

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

4.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Awal berdirinya CV.Lestari Motorindo pada bulan juli tahun 2006 yang terletak di desa tegal rejo kecamatan Belitang madang raya pada saat itu keadaan masih sewa tempat, setahun kemudian tepatnya pada bulan juni tahun 2007 CV.Lestari Motorindo membuka channel yang terletak di kawasan polsek Belitang 1, pada tahun 2008-2010 meningkat menjadi pusat yang terletak didesa bedilan dengan keadaan masih sewa tempat dan pada saat itu selama 2 tahun menjadi pusat CV.Lestari motorindo cabang belitang. Pada tahun 2010 pindah lagi di Belitang Bk.10 tepatnya di Gumawang dari tahun 2010 sampai 2013 setelah kontrak tempat habis, CV.Lestari motorindo mulai membangun tempat yang terletak di desa karang kemiri bk.8 kecamatan belitang madang raya tepatnya pada tanggal 18 february 2013 menjadi kantor pusat resmi hingga sekarang.

4.1.2 Visi dan Misi CV.Lestari Motorindo cabang Belitang

Untuk mendukung kelangsungan pengelolaan bisnis perusahaan, CV.Lestari Motorindo cabang Belitang telah mengembangkan Visi dan Misi perusahaan yang dapat digunakan sebagai acuan oleh perusahaan dalam menjalankan setiap kegiatan yang dilakukan didalam perusahaan.

4.1.3 Visi CV.Lestari Motorindo cabang Belitang

Visi yang ingin dicapai oleh CV.Lestari Motorindo cabang Belitang adalah sebagai berikut:

- a. Menyediakan produk yang bermutu tinggi sesuai dengan kebutuhan pelanggan.
- b. Meningkatkan jumlah penjualan.

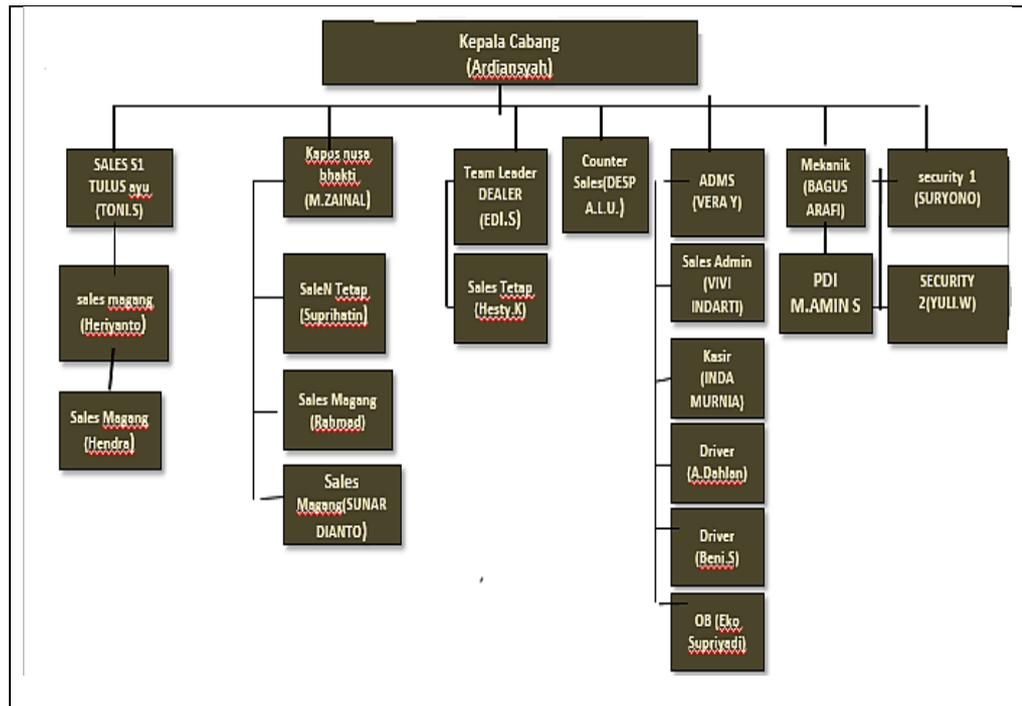
4.1.4 Misi CV.Lestari Motorindo cabang Belitang

Misi yang ingin dicapai oleh CV.Lestari Motorindo cabang Belitang adalah sebagai berikut:

- a. Go Internasional
- b. Melakukan sistem kerja yang bermutu dan terarah.
- c. Mengembangkan usaha dagang agar menjadi lebih besar.

4.2 Struktur Organisasi

Berikut ini pada Gambar 4.1 struktur organisasi CV.Lestari Motorindo cabang Belitang



Sumber : CV.Lestari Motorindo cabang Belitang

Gambar 4.1 Struktur Organisasi CV.Lestari Motorindo

4.3 Tahapan Pengambilan Keputusan Menggunakan Metode *Profile*

Matching.

4.3.1 *Intelligence*

Pada tahapan ini, peneliti mengumpulkan data calon karyawan yang akan diseleksi, mengidentifikasi persyaratan yang diberikan oleh pihak CV.Lestari Motorindo dan menentukan aspek dan kriteria yang akan digunakan untuk perhitungan nilai terhadap calon karyawan dan akhirnya kesimpulan bagaimana cara menilai karyawan dengan tepat menggunakan metode *profile matching*.

Langkah selanjutnya adalah mengidentifikasi kumpulan kriteria atau syarat dalam penentuan penerimaan karyawan, dengan melihat dan mempertimbangkan seluruh aspek. Adapun syarat yang harus dipenuhi calon karyawan adalah sebagai berikut:

1. Pria atau wanita usia 18-30 dibuktikan dengan foto copy ktp
2. Pasfoto
3. Surat keterangan berbadan sehat dari dokter
4. Foto copy SKCK
5. Memiliki kendaraan sepeda motor serta sim c

4.3.2 Design

Pada tahapan ini dilakukan penentuan Aspek dan Kriteria menggunakan metode *profile matching* sebagai model pengambilan keputusan penerimaan karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU Timur. Aspek dan kriteria yang akan digunakan telah dijelaskan pada tahapan sebelumnya dan melalui kesepakatan dengan pengambil keputusan. Aspek-aspek yang akan ditentukan merupakan suatu kriteria yang dibutuhkan dalam perusahaan sehingga bisa menghasilkan kinerja yang baik dalam perusahaan, Aspek-aspek dan kriteria ditentukan, yaitu :

Tabel 4.1 Tabel Aspek dan Kriteria

No.	Aspek-Aspek	Kriteria	Jenis Factor
1.	Aspek Sikap Kerja	Motivasi	Core factor
		Tanggung Jawab	Core factor
		Perencanaan	Secondary factor
2.	Aspek Intelektual	Kesungguhan	Core factor
		Solusi	Secondary factor
3.	Aspek Prilaku	Kekuasaan	Secondary factor
		Kepatuhan	Core factor
		Pengaruh	Secondary factor

4.3.3 *Choice*

Pada tahap ini, yaitu menentukan penilaian dan nilai target yang akan diberikan kepada setiap kriteria. Penilaian untuk setiap kriteria diberikan sendiri oleh pengambil keputusan dengan cara wawancara secara langsung dengan calon karyawan tersebut. Untuk Penentuan penilaian dan nilai target sebagai berikut;

A. Penilaian

1. Nilai 0-60 Memiliki bobot 1 (Sangat Kurang)
2. Nilai 61-70 Memiliki bobot 2 (Kurang)
3. Nilai 71-80 Memiliki bobot 3 (Cukup)
4. Nilai 81-90 Memiliki bobot 4 (Baik)
5. Nilai 91-100 Memiliki bobot 5 (Sangat Baik)

B. Nilai target

a. Nilai Target Aspek Sikap Kerja

1. Motivasi : 4
2. Tanggung Jawab : 4
3. Perencanaan : 4

b. Nilai Target Aspek Intelektual

1. Kesungguhan : 5
2. Solusi : 3

c. Nilai Target Aspek Prilaku

1. Kekuasaan : 4
2. Kepatuhan : 4
3. Pengaruh : 3

Setelah itu dilakukan penentuan penilaian dan nilai target langkah selanjutnya yaitu pemetaan GAP kompetensi atau mencari selisih nilai masing-masing aspek/attribute dengan nilai target menggunakan rumus sebagai berikut;

$$\text{Gap} = \text{Nilai Attribute} - \text{Nilai Target}$$

Pada tahap selanjutnya akan ditentukan bobot nilai masing-masing aspek dengan menggunakan bobot nilai yang telah ditentukan sebagai berikut;

Tabel 4.2 Bobot Nilai Gap

No.	Selisih Gap	Bobot Nilai	Keterangan
1	0	5	Kompetensi sesuai dengan yang dibutuhkan
2	1	4,5	Kompetensi individu kelebihan 1 tingkat/level
3	-1	4	Kompetensi individu kurang 1 tingkat/level
4	2	3,5	Kompetensi individu kelebihan 2 tingkat/level
5	-2	3	Kompetensi individu kurang 2 tingkat/level
6	3	2,5	Kompetensi individu kelebihan 3 tingkat/level
7	-3	2	Kompetensi individu kurang 3 tingkat/level
8	4	1,5	Kompetensi individu kelebihan 4 tingkat/level
9	-4	1	Kompetensi individu kurang 4 tingkat/level

Sumber : Pratiwi(2016:118)

Setelah pembobotan didapat selanjutnya Perhitungan dan Pengelompokan *Core Factor* dan *Secondary Factor*

a. *Core Factor*

$$\text{NCF} = \frac{\sum \text{NC}}{\sum \text{IC}}$$

b. *Secondary Factor*

$$\text{NSF} = \frac{\sum \text{NS}}{\sum \text{IS}}$$

Dari perhitungan *Core factor* dan *Secondary factor* dari tiap-tiap aspek, kemudian dihitung nilai total dari tiap-tiap aspek yang diperkirakan berpengaruh

pada kinerja tiap-tiap profile. Untuk menghitung nilai total dari masing-masing aspek, digunakan rumus:

$$N = (x)\%.NCF + (x)\%.NSF$$

Langkah terakhir yaitu perhitungan penentuan ranking dengan rumus sebagai berikut;

$$\text{Ranking} = (x)\%.NS + (x)\%.NI + (x)\%.NP$$

4.3.4 Implementation

Pada tahapan ini, dilakukan implementasi dari serangkaian tindakan yang terencana sesuai dengan tahapan metode yang digunakan yaitu *Profile Matching* dan studi kasus yang dibahas yaitu penerimaan karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU Timur. Adapun implementasi tahapan penentuan keputusan pada metode *Profile Matching* adalah sebagai berikut :

1. Aspek-Aspek Penilaian

Dalam kasus ini ada tiga aspek penilaian yang digunakan yaitu:

1. Aspek sikap kerja, dengan kriteria:
 - a. Motivasi
 - b. Tanggung jawab
 - c. Perencanaan
2. Aspek intelektual, dengan kriteria:
 - a. Kesungguhan
 - b. Solusi
3. Aspek prilaku, dengan kriteria:

- a. Kekuasaan
- b. Kepatuhan
- c. Pengaruh

Selanjutnya akan dilakukan penilaian dan nilai target:

***Penilaian**

1. Nilai 0-60 Memiliki bobot 1 (Sangat Kurang)
2. Nilai 61-70 Memiliki bobot 2 (Kurang)
3. Nilai 71-80 Memiliki bobot 3 (Cukup)
4. Nilai 81-90 Memiliki bobot 4 (Baik)
5. Nilai 91-100 Memiliki bobot 5 (Sangat Baik)

***Nilai target**

- a. Nilai Target Aspek Sikap Kerja
 1. Motivasi : 4
 2. Tanggung Jawab : 4
 3. Perencanaan : 4
- b. Nilai Target Aspek Intelektual
 1. Kesungguhan : 5
 2. Solusi : 3
- c. Nilai Target Aspek Prilaku
 1. Kekuasaan : 4
 2. Kepatuhan : 4
 3. Pengaruh : 3

Tabel 4.3 Tabel Nilai Aspek Sikap Kerja

No	Nama	Motivasi	Tanggung Jawab	Perencanaan
1	Ujang	85 (4)	85 (4)	79 (3)
2	Adi	82 (4)	79 (3)	85 (4)
3	Iqul	85 (4)	75 (3)	79 (3)
4	Anang	79 (3)	75 (3)	77(3)

Tabel 4.4 Tabel Nilai Aspek Intelektual

No	Nama	Kesungguhan	Solusi
1	Ujang	92 (5)	80 (3)
2	Adi	92 (5)	70 (2)
3	Iqul	95 (5)	70 (2)
4	Anang	60 (1)	67 (2)

Tabel 4.5 Tabel Nilai Aspek Prilaku

No	Nama	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1	Ujang	80 (3)	85 (4)	80 (3)
2	Adi	80 (3)	85 (4)	70 (2)
3	Iqul	82 (4)	85 (4)	70 (2)
4	Anang	80 (3)	71 (3)	80 (3)

2. Pemetaan GAP Kompetensi

$$\text{Gap} = \text{Nilai Atribute} - \text{Nilai Target}$$

Tabel 4.6 Tabel Perhitungan GAP Aspek Sikap Kerja

No	Nama	Motivasi	Tanggung Jawab	Perencanaan	
1	Ujang	4	4	3	
2	Adi	4	3	4	
3	Iqul	4	3	3	
4	Anang	3	3	3	
Nilai Target		4	4	4	
1	Ujang	0	0	-1	GAP
2	Adi	0	-1	0	
3	Iqul	0	-1	-1	
4	Anang	-1	-1	-1	

Tabel 4.7 Tabel Perhitungan GAP Aspek Intelektual

No	Nama	Kesungguhan	Solusi	
1	Ujang	5	3	
2	Adi	5	2	
3	Iqul	5	2	
4	Anang	1	2	
Nilai Target		5	3	
1	Ujang	0	0	GAP
2	Adi	0	-1	
3	Iqul	0	-1	
4	Anang	-4	-1	

Tabel 4.8 Tabel Perhitungan GAP Aspek Prilaku

No	Nama	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh	
1	Ujang	3	4	3	
2	Adi	3	4	2	
3	Iqul	4	4	2	
4	Anang	3	3	3	
Nilai Target		4	4	3	
1	Ujang	-1	0	0	GAP
2	Adi	-1	0	-1	
3	Iqul	0	0	-1	
4	Anang	-1	-1	0	

3. Pembobotan

Setelah diperoleh GAP pada masing-masing calon karyawan, setiap karyawan diberi bobot nilai sesuai ketentuan pada tabel bobot nilai GAP. Berikut ini merupakan pembobotan kriteria berdasarkan nilai GAP dari setiap aspek.

Tabel 4.9 Tabel Pembobotan Aspek Sikap Kerja

No	Nama	Motivasi	Tanggung Jawab	Perencanaan	Ket
1	Ujang	0	0	-1	Nilai GAP
		5	5	4	Nilai bobot
2	Adi	0	-1	0	Nilai GAP
		5	4	5	Nilai bobot
3	Iqul	0	-1	-1	Nilai GAP
		5	4	4	Nilai bobot
4	Anang	-1	-1	-1	Nilai Gap
		4	4	4	Nilai Bobot

Tabel 4.10 Tabel Pembobotan Aspek Intelektual

No	Nama	Kesungguhan	Solusi	Ket
1	Ujang	0	0	Nilai GAP
		5	5	Nilai Bobot
2	Adi	0	-1	Nilai GAP
		5	4	Nilai Bobot
3	Iqul	0	-1	Nilai GAP
		5	4	Nilai Bobot
4	Anang	-4	-1	Nilai GAP
		1	4	Nilai Bobot

Tabel 4.11 Tabel Pembobotan Aspek Prilaku

No	Nama	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh	Ket
1	Ujang	-1	0	0	Nilai GAP
		4	5	5	Nilai bobot
2	Adi	-1	0	-1	Nilai GAP
		4	5	4	Nilai bobot
3	Iqul	0	0	-1	Nilai GAP
		5	5	4	Nilai bobot
4	Anang	-1	-1	0	Nilai GAP
		4	4	5	Nilai bobot

4. Perhitungan dan Pengelompokan *Core factor* dan *secondary factor*.

Berikut ini merupakan Perhitungan dan pengelompokan *core factor* dan *secondary factor* dapat dilihat ditabel berikut:

Tabel 4.12 Tabel Pengelompokan *core factor* dan *secondary factor*

Aspek Penilaian	Kriteria	Jenis
Aspek Sikap Kerja	Motivasi	<i>Core factor</i>
	Tanggung jawab	<i>Core factor</i>
	Perencanaan	<i>Secondary factor</i>
Aspek Intelektual	Kesungguhan	<i>Core factor</i>
	Solusi	<i>Secondary factor</i>
Aspek Prilaku	Kekuasaan	<i>Secondary factor</i>
	Kepatuhan	<i>Core factor</i>
	Pengaruh	<i>Secondary factor</i>

Berikut ini rumus untuk menghitung *core factor* dan *secondary factor*, sebagai berikut :

Untuk menghitung *core factor* digunakan rumus:

$$\text{NCF} = \frac{\sum \text{NC}}{\sum \text{IC}}$$

Keterangan :

NCF = Nilai rata-rata core factor

NC = Jumlah total nilai core factor

IC = Jumlah item core factor

Untuk menghitung *secondary factor* digunakan rumus :

$$\text{NSF} = \frac{\sum \text{NS}}{\sum \text{IS}}$$

Keterangan :

NSF = Nilai rata-rata secondary factor

NS = Jumlah total nilai secondary factor

IS = Jumlah item secondary factor

A. Perhitungan *core factor* dan *secondary factor* untuk Aspek

Sikap Kerja

1. Ujang

$$\text{a. NCF} = \frac{\sum \text{NC}}{\sum \text{IC}} = \frac{5+5}{2} = \frac{10}{2} = 5$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\sum \text{NS}}{\sum \text{IS}} = \frac{4}{1} = 4$$

2. Adi

$$\text{a. NCF} = \frac{\sum \text{NC}}{\sum \text{IC}} = \frac{5+4}{2} = \frac{9}{2} = 4,5$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{5}{1} = 5$$

3. Iqul

$$a. NCF = \frac{\Sigma NC}{\Sigma IC} = \frac{5+4}{2} = \frac{9}{2} = 4,5$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{4}{1} = 4$$

4. Anang

$$a. NCF = \frac{\Sigma NC}{\Sigma IC} = \frac{4+4}{2} = \frac{8}{2} = 4$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{4}{1} = 4$$

B. Perhitungan *core factor* dan *secondary factor* untuk Aspek

Intelektual

1. Ujang

$$a. NCF = \frac{\Sigma NC}{\Sigma IC} = \frac{5}{1} = 5$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{5}{1} = 5$$

2. Adi

$$a. NCF = \frac{\Sigma NC}{\Sigma IC} = \frac{5}{1} = 5$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{4}{1} = 4$$

3. Iqul

$$a. NCF = \frac{\Sigma NC}{\Sigma IC} = \frac{5}{1} = 5$$

$$b. NSF = \frac{\Sigma NS}{\Sigma IS} = \frac{4}{1} = 4$$

4. Anang

$$\text{a. NCF} = \frac{\Sigma \text{NC}}{\Sigma \text{IC}} = \frac{1}{1} = 1$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\Sigma \text{NS}}{\Sigma \text{IS}} = \frac{4}{1} = 4$$

C. Perhitungan *core factor* dan *secondary factor* untuk Aspek

Prilaku

1. Ujang

$$\text{a. NCF} = \frac{\Sigma \text{NC}}{\Sigma \text{IC}} = \frac{5}{1} = 5$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\Sigma \text{NS}}{\Sigma \text{IS}} = \frac{4+5}{2} = \frac{9}{2} = 4,5$$

2. Adi

$$\text{a. NCF} = \frac{\Sigma \text{NC}}{\Sigma \text{IC}} = \frac{5}{1} = 5$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\Sigma \text{NS}}{\Sigma \text{IS}} = \frac{4+4}{2} = \frac{8}{2} = 4$$

3. Iqul

$$\text{a. NCF} = \frac{\Sigma \text{NC}}{\Sigma \text{IC}} = \frac{5}{1} = 5$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\Sigma \text{NS}}{\Sigma \text{IS}} = \frac{5+4}{2} = \frac{9}{2} = 4,5$$

4. Anang

$$\text{a. NCF} = \frac{\Sigma \text{NC}}{\Sigma \text{IC}} = \frac{4}{1} = 4$$

$$\text{b. NSF} = \frac{\Sigma \text{NS}}{\Sigma \text{IS}} = \frac{4+5}{2} = \frac{9}{2} = 4,5$$

5. Perhitungan Nilai Total

Dari perhitungan tiap-tiap aspek diatas, kemudian dihitung nilai total berdasarkan persentase dari *core factor* dan *secondary factor* yang diperkirakan berpengaruh pada kinerja tiap-tiap profile. Untuk menghitung nilai total dari masing-masing aspek, digunakan rumus:

$$N = (x)\%.NCF + (x)\%.NSF$$

Keterangan :

N = Nilai total tiap aspek

NCF = Nilai rata-rata core factor

NSF = Nilai rata-rata secondary factor

(X)% = Nilai persentase yang diinputkan

A. Perhitungan Nilai Total Aspek Sikap Kerja

1. Ujang

$$N = (x)\%.NCF + (x)\%.NSF$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 4$$

$$= 3 + 1,6 = \underline{4,6}$$

2. Adi

$$N = (x)\%.NCF + (x)\%.NSF$$

$$N = 60\% \times 4,5 + 40\% \times 5$$

$$= 2,7 + 2 = \underline{4,7}$$

3. Iqul

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 4,5 + 40\% \times 4$$

$$= 2,7 + 1,6 = \underline{4,3}$$

4. Anang

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 4 + 40\% \times 4$$

$$= 2,4 + 1,6 = \underline{4}$$

B. Perhitungan Nilai Total Aspek Intelektual

1. Ujang

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 5$$

$$= 3 + 2 = \underline{5}$$

2. Adi

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 4$$

$$= 3 + 1,6 = \underline{4,6}$$

3. Iqul

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 4$$

$$= 3 + 1,6 = \underline{4,6}$$

4. Anang

$$N = (x)\% \cdot \text{NCF} + (x)\% \cdot \text{NSF}$$

$$N = 60\% \times 1 + 40\% \times 4$$

$$= 0,6 + 1,6 = \underline{2,2}$$

C. Perhitungan Nilai Total Aspek Prilaku

1. Ujang

$$N = (x)\% \cdot NCF + (x)\% \cdot NSF$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 4,5$$

$$= 3 + 1,8 = \underline{4,8}$$

2. Adi

$$N = (x)\% \cdot NCF + (x)\% \cdot NSF$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 4$$

$$= 3 + 1,6 = \underline{4,6}$$

3. Iqul

$$N = (x)\% \cdot NCF + (x)\% \cdot NSF$$

$$N = 60\% \times 5 + 40\% \times 5$$

$$= 3 + 1,8 = \underline{4,8}$$

4. Anang

$$N = (x)\% \cdot NCF + (x)\% \cdot NSF$$

$$N = 60\% \times 4 + 40\% \times 4,5$$

$$= 2,4 + 1,8 = \underline{4,2}$$

6. Perhitungan penentuan Ranking

Hasil akhir dari proses profile matching adalah ranking dari kandidat yang diajukan untuk mengisi suatu jabatan/posisi

tertentu. Penentuan mengacu ranking pada hasil perhitungan yang ditunjukkan oleh rumus:

$$\text{Rangking} = (x)\% \cdot N_s + (x)\% \cdot N_i + (x)\% \cdot N_p$$

Keterangan :

N_s = Nilai total aspek sikap kerja

N_i = Nilai total aspek intelektual

N_p = Nilai total aspek prilaku

$(x)\%$ = Nilai Persentase yang diinputkan

1. Ujang

$$\begin{aligned} \text{Ranking} &= (x)\% \cdot N_s + (x)\% \cdot N_i + (x)\% \cdot N_p \\ &= 40\% \times 4,6 + 30\% \times 5 + 30\% \times 4,8 \\ &= 1,84 + 1,5 + 1,44 = \underline{4,78} \end{aligned}$$

2. Adi

$$\begin{aligned} \text{Ranking} &= (x)\% \cdot N_s + (x)\% \cdot N_i + (x)\% \cdot N_p \\ &= 40\% \times 4,7 + 30\% \times 4,6 + 30\% \times 4,6 \\ &= 1,88 + 1,38 + 1,38 = \underline{4,64} \end{aligned}$$

3. Iqul

$$\begin{aligned} \text{Ranking} &= (x)\% \cdot N_s + (x)\% \cdot N_i + (x)\% \cdot N_p \\ &= 40\% \times 4,3 + 30\% \times 4,6 + 30\% \times 4,8 \\ &= 1,72 + 1,38 + 1,44 = \underline{4,54} \end{aligned}$$

4. Anang

$$\begin{aligned} \text{Ranking} &= (x)\% \cdot N_s + (x)\% \cdot N_i + (x)\% \cdot N_p \\ &= 40\% \times 4 + 30\% \times 2,2 + 30\% \times 4,2 \\ &= 1,6 + 0,66 + 1,26 = \underline{3,52} \end{aligned}$$

Setelah setiap calon mendapatkan hasil akhir, maka bisa ditentukan peringkat atau ranking dari calon karyawan tersebut. Dalam hasil akhir yang paling tinggi dimiliki oleh UJANG dengan nilai 4,78 ADI dengan nilai 4,64, IQUL dengan nilai 4,54 dan ANANG dengan nilai 3,52.

4.4 Komunikasi

Untuk mendapatkan gambaran umum dalam membangun sistem yang baik, maka diperlukan sebuah komunikasi yang intensif dengan Manajer atau staf Perusahaan CV.Lestari Motorindo cabang Belitang yang mengelola data penerimaan Karyawan. Penulis melakukan komunikasi langsung dengan kepala Manajer perusahaan dengan menggunakan metode wawancara dan observasi. Komunikasi diperlukan untuk memahami masalah dalam mencapai tujuan dengan menganalisis permasalahan serta mengumpulkan data-data yang diperlukan, yang dalam hal ini mengenai Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan .

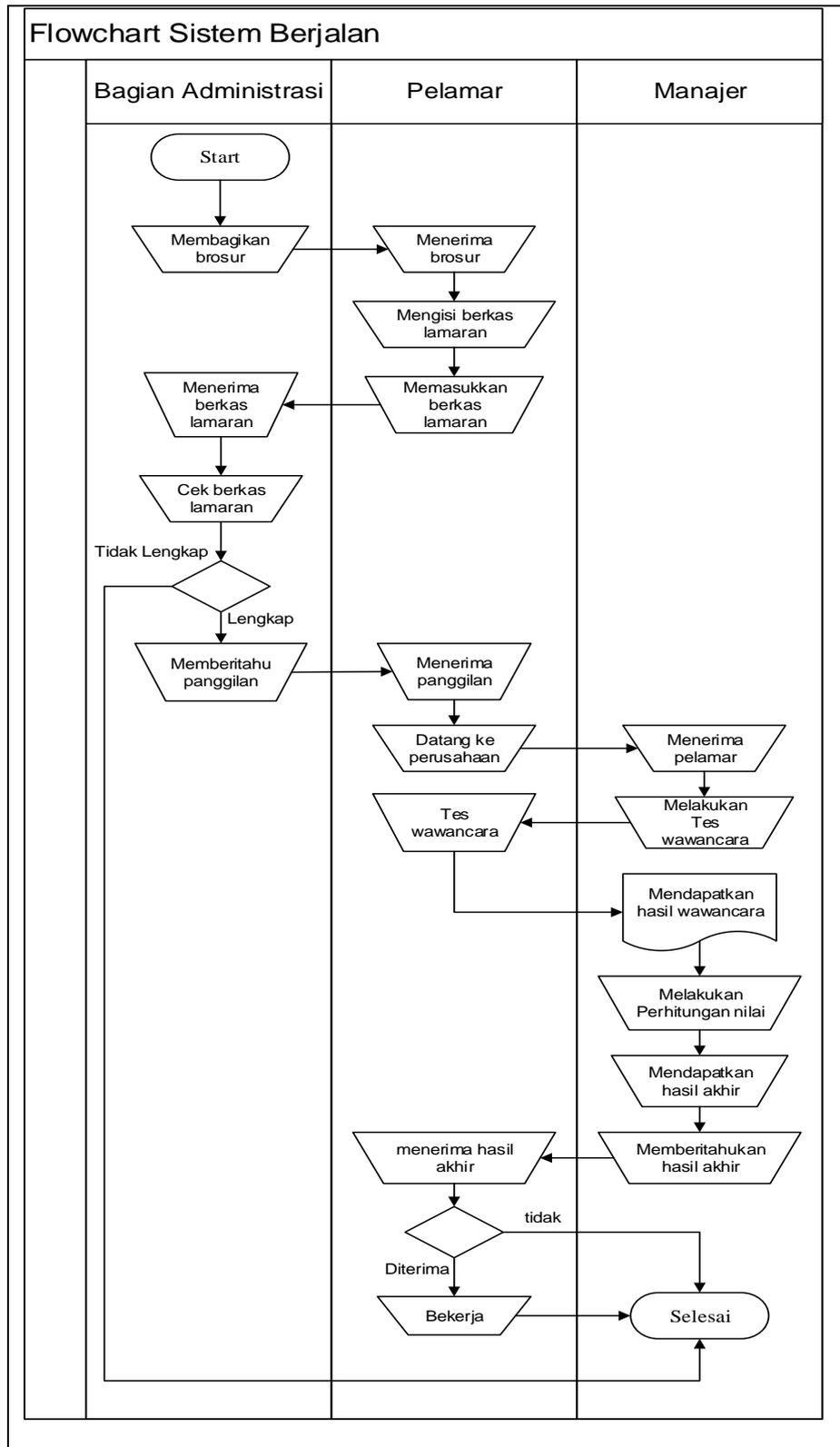
Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan Manajer Perusahaan dalam wawancara ini membahas tentang prosedur dan langkah-langkah untuk penerimaan karyawan harus memenuhi aspek-aspek yang telah ditentukan seperti aspek sikap kerja, aspek intelektual dan aspek perilaku. Dari hasil komunikasi tersebut langkah selanjutnya yang akan dilakukan adalah membuat sebuah perencanaan untuk membangun sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan di CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU timur dengan model *Profile Matching* yang akan bisa menentukan pemilihan hasil

penerimaan karyawan secara lebih mudah, kemudian sistem ini juga mempermudah pihak Perusahaan dalam pengambilan keputusan penerimaan karyawan.

4.4.1 Sistem yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan pengamatan dan wawancara langsung perusahaan CV.Lestari motorindo cabang belitang dapat diketahui sistem yang berjalan selama ini masih kurang efektif diantaranya sulitnya proses penyeleksian apabila jumlah calon karyawan yang harus dianalisa cukup besar, sering terjadi kesalahan dalam perhitungan nilai dan keputusan masih bersifat subyektif.

Analisis sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan yang sedang dijalankan di CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU Timur dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini:



Gambar 4.2 Flowchart Sistem Berjalan

Keterangan :

Bagian Administrasi membagikan brosur kepada pelamar, lalu pelamar menerima brosur selanjutnya pelamar mengisi berkas lamaran setelah itu pelamar memberikan berkas lamaran kepada Bagian administrasi lalu bagian administrasi menerima berkas lamaran setelah itu dilakukan cek berkas lamaran, jika berkas lamaran tidak lengkap maka selesai jika lengkap bagian administrasi memberitahu panggilan kepada pelamar lalu pelamar menerima panggilan dan datang ke perusahaan. Manajer menerima kedatangan pelamar dan melakukan tes wawancara kepada pelamar, setelah itu manajer mendapatkan hasil wawancara, selanjutnya manajer melakukan perhitungan penilaian setelah selesai perhitungan penilaian manajer mendapatkan hasilnya, dan manajer memberitahukan hasil akhir kepada pelamar lalu pelamar menerima hasil akhir jika calon karyawan tidak diterima maka proses selesai jika diterima karyawan bekerja dan proses selesai.

4.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan, yaitu :

Tabel 4.13 kebutuhan perangkat lunak

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	Sistem operasi <i>Windows 7</i>	64 bit
2.	Xampp v3.2.1	Standar
3.	Bahasa pemograman PHP	-
4.	<i>Google Chrome</i>	<i>Web browser</i>
5.	<i>Database MySql</i>	<i>Storage</i>
6.	<i>Web Server Dreamweaver</i>	<i>Web Server</i>

4.4.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk memenuhi sistem dalam mengelola data. Perangkat keras yang diperlukan, yaitu :

Tabel 4.14 Kebutuhan Perangkat Keras

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1	Laptop Aces Aspire	Intel coleron
2	Flasdisk	32 GB
3	Hardisk	500 GB
4	Printer cannon	Cannon
5	Modem/wifi	Standar

4.5 Perencanaan

Pada tahap ini dilakukan estimasi mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang, penjadwalan dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

Lokasi penelitian akan dilakukan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang, sedangkan waktu penelitian yang akan dilaksanakan akan di mulai dari bulan November 2018 sampai dengan Februari 2019.

Untuk estimasi waktu pembuatan sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang dijadwalkan selesai pada Maret 2019. Dalam hal ini estimasi tersebut meliputi komunikasi, perencanaan, pemodelan, konstruksi dan penyerahan

4.5.1 Estimasi Waktu

Agar pembuatan sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai, maka dibutuhkan penjadwalan yang jelas dalam membangun sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang Oku Timur berikut :

Tabel 4.15 Estimasi Waktu

NO	Tahapan Pekerjaan	Bulan dan Tahun																							
		November 2018			Desember 2018				Januari 2018				Februari 2019				Maret 2019				April 2019				
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Tahap Komunikasi																								
	Komunikasi dengan Manajemen Perusahaan	■	■	■	■																				
	Pengumpulan Data dan Informasi yang Dibutuhkan	■	■	■	■																				
2	Tahap Perencanaan																								
	Perencanaan Spesifikasi Sistem Berdasarkan Kebutuhan Pengguna					■	■	■	■																
	Menganalisa Sistem yang Dibangun					■	■	■	■																
3	Tahap Pemodelan																								
	Membuat Rancangan <i>Flowchart</i> , DFD dan ERD										■	■	■	■	■										
	Membuat Desain <i>Database</i>										■	■	■	■	■										
	Membuat Desain <i>Interface</i> Program										■	■	■	■	■										
4	Tahap Konstruksi																								
	Pengkodean Program																					■	■	■	■

4.6 Pemodelan

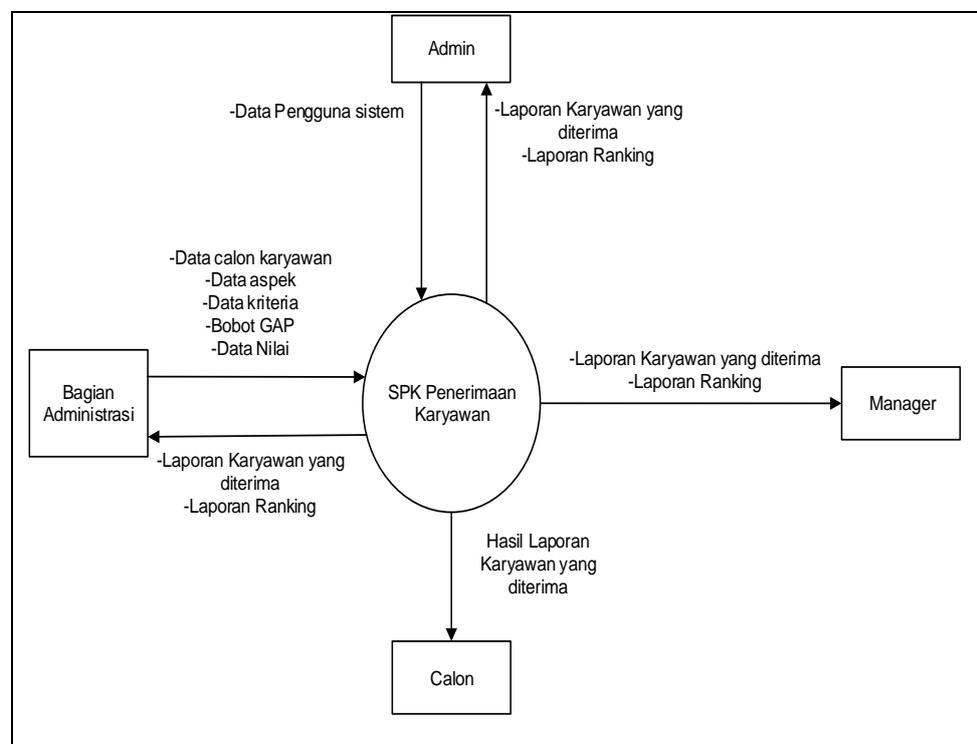
pada tahap ini dilakukan analisis desain dan pemodelan arsitektur sistem yang akan dibangun.

4.6.1 Perancangan Alur Data DFD (*Data Flow Diagram*)

Perancangan alur data dengan DFD untuk mepresentasikan aliran data sistem yang dibangun, setiap data yang menjadi input akan melalui proses sistem dan menjadi output.

4.6.1.1 Diagram Konteks

Berikut ini merupakan rancangan DFD dari sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU Timur menggunakan metode *profile matching*.

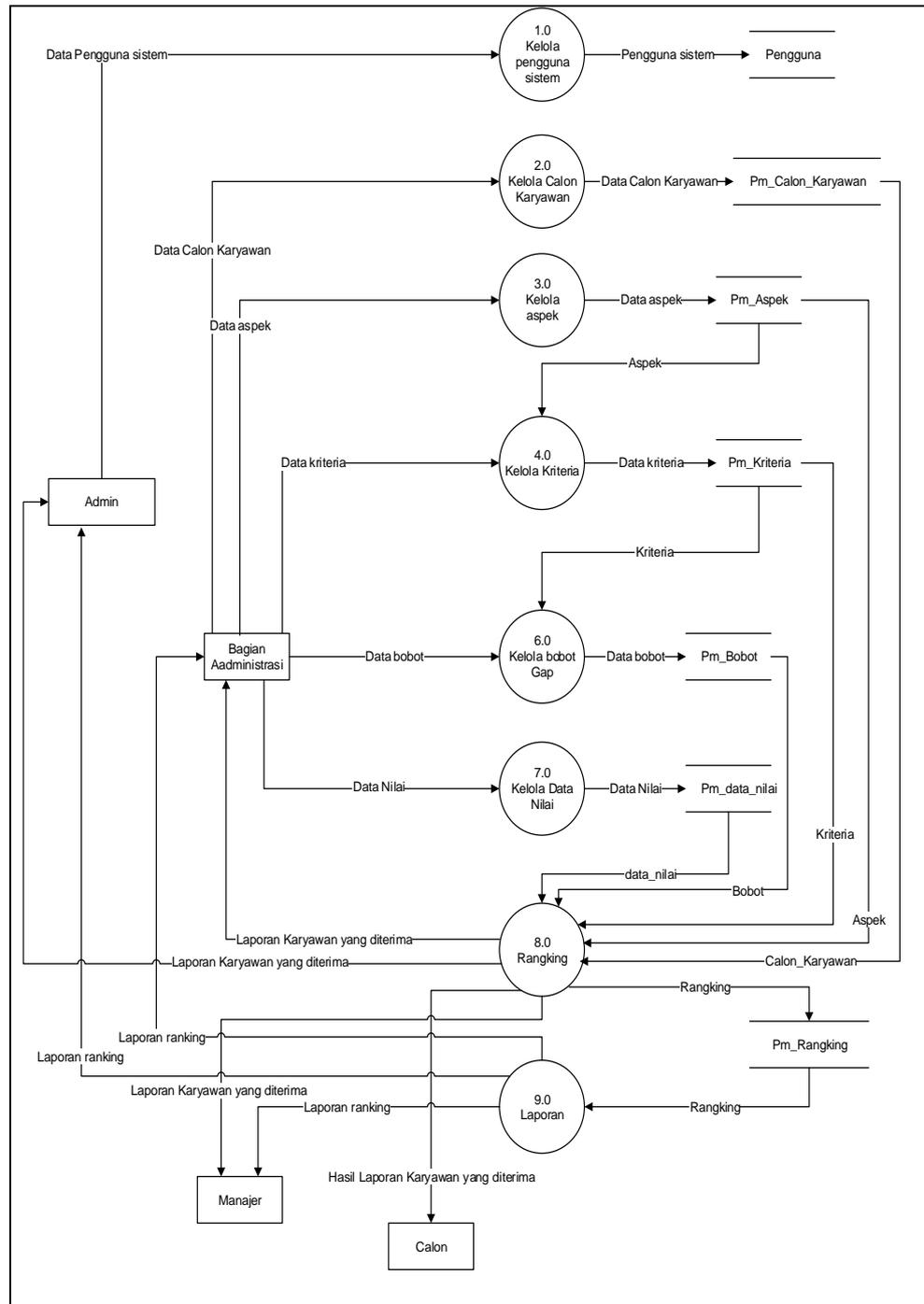


Gambar 4.3 Diagram konteks

Gambar tersebut menjelaskan tentang Diagram Konteks dimana didalam diagram tersebut terdapat 4 *user* yang menggunakan sistem. Yaitu pertama admin, disini admin hanya bisa mengelola data *user* dan mengontrol data calon karyawan, data aspek, data kriteria, data faktor dan nilai tes dan juga admin dapat melihat laporan karyawan yang diterima dan laporan ranking. Kedua bagian administrasi, dalam sistem ini melakukan input data calon karyawan, data aspek, data kriteria, data faktor, data bobot gap dan nilai tes dan akan dikelola oleh sistem sehingga sistem akan menampilkan laporan karyawan yang diterima dan laporan ranking. Ketiga, manajer dapat melihat laporan karyawan yang diterima dan laporan ranking. Ke-empat, pelamar hanya dapat melihat laporan karyawan yang diterima.

4.6.1.2 DFD Level 0

Setelah pembuatan Diagram konteks maka tahap berikutnya adalah perancangan proses DFD level 0 dapat dilihat pada Gambar 4.4



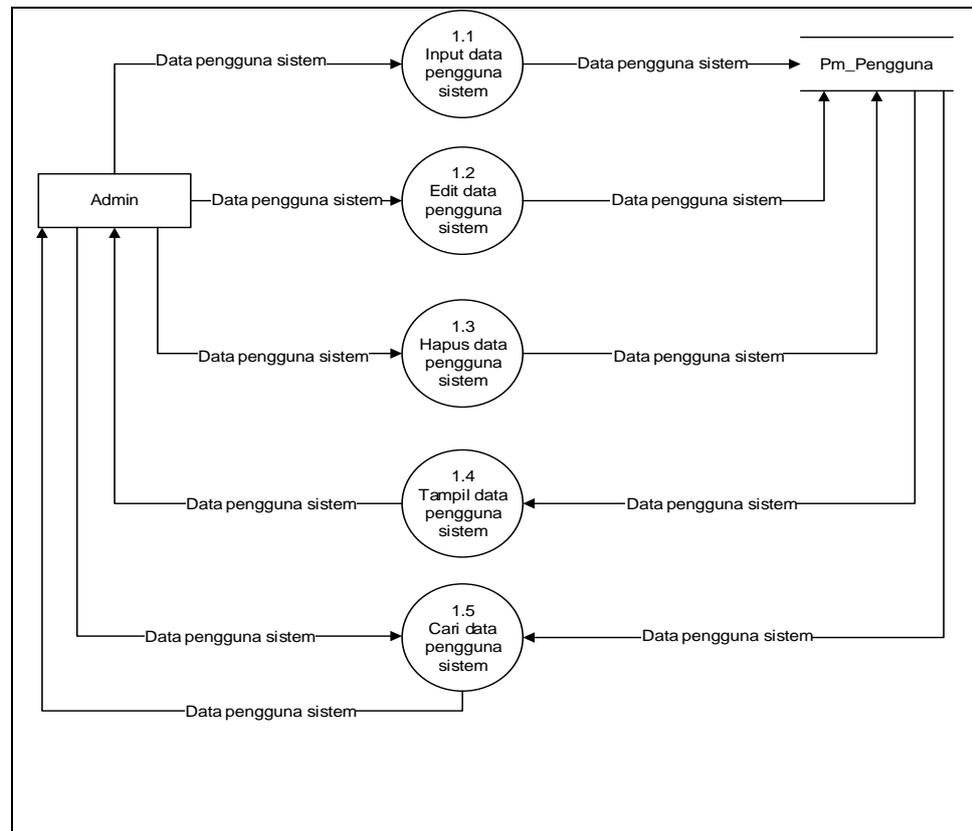
Gambar 4.4 DFD Level 0

Pada gambar tersebut menjelaskan tentang DFD Level 0 dimana terdapat beberapa proses yang dilakukan admin yaitu kelola data pengguna mendapatkan hasil perangkingan dan laporan sedangkan bagian administrasi ada lima proses yang diinputkan oleh bagian administrasi yaitu proses proses

kelola data calon karyawan, kelola aspek, kelola kriteria, kelola bobot gap dan kelola data nilai. Setelah melakukan kelola data nilai maka proses akhir adalah hasil outputnya admin, bagian administrasi dan manager mendapatkan laporan ranking dan laporan karyawan yang diterima sedangkan Pelamar hanya mendapatkan hasil laporan karyawan yang diterima.

4.6.1.3 DFD Level 1 proses 1.0 Pengguna sistem

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola penggunaan sistem dapat dilihat pada Gambar 4.5



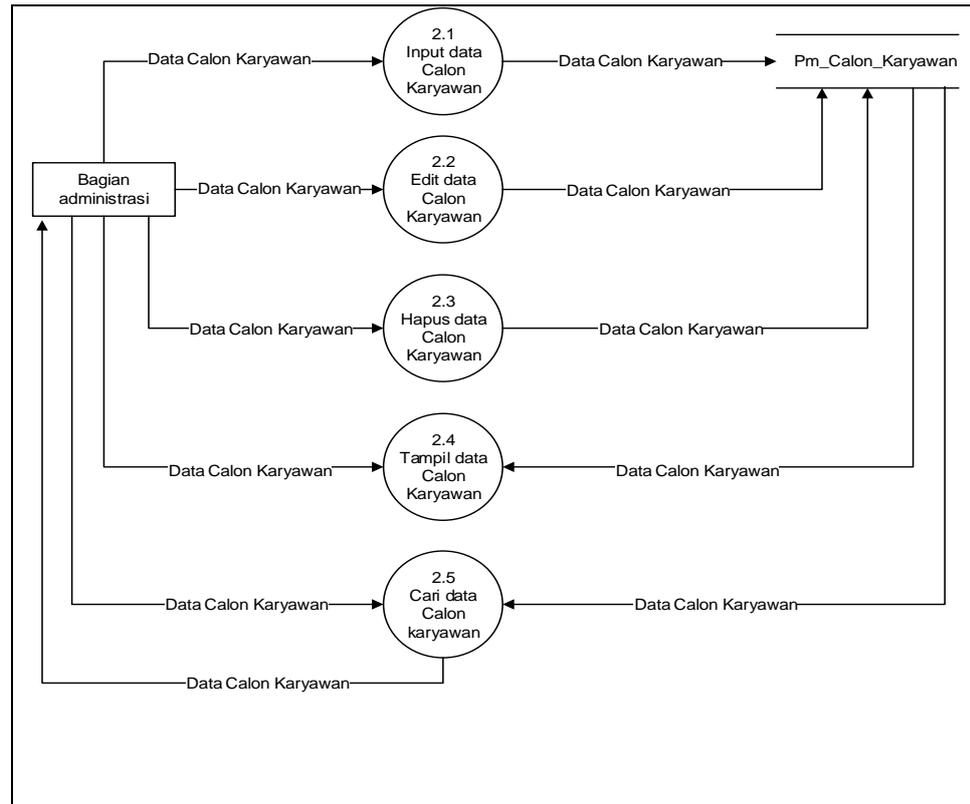
Gambar 4.5 DFD level 1 Proses 1.0 pengguna sistem

Gambar tersebut menjelaskan tentang gambaran proses dari pengguna sistem, dimana pengguna sistem atau *user* dapat data pengguna sistem,

mengedit data pengguna sistem, hapus data pengguna sistem, tampil data pengguna sistem dan melakukan cari data pengguna sistem.

4.6.1.4 DFD Level 1 proses 2.0 Calon Karyawan

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola data calon karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.6

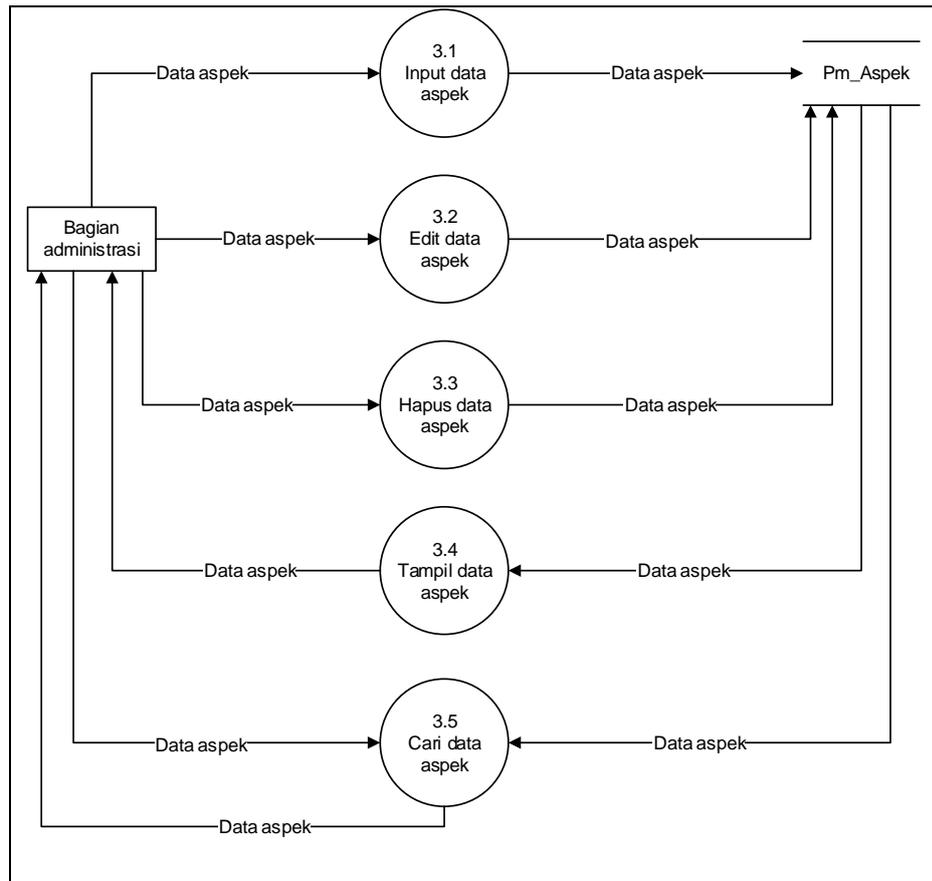


Gambar 4.6 DFD level 1 proses 2.0 Calon Karyawan

Gambar tersebut menjelaskan dimana pada proses calon karyawan bagian administrasi bisa menginput data calon, mengedit data calon, hapus data calon, tampil data calon dan melakukan pencarian data calon.

4.6.1.5 DFD Level 1 proses 3.0 Aspek

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola aspek dapat dilihat pada Gambar 4.7

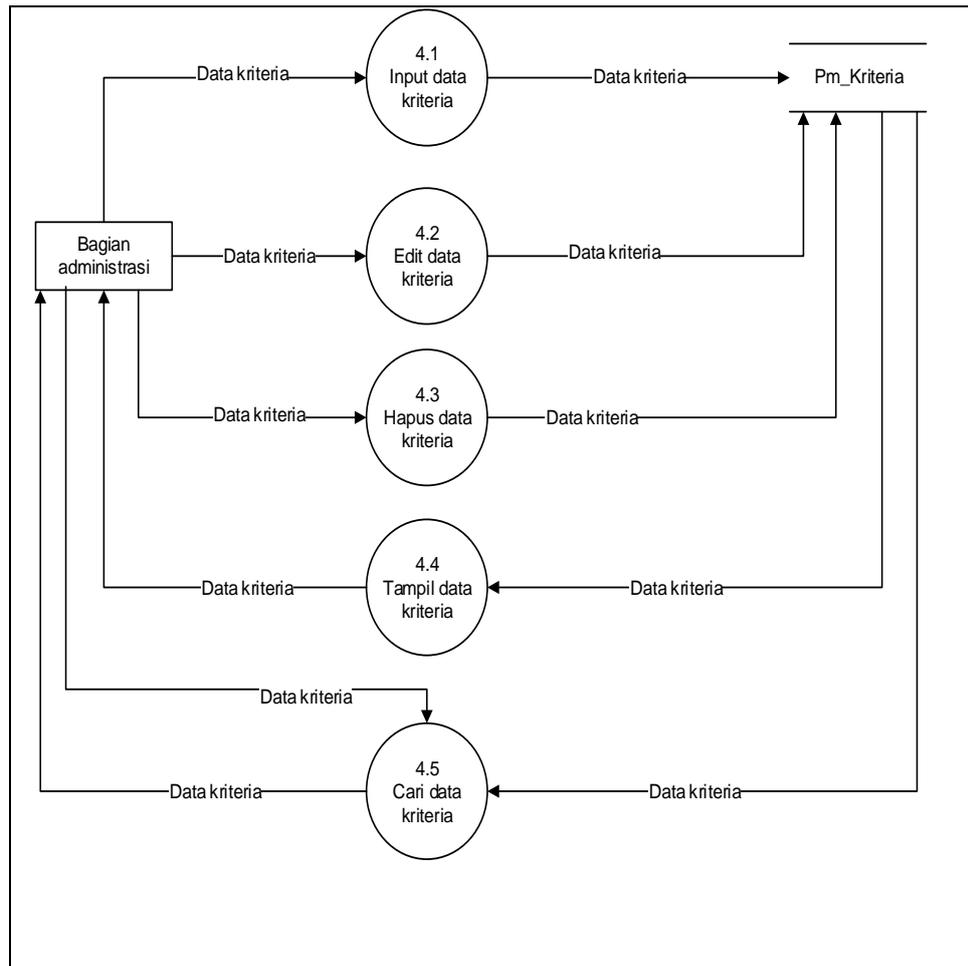


Gambar 4.7 DFD level 1 proses 3.0 aspek

Gambar tersebut terdapat empat buah proses yang diinputkan oleh bagian administrasi. Dalam sistem proses aspek bagian administrasi bisa melakukan penginputan data aspek, mengedit data aspek, hapus data aspek, tampil data aspek dan melakukan pencarian data aspek.

4.6.1.6 DFD Level 1 Proses 4.0 Kriteria

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola kriteria dapat dilihat pada Gambar 4.8

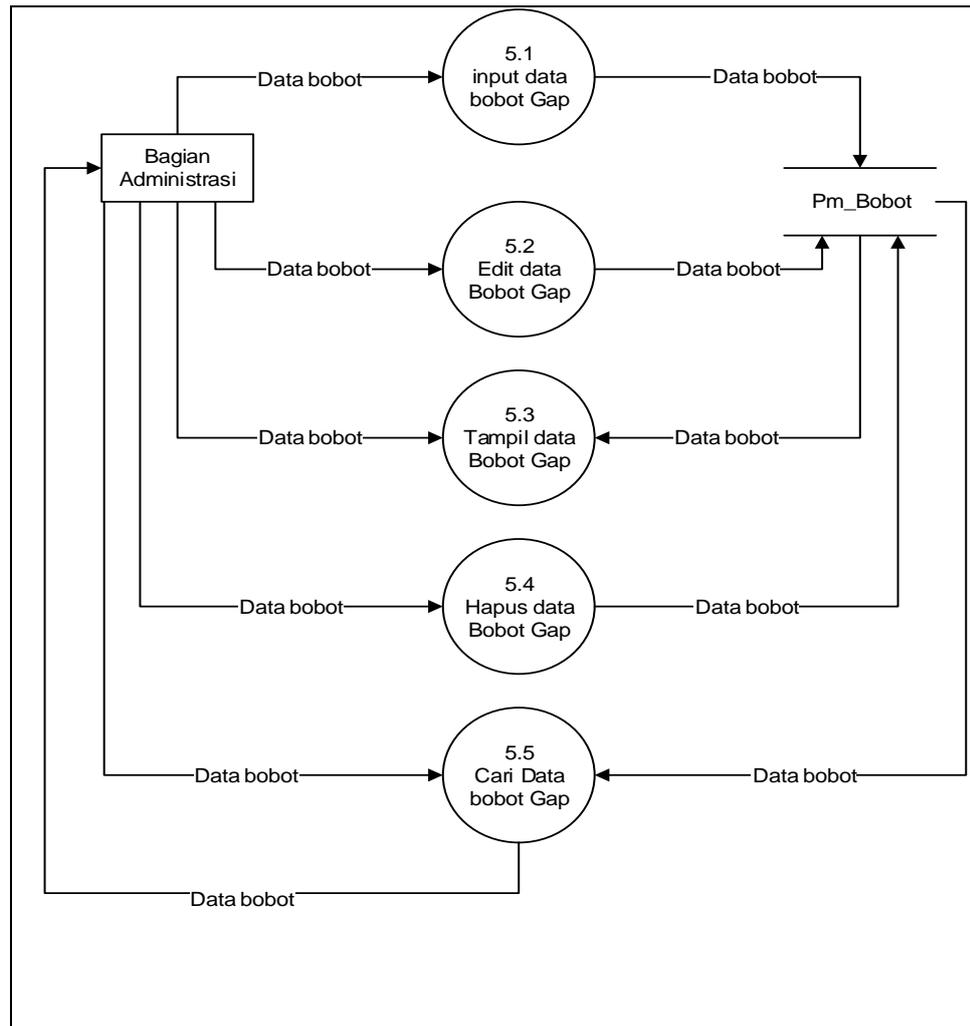


Gambar 4.8 DFD level 1 proses 4.0 kriteria

Gambar tersebut terdapat empat buah proses yang diinputkan oleh bagian administrasi. Dalam sistem proses kriteria bagian administrasi bisa melakukan penginputan data kriteria, mengedit data kriteria, hapus data kriteria, tampil data kriteria dan melakukan cari data kriteria.

4.6.1.7 DFD Level 1 Proses 5.0 Bobot Gap

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola Faktor dapat dilihat pada Gambar 4.9

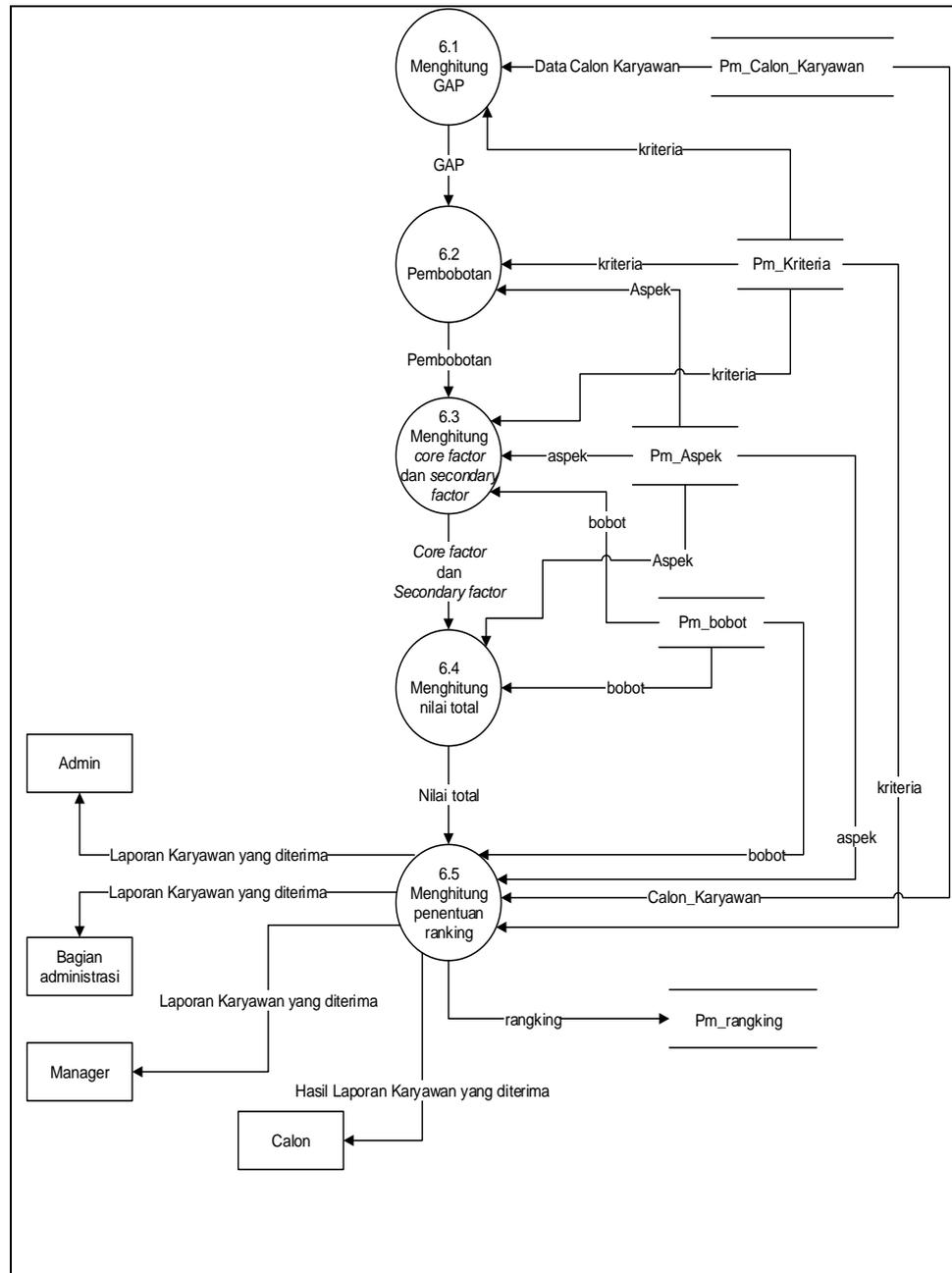


Gambar 4.9 DFD level 1 proses 5.0 Bobot Gap

Gambar tersebut terdapat empat buah proses yang dikelola oleh bagian administrasi. Dalam sistem proses bobot Gap bagian administrasi bisa melakukan mengelola input bobot gap, mengedit data bobot gap, tampil data bobot gap dan melakukan cari data bobot gap.

4.6.1.8 DFD Level 1 Proses 6.0 perangkaan

Tahap berikutnya adalah gambaran pengelola perangkaan dapat dilihat pada Gambar 4.10

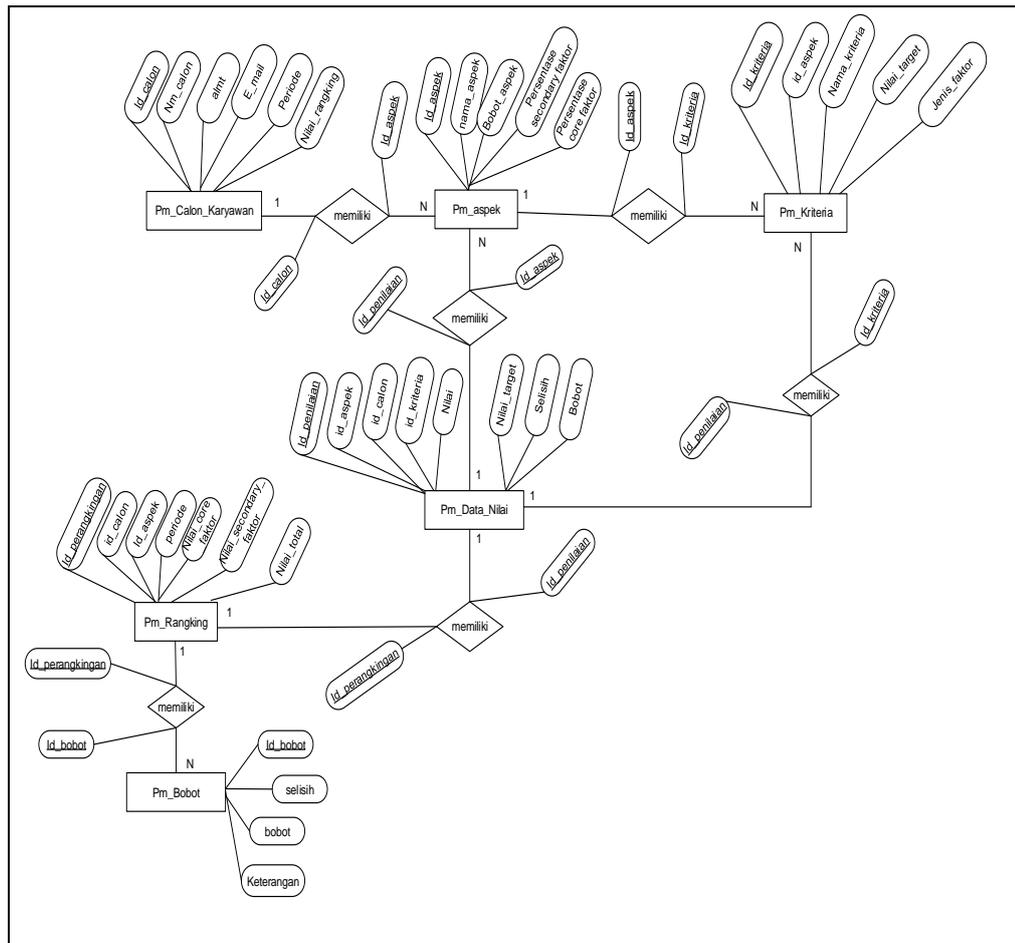


Gambar 4.10 DFD level 1 proses 6.0 perangkingan

Pada Gambar 4.10 menjelaskan proses perangkingan dimana dalam proses perangkingan ini terdapat proses-proses yang digunakan dalam metode *profile matching* yaitu proses hitung GAP kompetensi, pembobotan, hitung *core factor* dan *secondary factor*, hitung nilai total dan hitung penentuan ranking.

4.6.2 *Entity Rationship Diagram (ERD)*

Entity Rationship Diagram adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data. ERD menggambarkan relasi antara entitas atau himpunan suatu informasi, yang memiliki kemungkinan keterhubungan antar entitas dengan entitas lainnya. ERD yang dirancang dapat dilihat pada Gambar 4.11 Gambar tersebut menjelaskan tentang rancangan basis data pada sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan yang terdapat delapan entitas yaitu entitas *user* sebagai pengguna sistem, Calon karyawan, aspek, kriteria, penilaian, pembobotan, nilai factor dan perangkingan . Dan memiliki tujuh relasi, adapun yang memiliki relasi calon karyawan berelasi dengan aspek, aspek memiliki banyak kriteria, aspek juga berelasi dengan penilaian, penilaian juga berelasi dengan pembobotan, pembobotam berelasi dengan nilai faktor dan nilai faktor berelasi dengan perangkingan dan perangkingan berelasi dengan bobot. Setiap entitas memiliki atribut sebagai isi dari *database* yang akan dibuat.



Gambar 4.11 Entity Relationship Diagram

4.6.3 Perancangan Database

Perancangan yang akan dibuat pada *database* untuk memenuhi kebutuhan fungsi yang didefinisikan pada *fase* pemodelan, berikut perancangan database yang diusulkan:

a. Tabel Pengguna

Tabel pengguna berfungsi untuk hak akses untuk mengelola fitur yang ada didalam sistem pendukung keputusan ini. Data yang berada dalam tabel pengguna ini adalah *username* dan *password* yang nantinya akan digunakan oleh pihak admin, bagian administrasi dan manajer saat mereka login.

Nama Tabel : Pengguna

Primary Key : *username*

Tabel 4.16 Tabel Pengguna

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pengguna	Int	4	<i>Primary key</i>
2	Nama_lengkap	Varchar	50	Nama lengkap
2	<i>Username</i>	Varchar	50	<i>Username</i>
4	<i>Password</i>	Varchar	50	<i>Password</i>
5	level	Varchar	20	Level

b. Tabel Pm_Calon_Karyawan

Tabel pm_calon_karyawan berfungsi untuk menampung data dari masing-masing calon.

Nama tabel : pm_calon_karyawan

Primary Key : id_calon

Tabel 4.17 Tabel Pm_Calon_Karyawan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_calon	Int	4	<i>Primary key</i>
2	Nama_calon	Varchar	30	Nama calon
3	Alamat	Varchar	100	Alamat
4	E-mail	Varchar	50	E-mail
5	Bidang_pekerjaan	Varchar	30	Bidang pekerjaan
6	Periode	Int	5	Periode
7	Nilai_rangking	Float	-	Nilai rangking

c. Tabel Pm_Aspek

Tabel Pm_aspek berfungsi untuk menampung data aspek.

Nama tabel : pm_aspek

Primary key : id_aspek

Tabel 4.18 Tabel Pm_Aspek

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_aspek	Int	4	Primary key
2	nama_aspek	Varchar	30	Nama aspek
3	Bobot aspek	Float	-	Presentase aspek
4	Presentase Core	Float	-	Presentase Core
5	Presentase Secondary	Float	-	Presentase secondary

d. Tabel Pm_Kriteria

Tabel pm_kriteria berfungsi untuk menampung data dari aspek dan akan diberi nilai kriteria.

Nama tabel : pm_kriteria

Primary key : id_kriteria

Foreign key : id_aspek

Tabel 4.19 Tabel Pm_Kriteria

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kriteria	Int	4	Primary key
2	Id_aspek	Int	4	Foreign key
3	Nama_kriteria	Varchar	30	Nama kriteria
4	Jenis_faktor	Varchar	16	Jenis Faktor
5	Nilai_target	Int	1	Nilai target

e. Tabel Pm_Bobot

Tabel Pm_bobot berfungsi untuk menampung data bobot GAP.

Nama tabel : Pm_Bobot

Primary Key : selisih

Tabel 4.20 Tabel Pm_Bobot

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_bobot	Int	4	Primary key
2	Selisih	Int	2	Selisih
3	Bobot	Float	-	Bobot
4	Keterangan	Varchar	100	Keterangan

f. Tabel Pm_Data_Nilai

Tabel pm_data_nilai berfungsi untuk menampung data nilai .

Nama tabel : Pm_Data_Nilai

Primary key : id_penilaian

Foreign key : id_aspek, id_calon, id_kriteria,.

Tabel 4.21 Tabel Pm_Data_Nilai

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_penilaian	Int	4	Primary key
2	Id_aspek	int	4	Foreign key
3	id_calon	Int	4	Foreign key
4	id_kriteria	int	4	Foreign key
5	Nilai	Int	3	Nilai
6	Nilai_konversi	Int	1	Nilai Konversi
6	Nilai_target	Int	2	Nilai Target
7	Selisih	Int	2	Selisih
8	Bobot	Float	-	Bobot

g. Tabel Pm_Rangking

Tabel pm_rangking berfungsi untuk menampung data perangkingan.

Nama tabel : Pm_rangking

Primary key : id_perangkingan

Foreign key : id_kriteria, id_aspek, id_calon, id_faktor,

id_penilaian.

Tabel 4.22 Tabel Pm_Rangking

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rangking	Int	4	Primary key
2	Id_calon	Int	4	Foreign key
3	Id_aspek	Int	4	Foreign key
4	Periode	Int	5	Foreign key
5	Nilai_core_faktor	Float	-	Nilai core faktor
6	Nilai_secondary_faktor	Float	-	Nilai secondary faktor
7	Nilai_total	float	-	Nilai total

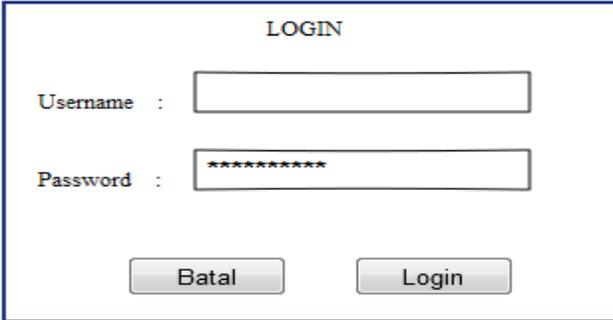
4.6.4 Perancangan Interface

Perancangan *interface* dibagi menjadi dua bagian, perancangan interface administrasi. Perancangan *interface* beranda menampilkan beberapa menu yang dapat diakses yaitu menu beranda, Penggunaan sistem, calon karyawan, aspek, kriteria, faktor, nilai, perangkingan, pengumuman, laporan dan *logout*. Pada bagian ini hanya dapat diakses oleh pihak CV.Lestari Motorindo dengan melakukan proses login terlebih dahulu. Administrasi mengelola data calon karyawan, data aspek, data kriteria dan data nilai kemudian bisa melihat perangkingan pengumuman, dan laporan.

4.6.4.1 Perancangan Interface Admin

a. Login

Perancangan *interface* login menampilkan *form* login yang harus diisi Pengguna sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.



The image shows a login form with the following elements:

- Title: LOGIN
- Username field: A text input box.
- Password field: A text input box containing asterisks (*****).
- Buttons: Two buttons labeled 'Batal' and 'Login'.

Gambar 4.12 Interface Login

b. Beranda

Perancangan *intertace* beranda ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman beranda Admin dan menu-menu lainnya.



Gambar 4.13 Interface Beranda Admin

c. Perangkingan

Perancangan *interface* perangkingan menampilkan *form* perangkingan.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

No	Nama Aspek	Bobot Aspek	Persentasi Core faktor	Persentasi Secondary faktor
1				
2				
3				

No	Aspek	Nama Kriteria	Jenis Faktor	Nilai Target
1				
2				

Perhitungan GAP kompetensi										
No	Nama Calon	Periode	Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1										
2										
3										

Data Pembobotan											
No	Nama Calon	Periode	Ket	Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1											
2											
3											

Perhitungan Rangking							
No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Rangking
1							
2							
3							

Footer

Gambar 4.14 Interface Perangkingan

d. Laporan

Perancangan *Interface* unruk melakukan cetak laporan.

HOME	Input Data <input type="button" value="v"/>	Output Hasil <input type="button" value="v"/>	Admin <input type="button" value="v"/>
Cetak Laporan Per Periode			<input type="button" value="CETAK"/>
Periode			
<input type="text"/>			
Rangking Ke			
<input type="text"/>	S/D	<input type="text"/>	
Footer			

Gambar 4.15 Interface Cetak Laporan

Perancangan *interface* Laporan untuk menampilkan laporan akhir.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

Hasil Perangkingan

No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Ranging
1							
2							
3							

Hasil Akhir Perangkingan

No	Nama Calon	Periode	Nilai Ranging	Ranging
1				
2				

Gambar 4.16 Inteface Laporan

e. Pengguna

Perancangan *interface* pengguna untuk menampilkan pengguna sistem.

No	Nama Lengkap	Username	Level	Aksi
1				Edit Hapus

Gambar 4.17 Interface Pengguna

f. Edit pengguna

Perancangan *interface* edit pengguna untuk menampilkan form edit pengguna sistem.

Gambar 4.18 Interface Edit Pengguna

g. Tambah pengguna

Perancangan *interface* tambah pengguna untuk menampilkan form tambah pengguna sistem.

Gambar 4.19 Interface Tambah Pengguna

4.6.4.2 Perancangan Interface Bagian Administrasi

a. Perancangan Login

Perancangan *interface* login menampilkan *form* login yang harus di isi Pengguna sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.

Gambar 4.20 Desain Interface Login

b. Interface Beranda

Perancangan *intertace* beranda ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman beranda Bagian administrasi dan menu-menu lainnya.

Gambar 4.21 Desain Interface Beranda

c. Perancangan Calon Karyawan

Perancangan *interface* calon karyawan menampilkan *form* calon karyawan yang harus diisi oleh admin jika ingin menginput data calon karyawan. Perancangan calon karyawan ini dikelola oleh bagian administrasi data ini menampilkan sebuah *form* yang berisi tentang id calon, nama calon, alamat.

The interface shows a navigation bar with 'HOME', 'Input Data', 'Output Hasil', and 'Bagian Admistrasi'. Below is a section titled 'Data Calon Karyawan' with a 'Tambah Data' button. A 'Show 3 Entries' dropdown and a search bar are present. A table lists 3 entries with columns: No, ID Calon, Nama Calon, Alamat, E-mail, Bidang Pekerjaan, Periode, and Aksi. Each entry has 'Edit' and 'Hapus' buttons. A footer is at the bottom.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	E-mail	Bidang Pekerjaan	Periode	Aksi
1							Edit Hapus
2							Edit Hapus
3							Edit Hapus

Gambar 4.22 Desain Interface calon karyawan

Perancangan *interface* tambah calon karyawan menampilkan *form* tambah calon karyawan yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin menginput data calon karyawan.

The interface shows a navigation bar with 'HOME', 'Input Data', 'Output Hasil', and 'Bagian Admistrasi'. Below is a section titled 'Edit Calon Karyawan' with a form containing input fields for: Id Calon Karyawan, Nama Calon Karyawan, Alamat, E-mail, Bidang Pekerjaan, and periode. At the bottom of the form are 'Simpan' and 'Kembali' buttons. A footer is at the bottom.

Gambar 4.23 Desain Interface Tambah calon karyawan

Perancangan *interface* edit calon karyawan menampilkan *form* edit calon karyawan yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin mengedit data calon karyawan.

Gambar 4.24 Desain *Interface* Edit calon karyawan

d. Perancangan Aspek

Perancangan *interface* aspek menampilkan *form* aspek yang harus diisi oleh admin jika ingin menginput data aspek. Perancangan aspek ini dikelola oleh bagian administrasi data ini menampilkan sebuah *form* yang berisi tentang nama aspek, jenis kriteria dan persentase.

No	Id Aspek	Nama Aspek	Bobot Aspek	Persentasi Core faktor	Persentasi Secondary faktor	Aksi
1						Edit Hapus
2						Edit Hapus
3						Edit Hapus

Gambar 4.25 Desain *Interface* Aspek

Perancangan *interface* Tambah aspek menampilkan *form* Tambah aspek yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin menginput data aspek.

Gambar 4.26 Desain *Interface* Tambah Aspek

Perancangan *interface* edit aspek menampilkan *form* edit aspek yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin mengedit data aspek.

Gambar 4.27 Desain *Interface* Edit Aspek

e. Perancangan Kriteria

Perancangan *interface* kriteria menampilkan *form* kriteria yang harus diisi oleh admin jika ingin menginput data kriteria. Perancangan kriteria ini

dikelola oleh bagian administrasi data ini menampilkan sebuah *form* yang berisi tentang jenis kriteria, dan bobot

The screenshot shows a web interface for 'Data Kriteria'. At the top, there are navigation links: 'HOME', 'Input Data', 'Output Hasil', and 'Bagian Administrasi'. Below this is a 'Data Kriteria' section with a 'Tambah Data' button. A search bar labeled 'Cari:' is present. A table displays 3 entries with columns: No, Aspek, Nama Kriteria, Jenis Faktor, Nilai Target, and Aksi. Each entry has 'Edit' and 'Hapus' buttons. A 'Footer' is visible at the bottom.

No	Aspek	Nama Kriteria	Jenis Faktor	Nilai Target	Aksi
1					Edit Hapus
2					Edit Hapus
3					Edit Hapus

Gambar 4.28 Desain *Interface* Kriteria

Perancangan *interface* Tambah kriteria menampilkan *form* tambah kriteria yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin menginput data kriteria.

The screenshot shows the 'Tambah Kriteria' form. It includes a dropdown for 'Aspek', a text input for 'Nama Kriteria', radio buttons for 'Jenis Faktor' (Core Faktor and Secondary Core Faktor), and a text input for 'Nilai Target'. There are 'Simpan' and 'Kembali' buttons at the bottom. The interface also features a 'Footer' at the bottom.

Gambar 4.29 Desain *Interface* Tambah Kriteria

Perancangan *interface* edit kriteria menampilkan *form* edit kriteria yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin mengedit data kriteria

Gambar 4.30 Desain *Interface* Edit Kriteria

f. Perancangan Bobot Gap

Perancangan *interface* data Bobot Gap menampilkan *form* form yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin menginput data Bobot Gap. Perancangan data nilai ini menampilkan form data Bobot Gap.

No	Selisih	Bobot	Keterangan	Aksi
1				Edit Hapus
2				Edit Hapus
3				Edit Hapus

Gambar 4.31 Desain *Interface* Data Bobot Gap

Perancangan *interface* tambah data bobot gap menampilkan *form* tambah bobot gap yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin menginput data bobot gap.

Gambar 4.32 Desain *Interface* Tambah Data Bobot

Perancangan *interface* edit data faktor menampilkan *form* edit bobot gap yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin mengedit data bobot gap.

Gambar 4.33 Desain *Interface* Edit Data Bobot

g. Perancangan Data Nilai

Perancangan *interface* data nilai menampilkan *form* nilai yang harus diisi oleh Bagian administrasi jika ingin menginput data nilai. Perancangan data nilai ini menampilkan form data nilai..

HOME Input Data Output Hasil Bagian Administrasi

Data Nilai Tambah Data

Show 1 Entries Cari :

No	Nama Calon	Periode	Aspek	Nama Kriteria	Nilai	Nilai Konversi	Nilai target	Selisih	Bobot	Aksi
1										Edit Hapus

Footer

Gambar 4.34 Desain *Interface* Data Nilai

Perancangan *interface* tambah data nilai menampilkan *form* tambah nilai yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin menginput data nilai.

HOME Input Data Output Hasil Bagian Administrasi

Tambah Data Nilai

Periode

Nama Calon karyawan

Nama Aspek

Nama Kriteria

Nilai

Simpan Kembali

Footer

Gambar 4.35 Desain *Interface* Tambah Data Nilai

Perancangan *interface* edit data nilai menampilkan *form* edit nilai yang harus diisi oleh Bagian Administrasi jika ingin mengedit data nilai.

Gambar 4.36 Desain *Interface* Edit Data Nilai

h. Perangkingan

Perancangan *interface* perangkingan menampilkan *form* perangkingan.

PERANGKINGAN

Cari :

Periode

Data Calon

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

Data Aspek

No	Nama Aspek	Bobot Aspek	Persentasi Core faktor	Persentasi Secondary faktor
1				
2				
3				

Data Kriteria

No	Aspek	Nama Kriteria	Jenis Faktor	Nilai Target
1				
2				

Perhitungan GAP kompetensi

No	Nama Calon	Periode	Kriteria							
			Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1										
2										
3										
Nilai Target										
1										
2										
3										

Data Pembobotan

No	Nama Calon	Periode	Ket	Kriteria							
				Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1			Nilai Gap								
			Bobot								
2			Nilai Gap								
			Bobot								
3			Nilai Gap								
			Bobot								

Perhitungan Rangking

No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Rangking
1							
2							
3							

Footer

Gambar 4.37 Desain *Interface* perangkian

i. Laporan

Perancangan *Interface* unruk melakukan cetak laporan.

HOME Input Data ▼ Output Hasil ▼ Bagian Admistrasi ▼

Cetak Laporan Per Periode CETAK

Periode

Rangking Ke
 S/D

Footer

Gambar 4.38 *Interface* Cetak Laporan

Perancangan *interface* Laporan untuk menampilkan laporan akhir.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Ranking
1							
2							
3							

No	Nama Calon	Periode	Nilai Ranking	Ranking
1				
2				

Gambar 4.39 *Inteface Laporan*

4.5.4.3 Perancangan Interface Manager

a. Login

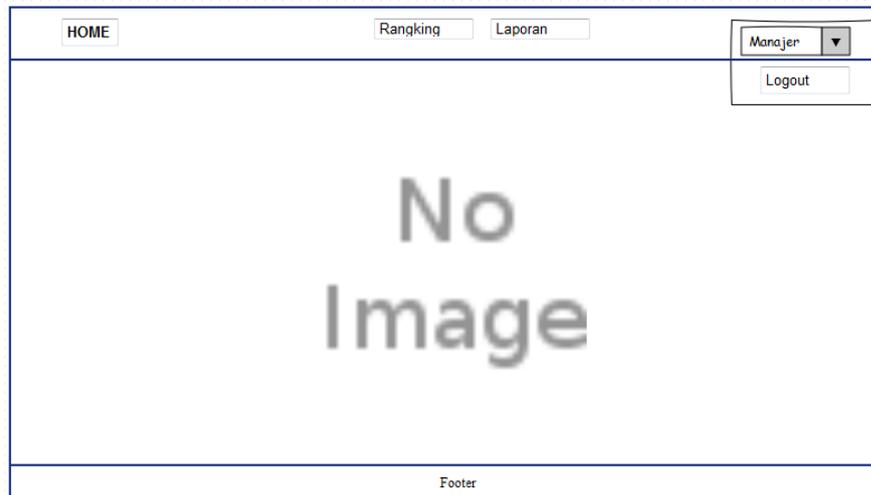
Perancangan *interface* login menampilkan *form* login yang harus di isi Pengguna sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.

LOGIN	
Username :	<input type="text"/>
Password :	<input type="password" value="*****"/>
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Login"/>	

Gambar 4.40 *Interface Login*

b. Beranda

Perancangan *interface* beranda ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman beranda Manajer dan menu-menu lainnya.



Gambar 4.41 Interface Beranda Manager

c. Perangkingan

Perancangan *interface* perangkingan menampilkan *form* perangkingan.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

No	Nama Aspek	Bobot Aspek	Persentasi Core faktor	Persentasi Secondary faktor
1				
2				
3				

No	Aspek	Nama Kriteria	Jenis Faktor	Nilai Target
1				
2				

Perhitungan GAP kompetensi										
No	Nama Calon	Periode	Kriteria							
			Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1										
2										
3										
Nilai Target										
1										
2										
3										

Data Pembobotan											
No	Nama Calon	Periode	Ket	Kriteria							
				Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1			Nilai Gap								
			Bobot								
2			Nilai Gap								
			Bobot								
3			Nilai Gap								
			Bobot								

Perhitungan Rangkaing							
No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Rangkaing
1							
2							
3							

Footer

Gambar 4.42 Interface Perangkingan

d. Laporan

Perancangan *Interface* unruk melakukan cetak laporan.

HOME	Input Data	Output Hasil	Manager
Cetak Laporan Per Periode			CETAK
Periode			
<input type="text"/>			
Rangkaing Ke			
<input type="text"/> S/D <input type="text"/>			

Footer

Gambar 4.43 Interface Cetak Laporan

Perancangan *interface* Laporan untuk menampilkan laporan akhir.

No	ID Calon	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode
1					
2					
3					

Hasil Perangkingan

No	Nama Calon	Periode	Nama aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Rangkings
1							
2							
3							

Hasil Akhir Perangkingan

No	Nama Calon	Periode	Nilai Rangkings	Rangkings
1				
2				

Gambar 4.44 Interface Laporan

4.7 Kontruksi

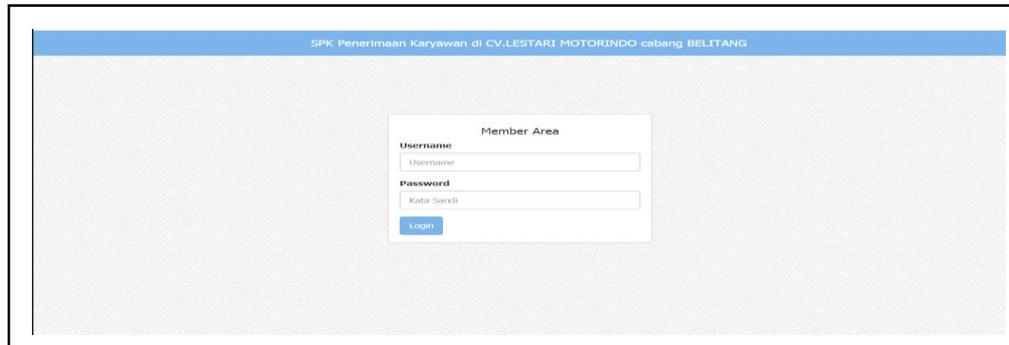
Konstruksi atau *construction* merupakan tahapan yang dilaksanakan selanjutnya, pengkodean program dan melakukan pengujian atau *testing* terhadap Sistem Pendukung Keputusan penerimaan Karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang belitang OKU Timur untuk memastikan bahwa sistem sesuai dengan hasil analisa dan desain pada tahapan sebelumnya. Ketika sistem telah berjalan dengan sesuai maka dapat diimplementasikan pada sistem yang sesungguhnya.

4.7.1 Hasil Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Pada CV.Lestari Motorindo cabang Belitang OKU Timur

Berikut adalah hasil implementasi antarmuka Sistem Pendukung Keputusan penerimaan Karyawan pada CV.Lestari Motorindo cabang belitang OKU Timur:

4.7.1.1 Tampilan Utama Sistem

Implementasi tampilan utama sistem dapat dilihat pada Gambar 4.45 berikut



Gambar 4.45 Tampilan Utama Sistem

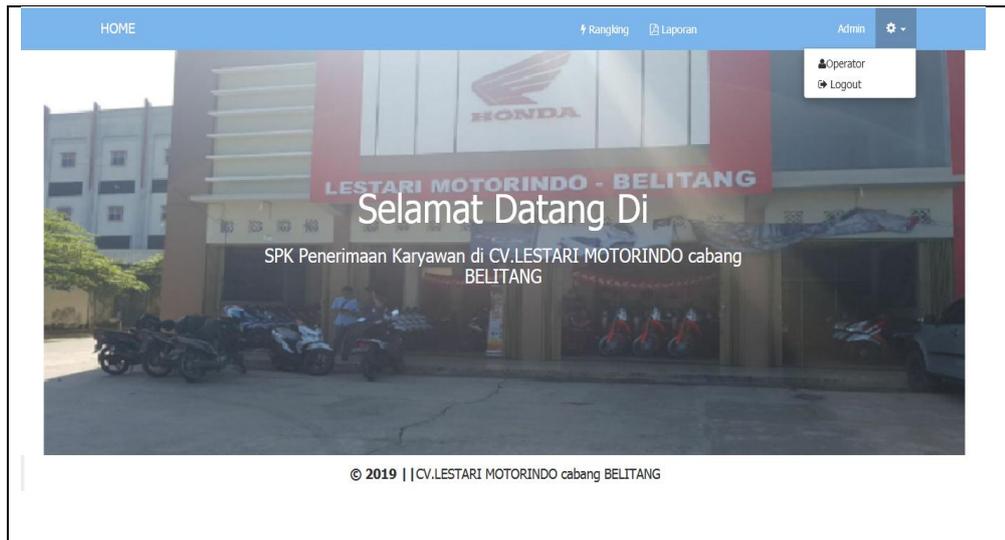
Halaman utama Sistem Pendukung Keputusan penerimaan Karyawan pada CV.Lestari Motorindo menampilkan menu *login*. Halaman ini akan tampil pertama kali pada saat *user* mengakses *website* Sistem Pendukung Keputusan penerimaan Karyawan pada CV.Lestari Motorindo.

4.7.1.2 Tampilan Beranda

Pada Sistem Pendukung Keputusan penerimaan Karyawan terdapat 3 (tiga) halaman beranda yaitu halaman beranda untuk admin, halaman beranda untuk bagian administrasi dan halaman beranda untuk manager. Berikut tampilanya:

a. Tampilan Beranda Admin

Implementasi halaman beranda admin dapat dilihat pada Gambar 4.46 sebagai berikut :



Gambar 4.46 Tampilan Beranda Admin

Halaman beranda admin merupakan halaman utama yang dilihat setelah admin melakukan proses login. Pada halaman ini sistem menampilkan beberapa menu yaitu menu rangking, laporan dan operator.

b. Tampilan Beranda Manager

Implementasi halaman beranda bagian staff dapat dilihat pada Gambar 4.47 sebagai berikut :

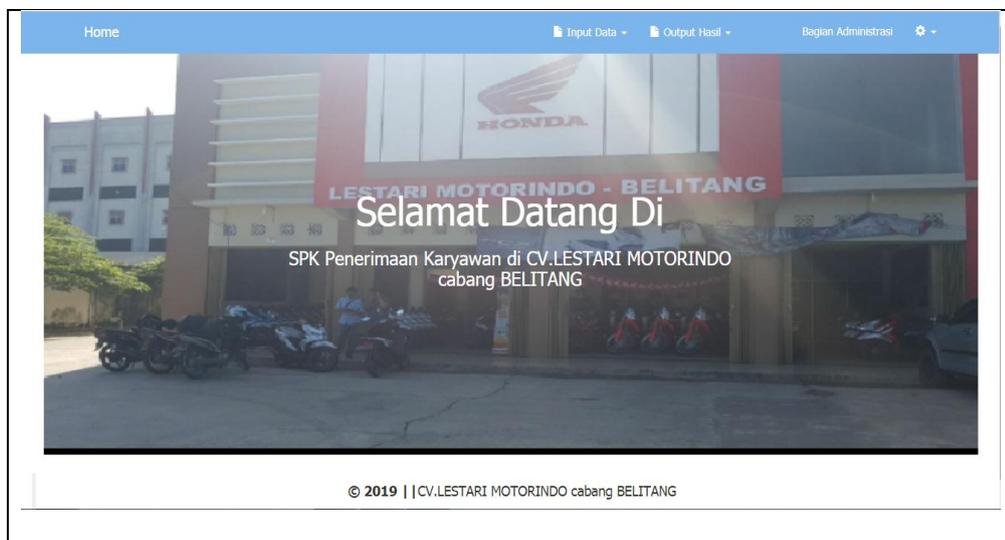


Gambar 4.47 Tampilan Beranda Manager

Halaman beranda admin merupakan halaman utama yang dilihat setelah manager melakukan proses login. Pada halaman ini sistem menampilkan menu ranking dan laporan.

c. Tampilan Beranda Bagian Administrasi

Implementasi halaman beranda bagian administrasi dapat dilihat pada Gambar 4.48 sebagai berikut :



Gambar 4.48 Tampilan Beranda Bagian administrasi

Halaman beranda bagian administrasi merupakan halaman utama yang dilihat setelah bagian bagian administrasi melakukan proses login. Pada halaman ini sistem menampilkan beberapa menu yaitu menu input data dengan sub menu data calon, data aspek, data kriteria, bobot gap dan data nilai. Selanjutnya menu output hasil dengan sub menu, menu ranking dan menu laporan. Dan terdapat menu logout. Dimana untuk setiap menu terdapat sub-sub menu lainnya.

4.7.1.3 Tampilan Menu Pengguna

Implementasi halaman menu pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.49 sebagai berikut :

No	Nama Lengkap	Username	Level	Aksi
1	Iham Pratama	Iham	Admin	EDIT
2	Dwi Aryanitini	dwi	Bagan Administrasi	EDIT
3	Ardiansyah	ardiansyah	Manager	EDIT

Gambar 4.49 Tampilan Menu Pengguna

Pada halaman ini sistem menampilkan data pengguna sistem yang tersimpan di *database*.

4.7.1.4 Tampilan Menu Data Calon

Implementasi halaman menu calon karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.50 sebagai berikut :

No	Nama Calon Karyawan	Alamat	E-mail	Bidang Pekerjaan	Periode	Aksi
1	Iqul	Palembang	iqul90@gmail.com	Marketing	20191	EDIT DELETE
2	Ade	plaju	andri55@gmail.com	Marketing	20191	EDIT DELETE
3	Anang	plg	anang1996.ae@gmail.com	Marketing	20191	EDIT DELETE
4	resti pratiwi	plaju	restipratiwi@gmail.com	Marketing	20192	EDIT DELETE
5	said	Palembang	hilda@gmail.com	Marketing	20192	EDIT DELETE
6	Ujang	plaju	salmun@gmail.com	Marketing	20191	EDIT DELETE
7	septa	Palembang	septa2@gmail.com	Marketing	20192	EDIT DELETE

Gambar 4.50 Tampilan Menu Data Calon

Pada halaman ini sistem menampilkan data calon karyawan yang telah tersimpan di *database*.

4.7.1.5 Tampilan Menu Data Aspek

Implementasi halaman Menu Data Aspek dapat dilihat pada Gambar 4.51 sebagai berikut :

No	Nama Aspek	Bobot Aspek	Presentase Core Faktor	Presentase Secondary Faktor	Aksi
1	Sikap Kerja	40	60	40	EDIT DELETE
2	Intelektual	30	60	40	EDIT DELETE
3	Prilaku	30	60	40	EDIT DELETE

Gambar 4.51 Tampilan Menu Data Aspek

Pada halaman ini sistem menampilkan data aspek yang telah tersimpan di *database*. Di halaman ini terdapat *button* tambah data, edit, dan hapus data yang dapat diakses oleh bagian administrasi.

4.7.1.6 Tampilan Menu Data Kriteria

Implementasi halaman menu data kriteria dapat dilihat pada Gambar 4.52 sebagai berikut :

No	Aspek	Nama Kriteria	Jenis Faktor	Nilai Target	Aksi
1	Sikap Kerja	Tanggung Jawab	Core Faktor	4	EDIT HAPUS
2	Sikap Kerja	Motivasi	Core Faktor	4	EDIT HAPUS
3	Sikap Kerja	Perencanaan	Secondary Faktor	4	EDIT HAPUS
4	Intelektual	Kesungguhan	Core Faktor	5	EDIT HAPUS
5	Intelektual	Solusi	Secondary Faktor	3	EDIT HAPUS
6	Prilaku	Keluasaan	Secondary Faktor	4	EDIT HAPUS
7	Prilaku	Kepatuhan	Core Faktor	4	EDIT HAPUS
8	Prilaku	Pengaruh	Secondary Faktor	3	EDIT HAPUS

Gambar 4.52 Tampilan Menu Data Kriteria

Pada halaman ini sistem menampilkan data kriteria yang telah tersimpan di *database*. Di halaman ini terdapat *button* tambah data, edit dan hapus data. Halaman data kriteria dapat diakses oleh bagian administrasi.

4.7.1.7 Tampilan Menu Bobot Gap

Implementasi halaman menu bobot gap dapat dilihat pada Gambar 4.53 sebagai berikut :

No	Selisih	Bobot	Keterangan	Aksi
1	0	5	Kompetensi sesuai dengan yang dibutuhkan	EDIT HAPUS
2	1	4.5	Kompetensi individu kelebihan 1 tingkat/level	EDIT HAPUS
3	-1	4	Kompetensi Individu Kurang 1 tingkat/level	EDIT HAPUS
4	2	3.5	Kompetensi Individu Kelebihan 2 tingkat/level	EDIT HAPUS
5	-2	3	Kompetensi Individu Kurang 2 tingkat/level	EDIT HAPUS
6	3	2.5	Kompetensi Individu Kelebihan 3 tingkat/level	EDIT HAPUS
7	-3	2	Kompetensi Individu Kurang 3 tingkat/level	EDIT HAPUS
8	4	1.5	Kompetensi Individu Kelebihan 4 tingkat/level	EDIT HAPUS
9	-4	1	Kompetensi Individu Kurang 4 tingkat/level	EDIT HAPUS

Gambar 4.53 Tampilan Menu Bobot Gap

Pada halaman ini sistem menampilkan data bobot gap yang telah tersimpan di *database*. Di halaman ini terdapat *button* tambah data, edit dan hapus data. Untuk halaman data bobot gap yang memiliki akses kehalaman ini yaitu bagian administrasi.

4.7.1.8 Tampilan Menu Data Nilai

Implementasi halaman menu data nilai dapat dilihat pada Gambar 4.54 sebagai berikut :

No	Nama calon	Periode	Nama Aspek	Nama Kriteria	Nilai	Nilai Konversi	Nilai Target	Selsih	Bobot	Aksi
1	Ade	20191	Sikap Kerja	Tanggung jawab	82	4	4	0	5	 
2	Ade	20191	Sikap Kerja	Motivasi	79	3	4	-1	4	 
3	Ade	20191	Sikap Kerja	Perencanaan	85	4	4	0	5	 
4	Ade	20191	Intelektual	Kesungguhan	92	5	5	0	5	 
5	Ade	20191	Intelektual	Solusi	70	2	3	-1	4	 
6	Ade	20191	Prilaku	Kekuasaan	80	3	4	-1	4	 
7	Ade	20191	Prilaku	Kepatuhan	85	4	4	0	5	 
8	Ade	20191	Prilaku	Pengaruh	70	2	3	-1	4	 
9	Iqul	20191	Sikap Kerja	Tanggung jawab	85	4	4	0	5	 
10	Iqul	20191	Sikap Kerja	Motivasi	75	3	4	-1	4	 

Gambar 4.54 Tampilan Menu Data Nilai

Pada halaman ini sistem menampilkan data nilai yang telah tersimpan di *database*. Di halaman ini terdapat *button* tambah data, edit dan hapus data. Untuk halaman data nilai yang memiliki akses kehalaman ini yaitu bagian administrasi.

4.7.1.9 Tampilan Menu Rangking

Implementasi halaman menu rangking dapat dilihat pada Gambar 4.55 sebagai berikut :

Home		Input Data	Output Hasil	Bagian Administrasi	⚙️						
Perangkingan											
Periode											
Semua Periode											
Data Calon											
No	Nama Calon	Alamat	Bidang Pekerjaan	Periode							
1	Iqul	Palembang	Marketing	20191							
2	Ade	plaju	Marketing	20191							
3	Anang	plg	Marketing	20191							
4	resti pratiwi	plaju	Marketing	20192							
5	said	Palembang	Marketing	20192							
6	Ujang	plaju	Marketing	20191							
7	septa	Palembang	Marketing	20192							
Data Aspek											
No	Nama Aspek	Bobot Aspek	Presentase Core Faktor	Presentase Secondary Faktor							
1	Sikap Kerja	40	60	40							
2	Intelektual	30	60	40							
3	Prilaku	30	60	40							
Data Kriteria											
No	Nama Aspek	Kriteria	Nilai Target	Jenis Faktor							
1	Sikap Kerja	Tanggung jawab	4	Core Faktor	Core Faktor						
		Motivasi	4								
		Perencanaan	4								
2	Intelektual	Kesungguhan	5	Core Faktor	Secondary Faktor						
		Solusi	3								
3	Prilaku	Kekuasaan	4	Secondary Faktor	Core Faktor						
		Kepatuhan	4								
		Pengaruh	3								
Perhitungan GAP Kompetensi											
No	Nama Calon	Periode	Kriteria								
			Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh	
1	Iqul	20191	4	3	3	5	2	4	4	2	
2	Ade	20191	4	3	4	5	2	3	4	2	
3	Anang	20191	3	3	3	1	2	3	3	3	
4	Ujang	20191	4	4	3	5	3	3	4	3	
Nilai Target			4	4	4	5	3	4	4	3	
1	Iqul	20191	0	-1	-1	0	-1	0	0	-1	
2	Ade	20191	0	-1	0	0	-1	-1	0	-1	
3	Anang	20191	-1	-1	-1	-4	-1	-1	-1	0	
4	Ujang	20191	0	0	-1	0	0	-1	0	0	
Data Pembobotan											
No	Nama Calon	Periode	Ket	Kriteria							
				Tanggung jawab	Motivasi	Perencanaan	Kesungguhan	Solusi	Kekuasaan	Kepatuhan	Pengaruh
1	Iqul	20191	Nilai GAP	0	-1	-1	0	-1	0	0	-1
			Nilai Bobot	5	4	4	5	4	5	5	4
2	Ade	20191	Nilai GAP	0	-1	0	0	-1	-1	0	-1
			Nilai Bobot	5	4	5	5	4	4	5	4
3	Anang	20191	Nilai GAP	-1	-1	-1	-4	-1	-1	-1	0
			Nilai Bobot	4	4	4	1	4	4	4	5
4	Ujang	20191	Nilai GAP	0	0	-1	0	0	-1	0	0
			Nilai Bobot	5	5	4	5	5	4	5	5

Perhitungan Perangkingan							
No	Nama Calon	Periode	Nama Aspek	Nilai Core Faktor	Nilai Secondary Faktor	Nilai Total	Nilai Rangking
1	Ujang	20191	Sikap Kerja Intelektual Prilaku	5,00 5,00 5,00	4,00 5,00 4,50	4,60 5,00 4,80	4,78
2	Ade	20191	Sikap Kerja Intelektual Prilaku	4,50 5,00 5,00	5,00 4,00 4,00	4,70 4,60 4,60	4,64
3	Iqul	20191	Sikap Kerja Intelektual Prilaku	4,50 5,00 5,00	4,00 4,00 4,50	4,30 4,60 4,80	4,54
4	Anang	20191	Sikap Kerja Intelektual Prilaku	4,00 1,00 4,00	4,00 4,00 4,50	4,00 2,20 4,20	3,52

Gambar 4.55 Tampilan Menu Rangking

Pada halaman ini sistem menampilkan data rangking yang telah tersimpan di *database*. Di halaman ini terdapat *combo box* pilih periode. Untuk halaman ini yang memiliki akses yaitu admin, bagian administrasi dan manajer.

4.7.2 Pengujian (*Testing*)

Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan yang telah dikonstruksi selanjutnya dilakukan pengujian (*testing*) yang bertujuan untuk memastikan bahwa setiap fungsi dapat berjalan dengan sesuai dan pengelolaan dapat dilakukan oleh pengguna. Pengujian bertujuan untuk mencari kesalahan. Pengujian yang baik adalah pengujian yang memiliki kemungkinan besar dalam menemukan kesalahan. (Pressman, 2012 : 584).

Pada tahap ini pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan metode pengujian *blackbox*. Penulis membuat skenario pengujian yang dilakukan oleh pengguna sistem yaitu admin, bagian administrasi dan manager. Pengujian *blackbox* berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori seperti: fungsi yang salah atau hilang, kesalahan antar muka, kesalahan perilaku atau kinerja, kesalahan dalam struktur data, dan kesalahan inisialisasi dan penghentian.

4.7.2.1 Pengujian dilakukan oleh Admin

Hasil pengujian (*Testing*) yang dilakukan oleh admin dapat dilihat pada Tabel 4.23 sebagai berikut:

Tabel 4.23 Pengujian oleh Admin

Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Ket
Login Admin SPK Penerimaan Karyawan	- Input username dan password dengan benar	-Sistem mnampilkan halaman Admin SPK Penerimaan Karyawan	Berhasil
	- Input username atau password yang salah	- Sistem menampilkan "Maaf, Login Gagal"	Berhasil
Menu Rangking	-Pilih Periode	- Menampilkan hasil perangkingan	Berhasil
Menu Laporan	- Pilih periode - Input rangking ke s/d Rangking ke -Klik Cetak	Masuk ke halaman cetak Laporan perangkingan akan <i>terdownload</i> secara otomatis.	Berhasil
Menu Operator	- Informasi Data Pengguna	-Ditampilkan pada halaman data pengguna	Berhasil
	-Tambah data pengguna	-Menampilkan form tambah data pengguna	Berhasil
	-Simpan data pengguna	-Sistem menampilkan "Data Pengguna Berhasil Disimpan"	Berhasil
	-Edit data pengguna	-Sistem Menampilkan data pengguna	Berhasil
	- Input data pengguna	- Sistem menampilkan "Data Pengguna Berhasil diubah"	Berhasil
	- Input data pengguna secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	Berhasil
	- <i>Delete</i> pengguna Masih di halaman data pengguna, <i>klik delete</i> yang ingin dihilangkan.	- Sistem akan menampilkan data pengguna yang tidak <i>terdelete</i>	Berhasil
Menu Logout	-Tekan Logout	-Menampilkan "kembali ke halaman login"	Berhasil

Dari hasil pengujian diatas, admin sukses menggunakan sistem yang dibangun. Admin sukses melakukan *login* dan *logout*. Pengujian sebagai admin sukses melihat informasi rangking, mencetak laporan, menambahkan pengguna, mengedit pengguna, dan mendelete data pengguna.

4.7.2.2 Pengujian dilakukan oleh Bagian Administrasi

Berikut adalah Tabel 4.24 hasil pengujian (*Testing*) yang dilakukan oleh bagian administrasi sebagai berikut:

Tabel 4.24 Pengujian Bagian Administrasi

Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Ket
Login Bagian Administrasi SPK Penerimaan Karyawan	- Input username dan password dengan benar	- Sistem menampilkan halaman SPK Penerimaan Karyawan	Berhasil
	- Input username atau password yang salah	- Sistem menampilkan "Maaf, Login Gagal"	Berhasil
Menu Calon	- Halaman calon klik Inputan Pencarian calon	- Menampilkan calon yang dicari	Berhasil
	- Tambah calon	- Menampilkan form tambah calon	Berhasil
	- Simpan data calon	- Sistem menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Berhasil
	- Edit data calon	- Sistem Menampilkan data calon yang akan diedit	Berhasil
	- Input data calon	- Sistem menampilkan "Data calon Berhasil diubah"	Berhasil
	<i>Delete</i> data Calon - Masih di halaman data calon, klik <i>delete</i> data calon yang ingin dihilangkan.	Sistem akan menampilkan data calon yang tidak ter <i>delete</i>	Berhasil
Menu Aspek	- Halaman Aspek klik Inputan Pencarian aspek	- Menampilkan aspek yang dicari	Berhasil
	- Tambah aspek	- Menampilkan form tambah aspek	Berhasil
	- Simpan data aspek	- Sistem menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Berhasil
	- Edit data aspek	- Sistem Menampilkan data aspek yang akan diedit	Berhasil
	- Input data aspek	- Sistem menampilkan "Data aspek Berhasil diubah"	Berhasil
	<i>Delete</i> data Aspek - Masih di halaman data aspek, klik <i>delete</i> data aspek yang ingin dihilangkan.	Sistem akan menampilkan data aspek yang tidak ter <i>delete</i>	Berhasil
Menu Kriteria	- Halaman kriteria klik Inputan Pencarian kriteria	- Menampilkan kriteria yang dicari	Berhasil
	- Tambah kriteria	- Menampilkan form tambah kriteria	Berhasil
	- Simpan data kriteria	- Sistem menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Berhasil

	- Edit data kriteria	- Sistem Menampilkan data kriteria yang akan diedit	Berhasil
	- Input data kriteria	- Sistem menampilkan "Data kriteria Berhasil diubah"	Berhasil
	<i>Delete</i> data Kriteria - Masih di halaman data kriteria, <i>klik delete</i> data kriteria yang ingin dihilangkan.	Sistem akan menampilkan data kriteria yang tidak ter <i>delete</i>	Berhasil
Menu Bobot Gap	- Halaman bobot klik Inputan Pencarian bobot	- Menampilkan bobot yang dicari	Berhasil
	- Tambah bobot	- Menampilkan form tambah bobot	Berhasil
	- Simpan data bobot	- Sistem menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Berhasil
	- Edit data bobot	- Sistem Menampilkan data bobot yang akan diedit	Berhasil
	- Input data bobot	- Sistem menampilkan "Data Berhasil diubah"	Berhasil
	<i>Delete</i> data Bobot - Masih di halaman data bobot, <i>klik delete</i> data bobot yang ingin dihilangkan.	Sistem akan menampilkan data bobot yang tidak ter <i>delete</i>	Berhasil
Menu Data Nilai	- Halaman nilai klik Inputan Pencarian bobot	- Menampilkan nilai yang dicari	Berhasil
	- Tambah nilai	- Menampilkan form tambah nilai	Berhasil
	- Simpan data nilai	- Sistem menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Berhasil
	- Edit data nilai	- Sistem Menampilkan data nilai yang akan diedit	Berhasil
	- Input data nilai	- Sistem menampilkan "Data nilai Berhasil diubah"	Berhasil
	<i>Delete</i> data Nilai - Masih di halaman data nilai, <i>klik delete</i> data nilai yang ingin dihilangkan.	Sistem akan menampilkan data nilai yang tidak ter <i>delete</i>	Berhasil
Menu Rangking	- Pilih Periode	- Menampilkan hasil perangkingan	Berhasil
Menu Laporan	- Pilih periode - Input rangking ke s/d Rangking ke - Klik Cetak	Masuk ke halaman cetak Laporan perangkingan akan <i>terdownload</i> secara otomatis.	Berhasil
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan "kembali ke halaman login"	Berhasil

Dari hasil pengujian diatas, Bagian Administrasi sukses menggunakan sistem yang dibangun. Bagian administrasi sukses melakukan *login* dan *logout*.

Sukses dalam menambah, mengedit, mendelete data calon, data aspek, data kriteria, data bobot, data nilai, melihat informasi ranking dan cetak laporan.

4.7.2.3 Pengujian dilakukan oleh Manager

Berikut adalah Tabel 4.25 hasil pengujian (*Testing*) yang dilakukan oleh Manager sebagai berikut:

Tabel 4.25 Pengujian oleh Manager

Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Ket
Login Manager SPK Penerimaan Karyawan	- Input username dan password dengan benar	- Sistem mnampilkan halaman Manager SPK Penerimaan Karyawan	Berhasil
	- Input username atau password yang salah	- Sistem menampilkan "Maaf, Login Gagal"	Berhasil
Menu Rangking	- Pilih Periode	- Menampilkan hasil perangkingan	Berhasil
Menu Laporan	- Pilih periode - Input rangking ke s/d Rangking ke - Klik Cetak	Masuk ke halaman cetak Laporan perangkingan akan terdownload secara otomatis.	Berhasil
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan "kembali ke halaman login"	Berhasil

Dari hasil pengujian diatas, Manager sukses menggunakan sistem yang dibangun. Manager sukses melakukan *login* dan *logout*. Sukses melihat informasi rangking dan cetak laporan.

Dari pengujian yang dilakukan hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan pada CV.Lestari motorindo cabang belitang OKU timur menggunakan metode profile matching yang digunakan untuk mendukung suatu pengambilan keputusan yang cepat, tepat dan akurat.

4.8 Penyerahan

Sistem yang telah melalui tahapan pengujian selanjutnya akan diserahkan agar dapat diimplementasikan dan dapat dimanfaatkan oleh pengguna. Tahapan penyerahan dilakukan secara langsung terhadap unit terkait sebagai lokasi penelitian. Bukti penyerahan sistem terlampir. Penyerahan yang dilakukan terhadap *output* dari penelitian dengan keterangan sebagai berikut:

Output : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan
Pada CV.Lestari Motorindo Cabang Belitang OKU
Timur menggunakan Metode Profile matching.

Developer : Salmun Efendi

Database name : spk_profile_matching

Detail penyerahan pada kegiatan penelitian yang dilakukan antara lain yaitu:

Kepada : Ardiansyah

Jabatan : Manager

Lokasi penelitian : CV.Lestari Motorindo cabang Belitang

Alamat : Jl.Karang Kemiri Bk.8 Kecamatan Belitang Madang
Raya, Sumatera Selatan.

Jadwal : Maret 2019