

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem informasi kepegawaian pada PT. Rambang Agro Jaya maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Sistem informasi kepegawaian ini di bangun dengan menggunakan metode *extreme programming*. Dimana metode ini terdapat empat tahapan yaitu : *planning* (perencanaan), *design* (perancangan), *coding* (pengkodean) dan *testing* (pengujian). Pada tahapan *planning* yang dimulai dengan mendengarkan serangkaian cerita kebutuhan pengguna atau disebut juga dengan *user stories* . Pada aktivitas design, peneliti memanfaatkan *CRC Card* (*Class Responsibility collaborator*) untuk mengidentifikasi kelas-kelas berorientasi objek yang berkaitan dengan proses pengembangan sistem yang dijabarkan secara terperinci dalam bentuk UML, serta pembuatan *spike solusi prototipe* berupa rancangan *interface*.
2. Sistem informasi kepegawaian pada PT. Rambang Agro Jaya ini dapat membantu mempermudah proses pendataan dan pengolahan data pengajuan cuti, pengajuan pensiun, pengajuan perjalanan dinas, dan pengajuan pengunduran diri serta dapat menghasilkan laporan yang akurat.
3. Sistem informasi kepegawaian ini memberikan informasi mengenai saldo cuti sehingga dapat mempermudah untuk proses pengajuannya.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dikembangkan untuk peneliti selanjutnya yaitu sebagai berikut :

1. Dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut sistem informasi kepegawaian untuk sistem absensi yang terintegrasi dengan bagian keuangan untuk perhitungan gaji karyawan.
2. Mengembangkan sistem yang serupa dalam bentuk *Mobile Applicatoin Android, IOS, dll.*