

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Bahan ajar komik dikembangkan dengan desain yang dapat membuat ketertarikan siswa pada bahan ajar. Hal ini terlihat dari respon siswa yang menyenangkan karena menggunakan bahan ajar yang menarik.
2. Bahan ajar komik yang dikembangkan terkategori valid. Hal ini terlihat dari penilaian validator berupa revisi komentar dan saran. Dari revisi komentar, saran dan hasil pengisian lembar *walkthrough* oleh validator yang diperoleh menunjukkan bahwa bahan ajar komik menunjukkan kriteria sangat valid.
3. Bahan ajar komik yang dikembangkan terkategori praktis. Hal tersebut terlihat dari pilihan jawaban peserta didik pada lembar angket peserta didik (kepraktisan), akan dijadikan sebagai acuan untuk merevisi bahan ajar agar dapat digunakan dan di pahami peserta didik. Setelah selesai merevisi bahan ajar tersebut maka dapat dikatakan bahwa bahan ajar komik memenuhi kriteria sangat praktis.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan di atas maka dapat disarankan pada :

1. Disarankan siswa dapat menggunakan bahan ajar komik sebagai sumber belajar.
2. Bahan ajar komik hendaknya dapat dimanfaatkan atau digunakan guru sebagai bahan ajar yang dihasilkan dalam penelitian ini sebagai sumber belajar

alternative yang mendukung proses pembelajaran karena memuat gambar-gambar yang menarik perhatian siswa.

3. Pihak sekolah hendaknya bisa memfasilitasi guru-guru agar dapat mengembangkan bahan ajar dikelas.