreditnya serta menyusun sesuai dengan urutan nomor SBK, dan mengatur penyimpanannya.

- c. Merawat barang jaminan dari gudang penyimpanan untuk keperluan penebusan, pemeriksaan oleh atasan atau keperluan lain.
- d. Melakukan pencatatan dan pengadministrasian mutasi (Penambahan/pengurangan) barang jaminan yang menjadi tanggung jawabnya.

## **5. Penaksir**

Penaksir merupakan ujung tombak bagi kemajuan pegadaian. Tugas pokok dan wewenangnya yaitu:

- a. Melaksanakan penaksiran terhadap barang jaminan untuk menentukan mutu dan nilai barang menentukan dan menetapkan uang kredit gadai.
- b. Menetapkan sarana kerja dengan ketentuan yang berlaku agar pemberian kredit dapat berjalan dengan lancar.
- c. Memberikan pelayanan kepada nasabah dengan cepat, mudah dan aman dalam rangka mewujudkan citra perusahaan.
- d. Menaksir barang jaminan dengan peraturan yang berlaku untuk mengetahui mutu dan nilai barang jaminan.
- e. Menaksir barang jaminan yang akan dilelang berdasarkan peraturan yang berlaku untuk mengetahui mutu dan nilai dalam rangka menentukan harga dasar barang yang akan dilelang.
- f. Menyiapkan barang jaminan yang akan disimpan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka keamanan barang jaminan.

## **6. Kasir**

Tugas Kasir yaitu :

- a. Melakukan penerimaan dan pembayaran sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kelancaran pelaksanaan operasional kantor cabang.
- b. Menyiapkan peralatan dan perlengkapan kerja
- c. Menerima modal kerja harian dari atasan disimpan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
- d. Menyiapkan uang kecil untuk kelancaran tugas.
- e. Melaksanakan penerimaan pelunasan uang pinjaman dari nasabah.
- f. Penerimaan dari transfer
- g. Penerimaan dari hasil lelang dan penerimaan lain-lain.
- h. Pembayaran pinjaman pegawai.

## **7. Security**

Keamanan memiliki fungsi yaitu melaksanakan dan mengendalikan ketertiban dan keamanan di kantor cabang, tugasnya :

- a. Melaksanakan ketertiban dan keamanan dilingkungan kantor unit cabang.
- b. Memberikan informasi kepada nasabah sesuai dengan kebutuhan.
- c. Mengatur dan mengawasi keluar masuknya dinas/non dinas dari dan kedalam lingkungan kantor unit cabang.
- d. Mengantar pengelola unit cabang atau pegawai untuk keperluan dinas terutama mengambil dan menyetorkan uang ke bank.

## 8. Office Boy

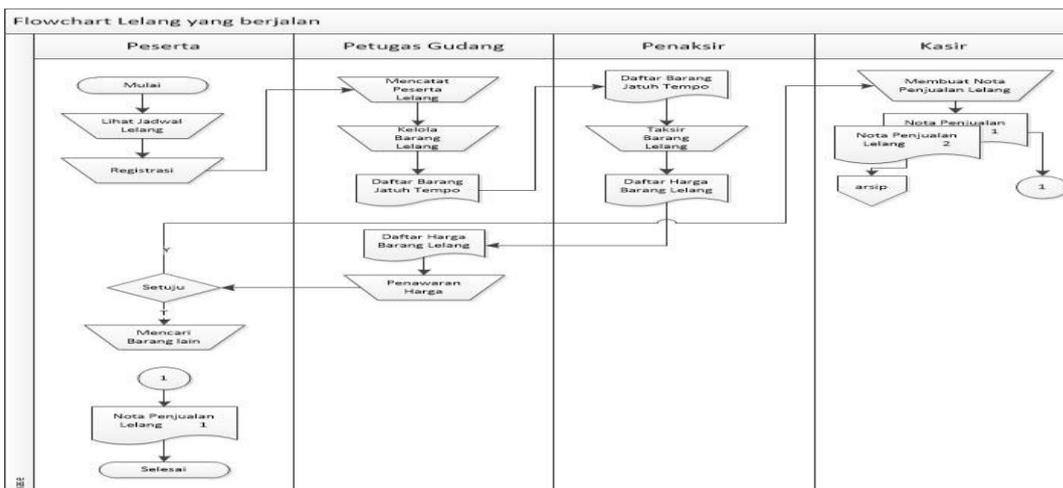
Office Boy memiliki fungsi yaitu menjaga kebersihan dan kerapihan di kantor cabang. Tugasnya adalah:

- Membersihkan kantor cabang pagi hari sebelum kegiatan dimulai.
- Merapikan peralatan kerja yang akan digunakan.
- Membantu staf jika diperlukan demi kelancaran kegiatan kerja.
- Membersihkan peralatan-peralatan yang berada dikantor cabang.

## 3.2 Komunikasi

Komunikasi adalah langkah awal dalam pengumpulan data-data dengan melakukan pertemuan dengan *Costumer*, Maupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal maupun dari internet. (Jurnal Teknik Infomatika, Klaudius Andrisan Wau Vol.6. No.1, 2015).

Pada Perusahaan PT.Pegadaian (Persero) Syariah peneliti melakukan wawancara langsung dengan Pemimpin Perusahaan meliputi sistem pelelangan barang gadai yang berjalan antara lain sebagai berikut :



**Gambar 3.3** Flowchart sistem lelang yang berjalan

Pada Gambar 3.3 diatas menjelaskan proses lelang yang berjalan dimulai dari Peserta lelang melihat jadwal lelang yang ada di papan pengumuman, lalu peserta lelang registrasi secara tatap muka dengan petugas gudang. Petugas gudang mencatat peserta lelang dan mengelola barang yang akan dilelang. Daftar barang jatuh tempo yang habis masa peminjaman akan ditaksir harga, lalu daftar harga barang lelang akan diberikan kepada petugas gudang, petugas gudang akan menawarkan harga taksiran kepada peserta, jika peserta setuju dengan harga yang ditentukan maka bagian kasir akan mencetak nota penjualan lelang, namun jika tidak peserta akan mencari barang lain.

### 3.2.1 Identifikasi Masalah

Setelah melakukan observasi dan wawancara maka dapat diidentifikasi permasalahan, lihat Tabel 3 dibawah ini :

**Tabel 3.1** *Cause and Effect Analysis*

<i>Couse and Effect Analysis</i>	
<b>Permasalahan</b>	<b><i>Couse and Effect</i></b>
Dalam melakukan aktivitas menyampaikan informasi peserta lelang registrasi secara tatap muka dengan petugas pegadaian	Dikarenakan kurangnya informasi tentang jadwal lelang. Akibatnya peserta lelang sebagian besar adalah nasabah tetap pegadaian
Tidak tersedia media untuk menyampaikan informasi mengenai barang yang akan dilelang.	Dikarenakan tidak adanya informasi barang yang akan dilelang. Akibatnya barang gadai yang dilelang tidak banyak terjual.

Tidak adanya manajemen pelaksanaan lelang barang gadai	Dikarenakan dalam proses lelang waktu menjadi tidak terbatas Akibatnya kegiatan bisnis operasional menjadi terganggu harus membuat laporan barang yang sudah dilelang sudah terjual dan belum terjual menjadi tidak teordinir dengan baik.
--	---

### 3.2.2 Identifikasi Penyebab Masalah

Berdasarkan tabel identifikasi masalah maka didapat peyebab masalah sebagai berikut:

**Tabel 3.2** Identifikasi Masalah dan Penyebab Masalah

No	Masalah	Penyebab Masalah	
1	Dalam melakukan aktivitas menyampaikan informasi peserta lelang registrasi secara tatap muka dengan petugas pegadaian	1	Penyampaian informasi jadwal lelang hanya tertera di papan pengumuman
2	Tidak tersedia media untuk menyampaikan informasi mengenai barang yang akan dilelang.	2	Tidak tersedia informasi barang yang akan dilelang mengakibatkan susah menjangkau peserta lelang
3.	Tidak adanya manajemen pelaksanaan lelang barang gadai	3	dalam proses lelang waktu menjadi tidak terbatas

### 3.2.3 Mengidentifikasi Titik Keputusan

Titik keputusan berdasarkan teknik pengumpulan data yaitu dengan melakukan wawancara ke sumbernya langsung dan pengambilan beberapa contoh dokumen yang ada. Berdasarkan pertanyaan-pertanyaan diatas dibuat tabel penyebab masalah dan titik keputusan sebagai berikut :

**Tabel 3.3** Penyebab Masalah dan Titik Keputusan

Penyebab Masalah		Titik Keputusan	Lokasi	Teknik Pengumpulan Data
1	Dalam melakukan aktivitas menyampaikan informasi peserta lelang registrasi secara tatap muka dengan petugas pegadaian	Proses registrasi peserta lelang	Pimpinan	Wawancara
2	Tidak tersedia media untuk menyampaikan informasi mengenai barang yang akan dilelang.	Proses barang yang akan dilelang.	Penaksir	Wawancara
3.	Tidak adanya manajemen pelaksanaan lelang barang gadai	Proses pelaksanaan lelang	Pimpinan	Wawancara

### 3.2.4 Mengidentifikasi Personil Kunci

Setelah titik keputusan penyebab masalah dapat diidentifikasi, maka selanjutnya yang perlu diidentifikasi adalah personil-personil kunci baik yang langsung maupun yang tidak langsung dapat menyebabkan terjadinya masalah tersebut.

berdasarkan penyebab masalah dan titik keputusan diatas maka dibuat tabel personil kunci sebagai berikut :

**Tabel 3.4** Personil Kunci

<b>Lokasi</b>	<b>Nama Personil</b>	<b>Jabatan</b>	<b>Uraian Tugas</b>	<b>Identifikasi Kebutuhan</b>
Penaksir	Nadia	Penaksir	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Mengelola taksiran barang yang akan dilelang</li> <li>b. Mengelola barang lelang sudah terjual</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Catat taksiran barang yang akan dilelang</li> <li>b. Catat barang lelang yang terjual</li> <li>c. Catat barang lelang yang belum terjual</li> <li>d. Cetak laporan barang lelang</li> </ul>
Petugas Gudang	Devi	Petugas Gudang	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Mengelola pelaksanaan barang yang akan dilelang</li> <li>b. Merawat barang yang akan dilelang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pencatatan registrasi peserta lelang</li> <li>b. Pencatatan jumlah barang yang akan dilelang</li> <li>c. Cetak nota pembayaran</li> </ul>
Kasir	Kiki	Kasir	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Penerimaan pembayaran lelang</li> <li>b. membuat nota pembayaran</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. pencatatan pembayaran lelang</li> <li>b. cetak nota pembayaran</li> </ul>
pimpinan	ahmad	Pimpinan	a. melihat laporan lelang	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. pencatatan pembayaran lelang barang gadai yang sudah terjual dan belum terjual secara <i>online</i></li> </ul>

### **3.3 Perencanaan**

#### **3.3.1 Kebutuhan Fungsional (*Functional Requirement*)**

Kebutuhan fungsional merupakan jenis kebutuhan yang berisi proses proses apa saja nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisi informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem. Berikut adalah kebutuhan fungsional

1. Sistem dapat melakukan registrasi pendaftaran sebagai peserta lelang.
2. Sistem dapat menampilkan informasi barang yang dilelang beserta tanggal masa waktu lelang pada masing – masing barang.
3. Sistem dapat menampilkan informasi dana lelang dari terendah sampai tertinggi dari penawaran masing-masing peserta lelang.
4. Sistem dapat melakukan proses bid lelang dari peserta lelang pada masing-masing barang yang dilelang.

#### **3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional (*Non-functional Requirement*)**

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

##### **3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras**

Perangkat keras (*hardware*) mempunyai peranan penting dalam pembuatan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan

perangkat keras yang sesuai sistem informasi yang diusulkan. Adapun perangkat keras tersebut adalah:

1. PC (Personal Computer) atau Laptop.
2. Monitor, spesifikasi yaitu minimal layar 14 inc”.
3. *Processor* Minimum Pentium Intel Celeron 2955U.
4. Memory yang digunakan yaitu minimal 2 GB.
5. *Hard Disk* Minimum 500 GB.
6. *Keyboard* dan *mouse*

### **3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)**

Perangkat lunak pada komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak (*software*), dimana perangkat lunak ini digunakan untuk mendukung sistem operasi. Adapun perangkat lunak yang diperlukan sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows 7 Ultimate*
2. Xampp versi 3.2.1, mencakup *web server (apache)*, *database (mysql)*, *database manager (PhpMyadmin)*
3. Bahasa pemrograman PHP
4. *Web browser Goggle Chrome*
5. *Database MY SQL*
6. *Web editor notepad++*

### 3.4 Pemodelan

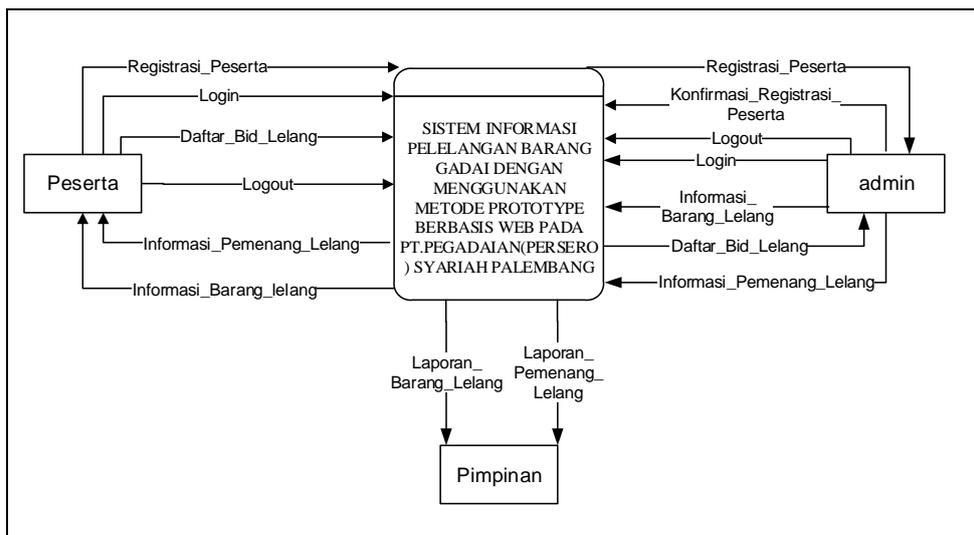
Setelah melakukan tahapan perencanaan, tahap selanjutnya adalah tahapan perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem, berikut usulan sistem yang akan dibuat :

#### 3.4.1 Perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*

Diagram aliran data atau *data flow diagram* digunakan untuk menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*, berikut adalah *data flow diagram* yang diusulkan :

##### 3.4.1.1 Diagram Konteks

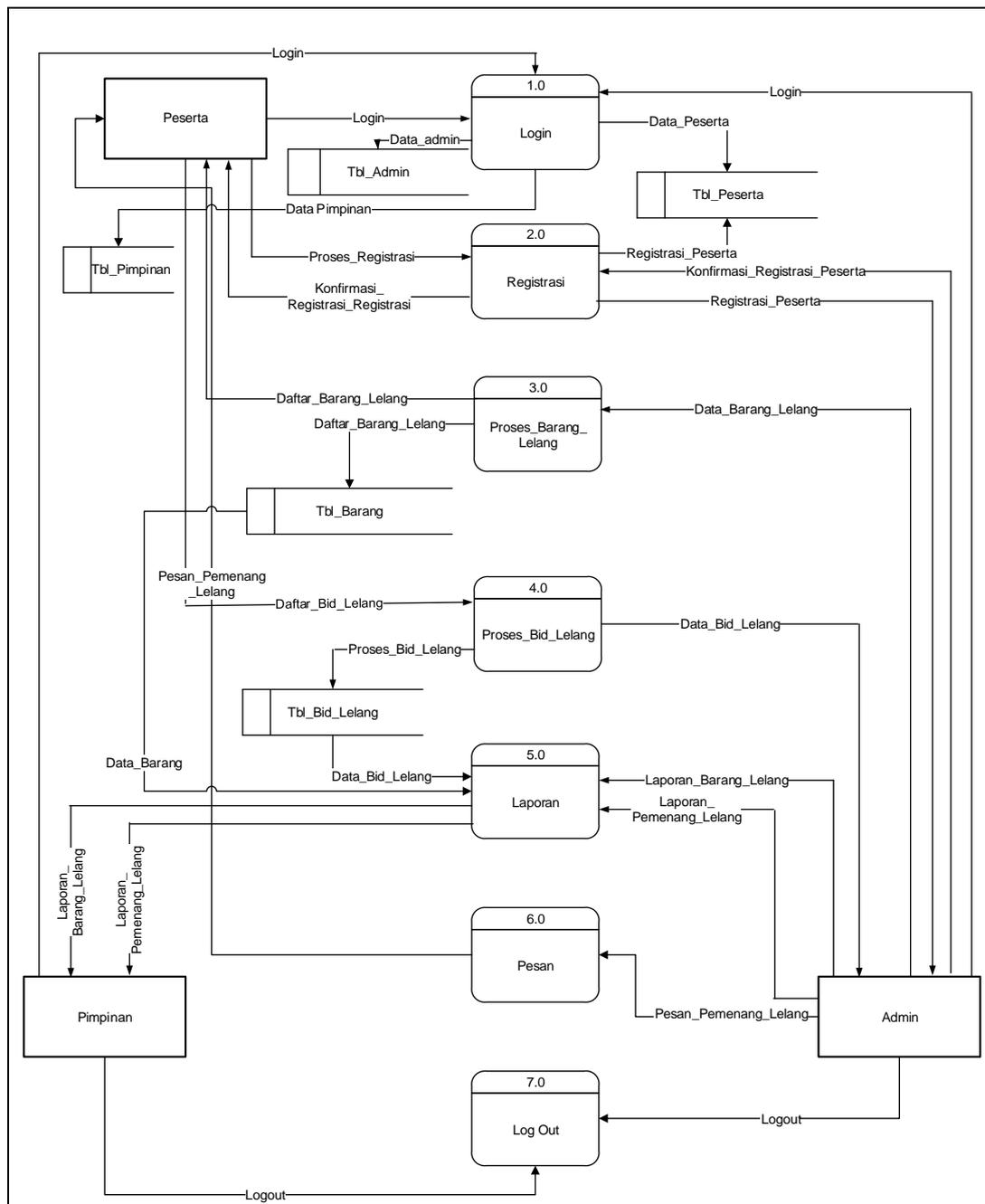
Pada Gambar 3.4 menjelaskan tentang peserta registrasi terlebih dahulu lalu peserta akan login ke halaman peserta untuk melihat barang yang akan ditawarkan berdasarkan kategori barang, lalu peserta akan melihat banyak jumlah peserta yang mengikuti lelang tersebut, admin akan mengkonfirmasi registrasi peserta dan mengelola barang yang akan dilelang, informasi pemenang lelang akan ditentukan jika waktu pelaksanaan lelang telah habis. Pimpinan melihat laporan barang lelang serta daftar peserta lelang.



**Gambar 3.4** Diagram Konteks

### 3.4.1.2 Diagram Rinci Level 0

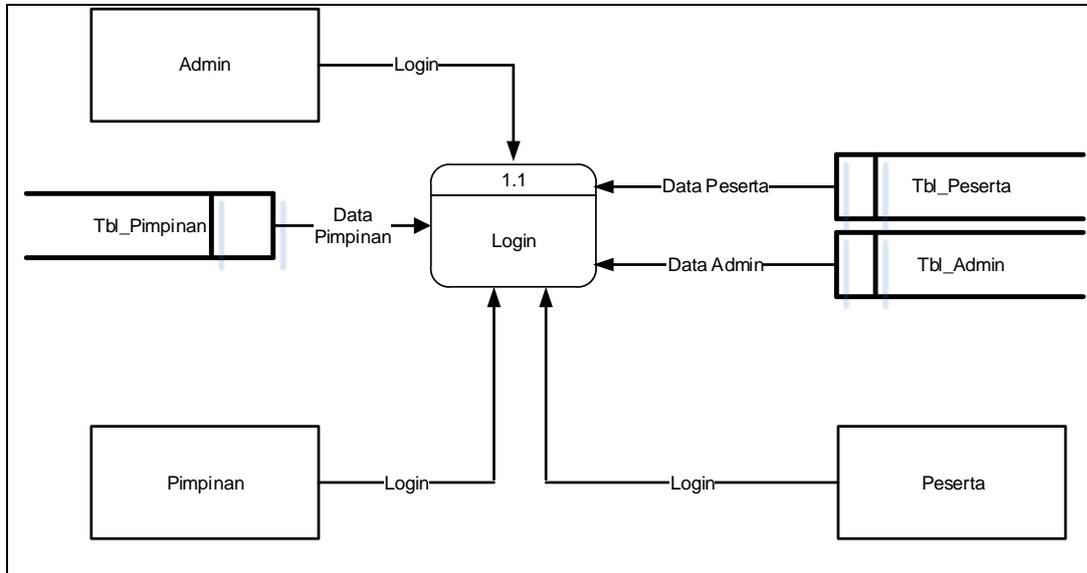
Pada Gambar 3.5 menjelaskan Diagram Rinci Level 0 terdiri dari 1.0 Login, 2.0 Registrasi, 3.0 proses\_barang\_lelang, 4.0 proses\_bid lelang, 5.0 Laporan , 6.0 pesan, 7.0 Logout.



Gambar 3.5 Diagram Rinci Level 0

### 3.4.1.3 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Login

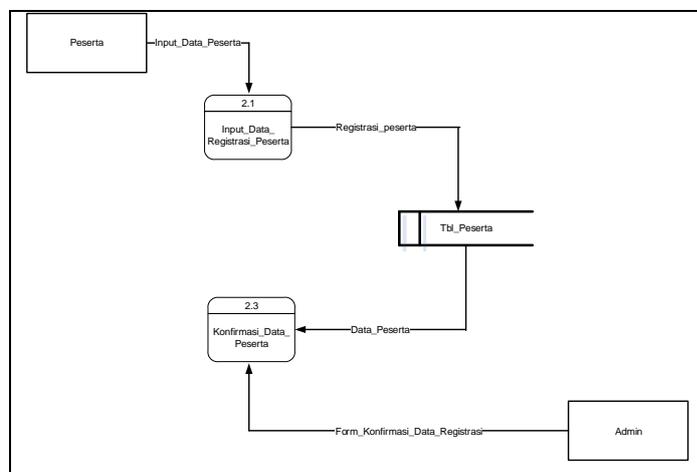
Pada Gambar 3.6 menjelaskan Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Login terdapat admin, pimpinan dan peserta yang login ke sistem.



**Gambar 3.6** Diagram Rinci level 1 Sub Proses Login

### 3.4.1.4 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Registrasi

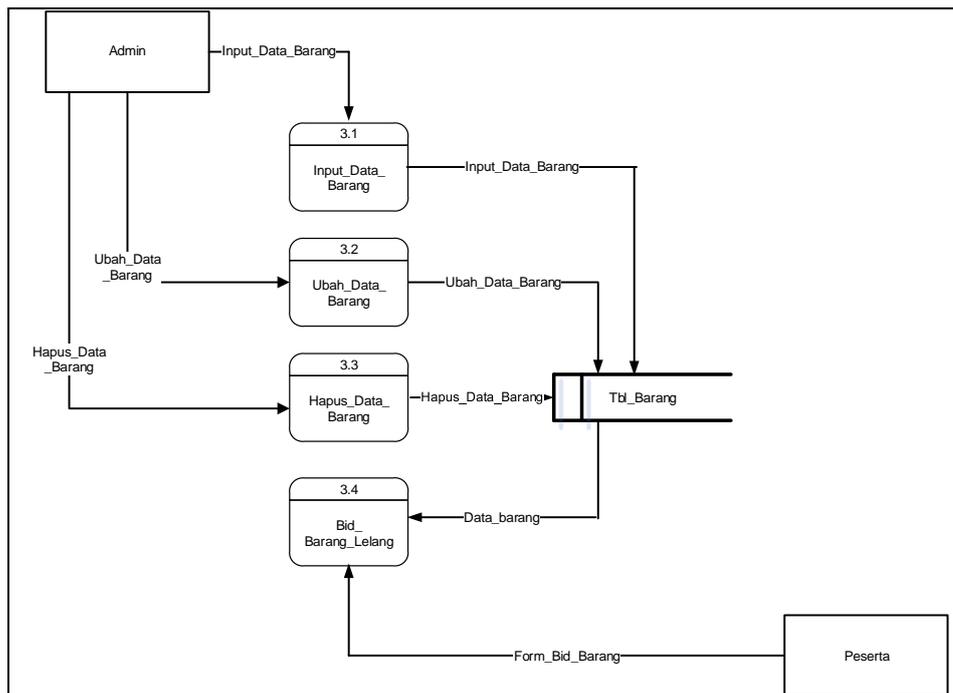
Pada Gambar 3.7 menjelaskan Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Registrasi peserta akan menginputkan data pemohon pada form registrasi peserta lalu akan disimpan dalam tabel tbl\_peserta, lalu akan dikonfirmasi data peserta melalui form\_konfirmasi\_data\_registrasi oleh admin.



**Gambar 3.7** Diagram Rinci level 1 Sub Proses Registrasi

### 3.4.1.5 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Barang Lelang

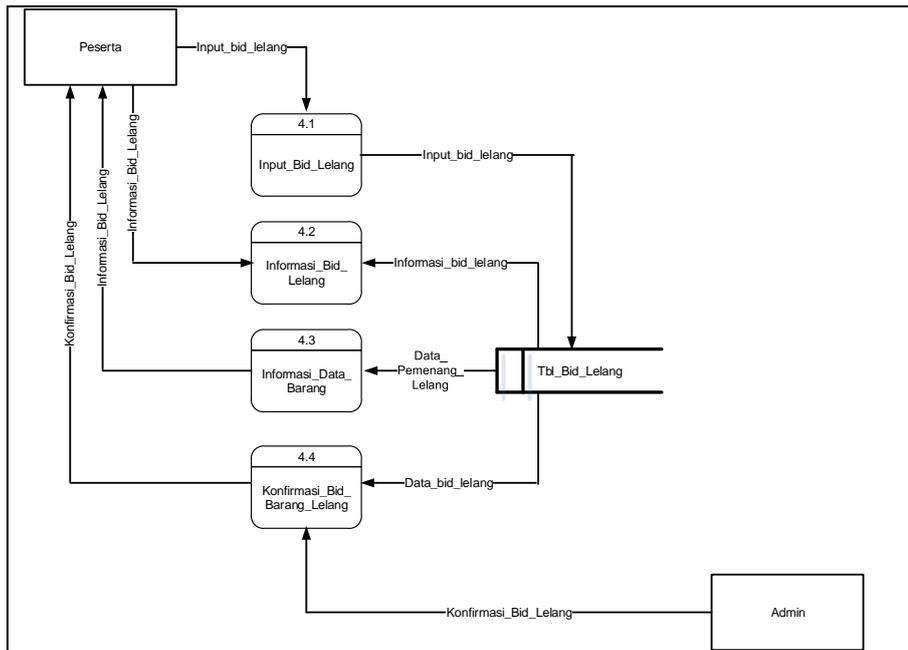
Pada Gambar 3.8 menjelaskan Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Barang lelang yang dikelola oleh admin, admin akan menginputkan pada proses input\_data\_barang, ubah\_data\_barang, hapus\_data\_barang, bid\_barang\_lelang .



**Gambar 3.8** Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Barang Lelang

### 3.4.1.6 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Daftar Bid Lelang

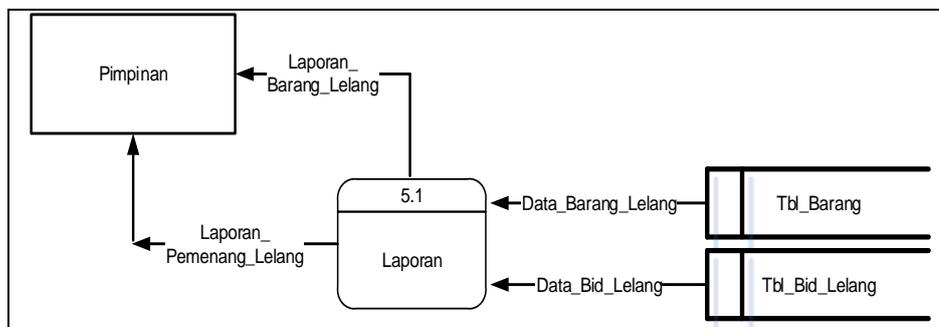
Pada Gambar 3.9 menjelaskan Diagram Rinci level 1 Proses Daftar Bid Lelang yang ada entitas Peserta dan admin, admin menginputkan taksiran data barang yang akan dilelang, informasi\_bid\_lelang, informasi\_data\_barang dan konfirmasi\_bid\_lelang.



**Gambar 3.9** Diagram Rinci level 1 Proses Daftar Bid Lelang

### 3.4.1.7 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Laporan

Pada Gambar 3.10 menjelaskan Daftar Rinci Level 1 Sub Proses Laporan yang diterima oleh pimpinan yaitu laporan barang\_lelang, dan laporan pemenang lelang.

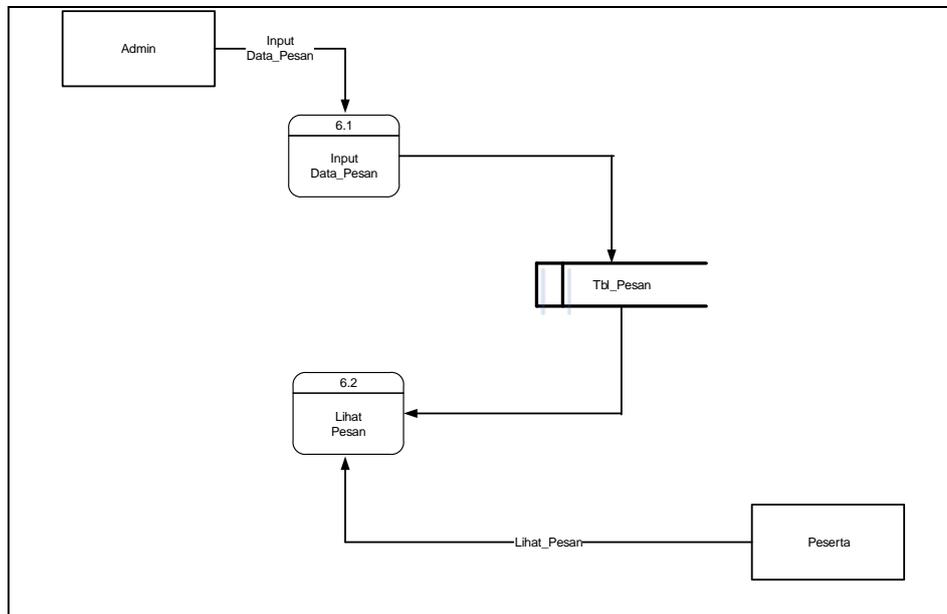


**Gambar 3.10** Daftar Rinci Level 1 Sub Proses Laporan

### 3.4.1.8 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Pesan

Pada Gambar 3.11 menjelaskan Diagram Rinci level 1 Sub Proses Pesan, admin akan menginputkan data pesan pemenang lelang kedalam tbl\_pesan, ketika

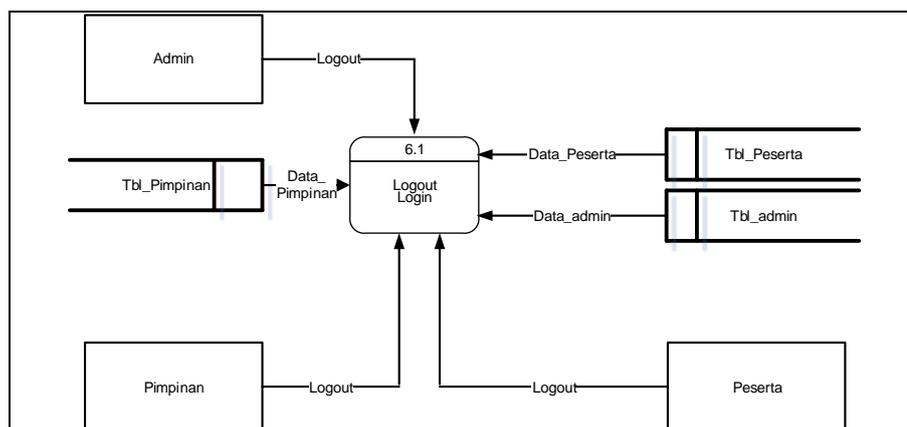
peserta dinyatakan menjadi pemenang maka peserta akan melihat pesan bahwa dia dinyatakan pemenang.



**Gambar 3.11** Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Pesan

### 3.4.1.9 Diagram Rinci Level 1 Sub Proses Logout

Pada Gambar 3.12 menjelaskan tentang admin, pimpinan beserta peserta logout dari sistem

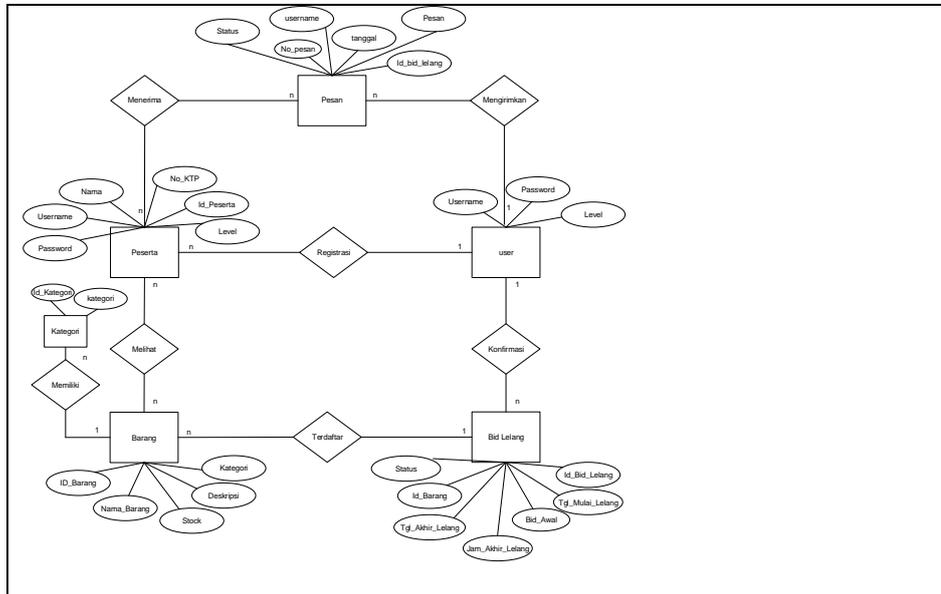


**Gambar 3.12** Diagram Rinci level 1 Sub Proses Logout

Pada Gambar 3.12 menjelaskan tentang admin, pimpinan beserta peserta logout dari sistem

### 3.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) diagram yang menggambarkan keterkaitan antartabel beserta *field field* didalamnya pada suatu *database* sistem.



Gambar 3.13 Entity Relationship diagram (ERD)

### 3.5 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data dibangun berdasarkan kebutuhan akan informasi dalam suatu sistem. Berikut adalah tabel basis data yang dirancang terdiri dari sembilan tabel yaitu :

#### 1. Tabel Petugas

Nama File : Petugas

Primary Key : Id\_User

Foreign Key : -

Pada tabel admin diatas digunakan untuk menyimpan data user seperti *username* dan *password*.

**Tabel 3.1** File Petugas

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<b>Keterangan</b>
1.	<i>Id_User</i>	Int	11	<i>Id Username</i>
2.	<i>Username</i>	Varchar	35	<i>Username</i>
3.	<i>Password</i>	Text	-	<i>Password</i>
4.	Level	Varchar	20	Level user

## 2. Tabel Peserta

Nama File : Peserta

*Primary Key* : ID\_Peserta

*Foreign Key* : Username

Pada tabel peserta diatas digunakan untuk menyimpan data peserta lelang yang telah registrasi kedalam sistem.

**Tabel 3.2** File Peserta

<b>No</b>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<b>Keterangan</b>
1.	ID_Peserta	Int	5	ID otomatis peserta
2.	No_KTP	Char	15	No ktp peserta
3.	Nama_Peserta	Varchar	30	Nama lengkap
4.	Alamat	Text	-	Alamat peserta
5.	Telepon	Varchar	25	Telepon peserta
6.	Username	Varchar	30	User login peserta

## 3. Tabel Barang

Nama File : Barang

*Primary Key* : ID\_Barang

*Foreign Key* : ID\_Kategori

Pada tabel barang diatas digunakan untuk menyimpan data stok barang yang akan dilelang.

**Tabel 3.3 File Barang**

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Barang	Int	5	Id barang lelang
2.	Nama_Barang	Varchar	75	Nama barang lelang
3.	ID_Kategori	Int	5	Kategori barang lelang
4.	Deskripsi	Text	-	Deskripsi barang lelang
5.	Harga_Bid	Int	-	Harga bid lelang
6.	Tgl_Mulai_Lelang	Date	-	Tanggal dibuka lelang
7.	Tgl_Akhir_Lelang	Date	-	Tanggal ditutup lelang
8.	Gambar	Text	-	Gambar lelang
9.	Status	Int	-	Status lelang aktif dan tidak aktif
10.	Bulan	Varchar	15	Bulan lelang
11.	Tahun	Int	4	Tahun lelang

#### 4. Tabel Bid Lelang

Nama File : Bid Lelang

Primary Key : Id\_Bid\_Lelang

Foreign Key : Id\_Barang

Pada tabel bid lelang diatas digunakan untuk memproses data barang yang akan di lelang, dan menampilkan informasi ke peserta lelang.

**Tabel 3.4 File Spesifikasi Bid Lelang**

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Bid_Lelang	Int	5	Id bid lelang
2.	Id_Barang	Int	5	Id barang yang dilelang
3.	Tanggal	Date	-	Tanggal dibuka lelang
4.	Username	Varchar	25	User bid lelang
5.	Harga_Bid	Int	11	Harga bid lelang

#### 5. Tabel Kategori

Nama File : Kategori

Primary Key : Id\_Kategori

Foreign Key : -

Pada tabel kategori diatas digunakan untuk mengelompokkan barang yang akan dilelang.

**Tabel 3.5 File** Spesifikasi Kategori

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Id_Kategori	Int	11	ID kategori lelang
2.	Kategori	Varchar	35	Kategori barang lelang

## 6. Tabel Pesan

Nama File : Pesan

*Primary Key* : No\_Pesan

*Foreign Key* : Username

Pada tabel pesan diatas digunakan untuk menyimpan data psan kepada pemenang lelang.

**Tabel 3.6 File** Spesifikasi Pesan

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	No_Pesan	Int	11	No pesan
2.	Tanggal	Date	-	Tanggal pesan
3.	Id_bid_lelang	Int	11	Id bid lelang
4.	Username	Varchar	35	Username peserta
5.	Pesan	Text	-	Isi pesan
6.	Status	Varchar	1	Status pesan

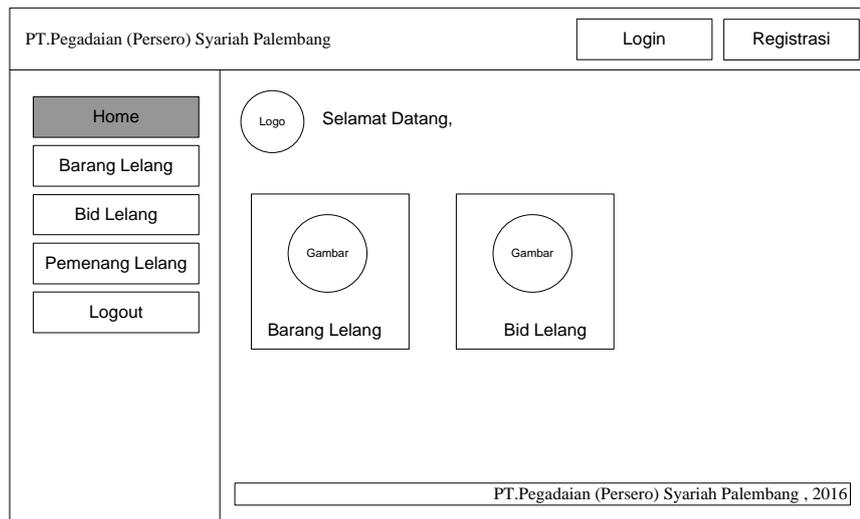
## 3.6 Perancangan Antar Muka

Perancangan Antarmuka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan serta akan memudahkan dalam pembuatan aplikasi.

### 3.6.1 Perancangan Antar Muka Halaman Peserta

#### 3.6.1.1 Rancangan Tampilan Home

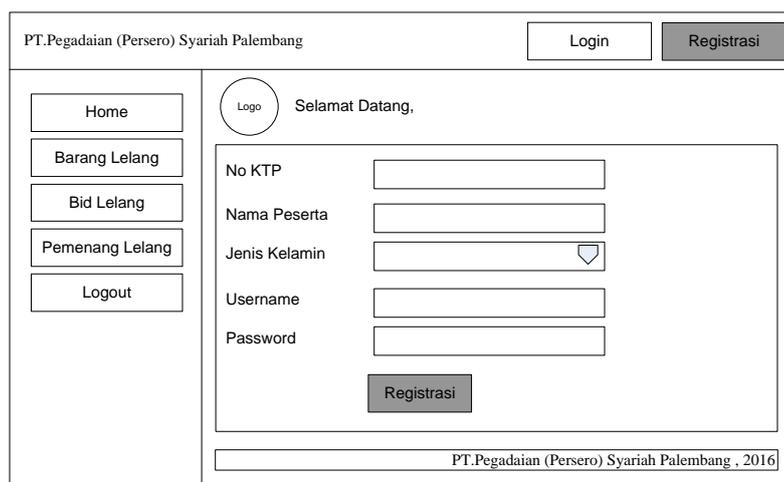
Pada halaman home, peserta akan mendapatkan informasi tentang PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang.



**Gambar 3.14** Rancangan Tampilan home

#### 3.6.1.2 Rancangan Tampilan Registrasi

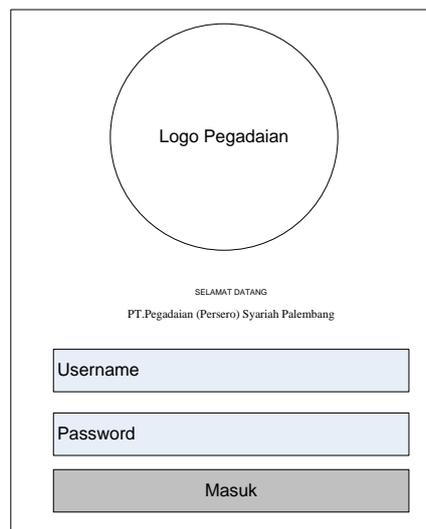
Pada halaman registrasi, pengunjung website yang ingin terdaftar sebagai peserta lelang bisa melakukan registrasi sebagai peserta pada halaman ini.



**Gambar 3.15** Rancangan Tampilan Registrasi

### 3.6.1.3 Rancangan Tampilan Login

Pada halaman login, pengunjung website yang sudah terdaftar sebagai peserta lelang bisa melakukan login pada halaman ini guna untuk mengikuti peserta bid lelang barang yang didaftarkan.

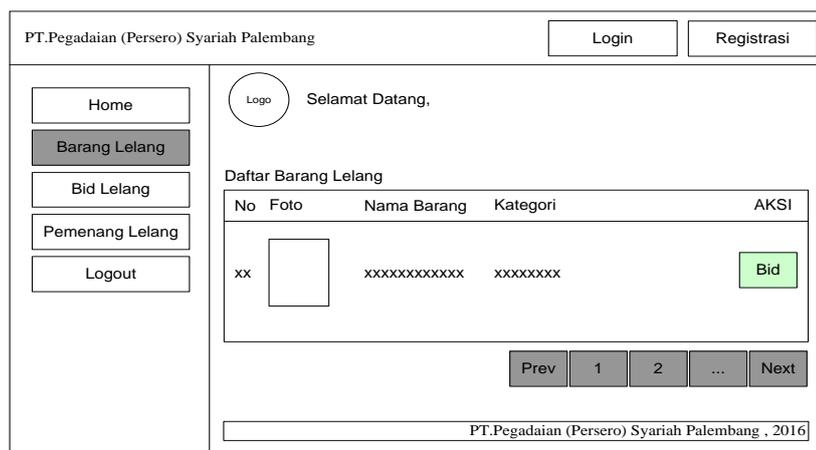


The login form consists of a central circle containing the text "Logo Pegadaian". Below the circle, the text "SELAMAT DATANG" and "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang" is displayed. The form includes three input fields: "Username", "Password", and a "Masuk" button.

**Gambar 3.16** Rancangan Tampilan Login

### 3.6.1.4 Rancangan Tampilan Daftar Barang Lelang

Pada halaman daftar barang lelang, peserta akan mendapatkan informasi tentang barang – barang yang akan dilelang beserta tanggal dan waktu lelang.



The dashboard layout includes a header with "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang" and "Login" and "Registrasi" buttons. A sidebar on the left contains navigation buttons: "Home", "Barang Lelang", "Bid Lelang", "Pemenang Lelang", and "Logout". The main content area features a "Logo" and "Selamat Datang," message. Below this is a table titled "Daftar Barang Lelang" with columns: "No", "Foto", "Nama Barang", "Kategori", and "AKSI". A row of data is shown with "xx" in the "No" column, a placeholder box in "Foto", "xxxxxxxxxxxx" in "Nama Barang", "xxxxxxx" in "Kategori", and a green "Bid" button in "AKSI". A pagination bar at the bottom includes "Prev", "1", "2", "...", and "Next" buttons. The footer contains "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang . 2016".

**Gambar 3.17** Rancangan Tampilan Daftar Barang Lelang

### 3.6.1.5 Rancangan Tampilan Bid Lelang

Pada halaman bid lelang, peserta dapat memasukkan harga bid lelang yang ditawarkan berdasarkan barang yang dilelang, untuk masuk kehalaman ini peserta haus terdaftar dan melakukan login terlebih dahulu.

**Gambar 3.18** Rancangan Tampilan Bid Lelang

## 3.6.2 Perancangan Antar Muka Halaman Admin

### 3.6.2.1 Rancangan Tampilan Login

Pada halaman login, petugas admin bisa melakukan login pada halaman ini guna untuk mengelola sistem pelelangan.

**Gambar 3.19** Rancangan Tampilan Login

### 3.6.2.2 Rancangan Tampilan Kelola Petugas

Pada halaman kelola petugas, petugas admin dapat mengelola data petugas yang berhak mengelola sistem pelelangan.

**Gambar 3.20** Rancangan Tampilan Kelola Petugas

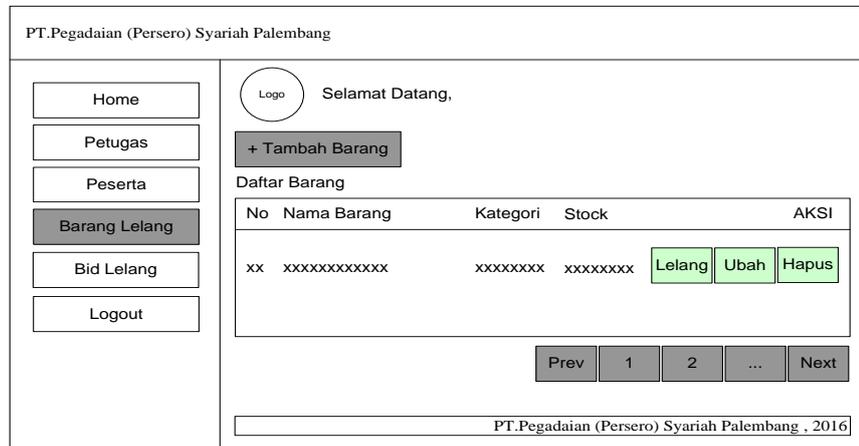
### 3.6.2.3 Rancangan Tampilan Kelola Peserta

Pada halaman kelola peserta, petugas admin dapat mengelola data peserta lelang yang sudah terdaftar melalui sistem registrasi.

**Gambar 3.21** Rancangan Tampilan Kelola Peserta

### 3.6.2.4 Rancangan Tampilan Kelola Barang Lelang

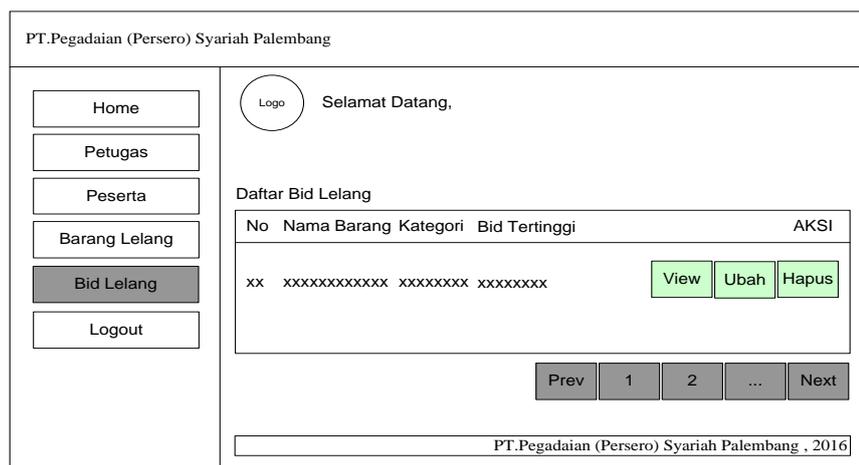
Pada halaman kelola barang lelang, petugas admin dapat mengelola barang – barang yang akan dilelang.



**Gambar 3.22** Rancangan Tampilan Kelola Barang Lelang

### 3.6.2.5 Rancangan Tampilan Kelola Bid Lelang

Pada halaman kelola bid lelang, petugas admin dapat mengelola proses pelelangan yang sudah dilakukan peserta lelang, serta menampilkan informasi pemenang lelang.

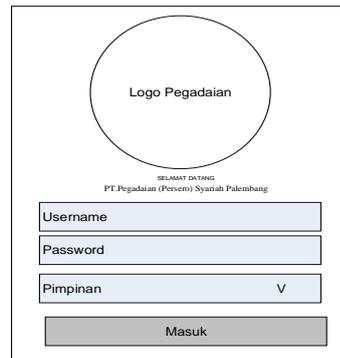


**Gambar 3.23** Rancangan Tampilan Kelola Bid Lelang

### 3.6.3 Perancangan Antar Muka Halaman Pimpinan

#### 3.6.3.1 Rancangan Tampilan Login

Pada halaman login, pimpinan dapat melakukan login sistem pada halaman ini guna untuk melihat laporan barang lelang dan pemenang lelang.

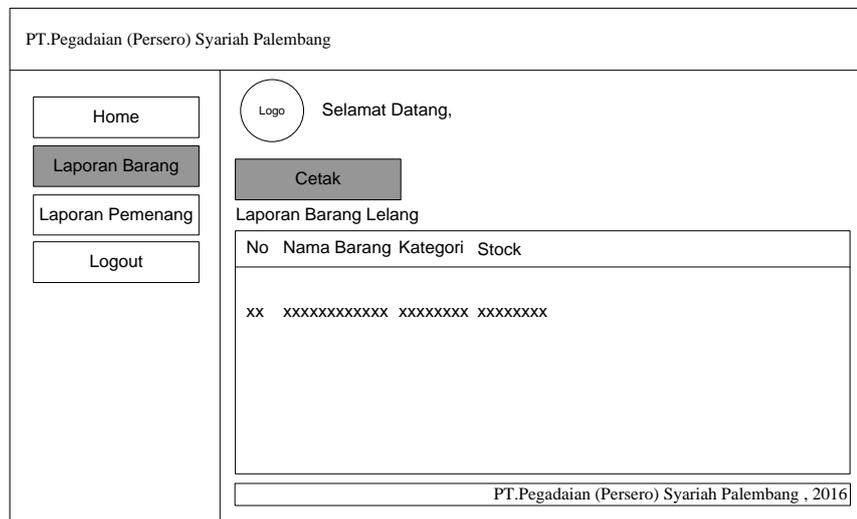


The login form features a central circular logo placeholder labeled "Logo Pegadaian". Below the logo, the text "SELAMAT DATANG" and "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang" is displayed. The form includes three input fields: "Username", "Password", and "Pimpinan" (with a dropdown arrow). A "Masuk" button is positioned at the bottom.

**Gambar 3.24** Rancangan Tampilan Login

#### 3.6.3.2 Rancangan Tampilan Laporan Barang Lelang

Pada halaman barang lelang, pimpinan dapat melihat informasi barang apa saja yang dilelang.



The report page layout includes a header "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang". A left sidebar contains navigation buttons: "Home", "Laporan Barang" (highlighted), "Laporan Pemenang", and "Logout". The main content area shows a "Logo" and "Selamat Datang," followed by a "Cetak" button and the title "Laporan Barang Lelang". A table with columns "No", "Nama Barang", "Kategori", and "Stock" is shown, with a sample row: "xx xxxxxxxxxxxx xxxxxxxx xxxxxxxx". A footer contains "PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang , 2016".

**Gambar 3.25** Rancangan Tampilan Laporan Barang Lelang

### 3.6.3.3 Rancangan Tampilan Laporan Pemenang Barang Lelang

Pada halaman laporan pemenang barang lelang, pimpinan dapat melihat informasi pemenang barang lelang.

PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang

[Home](#)  
[Laporan Barang](#)  
[Laporan Pemenang](#)  
[Logout](#)

 Selamat Datang,  
[Cetak](#)  
Laporan Pemenang Lelang

No	Foto	Nama Barang	Nama Peserta	Bid Tertinggi
xx		xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx

PT.Pegadaian (Persero) Syariah Palembang , 2016

**Gambar 3.26** Rancangan Tampilan Laporan Pemenang Barang Lelang

## BAB IV

### IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

#### 4.1 Kontruksi

Setelah dilakukan perancangan, maka tahapan selanjutnya adalah pembuatan *source code* program dan pengujian sistem. Proses ini dilakukan dengan mengkodekan hasil sistem yang dilakukan sebelumnya, untuk melakukan pemrograman digunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*, serta melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode pengujian yang dipakai oleh peneliti.

#### 4.2 Implementasi

Implementasi sistem pada tahap ini melanjutkan kontruksi aplikasi (*Construction*) dari metode pengembangan *prototype* yaitu implementasi dari perancangan sistem yang telah didefinisikan sebelumnya. Tampilan program akan digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan perangkat lunak yang dibangun. Implementasi sistem digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

##### 4.2.1 Implementasi *Interface*

###### 4.2.1.1 Tampilan Home

*Interface* Home terdapat menu Home, Barang Lelang dan Pemenang Lelang serta form login utk peserta.



**Gambar 4.1** Tampilan Home

#### 4.2.1.2 Menu Form Registrasi Peserta Lelang

Form ini untuk registrasi calon peserta yang akan mengikuti lelang terdiri dari No KTP, Nama Peserta, Alamat, Telepon, Username, Password, Ulangi Password, kode.

The screenshot shows the Pegadaian website's registration form for auction participants. The page features the Pegadaian logo and tagline 'Mengatasi Masalah Tanpa Masalah'. A navigation menu on the left includes 'Home', 'Barang Lelang', and 'Pemenang Lelang'. The main content area is titled 'REGISTRASI PESERTA' and contains the following fields:

- No KTP: 19670123894039029111
- Nama Peserta: Awaludin
- Alamat: Jl. Sekeloa Bendung Indah 111
- Telepon: 0711-367956
- Username: Awal
- Password: (masked with dots) \*Max 10 karakter
- Ulangi Password: (masked with dots) \*Max 10 karakter

There is a CAPTCHA image showing the number '2006'. A 'Register' button is located below the CAPTCHA. On the right side, there is a 'Login' section with fields for 'Username' and 'Password', and buttons for 'Login' and 'Registrasi'. The footer of the page reads 'Copyright 2017, Pegadaian'.

**Gambar 4.2** Tampilan Form Registrasi Peserta Lelang

#### 4.2.1.3 Form Login Peserta Lelang

Menu Login untuk peserta lelang menampilkan *username* dan *password*, peserta lelang akan mengisi username dan password yang telah dibuat dari *form* registrasi peserta.

The screenshot shows the Pegadaian website's login form for auction participants. The page features a green header with the word 'Login'. The main content area contains the following fields:

- Username: awal
- Password: (masked with dots)

There is a 'Login' button and a 'Registrasi' link below the password field.

**Gambar 4.3** Form Login Peserta Lelang

#### 4.2.1.4 Tampilan Menu Barang Lelang

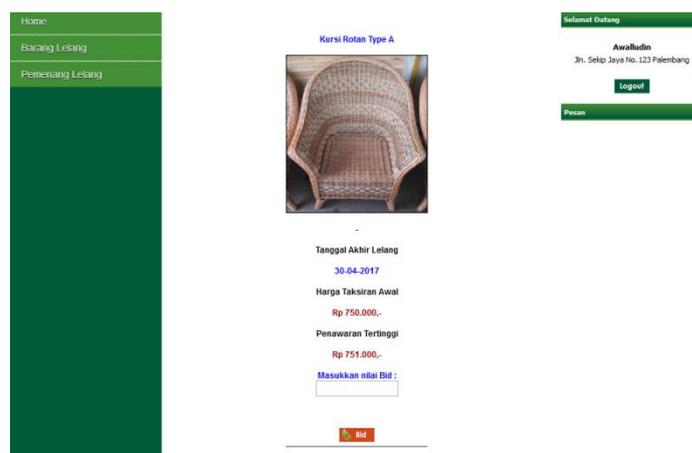
Menu Barang lelang terbagi bid tawaran lelang dan detail barang lelang untuk peserta.



**Gambar 4.4** Tampilan Menu Barang lelang

#### 4.2.1.5 Tampilan Bid lelang

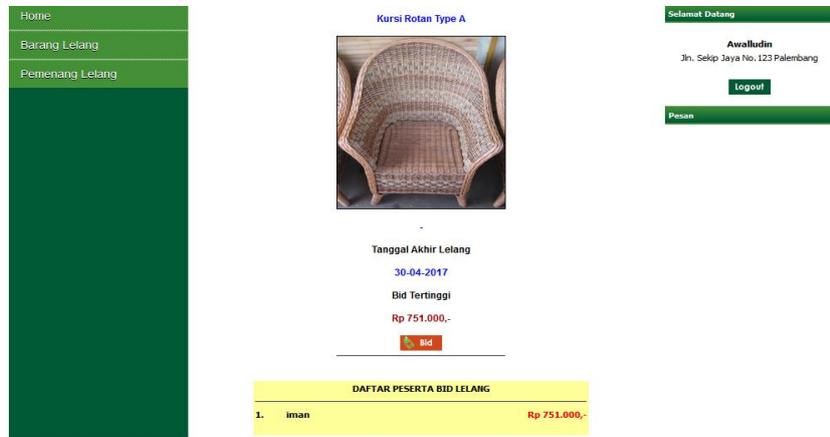
Menu Bid lelang digunakan untuk melakukan penawaran yang akan diajukan oleh peserta lelang, dalam melakukan penawaran peserta akan mengetahui jumlah taksiran harga yang dilelang, waktu lelang dan tawaran tertinggi lelang.



**Gambar 4.5** Tampilan Bid lelang

#### 4.2.1.6 Tampilan Detail barang lelang

Tampilan detail barang menjelaskan jadwal lelang, bid tertinggi, dan peserta yang mengikuti lelang tersebut.



**Gambar 4.6** Tampilan detail barang lelang

#### 4.2.1.7 Tampilan Menu Pemenang Lelang

Menu Pemenang Lelang menginformasikan barang yang dilelang telah habis waktu pelaksanaan lelang sehingga tawaran yang tertinggi menjadi pemenang lelang.



**Gambar 4.7** Tampilan Menu Pemenang Lelang

#### 4.2.1.8 Form Login Admin

Form login admin terdiri dari Username dan Password, serta login sebagai admin

Gambar 4.8 Tampilan Form Login Admin

#### 4.2.1.9 Tampilan Menu Halaman Admin

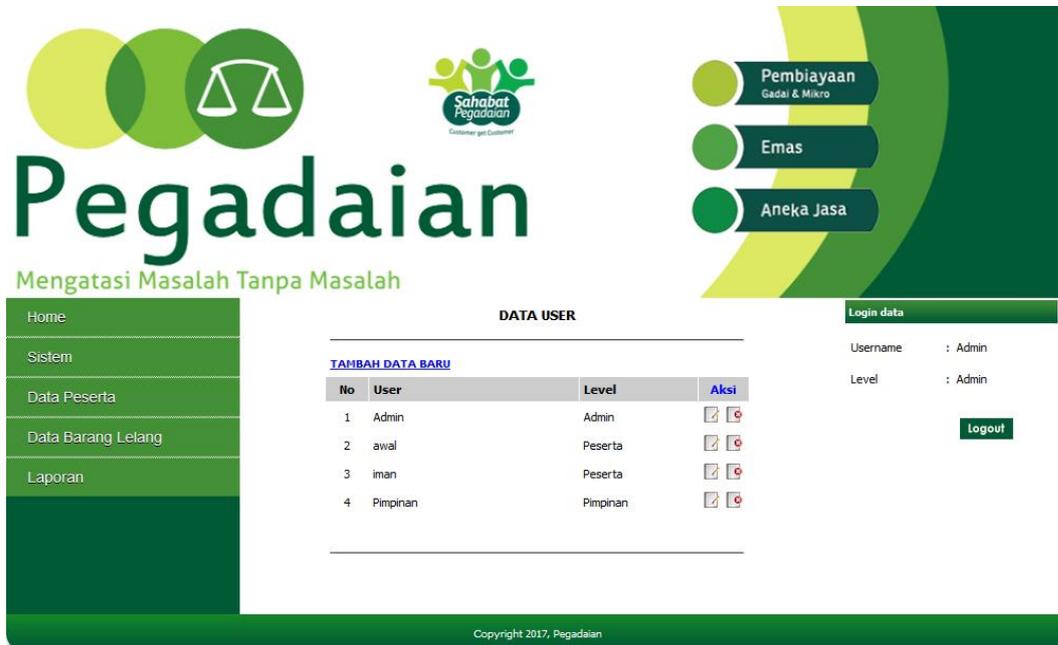
Menu admin terdiri dari Home, Sistem, Data Peserta, Data Barang Lelang, dan Laporan



Gambar 4.9 Tampilan Menu Halaman Admin

#### 4.2.1.10 Tampilan Menu Sistem user

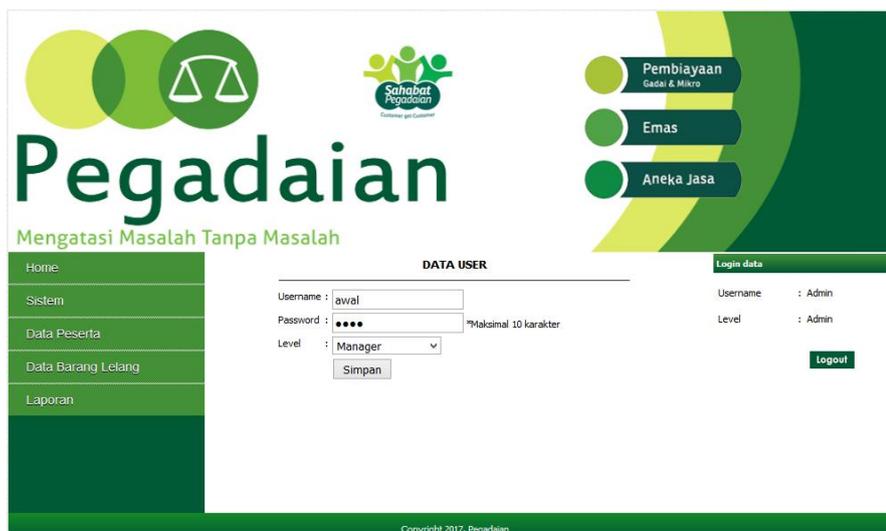
Menu Sistem user merupakan halaman untuk menampilkan daftar user yang ada didalam sistem



**Gambar 4.10** Tampilan Menu Sistem User

#### 4.2.1.11 Menu Tambah data user

Menu Tambah data user untuk menambah user pengguna yang terdiri dari username, password dan level sehingga hak akses apa saja yang akan diberikan.



**Gambar 4.11** Tampilan Menu Tambah data user

#### 4.2.1.12 Menu Data Peserta

Menu data peserta terdiri dari nama, alamat dan telepon.

**DATA PESERTA LELANG**

No	Nama	Alamat	Telepon	Aksi
1	iman	km. 12...	0711-367956	
2	Awalludin	Jln. Sekip Jaya No. 123 Palembang...	-	

**Login data**

Username : Admin  
Level : Admin

**Logout**

Copyright 2017, Pegadaian

**Gambar 4.12** Tampilan Menu Data Peserta Lelang

#### 4.2.1.13 Menu Data Kategori Barang Lelang

Menu Data Kategori Barang Lelang terdiri dari kategori apa saja yang akan diinputkan kedalam barang yang akan dilelang.

**DATA KATEGORI**

[TAMBAH DATA BARU](#)

No	Kategori	Aksi
1	PEHAYAT	
2	LEMARI	
3	MEJA	
4	KURSI	

**Login data**

Username : Admin  
Level : Admin

**Logout**

Copyright 2017, Pegadaian

**Gambar 4.13** Tampilan Menu Data Kategori Barang Lelang

#### 4.2.1.14 Tampilan Tambah Data Kategori

Tambah Data Kategori menampilkan inputan kategori barang yang baru lalu disimpan.



**Gambar 4.14** Tampilan Tambah data kategori

#### 4.2.1.15 Tampilan Data Barang Lelang

Data Barang menampilkan nama barang, kategori, tanggal berakhir lelang.



**Gambar 4.15** Tampilan Data Barang Lelang

#### 4.2.1.16 Tampilan Tambah data barang lelang

Tambah data barang lelang menampilkan data yang harus diisi nama barang, kategori, deskripsi barang, Harga bid, tanggal mulai lelang, tanggal akhir lelang dan gambar.

**Gambar 4.16** Tampilan Tambah data barang lelang

#### 4.2.1.17 Tampilan Laporan barang lelang

Tampilan barang lelang terdiri dari nama barang, harga taksiran, kategori dan tanggal berakhir lelang.

1704/2017 localhost/pegadaian/system/daftarbarang.php

**DATA BARANG LELANG**

No	Nama Barang	Harga Taksiran	Kategori	Tanggal Berakhir Lelang
1	Penyekat Rotan Type A	900.000	PENYEKAT	17-04-2017
2	Lemari Rotan Type A	500.000	LEMARI	17-04-2017
3	Meja Rotan Type A	350.000	MEJA	13-04-2017
4	Kursi Rotan Type A	750.000	KURSI	30-04-2017

**Gambar 4.17** Tampilan Laporan Barang lelang

#### 4.2.1.18 Tampilan Laporan Grafik barang lelang

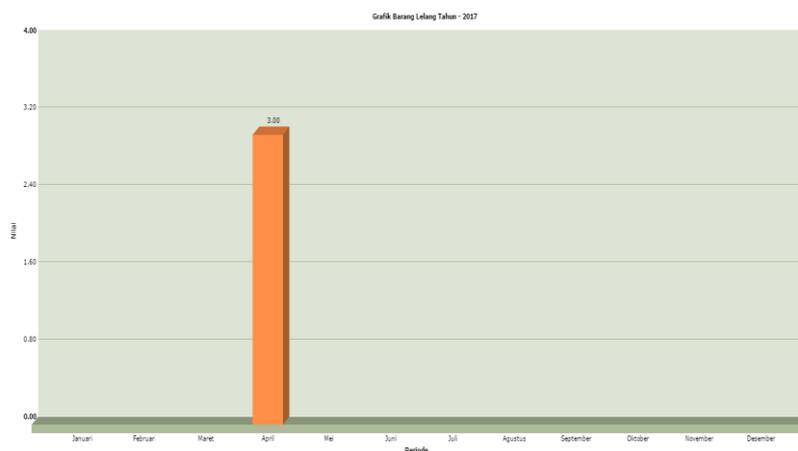
Laporan grafik barang lelang terdiri dari barang yang terjual atau belum dan tahun lalu nanti akan diproses.



**Gambar 4.18** Tampilan Laporan Grafik barang lelang

#### 4.2.1.19 Tampilan Laporan Grafik Barang lelang terjual

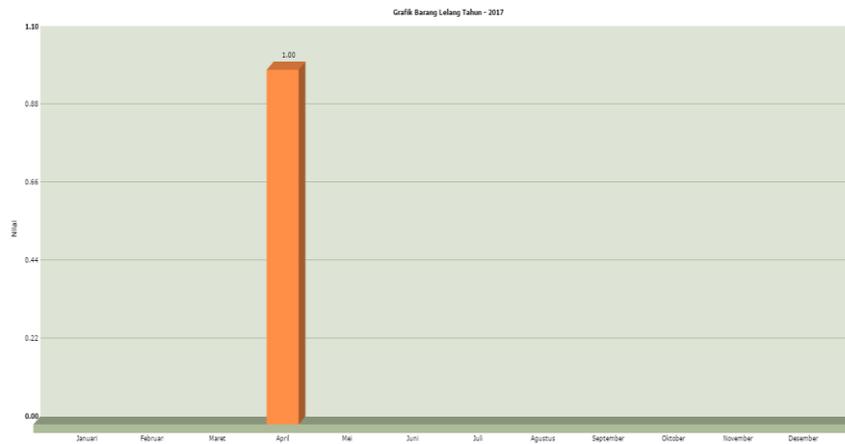
Laporan Grafik barang lelang terjual menampilkan laporan perbulan serta berapa jumlah barang lelang yang terjual dari setiap bulannya.



**Gambar 4.19** Tampilan Laporan Grafik Barang lelang terjual

#### 4.2.1.20 Tampilan Laporan Grafik Barang lelang yang belum terjual

Laporan grafik barang lelang yang belum terjual menampilkan grafik berapa banyak barang yang belum terjual sehingga dalam pelaporannya setiap bulan termonitor dengan baik.



**Gambar 4.20** Tampilan Laporan Grafik Barang lelang yang belum terjual

#### 4.2.1.21 Tampilan Form Login Pimpinan

Form Login Pimpinan terdiri dari username, password dan jabatan lalu akan diproses ke halaman pimpinan

**PEGADAIAN**  
LOGIN SISTEM  
PT. PEGADAIAN (PERSERO) SYARIAH PALEMBANG

User ID :

Password :

Jabatan :  ▼

Login Sistem, 2017

**Gambar 4.21** Tampilan Form Login Pimpinan

#### 4.2.1.22 Tampilan Halaman Pimpinan

Halaman Pimpinan terdiri dari Home, Sistem dan Laporan daftar peserta lelang , Laporan Pemenang Lelang.



**Gambar 4.22** Tampilan Halaman Pimpinan

#### 4.2.1.23 Tampilan Menu Sistem user pimpinan

Halaman sistem tentang mengubah password user pimpinan



**Gambar 4.22** Tampilan Menu Sistem user Pimpinan

#### 4.2.1.24 Tampilan Laporan Peserta lelang

Laporan Peserta Lelang menampilkan nama,alamat dan telepon dari daftar peserta yang mengikuti sesuai dengan jenis barang lelang yang diikuti.

The screenshot shows the Pegadaian website interface. The main heading is 'Pegadaian' with the tagline 'Mengatasi Masalah Tanpa Masalah'. A navigation menu on the left includes 'Home', 'Sistem', and 'Laporan'. The 'Laporan' section is active, displaying a table titled 'PESERTA LELANG'. The table lists two participants: 'iman' and 'Awalludin'. A 'Login data' panel on the right shows 'Username : Pimpinan' and 'Level : Pimpinan' with a 'Logout' button. The footer contains 'Copyright 2017, Pegadaian'.

No	Nama	Alamat	Telepon
1	iman	km.12...	0711-367956
2	Awalludin	Jln. Sekip Jaya No.123 Palembang...	-

**Gambar 4.23** Laporan Peserta Lelang

#### 4.2.1.25 Tampilan Cetak Laporan Peserta Lelang

Cetak laporan Peserta lelang menampilkan daftar peserta lelang yang akan dicetak berdasarkan nama,alamat dan telepon

1704/2017 localhost/pegadaian/sistem/pesertacetak.php

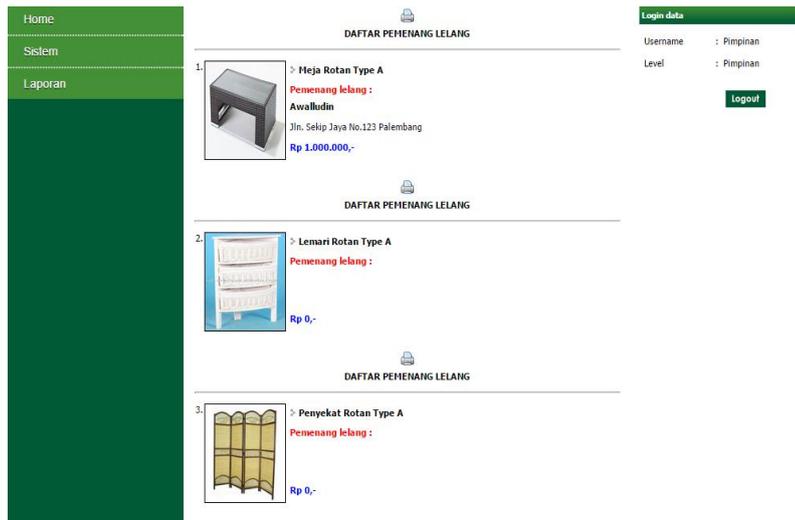
**PESERTA LELANG**

No	Nama	Alamat	Telepon
1	iman	km.12...	0711-367956
2	Awalludin	Jln. Sekip Jaya No.123 Palembang...	-

**Gambar 4.24** Tampilan Cetak Laporan Peserta Lelang

#### 4.2.1.26 Tampilan Laporan Pemenang Lelang

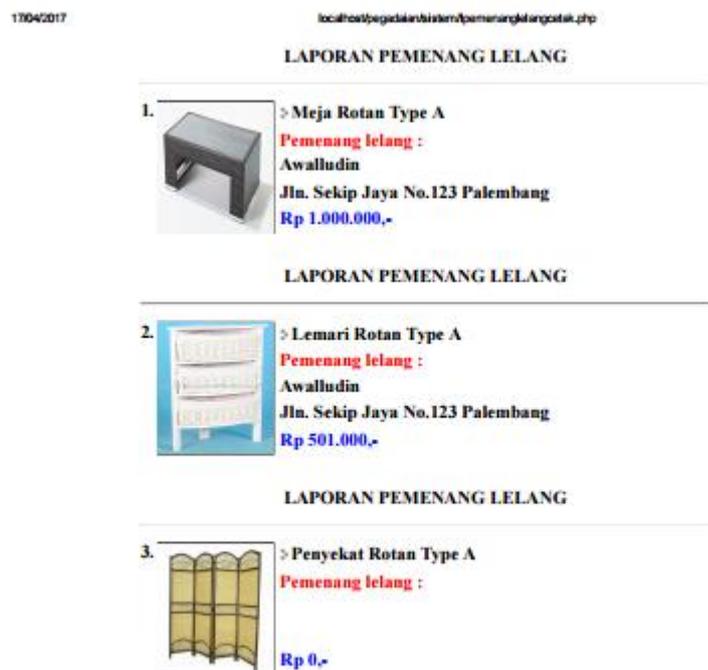
Menu Laporan Pemenang Lelang merupakan laporan tentang pemenang lelang barang sesuai kategori barang yang ada.



**Gambar 4.25** Tampilan Laporan Pemenang Lelang

#### 4.2.1.27 Tampilan Cetak Laporan Pemenang Lelang

Cetak Laporan Pemenang Lelang berdasarkan nama, harga penawaran dan kategori barang yang dilelang.



**Gambar 4.26** Tampilan Cetak Laporan Pemenang Lelang

### 4.3 Pengujian

Pada tahap ini pengujian yang digunakan yaitu *Blackbox Testing*, penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun dengan hasil sebagai berikut dengan bukti dapat dilihat pada lampiran.

#### 4.3.1 Pengujian Halaman Admin

**Tabel 4.1** Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Admin

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Admin penjualan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin masuk ke halaman admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Home	Klik menu Home	Admin dapat melihat halaman admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Sistem	Klik menu Sistem	Admin dapat menambahkan data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Ubah password	Klik menu ubah password	Admin dapat mengubah password	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Hapus pengguna	Klik tombol hapus pengguna	Admin dapat menghapus data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Data barang lelang	Klik menu data peserta	Admin dapat melihat menu kategori dan barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7.	Tambah data kategori	Klik tombol tambah	Admin dapat menambahkan kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Edit data kategori	Klik tombol edit	Admin dapat mengedit kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

9.	Hapus data kategori	Klik tombol hapus kategori	Admin dapat menghapus data kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Data barang lelang	Klik menu data barang lelang	Admin dapat melihat data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Tambah data barang lelang	Klik tombol tambah data baru	Admin dapat menambah data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12.	Edit data barang lelang	Klik tombol edit	Admin dapat mengedit data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13.	Hapus data barang lelang	Klik tombol hapus	Admin dapat menghapus data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Laporan	Klik menu Laporan	Admin dapat melihat laporan grafik barang dan barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15.	Laporan barang lelang	Klik menu laporan barang lelang	Admin dapat melihat data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16.	Laporan grafik barang lelang	Klik menu laporan grafik	Admin dapat melihat grafik data barang lelang terjual	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
17	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

### 4.3.2 Pengujian Halaman Peserta

Tabel 4.2 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Peserta

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Registrasi	Klik Registrasi	Peserta terdaftar dalam sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	<i>Login</i>	Pelanggan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	pelanggan masuk ke halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Barang Lelang	Klik menu barang lelang	Peserta dapat melihat barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Bid lelang	Klik bid lelang	Peserta dapat memasukan bid lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Detail barang lelang	Klik tombol detail barang lelang	Pelanggan dapat melihat bid tertinggi, harga taksiran dan waktu lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Pemenang Lelang	Klik menu pemenang lelang	Pelanggan dapat melihat pemenang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

### 4.3.3 Pengujian Halaman Pimpinan

Tabel 4.3 Hasil Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	<i>Login</i>	Pimpinan	Masuk ke	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil

		memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	halaman pimpinan	<input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Sistem	Klik menu sistem	Pimpinan dapat merubah password	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Laporan peserta	Klik menu laporan peserta	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Laporan barang lelang	Klik menu laporan barang lelang	Pimpinan dapat melihat atau mencetak data laporan barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman pimpinan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

#### 4.4 Penyerahan (*Deployment*)

Tahapan terakhir yakni penyerahan sistem kepada pihak PT Pegadaian(Persero) Syariah Palembang. Dengan melalui proses beberapa tahapan sebelumnya, seperti komunikasi atau wawancara kepada pihak PT Pegadaian(Persero) Syariah Palembang , dokumentasi pengambilan data, dan melakukan beberapa tahap pengujian. Pada tahapan penyerahan peneliti melakukan penyerahan Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Menggunakan metode Prototype berbasis web ke objek penelitian yaitu PT.Pegadaian(Persero) Syariah Palembang.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem informasi yang dibangun dapat membantu PT.Pegadaian(Persero) Syariah Palembang dalam manajemen pelaksanaan lelang.
2. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah pendaftaran peserta secara *online* sehingga peserta mengetahui informasi serta barang apa saja yang akan dilakukan penawaran, Sistem informasi Pelelangan barang gadai ini juga memberikan informasi dalam barang yang akan dilelang sehingga dapat minat peserta lelang.

#### **5.2 Saran**

Saran dari penulis untuk pengembangan sistem berikutnya dan penelitian selanjutnya yaitu :

1. Pengembangan dari sisi bahasa pemrograman yaitu dari PHP ke bahasa pemrograman Mobile.
2. Untuk bagian pelelangan peserta diharapkan dapat dibantu melalui sistem sms gateway yang dapat memberikan informasi bid lelang terbaru.
3. Diharapkan aplikasi ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- A, Rosa S. Dan Shalahuddin,M.2015.” *Rekayasa Perangkat lunak terstruktur dan berorientasi Objek*”. Bandung: Informatika
- Edwin, Inda “Sistem Informasi Lelang *Online* Kendaraan *Salvage* Berbasis *Web* Dengan Fitur *SMS Gateway* pada Balai Lelang Astria Palembang” Jurnal SCRIPT, ISSN:2338-6304 Vol.1 Desember 2012.
- Ichkwan, Muhammad “*Penerapan Federal Deposit Insurance Corporation Enterprise Architecture Framework (FDIC EA) pada Sistem Pelelangan*”., Jurnal No.2 Vol.3 Agustus 2013.
- Jogiyanto.2008, “Analisa Perancangan Sistem Informasi”., Yogyakarta : Penerbit NDI.
- Kadir, Abdul., “*Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*”., Yogyakarta:Penerbit ANDI., hal 17,2009.
- Klaudius, Andrisan., “*Sistem Pendukung Keputusan Pelelangan Barang Dengan Metode Simple Addictive Weighting(SAW) pada PT.Pegadaian Cabang Pasar Merah Medan*”. Jurnal ISSN:2087-9571 Vol 01.2015
- Laudon, Kenneth C, dan Jane. P. Laudon, “ *Sistem Informasi Manajemen: Mengelola Perusahaan Digital, Edisi 8,* Yogyakarta : Penerbit ANDI, hal 19-664,2005
- Nugoroho, Eko., “*Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangannya*”., Yogyakarta:Penerbit ANDI, hal 16-42,2010.
- Rajib,Abi. “*Sistem Lelang Online berbasis web*” Jurnal SCRIPT No.7 Vol.3 , September 2013.
- Sutabri, Tata. 2004. Analisa Sistem Informasi.Yogyakarta:Andi
- Tiur, Gantiri. “*Sistem Informasi Periklanan dan Pelelangan Barang hasil pertanian pada Dinas Pertanian*” Jurnal

Pressman, Roger., 2012. "*Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku 1)*", Yogyakarta: Penerbit Andi

<http://kbbi.web.id/> diakses tanggal 24 Maret 2016 : 0933

Penjadwalan Perencanaan

No.	Tahapan Pekerjaan	Jadwal Pelaksanaan																										
		Oktober			November				Desember				Januari				Februari				Maret							
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
<b>1.</b>	<b>Tahapan komunikasi</b>																											
	a. Komunikasi	■	■	■	■																							
	b. Pengamatan sistem yang berjalan	■	■	■	■																							
	c. Pengumpulan Data	■	■	■	■																							
<b>2.</b>	<b>Tahapan Perencanaan</b>																											
	a. Perencanaan spesifikasi dan kebutuhan sistem					■	■	■	■	■	■	■																
	b. Menganalisis sistem yang akan dibangun					■	■	■	■	■	■	■																
<b>3.</b>	<b>Tahapan Pemodelan</b>																											
	a. Mendesain Flowchart																											
	b. Mendesain DFD dan ERD																											
	c. Mendesain <i>interface</i>																											
<b>4.</b>	<b>Tahapan Konstruksi</b>																											
	a. Pengkodean ( <i>PHP</i> dan <i>MySql</i> )																											
	b. Pengujian sistem																											
<b>5.</b>	<b>Tahapan Penyerahan</b>																											
<b>6.</b>	<b>Dokumentasi</b>	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

**LAMPIRAN 1.PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI****PENGESAHAN****PROPOSAL SKRIPSI**

Nama : Awaludin Saputro  
NIM : 12540040  
Fakultas/Jurusan : Dakwah dan Komunikasi / Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Dengan Menggunakan Metode *Prototype* Berbasis Web Pada PT.Pegadaian Syariah (Persero)

Telah diseminarkan dalam sidang Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :

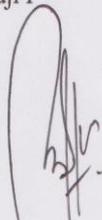
Hari / Tanggal : Jum'at / 16 September 2016

Tempat : Ruang Sidang Fakultas Dakwah dan Komunikasi

Dan telah direvisi sesuai dengan masukan dari penguji dan disetujui untuk penyelesaian proposal skripsi selanjutnya

**TIM PENGUJI**

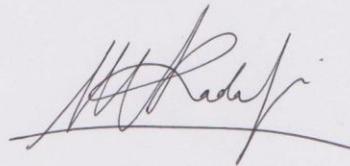
Penguji I



Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng

NIDN. 0203118601

Penguji II



Muhammad Kadafi, M.Kom

NIDN. 0223108404

## LAMPIRAN 1.1 LEMBAR KONSUL PEMBIMBING 1



**KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

**LEMBAR KONSULTASI**

Nim : 12540040  
 Nama : Awaludin Saputro  
 Program Studi : Sistem Informasi  
 Semester : IX  
 Tahun Angkatan : 2016  
 Judul : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai Menggunakan Metode *Prototype* Berbasis Web  
 Dosen Pembimbing I : Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	21 / 2016 11	- Latar belakang - Rumusan Masalah - Batasan masalah	
2	23 / 2016 11	- Latar belakang - Rumusan Masalah } deskripsi - Batasan masalah	
3	28 / 2016 11	Acc Bab I	
4	29 / 2016 11	Revisi BAB II - penulisan - format } - tinjauan pustaka	
5	6 / 12 2016	Revisi BAB II - tinjauan pustaka	
6	13 / 2016 12	Acc BAB II	
7	19 / 03 2017	Bedakan antara Interface, halaman dan menu	
8	24 / 03 2017	Format penulisan	



## LAMPIRAN 1.2 LEMBAR KONSUL PEMBIMBING 2



**KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

**LEMBAR KONSULTASI**

Nim : 12540040  
 Nama : Awaludin Saputro  
 Program Studi : Sistem Informasi  
 Semester : IX  
 Tahun Angkatan : 2016  
 Judul : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai dengan Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web  
 Dosen Pembimbing II : Muhamad Kadafi, M. Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	00/-16 /10	revi: Bab 1 Masalah kabar kelakang. perbaik.	<i>[Signature]</i>
	31/-16 /10	← Sebaiknya Bab kelakang Masalah di bab 1 Masalah - perbaik: Bab 1 Masalah	<i>[Signature]</i>
	3/-16 /10	- Acc Bab 2 lanjut Bab 2	<i>[Signature]</i>
	17/-16 /11	Acc Bab 2 lanjut Bab 3	<i>[Signature]</i>
	30/-16 /12	perbaik: bab 3 - Struktur Organisasi - identifikasi peny. Masalah - personal tiner	<i>[Signature]</i>
	3/-17 /1	Arc Komunikat & perencanaan lanjut ke permodelan	<i>[Signature]</i>
	10/-17 /1	flow chart System berjaka (dibuat dulu)	<i>[Signature]</i>
	13/-17 /1	perbaik: System berjaka U/ Nasabah penc. Mutasi barang dari Nasabah ke pedagang	<i>[Signature]</i>



## LAMPIRAN 1.3 SK PEMBIMBING



KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG  
NOMOR : 27 TAHUN 2017

TENTANG

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU ( S 1 )  
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI(UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

- Menimbang** :
1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa;
  2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.
- Mengingat** :
1. Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional;
  2. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No.154/2014 tentang rumpun Ilmu pengetahuan dan Teknologi serta Gelar lulusan perguruan Tinggi;
  3. Peraturan Pemerintah No. 32 Tahun 2003 tentang Standar Nasional Pendidikan;
  4. Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang;
  5. Peraturan Menteri Agama No.62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang;
  6. Peraturan Menteri Agama No.33 tahun 2016 tentang gelar akademik Perguruan Tinggi Keagamaan;
  7. Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama.

### MEMUTUSKAN

#### MENETAPKAN

- Pertama** : Menunjuk sdr. :
- |                                |                   |
|--------------------------------|-------------------|
| 1. Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng | NIDN : 0203118601 |
| 2. Muhammad Kadafi, M.Kom      | NIDN : 0223108404 |

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama : **AWALUDIN SAPUTRO**  
NIM/Jurusan : 12540040 / Sistem Informasi (SI)  
Semester/Tahun : GENAP / 2016 – 2017  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai dengan Menggunakan Metode Prototype berbasis Web pada PT. Pegadaian Syariah (Persero).

- Kedua** : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul / kerangka dengan sepengetahuan Fakultas.
- Ketiga** : Masa berlakunya Surat Keputusan Dekan ini Terhitung Mulai Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 22 Februari 2018.
- Keempat** : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI : PALEMBANG  
PADA TANGGAL : 22 - 02 - 2017  
DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI



TEMBUSAN :

## LAMPIRAN 2 SURAT IZIN PENELITIAN



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fkry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. : (0711) 353360 website : www.radenfatah.ac.id

Nomor : B. 1812/Un.09/V.1/PP.00.9/11/2016  
Lampiran : -  
Hal : Mohon Izin Penelitian  
An. Awaludin Saputro

15 November 2016

Kepada Yth.  
Pimpinan PT. Pegadaian (Persero) Simpang Patal  
Jl. MP. Mangku Negara. Blok A. no. 22  
Palembang

*Assalamu 'alaikum Wr. Wb.*

Dalam rangka menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi/makalah mahasiswa kami;

Nama : Awaludin Saputro  
Smt / Tahun : IX / 2015-2016  
NIM / Jurusan : 12540040 / Sistem Informasi ( S I )  
Alamat : Jl. Sekip Bendung Indah. Rt. 25/10. No. 2249. Kel. 9  
ilir. Palembang.  
Judul : *Sistem Informasi Pelelangan Barang Gadai  
Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web.*  
Waktu Penelitian : 15 November 2016 s/d 15 April 2017.

Sehubungan dengan itu kami mengharapkan bantuan Bapak untuk dapat memberikan izin kepada mahasiswa tersebut untuk melaksanakan penelitian di Instansi/Lembaga yang Bapak Pimpin, Sehingga memperoleh data yang dibutuhkan.

Demikianlah, harapan kami dan atas segala bantuan serta perhatian Bapak, kami haturkan terima kasih.

*Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.*

Dekan,



*[Signature]*  
Dr. Kusnadi, MA

## LAMPIRAN 2.1 SURAT BALASAN PENELITIAN



Palembang, 13 Desember 2016

Nomor : 422/00103.06/2016  
Lampiran : -  
Urgensi : S

Kepada Yth.  
Dekan Fakultas Dakwah Dan Komunikasi  
Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah

Di  
PALEMBANG

Hal : Izin Riset/ Penelitian

Sehubungan dengan surat Saudara Nomor : B.1812/Un.09/V.I/PP.00.9/11/2016 pada tanggal 15 November 2016 perihal Mohon Izin Penelitian, dengan ini kami memberikan izin kepada :

No.	Nama	NIM	Jurusan	Jadwal
1.	Awaludin Saputro	12540040	Sistem Informasi	19 Desember 2016 s.d 21 Januari 2017

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Pelaksanaan kegiatan Riset/Permintaan data dilaksanakan pada jam kerja di Kantor PT PEGADAIAN (Persero) Cabang Syariah **Simpang Patal**.
2. Peserta Riset, wajib mengenakan pakaian rapi dan sopan serta mengenakan name tag Peserta Riset.
3. Mematuhi semua peraturan dan tata tertib yang berlaku di Kantor Cabang Syariah **Simpang Patal**
4. Masing - masing Peserta Riset diwajibkan menggunakan/ menjadi nasabah Produk PT PEGADAIAN (Persero) Misalnya, Tabungan Emas, Emasku, KCA dan lain-lain.
5. Data yang diteliti tersebut **hanya untuk keperluan akademis** yang hanya digunakan untuk keperluan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa yang bersangkutan.
6. Setelah selesai penyusunan tugas tersebut agar menyerahkan satu eksemplar untuk Kantor Wilayah dan satu eksemplar untuk Kantor Cabang.
7. Sebelum melaksanakan tugas kerja agar menyerahkan surat pernyataan bermaterai yang menyatakan bersedia mentaati peraturan yang berlaku di Pegadaian, diketahui oleh Dosen/ Guru Pembimbing.

Demikian disampaikan, agar kesempatan yang diberikan ini dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

**PT PEGADAIAN (Persero)**  
**Kantor Wilayah III Palembang**

  
**Marshall Aritonang**  
Pemimpin Wilayah

Tembusan disampaikan kepada :

1. Sdr. Manajer Bagian SDM PT Pegadaian (Persero) Kanwi III Palembang
2. Sdr. Pemimpin PT Pegadaian (Persero) Cabang Syariah Simpang Patal
3. Mahasiswa yang bersangkutan

PT Pegadaian (Persero) – Kantor Wilayah III Palembang  
Jl. Merdeka No. 11, T +62 711 361529  
Palembang 30132 F +62 711 369713, 35415

[www.pegadaian.co.id](http://www.pegadaian.co.id)

### LAMPIRAN 3. SURAT OBSERVASI

#### Berita Acara

#### Berita Observasi Proposal Skripsi/Skripsi

Pada hari ini Rabu tanggal 04 bulan 01 tahun  
2017 bertempat di PT. Pegadaian (Persero) Syariah Palembang  
telah diadakan serah terima data hasil observasi, dari :

Nama : AKHMADI, SE  
NIP : P 79576  
Jabatan : Pimpinan

Berupa :

Daftar saku tempo  
.....  
.....  
.....

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat  
dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 04.1 Januari 2017

Mengetahui,



**Pegadaian**  
Syariah

AKHMADI, SE

P 79576

**LAMPIRAN 3.1 FORM WAWANCARA****FORM WAWANCARA**

Nama : AKHMADI, SE

NIK : P79576

Jabatan : Pimpinan

**Pertanyaan**

1. Bagaimana Sistem lelang yang ada di Pegadaian Syariah saat ini ?

Jawab : Kami biasanya melakukan bazar di depan Kantor menawarkan barang yang akan dilelang lalu calon pembeli akan menghampiri kami jika setuju dengan harga yang ditawarkan maka akan dibuat nota pembelian

2. Barang apa yang biasanya dilelang ?

Jawab : Kebanyakan emas 1 suku, logam mulia, Laptop tapi tidak menutup kemungkinan motor dan mobil masih dalam proses

3. Apakah dalam sistem lelang yang berjalan bapak mengalami kesulitan ?

Jawab : Ya, karena untuk menjangkau peserta lelang dari daerah Manapun sulit dikarenakan tidak adanya media promosi seperti website dalam menginformasikan jadwal lelang. Jadwal lelang hanya kami tempel di kantor. Oleh karena itu banyak barang yang belum terjual seperti emas, logam mulia kami jual ketoko emas untuk mengembalikan modal perusahaan.

4. Pegadaian Syariah memiliki berapa karyawan ?

Jawab : Ada Saya sebagai pimpinan . Penaksir , kasir , petugas gudang ,  
Pengelola galeri emas , security dan office boy

5. Bagaimana menurut bapak jika saya membuat website tentang lelang yang seperti apa yang bapak inginkan ?

Jawab : Website yang bisa menginformasikan barang apa saja yang akan dilelang berdasarkan kategori barang lelang , manajemen pelaksanaan lelang mulai dari harga taksiran , waktu pelaksanaan hingga penawaran tertinggi dari peserta yang mengikuti lelang . Adapun SOP dari perusahaan tentang penawaran harga dimulai dari harga taksiran dan ditutup dengan penawaran tertinggi saat pelaksanaan lelang berakhir menghasilkan laporan berupa grafik barang lelang terjual serta belum terjual .

Palembang, 04/ ... Januari.. 2017

Mengetahui,



**Pegadaian**

Syariah

AKHMADI, S

NIK. P 79576

## LAMPIRAN 4. BUKTI TESTING PROGRAM ADMIN

Berita Acara  
Kegiatan Pengujian Sistem

Pada hari ini Sabtu tanggal 15 bulan 04 tahun  
2017. bertempat di PT. Pegadaian (.Persero) Syariah Palembang

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: <u>Devi</u>
NIP	: <u>P. 83288</u>
Jabatan	: <u>Penaksir</u>
Status Pengguna	: <u>Admin</u>

Menyatakan bahwa telah dilakukan pengujian terhadap Sistem Informasi Pelelangan  
Barang Gadaai Pada PT.Pegadaian(Persero) Syariah.

Dengan demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat  
dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 15 / April ..... 2017..  
Mengetahui,



**Pegadaian**  
Syariah

*Devi*

Devi  
NIK. P. 83288

## Pengujian Sistem Admin

Nama : Devi  
 NIK : P. 83288  
 Jabatan : Penaksir  
 Status Pengguna : Admin

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Admin penjualan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin masuk ke halaman admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Home	Klik menu Home	Admin dapat melihat halaman admin	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Sistem	Klik menu Sistem	Admin dapat menambahkan data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Ubah password	Klik menu ubah password	Admin dapat mengubah password	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Hapus pengguna	Klik tombol hapus pengguna	Admin dapat menghapus data pengguna	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Data barang lelang	Klik menu data peserta	Admin dapat melihat menu kategori dan barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7.	Tambah data kategori	Klik tombol tambah	Admin dapat menambahkan kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Edit data kategori	Klik tombol edit	Admin dapat mengedit kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

9.	Hapus data kategori	Klik tombol hapus kategori	Admin dapat menghapus data kategori	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Data barang lelang	Klik menu data barang lelang	Admin dapat melihat data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11.	Tambah data barang lelang	Klik tombol tambah data baru	Admin dapat menambah data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12.	Edit data barang lelang	Klik tombol edit	Admin dapat mengedit data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13.	Hapus data barang lelang	Klik tombol hapus	Admin dapat menghapus data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14.	Laporan	Klik menu Laporan	Admin dapat melihat laporan grafik barang dan barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15.	Laporan barang lelang	Klik menu laporan barang lelang	Admin dapat melihat data barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16.	Laporan grafik barang lelang	Klik menu laporan grafik	Admin dapat melihat grafik data barang lelang terjual	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
17.	Logout	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 15 / April 2017

Mengetahui,



*Devri*

NIK. P. 83288

### LAMPIRAN 4.1 BUKTI TESTING PIMPINAN

Pengujian Sistem Pimpinan

Nama : AKHMADI, SE  
 NIK : P 79576  
 Jabatan : Pimpinan  
 Status Pengguna : Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Pimpinan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman Pimpinan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Data barang	Klik menu barang	Admin dapat melihat data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Tambah barang baru	Klik tombol tambah barang baru	Admin dapat menambah barang baru	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Edit data barang	Klik tombol edit barang	Admin dapat mengedit data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Hapus data barang	Klik tombol hapus barang	Admin dapat menghapus data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Barang masuk	Klik menu barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Tambah barang masuk	Klik tombol tambah barang masuk	Admin dapat menambah barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Edit barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Admin dapat mengedit data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

## Pengujian Sistem Pimpinan

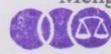
Nama : AKHMADI, SE  
 NIK : P 79576  
 Jabatan : Pimpinan  
 Status Pengguna : Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Pimpinan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk ke halaman Pimpinan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Data barang	Klik menu barang	Admin dapat melihat data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Tambah barang baru	Klik tombol tambah barang baru	Admin dapat menambah barang baru	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Edit data barang	Klik tombol edit barang	Admin dapat mengedit data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Hapus data barang	Klik tombol hapus barang	Admin dapat menghapus data barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8.	Barang masuk	Klik menu barang masuk	Admin dapat melihat data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9.	Tambah barang masuk	Klik tombol tambah barang masuk	Admin dapat menambah barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10.	Edit barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Admin dapat mengedit data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

11.	Hapus barang masuk	Klik tombol hapus barang masuk	Admin dapat menghapus data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15.	Barang keluar	Klik menu barang keluar	Admin dapat melihat data barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16.	<i>Logout</i>	Klik menu <i>logout</i>	Admin keluar dari halaman gudang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 15 April 2017

Mengetahui,

 **Pegadaian**  
Syariah

*AKMADI, SE*

NIK. P 79576

## LAMPIRAN 4.2 BUKTI TESTING PESERTA

### Berita Acara Kegiatan Pengujian Sistem

Pada hari ini ..SABTU..... tanggal ..15..... bulan ..04..... tahun  
2017.. bertempat di ..PT. PENGGADAIAN (PERSERO) SYARIAH PALEMBANG.....

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : ..SRI.....  
NIP : ..-.....  
Jabatan : ..PESERTA.....  
Status Pengguna : ..PESERTA.....

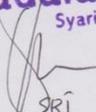
Menyatakan bahwa telah dilakukan pengujian terhadap Sistem Informasi Pelelangan  
Barang Gadai Pada PT.Pegadaian(Persero) Syariah.

Dengan demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat  
dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, ..15 / APRIL..... 2017..

Mengetahui,

 **Pegadaian**  
Syariah

  
.....  
SRI

## Pengujian Sistem Peserta

Nama : SRIJabatan : PesertaStatus Pengguna : PESESERTA

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Registrasi	Klik Registrasi	Peserta terdaftar dalam sistem	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2.	Login	Pelanggan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	pelanggan masuk ke halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3.	Barang Lelang	Klik menu barang lelang	Peserta dapat melihat barang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4.	Bid lelang	Klik bid lelang	Peserta dapat memasukan bid lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5.	Detail barang lelang	Klik tombol detail barang lelang	Pelanggan dapat melihat bid tertinggi, harga taksiran dan waktu lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6.	Pemenang Lelang	Klik menu pemenang lelang	Pelanggan dapat melihat pemenang lelang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7.	Logout	Klik menu <i>logout</i>	Pengguna keluar dari halaman peserta	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 15 / APRIL / 2017

Mengetahui,


**Pegadaian**  
Syariah

  
 .....

**LAMPIRAN 5. BAZAR LELANG**

**LAMPIRAN 5.1 BERKAS LELANG**