

**RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS BARANG
PADA YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

RAKHMAT SALEH

12540166

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
RADEN FATAH PALEMBANG
TAHUN 2018**

**RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS BARANG
PADA YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG**

SKRIPSI

**Sebagai salah satu syarat memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S. Kom)
Program Studi Sistem Informasi**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
RADEN FATAH PALEMBANG
TAHUN 2018**

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS BARANG
PADA YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG**

Oleh:
Rakhmat Saleh
12540166

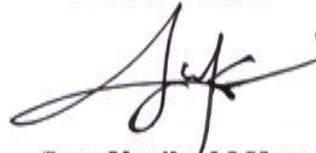
Telah dipertahankan didepan siding pengujian skripsi
Pada tanggal 15 Mei 2018
dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Komputer dalam bidang Sistem Informasi

Pembimbing I



Ruliansyah, S.T, M.Kom
NIP.197511222006041003

Pembimbing II



Seva Novika, M.Kom
NIDN. 0218119101

Mengetahui
Kepala Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang



Ruliansyah, S.T, M.Kom
NIP.197511222006041003

PERSETUJUAN

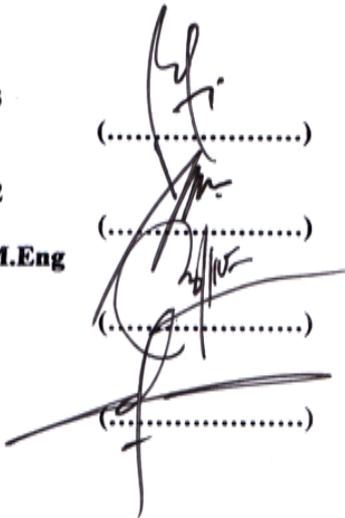
TIM PENGUJI SKRIPSI

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Pada
Yayasan Masjid Agung Palembang
Nama : Rakhmat Saleh
NIM : 12540166
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

Telah disetujui oleh tim penguji sidang skripsi.

1. **Ketua** : Ruliansyah, S.T, M.Kom
NIP. 197511222006041003
2. **Sekretaris** : Rusmala Santi, M.Kom
NIP. 197911252014032002
3. **Penguji I** : Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng
NIDN. 0203118601
4. **Penguji II** : Fenando, M. Kom
NIDN. 0214118701

(.....)
(.....)
(.....)
(.....)



Diuji di Palembang pada tanggal 15 Mei 2018

Waktu : 09:00 – 10:00

Hasil/IPK : 2.89

Predikat : C

Dekan
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah



Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum
NIP. 197301021999032001

NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Skripsi

Kepada Yth.

Dekan Fak. Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang
Di
Palembang

AssalamualaikumWr.Wb.

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudara: Rakhmat Saleh, Nim: 12540166 yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG”, sudah dapat diajukan dalam Ujian Munaqosyah di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.

Demikianlah Terimakasih.

WassalamualikumWr.Wb

Palembang, 2018

Pembimbing I

Pembimbing II

Ruliansyah, M.Kom
NIP. 19751122 200604 1 003

Seva Novika, M.Kom
NIDN. 0218119101

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rakhmat Saleh

Nim : 12540166

Judul skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Pada Yayasan
Masjid Agung Palembang

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan *plagiat*, maka saya siap untuk mendapatkan *sanksi* akademik yang terkait hal tersebut.

Palembang, 12 Desember 2018

Materai Rp 6.000,00

Rakhmat Saleh

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Memulai dengan penuh keyakinan
Menjalankan dengan penuh keikhlasan
Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan*

Persembahan Kepada :

- Kepada Orang tuaku tercinta, Ayahanda Zaimudin, Ibunda Alm. Sri Haryati, Ibunda Alm. Sya'diah dan Ibunda Nurjanah terima kasih atas doa-doa dan dukungannya.
- Kepada Saudaraku Kakak, Ayuk, Adik-adikku terimakasih untuk doa, dukungannya.
- Kepada Manajemen PT. Transpacific Agro Industri Terimakasih atas dukungan dan fasilitas yang telah diberikan selama saya kuliah.
- Kepada sahabat SI 3 angkatan 2012 dan orang-orang yang saya cintai terimakasih atas doa dan dukungannya selama ini.
- Pembimbingku.
- Almamaterku.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr.wb.

Alhamdulillah, Segala puji kehadiran Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini tepat pada waktunya sebagai salah satu syarat untuk wisuda. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah *Shalallahu 'Alaihi Wassalam* beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Dalam pembuatan laporan skripsi ini, penulis banyak dibantu oleh berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan dan petunjuk, serta mendukung dan menjadi motivasi bagi penulis. Maka dari itu, ucapan terimakasih penulis haturkan kepada :

1. Bapak Prof. Drs. H. M. Sirozi, M.A. Ph.D selalu Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum selaku Dekan Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Tekhnologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Tekhnologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom dan Seva Novika, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penulisan skripsi saya.
6. Bapak Drs.H.A.Anshori Madani, M.Si selaku Ketua Umum Yayasan Masjid Agung Palembang, dan bapak Kms. Ya'kub Ali selaku kepala perlengkapan yayasan masjid agung Palembang.

7. Kedua Orang tua beserta saudara dan seluruh keluarga penulis tercinta.
8. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012, khususnya kelas 12543.

Akhir kata, penulis mengharapkan agar skripsi ini dapat bermanfaat, baik bagi penulis pribadi maupun pada pihak-pihak lain. Serta, semoga segala masukan baik berupa kritik maupun saran yang membangun yang ditujukan kepada penulis dapat menjadikan penulis menjadi lebih baik lagi untuk kedepan. Terima kasih.

Wassalamuailaikum wr.wb.

Palembang, Maret 2018

Rakhmat Saleh

NIM. 12540166

ABSTRAK

Skripsi ini mengambil judul “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Pada Yayasan Masjid Agung Palembang”. Penelitian dilakukan pada Yayasan Masjid Agung Palembang, adapun permasalahan pada sistem yang berjalan Pengelolaan inventaris masih dilakukan secara manual yaitu melakukan pendataan barang masuk, lokasi inventaris, stok barang digudang, barang keluar, pergantian barang dan pengajuan barang dengan pencatatan dalam buku besar sehingga ketika ingin melakukan pencarian data barang menjadi sulit karena terjadi penumpukan berkas dan alur birokrasi saat penanggung jawab inventaris ketika ingin melakukan pergantian dan pengajuan barang juga memakan waktu, karena petugas harus mengajukan dengan form kertas dan dikirim ke kepala perlengkapan untuk disetujui atau tidak, pada saat pengiriman form kertas tersebut terkadang hilang atau rusak. Tujuan penelitian ini yaitu membuat Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang yang dapat mengelola data dengan menggunakan metode *prototype* dan dengan menggunakan *data flow diagram* (DFD) untuk pemodelan terstruktur serta pengujian dilakukan dengan *blackbox* testing. Sistem Informasi yang telah dihasilkan pada perancangan ini dapat mengelola data barang masuk, lokasi inventaris, stok barang digudang, barang keluar, pergantian barang dan pengajuan barang yang bisa dilakukan secara online.

Kata Kunci : Sistem Informasi Inventaris, Prototype, DFD, PHP

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	i
NOTA PEMBIMBING	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.2.1 Rumusan Masalah	3
1.2.2 Batasan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Sistem	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	4
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.4.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.5 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Ayat Al-Qur'an Tentang Manajemen Barang	6
2.2 Teori-teori yang berkaitan dengan system secara umum	7
2.2.1 Data	7
2.2.2 Sistem	7
2.3 Teori yang berhubungan dengan penelitian	9
2.3.1 Teori-teori yang berkaitan dengan tools yang digunakan	10
2.3.2 Metode pengembangan <i>Prototype</i>	16
2.3.3 Alat bantu perangkat lunak pendukung pemrograman	18
2.3.4 Teknik testing yang digunakan	20
2.4 Tinjauan pustaka	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	26
3.1.1 Sejarah Masjid Agung Palembang	26
3.1.2 Visi dan misi yayasan masjid agung palembang	27
3.2 Komunikasi (<i>Comuunication</i>)	28
3.2.1 Wawancara kepada pihak yayasan masjid agung palembang....	28
3.3 Perencanaan Sistem Informasi Inventaris Barang	31
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	31
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	32
3.4 Perencanaan Penjadwalan	33

3.5	Pemodelan.....	35
3.5.1	Perancangan <i>data flow diagram</i> (DFD)	35
3.5.2	Perancangan system dengan ERD	39
3.5.3	Perancangan struktur <i>database</i>	41
3.5.4	Perancangan interface program.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		56
4.1	Kontruksi.....	56
4.2	Implementasi	56
4.2.1	Implementasi Interface.....	56
4.3	Pengujian (<i>Testing</i>)	67
4.3.1	Pengujian halaman operator perlengkapan	67
4.3.2	Pengujian halaman penanggung jawab inventaris	70
4.3.3	Pengujian halaman kepala perlengkapan	71
4.4	Penyerahan (<i>Deployment</i>)	72
BAB V PENUTUP		73
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN – LAMPIRAN		77

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Defenisi Inventory	9
Tabel 2.2. Simbol <i>Systems Flowchart</i>	10
Tabel 2.3. Simbol <i>Program Flowchart</i>	13
Tabel 2.4. Notasi-notasi Simbol ERD.....	16
Tabel 2.5. Defenisi <i>Hypertext Markup Language</i>	19
Tabel 2.6. Defenisi <i>Database</i>	19
Tabel 2.7 Tinjauan Pustaka.....	22
Tabel 3.1. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	31
Tabel 3.2. Kebutuhan Fungsional	32
Tabel 3.3. Spesifikasi Hardware	32
Tabel 3.4. Perencanaan Penjadwalan.....	34
Tabel 3.5. Tabel <i>User</i>	41
Tabel 3.6. Tabel Barang.....	42
Tabel 3.7. Tabel Gudang.....	42
Tabel 3.8. Tabel Inventaris	43
Tabel 3.9. Tabel Detail Inventaris.....	43
Tabel 3.10. Tabel Pergantian Barang.....	44
Tabel 3.11. Tabel Pengajuan Barang	44
Tabel 4.1. Tabel Pengujian Halaman Operator.....	67
Tabel 4.2. Tabel Pengujian Halaman Penanggung Jawab Inventaris	70
Tabel 4.3. Tabel Pengujian Halaman Kepala Pelengkapan	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Kesatuan Luar	14
Gambar 2.2 Simbol Arus Data	14
Gambar 2.3 Simbol Proses	15
Gambar 2.4 Simbol Simpanan Data.....	15
Gambar 2.5 Model Prototype.....	17
Gambar 3.1 Flowchart Proses Manual Pengelolaan Data Inventaris	29
Gambar 3.2 Flowchart Proses Manual Pergantian Barang	30
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	35
Gambar 3.4 Data Flow Diagram level 1	37
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
Gambar 3.6. Interface Login Operator	45
Gambar 3.7. interface halaman utama.....	46
Gambar 3.8. interface halaman data user	46
Gambar 3.9. interface halaman barang masuk	47
Gambar 3.10. interface halaman lokasi inventaris	48
Gambar 3.11. interface halaman stok barang gudang	48
Gambar 3.12. interface halaman barang keluar	49
Gambar 3.13. interface halaman pergantian barang.....	50
Gambar 3.14. interface halaman pengajuan barang	51
Gambar 3.15. interface halaman utama penanggung jawab inventaris	52
Gambar 3.16. interface halaman masa pakai	52
Gambar 3.17. interface halaman pergantian barang.....	53
Gambar 3.18. interface halaman pengajuan barang	54
Gambar 3.19. interface halaman utama kepala perlengkapan.....	55
Gambar 4.1. <i>Interface login</i>	57
Gambar 4.2. <i>Interface Halaman Utama</i>	57
Gambar 4.3. <i>interface menu data user</i>	58
Gambar 4.4. <i>interface barang masuk</i>	59
Gambar 4.5. <i>interface menu lokasi inventaris</i>	59
Gambar 4.6. <i>interface menu stok barang gudang</i>	60

Gambar 4.7. <i>interface</i> menu barang keluar	60
Gambar 4.8. <i>interface</i> menu pergantian barang	61
Gambar 4.9. <i>interface</i> menu pengajuan barang	61
Gambar 4.10. <i>interface</i> halaman utama	62
Gambar 4.11. <i>interface</i> menu masa pakai barang	62
Gambar 4.12. <i>interface</i> menu pergantian barang	63
Gambar 4.13. <i>interface</i> menu tambah pergantian barang	63
Gambar 4.14. <i>interface</i> menu tambah pengajuan barang.....	64
Gambar 4.15. <i>interface</i> halaman utama kepala perlengkapan	64
Gambar 4.16. <i>Interface</i> Laporan Barang Masuk.....	65
Gambar 4.17. <i>Interface</i> Laporan Stok Barang	65
Gambar 4.18. <i>Interface</i> Laporan Barang Keluar.....	66
Gambar 4.19. <i>Interface</i> Laporan Pergantian Barang	66
Gambar 4.20. <i>Interface</i> Laporan Pengajuan Barang.....	67

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di era digital saat ini banyak mengubah kehidupan manusia menjadi lebih mudah. saat ini perkembangan teknologi sangat pesat. Hal itu bisa dilihat dari semakin maraknya penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari, Teknologi juga menciptakan peluang baru serta tantangan. Perubahan teknologi jangan dilawan, sebisa mungkin kita ikuti dan kalau bisa mengalahkan. Karena sejatinya, teknologi justru ada untuk membantu pekerjaan kita.

Sistem informasi yaitu suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, di mana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi. Biasanya suatu perusahaan atau badan usaha menyediakan semacam informasi yang berguna bagi manajemen.

Inventarisasi barang adalah semua kegiatan dan usaha untuk memperoleh data yang diperlukan mengenai barang-barang yang dimiliki dan diurus, baik yang diadakan melalui Anggaran Belanja, sumbangan maupun hibah untuk diadministrasikan sebagaimana mestinya menurut ketentuan dan cara yang telah ditetapkan, Pengadministrasian barang inventaris dilakukan menggunakan:

1. Buku Induk Barang Inventaris adalah buku tempat mencatat semua barang inventaris yang sudah dimiliki oleh suatu kantor atau satuan organisasi di lingkungannya, dan sekaligus merupakan sumber informasi yang diandalkan mengenai segala macam data yang diperlukan tentang barang-barang inventaris kantor.
2. Buku Golongan Barang Inventaris adalah buku pembantu tempat mencatat barang-barang inventaris menurut golongan yang telah ditentukan, masing-masing berdasarkan klasifikasi dan kode barang yang ditentukan di dalam

lingkungannya. Pengisiannya dilakukan setelah pencatatan barang tersebut kedalam Buku Induk Barang Inventaris.

3. Buku Catatan Barang Non Inventaris adalah buku tempat mencatat semua barang non inventaris yang dimiliki oleh suatu kantor.(bpkad.banjarkab.go.id)

Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo), mencatat bahwa pengguna internet di Indonesia mengalami peningkatan yang signifikan, yakni mencapai 82 juta orang di triwulan pertama tahun 2014. Dengan capaian tersebut, Indonesia kini berada pada peringkat 8 dunia. Jumlah tersebut tentu saja mengalami kenaikan dari tahun 2013 yang mencapai angka 71,19 juta orang, dan tahun 2012 berjumlah 63 juta orang. Artinya, setiap tahunnya pengguna internet di Indonesia terus mengalami peningkatan yang signifikan.

Hasil observasi terhadap Yayasan Masjid Agung Palembang (YMAP) pada bagian perlengkapan dan rumah tangga jumlah inventaris barang yang dikelola oleh YMAP sekarang ini terdapat lebih dari 100 barang dan belum di kategorikan jenisnya. Secara kasar terdapat tiga kelompok aset yang ada di YMAP, yaitu inventaris berupa tanah, bangunan dan barang.(Lampiran 4)

Pengelolaan inventaris barang masih dilakukan secara manual yaitu melakukan pendataan inventaris dengan pencatatan dalam buku besar sehingga ketika ingin melakukan pencarian data barang menjadi sulit karena terjadi penumpukan berkas dan alur birokrasi saat penanggung jawab inventaris ketika ingin melakukan pergantian dan pengajuan barang juga memakan waktu, karena petugas harus mengajukan dengan form kertas dan dikirim ke kepala perlengkapan untuk disetujui atau tidak, pada saat pengiriman form kertas tersebut terkadang hilang atau rusak.

Untuk mengatasi kekurangan sistem inventaris yang belum terkomputerisasi perlu dilakukan penelitian yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi khususnya teknologi web yang dapat menggantikan pencatatan manual menjadi lebih tersistematis, maka dengan permasalahan tersebut penelitian ini akan membahas mengenai sistem informasi inventaris barang berbasis web, diharapkan dengan sistem yang akan dibuat dapat mempermudah petugas dalam pengelolaan inventaris barang agar lebih terorganisir dan lebih tersistematis.

Sistem informasi inventaris juga dapat memastikan kelengkapan barang dan jadwal pergantian barang sehingga memudahkan kepala perlengkapan dalam melakukan pendataan inventaris barang pada yayasan masjid agung Palembang, selain itu sistem inventaris dapat diakses kapanpun dan dimana pun pengguna berada. Berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari latar belakang maka akan dilakukan penelitian tentang “*Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Yayasan Masjid Agung Palembang*”.

1.2 Identifikasi Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang adalah, bagaimana membangun Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Yayasan Masjid Agung Palembang.

1.2.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi inventaris mencakup pengelolaan data barang masuk, lokasi inventaris, stok barang digudang, barang keluar, masa pakai barang pergantian barang dan pengajuan barang.
2. Sistem informasi inventaris hanya untuk bagian operator perlengkapan, penanggung jawab inventaris dan kepala perlengkapan Yayasan Masjid Agung Palembang.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi inventaris pada Yayasan Masjid Agung Palembang.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Pengembangan dari hasil analisa yang dihasilkan dapat memberikan manfaat antara lain:

1. Memudahkan kepala perlengkapan dalam mengetahui informasi data inventaris.

2. Memudahkan operator perlengkapan dalam mengelolah data barang masuk, lokasi inventaris, stok barang digudang, barang keluar.
3. Memudahkan penanggung jawab inventaris dalam melakukan pendataan masa pakai barang, permintaan barang dan pergantian barang.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya. (Jogiyanto, 2008:89). Pengamatan langsung terhadap objek penelitian yaitu aset inventaris masjid agung.
2. Wawancara mendalam ini dilakukan terhadap kepala sub bagian perlengkapan dan rumah tangga yayasan masjid agung.
3. Kepustakaan merupakan Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti membaca dan mempelajari buku – buku pedoman yang berhubungan dengan penelitian ini dan berdasarkan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan yang berkaitan dengan permasalahan penelitian.

1.4.2 Metode Pengembangan Sistem

Adapun teknik yang digunakan untuk pembangunan sistem adalah model *Prototype*. Metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidak serasian antara pengembang dan pengguna (Pressman, 2012: 50).

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui dan mengikuti pembahasan serta format penulisan skripsi ini, maka peneliti membagi tahapan atau sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman dalam melakukan penulisan dan tahap - tahap

kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori keilmuan yang mendasari masalah yang diteliti, yang terdiri dari teori-teori dasar / umum dan teori-teori khusus.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, dan analisis kebutuhan sistem usulan, pada bab ini menguraikan beberapa simpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bisa bermanfaat bagi penyusun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang pengujian sistem dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan beberapa simpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bisa bermanfaat bagi penyusun.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Ayat Al-Qur'an Tentang Manajemen Barang

Dalam Al-Qur'an sering kali kita menemukan beberapa perintah Allah yang merupakan falsafah hidup yang harus kita jalani. Falsafah tersebut merupakan prinsip yang harus kita gunakan dalam kehidupan sehari-hari. Yang pada dasarnya prinsip-prinsip ini tidak jauh beda dengan prinsip-prinsip dalam manajemen barang pada umumnya.

فَإِذَا فَرَغْتَ فَانصَبْ

Artinya : *Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain,(Q.S. Al-Insyrah : 7)*

Allah SWT telah menganugerahkan kepada manusia sumber daya (harta) yang melimpah dari seluruh penjuru bumi dan langit. Manusia diberi tugas untuk mewujudkan kemakmuran dan kesejahteraan di muka bumi dengan memanfaatkan sumber daya yang telah diberikan sesuai dengan tuntunan-Nya.

قُلْ مَنْ حَرَّمَ زِينَةَ اللَّهِ الَّتِي أَخْرَجَ لِعِبَادِهِ وَالطَّيِّبَاتِ مِنَ الرِّزْقِ قُلْ
هِيَ لِلَّذِينَ آمَنُوا فِي الْحَيَاةِ الدُّنْيَا خَالِصَةً يَوْمَ الْقِيَامَةِ كَذَلِكَ نُفَصِّلُ
الآيَاتِ لِقَوْمٍ يَعْلَمُونَ

Artinya : *Katakanlah: "Siapakah yang mengharamkan perhiasan dari Allah yang telah dikeluarkan-Nya untuk hamba-hamba-Nya dan (siapa pulakah yang mengharamkan) rezeki yang baik?" Katakanlah: "Semuanya itu (disediakan) bagi orang-orang yang beriman dalam kehidupan dunia, khusus (untuk mereka saja) di hari kiamat". Demikianlah Kami menjelaskan ayat-ayat itu bagi orang-orang yang mengetahui. (Q.S. Al-A'raf : 32)*

Harta dalam Islam pada hakikatnya adalah amanah (titipan) dari Allah SWT. Sedangkan, pemilik mutlak terhadap segala sesuatu yang ada di muka bumi ini, termasuk harta benda, adalah Allah SWT. Kepemilikan oleh manusia hanya bersifat relatif, sebatas untuk melaksanakan amanah mengelola dan memanfaatkan sesuai dengan ketentuan-Nya.

2.2 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Sistem Secara Umum

2.2.1 Data

Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya (Fathansyah, 2015:2).

2.2.2 Sistem

Sistem dapat didefinisikan sebagai kelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Hal pertama yang perlu diperhatikan dalam suatu system adalah elemen-elemennya. Tentu setiap system memiliki elemen-elemennya sendiri, yang kombinasinya berbeda antara system yang satu dan system yang lain.(Sutarbi, 2012:6)

a. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat tertentu yaitu mempunyai komponen-komponen system (*components*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah (*process*) dan sasaran (*objectives*) atau tujuan (*goal*) (Jogiyanto,2014:3).

1. **Komponen Sistem (*Component*)** Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem yang dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap sistem tidak peduli betapapun kecilnya, selalu mengandung komponen-komponen atau subsistem-subsistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat

mempunyai suatu sistem yang lebih besar yang disebut dengan *supra system*. Misalnya suatu perusahaan dapat disebut dengan suatu sistem dan industri yang merupakan sistem yang lebih besar dapat disebut dengan *supra system*. Kalau dipandang industri sebagai suatu sistem, maka perusahaan dapat disebut sebagai subsistem. Demikian juga bila perusahaan dipandang sebagai suatu sistem, maka sistem akuntansi adalah subsistemnya. Kalau sistem akuntansi dipandang sebagai suatu sistem, maka perusahaan adalah *supra system* dan industri adalah *supra* dari *supra system*.

2. Batasan Sistem (*Boundary*) Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luar. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (*scope*) sistem into sendiri.
3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*) Lingkungan luar (*environment*) dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar dari sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut.
4. Penghubung Sistem (*Interface*) Penghubung (*interface*) merupakan media yang menghubungkan antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya.
5. Masukan Sistem (*Input*) Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan ke dalam system. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.
6. Keluaran Sistem (*Output*) Keluaran (*output*) yaitu hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembungan. Sedangkan informasi adalah keluaran yang dibutuhkan.
7. Pengolahan Sistem (*Process*) Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (*Objective*) Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

2.3 Teori yang Berhubungan dengan Penelitian

Teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat meliputi persediaan (*inventory*) fungsi dan system *inventory*.

Tabel 2.1 Defenisi Inventory

Sumber	Defenisi
Assauri, 2016:225	Persediaan (<i>inventory</i>) adalah stok dari suatu item atau sumber daya yang digunakan dalam suatu organisasi perusahaan.
Martono, 2015:210	<i>Inventory (sediaan)</i> yang merupakan semua jenis barang yang dimiliki perusahaan dan digunakan untuk mendukung proses bisnisnya.
Siagian, 2005:161	Persediaan merupakan bahan atau barang yang disimpan untuk tujuan tertentu, antara lain untuk proses produksi, jika berupa bahan mentah maka akan diproses lebih lanjut, jika berupa komponen maka akan dijual kembali menjadi barang dagangan
Yunarto dan santika, 2005:1	<i>Inventory</i> adalah item atau material yang dipakai oleh suatu organisasi atau perusahaan untuk menjalankan bisnisnya.

2.3.1 Teori-teori Yang Berkaitan Dengan Tools Yang Digunakan

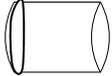
Teori yang berhubungan dengan teknik analisa yang digunakan meliputi, *Flowchart*, DFD, dan ERD.

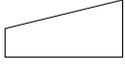
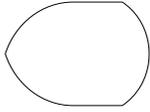
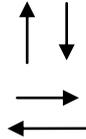
2.3.1.1 *Flowchart*

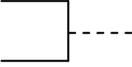
Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir sistem (*systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur dan menunjukkan apa yang dikerjakan system (Jogiyanto, 2014:795).

Berikut simbol bagan alir sistem (*flowchart*) dapat dilihat pada Tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol *Systems Flowchart*

No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1	Dokumen 	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik proses manual, mekanil atau <i>computer</i>	11	Hard disk 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan hard disk
2	Kegiatan Manual 	Menunjukkan pekerjaan manual	12	Diskette 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan diskette
3	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka (<i>numerical</i>)	13	Drum magnetik 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan Drum magnetic
4	Simpanan Offline	File non-komputer yang diarsip urut	14	Pita kertas berlubang	Menunjukkan <i>input /output</i> menggunakan

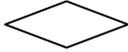
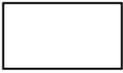
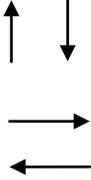
		angka (<i>alphabetical</i>)			Pita kertas berlubang
5	Simpanan Offline 	File non- komputer yang diarsip urut angka (<i>cronological</i>)	15	Keyboard 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan on- line keyboard
6	Kartu plong 	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong	16	Display 	Menunjukkan output yang tampil di komputer
7	Proses 	Menunjukkan proses dari operasi program computer	17	Pita kontrol 	Menunjukkan penggunaan pita kontrol dalam <i>batch control</i> <i>total</i> untuk pencocokan di proses <i>batch</i> <i>processing</i>
8	Operasi luar 	Menunjukkan operasi yang dilakukan diluar proses operasi computer	18	Hubungan komunikasi 	Menunjukkan proses transmisi data melalui channel komunikasi
9	Pengurutan offline 	Menunjukkan proses pengurutan data diluar proses	19	Garis alir 	Menunjukkan arus proses

		computer			
10	Pita magnetik 	Menunjukkan <i>input/ output</i> menggunakan pita magnetic	20	Penjelasan 	Penjelasan dari suatu proses
			21	Penghubung 	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masi sama atau ke halaman lain

(Sumber : Jogiyanto, 2005 hal 795)

Bagan alir program (*program flowchart*) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program (Jogiyanto, 2014:795). Berikut simbol bagan alir program (*program flowchart*) dapat dilihat pada Tabel 2.3

Tabel 2.3 Simbol *Program Flowchart*

Simbol	Keterangan	Simbol	Keterangan
Input/output 	Simbol input / output digunakan untuk mewakili data input output	Keputusan 	Simbol keputusan digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program
Proses 	Simbol proses digunakan untuk mewakili proses	Proses terdefinisi 	Simbol proses terdefinisi digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan di tempat lain
Garis alir 	Simbol garis alir (<i>flow lines simbol</i>) digunakan untuk menunjukkan arus dari proses	persiapan 	Simbol persiapan digunakan untuk member nilai awal suatu besaran
Penghubung 	Simbol Penghubung menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman lainnya.	Titik terminal 	Titik terminal digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses

(Sumber : Jogiyanto, 2014 hal 795)

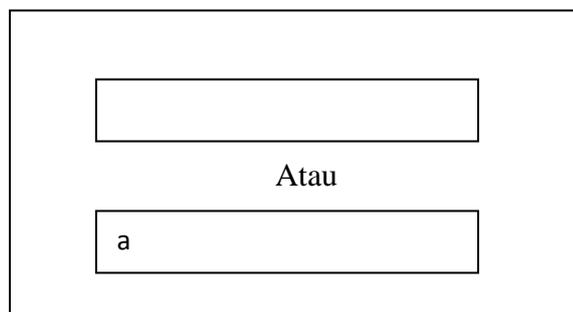
2.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan asal data dan tujuan yang keluar dari sistem, tempat penyimpanan data, proses apa yang menghasilkan data tersebut, serta interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut (Kusrini, 2007:41-42).

Beberapa simbol yang digunakan dalam DFD bermaksud mewakili:

1. Kesatuan luar (*external entity*)

Kesatuan luar merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi, atau sistem lain yang berada di lingkungan luarnya, yang akan memberikan *input* atau menerima *output* dari sistem. Suatu kesatuan luar bisa disibolkan dengan suatu notasi kotak atau suatu kotak dengan sisi kiri dan atas berbentuk garis tebal. Kesatuan luar bisa diberi identifikasi dengan huruf kecil di ujung kiri atas.



Gambar 2.1 Simbol Kesatuan Luar

2. Arus data (*data flow*)

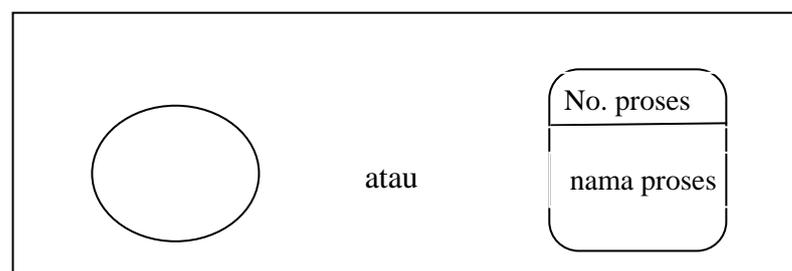
Arus data mengalir di antara proses, simpanan data, dan kesatuan luar. Arus data menunjukkan arus data yang bisa berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem. Arus data diberi simbol suatu panah.



Gambar 2.2 Simbol Arus Data

3. Proses (*process*)

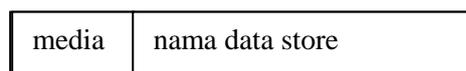
Proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan orang, mesin, atau komputer dengan hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk kemudian dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses. Suatu proses bisa ditunjukkan dengan simbol lingkaran atau dengan simbol empat persegi panjang dengan sudut-sudut yang tumpul.



Gambar 2.3 Simbol Proses

4. Simpanan data (*data store*)

Simpanan data merupakan simpanan dari data yang berupa file atau *database* komputer, arsip atau catatan manual, kotak tempat data, tabel acuan, dan agenda atau buku. Simpanan data disimbolkan dengan sepasang garis horizontal paralel yang tertutup di salah satu ujungnya.



Gambar 2.4 Simbol Simpanan Data

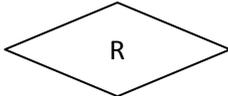
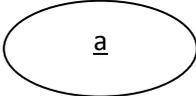
2.3.1.3 *Entity-Relationship Diagram (ERD)*

Model *Entity-Relationship* yang berisi komponen-komponen Himpunan Entitas dan Himpunan Relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta '*dunia nyata*' yang kita tinjau, dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan *Diagram Entity-Relationship* (Diagram E-R) (Fathansyah, 2007:79-80). Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R yang dapat kita gunakan adalah:

1. Persegi panjang, menyatakan Himpunan Entitas.

2. Lingkaran/Elip, menyatakan Atribut (Atribut yang berfungsi sebagai *key* digarisbawahi).
3. Belah Ketupat, menyatakan Himpunan Relasi.
4. Garis, sebagai penghubung antara Himpunan Relasi dengan Himpunan Entitas dan Himpunan Entitas dengan Atributnya.
5. Kardinalitas Relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan 1 untuk relasi satu-ke-satu, dan N untuk relasi satu-ke-banyak atau N dan N untuk relasi banyak-ke-banyak).

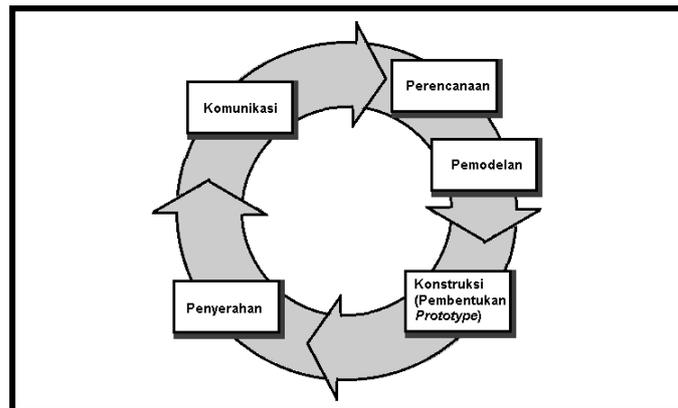
Tabel 2.4 Notasi-notasi Simbol ERD

	Himpunan Entitas E
	Himpunan Relasi R
	Atribut a sebagai <i>key</i>
	Link

(Sumber : Fathansyah, 2015 hal 79-80)

2.3.2 Metode Pengembangan *Prototype*

Metode *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna (Pressman, 2012: 50). Adapun model pengembangan *Prototype* digambarkan pada Gambar 5.



Gambar 2.5 Model Prototype

(Sumber: Pressman, 2012:50)

Model *Prototype* merupakan salah satu model dalam SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses evolusioner. *Prototype Model* dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alur proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan. Berikut ini penjelasan mengenai tahapan pada metode pengembangan yang digunakan, yaitu:

1. Komunikasi, Tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem.
2. Perencanaan, Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan review.
3. Pemodelan, Tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.
4. Konstruksi, Tahapan ini digunakan untuk membangun, menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.

5. Penyerahan, Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

2.3.3 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman

Proses konstruksi untuk dapat membangun sistem ini membutuhkan alat bantu perangkat lunak pemrograman seperti *Hypertext Processor* (PHP), *My Structured Query Language* (MySQL), *Hypertext Markup Language* (HTML), *Database* dan XAMPP.

2.3.3.1 *Hypertext Processor* (PHP)

Menurut dokumen resmi PHP, PHP merupakan singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser* (Abdul Kadir, 2008:2).

2.3.3.2 *MySQL*

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal. *MySQL* termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management*). Itulah sebabnyam istilah seperti tabel, baris, dan kolom digunakan pada *MySQL*. Pada *MySQL*, sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri dari atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom (Abdul Kadir, 2008:348).

2.3.3.3 *Hypertext Markup Language* (HTML)

Berbagai definisi tentang *Hypertext Markup Language* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada tabel 2.5 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *Hypertext Markup Language*.

Tabel 2.5 Defenisi *Hypertext Markup Language*

Sumber	Defenisi
Faizal, Edi dan Irnawati (2015:1)	HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi.

Tim EMS (2016:2)	HTML adalah <i>HyperText Markup Language</i>) bahasa pemrograman yang terdiri dari tag dan aturan-aturan yang memungkinkan anda membuat dokumen <i>hypertext</i> .
Hidayatullah, P (2014:13)	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>) adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan halaman <i>web</i> .

Dari berbagai uraian pada tabel 2.12 dapat disimpulkan bahwa pengertian *Hypertext Markup Language* adalah sebuah bahasa markup yang dapat menampilkan informasi pada *browser* dari berbagai *platform* komputer.

2.3.3.4 Database

Berbagai definisi tentang *Database* yang dikutip dari beberapa sumber yang dapat dilihat pada tabel 2.6 untuk memberikan penjelasan lebih lanjut tentang *Database*.

Tabel 2.6 Defenisi *Database*

Sumber	Defenisi
Rosa dan Shalahuddin(2015:43).	Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.
Jubilee (2014:1).	<i>Database</i> adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap database mempunyai API tertentu untuk membuat, mengakses, mengantar, mencari dan menyalin data yang ada di dalamnya.
Raharjo (2011:3).	<i>Database</i> didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

Dari berbagai uraian pada tabel 2.6 dapat disimpulkan bahwa pengertian *database* adalah kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, sehingga mempermudah dalam kembali data atau arsip.

2.3.3.5 XAMPP

Kata Xampp sendiri berasal dari (Priyanto, Jauhari, 2014:127-128) :

- 1 X yang berarti *cross platform* karena XAMPP bisa dijalankan di windows, Linux, Mac dsb.

- 2 A yang berarti Apache sebagai *web server*-nya.
- 3 M yang berarti *MySQL* sebagai *Database Management System* (DBMS)-nya.
- 4 PP yang berarti PHP dan Perl sebagai bahasa yang didukunya.

2.3.4 Teknik Testing Yang Digunakan

Metode pengujian digunakan untuk mengetahui fungsi yang telah ditentukan bahwa suatu sistem telah dirancang dapat menunjukkan bahwa masing-masing fungsi sepenuhnya beroperasi. Pengujian kotak hitam (*black box*), juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam (*black box*) bukan teknik alternatif untuk kotak putih (*white box*).

Pengujian kotak hitam (*black box*) berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut: (1) fungsi yang salah atau hilang, (2) kesalahan dalam struktur data atau akses basis eksternal, (4) kesalahan perilaku atau kinerja, dan (5) kesalahan inisialisasi dan penghentian (Roger S. Pressman, 2012:597).

2.4 Tinjauan Pustaka

Berberapa tinjauan pustaka yang berkaitan dengan sistem informasi inventaris barang berisi beberapa dari jurnal, yang terdiri dari 8 jurnal dan 2 skripsi berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat dilihat pada Tabel 2.7 :

Tabel 2.7 Tinjauan Pustaka

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Saripudin, Arif	Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang Bebas Intranet	2010	Pepenlitian ini menghasilkan system yang mampu membantu mempermudah dan mempercepat proses inventarisasi dan pengadaan barang FDI. Teknologi pengkodean computer menggunakan web server apache versi2.5 dan control panel Xampp, pemrograman basis data : MySQL versi 5.1. Metode pengembangan sitem informasi inventaris pengadaan barang ini menggunakan metode pengembangan waterfall atau sering disebut juga SLDC.
2	Astuti, Yuli, dkk	Sistem Inventarisasi Aset Tetap	2011	Penelitian menghasilkan sistem inventarisasi aset tetap dengan studi kasus pada Sekolah Dasar Negeri Sidomukti, Ambal, Kebumen. Dimana pada sistem ini berisi tentang pendataan aset tetap, perhitungan nilai ekonomis dari aset tersebut, nilai penyusutan dan permutasian barang.
3	Prawiyanti, Adita, dkk	Perancangan Sistem Informasi Inventaris	2013	Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah rancangan system inventaris pada program studi teknik informatika universitas Surakarta yang dapat digunakan sebagai titik awal pembuatan system informasi inventaris yang nantinya difungsikan sebagai media penyampaian informasi data barang inventaris yang efektif dan efisien.
4	Luthfi, Hisyam, dkk	Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada Smk Negeri 1 Rembang Berbasis Web	2013	Penelitian ini menghasilkan suatu system informasi berbasis web untuk mempermudah kegiatan perawatan dan inventarisasi labolatorium. Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database MySQL. Hasil dari rancang bangun ini adalah website “Sistem Informasi Maintenance Dan

				<p>Inventaris ” yang mana website ini dititik beratkan pada pengelolaan informasi tentang pengelolaan barang dan beberapa aspek yang berkenaan dengan menu – menu yang kompatible yakni menu profil, menu program, menu peminjaman, menu info perbaikan dan menu berita yang membantu penunjang Maintenance Dan Inventaris. dengan diimplementasikannya sistem informasi maintenance dan inventaris laboratorium di SMK Negeri 1 Rembang, maka aktifitas Lab bisa terkontrol dengan baik.</p>
5	Mardiani, Gentisya	Sistem Monitoring Data Aset Dan Inventaris Pt Telkom Cianjur Berbasis Web	2013	<p>Penelitian ini menghasilkan Proses untuk menjamin agar data dapat terjaga keakuratan dan kejelasan informasinya sehingga proses rekapitulasi data dan pelaporan data dapat berjalan dengan baik adalah monitoring terhadap data tersebut. Teknik dalam proses monitoring dilakukan dengan cara memeriksa data berdasarkan detil status perangkat, data stok perangkat, data pendistribusian perangkat berdasarkan lokasi kerja, dan dari proses monitoring akan menghasilkan laporan dan menjadi rekapitulasi data di setiap bulan. Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah berdasarkan metode analisis terstruktur, dimana tools yang digunakan untuk memodelkan aliran data adalah DFD (Data Flow Diagram), diagram untuk memodelkan relasi antar data adalah diagram E-R.</p> <p>Sistem monitoring data aset dan inventaris PT Telkom Cianjur berbasis web ini terdiri dari beberapa hak akses yaitu hak akses sebagai admin oleh bagian LAN&Desktop Support, dan Manajer. Sistem ini mempunyai kelebihan, yaitu aplikasi dapat memudahkan dalam proses pengolahan dan pembuatan laporan data aset dan pengolahan distribusi perangkat kepada karyawan,</p>

				serta aplikasi mampu mengurangi kemungkinan adanya duplikasi data, sehingga proses monitoring data dapat dilakukan, kejelasan informasi dan kesesuaian antara sumber data dan bukti fisik di lapangan dapat terjaga dan dapat mengurangi masalah yang akan terjadi dan dapat langsung segera mengatasi masalah yang terjadi.
6	Rahmad, Bustanur, dkk	Perancangan Sistem Informasi Inventory Siper Part Elektronik Berbasis Web	2014	Penelitian ini menggunakan DFD dan ERD sebagai pemodelan system. Sistem informasi inventory spare part elektronik yang dapat dijadikan sebagai alat bantu informasi dalam peningkatan melakukan pengolahan data barang serta stok gudang dan mencatat penggunaan biaya inventory. Melalui sistem informasi inventory ini, pihak manajemen dapat mengambil keputusan berdasarkan rekapitulasi transaksi, sisa stok dan informasi lain. Dalam penelitian ini, metode pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan studi literatur. Aplikasi disusun dengan prosedur tahap pengembangan yang mencakup analisis kebutuhan, pembuatan diagram alir data, implementasi dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySql sebagai databasenya. Pengujian sistem dengan melakukan pengujian Black Box dan Alpha Test.
7	Susanti, Munarni	Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Umum Daerah (RSUP) Padang	2014	Penelitian ini menghasilkan suatu aplikasi program yang dapat melakukan kontrol persediaan obat dan memberikan laporan update stok. Aplikasi program sistem inventory juga dapat memonitoring stok obat sehingga semua obat yang masuk maupun keluar di gudang dapat diketahui dengan jelas tanpa adanya kesalahan yang akan mengganggu proses penyediaan obat. Dengan demikian penelitian ini mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam inventory obat di Instalasi Farmasi Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Padang.

8	Rohayati, Mita	Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia	2014	Penelitian ini menggunakan Pemodelan <i>diagram konteks</i> , <i>DFD</i> , dan <i>ERD</i> . Sistem monitoring data inventory ini dapat berjalan sesuai dengan tujuannya, yaitu membantu memudahkan proses monitoring yang tepat dan cepat.
9	Fuadah , Umma	Pengembangan Dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY “Laborastory” Berbasis Web	2015	Penelitian ini menggunakan metode Research & Development (R&D) dan model pengembangan waterfall. Analisis kualitas komputer dilakukan dengan standar kualitas perangkat lunak ISO 9126 yang terdiri dari aspek functionality, reliability, usability, efficiency, portability, dan maintainability. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan perangkat lunak komputer informasi inventaris laboratorium yang sesuai dengan kebutuhan di Laboratorium Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY dan mengetahui kualitas dari komputer informasi inventaris laboratorium Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY “Laborastory” berdasarkan standar kualitas perangkat lunak.
10	Indiarto, Raden, dkk	Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web pada Perusahaan Pergudangan	2016	Penelitian ini menggunakan pemodelan UML, Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi inventaris barang berbasis web yang dapat membuat hak akses bagi pengguna sehingga hanya pengguna yang telah terdata saja masuk kedalam komputer.

Tabel 2.7 Menjelaskan tentang perbedaan dari beberapa penelitian yang telah dilaksanakan sebelumnya, maka perbedaan yang dimiliki dari pengajuan proposal skripsi ini adalah komputer informasi yang dibangun menggunakan metode pengembangan komputer *prototype* dan komputer yang dibangun berbasis web sehingga memudahkan membantu petugas dalam merekap dan mendata komputer yayasan masjid agung Palembang menjadi lebih transparan serta lebih efisien dan akurat.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

3.1.1 Sejarah Masjid Agung Palembang

Masjid Agung pada mulanya disebut Masjid Sultan dan belum memiliki menara. Perletakan batuS pertama pada tahun 1738, dan peresmiannya pada hari Senin tanggal 28 Jumadil Awal 115 H atau 26 Mei 1748. Masjid Agung didirikan oleh Sultan Mahmud Badaruddin I yang dikenal pula dengan Jayo Wikramo (tahun 1724 sampai 1758). Masjid Agung Palembang bagian dari peninggalan Kesultanan Palembang Darussalam. Pembangunan berlangsung selama 10 tahun dan resmi digunakan sebagai tempat peribadatan umat Islam.

Pada masa pemerintahan Sultan Ahmad Najamudin (masa pemerintahan 1758–1774) menara masjid dibangun. Lokasi menara masjid terpisah dari bangunan utama, dan berada di bagian barat. Pola menara masjid berbentuk segi enam setinggi 20 meter. Rupa menara masjid menyerupai menara kelenteng. Bentuk atap menara melengkung pada bagian ujungnya, dan beratap genteng. Menara masjid memiliki teras berpagar yang mengelilingi bangunan menara Pada tahun 1819 dan 1821 dilakukan pemugaran masjid akibat peperangan besar yang berlangsung selama lima hari berturut-turut. Perbaikan masjid dilakukan oleh pemerintah Hindia Belanda. Atap genteng menara masjid diganti atap sirap. Tinggi menara ditambahkan dengan adanya beranda melingkar. Usia satu abad Masjid Sultan, yakni pada tahun 1848, dilakukan perluasan bangunan oleh pemerintah Hindia Belanda. Gaya tradisional Gerbang Utama masjid diubah menjadi Doric style. Pada tahun 1879, serambi Gerbang Utama masjid diperluas dengan tambahan tiang beton bulat.

Rupa serambi Gerbang Utama menyerupai pendopo. Perluasan pertama Masjid Sultan dilaksanakan pada tahun 1897 oleh Pangeran Nata Agama Karta Manggala Mustofa Ibnu Raden Kamaluddin. Lahan yang dijadikan areal kawasan masjid

merupakan wakaf dari Sayyid Umar bin Muhammad Assegaf Althoha dan Sayyid Achmad bin Syech Shahab. Kemudian nama Masjid Sultan diubah menjadi Masjid Agung. Perbaikan dan perluasan masjid dilakukan kembali pada tahun 1893.

Pada tahun 1916 bangunan menara masjid disempurnakan. Kemudian pada tahun 1930, dilakukan perubahan struktur pilar masjid. Yakni menambah jarak pilar dengan atap menjadi 4 meter. Pada kurun tahun 1966 sampai 1969 dibangun lantai kedua. Luas masjid menjadi 5.520 meter persegi dengan daya 7.750 jema'ah. Pada tanggal 22 Januari 1970 dimulai pembangunan menara baru yang disponsori oleh Pertamina. Menara baru ini setinggi 45 meter, mendampingi menara asli bergaya Cina. Renovasi Masjid Agung diresmikan pada tanggal 1 Februari 1971. Sejak tahun 2000, Masjid Agung dilakukan renovasi kembali, dan selesai pada tanggal 16 Juni 2003 bertepatan dengan peresmiannya oleh Presiden RI Hj. Megawati Soekarno Putri. Masjid Agung Palembang yang megah dan berdiri kokoh kini mampu menampung 9000 jama'ah. Luas keseluruhan dari areal masjid kurang lebih 15.400 m² dan diperkirakan rata-rata warga yang salat di masjid setiap merayakan Idul Fitri mencapai 15.000 jemaah.

3.1.2 Visi dan Misi Yayasan Masjid Agung Palembang

1. Visi

Menjadikan Masjid Agung Palembang sebagai Masjid Teladan. Serta Menjadi Pusat Pembinaan Umat dan Ukhwah Islamiyah Di Sumatera Selatan Sebagai Masjid Agung Nasional.

2. Misi

- a. Menjadikan Masjid Agung Palembang sebagai percontohan bagi masjid-masjid lain di Sumatera Selatan.
- b. Melalui masjid Agung Palembang meningkatkan mutu kehidupan umat secara terpadu dalam hubungan dengan Allah dan sesama manusia berdasarkan faham Islam Ahlul Sunnah Waljamaah dalam bidang aqidah dan mazhab Syafe'i dalam bidang fiqih khususnya peribadatan.

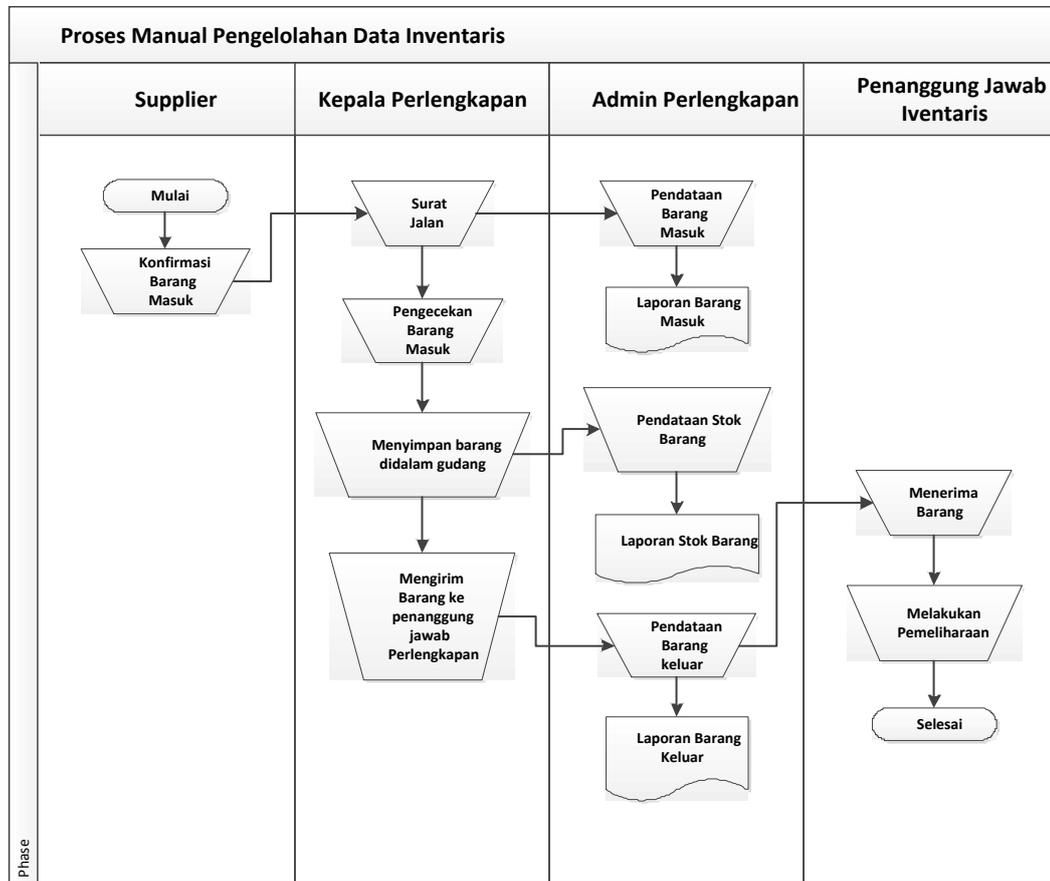
- c. Menjadikan masjid agung Palembang sebagai wahana pemberdayaan masyarakat ber akhlaqul karimah untuk peningkatan kesejahteraan umat.
- d. Membina dan meningkatkan peran serta generasi muda dalam memakmurkan masjid agung Palembang sebagai kader penegak kemajuan umat.
- e. Menjadikan masjid agung Palembang sebagai wadah untuk meningkatkan ukhuwah antar ulama, Umaro, Umat dan Masyarakat luas.

3.2 Komunikasi(*Comuunication*)

3.2.1 Wawancara Kepada Pihak Yayasan Masjid Agung Paembang

Wawancara dilakukan terhadap pihak Yayasan Masjid Agung Palembang. Hasil wawancara menunjukkan porses pendataan asset inventaris masih dilakukan secara manual, yakni dengan mencatat segala bentuk aktifitas pendataan asset inventaris Masjid pada buku besar, ada pun Masjid Agung Palembang merupakan Masjid terkenal di kota Palembang, penggunaan komputer pada Masjid hanya untuk melakukan penginputan dan print out informasi data masuknya barang inventaris.(Lampiran 5)

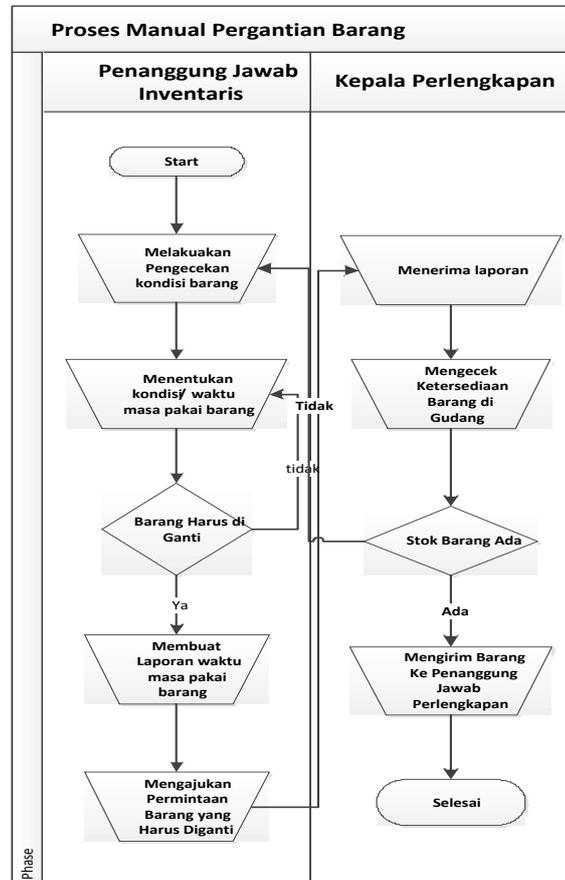
a. Flowchart Proses Manual Pengelolaan Data Inventaris



Gambar 3.1 Flowchart Proses Manual Pengelolaan Data Inventaris

Gambar 3.1 Menjelaskan barang yang datang dari supplier, supplier mengkonfirmasi ke kepala perlengkapan dengan memberikan surat jalan yang berisikan jumlah dan barang apa saja yang di bawa, kepala perlengkapan memberikan surat jalan tersebut ke admin perlengkapan untuk di buat laporan barang masuk dan di arsipkan ke dalam buku, kepala perlengkapan melakukan pengecekan barang yang masuk serta menyimpan barang di dalam gudang untuk stok persediaan, kepala perlengkapan mengirim barang yang telah di ajukan ke penanggung jawab perlengkapan, kemudian admin perlengkapan melakukan pendataan dan membuat laporan stok barang di dalam gudang serta laporan barang keluar untuk di jadikan arsip kedalam buku, penanggung jawab inventaris menerima barang dari kepala perlengkapan untuk selanjutnya di lakukan pemeliharaan barang.

b. Flowchart Proses Manual Pergantian Barang



Gambar 3.2 Flowchart Proses Manual Pergantian Barang

Gambar 3.2 menjelaskan penanggung jawab inventaris melakukan pengecekan kondisi masing-masing barang untuk menentukan kondisi atau masa pakai barang jika barang tersebut harus diganti maka penanggung jawab membuat laporan masa pakai barang untuk diajukan ke kepala perlengkapan jika tidak maka penanggung jawab ruangan kembali menentukan masa pakai barang, penanggung jawab perlengkapan mengajukan permintaan barang kepada kepala perlengkapan, kepala perlengkapan menerima laporan barang yang harus diganti dan menyediakan barang yang dibutuhkan.

Tabel 3.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Kondisi	Masalah	Pemecahan masalah
1	Proses pengelolaan data barang masih dilakukan secara manual yaitu dengan mencatat pada sebuah buku.	Sering terjadinya kesulitan ketika ingin mencari data barang, karena penumpukan berkas dan beresiko data akan mudah rusak dan hilang.	Membangun Sitem Informasi berbasis <i>website</i> yang dapat memudahkan bagian perlengkapan dalam pencarian data dan informasi data barang
2	Proses penjadwalan pergantian barang masih dilakukan secara manual yaitu dengan pencatatan pada buku dan permintaan pergantian barang masih dilakukan secara manual yaitu dengan mengirimkan form kertas kepada kepala perlengkapan.	Terkadang terjadinya keterlambatan informasi pergantian barang karena form dan buku yang di berikan ke kepala perlengkapan hilang atau rusak.	Membangun Sistem Informasi berbasis <i>website</i> yang dapat menyimpan data barang dan memudahkan bagian perlengkapan dalam mengetahui informasi penjadwalan pergantian barang

Evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan dimaksudkan agar memperoleh usulan pemecahan masalah terhadap proses yang sedang berjalan. Berdasarkan analisa sistem dan hasil wawancara yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa dari hasil wawancara dengan pihak pengurus perlengkapan yayasan masjid agung Palembang, bahwa mereka menyatakan yang mereka butuhkan adalah sistem yang lebih baik lagi untuk mendukung kinerja dari pihak pengurus perlengkapan.

3.3 Perencanaan Sistem Informasi Inventaris Barang

3.3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut tabel 3.1 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1	Operator Perlengkapan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelola data user 2. Mengelola data barang masuk 3. Mengelola data barang 4. Mengelola data stok barang 5. Menerima data pergantian barang 6. Mengelola data barang keluar 7. Mengelola data inventaris ruangan 8. Mengelola data inventaris halaman 9. Mengelola data inventaris kendaraan
2	Kepala Perlengkapan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat laporan barang masuk 2. Melihat laporan data barang 3. Melihat laporan stok barang 4. Melihat laporan barang keluar 5. Melihat laporan pergantian barang 6. Melihat laporan inventaris ruangan 7. Melihat laporan inventaris halaman 8. Melihat laporan inventaris kendaraan
3	Penanggung Jawab Inventaris	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelola data waktu masa pakai barang 2. Mengelola data pergantian barang 3. Mengelola data inventaris

3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

Tabel 3.3 Spesifikasi Hardware

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	PC	CPU 13-4030U, 1,9GHz
2.	Memory	2 GB
3.	Hardisk	500 GB

4	Monitor	14 Inchi
5.	Mouse dan Keyboard	Standar
6	Keyboard	Standar
7.	Printer	Standar
8.	Modem/Wifi/Speddy	Standar

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah :

1. Sistem operasi Microsoft 7 Ultimate
2. Xampp versi 3.2.1, mencakup *web server (apache)*, *database (mysql)*, *database manager (PhpMyadmin)*
3. Bahasa pemrograman PHP
4. *Web browser Google Chrome*
5. *Database MySQL*
6. *Web editor Adobe Dreamweaver CS6*
7. *Cascading Style Sheets* sebagai pembuatan desain.

3.4 Perencanaan Penjadwalan

Untuk membangun sistem yang baik maka diperlukan Penjadwalan yang jelas dalam perencanaan membuat sistem, sehingga tahapan proses pembuatan sistem yang dapat berjalan dengan baik dan lancar, tidak hanya itu penjadwalan juga mempengaruhi lamanya waktu proses pengerjaan dan kebutuhan biaya, penjadwalan disusun secara detail, sesuai dengan metode pengembangan sistem yang digunakan mulai dari tahap komunikasi, tahap perencanaan, tahap pemodelan, tahap kontruksi, dan yang terakhir tahap penyerahan. Untuk lebih detail penjadwalan pembangunan sistem dapat dilihat pada Tabel 3.4:

3.5 Pemodelan Sistem Informasi Inventaris

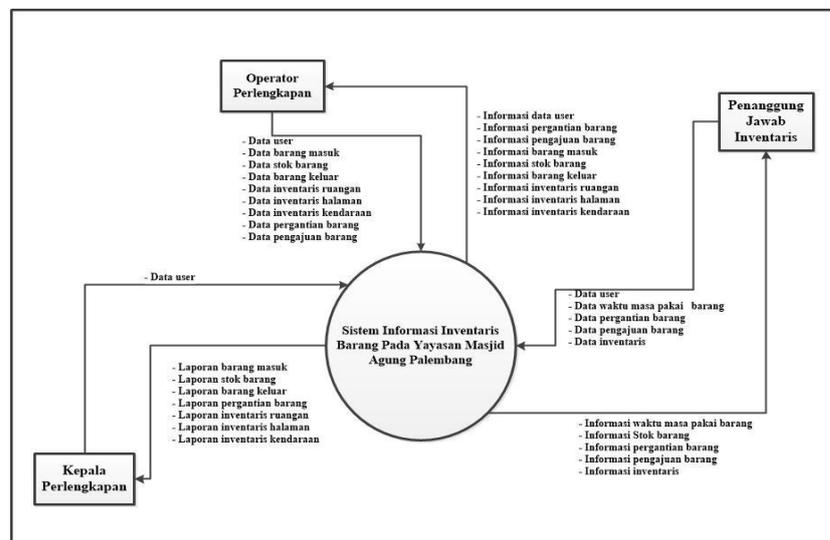
Setelah melakukan tahapan perencanaan, tahap selanjutnya adalah tahapan perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem.

3.5.1 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan cara atau metode untuk membuat perancangan sebuah sistem yang berorientasi pada alur yang bergerak pada sebuah sistem selanjutnya. Dalam pembuatan sistem informasi *DFD* sering digunakan. *DFD* dibuat oleh para analis untuk membuat sebuah sistem yang baik dimana *DFD* ini nantinya diberikan kepada para programmer untuk melakukan proses coding. Berikut adalah *Data Flow Diagram* yang diusulkan :

3.5.1.1 Diagram Konteks

Pada diagram konteks studi kasus ini memiliki sebuah proses besar yang nantinya akan didekomposisi menjadi proses-proses yang lebih detail. Diagram konteks ini menunjukkan semua entitas luar yang menerima informasi dari atau memberikan informasi ke sistem, berikut adalah diagram konteks sistem :

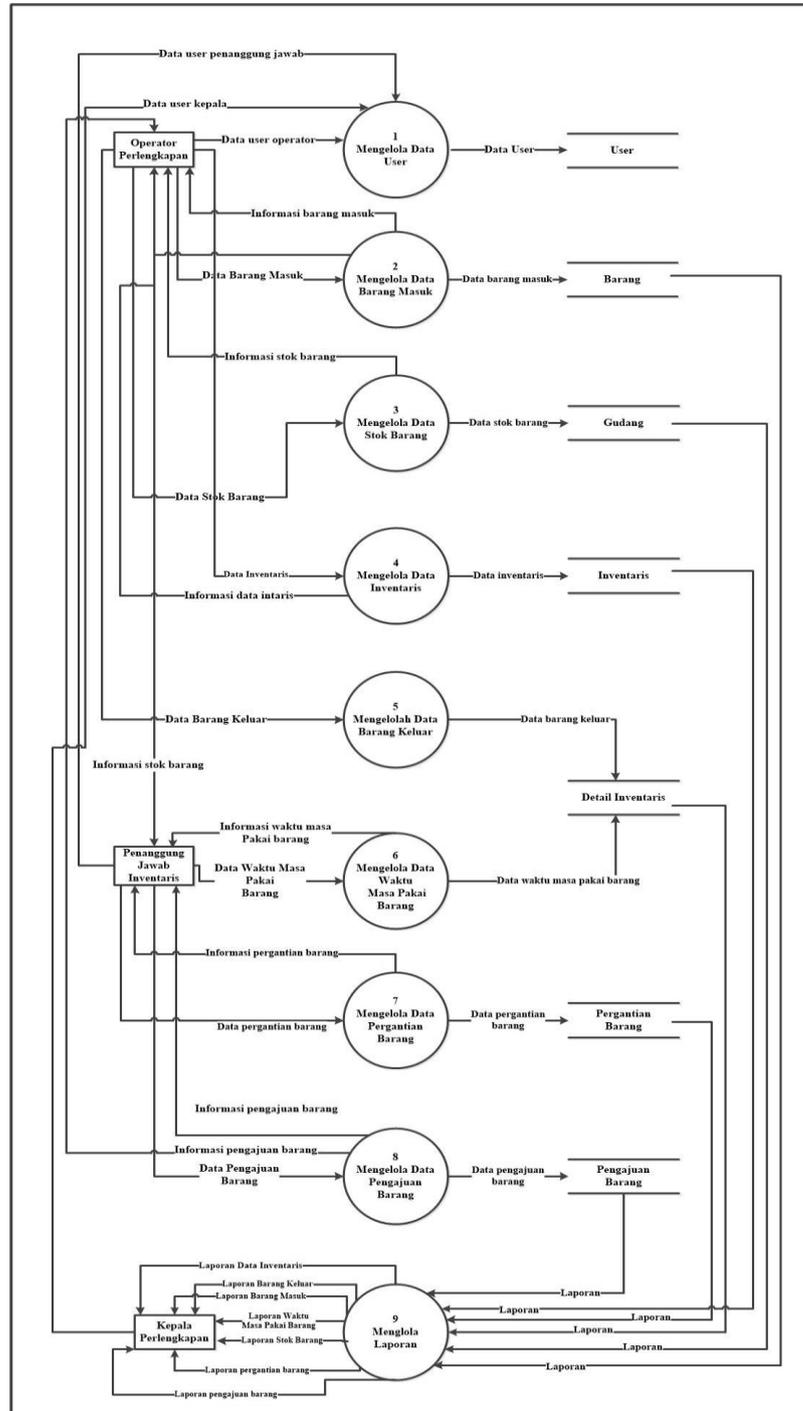


Gambar 3.3 Diagram Konteks

Pada gambar 3.3 menjelaskan proses sistem yang dirancang, pada sistem ini mempunyai entitas yaitu : entitas operator perlengkapan, entitas kepala perlengkapan dan entitas penanggung jawab inventaris. Masing-masing entitas

mempunyai aliran data, baik itu data masuk dan data keluar. Entitas operator perlengkapan mempunyai data masukan seperti data user, data barang masuk, data stok barang, data barang keluar, data inventaris ruangan, data inventaris halaman, data inventaris kendaraan, data pergantian barang, data pengajuan barang. Data keluaran seperti : informasi data user, informasi pergantian barang, informasi pengajuan barang, informasi barang masuk, informasi stok barang, informasi barang keluar, informasi inventaris ruangan, informasi inventaris halaman, informasi, inventaris kendaraan. Entitas penanggung jawab inventaris mempunyai data masukan seperti : data user, data waktu masa pakai barang, data pergantian barang, data pengajuan barang, data inventaris. Entitas penanggung jawab inventaris mempunyai data keluaran seperti : informasi waktu masa pakai barang, informasi stok barang, informasi pergantian barang, informasi pengajuan barang, informasi inventaris. Entitas kepala perlengkapan mempunyai data keluaran seperti : laporan barang masuk, laporan stok barang, laporan barang keluar, laporan pergantian barang, laporan inventaris ruangan, laporan inventaris halaman, laporan inventaris kendaraan.

3.5.1.2 Diagram Level 1



Gambar 3.4 Data Flow Diagram level 1

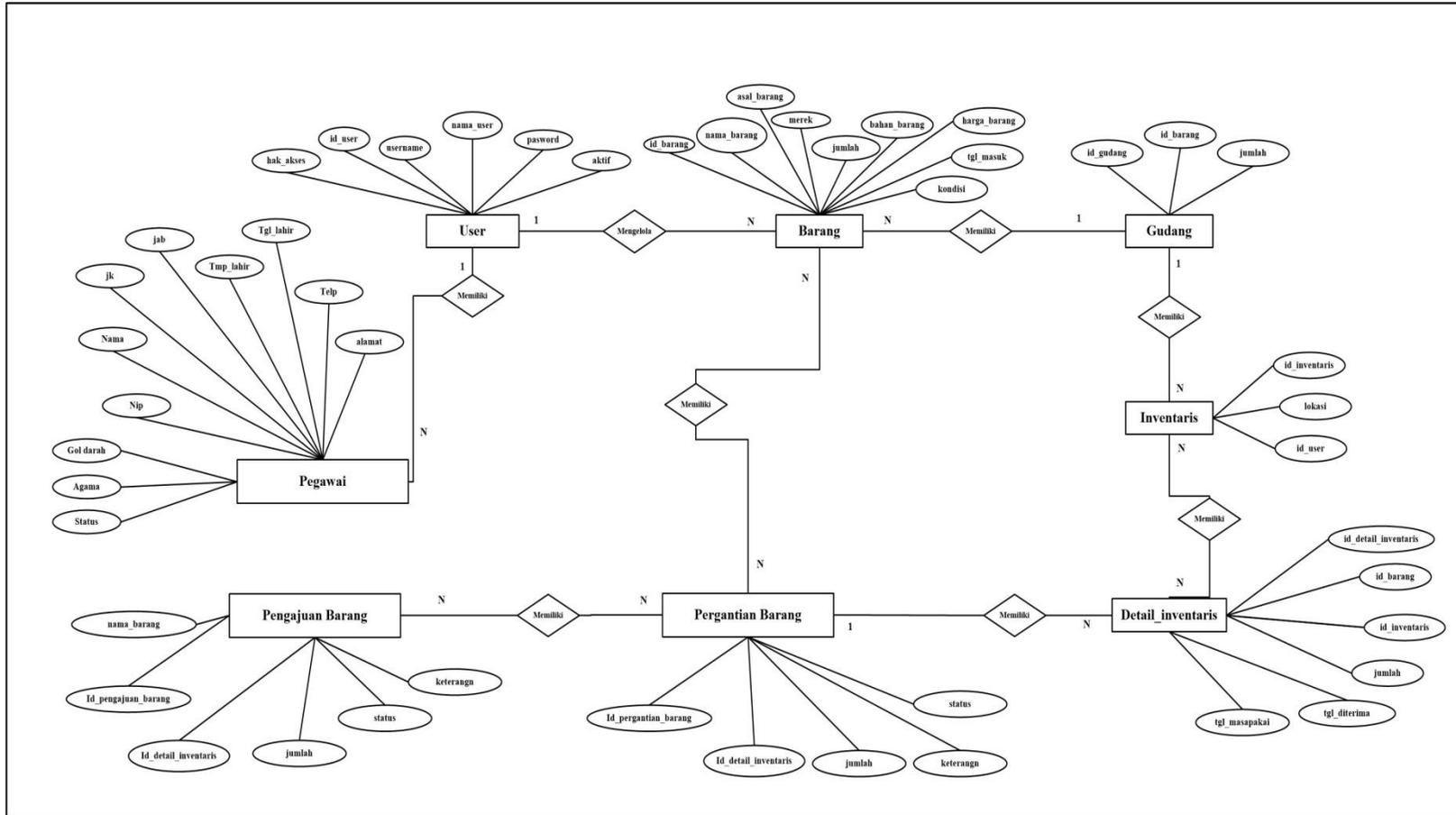
Berdasarkan pada gambar 3.4 maka proses-proses yang terlibat adalah sebagai berikut :

1. Proses olah data user yaitu operator perlengkapan menginput data user kedalam sistem dan disimpan di dalam database user.
2. Proses olah data barang masuk yaitu operator perlengkapan melakukan penginputan data barang masuk dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
3. Proses olah data stok barang yaitu operator perlengkapan melakukan penginputan data stok barang kemudian disimpan pada database gudang dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
4. Proses olah data inventaris yaitu operator perlengkapan melakukan penginputan data inventaris kemudian disimpan pada database inventaris dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
5. Proses olah data barang keluar yaitu operator perlengkapan melakukan penginputan data barang keluar kemudian disimpan pada database detail inventaris dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
6. Proses olah data waktu masa pakai barang yaitu penanggung jawab inventaris melakukan penginputan data data waktu masa pakai barang kemudian disimpan pada database detail inventaris dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
7. Proses olah data pergantian barang yaitu penanggung jawab inventaris melakukan penginputan data pergantian barang kemudian disimpan pada database pergantian barang dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.
8. Proses olah data pengajuan barang yaitu penanggung jawab inventaris melakukan penginputan data pergantian barang kemudian disimpan pada database pengajuan barang dan sistem memproses data tersebut menjadi laporan untuk kepala perlengkapan.

9. Sistem mengelola semua kegiatan data menjadi laporan untuk bias dilihat oleh kepala perlengkapan.

3.5.2 Perancangan Sistem dengan *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD menjelaskan objek data, atribut, keterhubungan, dan berbagai jenis indikator pada sistem yang dibangun dan siapa saja yang berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah *ERD* diagram dari sistem informasi inventaris barang pada yayasan masjid agung Palembang.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.5.3 Perancangan Struktur Database

Database terdiri dari beberapa tabel yang digunakan untuk menyimpan *record record* pada Sistem informasi inventaris pada yayasan masjid agung. Beberapa tabel pada database tersebut yaitu :

1. Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan data *user* yang berisi *id_user*, *password*, *nama_user*, *username*, *hak_akses*, *aktif* .

Nama Tabel : *tb_user*

Primary Key : *id_user*

Foreign Key : -

Tabel 3.5 Tabel *User*

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	<i>id_user</i>	Integer	5	<i>Primary Key</i>
2	<i>Password</i>	Varchar	20	Password
3	<i>nama_user</i>	Varchar	64	Nama User
4	<i>username</i>	Varchar	30	Jabatan
5	<i>hak_akses</i>	Varchar	16	Hak akses
6	<i>aktif</i>	Varchar	1	status

2. Tabel Barang

Tabel user digunakan untuk menyimpan data barang yang berisi *id_barang*, *nama_barang*, *merk*, *jumlah*, *bahan_barang*, *asal_barang*, *tgl_masuk*, *harga_barang*, *mutasi*, *kondisi*.

Nama Tabel : *tb_barang*

Primary Key : *id_barang*

Foreign Key : -

Tabel 3.6 Tabel Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_barang	Int	5	<i>Primary key</i>
2	nama_barang	varchar	30	Nama barang
3	merk	varchar	30	Id user
4	jumlah	Int	5	Jumlah barang
5	bahan_barang	varchar	30	Bahan barang
6	asal_barang	varchar	30	Asal barang
7	tgl_masuk	Date	-	Tanggal masuk
8	harga_barang	Int	10	Harga barang
9	mutasi	varchar	30	Mutasi barang
10	kondisi	varchar	30	Kondisi barang

3. Table Gudang

Tabel user digunakan untuk menyimpan data gudang yang berisi id_gudang, id_barang, jumlah.

Nama Tabel : tb_gudang

Primary Key : id_gudang

Foreign Key : id_barang

Tabel 3.7 Tabel Gudang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_gudang	int	5	<i>Primary Key</i>
2	id_barang	int	5	<i>Foreign Key</i>
3	jumlah	int	5	Jumlah barang

4. Table Inventaris

Tabel inventaris digunakan untuk menyimpan data inventaris yang berisi id_inventaris, lokasi, id_user.

Nama Tabel : tb_inventaris

Primary Key : id_inventaris

Foreign Key : id_user

Tabel 3.8 Tabel Inventaris

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_inventaris	int	5	<i>Primary Key</i>
2	lokasi	varchar	60	Lokasi inventaris
3	id_user	int	5	<i>Foreign Key</i>

5. Table Detail Inventaris

Tabel detail inventaris digunakan untuk menyimpan data inventaris yang berisi id_detail_inventaris, id_barang, id_inventaris, jumlah, tgl_diterima, tgl_masapakai.

Nama Tabel : tb_detail_inventaris

Primary Key : id_detail_inventaris

Foreign Key : id_barang, id_inventaris

Tabel 3.9 Tabel Detail Inventaris

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_detail_inventaris	Int	5	Primary Key
2	Id_barang	int	5	Foreign Key
3	Id_inventaris	int	5	Nama User
4	jumlah	int	10	Jumlah
5	Tgl_diterima	date	-	Tanggal diterima
6	Tgl_masapakai	date	-	Tanggal masa pakai

6. Table Pergantian Barang

Tabel pergantian barang digunakan untuk menyimpan data pergantian barang yang berisi id_pergantian_barang, id_detail_inventaris, jumlah, keterangan, status.

Nama Tabel : tb_pergantian_barang

Primary Key : id_pergantian_barang

Foreign Key : id_detail_inventaris

Tabel 3.10 Tabel Pergantian Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pergantian_barang	int	11	Primary Key
2	id_detail_inventaris	int	11	Foreign Key
3	jumlah	int	5	jumlah
4	keterangan	varchar	30	keterangan
5	status	varchar	30	status

7. Tabel Pengajuan Barang

Tabel pengajuan barang digunakan untuk menyimpan data pengajuan barang yang berisi id_pengajuan_barang, id_detail_inventaris, jumlah, keterangan, status.

Nama Tabel : tb_pengajuan_barang

Primary Key : id_pengajuan_barang

Foreign Key : id_detail_inventaris

Tabel 3.11 Tabel Pengajuan Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pengajuan_barang	int	11	<i>Primary Key</i>
2	Id_detail_inventaris	int	11	<i>Foreign Key</i>
3	jumlah	int	5	jumlah
4	keterangan	varchar	30	keterangan
5	status	varchar	30	status

8. Tabel Pegawai

Tabel pegawai digunakan untuk menyimpan data pengajuan barang yang berisi id_pengajuan_barang, id_detail_inventaris, jumlah, keterangan, status.

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Nama	int	11	<i>Primary Key</i>
2	NIP	int	11	<i>Foreign Key</i>
3	Alamat	int	5	jumlah
4	Telp	varchar	30	keterangan
5	Tgl_lahir	varchar	30	status

3.5.4 Perancangan Interface Program

Rancangan interface program merupakan desain untuk membuat rancangan tampilan program yang akan dibuat sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi, berikut rancangan interface program yang diusulkan :

1. Perancangan Interface Operator Perlengkapan

a. *interface login operator*

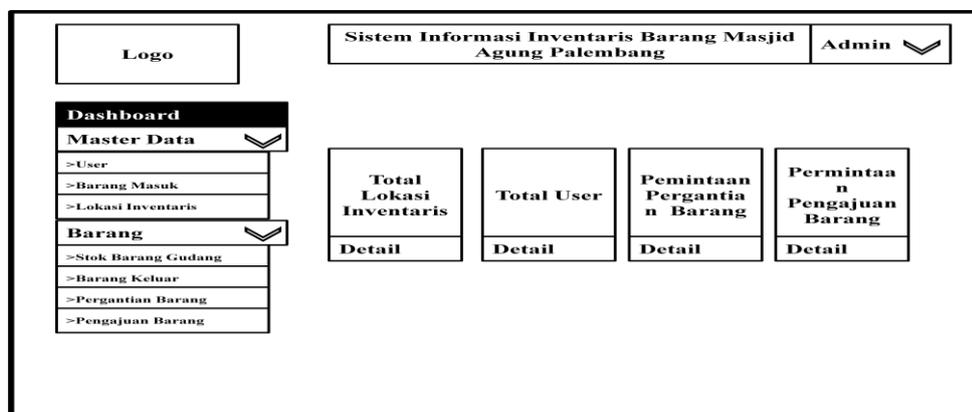
Perancangan *interface login* memiliki *form* yang dapat digunakan operator perlengkapan untuk *input username, password*. Seperti yang ditampilkan pada gambar 3.6 sebagai berikut :

The image shows a login interface within a rectangular frame. At the top center is the word "Logo". Below it is a rectangular box containing the text "Sistem Inventaris Barang Masjid Agung Palembang". Underneath this box are three more rectangular boxes arranged vertically: "Username", "Password", and "Login".

Gambar 3.6 interface login operator

b. Halaman utama operator perlengkapan

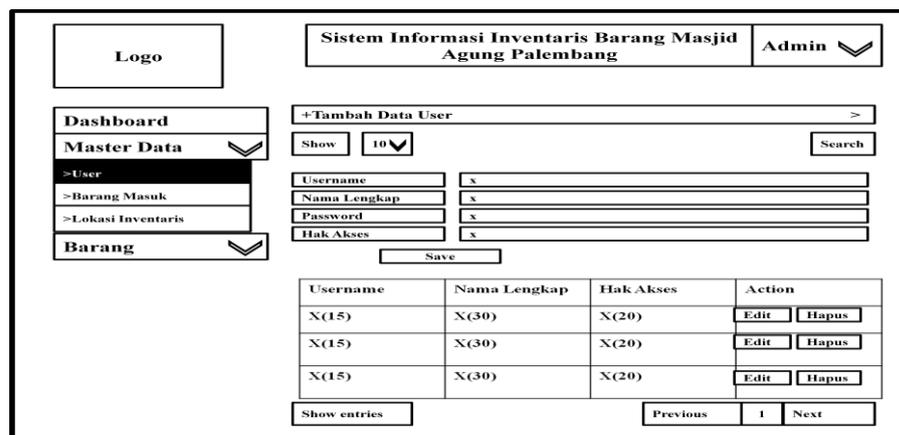
Perancangan *interface* home menampilkan halaman utama dengan hak akses admin yang memiliki menu-menu sebagai berikut : menu dashboard master data memiliki menu user, barang masuk, lokasi inventaris. Dashboard barang memiliki menu stok barang gudang, barang keluar, pergantian barang, pengajuan barang.



Gambar 3.7 interface halaman utama

c. Halaman data *user*

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data user yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data user, berikut adalah rancangan halaman data user :



Gambar 3.8 interface halaman data user

Halaman data user digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data user yang bisa ditambah, edit dan hapus.

d. Halaman data barang masuk

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data barang masuk yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data barang masuk, berikut adalah rancangan halaman data barang masuk :

The screenshot shows the 'Sistem Informasi Inventaris Barang Masjid Agung Palembang' interface. It includes a sidebar with navigation options: 'Dashboard', 'Master Data' (with sub-options: '>User', '>Barang Masuk', '>Lokasi Inventaris'), and 'Barang'. The main content area has a title 'Sistem Informasi Inventaris Barang Masjid Agung Palembang' and a user role 'Admin'. Below the title is a '+Tambah Data Barang Masuk' button. A form for adding new items contains the following fields: Nama Barang, Merek/Tipe, Jumlah, Bahan, Asal Barang, Tanggal Masuk, Harga Barang, and Kondisi Barang, each with a dropdown menu. A 'Save' button is located below the form. Below the form is a 'Show' button and a dropdown menu set to '10'. A 'Search' button is also present. Below these elements is a table with the following data:

Tanggal Masuk	Nama Barang	Merek/ Tipe	Jumlah	Bahan	Asal Barang	Harga	Kondisi	Action
x	x	x	x	x	x	x	x	Edit dan Hapus
x	x	x	x	x	x	x	x	Edit dan Hapus
x	x	x	x	x	x	x	x	Edit dan Hapus

At the bottom of the interface, there is a 'Show entries' button and a pagination control with 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

Gambar 3.9 interface halaman barang masuk

Halaman data barang masuk digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data barang masuk yang bisa ditambah, edit dan hapus.

e. Lokasi inventaris

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data lokasi inventaris yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data lokasi inventaris, berikut adalah rancangan halaman data lokasi inventaris:

The screenshot shows the 'Lokasi Inventaris' interface. It includes a sidebar with 'Dashboard', 'Master Data', and 'Barang' sections. The main area features a '+Tambah Data Inventaris' button, input fields for 'Lokasi Inventaris' and 'Penanggung Jawab', a 'Save' button, and a table with columns 'Inventaris', 'Penanggung Jawab', and 'Action'. The table contains three rows of data, each with 'Edit' and 'Hapus' buttons. A 'Search' button and pagination controls are also present.

Gambar 3.10 interface halaman lokasi inventaris

Halaman data lokasi inventaris digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data lokasi inventaris yang bisa ditambah, edit dan hapus.

f. Stok barang gudang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data stok barang yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data stok barang, berikut adalah rancangan halaman data stok barang:

The screenshot shows the 'Stok Barang Gudang' interface. It includes a sidebar with 'Dashboard', 'Master Data', and 'Barang' sections. The main area features a 'Gudang Data Barang' header, a 'Show' button with a dropdown set to '10', and a 'Search' button. Below is a table with columns 'Nama Barang', 'Merek atau Tipe', 'Jumlah', 'Bahan', 'Asal Barang', 'Tanggal Masuk', 'Harga', 'Kondisi', and 'Action'. The table contains three rows of data, each with an 'Action' column. A 'Show entries' button and pagination controls are also present.

Gambar 3.11 interface halaman stok barang gudang

Halaman data stok barang gudang digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah stok barang gudang yang bisa ditambah, edit dan hapus.

g. Barang keluar

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman barang keluar yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data barang keluar, berikut adalah rancangan halaman data barang keluar:

The screenshot shows the 'Barang Keluar' interface. On the left is a sidebar with a 'Barang' menu item highlighted. The main content area has a header 'Sistem Informasi Inventaris Barang Masjid Agung Palembang' and an 'Admin' dropdown. Below the header is a 'Barang Keluar' section with a '+Tambah Data Barang Keluar' button. A 'Show' dropdown is set to '10' and a 'Search' button is present. The form contains four 'Nama Barang' input fields, each with a small 'x' icon. A 'Save' button is below the form. A table with the following columns is shown: 'Nama Barang', 'Merek atau Tipe', 'Lokasi', 'Jumlah', 'Tanggal Keluar', and 'Action'. The table has three rows of placeholder data. At the bottom, there is a 'Show entries' button and a pagination control with 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

Gambar 3.12 interface halaman barang keluar

Halaman data barang keluar digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data barang keluar yang bisa ditambah, edit dan hapus.

h. Pergantian barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman pergantian barang yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah pergantian barang, berikut adalah rancangan halaman data pergantian barang:

The screenshot shows the 'Pergantian Barang' page. At the top, there is a header with 'Sistem Informasi Inventaris Barang Masjid Agung Palembang' and an 'Admin' dropdown. Below the header is a 'Pergantian Barang' title and a 'Show' button with a dropdown set to '10'. A 'Search' button is also present. The main content is a table with the following data:

Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status	Action
x	x	x	x	
x	x	x	X	
x	x	x	X	

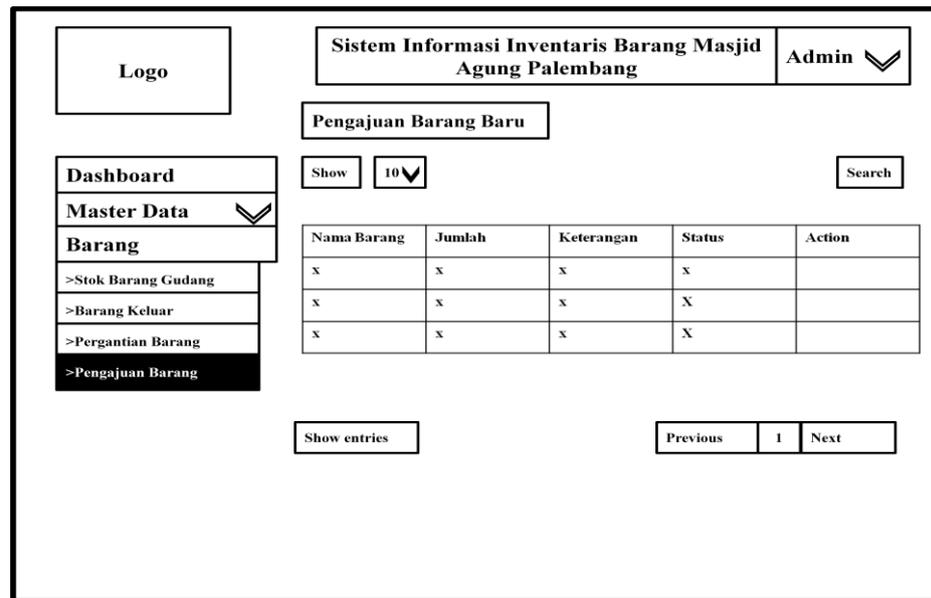
Below the table, there is a 'Show entries' button and a pagination control with 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

Gambar 3.13 interface halaman pergantian barang

Halaman data lokasi inventaris digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data pergantian barang yang bisa disetujui atau tidak.

i. Pengajuan barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pengajuan barang yang akan digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data pengajuan barang, berikut adalah rancangan halaman data pengajuan barang:



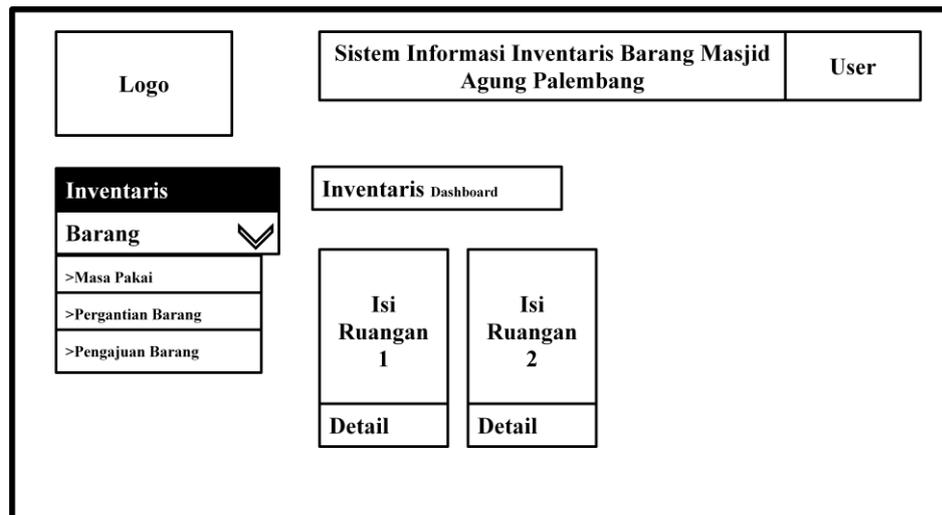
Gambar 3.14 interface halaman pengajuan barang

Halaman data pengajuan barang digunakan oleh operator perlengkapan untuk mengelolah data pengajuan barang yang bisa disetujui atau tidak.

2. Perancangan Interface Penanggung Jawab Inventaris

a. Halaman utama penanggung jawab inventaris

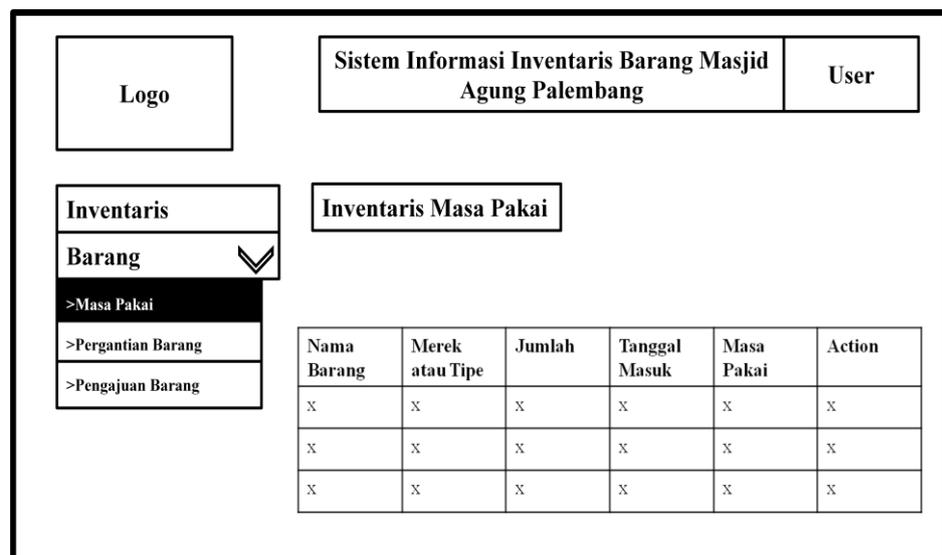
Perancangan *interface* home menampilkan halaman utama dengan hak akses penanggung jawab inventaris yang memiliki menu-menu sebagai berikut : menu dashboard barang memiliki masa pakai, pergantian barang, pengajuan barang.



Gambar 3.15 interface halaman utama penanggung jawab inventaris

b. Halaman data masa pakai

Perancangan *interface* home menampilkan halaman utama dengan hak akses penanggung jawab inventaris yang memiliki menu-menu sebagai berikut : tanggal barang diterima, tanggal masa pakai



Gambar 3.16 interface halaman masa pakai

Halaman data lokasi inventaris digunakan oleh penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data lokasi inventaris yang bisa ditambah, edit dan hapus.

c. Halaman data Pergantian barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data lokasi inventaris yang akan digunakan oleh penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data lokasi inventaris, berikut adalah rancangan halaman data lokasi inventaris :

Nama	Jumlah	Keterangan	Status
x	x	x	x
x	x	x	x
x	x	x	x

Gambar 3.17 interface halaman pergantian barang

Halaman data pergantian barang digunakan oleh penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data pergantian barang yang bisa ditambah, edit dan hapus.

d. Halaman pengajuan barang

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman data pengajuan barang yang akan digunakan penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data pengajuan barang, berikut adalah rancangan halaman data lokasi inventaris :

Nama	Jumlah	Keterangan	Status
x	x	x	x
x	x	x	x
x	x	x	x

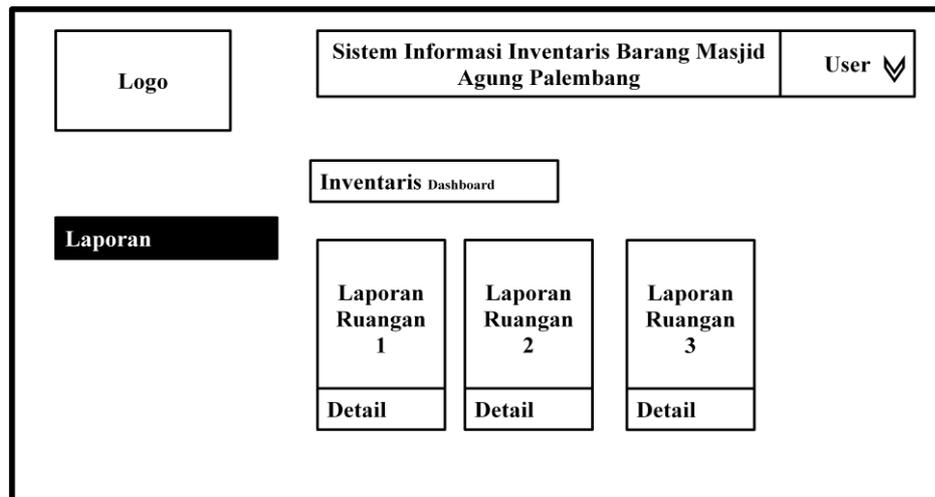
Gambar 3.18 interface halaman pengajuan barang

Halaman data pengajuan barang digunakan oleh penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data pengajuan barang yang bisa ditambah, edit dan hapus.

3. Perancangan Interface Kepala Perlengkapan

a. Halaman utama kepala perlengkapan

Perancangan *interface* home menampilkan halaman utama dengan hak akses kepala perlengkapan yang memiliki menu-menu sebagai berikut :



Gambar 3.19 interface halaman utama kepala perlengkapan

Halaman data pengajuan barang digunakan oleh penanggung jawab inventaris untuk mengelolah data pengajuan barang yang bisa ditambah, edit dan hapus.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Kontruksi (*Contruiction*)

Setelah dilakukan perancangan, maka tahapan selanjutnya adalah pembuatan *source code* program dan pengujian sistem. Proses ini dilakukan dengan mengkodekan hasil sistem yang dilakukan sebelumnya, untuk melakukan pemrograman digunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySQL* sebagai *database*, serta melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode pengujian yang dipakai oleh peneliti.

4.2 Implementasi

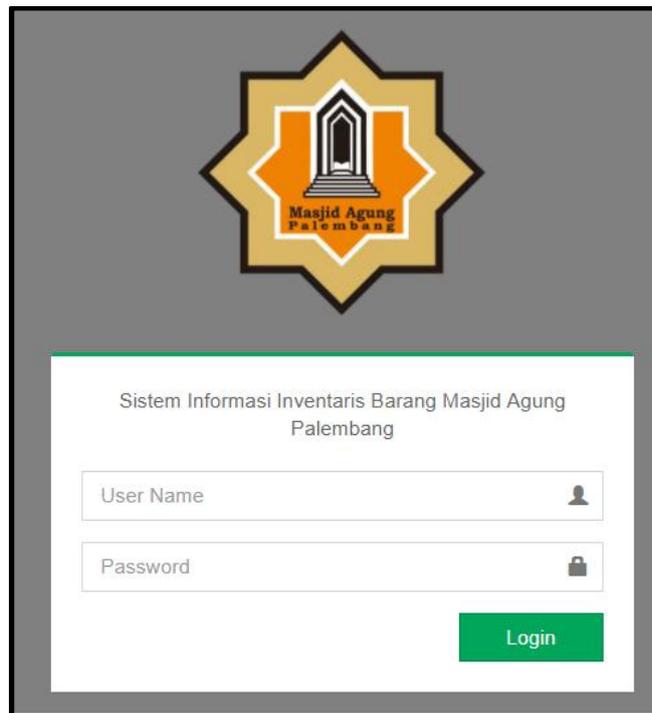
Setelah dilakukan perancangan sistem informasi inventaris pada yayasan masjid agung Palembang, implementasi system pada tahap ini melanjutkan kontruksi aplikasi (*Contruiction*) dari metode pengembangan prototype yaitu implementasi dari perancangan system yang telah didefenisikan sebelumnya. Tampilan program akan digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan perangkat lunak yang di bangun. Implementasi sistem digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.2.1 Implementasi *Interface*

4.2.1.1 Implementasi *Interface Operator Perlengkapan*

a. Interface login Operator Perlengkapan

Interface login operator perlengkapan merupakan halaman yang digunakan untuk operator login ke sistem. Berikut interface login operator perlengkapan :



Gambar 4.1 *Interface Login*

b. *Interface Halaman Utama*



Gambar 4.2 *Interface Halaman Utama*

Halaman utama operator perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika admin sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu admin. Berikut adalah halaman utama operator perlengkapan :

c. Menu data user

Menu data user merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk menginputkan user untuk mengelola website sesuai hak akses yang diberikan. Menu data user juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu menginputkan data user, tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data user :

The screenshot shows a web interface for adding users. At the top, there's a blue header with a plus icon and the text '+ Tambah Data User'. Below this is a form with four input fields: 'Username' (containing 'Username'), 'Nama Lengkap' (containing 'Nama Lengkap'), 'Password' (containing 'Password'), and 'Hak Akses' (a dropdown menu with 'Pilih' selected). A red 'Save' button is positioned below the 'Hak Akses' field. Underneath the form is a table with a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown. The table has four columns: 'Username', 'Nama Lengkap', 'Hak Akses', and 'Action'. The first row shows 'admin' with 'Rakhmat Saleh' and 'Admin' access. The second row shows 'amat' with 'Amat S' and 'User' access. There are also some Windows activation watermarks in the bottom right corner of the screenshot.

Username	Nama Lengkap	Hak Akses	Action
admin	Rakhmat Saleh	Admin	
amat	Amat S	User	

Gambar 4.3 Interface Menu Data User

d. Menu Barang Masuk

Menu Barang Masuk merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk menginputkan Barang Masuk. Menu Barang Masuk juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu menginputkan data Barang Masuk, tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data user :

The screenshot shows a web application window titled 'Master Data Barang'. At the top right, there are links for 'Dashboard' and 'Data Barang'. Below the title bar is a blue header with a plus sign and the text '+ Tambah Data Barang Masuk'. The main area contains a form with the following fields: 'Nama Barang', 'Merk/Type', 'Jumlah', 'Bahan', 'Asal Barang', 'Tanggal Masuk' (with a calendar icon), 'Harga Barang', and 'Kondisi Barang'. A red 'Save' button is located at the bottom center of the form. The text 'Activate Windows' is visible in the bottom right corner of the window.

Gambar 4.4 *Interface* Barang Masuk

e. Menu Lokasi Inventaris

Menu Lokasi Inventaris merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk menginputkan Lokasi Inventaris. Menu Lokasi Inventaris juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu menginputkan data Lokasi Inventaris, tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data user :

The screenshot shows a web application window titled 'Master Data Inventaris'. At the top right, there are links for 'Dashboard' and 'Data Inventaris'. Below the title bar is a blue header with a plus sign and the text '+ Tambah Data Inventaris'. The main area contains a form with the following fields: 'Lokasi Inventaris' and 'Penanggung Jawab' (with a dropdown menu showing 'Pilih'). A red 'Save' button is located at the bottom center of the form. Below the form, there is a table with the following columns: 'Inventaris', 'Penanggung Jawab', and 'Action'. The table contains two rows of data. At the bottom left, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom right, there are navigation buttons: 'Previous', '1', and 'Next'.

Inventaris	Penanggung Jawab	Action
Ruangan Ketua Umum	Amat S	✓ ✕
Ruangan Tata Usaha	Amat S	✓ ✕

Gambar 4.5 *Interface* Menu Lokasi Inventaris

f. Menu Stok Barang Gudang

Menu Stok Barang Gudang merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk memeriksa stok Stok Barang Gudang. Menu Stok Barang Gudang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu edit dan hapus. Berikut adalah menu Stok Barang Gudang:

Nama Barang	Merk atau type	Jumlah	Bahan	Asal Barang	Tanggal Masuk	Harga	Kondisi	Action
Kertas	Sidu	2000	HVS	Beli	1900-12-30	50000	Baik	[Edit] [Delete]
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	3	Kayu	hibah	2013-01-01	2000000	Baik	[Edit] [Delete]
Printer	Canon MP 237	1	Electronic	beli	2013-01-01	500000	Baik	[Edit] [Delete]
Telpon	Sahtel	0	Electronic	beli	2013-01-01	5000	Baik	[Edit] [Delete]

Gambar 4.6 Interface Menu Stok Barang Gudang

g. Menu Barang Keluar

Menu Barang Keluar merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk menginputkan Barang Keluar. Menu Barang Keluar juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu menginputkan data Barang Keluar, tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu data user :

Nama Barang	Merk atau type	Lokasi	Jumlah	Tanggal Keluar	Action
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	Ruangan Tata Usaha	10	2018-02-16	[Edit] [Delete]
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	Ruangan Tata Usaha	3	2018-02-18	[Edit] [Delete]

Gambar 4.7 Interface Menu Barang Keluar

h. Menu Pergantian Barang

Menu Pergantian Barang merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk memeriksa permohonan pergantian Barang. Menu Pergantian Barang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu setuju atau tidak. Berikut adalah menu data user :

Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status	Action
Meja Tulis + Kaca	2	patah	Ditolak	✓ ✕
Telpon	1	Konslet	Menunggu Konfirmasi	✓ ✕

Gambar 4.8 *Interface* Menu Pergantian Barang

i. Menu Pengajuan Barang

Menu Pengajuan Barang merupakan halaman yang digunakan operator perlengkapan untuk memeriksa permohonan pengajuan barang. Menu Pergantian Barang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu setuju atau tidak. Berikut adalah menu data user :

Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status	Action
Kertas	2000	2 RIM	Menunggu Konfirmasi	✓ ✕
Komputer	30	butuh komputer baru	Ditolak	✓ ✕

Gambar 4.9 *Interface* Menu Pengajuan Barang

4.2.1.2 Implementasi *Interface* Penanggung Jawab Inventaris

a. *Interface* Halaman Utama

Halaman utama penanggung jawab inventaris merupakan halaman yang muncul ketika penanggung jawab inventaris sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu penanggung jawab inventaris yang berisi menu masa pakai barang, pergantian barang, pengajuan barang. Berikut adalah halaman utama penanggung jawab inventaris:



Gambar 4.10 *Interface* Halaman Utama

b. Menu Masa Pakai Barang

Menu Masa Pakai Barang merupakan halaman yang digunakan penanggung jawab inventaris untuk memeriksa Masa Pakai Barang. Menu Masa Pakai Barang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu edit. Berikut adalah menu Masa Pakai Barang :

Nama Barang	Merk atau type	Jumlah	Tanggal Masuk	Masa Pakai	Action
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	10	2018-02-16	2018-02-21	Edit
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	3	2018-02-18	0000-00-00	Edit
Telpon	Sahtel	1	2018-02-16	2018-07-26	Edit

Gambar 4.11 *Interface* Menu Masa Pakai Barang

c. Menu Pergantian Barang

Menu Pergantian Barang merupakan halaman yang digunakan penanggung jawab inventaris untuk melakukan permohonan pergantian Barang. Menu Pergantian Barang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu Pergantian Barang:

The screenshot shows the 'Pergantian Barang' menu interface. At the top, there is a header with 'INventaris Pergantian Barang' and a breadcrumb 'Dashboard > Pengajuan Pergantian Barang'. Below the header is a blue bar with a '+ Tambah Data Pengajuan Pergantian Barang' button. The main content area includes a 'Show 10 entries' dropdown and a search box. Below this is a table with the following data:

Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status
1	2	patah	Ditolak
2	1	Konslet	Menunggu Konfirmasi

At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and has 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons.

Gambar 4.12 *Interface* Menu Pergantian Barang

The screenshot shows the 'Tambah Data Pengajuan Pergantian Barang' form interface. It features a blue header with the title and a dropdown arrow. The form contains the following fields:

- 'Nama Barang / Lokasi' with a 'Pilih' dropdown menu.
- 'Jumlah' with a text input field.
- 'Keterangan' with a text area.
- A red 'Save' button.

Below the form, there is a 'Show 10 entries' dropdown and a search box. At the bottom, a table displays the current data:

Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status
1	2	patah	Ditolak
2	1	Konslet	Menunggu Konfirmasi

Gambar 4.13 *Interface* Menu Tambah Pergantian Barang

d. Menu Pengajuan Barang

Menu Pengajuan Barang merupakan halaman yang digunakan penanggung jawab inventaris untuk melakukan permohonan Pengajuan Barang. Menu Pengajuan Barang juga dapat melakukan beberapa fungsi yaitu tambah, edit dan hapus. Berikut adalah menu Pengajuan Barang:

The screenshot shows the 'Tambah Data Pengajuan Barang Baru' form interface. It features a blue header with the title and a dropdown arrow. The form contains the following fields:

- 'Nama Barang' with a text input field.
- 'Jumlah' with a text input field.
- 'Lokasi' with a 'Pilih' dropdown menu.
- 'Keterangan' with a text area.
- A red 'Save' button.

Below the form, there is a 'Show 10 entries' dropdown and a search box. At the bottom, a table displays the current data:

Nama Barang	Jumlah	Lokasi	Keterangan	Status
Kertas	2000	Ruangan Ketua Umum	2 RIM	Menunggu Konfirmasi

Gambar 4.14 *Interface* Menu Tambah Pengajuan Barang

4.2.1.3 Implementasi *Interface* Kepala Perlengkapan

a. *Interface* Halaman Utama

Halaman utama kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan sukses *login* kedalam sistem yaitu masuk ke menu kepala perlengkapan yang berisi menu laporan kegiatan inventaris. Berikut adalah halaman utama kepala perlengkapan :

Tanggal Masuk	Nama Barang	Merk atau type	Jumlah	Bahan	Asal Barang	Harga	Kondisi
1900-12-30	Kertas	Sidu	2000	HVS	Beli	50000	Baik
2013-01-01	Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	15	Kayu	hibah	2000000	Baik
2013-01-01	Telpon	Sahtel	1	Electronic	beli	5000	Baik
2013-01-01	Printer	Canon MP 237	1	Electronic	beli	500000	Baik

Gambar 4.15 *Interface* Halaman Utama Kepala Perlengkapan

b. Laporan Barang Masuk

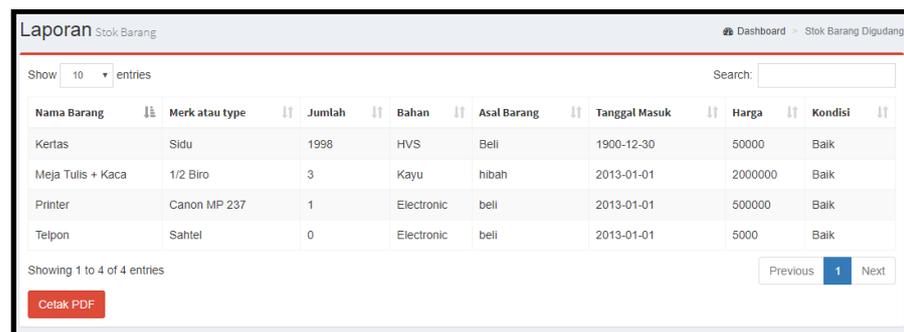
Tampilan *Interface* Laporan Barang Masuk kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan mengklik menu laporan barang masuk yaitu masuk ke menu laporan barang masuk yang berisi menu laporan kegiatan barang masuk. Berikut adalah halaman menu laporan barang masuk kepala perlengkapan :

Tanggal Masuk	Nama Barang	Merk atau type	Jumlah	Bahan	Asal Barang	Harga	Kondisi
1900-12-30	Kertas	Sidu	2000	HVS	Beli	50000	Baik
2013-01-01	Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	15	Kayu	hibah	2000000	Baik
2013-01-01	Telpon	Sahtel	1	Electronic	beli	5000	Baik
2013-01-01	Printer	Canon MP 237	1	Electronic	beli	500000	Baik

Gambar 4.16 *Interface* Laporan Barang Masuk

c. Laporan Stok Barang

Tampilan Interface Laporan Stok Barang kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan mengklik menu Laporan Stok Barang yaitu masuk ke menu laporan Stok Barang yang berisi menu laporan kegiatan Stok Barang. Berikut adalah halaman menu Laporan Stok Barang kepala perlengkapan :

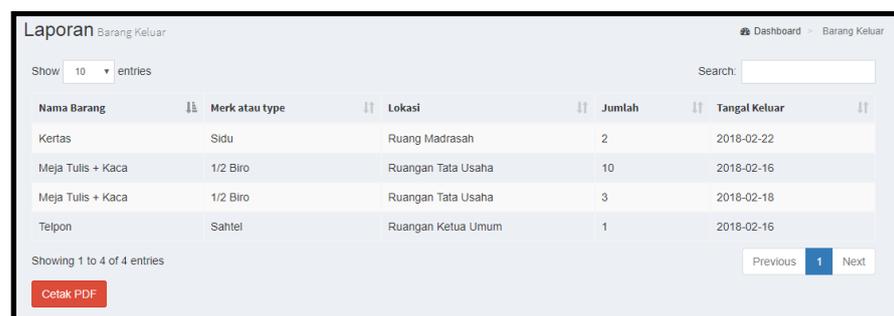


Nama Barang	Merk atau type	Jumlah	Bahan	Asal Barang	Tanggal Masuk	Harga	Kondisi
Kertas	Sidu	1998	HVS	Beli	1900-12-30	50000	Baik
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	3	Kayu	hibah	2013-01-01	2000000	Baik
Printer	Canon MP 237	1	Electronic	beli	2013-01-01	500000	Baik
Telpon	Sahtel	0	Electronic	beli	2013-01-01	5000	Baik

Gambar 4.17 Interface Laporan Stok Barang

d. Laporan Barang Keluar

Tampilan Interface Laporan Barang Keluar kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan mengklik menu Laporan Barang Keluar yaitu masuk ke menu laporan Barang Keluar yang berisi menu laporan kegiatan Barang Keluar. Berikut adalah halaman menu Laporan Barang Keluar kepala perlengkapan :



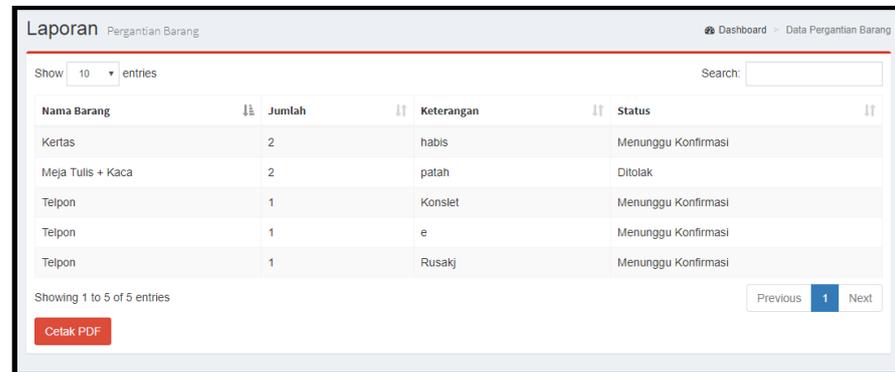
Nama Barang	Merk atau type	Lokasi	Jumlah	Tanggal Keluar
Kertas	Sidu	Ruang Madrasah	2	2018-02-22
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	Ruangan Tata Usaha	10	2018-02-16
Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	Ruangan Tata Usaha	3	2018-02-18
Telpon	Sahtel	Ruangan Ketua Umum	1	2018-02-16

Gambar 4.18 Interface Laporan Barang Keluar

e. Laporan Pergantian Barang

Tampilan Interface Laporan Pergantian Barang kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan mengklik menu Laporan Pergantian Barang yaitu masuk ke menu

laporan Pergantian Barang yang berisi menu laporan kegiatan Pergantian Barang. Berikut adalah halaman menu Laporan Pergantian Barang kepala perlengkapan :

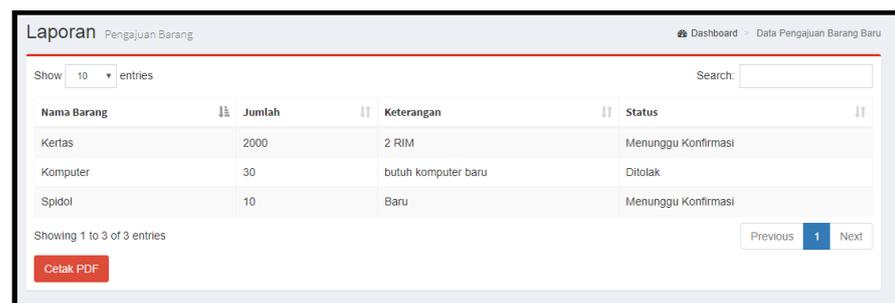


Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status
Kertas	2	habis	Menunggu Konfirmasi
Meja Tulis + Kaca	2	patah	Ditolak
Telpon	1	Konslet	Menunggu Konfirmasi
Telpon	1	e	Menunggu Konfirmasi
Telpon	1	Rusakaj	Menunggu Konfirmasi

Gambar 4.19 *Interface* Laporan Pergantian Barang

f. Laporan Pengajuan Barang

Tampilan Interface Laporan Pengajuan Barang kepala perlengkapan merupakan halaman yang muncul ketika kepala perlengkapan mengklik menu Laporan Pengajuan Barang yaitu masuk ke menu laporan Pengajuan Barang yang berisi menu laporan kegiatan Pengajuan Barang. Berikut adalah halaman menu Pengajuan Barang kepala perlengkapan :



Nama Barang	Jumlah	Keterangan	Status
Kertas	2000	2 RIM	Menunggu Konfirmasi
Komputer	30	butuh komputer baru	Ditolak
Spidol	10	Baru	Menunggu Konfirmasi

Gambar 4.20 *Interface* Laporan Pengajuan Barang

4.3 Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini pengujian yang digunakan yaitu *Blackbox Testing*, penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun dengan hasil sebagai berikut.

4.3.1 Pengujian Halaman Operator Perlengkapan

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Halaman Operator Perlengkapan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	<i>Login</i>	Operator perlengkapan memasukkan username dan password	Operator perlengkapan masuk ke halaman utama	Berhasil
2	<i>Data user</i>	Klik menu data user	Operator dapat melihat data user	Berhasil
3	Tambah user	Klik tombol tambah user	Admin dapat menambahkan data user	Berhasil
4	Edit user	Klik tombol edit user	Operator dapat mengedit data user	Berhasil
5	Hapus user	Klik tombol hapus user	Operator dapat menghapus data user	Berhasil
6	Data barang masuk	Klik menu data barang masuk	Operator dapat klik data barang masuk	Berhasil
7	Tambah Data barang masuk	Klik tombol tambah Data barang masuk	Operator dapat menambahkan data barang masuk	Berhasil
8	Edit Data barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Operator dapat mengedit barang masuk	Berhasil
9	Hapus Data barang masuk	Klik tombol hapus barang masuk	Admin dapat menghapus barang masuk	Berhasil
10	Data lokasi inventaris	Klik menu data lokasi inventaris	Operator dapat melihat lokasi inventaris	Berhasil
11	Tambah Data lokasi inventaris	Klik tombol tambah Data lokasi inventaris	Admin dapat menambahkan Data lokasi inventaris	Berhasil
12	Edit Data lokasi	Klik tombol edit Data lokasi	Operator dapat mengedit Data lokasi	Berhasil

	inventaris	lokasi inventaris	lokasi inventaris	
13	Hapus Data lokasi inventaris	Klik tombol hapus Data lokasi inventaris	Admin dapat menghapus Data lokasi inventaris	Berhasil
14	Data stok barang	Klik menu data stok barang	Operator dapat melihat data stok barang	Berhasil
15	Edit Data stok barang	Klik tombol edit Data stok barang	Operator dapat mengedit Data stok barang	Berhasil
16	Hapus Data stok barang	Klik tombol hapus Data stok barang	Admin dapat menghapus Data stok barang	Berhasil
17	Data barang keluar	Klik menu barang keluar	Operator dapat melihat barang keluar	Berhasil
18	Tambah Data barang keluar	Klik tombol tambah Data barang keluar	Operator dapat menambahkan data barang keluar	Berhasil
19	Edit Data barang keluar	Klik tombol edit barang keluar	Operator dapat mengedit barang keluar	Berhasil
20	Hapus Data barang keluar	Klik tombol hapus barang keluar	Operator dapat menghapus barang keluar	Berhasil
21	Data pergantian barang	Klik menu pergantian barang	Operator dapat Klik menu pergantian barang	Berhasil
22	Terima pergantian barang	Klik tombol terima pergantian barang	Operator dapat Klik tombol terima pergantian barang	Berhasil
23	Tolak pergantian barang	Klik tombol tolak pergantian barang	Operator dapat Klik tombol tolak pergantian barang	Berhasil
24	Data pengajuan barang	Klik menu pengajuan barang	Operator dapat Klik menu pengajuan barang	Berhasil

25	Terima pengajuan barang	Klik tombol terima pengajuan barang	Operator dapat Klik tombol terima pengajuan barang	Berhasil
26	Tolak pengajuan barang	Klik tombol tolak pengajuan barang	Operator dapat Klik tombol tolak pengajuan barang	Berhasil

4.3.2 Pengujian Halaman Penanggung Jawab Inventaris

Tabel 4.2. Tabel Pengujian Halaman Penanggung Jawab Inventaris

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	<i>Login</i>	Penanggung jawab inventaris memasukkan username dan password	Penanggung jawab inventaris masuk ke halaman utama	Berhasil
2	Masa pakai barang	Klik data Masa pakai barang	Operator dapat melihat data data Masa pakai barang	Berhasil
3	Edit Masa pakai barang	Klik Edit Masa pakai barang	Operator dapat Klik Edit Masa pakai barang	Berhasil
4	Menu pergantian barang	Klik Menu pergantian barang	Operator dapat melihat data Menu pergantian barang	Berhasil
5	Menu Tambah data pergantian barang	Klik tombol Tambah data pergantian barang	Operator dapat klik tombol tambah data pergantian barang	Berhasil
6	Menu pengajuan barang	Klik Menu pengajuan barang	Operator dapat melihat data Menu pengajuan barang	Berhasil
7	Menu Tambah data pengajuan barang	Klik tombol Tambah data pengajuan barang	Operator dapat klik tombol tambah data pengajuan barang	Berhasil

4.3.3 Pengujian Halaman Kepala Pelengkapan

Tabel 4.3 Tabel Pengujian Halaman Kepala Pelengkapan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	<i>Login</i>	Kepala perlengkapan memasukkan username dan password	Kepala perlengkapan masuk ke halaman utama	Berhasil
6	Barang masuk	Klik menu data barang masuk	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan data barang masuk	Berhasil
7	Cetak <i>PDF</i> data barang masuk	Klik tombol Cetak pdf data barang masuk	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data barang masuk	Berhasil
8	Stok Barang Gudang	Klik menu Stok Barang Gudang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Stok Barang Gudang	Berhasil
9	Cetak <i>PDF</i> data Stok Barang Gudang	Klik tombol Cetak pdf data Stok Barang Gudang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Stok Barang Gudang	Berhasil
10	Barang keluar	Klik menu data barang keluar	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan data barang keluar	Berhasil
11	Cetak <i>PDF</i> data barang keluar	Klik tombol Cetak pdf data barang keluar	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data barang keluar	Berhasil
12	Pergantian	Klik menu data	Kepala perlengkapan	Berhasil

	Barang	Pergantian Barang	dapat melihat laporan Pergantian Barang	
13	Cetak <i>PDF</i> data Pergantian Barang	Klik tombol Cetak pdf data Pergantian Barang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Pergantian Barang	Berhasil
14	Pengajuan Barang	Klik menu data Pengajuan Barang	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan Pengajuan Barang	Berhasil
15	Cetak <i>PDF</i> data Pengajuan Barang	Klik tombol Cetak pdf data Pengajuan Barang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Pengajuan Barang	Berhasil

4.4 Penyerahan (*Deployment*)

Tahapan terakhir yakni penyerahan sistem kepada pihak Yayasan Masjid Agung Palembang. Dengan melalui proses beberapa tahapan sebelumnya, seperti komunikasi atau wawancara kepada pihak Yayasan Masjid Agung Palembang, dokumentasi pengambilan data, dan melakukan beberapa tahap pengujian. Pada tahapan penyerahan peneliti melakukan penyerahan Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan masjid Agung Palembang yang diserahkan kepada bapak Kms. Ya'kub Ali. (Lampiran 7)

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem informasi inventaris yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu ;

1. Sistem dapat melihat kegiatan-kegiatan inventaris yang dilakukan oleh masing-masing penanggung jawab inventaris Yayasan Masjid Agung Palembang sehingga mempermudah kepala perlengkapan.
2. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam proses pendataan barang yang sudah tersistem sehingga lebih muda dalam pencarian data yang diperlukan dan dengan adanya sistem inventory ini dapat mengurangi penumpukan kertas.
3. Untuk proses pergantian dan pengajuan barang yang dilakukan oleh penanggung jawab inventaris bisa dilakukan secara online melalui website yang telah disediakan dengan cara penanggung jawab harus mendaftar terlebih dahulu untuk bias mengajukan barang, setelah terdaftar penanggung jawab bias melakukan pengajuan barang ke operator perlengkapan dan tinggal menunggu konfirmasi barang di setuju atau ditolak.
4. Sistem informasi inventory yang dibangun dapat mendata transaksi barang masuk, barang keluar, stok barang, masapakai barang, pergantian barang, pengajuan barang, pendataan lokasi ruangan inventari dan adanya laporan sehingga dapat mengetahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat setiap harinya.

5.2 Saran

Saran dari penulis untuk tahap pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Pengembangan dari sisi bahasa pemrograman ke bahasa pemrograman mobile.
2. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.

Daftar Pustaka

- Astuti, Yuli, dkk. *Sistem Inventarisasi Aset Tetap*, STMIK AMIKOM Yogyakarta, Kebumen, ISSN: 1411-3201 Vol. 15 No. 1, 2014
- Faisal, Edi dan Irnawati. 2015. *Pemrograman Java Web (JSP, JSTL & SERVLET) tentang Pembuatan Sistem Informasi Klinik Diimplementasikan dengan Netbeans IDE 7.2 dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Fathansyah. *Buku Teks Komputer Basis Data*, Penerbit Informatika. Bandung: 2015.
- Fuadah , Umma, *Pengembangan Dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY "Laborastory" Berbasis Web*, Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta, Skripsi, 2015
- Hidayatullah, P. 2014. *Pemrograman Web*. Bandung : Informatika.
- Hidayatullah, Priyanto. Jauhari Khairul Kawistra. *Pemrograman WEB*, Penerbit Informatika. Bandung: 2014.
- Indiarto, Raden, dkk, *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web*, Universitas Muhammadiyah Prof. DR. Hamka, Jakarta, ISBN: 978-602-73919-0-1, 2016
- Jogiyanto. *Analisis & Desain*, Penerbit Andi. Yogyakarta: 2014.
- Kadir, Abdul. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Penerbit Andi. Yogyakarta: 2008.
- Luthfi, Hisyam, dkk. *Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada Smk Negeri 1 Rembang Berbasis Web*, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS), ISSN : 1979-9330 Vol 10 No 1, 2013.
- Mardiani, Gentisya. *Sistem Monitoring Data Aset Dan Inventaris Pt Telkom Cianjur Berbasis Web*, Universitas Komputer Indonesia, Bandung, ISSN : 2089-9033 Volume 1, 2014
- Prawiyanti, Adita, dkk. *Perancangan Sistem Informasi Inventaris*, Universitas Surakarta, Surakarta, ISSN: 2302-1136 Vol 2 No 1, 2013
- Pressman Roger S. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7* Terjemahan : Adi Nugroho, George John Leopold Nikijuluw, Theresia Herlina Rochadiani, dan Ike Kurniawati Wijaya. Andi, Yogyakarta. 2012.
- Rahmad, Bustanur, dkk. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Sper Part Elektronik Berbasis Web*, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta, e-ISSN: 2338-5197 Volume 2 Nomor 2, 2014

- Rohayati, Mita. *Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia*, Universitas Komputer Indonesia, Bandung, ISSN : 2089-9033 Volume 1, 2014
- Saripudin, Arif. *Sistem Informasi Inventaris Pengadaan Barang Bebas Intranet*, Skripsi Universitas Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. Skripsi, 2010
- Susanti, Munarni. *Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Umum Daerah (RSUP) Padang*, Institut Teknologi Padang, Padang, ISSN : 1693-752X Vol.16 No.1. 2014
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV Andi OFFSET.
- Tim EMS. *All in one WEB Programming*, Penerbit PT Elex Media Komputindo. Jakarta: 2016.
- (<http://bpkad.banjarkab.go.id/index.php/2017/07/26/inventarisasi-barang-habis-pakai-dan-tidak-habis-pakai/>). <diakses pada : 05 November 2017>
- (<https://news.okezone.com/read/2017/10/30/65/1804993/okezone-berbagi-serunya-bekerja-di-media-digital-bersama-mahasiswa-upj>). <diakses : 05 November 2017>
- (<https://techno.okezone.com/read/2014/05/13/55/984151/indonesia-peringkat-8-dunia-pengguna-internet-terbesar>). <diakses pada : 05 November 2017>
- (https://www.kompasiana.com/dimasosd/pengertian-si-sistem-informasi_55291077f17e6126268b48b6). <diakses pada : 05 November 2017>

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. Surat Penelitian

	KEMENTERIAN AGAMA RI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI	
	Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. (0711) 354668 website : www.radenfatah.ac.id	
Nomor	: B- 173 /Un.09/VIII.1/PP.009/02/2018	20 Februari 2018
Sifat	: Penting	
Lampiran	: -	
Hal	: Mohon Izin Penelitian An. Rahmat Saleh	
<p>Yth. Ketua Yayasan Masjid Agung Palembang di Palembang</p>		
<p>Dalam rangka menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi/makalah mahasiswa kami :</p>		
Nama	: RAHMAT SALEH	
NIM / Program Studi	: 12540166 / Sistem Informasi	
Alamat	: Lr. Persatuan No. 30 Talang Bubuk Plaju Palembang	
Judul	: Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang.	
Waktu Penelitian	: 20 Februari 2018 s/d 20 April 2018.	
Objek Penelitian	: Data inventaris dan data aset Yayasan Masjid Agung Palembang.	
<p>Sehubungan dengan itu kami mengharapkan bantuan Bapak untuk dapat memberikan izin kepada mahasiswa tersebut untuk melaksanakan penelitian di Instansi/Lembaga Bapak, sehingga memperoleh data yang dibutuhkan.</p>		
<p>Demikianlah harapan kami dan atas segala bantuan serta perhatian Bapak, kami haturkan terima kasih.</p>		
		 Dian Erlina

Gambar 1.1 Surat Mohon Izin Penelitian



YAYASAN
Masjid Agung PALEMBANG

Jl. Jenderal Sudirman No. 01 Palembang 30132 Telp. (0711) 350332, 319767 Fax : (0711) 350332

Palembang, 20 Jumadil Akhir 1439 H
8 Maret 2018 M

Nomor : 034/B/Pgr/III/2018
Lamp : -
Hal : Izin Penelitian

Kepada Yth,
DEKAN FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UIN RADEN FATAH PALEMBANG
di-
Palembang

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr.Wb,

Puji syukur kita persembahkan kehadiran Allah Swt, semoga kita senantiasa mendapatkan limpahan rahmat dan hidayah dari Allah Swt, serta selalu sukses dalam menjalankan aktifitas sehari-hari. Amin.

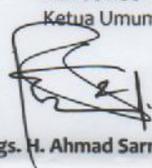
Sehubungan Surat Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang Nomor : B-479/Un.09/VIII.I/PP.009/02/2018 Tanggal 20 Februari 2018 Perihal Mohon Izin Penelitian Mahasiswa Fakultas Sains & Teknologi Universitas Raden Fatah Palembang, menerangkan bahwa :

Nama : **RAHMAT SALEH**
Nim : 12540166/ Sistem Informasi
Alamat : Lr. Persatuan No. 30 Talang Bubuk Plaju Palembang
Judul : Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang
Fakultas : Sains & Teknologi
Universitas : Islam Negeri Raden Fatah Palembang

Telah diterima melaksanakan pengambilan data dan penelitian / observasi pada Tanggal 5-8 Maret 2018 di Yayasan Masjid Agung Palembang. Sehubungan untuk bahan penulisan karya ilmiah berupa skripsi / makalah yang bersangkutan dengan judul **"SISTEM INFORMASI INVENTARIS PADA YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG"**.

Demikian disampaikan atas perhatiannya di ucapkan terima kasih.
Wassalamu'alaikum, Wr, Wb

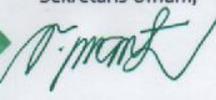
PENGURUS YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG
Ketua Umum,



Ir. Kgs. H. Ahmad Sarnubi



Sekretaris Umum,



Ir. H. R. A. Rachman Zeth, M. SI

Gambar 1.2 Surat Balasan Permohonan Izin Penelitian

LAMPIRAN 2. Pengesahan Profosal Skripsi

**PENGESAHAN
PROPOSAL SKRIPSI**

Nama : Rakhmat Saleh
NIM : 12540166
Fakultas/Jurusan : Sains dan Teknologi/Sistem Informasi
Judul Skripsi : "Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Yayasan Masjid Agung Palembang"

Telah diseminarkan dalam sidang terbuka Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :
Hari/Tanggal : 05 Januari 2018
Tempat : Ruang Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi

Dan telah direvisi sesuai dengan masukan dari penguji dan disetujui untuk penyelesaian proses skripsi selanjutnya.

TIM PENGUJI

<p>Penguji I</p>  <p><u>Ruliansyah. M.Kom</u> NIP.197311222006011003</p>	<p>Penguji II</p>  <p><u>Seva Novika. M.Kom</u> NIDN. 0218119101</p>
--	---

Gambar 2.1 Surat Pengesahan Proposal Skripsi

LAMPIRAN 3. Surat Keterangan Pembimbing

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR : 05 TAHUN 2018

TENTANG

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S.1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

Menimbang : 1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa;

2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.

Mengingat : 1. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;

2. Undang-Undang No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;

3. Undang-Undang No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;

4. Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 2003 tentang Wewenang Pengangkatan, Pemindahan dan Pemberhentian Pegawai Negeri Sipil;

5. Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;

6. Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang;

7. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 53/PMK.02.2014 tentang Standar Biaya Masukan;

8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No.154/2014 tentang Rumpun Ilmu pengetahuan dan Teknologi serta Gelar Lulusan Perguruan Tinggi;

9. Peraturan Menteri Agama No.62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang;

10. Peraturan Menteri Agama No.33 tahun 2016 tentang Gelar Akademik Perguruan Tinggi Keagamaan;

11. Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama;

12. DIPA Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2017;

13. Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Nomor 669B Tahun 2014 tentang Standar Biaya Honorarium dilingkungan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2015;

14. Peraturan Presiden Nomor 129 Tahun 2014 tentang Alih Status IAIN menjadi Universitas Islam Negeri.

MEMUTUSKAN

MENETAPKAN

Pertama : Menunjuk sdr. : 1. Ruliansyah, M.Kom NIP : 197511222006011003
2. Seva Novika, M.Kom NIDN : 0218119101

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama : RAKHMAT SALEH
NIM/Jurusan : 12540166/ Sistem Informasi (SI)
Semester/Tahun : GANJIL / 2017 – 2018
Judul Skripsi : Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Yayasan Masjid Agung Palembang

Kedua : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul / kerangka dengan sepengetahuan Fakultas.

Ketiga : Masa berlakunya Surat Keputusan Dekan ini Terhitung Mulai Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 15 Januari 2019.

Keempat : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI : PALEMBANG
PADA TANGGAL : 15- 01 -2018
REKTOR UIN RADEN FATAH PALEMBANG
DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI



AN ERLINA

TEMBUSAN :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang ;
2. Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN - RF Palembang ;
3. Mahasiswa yang bersangkutan.

Gambar 3.1 SK Pembimbing



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 12540166
 Nama : Rakhmat Saleh
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : Genap / Ganjil
 Judul : Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang

Tahun Akademik : 2018

Dosen Pembimbing I : Ruliansyah, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	15 / 10 / 01	Revisi aturan penulisan	
2.	17 / 10 / 01	Latar belakang bab I	
3.	22 / 10 / 01	Acc Bab 1	
4.	24 / 10 / 01	Revisi Bab II (Rancangan DFD) teori	
5.	26 / 10 / 01	Revisi bab II tambahan teori	
6.	29 / 10 / 01	Acc bab II	
7.	31 / 10 / 01	Bab III Revisi rancangan tahapan awal sistem berjalan	
8.	5 / 10 / 02	Revisi aturan simbolik	

Gambar 3.2 Lembar Konsultasi Pembimbing I (1)



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	7 / 18 02	Revisi kerapian dan proportional simbolik	
	09 / 18 02	Perubahan rancangan Interface	
	12 / 18 02	Aturan Rancangan database	
	14 / 18 02	- Aturan rancangan DFD - Interface	
	15 / 18 02	Acc Bab II	
	20 / 18 02	Implementasi Aplikasi transit testing	
	26 / 18 02	Kelengkapan Testing	
	28 / 18 02	Acc Bab IV	
	02 / 18 03	Acc Bab V	

Gambar 3.3 Lembar Konsultasi Pembimbing I (2)



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp. (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 12540166
 Nama : Rakhmat Saleh
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : Genap / Ganjil
 Judul : Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang

Tahun Akademik : 2018

Dosen Pembimbing II : Seva Novika, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	15 / 10 / 01	Revisi cara penulisan	<i>A</i>
	18 / 10 / 01	Revisi Latar belakang	<i>A</i>
	22 / 10 / 01	Revisi Manfaat penelitian	<i>A</i>
	24 / 10 / 01	- Acc bab I - Revisi teori tentang sistem - tinjauan pustaka	<i>A</i>
	26 / 10 / 01	Acc bab II	<i>A</i>
	29 / 10 / 01	- Revisi rancangan DFD - Revisi ERD, dan desain tabel	<i>A</i>
	31 / 10 / 01	Acc bab III	<i>A</i>
	5 / 10 / 02	Implementasi Aplikasi terkait testing	<i>A</i>

Gambar 3.4 Lembar Konsultasi Pembimbing II (1)

LAMPIRAN 4. Observasi dan Wawancara

Berita Acara
Berita Observasi Proposal Skripsi

Pada hari Sabtu, tanggal 20, bulan Januari, Tahun 2018 bertempat di Yayasan Masjid Agung Palembang.....

Telah diadakan serah terima data hasil observasi, dari :

Nama : EMS. YAKUB ALI.....

Nip :-

Jabatan : Kepala Perlengkapan.....

Berupa :

1. Data barang inventaris.....
2. Data Sistem yang berjalan.....

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 3.....2018

Mengetahui



[Signature]
EMS. YAKUB ALI

Gambar 4.1 Berita Acara Observasi dengan Kepala Perlengkapan

DAFTAR INVENTARIS BARANG TAHUN 2016
YAYASAN MASJID AGUNG PALEMBANG

RUANGAN : TATA USAHA

No	Spesifikasi	Jumlah	Bahan	Asal	Tahun	Harga	Perubahan	Kondisi	Lokasi	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
	Nama Barang	Merk/Type	Barang	Barang	Perolehan	Barang	Mutasi Dari	Barang		
1	Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	5	Kayu	Hibah	2013	2.000.000	-	Baik	Tata Usaha
2	Meja Tulis + Kaca	1/2 Biro	1	Kayu	Beli	2003	400.000	-	Baik	Tata Usaha
3	Meja Komputer	1/2 Biro	2	Kayu	Beli	2003	175.000	-	Baik	Tata Usaha
4	Meja Komputer	1/2 Biro	1	Kayu	Beli	2013	250.000	-	Baik	Tata Usaha
5	Lemari Kaca Aluminium	2 Pintu	1	Aluminium	Beli	2011	1.500.000	-	Baik	Tata Usaha
6	Lemari Kaca Aluminium	2 Pintu	2	Aluminium	Beli	2010	3.000.000	-	Baik	Tata Usaha
7	Lemari Arsip Besi	2 Pintu	1	Besi	Beli	2003	1.250.000	-	Baik	Tata Usaha
8	Felling Cabinet	4 Laci / Cron	1	Besi	Beli	2003	1.250.000	-	Baik	Tata Usaha
9	Felling Cabinet	4 Laci / Yunika	1	Besi	Beli	2003	1.250.000	-	Baik	Tata Usaha
10	Kursi Putar Betangan	Besar	1	Besi	Beli	2013	300.000	-	Baik	Tata Usaha
11	Kursi Putar Betangan	Kecil / Racuda	4	Besi	Beli	2013	1.000.000	-	Baik	Tata Usaha
12	Kursi Stanlis Merah	Futura	2	Besi	Beli	2013	500.000	-	Baik	Tata Usaha
13	Kursi Stanlis Lipat	Chitose	5	Besi	Beli	2003	750.000	-	Baik	Tata Usaha
14	Komputer Lengkap	Samsung Pa	1 Unit	Electronic	Wakaf	2007	5.500.000	-	Baik	Tata Usaha
15	Komputer Lengkap	Samsung W7	1 Unit	Electronic	Hibah	2013	1.750.000	-	Baik	Tata Usaha
16	Telpon	Sahtel	1	Electronic	Beli	2013	50.000	-	Baik	Tata Usaha
17	Jam Dinding	Sakana	1	Electronic	Beli	2013	80.000	-	Baik	Tata Usaha
18	Cermin Bingkai	Sedang	1	Kayu	Beli	2003	30.000	-	Baik	Tata Usaha
19	Printer	Canon MP 337	1	Electronic	Beli	2013	500.000	-	Baik	Tata Usaha
20	Printer	Canon MP 258	2	Electronic	Beli	2011	500.000	-	Baik	Tata Usaha
21	Rak Surat	3 Tingkat	1	Besi	Beli	2010	30.000	-	Baik	Tata Usaha
22	Kipas Angin Gantung	Panasonic	3	Besi	Beli	2003	500.000	-	Baik	Tata Usaha
23	Wireless Speedy	TP Link	1	Electronic	Beli	2010	250.000	-	Baik	Tata Usaha
24	Lampu Stoop	Sedang	1	Kaca	Wakaf	1990	500.000	-	Baik	Tata Usaha
25	TV 32" + Antena	LG	1	Electronic	Beli	2015	2.570.000	-	Baik	Tata Usaha
26	AC Duduk	Dast	4	Electronic	wakaf	2015	6.000.000	-	Baik	Tata Usaha
					JUMLAH		32.375.000			

Gambar 4.2 Daftar Inventaris Barang yang di Bukukan



Gambar 4.3 Foto Petugas Penanggung Jawab Inventaris

Lampiran 5. Dokumentasi Tempat Penelitian



Gambar 5.1 Tampak depan yayasan masjid agung palembeang



Gambar 5.2 Foto Masjid Agung Palembang



Gambar 5.3 Daftar Inventaris yang sudah dibukukan



Gambar 5.4 Daftar Inventaris yang ada diruangan tata usaha



Gambar 5.5 Foto Ruangan Kepala Perlengkapan



Gambar 6.2 Dokumentasi Pengujian Operator Perlengkapan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTARIS PADA YAYASAN
MASJID AGUNG PALEMBANG

(Halaman Operator Perlengkapan)

Nama : KMS. Va'Kub Ali

Jabatan : Kepala Perlengkapan

Tanggal Pengujian : 3 Maret 2018

Isilah angket berikut dengan memberikan [] atau [] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan anda!

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Operator perlengkapan memasukkan username dan password	Operator perlengkapan masuk ke halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2	Data user	Klik menu data user	Operator dapat melihat data user	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3	Tambah user	Klik tombol tambah user	Admin dapat menambahkan data user	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4	Edit user	Klik tombol edit user	Operator dapat mengedit data user	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Gambar 6.3 Angket Pengujian Operator Perlengkapan (1)

5	Hapus user	Klik tombol hapus user	Operator dapat menghapus data user	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6	Data barang masuk	Klik menu data barang masuk	Operator dapat klik data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7	Tambah Data barang masuk	Klik tombol tambah Data barang masuk	Operator dapat menambahkan data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8	Edit Data barang masuk	Klik tombol edit barang masuk	Operator dapat mengedit barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9	Hapus Data barang masuk	Klik tombol hapus barang masuk	Admin dapat menghapus barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10	Data lokasi inventaris	Klik menu data lokasi inventaris	Operator dapat melihat lokasi inventaris	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
11	Tambah Data lokasi inventaris	Klik tombol tambah Data lokasi inventaris	Admin dapat menambahkan Data lokasi inventaris	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
12	Edit Data lokasi inventaris	Klik tombol edit Data lokasi inventaris	Operator dapat mengedit Data lokasi inventaris	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
13	Hapus Data lokasi inventaris	Klik tombol hapus Data lokasi inventaris	Admin dapat menghapus Data lokasi inventaris	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
14	Data stok	Klik menu data	Operator dapat	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil

Gambar 6.4 Angket Pengujian Operator Perlengkapan (2)

	barang	stok barang	melihat data stok barang	<input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
15	Edit Data stok barang	Klik tombol edit Data stok barang	Operator dapat mengedit Data stok barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
16	Hapus Data stok barang	Klik tombol hapus Data stok barang	Admin dapat menghapus Data stok barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
17	Data barang keluar	Klik menu barang keluar	Operator dapat melihat barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
18	Tambah Data barang keluar	Klik tombol tambah Data barang keluar	Operator dapat menambahkan data barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
19	Edit Data barang keluar	Klik tombol edit barang keluar	Operator dapat mengedit barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
20	Hapus Data barang keluar	Klik tombol hapus barang keluar	Operator dapat menghapus barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
21	Data pergantian barang	Klik menu pergantian barang	Operator dapat Klik menu pergantian barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
22	Terima pergantian barang	Klik tombol terima pergantian barang	Operator dapat Klik tombol terima pergantian barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Gambar 6.5 Angket Pengujian Operator Perlengkapan (3)

23	Tolak pergantian barang	Klik tombol tolak pergantian barang	Operator dapat Klik tombol tolak pergantian barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
24	Data pengajuan barang	Klik menu pengajuan barang	Operator dapat Klik menu pengajuan barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
25	Terima pengajuan barang	Klik tombol terima pengajuan barang	Operator dapat Klik tombol terima pengajuan barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
26	Tolak pengajuan barang	Klik tombol tolak pengajuan barang	Operator dapat Klik tombol tolak pengajuan barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 03-3-2018

Mengetahui

Gambar 6.6 Angket Pengujian Operator Perlengkapan (4)



Gambar 6.7 Dokumentasi Pengujian Kepala Perlengkapan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTARIS PADA YAYASAN
MASJID AGUNG PALEMBANG

(Halaman Kepala Perlengkapan)

Nama : KMS. Ya'kub. A.L.I.
 Jabatan : Kepala Perlengkapan
 Tanggal Pengujian : 3 Maret 2018

Isilah angket berikut dengan memberikan [√] atau [x] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan anda!

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Login	Kepala perlengkapan memasukkan username dan password	Kepala perlengkapan masuk ke halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2	Barang masuk	Klik menu data barang masuk	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input checked="" type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3	Cetak PDF data barang masuk	Klik tombol Cetak pdf data barang masuk	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data barang masuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4	Stok Barang	Klik menu Stok	Kepala perlengkapan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil

Gambar 6.8 Angket Pengujian Kepala Perlengkapan

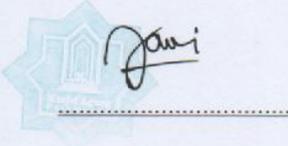
	Gudang	Barang Gudang	Dapat Melihat laporan data Stok Barang Gudang	<input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5	Cetak <i>PDF</i> data Stok Barang Gudang	Klik tombol Cetak pdf data Stok Barang Gudang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Stok Barang Gudang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6	Barang keluar	Klik menu data barang keluar	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan data barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7	Cetak <i>PDF</i> data barang keluar	Klik tombol Cetak pdf data barang keluar	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data barang keluar	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
8	Pergantian Barang	Klik menu data Pergantian Barang	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan Pergantian Barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
9	Cetak <i>PDF</i> data Pergantian Barang	Klik tombol Cetak pdf data Pergantian Barang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Pergantian Barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
10	Pengajuan Barang	Klik menu data Pengajuan Barang	Kepala perlengkapan dapat melihat laporan Pengajuan	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Gambar 6.9 Angket Pengujian Kepala Perlengkapan

			Barang	
11	Cetak <i>PDF</i> data Pengajuan Barang	Klik tombol Cetak pdf data Pengajuan Barang	Kepala perlengkapan Dapat Melihat laporan data Pengajuan Barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 3 - 3 - 2018

Mengetahui



Gambar 6.10 Angket Pengujian Kepala Perlengkapan

PENGUJIAN (TESTING)
SISTEM INFORMASI INVENTARIS PADA YAYASAN
MASJID AGUNG PALEMBANG

(Halaman Penanggung Jawab Inventaris)

Nama : KMS. Ya'Kub ALI
 Jabatan : Kepala Perlengkapan
 Tanggal Pengujian : 3 Maret 2010

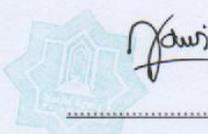
Isilah angket berikut dengan memberikan [√] atau [x] pada kolom hasil pengujian sesuai pilihan anda!

No	Fungsi Yang Diuji	Cara Pengujian	Halaman Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Login	Penanggung jawab inventaris memasukkan username dan password	Penanggung jawab inventaris masuk ke halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
2	Masa pakai barang	Klik data Masa pakai barang	Operator dapat melihat data data Masa pakai barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
3	Edit Masa pakai barang	Klik Edit Masa pakai barang	Operator dapat Klik Edit Masa pakai barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4	Menu	Klik Menu	Operator dapat	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil

Gambar 6.11 Angket Pengujian Penanggung Jawab Inventaris (1)

	pergantian barang	pergantian barang	melihat data Menu pergantian barang	<input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
5	Menu Tambah data pergantian barang	Klik tombol Tambah data pergantian barang	Operator dapat klik tombol tambah data pergantian barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
6	Menu pengajuan barang	Klik Menu pengajuan barang	Operator dapat melihat data Menu pengajuan barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
7	Menu Tambah data pengajuan barang	Klik tombol Tambah data pengajuan barang	Operator dapat klik tombol tambah data pengajuan barang	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Palembang, 3-3-2018
Mengetahui



Gambar 6.12 Angket Pengujian Penanggung Jawab Inventaris (2)

LAMPIRAN 7. Penyerahan Sistem



Gambar 7.1 Dokumentasi Penyerahan Sistem

Berita Acara
Penyerahan Sistem

Pada hari Sabtu tanggal 3 bulan Maret Tahun 2018 bertempat di Yayasan Masjid Agung Palembang. Yang bertanda tangan dibawah ini :

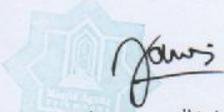
Nama : KMS. Ya'Kub Ali
Nip : -
Jabatan : Kepala Perencanaan

Berupa :

menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan penyerahan (*deployment*) terhadap "Sistem Informasi Inventaris Pada Yayasan Masjid Agung Palembang", yang dibangun guna kepentingan Civitas Akademik di Universitas Islam Negeri (UIN Raden Fatah Palembang).

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya, agar dapat dipergunakan dengan sebagaimana mestinya.

Palembang, 3-3-2018
Mengetahui


KMS. Ya'Kub Ali

Gambar 7.2 Berita Penyerahan Sistem