

DAFTAR PUSTAKA

- Absari, C. E. 2012. Implementasi Sistem Layanan Pelanggan Berbasis Web Pada Toko Roti Alea Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Informasi* VII (21):111-120.
- Anwary, N., A. Deddy, dan R. Kurniawati. 2014. Rancang Bangun Aplikasi *E-Commerce* Di Outlet Persib Hardcore Menggunakan Metode Berorientasi Objek. *Jurnal Algoritma* 11(1): 1-9.
- Arifin, M. dan W. A. Triyanto. 2017. Rancang Bangun Portal E-Commerce Kain Troso Di Kabupaten Jepara. *Prosiding SNATIF Ke-4*: 499-506. Kudus, 25 Juli 2017: Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- Aryanto, A. dan T. I. Tjendrowasono. 2012. Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta. *Journal Speed* 4(4): 56-62.
- Astuti, D. P. 2011. Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* 3(4): 34-39.
- Asmura dkk. 2017. Implementasi Object Oriented Hypermedia Design Method Pada Sistem Informasi Akademik Smk Madyatama. SHaP SITI 2017: 1-10. Palembang, 9 Maret 2017. Universitas Bina Darma.
- Azhari, R. 2017. Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Android (Studi Kasus di Toko Buku Diponegoro Putra Palembang. *Skripsi*. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang
- British Columbia Institute of Technology. *CodeIgniter Rocks*, dalam <https://codeigniter.com/>. Diakses tanggal 20 Febuari 2018.
- Ervan, M. 2017. Pengembangan *E-Commerce* Toko Kue Atika Menggunakan Cms Prestashop. *Skripsi*. Institut Pertanian Bogor. Bogor.
- Falaq, M.M. 2014. Rancang Bangun Sistem *E-commerce* Cake and Bakery Pada CV. Al-Rusdak. *Skripsi*. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Fatonah, A., R. Ningsih , dan W. Aprilliah. 2015. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kue Berbasis Web Pada Toko Ana Cake Cikarang. *Jurnal Sistem Informasi Stmik Antar Bangsa* IV(2): 273-280.
- Fratama, Y. O. 2017. Sistem Informasi Pertandingan Karate Berbasis Web Dan Mobile Dengan Penerapan Hasil Algoritma Fisher Yates Pada Pengundian Atlet. *Skripsi*. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang
- Hidayatullah, Priyanto Kawistara Jauhari. 2015. *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.

- Hoffer, Jeffrey A., V. Ramesh, dan H. Topi. 2013. *Modern database management*. 11th. New Jersey: Pearson Education.
- Hutahaean, Jeperson. 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- Kosasi, S. 2014. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Memperluas Pangsa Pasar. *Prosiding SNATIF Ke-1*: 225-232. Kudus, August 2014: Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- Kosasi, S. 2015. Perancangan Sistem *E-Commerce* Untuk Produk Pembuatan Kue. *CSRID Journal*.7(1): 55-65.
- Laudon Kenneth C. dan Carol Guercio Traver. 2014. *E-commerce business. technology. society*. 10th. New Jersey: Pearson Education.
- Lubis, Baginda Oloan. 2016. Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Informatika* 3: 234-245
- Marlinda, Linda dan Abdul Hamid. 2014. Sistem Informasi Budi Daya Jamur Menggunakan Metode Web Engineering. *Seminar Nasional Sains dan Teknologi*: 1-4. Jakarta , 12 November 2014: Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Masrifah dan Y. Suhari. 2014. Rancang Bangun Aplikasi *Ecommerce* Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Ade Batik & Handycraft). *Dinamika Informatika* 6(1): 46-53.
- Mallu, Satriawaty. 2015. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Kontrak Menjadi Karyawan Tetap Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* 1(2): 36-42.
- Mustaqbal dkk. 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* I (3):31-36.
- Nirmala, Endar dan Ahamad Musyafa. 2017. *Modul E-Commerce*. Tangerang: Unpam Press.
- Pressman, R. S. 2001. *Software engineering: a practitioner's approach*. 5th. New York: McGraw-Hill.
- Pressman R. S. dan David Lowe. 2009. *Web engineering: a practitioner's approach*. New York: McGraw-Hill.

- R, Jeko I. 2017. Jumlah Pengguna Internet Dunia Sentuh 3,8 Miliar, dalam (<http://teknoliputan6.com/read/3051109/jumlah-pengguna-internet-dunia-sentuh-38-miliar>). Diakses 20 Febuari 2018
- Sidharta, Iwan dan Boy Suzanto. 2015. Pengaruh kepuasan transaksi online shopping dan kepercayaan konsumen terhadap sikap serta perilaku konsumen pada e-commerce. *Jurnal Computect & Bisnis* 9(1): 23-36.
- Supono dan Vidiandry Putratama. 2016. *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish
- Suryono imam. 2014. *Toko Online professional dengan blogger dan wordpress*. Jakarta: Edisi pertama. PT Elex Media Komputindo.
- S., Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2015. *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Edisi pertama. Cetakan ketiga. Bandung: Informatika.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi. Andi*. Yogyakarta.
- Wahyunningrum, T. dan D. Januarita. 2015. Implementasi dan Pengujian Web E-commerce untuk Produk Unggulan Desa. *Jurnal Politeknik Caltex Riau I* (1):57-66.
- Whitten, JeHrey L. dan Lonnie D. Bentley. 2007. *Systems analysis and design methods*. 7th. New York: McGraw-Hill.
- Wibowo, A. T. 2013. Pembuatan Aplikasi *E-Commerce* Pusat Oleh-Oleh Khas Pacitan Pada Toko Sari Rasa Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security* 2(4): 62-67.