

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil serta pembahasan, maka penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang pada pembelajaran tematik tema 1 subtema 3 kelas III di SD Negeri 104 Palembang. Tahapan untuk menghasilkan produk yaitu analisis kebutuhan, desain produk, pengembangan produk, implementasi, dan evaluasi. pada tahap validitas produk, dilakukan pada beberapa ahli yaitu ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa untuk di uji kelayakan produk. Validitas dilakukan sebelum produk diterapkan pada siswa. Dengan skor validasi yang diperoleh yaitu validasi ahli bahasa 88%, validasi ahli Desain 92%, dan validasi ahli materi 94,66%, maka dapat disimpulkan bahwa bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang pada penelitian ini sudah valid dengan jumlah keseluruhan skor 91,55% dan sudah layak untuk diterapkan pada proses pembelajaran di kelas, baik luring ataupun daring.
2. Berdasarkan kuisisioner yang diisi oleh siswa, produk berupa bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang sangat praktis digunakan pada proses pembelajaran, praktis pada saat digunakan, hemat biaya, hemat kertas karena berupa digital dan tidak perlu dicetak.

3. Keefektifan bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang pada pembelajaran tematik tema 1 subtema 3 kelas III di SD Negeri 104 Palembang berdasarkan perolehan hasil evaluasi siswa yang mengalami perubahan setelah menggunakan bahan ajar komik digital, maka dapat dikategorikan sangat efektif. Efektif untuk digunakan pada saat proses pembelajaran, efektif untuk dijadikan bahan ajar pendamping buku paket dari sekolah. Siswa menjadi lebih memahami materi, karena nilai yang diperoleh siswa lebih tinggi setelah menggunakan bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang dapat digunakan untuk pendamping buku paket pada pembelajaran tematik tema 1 subtema 3, sehingga mempermudah siswa dalam memahami materi yang disajikan.
2. Mengingat hasil penelitian dan pengembangan dapat memberikan manfaat bagi pembelajaran, maka disarankan kepada guru untuk mengembangkan produk ini dengan cakupan luas ataupun pada materi lain, bahkan pada mata pelajaran lain pada waktu yang mendatang.
3. Perlunya penambahan evaluasi soal yang beragam.

4. Perlunya diadakan pengembangan lebih lanjut terhadap bahan ajar komik digital berbasis kearifan lokal kota Palembang untuk meningkatkan kualitas pembelajaran tematik di SD/MI.