

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pengembangan sistem informasi adalah suatu aktivitas untuk menyempurnakan sistem atau perangkat lunak yang pernah dibuat sebelumnya. pengembangan sistem ini, tidak bisa dilakukan hanya dalam waktu satu atau dua hari saja. pengembangan sistem harus dilakukan dengan matang dan terencana. Tidak hanya itu, tidak menutup kemungkinan dalam mengerjakan proyek pengembangan sistem informasi akan terjadi perubahan waktu secara tiba-tiba yang akan membuat tim pengembang sistem informasi dihadapkan kedalam kondisi maupun situasi yang mendesak. Untuk menanggulangi situasi seperti itu, maka terdapat salah satu cara untuk mengatasi perubahan situasi dan kondisi cepat, yaitu *Extreme Programming*.

*Extreme Programming* merupakan salah satu bagian dari metodologi pengembangan perangkat lunak *agile*. *Agile* sendiri memiliki arti cepat dan terkoordinir dengan baik dan memiliki sifat dapat beradaptasi dengan cepat (Samiaji Sarosa, 2017:89). *Extreme Programming* atau yang dikenal sebagai *XP* adalah sebuah model pengembangan sistem yang menyederhanakan berbagai tahapan proses pengembangan tersebut agar tercapainya peningkatan efisiensi dan fleksibilitas sebuah proyek pengembangan perangkat lunak. Bahkan, menurut Shahriar Mohammadi, Bahman Nikkhahan, dan Sahar Sohrabi (2009) dalam jurnalnya yang berjudul *Challenges of user Involvement in Extreme Programming*

*projects, Extreme Programming* merupakan metodologi yang tangkas dan banyak dipakai dalam perusahaan karena praktik *Extreme Programming* semuanya dilakukan untuk pelanggan.

Setiap organisasi pasti mempunyai sumber daya manusia (SDM) atau pegawai yang berfungsi untuk mengelola organisasi tersebut dengan baik (McLeod dan Schell, 2007). Pegawai merupakan sumber keberhasilan dan tulang punggung dari suatu organisasi dalam menjalankan aktivitasnya sehingga sistem kepegawaian perlu dikelola sebaik mungkin dengan menggunakan teknologi informasi yang sesuai dengan sistemnya (Marimin *et al.*, 2006).

Fakultas Sains dan Teknologi merupakan fakultas baru yang cikal bakalnya berada di Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Fakultas Sains dan Teknologi memiliki pegawai yang cukup banyak, sehingga data-data pegawai tersebut harus tersusun dengan rapi terutama dalam bidang data kepegawaian. Pada saat ini pengolahan data kepegawaian seperti pengolahan data pengajuan cuti, pengajuan surat izin, surat peringatan dan data pribadi pada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang masih dilakukan secara manual, yaitu data-data pegawai masih diinput ke *Microsoft Excel*. Namun aplikasi tersebut masih kurang optimal karena aplikasi tersebut tidak dapat meintegrasikan para pegawai yang bekerja di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang. Dan dilanjutkan penyimpanan arsip pada suatu map dan disimpan pada lemari, hal tersebut bisa saja mengakibatkan data hilang karena data masih dalam bentuk lembaran-lembaran. Selain itu proses pencarian data kepegawaian membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari dan membuka berkas-berkas yang dahulu.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis memilih judul: **“Penerapan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menerapkan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web?
2. Bagaimana membuat Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan pada penelitian ini lebih terarah sesuai dengan judul dan apa yang sudah diuraikan pada sub-bab latar belakang, maka ruang lingkup atau batasan masalah perlu ditentukan. Adapun batasan masalah yang dibahas pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode yang digunakan pada pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web ini adalah Metode *Extreme Programming* (XP).
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL sebagai *Database Management System* (DBMS).
3. Sistem ini memiliki proses/fungsi berupa data master (pegawai, saldo cuti), pengajuan cuti, pengajuan surat izin, surat peringatan, dan laporan

4. -laporan seperti data pegawai, cuti, surat izin, dan surat peringatan.
5. Dalam membangun sistem ini tidak menggunakan *pair programming*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang akan dilakukan yaitu untuk menerapkan metode *Extreme Programming* (XP) dalam membuat Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang didapat dari tujuan pembuatan sistem adalah :

1. Memudahkan dalam penginputan data pegawai, penyimpanan, pencarian data pegawai pada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
2. Mempermudah dan mempercepat proses pengajuan cuti dan pengajuan surat izin.