

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1 Sejarah Cv Singa Ratu Mandiri**

Cv singa ratu mandiri adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penyedia jasa konstruksi bangunan seperti pembuatan rumah tinggal, pengerjaan jembatan, jalan, drainase dan landasan terbang. Cv singa ratu mandiri berdiri pada tahun 2013 selama rentang waktu tersebut perusahaan ini sudah cukup berkembang dalam bidang konstruksi mulai dari pembangunan proyek dengan skala kecil hingga menengah.

Terkadang untuk proyek dengan nilai pembangunan lebih dari 2,5 miliar cv singa ratu mandiri bekerjasama dengan perusahaan besar lain menjadi rekanan pelaksana jasa konstruksi. Perusahaan ini berlokasi di kompleks Griya Hero Abadi Blok LL No 12 Km 9,5 Palembang, perusahaan ini dipimpin oleh Syafrin Darkasih sebagai pemilik sekaligus direktur pada perusahaan tersebut.

##### **4.1.1 Tujuan Cv Singa Ratu Mandiri**

Memberikan layanan dalam mewujudkan impian atau keinginan konsumen dalam bidang jasa konstruksi, baik perencanaan dan pelaksanaannya.

##### **4.1.2 Visi dan Misi Cv Singa Ratu Mandiri**

Visi dan Misi target pencapaian dari adalah sebagai berikut :

#### 4.1.2.1 Visi

Menjadi perusahaan kontraktor yang mumpuni di bidang jasa konstruksi serta memberikan kualitas pelayanan terbaik bagi para pengguna jasa.

#### 4.1.2.2 Misi

1. Memberikan pelayanan, mutu, dan kepuasan yang terbaik kepada pelanggan.
2. Membangun serta menciptakan citra terbaik perusahaan.
3. Serta turut berpartisipasi dalam pembangunan negara.

### 4.2 Komunikasi

Komunikasi dilakukan dengan wawancara dan observasi kepada wakil direktur perusahaan. Penulis melakukan komunikasi langsung terhadap wakil pimpinan perusahaan untuk mendapatkan gambaran umum dalam membangun sistem untuk dapat membuat sistem yang ingin diusulkan. Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan wakil pimpinan perusahaan, didapatkan sistem yang berjalan pada saat ini memiliki beberapa permasalahan diantaranya tidak adanya data yang dapat diakses dari jarak jauh. Kemudian proses masukan data yang digunakan oleh cv singa ratu mandiri masih belum terkomputerisasi seperti perencanaan biaya proyek masih menggunakan perhitungan manual pada kertas serta pengamatan yang dilakukan masih mengandalkan pengamatan langsung di lapangan.

Lalu tidak adanya akses data yang dapat diakses secara *online* oleh perusahaan untuk melihat seberapa jauh persentase kemajuan pembangunan suatu

proyek dalam setiap pekerjaan yang dilakukan. Selain itu konsumen dalam hal ini instansi pemerintah ataupun pihak swasta dan perorangan pribadi yang menggunakan jasa cv singa ratu mandiri tidak dapat mengetahui perkembangan proyeknya secara berkala tanpa harus melihat di lokasi atau bertanya pada manajer proyek, dikarenakan tidak adanya laporan yang bisa diakses oleh konsumen dari jarak jauh serta tidak adanya data pembanding terhadap pekerjaan yang sudah dilakukan apakah dana yang dikeluarkan oleh konsumen berbanding lurus dengan progres pekerjaan yang berlangsung.

#### **4.3 Perencanaan Secara Cepat**

Pada tahap ini dilakukan estimasi mengenai kebutuhan yang diperlukan pengembang dalam membuat sistem, penjadwalan dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

Proses pengembangan sistem informasi proyek konstruksi ini akan dijadwalkan pada tempat dan waktu sebagai berikut:

Lokasi Penelitian : Cv Singa Ratu Mandiri

Waktu Penelitian : Maret 2018 s/d Juni 2018

Untuk estimasi waktu dan tahapan dari proses sistem informasi akan digambarkan dalam tabel Jadwal Kegiatan dan *Tracking* Proses Penelitian pada gambar Tabel 4.1.

**Tabel 4.1** Jadwal Kegiatan dan *Tracking* Proses Penelitian

No	Kegiatan	Maret		April				Mei				Juni		
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
<b>1</b>	<b>Komunikasi</b>													
<b>2</b>	<b>Perencanaan</b>													
<b>3</b>	<b>Pemodelan</b>													
	a. Analisis Masalah													
	b. Analisis Kebutuhan													
	c. Sistem													
	d. Analisis Sistem yang Diusulkan													
	e. Perancangan Arsitektur Sistem yang Dibangun													
	f. Perancangan DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> )													
	g. Perancangan ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> )													
	h. Perancangan Basis Data													
	i. Perancangan Antarmuka													
<b>4</b>	<b>Konstruksi</b>													
	a. Pengkodean													
	b. Testing													
<b>5</b>	<b>Penyerahan Sistem</b>													
<b>6</b>	<b>Dokumentasi</b>													

#### 4.4 Pemodelan Perancangan Secara Cepat

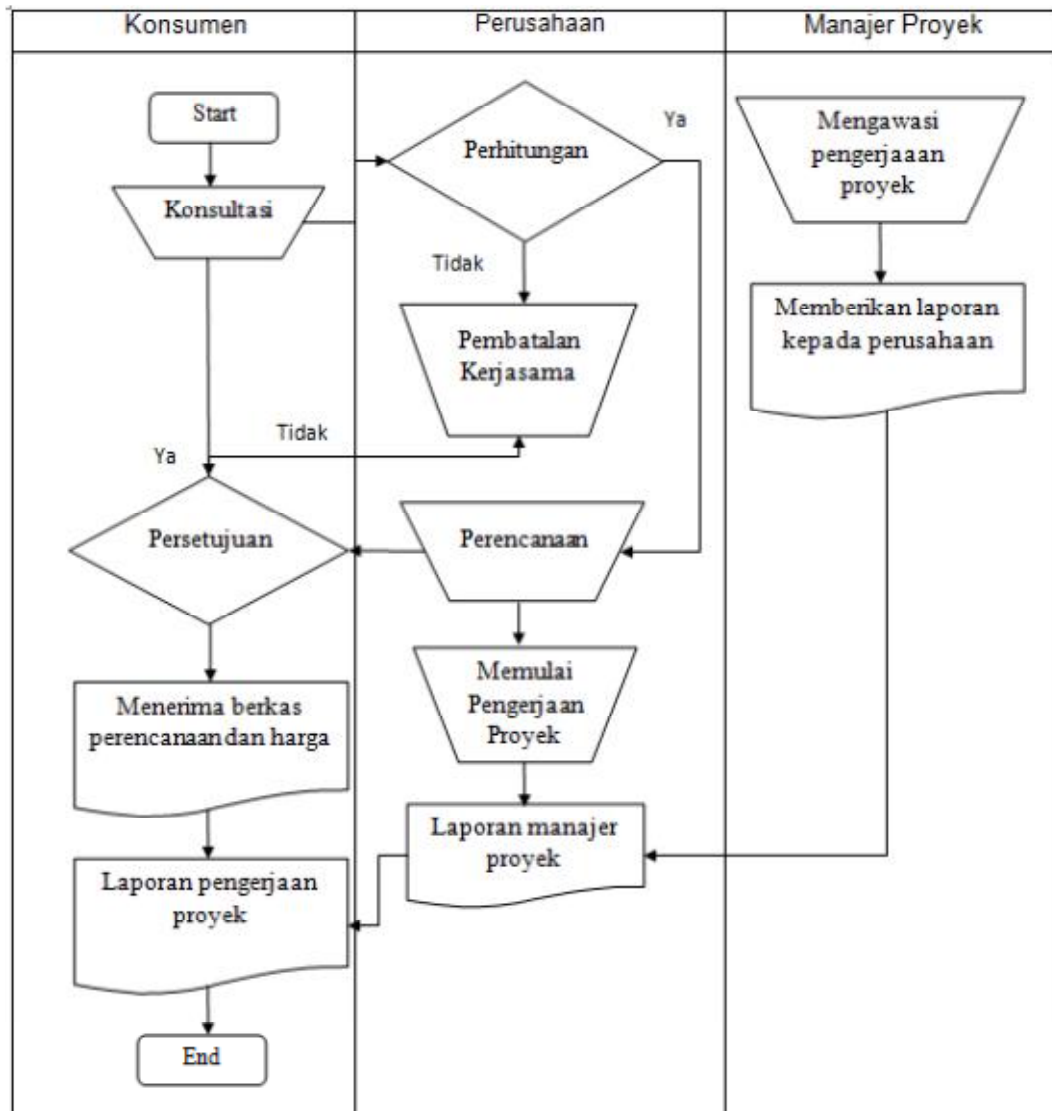
Setelah melakukan tahapan perencanaan secara cepat, tahap selanjutnya adalah tahapan pemodelan perancangan secara cepat. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Adapun sebagai alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan atau

memodelkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu menggunakan *Flowchart* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

#### **4.4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan**

Berdasarkan wawancara langsung dengan wakil direktur perusahaan, didapatkan sistem yang berjalan yakni saat ini untuk setiap konsumen dari perusahaan diharuskan datang langsung ke perusahaan, lalu berkonsultasi dengan pihak perusahaan kemudian pihak perusahaan akan melakukan perhitungan biaya serta kesanggupan dari perusahaan untuk membuat suatu bangunan yang diinginkan oleh konsumen. Setelah perhitungan upah dan bahan serta peralatan telah disepakati oleh konsumen dan perusahaan, maka akan dimulai perencanaan pengerjaan. Karena tidak adanya laporan yang bisa diakses dari jauh maka konsumen akan mendatangi manajer lapangan untuk memantau dan menanyakan progres pekerjaan yang berlangsung.

Deskripsi alur sistem yang sedang berjalan pada Cv Singa Ratu Mandiri , dapat dilihat pada Gambar 4.1.



**Gambar 4.1** *Flowchat* sistem yang sedang berjalan

#### 4.4.2 Analisis Masalah Pada Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan Gambar 4.1 *flowchart* sistem yang sedang berjalan pada Cv Singa Ratu Mandiri ditemukan berbagai macam masalah yang terjadi pada saat laporan proyek kepada konsumen seperti tidak adanya sistem yang bisa diakses dari jarak jauh, tentu dengan aktivitas yang dimiliki oleh konsumen sendiri maka bisa disimpulkan bahwa tidak setiap hari konsumen dapat memantau progres

pekerjaan secara langsung. Serta tidak adanya data pembandingan terhadap biaya dan progres pekerjaan yang berlangsung, yaitu diantaranya pada Tabel 4.2.

**Tabel 4.2** Identifikasi Permasalahan

No	Masalah	Penyebab Masalah	Titik Keputusan
1.	Tidak adanya data yang dapat diakses secara <i>online</i> oleh perusahaan dan konsumen.	Perkembangan perusahaan tidak diiringi dengan kemajuan sistem informasi.	Observasi
2.	Konsumen tidak dapat mengetahui perkembangan proyeknya secara berkala tanpa harus melihat di lokasi atau bertanya pada manajer proyek dan perusahaan.	Tidak adanya informasi yang dapat diakses oleh konsumen.	Wawancara
3.	Konsumen tidak dapat <i>memonitor</i> perbandingan terhadap dana yang dikeluarkan serta progres pembangunan yang berlangsung.	Tidak tersedianya laporan pengerjaan proyek secara transparan terhadap pembangunan yang berlangsung.	Wawancara
4.	Perhitungan rencana anggaran biaya yang digunakan oleh perusahaan yang masih belum terkomputerisasi.	Perusahaan masih menggunakan kalkulator dan menulis pada kertas untuk melakukan perhitungan rencana anggaran biaya.	Wawancara

#### 4.4.3 Usulan Pemecahan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan maka perkiraan usulan pemecahan masalah untuk sistem yang dibangun dapat dilihat pada Tabel 4.3.

**Tabel 4.3** Usulan pemecahan masalah

No	Titik Keputusan	Usulan Pemecahan Masalah
1.	Tidak adanya data yang dapat diakses secara <i>online</i> oleh perusahaan dan konsumen.	Membuat sistem berbasis <i>website</i> .
2.	Konsumen tidak dapat mengetahui perkembangan proyeknya secara berkala tanpa harus melihat di lokasi atau bertanya pada manajer proyek.	Konsumen dapat menggunakan aplikasi sistem proyek konstruksi pada android untuk memantau setiap perkembangan proyeknya.
3.	Konsumen tidak dapat <i>memonitor</i> perbandingan terhadap dana yang dikeluarkan dengan progres pembangunan yang berlangsung.	Konsumen dapat menggunakan aplikasi sistem proyek konstruksi pada android untuk memantau setiap dana yang dikeluarkan pada proyeknya.
4.	Perhitungan rencana anggaran biaya yang masih manual pada kertas.	Perusahaan dapat menggunakan aplikasi rencana anggaran biaya yang telah tersedia pada sistem proyek konstruksi.

Dari sistem yang diusulkan maka sistem informasi ini akan dibuat sebagai suatu *website* dengan menggunakan PHP sebagai *code* nya. Sedangkan *database* akan menggunakan *MySQL* sebagai media penyimpanan data-data.

#### 4.4.4 Analisis Sistem yang Diusulkan

Untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada perusahaan Cv Singa Ratu Mandiri saat ini, maka diusulkan sebuah sistem informasi pada Cv Singa Ratu Mandiri sebagai usulan pemecahan masalah. Berikut adalah *flowchart* dari analisis sistem informasi proyek konstruksi dengan *monitoring* progres pekerjaan berbasis *android* pada cv singa ratu mandiri yang akan diusulkan.

#### 4.4.5 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut Tabel 4.4 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

**Tabel 4.4** Kebutuhan Fungsional

No	Bagian	Kebutuhan
1.	Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Login / Logout.</li> <li>- Kelola Data Konsumen.</li> <li>- Kelola Data Bangunan.</li> <li>- Data Komentar.</li> <li>- Kelola RAB</li> </ul>
2.	Manajer Proyek	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Login / Logout.</li> <li>- Melihat Informasi Pekerjaan</li> <li>- Input Volume Pekerjaan</li> <li>- Upload Foto Pekerjaan</li> </ul>
3.	Konsumen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Login / Logout</li> <li>- Melihat Laporan Biaya</li> <li>- Melihat Progres Pembangunan</li> <li>- Melihat Foto Pekerjaan</li> <li>- Memberikan Komentar</li> </ul>



#### 4.4.6 Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis dari kebutuhan non-fungsional untuk sistem yang dibangun mencakup kebutuhan perangkat keras (*hardware*), dan perangkat lunak (*software*). Berdasarkan spesifikasi yang dibutuhkan agar sistem yang dibangun dapat diimplementasikan dan berjalan sesuai dengan kebutuhan user.

##### 4.4.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem informasi proyek konstruksi dengan *monitoring* progres pekerjaan berbasis *android* pada Cv Singa Ratu Mandiri yaitu terdiri dari :

1. PC (Personal Computer) atau Laptop.
2. Monitor, spesifikasi yaitu minimal layar 14 inc”.
3. Ram yang digunakan yaitu minimal 2 GB.
4. *Processor* Intel core i3 inside.
5. *Hard Disk* Minimum 80 GB.
6. *Keyboard* dan *mouse*
7. Modem/wifi

##### 4.4.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem informasi proyek konstruksi dengan *monitoring* progres pekerjaan berbasis *android* pada Cv Singa Ratu Mandiri yaitu terdiri dari :

1. Sistem operasi Windows 7 *Ultimate* 32 bit atau *Windows XP*.
2. Xampp versi v3.2.1, mencakup *web server (apache)*, *database (mysql)*, dan *database manager (PhpMyadmin)*

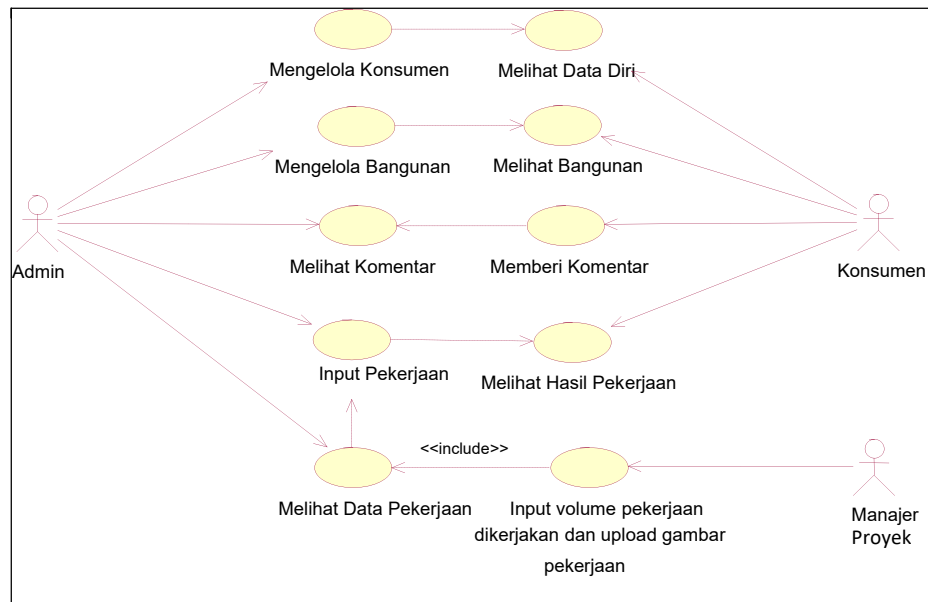
3. Bahasa pemrograman PHP
4. *Web browser*
5. *Web editor* yang digunakan yaitu Adobe Dreamwaver 8

#### **4.5 Pemodelan (*Modeling*)**

Pemodelan yang dikembangkan pada Sistem Informasi Proyek Konstruksi dengan *Monitoring* Progres Pekerjaan Berbasis *Android* Pada CV Singa Ratu Mandiri menggunakan *unified modeling language (UML)*. Tahapan Pemodelan atau desain sistem terdiri dari *Use Case diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, perancangan antarmuka (*interface*) pengguna yang dikembangkan dan perancangan *database*.

##### **4.5.1 Perancangan pemodelan *usecase diagram* yang dikembangkan**

Perancangan pemodelan *usecase diagram* menggunakan *unified modeling language (UML)* dapat dilihat pada Gambar 4.2

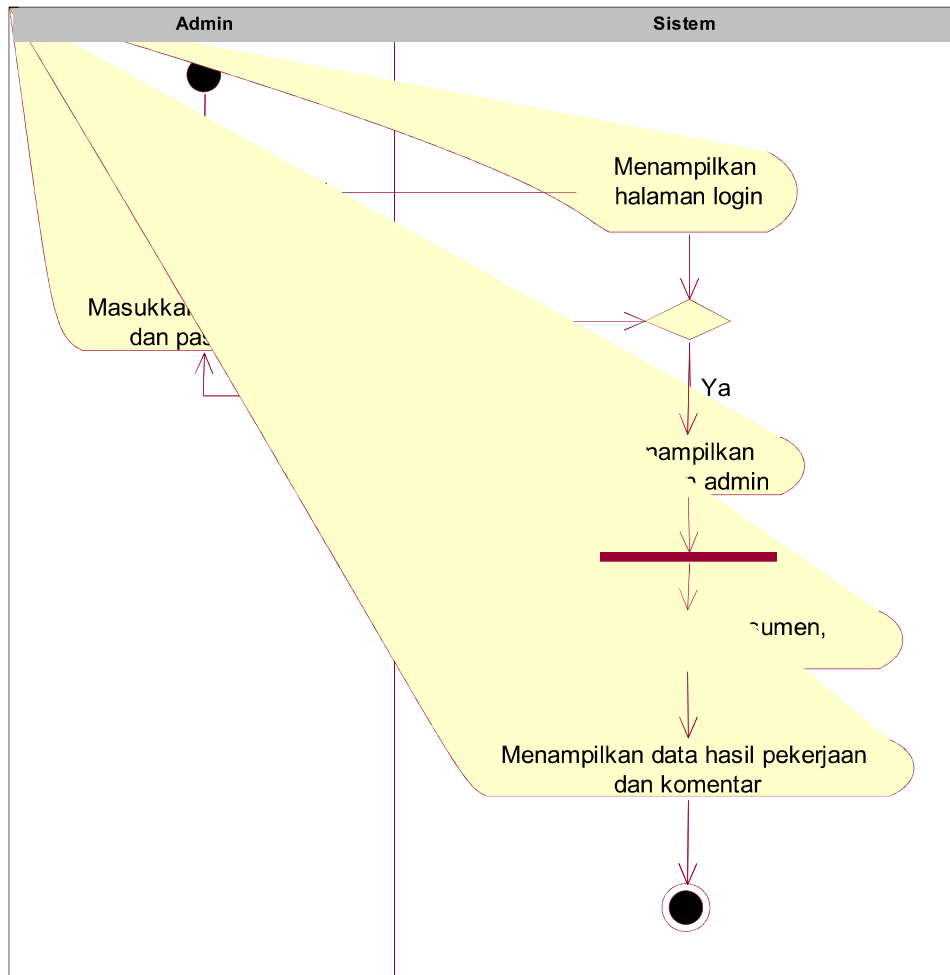


**Gambar 4.2** *Usecase Diagram* Sistem yang akan dikembangkan

*Usecase diagram* Sistem Informasi Proyek Konstruksi dengan *Monitoring* Progres Pekerjaan Berbasis *Android* Pada CV Singa Ratu Mandiri yang dikembangkan terdiri dari tiga aktor, aktor pertama yaitu admin memiliki hak akses untuk *login*, menginput data konsumen, *input* rencana anggaran biaya dan data bangunan, kemudian manajer proyek dapat mengelola data informasi pekerjaan, *input* volume yang telah selesai di kerjakan dan *upload* foto pekerjaan dan konsumen dapat melihat informasi data bangunan, komentar, progres pembangunan, biaya yang dikeluarkan dan foto pekerjaan.

#### 4.5.2 Perancangan *Activity Diagram* Admin yang dikembangkan

Perancangan pemodelan *Activity Diagram* admin menggunakan *unified modeling language (UML)* dapat dilihat pada Gambar 4.3

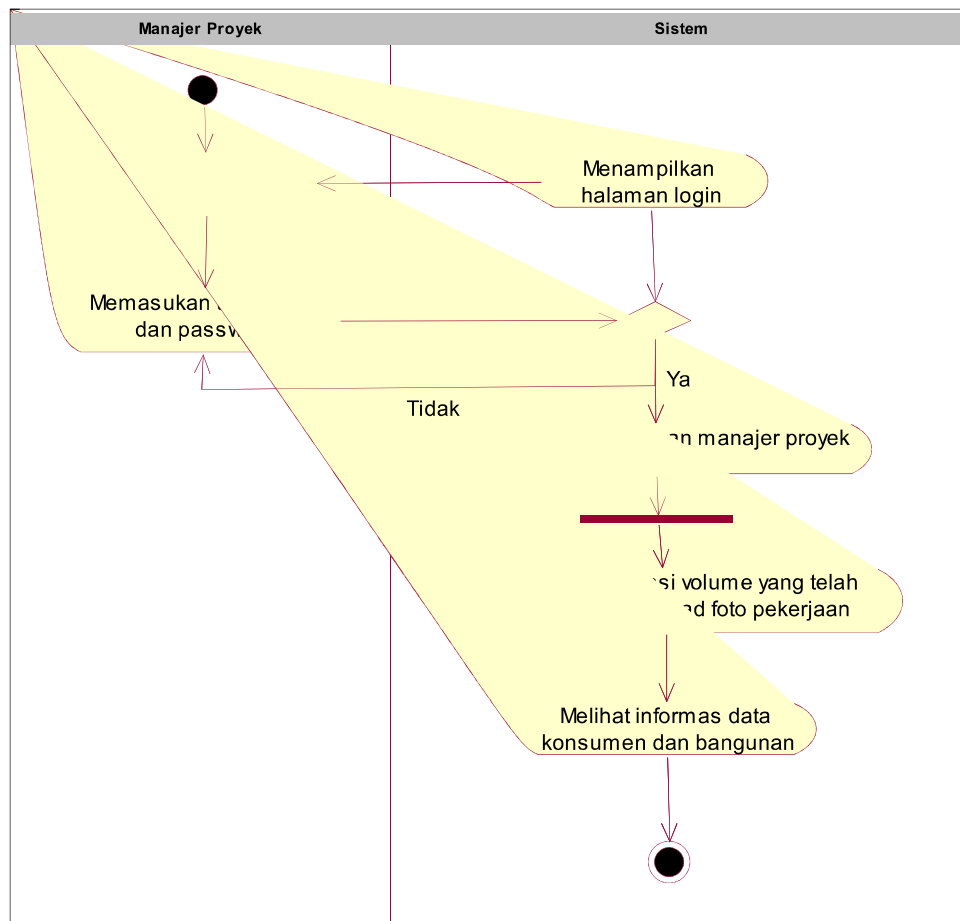


**Gambar 4.3** *Activity Diagram* Admin

*Activity Diagram* Admin menggambarkan aktifitas yang dapat dilakukan oleh admin, admin melakukan login, lalu masuk ke halaman admin, terdapat menu pilihan utama yaitu mengelola data konsumen, bangunan, verifikasi pekerjaan, kemudian sistem akan menyimpan semua inputan dari admin.

#### 4.5.3 Perancangan *Activity Diagram* Manajer Proyek yang dikembangkan

Perancangan pemodelan *Activity Diagram* Manajer Proyek menggunakan *unified modeling language (UML)* dapat dilihat pada Gambar 4.4

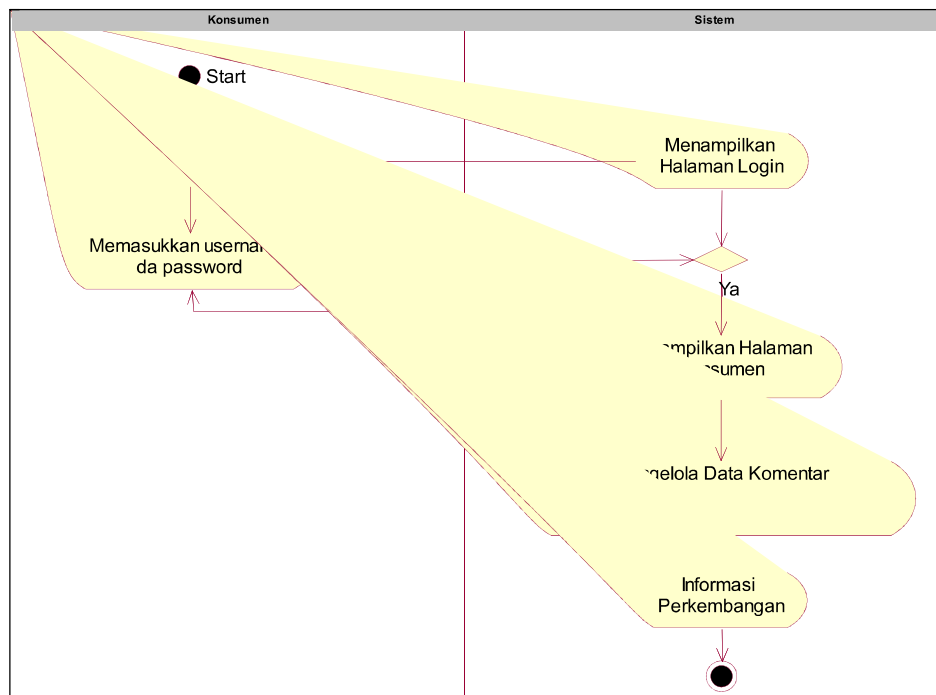


**Gambar 4.4** *Activity Diagram* Manajer Proyek

*Activity Diagram* Manajer Proyek menggambarkan aktifitas yang dapat dilakukan oleh Manajer Proyek, Manajer Proyek membuka sistem, lalu masuk ke halaman utama sistem, terdapat menu input laporan berupa data volume pekerjaan yang telah dikerjakan, melihat informasi berupa data konsumen serta data bangunan dan upload foto pekerjaan. .

#### 4.5.4 Activity Diagram Konsumen yang dikembangkan

Perancangan pemodelan *Activity Diagram* Konsumen menggunakan *unified modeling language (UML)* dapat dilihat pada Gambar 4.5



**Gambar 4.5** Activity Diagram Konsumen

*Activity Diagram* Konsumen menggambarkan aktifitas yang dapat dilakukan oleh konsumen, konsumen membuka sistem, lalu masuk ke halaman utama sistem, terdapat menu melihat data perkembangan hasil pekerjaan dan mengelola komentar.

#### 4.4.5 Perancangan Tabel Database

Perancangan tabel database terdiri dari tabel komentar, konsumen, pekerjaan, pembangunan, RAB, user.

#### 4.4.5.1 Perancangan Tabel Komentar

Tabel komentar berfungsi menampung komentar yang dikirimkan oleh konsumen. Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel komentar :

Nama Tabel : Komentar

Primary Key : id\_komentar

Foreign Key :-

Tabel 4.5 Tabel Komentar

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_komentar	Int	15	Id_komentar (Primary Key)
2	id_konsumen	Int	15	Id_konsumen (Foreign Key)
3	isi_komentar	Text		Isi Komentar

#### 4.4.5.2 Perancangan Tabel Konsumen

Tabel konsumen berfungsi untuk menampung data konsumen, Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel konsumen :

Nama Tabel : Konsumen

Primary Key : id\_Konsumen

Foreign Key :-

Tabel 4.6 Tabel Konsumen

No	Field	Type	Size	Keterangan
----	-------	------	------	------------

1	id_konsumen	Int	15	Id Konsumen (Primary Key)
2	nama	Varchar	45	Nama
3	alamat	Text		Alamat
4	telp	Varchar	15	Telp
5	email	Text		Email

#### 4.4.5.3 Perancangan Tabel Pekerjaan

Tabel pekerjaan berfungsi untuk menampung item-item pekerjaan. Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel pekerjaan :

Nama Tabel : Pekerjaan

Primary Key : id\_Pekerjaan

Foreign Key :-

Tabel 4.7 Tabel Pekerjaan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pekerjaan	Int	15	Id Pekerjaan (Primary Key)
2	type_bangunan	Text		Type Bangunan
3	kategori_pekerjaan	Text		Kategori Pekerjaan
4	nama_pekerjaan	Text		Nama Pekerjaan
5	satuan	Text		Satuan
6	volume	Double		Volume
7	harga_satuan	Double		Harga Satuan

#### 4.4.5.4 Perancangan Tabel Pembangunan

Tabel pembangunan berfungsi untuk menampung type dan jenis bangunan. Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel pembangunan :

Nama Tabel : user

Primary Key : id\_Bangunan

Foreign Key :-

Tabel 4.8 Tabel Pembangunan



No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembangunan	Int	15	Id Bangunan (Primary Key)
2	id_konsumen	Int	15	Id Konsumen (Foreign Key)
3	jenis_bangunan	Text		Jenis Bangunan
4	type_bangunan	Varchar	15	Type Bangunan
5	keterangan	Text		Keterangan

#### 4.4.5.5 Perancangan Tabel RAB

Berfungsi untuk melihat menampung laporan data RAB berdasarkan laporan dari manajer proyek untuk di lapporkan kembali kepada konsumen.

Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel RAB :

Nama Tabel : RAB

Primary Key : id\_Rab

Foreign Key :-

Tabel 4.9 Tabel RAB

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rab	Int	15	Id Rab (Primary Key)
2	id_konsumen	Int	15	Id Konsumen (Foreign Key)
3	id_pekerjaan	Int	15	Id Pekerjaan (Foreign Key)
4	tgl_input	Date		Tanggal
5	volume_dikerjakan	Double		Volume Dikerjakan
6	jumlah_dikerjakan	Int	15	Jumlah Dikerjakan
7	persentase_dikerjakan	Text		Persentase Dikerjakan
8	foto_rab	Text		Foto Pekerjaan

#### 4.4.5.6 Perancangan Tabel User

Merupakan Tabel yang berfungsi bagi *user* untuk masuk ke dalam sistem dan menyimpan id serta password yang user gunakan. Berikut adalah *field-field* yang ada pada tabel user :

Nama Tabel : user

Primary Key : id\_User

Foreign Key : -

Tabel 4.10 Tabel User

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_user	Int	15	Id User (Primary Key)
2	username	Varchar	45	Username
3	password	Varchar	45	Password
4	level	Varchar	45	Level (user login admin dan manager lapangan)

#### 4.4.6 Perancangan *Interface* (Antarmuka) Yang Diusulkan

Perancangan *interface* yang diusulkan terdapat 3 bagian yaitu Admin, Manajer Proyek dan Konsumen.

##### 4.4.6.1 Perancangan Tampilan *Interface* Admin

Tampilan *interface* admin menampilkan beberapa menu yang dapat diakses yaitu menu : konsumen, data pembangunan, data hasil pekerjaan dan komentar. Pada bagian ini hanya dapat diakses oleh admin.

##### 1. Rancangan Tampilan Login Halaman admin

Tampilan login admin menampilkan *form* login yang harus di isi oleh admin sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.

Username	<input type="text" value="xxxxxxxx"/>
Password	<input type="text" value="xxxxxxxx"/>
	<input type="button" value="LOGIN"/>

**Gambar 4.6** Tampilan Login Admin

## 2. Rancangan *Interface* Beranda Admin

Tampilan beranda admin ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman beranda admin dan menu-menu lainnya.

Header	
MENU	Selamat Datang Di halaman Admin
Data Konsumen	
Data Pembangunan	
Data Pekerjaan	
Data Hasil Pekerjaan	
Komentar	
Logout	
Copyright by Ricky UIN RF 2018	

**Gambar 4.7** Tampilan Beranda Admin

## 3. Rancangan *Interface* Data Konsumen Admin

Tampilan data konsumen admin ini menampilkan halaman konsumen, yang berisi halaman konsumen admin dan menu-menu lainnya.

Header
--------

MENU	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">Data Konsumen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nama</td> <td colspan="5"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Alamat</td> <td colspan="5"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Telp</td> <td colspan="5"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Email</td> <td colspan="5"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="6" style="text-align: right;">[Simpan] [Batal]</td> </tr> </tbody> </table>						Data Konsumen						Nama	<input type="text"/>					Alamat	<input type="text"/>					Telp	<input type="text"/>					Email	<input type="text"/>					[Simpan] [Batal]					
Data Konsumen																																										
Nama	<input type="text"/>																																									
Alamat	<input type="text"/>																																									
Telp	<input type="text"/>																																									
Email	<input type="text"/>																																									
[Simpan] [Batal]																																										
Data Konsumen																																										
Data Pembangunan																																										
Data Pekerjaan																																										
Data Hasil Pekerjaan																																										
Komentar																																										
Logout																																										
Copyright by Ricky UIN RF 2018																																										

**Gambar 4.8** Tampilan Data Konsumen Admin

#### 4. Rancangan *Interface* Data Pembangunan Admin

Tampilan data bangunan admin ini menampilkan halaman konsumen, yang berisi halaman pembangunan admin dan menu-menu lainnya.

Header																																				
MENU	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Data Bangunan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Konsumen</td> <td colspan="4"><input type="text" value="[Pilih]"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Bangunan</td> <td colspan="4"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Type Bangunan</td> <td colspan="4"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Keterangan Lainnya</td> <td colspan="4"><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: right;">[Simpan] [Batal]</td> </tr> </tbody> </table>						Data Bangunan					Konsumen	<input type="text" value="[Pilih]"/>				Jenis Bangunan	<input type="text"/>				Type Bangunan	<input type="text"/>				Keterangan Lainnya	<input type="text"/>				[Simpan] [Batal]				
Data Bangunan																																				
Konsumen	<input type="text" value="[Pilih]"/>																																			
Jenis Bangunan	<input type="text"/>																																			
Type Bangunan	<input type="text"/>																																			
Keterangan Lainnya	<input type="text"/>																																			
[Simpan] [Batal]																																				
Data Konsumen																																				
Data Pembangunan																																				
Data Pekerjaan																																				
Data Hasil Pekerjaan																																				
Komentar																																				
Logout																																				
Copyright by Ricky UIN RF 2018																																				

**Gambar 4.9** Tampilan Data Bangunan Admin

#### 5. Rancangan *Interface* Data Laporan Pekerjaan

Tampilan data rencana anggaran biaya admin ini menampilkan halaman rencana anggaran biaya, yang berisi laporan halaman pembangunan yang telah dilaporkan oleh manajer lapangan.

Header									
MENU									
Data Konsumen									
Data Pembangunan	N o	Nama Pekerjaa n	Satua n	Volum e	Harga Satua n	Jumla h Harga	Volume Dikerjaka n	Jumlah dikerjaka n	Persentas e
Data Pekerjaan	1	Xxx	m	2	1000	2000	0	0	0%
Data Hasil Pekerjaan									
Komentar									
Logout									
Copyright by Ricky UIN 2018									

**Gambar 4.10** Tampilan Laporan Data Pekerjaan

#### 6. Rancangan *Interface* Data Hasil Pekerjaan Admin

Tampilan data hasil pekerjaan admin ini menampilkan halaman hasil pekerjaan, yang berisi laporan hasil pekerjaan dilapangan dan foto hasil pekerjaan.

Header
--------

MENU	Laporan Hasil Pekerjaan				
Data Konsumen	No	Konsumen	Foto Hasil Pekerjaan	Keterangan	Aksi
Data Pembangunan					
Data Pekerjaan					
Data Hasil Pekerjaan	99	Xxx	pic	xxx	Validasi
Komentar					Lihat Grafik
Logout					
Copyright by Ricky UIN RF 2018					

**Gambar 4.11** Tampilan Data Hasil Pekerjaan Admin

#### 7. Rancangan *Interface* Data Komentar Admin

Tampilan data komentar admin ini menampilkan halaman komentar, yang berisi halaman komentar dan menu-menu lainnya.

Header					
MENU	Laporan Komentar				
Data Konsumen	No	Konsumen	Komentar	Aksi	
Data Pembangunan					
Data Pekerjaan					
Data Hasil Pekerjaan					
Komentar					
Logout					
	99	Xxx	xxx	Delete	
Copyright by Ricky UIN RF 2018					

**Gambar 4.12** Tampilan Data Komentar Admin

#### 4.4.6.2 Rancangan *Interface* Manajer Proyek

Tampilan *interface* manager lapangan menampilkan beberapa menu yang dapat diakses yaitu menu : bangunan dan hasil pekerjaan. Pada bagian ini hanya dapat diakses oleh Manager Lapangan.

### 1. Rancangan *Interface* Login Manajer Proyek

Tampilan login manajer proyek menampilkan *form* login yang harus diisi oleh manajer proyek sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.

The image shows a login form with the following elements:

- A label 'Username' followed by a text input field containing 'XXXXXXXXXX'.
- A label 'Password' followed by a text input field containing 'XXXXXXXXXX'.
- A button labeled 'LOGIN' positioned below the password field.

**Gambar 4.13** Tampilan Login Manajer Proyek

### 2. Rancangan *Interface* Beranda Manajer Proyek

Tampilan beranda manajer proyek ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman beranda manajer proyek dan menu-menu lainnya.

Header	
MENU	Selamat Datang Dihalaman Admin
Data Konsumen	
Data Pembangunan	
Data Pekerjaan	
Data Hasil Pekerjaan	
Komentar	
Logout	
Copyright by Ricky UIN RF 2018	

### Gambar 4.14 Tampilan Beranda Manajer Proyek

#### 3. Rancangan *Interface* Data Konsumen Manajer Proyek

Tampilan data konsumen manajer proyek ini menampilkan halaman konsumen, yang berisi data konsumen yang sebelumnya telah diisi oleh admin .

Header															
MENU	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Alamat</th> <th>Email</th> <th>Telp</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>Xxx</td> <td>999</td> <td>999</td> <td>Xxx</td> </tr> </tbody> </table>					No	Nama	Alamat	Email	Telp	99	Xxx	999	999	Xxx
No						Nama	Alamat	Email	Telp						
99						Xxx	999	999	Xxx						
Data Konsumen															
Data Pembangunan															
Data Pekerjaan															
Data Hasil Pekerjaan															
Komentar															
Logout															

Gambar 4.15 Tampilan Data Konsumen Manajer Proyek

#### 4. Rancangan *Interface* Data Pembangunan Manajer Proyek

Tampilan data bangunan manajer proyek ini menampilkan halaman konsumen, yang berisi halaman pembangunan tipe dan jenis bangunan dan menu-menu lainnya.

Header
--------



MENU				
Data Konsumen				
Data Pembangunan				
Data Pekerjaan				
Data Hasil Pekerjaan				
Komentar				
Logout				
Copyright by Ricky UIN RF 2018				

No	Konsumen	Type Bangunan	Keterangan Lainnya
99	Xxx	999	999

**Gambar 4.16** Tampilan Data Bangunan Manajer Proyek

#### 5. Rancangan *Interface* Laporan Data Perhitungan RAB

Tampilan laporan data perhitungan rab manajer proyek ini menampilkan halaman rab, yang akan diinputkan volume hasil pekerjaan yang telah selesai oleh manajer proyek untuk dikonversikan menjadi persentase dan berapa banyak jumlah dana yang digunakan untuk penyelesaian suatu proyek.

Untuk Header

MENU	RAB								
Data Konsumen	Konsumen								
Data Pembangunan	Tanggal								
Data Pekerjaan									
Data Hasil Pekerjaan	N o	Nama Pekerjaa n	Satua n	Volum e	Harga Satua n	Jumla h Harga	Volume Dikerjaka n	Jumlah dikerjaka n	Persentas e
Komentar	1	Xxx	m	2	1000	2000	0	0	0%
Logout									
Copyright by Ricky UIN 2018									

**Gambar 4.17** Tampilan Data Rencana Anggaran Biaya

#### 6. Rancangan *Interface* Data Hasil Pekerjaan Admin

Tampilan data hasil pekerjaan admin ini menampilkan halaman hasil pekerjaan, yang berisi laporan hasil pekerjaan dilapangan dan foto hasil pekerjaan.

Header					
MENU	Laporan Hasil Pekerjaan				
Data Konsumen	No	Konsumen	Foto Hasil Pekerjaan	Keterangan	Aksi
Data Pembangunan					
Data Pekerjaan					
Data Hasil Pekerjaan	99	Xxx	pic	xxx	Validasi   Lihat Grafik
Komentar					
Logout					
Copyright by Ricky UIN RF 2018					

**Gambar 4.18** Tampilan Data Hasil Pekerjaan Admin

#### 7. Rancangan *Interface* Data Komentar Manajer lapangan

Tampilan data komentar manajer proyek ini menampilkan halaman komentar, yang berisi halaman komentar yang berasal dari konsumen.

Header			
MENU	Laporan Komentar		
Data Konsumen	No	Konsumen	Komentar
Data Pembangunan	99	Xxx	xxx
Data Pekerjaan			Aksi
Data Hasil Pekerjaan			Delete
Komentar			
Logout			
Copyright by Ricky UIN RF 2018			

**Gambar 4.19** Tampilan Data Komentar Manajer Proyek

#### 4.4.6.3 Rancangan Tampilan Halaman Konsumen

##### 1. Tampilan halaman login konsumen

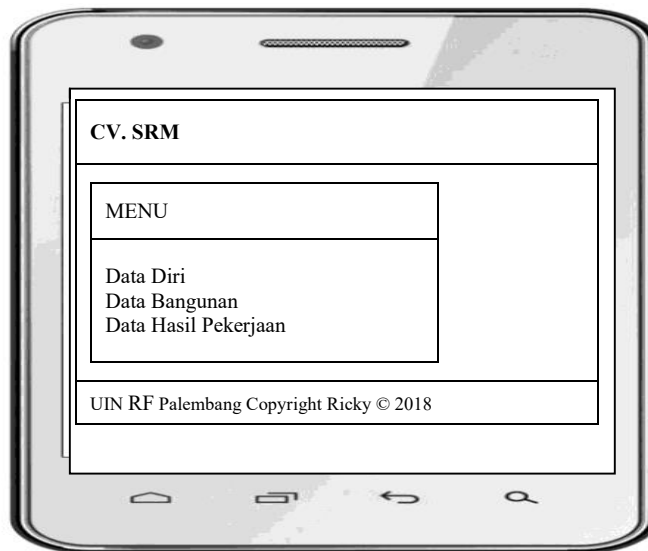
konsumen diharuskan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses fitur yang tersedia .



**Gambar 4.20** Tampilan Rancangan Halaman Login Konsumen

## 2. Rancangan Tampilan Halaman Beranda Konsumen

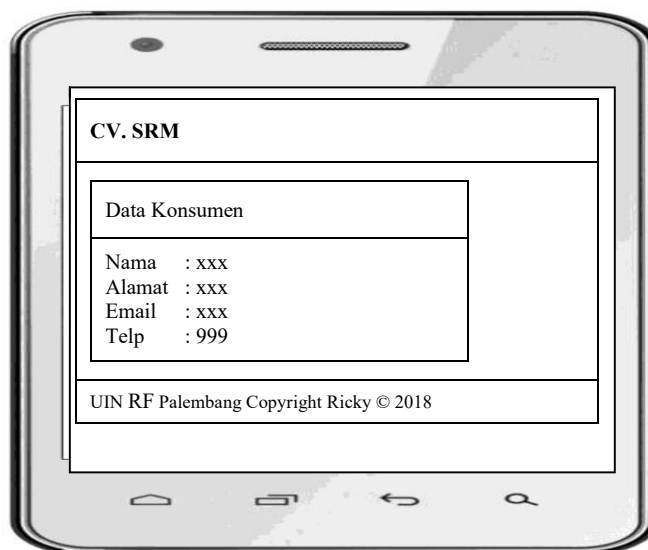
Rancangan halaman beranda konsumen menampilkan halaman konsumen untuk memilih menu yang disediakan.



**Gambar 4.21** Tampilan Rancangan Halaman Konsumen

## 3. Rancangan Tampilan Halaman Data Diri

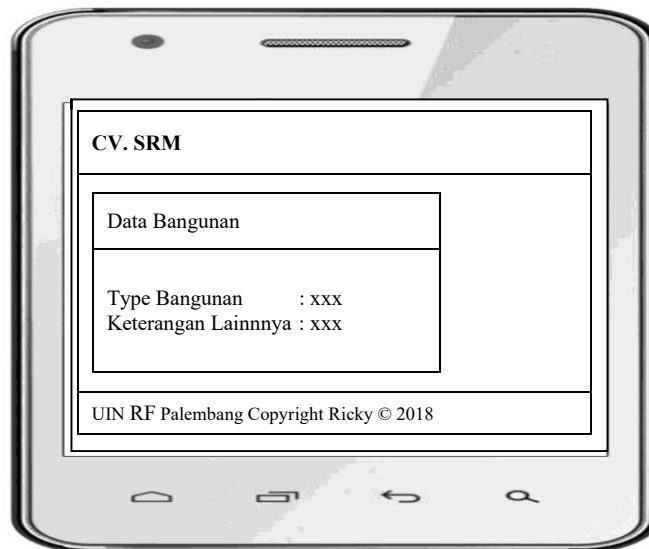
Tampilan data diri Lapangan menampilkan halaman data diri untuk memilih menu yang disediakan.



**Gambar 4.22** Tampilan Rancangan Halaman Data diri

#### 4. Rancangan Tampilan Halaman Data Bangunan

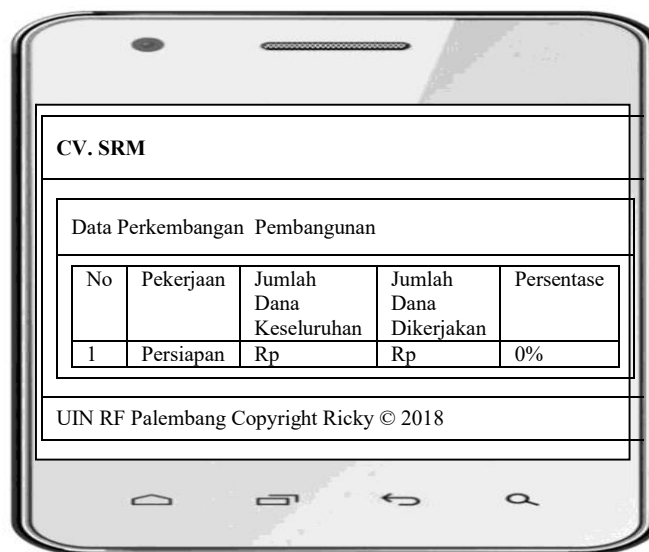
Tampilan data bangunan menampilkan halaman data bangunan untuk memilih menu yang disediakan.



**Gambar 4.23** Tampilan Rancangan Halaman Data Bangunan

#### 5. Rancangan Tampilan Halaman Data Hasil Pekerjaan

Menampilkan detail pekerjaan, dana dikeluarkan, persentase dan foto.



**Gambar 4.24** Tampilan Rancangan Halaman Data Hasil Pekerjaan