

الفَصْلُ الْخَامِسُ

الإختتام

استناداً إلى عملية البحث والتطوير بعنوان تطوير الألعاب مونوبولي القائمة على التعلم القائم على المشكلات (PBL) لإتقان القراءة في المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية الأولى (جكابرينج) بالمبانج ، يمكن استنتاجها على النحو التالي:

أ. الخلاصة

١. تطوير وسائل الإعلام في شكل ألعاب مونوبولي قائمة على التعلم القائم على حل المشكلات (PBL) لإتقان القراءة في تعلم اللغة العربية تم تطويرها من خلال البحث والتطوير (RnD) واتباع مرحلة تطوير Sugiyono بستة مراحل، وهي: ١) الإمكانيات والمشكلات، ٢) جمع البيانات، ٣) تصميم المنتج، ٤) التحقق من صحة المنتج (الوسائل والمود)، ٥) مراجعات المنتج، وأخيراً ٦) اختبار المنتج.
٢. تظهر فعالية تطوير الألعاب مونوبولي القائمة على التعلم القائم على حل المشكلات (PBL) لإتقان القراءة بناءً على استبيانات التحقق من صحة التلاميذ ضد الألعاب مونوبولي قيمة ٨٣،١٠٪ من التلاميذ يتلقون على بناح التحصيل في عملية التعلم ، وكذلك من ملاحظات المعلم أثناء عملية التعلم باستخدام ألعاب مونوبولي تظهر قيمة ٧٠،٣٢٪ مما يعني أن لعبة مونوبولي هذه جيدة وقدرة على تحسين إتقان القراءة وجعل تعلم اللغة العربية أكثر نشاطاً. ويعد ذلك أيضاً نتائج الاختبار القبلي والبعدي للتلاميذ الذين بلغ متوسط درجاتهم ٥٦.٦١ في الاختبار القبلي و ٧١.٨٠ للاختبار البعدي. بينما حصل الاختبار القبلي التجاري على متوسط قيمته ٨٠.٣٥ والاختبار البعدي ٩٣.٥٨. من نتائج الاختبار القبلي والبعدي يتم حسابها باستخدام من نتائج الاختبار القبلي والبعدي يتم حسابها باستخدام

اختبار t مع نتائج t عد $> t$ جدول أو $< t$ جدول $45,873 < 200$ و F حسب $< F$ جدول أو > 4.93 مما يعني رفض H_0 ، تم قبول H_A .

ب. الاقتراحات

وبناءً على نتائج البحث والاستنتاجات التي توصلت إليها هذه الدراسة قدمت الباحثة عدة اقتراحات على النحو التالي:

١. ومن المؤمل أن يكون هناك تطوير لوسائل إعلام مشابهة للعبة بمفهوم أفضل من التطوير الذي قام به الباحثة، ليس فقط لإتقان القراءة ولكن أيضًا لجميع مهارات اللغة العربية (الاستماع والكلام والقراءة والكتابة).
٢. يسر مدرس اللغة العربية الاستفادة من هذه لعبة مونوبولي كوسيلة داعمة في مساعدة التلاميذ على عملية تعلم المواد العربية.

المراجع

٢٠١٧، ارشاد، ا.، *media pembelajaran*, cetakan ke ١٨، PT RajaGrafindo Persada.

٢٠١٥، ر..، 'الوكمنة، Keefektifan Media Permainan Monopoli Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Arab Siswa Kelas VIII MTs Negeri ١ Semarang Tahun Ajaran ٢٠١٤/٢٠١٥'.

٢٠١٥، ط..، امير، *Inovasi pendidikan Problem Based Learning*, ٤th edn., Prenada Media, Jakarta.

٢٠١٦، ن. و اميار، جالينوس، *Media dan Sumber pembelajaran*, ١st edn., Jakarta.

٢٠١١، ا.، حانيفه، *Media Pembelajaran Bahasa Arab*, Putra media Nusantara, Surabaya.

٢٠١٣، حيرموان، ا.، *metodologi pembelajaran bahasa arab*, ٣rd edn., PT Remaja Rosdakarya, Bandung.

٢٠١٤، زلتن، *Teknik pembelajaran Bahasa Arab Interaktif*, ١st edn., rajawali pers, jakarta.

٢٠١٧، سالامة، ح.، *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*, Kencana, Jakarta.

٢٠١٣، سانجايا، و..، *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*,

كينجانا فيرينتداميديا غروف، جاكارتا.

٢٠٢٠، سرطونو، ‘Badan pengembangan dan pembinaan bahasa’.

٢٠١٧، سوحندريانط، *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Tematik Untuk*

Meningkatkn Motivasi Belajar Siswa Kelas IV MIN Tegalsari Kec. Wlingi Kab. Blitar – PhD thesis, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang .

٢٠١٦، سوغيونو، *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*, Penertbit

Alfabeta, Bandung.

٢٠١٨، شمسيدة & سوريانى، ح.، *Buku Model Problem Based Learning (PBL) mata kuliah Pengetahuan Bahan Makanan*, Deepublish, yogyakarta.

٢٠١٩، فوريه، ك.، *motivasi siswa dalam membaca rendah ? gunakan kuis permainan monopoli*, 1st edn., Deepublish, yogyakarta.

٢٠١٧، موضلوفير، ا. و روشنديه، ا.ف.، *Desain Pemebelajaran Inovatif: dari teori praktik*, 2nd edn., rajawali pers, Jakarta.

٢٠١١، مونير، *Perencanaan Sistem Pembelajaran Bahasa Arab: Teori dan Praktek*,

إديا فريـس جـوكجاـكارـا، جـوكجاـكارـا.

٢٠١٢، ا. نوهى، *Metodologi super efektif pembelajaran bahasa Arab*, DIVA press,
Jogjakarta.

٢٠١٦، ا. نوهى، *Ragam metodologi & Media Pembelajaran Bahasa Arab super
efektif, kreatif dan inovatif*, 1st edn., DIVA press, yogyakarta.

٢٠١٨، و. وينارني.

Lampiran

(الملاحق)

Lampiran 1 دليل مقابلة المعلم

PANDUAN WAWANCARA

Judul Penelitian	: Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL) untuk Kemahiran Membaca
Mata Pelajaran	: Bahasa Arab
Sasaran	: Guru Bahasa Arab MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring)

A. Tujuan

Untuk mengetahui sejauh mana proses dan pemahaman siswa dalam pembelajaran Bahasa Arab dengan menggunakan permainan Monopoli untuk kemahiran membaca kelas VIII di MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring).

B. Pertanyaan Panduan

a. Identitas diri

Nama : M Husni Mubaroq

Pekerjaan : Guru Mata pelajaran Bahasa Arab

b. Pertanyaan

No	Indikator	Pertanyaan	Respon Guru
1	Pembelajaran Bahasa Arab	Apakah tujuan pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah ?	Sesuai Visi misi Madrasah
2		Bagaimana Menurut bapak/ibu terhadap respon siswa/i pada saat kegiatan proses pembelajaran Bahasa Arab berlangsung ?	Respon peserta didik baik aktif tergantung guru dan metode yang disampaikan
3		Berapa jam pembelajaran Bahasa Arab dalam satu pekan ?	3 Jam Pelajaran/Pekan
4	Motivasi Siswa/i	Bagaimana tingkat motivasi siswa/i dalam pembelajaran Bahasa Arab ?	Memotivasi di awal pembelajaran (<i>ice breaking</i>) agar peserta didik lebih fokus dalam pembelajaran atau menggunakan games seperti (cardshoot)
5	Kesulitan siswa/i	Apakah siswa/i merasa sulit dalam mempelajari Bahasa Arab,	Iya, karena peralihan dari jenjang pendidikan

	dalam pembelajaran Bahasa Arab	jika "ya" bagaimana bapak/ibu menyikapinya ?	dari SD/MI ke tingkat MTs, dan masih ditemui peserta didik yang belum lancar mengenal huruf hijaiyah sehingga belum mampu membaca tulisan Arab mengajak bercanda dan bermain games
6	Media Pembelajaran	Apakah bapak/ibu pernah menggunakan media pada saat mengajar, jika "pernah" media apa ?	Pernah, media kartu, audio visual (Video).
7		Apakah menurut bapak/ibu penggunaan media saat pembelajaran Bahasa Arab mampu membuat pembelajaran lebih menarik ?	Iya sangat dibutuhkan media karena membantu guru menerangkan pelajaran
8	Kemahiran Membaca siswa/i dalam pembelajaran Bahasa Arab	Dalam pembelajaran Bahasa Arab apakah siswa/i mampu membaca dengan baik ?	Iya sebagian besar sudah mampu membaca bahasa Arab dengan baik
9		Bagaimana cara bapak/ibu untuk meningkatkan kemahiran membaca siswa/i dalam pembelajaran Bahasa Arab ?	Menggunakan metode <i>takfir</i>
10	Kebutuhan Media berupa Permainan Monopoli	Apakah memungkinkan adanya penggunaan permainan Monopoli dalam pembelajaran Bahasa Arab khususnya untuk meningkatkan kemahiran membaca siswa/i ?	Bagus, support, mendukung, karena peserta didik sangat membutuhkan suatu media yang membuat suasana menyenangkan dan mengajak siswa aktif dalam berfikir

PANDUAN WAWANCARA

Judul Penelitian	: Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL) untuk Kemahiran Membaca
Mata Pelajaran	: Bahasa Arab
Sasaran	: Siswa/i MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring)

A. Tujuan

Untuk mengetahui sejauh mana proses dan pemahaman siswa dalam pembelajaran Bahasa Arab dengan menggunakan permainan Monopoli untuk kemahiran membaca kelas VIII di MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring).

B. Pertanyaan Panduan

a. Identitas diri

Nama :

Kelas :

b. Pertanyaan

No	Indikator	Pertanyaan
1	Pembelajaran Bahasa Arab	Bagaimana respon siswa/i terhadap pembelajaran Bahasa Arab ?
2		Apakah pembelajaran Bahasa Arab mudah untuk dipahami ?
3		Apakah materi yang disampaikan dalam pembelajaran Bahasa Arab mampu dipahami ?
4	Kesulitan siswa/i dalam pembelajaran Bahasa Arab	Apakah pembelajaran Bahasa Arab merupakan pembelajaran yang sulit, jika "ya" mengapa ?
5		Apakah sistem pembelajaran Bahasa Arab yang digunakan guru menyenangkan ?
6	Media Pembelajaran	Apakah guru pernah menggunakan media pada saat mengajar, jika "pernah" media apa ?

7		Apakah penggunaan media saat pembelajaran Bahasa Arab mampu membuat pembelajaran lebih menarik ?
8	Kemahiran Membaca siswa/i dalam pembelajaran Bahasa Arab	Dalam pembelajaran Bahasa Arab apakah siswa/i mampu membaca dengan baik ?
10	Kebutuhan Media berupa Permainan Monopoli	Apakah siswa/i setuju jika diadakan media berupa permainan Monopoli untuk membantu dalam meningkatkan keterampilan membaca pembelajaran Bahasa Arab ?

Lampiran ۳ استبيان

LEMBAR INSTRUMEN ANALISIS KEBUTUHAN
MEDIA PEMBELAJARAN

Judul Penelitian : Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis *Problem Based Learning* untuk Kemahiran Membaca

Mata Pelajaran : Bahasa Arab

Sasaran : MTsN 1 Palembang (Jakabaring)

Nama :

Kelas : Nama Dewi Citra Ramadhan Kelas VIII L

A. PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warohmatullahi wabarakatuh.

Perkenalkan nama saya Herswati mahasiswa Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. Saat ini saya sedang melakukan penelitian dan pengembangan Media Pembelajaran berupa Permainan dengan judul Skripsi saya "Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis *Problem based Learning* untuk Kemahiran Membaca di MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring)."

Penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang bertujuan untuk mengembangkan suatu media berupa permainan baru yang disesuaikan dengan kebutuhan didalam dunia pendidikan. Maka dari itu saya mengharapkan bantuan anda untuk mengisi kuesioner yang ada, agar membantu dalam pembuatan pengembangan media permainan dari jawaban yang anda isi.

B. PETUNJUK PENGISIAN

1. Anda diharapkan mengamati dan membaca dengan seksama pertanyaan atau pernyataan yang disediakan
2. Anda bisa menjawab dengan memberikan tanda (✓) dalam kuesioner yang disediakan sebagai instrumen analisis kebutuhan penelitian.
3. Mengisi pertanyaan dibawah ini dengan jujur
4. Alternative jawaban:

SS : Sangat setuju
S : Setuju
B : Biasa Saja
TS : Tidak setuju
STS : Sangat tidak setuju

C. PERNYATAAN

No	Pernyataan	SS	S	B	TS	STS
1	Pembelajaran Bahasa Arab merupakan pembelajaran yang sulit bagi saya		✓			
2	Materi pembelajaran Bahasa Arab yang disampaikan oleh guru sulit untuk dipahami		✓			
3	Saya merasa bosan dalam pembelajaran Bahasa Arab karena materi yang disampaikan guru monoton yaitu hanya dengan metode ceramah			✓		
4	Ketika proses pembelajaran saya merasa jemu, karena fokus pada papan tulis dan mendengarkan saja guru lebih aktif daripada siswa		✓			
5	Saya merasa kesulitan meningkatkan membaca bahasa Arab karena terpaku dengan buku cetak saja		✓			
6	Membaca adalah langkah awal yang penting dalam memahami pembelajaran Bahasa Arab	✓				
7	Saya bersemangat dalam pembelajaran Bahasa Arab jika adanya Media pembelajaran yang digunakan guru	✓				
8	Saya membutuhkan media pembelajaran yang dapat membantu saya dalam meningkatkan keterampilan membaca Bahasa Arab		✓			
9	Penggunaan media berupa permainan Monopoli dapat membantu saya memahami dan meningkatkan keterampilan membaca Bahasa Arab	✓				
10	Saya setuju jika diadakan media berupa permainan Monopoli membantu saya untuk meningkatkan keterampilan membaca dan penguasaan materi dalam pembelajaran Bahasa Arab	✓	✓			

D. SARAN

Pembelajaran bahasa Arab di sekolah sudah baik, tapi sebagian teman masih susah membaca bahasa Arab dan jarang menggunakan media sedikit bosan.

Palembang, 2020

Responden :



Dewi Citra Ramadhan

الاختبار القبلي، Lampiran 4

اختبار قبلي

Zero atau Ramadhan	:	اسم الطالب/ة
١١٠٦ (deiopon)	:	فصل

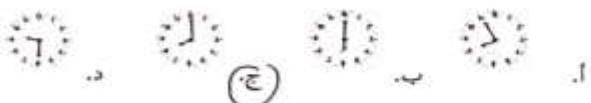
ضع علامة التبويب (X) على حرف أ، ب، ج، د أمام أصح الأختيارة!

Berilah tanda silang (X) pada huruf A, B, C, D di depan jawaban yang benar!

١. أنت تتناول الأكل في الساعة السادسة والربع
.....

- أ. مناية ب. ثلا
ج. صباحاً د. غداً

٢. الساعة الآن الرابعة والنصف.



.....

٣. معي كلية "زنغ"
.....

30 menit. 15 menit. Empat Menit. دua Menit.

٤. أذهب إلى المدرسة في الساعة؟

- أ. السابعة ب. السابعة
ج. سبعة عشرة د. السابعة

٥.

أ. الساعة الآن العاشرة تماماً

ب. الساعة الآن العاشرة وعشرين دقيقة

ت. الساعة الآن الثانية تماماً

ث. الساعة الآن العاشرة إلا عشرين دقيقة

٦. المَوَادُ الْدِينِيَّةُ هِيَ: الْعِقِيدَةُ وَالْأَخْلَاقُ، وَالْفِقْهُ، وَالْقُرْآنُ وَالْحَدِيثُ، وَغَيْرُهَا مِنَ الْمَوَادِ الْأُخْرَى.

Mata pelajaran yang bergaris bawah pada kalimat diatas adalah....

أ. Akidah Akhlak ب. SKI

ج. Kewarganegaraan د. Fiqih

٧. مِنَ الْمَوَادِ الْعَاتِيَّةِ هِيَ: الْرِّياضِيَّاتُ، وَالْمَوَاطِنِيَّةُ، وَالْفَنُ، وَالْبِيُولُوْجِيَّةُ، وَالْكِيمِيَّةُ، وَالْجُغرَافِيَّةُ.

Dari kalimat tersebut, yang artinya mata pelajaran matematika adalah...

أ. الرياضيات ب. المواطنية ج. البيولوجيا د. الفن

٨. مَنْ يَشْرِبُ الشَّايَ؟

أ. عَائِدَةُ شَرِبِ الشَّايِ

ب. عَلَيْهِ يَغْتَلُ فِي الْمَكْتَبَةِ

ج. أَحَدُ يَشْرِبُ الْأَبْرَاجَ

د. أَئْنِي ثَبَدَ الطَّعَامَ

٩. نَحْنُ الْكُوْنُ الْقَدْمَ في الْمَلْعُوبِ.

أ. الغَبُ ب. تَلْعَبُ ج. تَلْعَبُ د. يَلْعَبُ

١٠. مَذَادُ تَكْثِيرٍ؟

أ. أَفْرَأُ الْقُرْآنَ الْكَرِيمَ

ب. أَكْثَرُ الْوَاجِبِ النَّبِيلِ

١١. أَنْ أَفْرَأُ يَقْدَدُ صَلَاةَ الْمُغَرِّبِ.

أ. الْقُرْآنُ ب. السَّاعَةُ ج. الْثَّيْقَنُونُ د. كُورَةُ الْقَدْمَ

١٢. نَحْنُ نَتَنَاهُ يَقْدَدُ صَلَاةَ الْعِشَاءِ.

أ. الْعَنَاءُ ب. الْعَذَاءُ ج. الْمُطَهَّرُ د. الْطَّعَامُ

١٣. فاطمة إلى المدرسة مبكرة.

أ. تذهب بـ. يذهب

٤. ... عاشر والدته.

٥. يصافع بـ. تصافع

٦. يذكي أحمد حتى الساعة التاسعة والنصف ليلا.

د. الدرس بـ. القرآن

٢٠٢٠. ١١. ٠٤

SPC 
٢٠٢٠. ١١. ٠٤

الاختبار بعدى °
Lampiran °

إختبار بعد

اسم التلميذ/ة :	_____
فصل :	_____

ضع علامة الفحص (X) على حرف أ، ب، ج، د أمام أصح الأختيوب!

Berilah tanda silang (X) pada huruf A, B, C, D di depan jawaban yang benar!

١. المَوَادُ الدينيَّةُ هِيَ: التَّقْدِيدُ وَالأخْلَاقُ، والْفِلَقُ، وَالْقُرْآنُ وَالْمَدِيْنَةُ، وَظَبَرُهَا مِنَ الْمَوَادِ الْأُخْرَى.

Mata pelajaran yang bergaris bawah pada kalimat diatas adalah....

SKI ب. Akidah Akhlak X

Fiqih. د. Kewarganegaraan. ج.

٢. الشَّاعَةُ الْأَنَ.

.....
.....
.....
.....

٣. أَنَّ تَتَنَاهُوا لِكُلُّ طُورٍ فِي الشَّاعَةِ السَّادِسَةِ وَالْيَعْنَى.....

أ. ستاء ب. ليلا د. نهارا معصيحة

.....
.....

٤. تَعْنِي "كُلِيَّةٌ" "البِصَدْ"

30 menit. / 15 menit. ج. Empat Menit. ب. Dua Menit. أ.

٥. أَذْعَبَ إِلَى الْمَدِيْنَةِ فِي الشَّاعَةِ؟

أ. الشَّيْة ب. الشَّابِعَة ج. سَبْعَةُ عَشَرَةَ د. السَّبْعُونَ

٦. ٩:٥٠

أ. الشَّاعَةُ الْأَنَّ الْمَاضِيَّةُ تَعْلَمُ

ب. الشَّاعَةُ الْأَنَّ الْمَاضِيَّةُ وَعَشْرَ دَقَائِقَ

ت. الشاعر الآن الثانية تماما

ث. الشاعر الآن العاشرة إلا عشر دقائق

٧. من المواد العادة هي : الرياضيات، والمواطنة، والفن، والبيولوجيا، والكيمياء، والغريافيا.

Dari kalimat tersebut, yang artinya mata pelajaran Biologi adalah...

أ. الرياضيات ب. المواطنة ج. البيولوجيا د. الفن

٨. من يشرب الشاي ؟

عاينت تشرب الشاي

ب. على يتعلّم في المكتبة

ج. أحد تشرب اللبن

د. أمي تهدى الطعام

٩. نحن الكثرة اللهم في الملعب.

أ. الغب ب. سهر اللعب ج. تلقي د. يلعب

١٠. ماذا تكتب ؟

أ. آثر القرآن الكريم

ب. أكتب الواجب المنزل

١١. أنا آثر يندح صلاة المقرب.

أ. القرآن ب. الساعة ج. القلب د. حركة القدم

١٢. نحن نتفاول يندح صلاة العشاء.

أ. العشاء ب. العشاء ج. الفطور د. الطعام

١٣. قادمة إلى المدرسة مبكراً.

أ. تذهب ب. يذهب ج. تذهب د. أذهب

١٤. ... عَامِرٌ وَالْدَّيْهِ.

- أ. يُصَافِعُ ب. تُصَافِعُ ج. نُصَافِعُ
١٥. يُذَاكِرُ أَخْتُهُ حَتَّى السَّاعَةِ التَّاسِعَةِ وَالثَّصْفِ لَيَلَاءُ.
- أ. الْقُرْآنَ ب. التَّلَيْفِيزِيُونَ ج. السَّاعَةُ
- د. الدُّرُوسَ

Q1

Lampiran 7 Validasi Media

LEMBAR INSTRUMEN (VALIDASI AHLI MEDIA PEMBELAJARAN)

Judul Penelitian: "Pengembangan Permainan Monopoli berbasis Problem Based Learning untuk kemahiran membaca siswa kelas VIII MTsN 1 Palembang – Jakabaring"

Peneliti : Herawati
Pembimbing : 1. Dr. Maimunah, M.Ag
 2. Dra. Enok Rohayati, M.Pd.I
Nama Validator : Irmansyah, M.Pd.I
Hari/ Tanggal : 26 Oktober 2020

Petunjuk pengisian :

- Untuk Penilaian terhadap pengembangan media pembelajaran ini, Bapak/Ibu/Saudari/i cukup memberikan tanda checklist (/) pada kolom yang telah disediakan. Angka-angka yang terdapat pada kolom yang dimaksud berarti : 1-Sangat Tidak Valid, 2-Tidak Valid, 3-Cukup Valid, 4-Valid, 5-Sangat Valid.
- Berilah kritik dan saran pada kolom keterangan untuk menyempurnakan media pembelajaran yang baru anda pelajari.

No	Aspek yang dinilai	Skor					Keterangan
		1	2	3	4	5	
1	Kreativitas pembuatan Permainan <i>Monopoli Arabic</i> sebagai Media Pembelajaran <i>Qiro'ah</i>				/		
2	Desain Tampilan Permainan <i>Monopoli Arabic</i>			/			
3	Kemenarikan Permainan <i>Monopoli Arabic</i> digunakan dalam proses pembelajaran <i>Qiro'ah</i>				/		
4	Ketepatan Komposisi dan kombinasi warna antara Papan bidak <i>Monopoli Arabic</i> dengan kartu bacaan			/			
5	Kesesuaian Ukuran Papan bidak <i>Monopoli Arabic</i> dengan kartu bacaan				/		
6	Ketepatan Ukuran huruf dan jenis tulisan			/			
7	Tampilan dan penempatan gambar			/			
8.	Permainan <i>Monopoli Arabic</i> mudah untuk disimpan				/		
9.	Permainan <i>Monopoli Arabic</i> mampu menciptakan pembelajaran yang interaktif				/		
10.	Kemudahan penggunaan Permainan <i>Monopoli Arabic</i> untuk menunjang				/		

	pembelajaran <i>Qiro'ah</i>					
11.	Kejelasan Petunjuk Penggunaan Permainan <i>Monopoli Arabic</i>			✓		
12	Kejelasan Perintah/Pertanyaan untuk dipahami			✓		
13.	Permainan <i>Monopoli Arabic</i> mampu meningkatkan kualitas belajar peserta didik			✓		
14	Permainan <i>Monopoli Arabic</i> memiliki potensi keberhasilan untuk meningkatkan kemampuan <i>Qiro'ah</i> Peserta didik			✓		
15	Permainan <i>Monopoli Arabic</i> mampu meningkatkan keaktifan siswa dalam belajar.			✓		
Jumlah						

A. Kritik dan Saran

1. Tampilan Monopoli harus menampilkan gambar atau poin Warna yang jelas untuk memudahkan siswa memahami pelajaran sekaligus meningkatkan motivasi mereka belajar
2. Setiap huruf diberi sifat / bantuan yg semuanya
3. Petunjuk penggunaan ditulis lebih menarik dan simple

B. Kesimpulan

Media Pembelajaran berupa Permainan Monopoli *Berbasis Problem Based Learning (PBL)* dengan Kemahiran membaca pada mata pelajaran Bahasa Arab kelas VIII Madrasah Tsanawiyah dinyatakan*

1. Layak digunakan tanpa adanya revisi
2. Layak digunakan dengan revisi
3. Tidak layak digunakan

#lingkari salah satu jawaban

Palenrang, 26 Oktober 2020

- Muhsin

Irman Syah, M.Pd.I
NIP/NIK : 2018030109199011

Lampiran ✓ Validasi Materi

LEMBAR INSTRUMEN (VALIDASI AHLI MATERI PEMBELAJARAN)

Judul Penelitian: "Pengembangan Permainan Monopoli berbasis Problem Based Learning untuk kemahiran membaca siswa kelas VIII MTsN 1 Palembang – Jakabaring"

Peneliti : Herawati
Pembimbing : 1. Dr. Maimunah, M.Ag
 2. Dra. Enok Rohayati, M.Pd.I
Nama Validator : Nurul Hidayah, M.Pd.I
Hari/ Tanggal : 6 November 2020

Petunjuk pengisian :

- Untuk Penilaian terhadap pengembangan media pembelajaran ini, Bapak/Ibu/Saudari/i cukup memberikan tanda checklist (/) pada kolom yang telah disediakan. Angka-angka yang terdapat pada kolom yang dimaksud berarti : 1-Sangat Tidak Valid, 2-Tidak Valid, 3-Cukup Valid, 4-Valid, 5-Sangat Valid.
- Berilah kritik dan saran pada kolom keterangan untuk menyempurnakan media pembelajaran yang baru anda pelajari.

No	Aspek yang dinilai	Skor					Keterangan
		1	2	3	4	5	
1	Kesesuaian materi dengan Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD)				V		
2	Kesesuaian materi dengan indikator yang akan dicapai peserta didik				V		
3	Kebenaran uraian materi			V			
4	Kesesuaian penyampaian materi			V			
5	Kemenarikan materi dalam penguasaan <i>Qiro'ah</i> peserta didik				V		
6	Kebermanfaatan materi untuk penguasaan <i>Qiro'ah</i> peserta didik			V			
7	Kemudahan dalam memahami materi pembelajaran			V			
8.	Kemampuan berfikir kritis peserta didik		V				
9.	Kesesuaian materi pembelajaran dengan kemampuan peserta didik			V			
10.	Konsistensi penyajian			V			
11.	Kejelasan dalam memberikan		v				

	materi						
12	Ketepatan struktur kalimat bahasa		V				
13	Kesesuaian antara gambar dengan tulisan		V				
14	Kejelasan petunjuk belajar		V				
15	Tingkat kesulitan soal	V					
Jumlah							

A. Kritik dan Saran

Permainan sudah bagus, akan lebih baik jika materi disesuaikan dengan materi yang tengah dipelajari siswa secara umum, sehingga kebermanfaatan media lebih bisa dirasakan secara luas. Materi masih terlalu berfokus pada mufrodat, sehingga content qiro'ah sangat sedikit disentuh

B. Kesimpulan

Media Pembelajaran berupa Permainan Monopoli *Berbasis Problem Based Learning (PBL)* dengan Kemahiran membaca pada mata pelajaran Bahasa Arab kelas VIII Madrasah Tsanawiyah dinyatakan*

1. Layak digunakan tanpa adanya revisi
2. Layak digunakan dengan revisi
3. Tidak layak digunakan

#lingkari salah satu jawaban

Palembang, Oktober 2020



Nurul Hidayah, M.Pd.I

NIP. 198906242018012001

Lampiran ^ RPP Monopoli Arabic

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
PERMAINAN MONOPOLI ARABIC BERBASIS *Problem Based Learning*
(PBL)**

A. Identitas Madrasah

Nama Sekolah	: MAN 1 Palembang
Mata Pelajaran	: Bahasa Arab
Kelas/Semester	: VIII (Delapan) / Gazal
Materi	: يومياتنا في المدرسة (Qiro'ah)
Alokasi Waktu	: ٢ X ٤ = Menit (1X Pertemuan)

B. Standar Kompetensi

Kemahiran membaca (**القراءة**) : peserta didik mampu membaca, menemukan makna dan gagasan pada huruf, kata, frase dan kalimat bahasa Arab dengan intonasi dan makhraj yang baik pada topik keseharian di sekolah dalam tema **يومياتنا في المدرسة**

C. Kompetensi Inti

١. Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya
٢. Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, peduli (toleransi, gotong royong, kerjasama, damai) santun, percaya diri dalam berinteraksi secara efektif, dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya
٣. Memahami, menerapkan, pengetahuan (faktual, konseptual, prosedural) berdasarkan rasa ingin tahu tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni budaya, terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
٤. Mengolah, menyaji, menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak menulis, membaca, menghitung, menggambarkan dan mmenggarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang semua dalam sudut pandang-teori.

D. Kompetensi Dasar

- ٣.٢ Memahami lafal bunyi huruf, kata, frase dan kalimat bahasa Arab yang berkaitan dengan **يومياتنا في المدرسة**

- ٣.٣ Menemukan makna atau gagasan dari ujaran kata, frase, dan kalimat bahasa Arab yang berkaitan dengan **يومياتنا في المدرسة**
- ٤.٥ Menyusun teks sederhana tentang topik dengan memperhatikan struktur dan unsur kebahasaan yang benar sesuai konteks.

E. Indikator

- ٣.٢.١ Membaca huruf, kata, frase, dan kalimat bahasa Arab dengan intonasi dan makhraj yang benar
- ٣.٢.٢ Menentukan arti kosakata dalam teks
- ٣.٢.٣ Menerjemahkan frase, dan kalimat bahasa Arab dalam teks
- ٣.٢.٤ Menggunakan kosakata dalam konteks kalimat
- ٣.٣.١ Menentukan teks
- ٣.٣.٢ menceritakan kembali isi teks
- ٣.٣.٣ meringkass secara lisan isi teks dengan bahasa Arab.

F. Tujuan Pembelajaran

١. Melalui pembelajaran yang berkaitan dengan kemahiran membaca Peserta didik mampu membaca dengan baik dengan menggunakan dua jenis kalimat bahasa Arab (*jumlah ismiyyah* dan *jumlah fiiliyah*) yang berkaitan dengan **يومياتنا في المدرسة**
٢. Peserta didik mampu menemukan makna atau gagasan berbahasa Arab yang berkaitan dengan **يومياتنا في المدرسة** dengan berfikir saintific mengarahkan peserta didik mampu mempelajari pengetahuan yang berkaitan dengan **يومياتنا في المدرسة** dan mampu memiliki keterampilan memecahkan masalah.

G. Materi Pembelajaran

مهارات القراءة !

النشاطات في المدرسة

أنا إلياس، أنا تلميذ في الصف الثامن المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية في بوروكيرتو. أنا أتعلم منذ الساعة السادسة حتى الساعة الواحدة والنصف بعد الظهر. أنا اذهب إلى المدرسة مشيا على الأقدام لأن بيتي قريب من المدرسة. أنا أتعلم فيها علوماً كثيرة، العقيدة والأخلاق والقرآن و

الحديث والفقه والتاريخ الإسلامي واللغة الإندونيسية واللغة العربية واللغة النجالية والريضة البدنية واللغوية وغيرها. في المدرسة مكتبة هي بجوار الفصل التاسع.

في وقت الإستراحة يذهب بعض أصدقائي إلى المكتبة وبعضهم من يذهب إلى المطعم وبعضهم من يذهب إلى الملعب. و أنا اذهب إلى المكتبة مع أصدقائي و هم حسن، و احمد و محمد. في المكتبة رفوف، عليها كتب متنوعة و مجلات، و جرائد. حسن يقراء كتاب الفقه و احمد يتکام مع موظف المكتبة. هو يريد ان يستعير كتاب الفقه، و محمد يقراء القصص العربية. هو تلميذ ماهر، هو يستطيع ان يفهم اللغة العربية جيدا. و أنا احب ان اقراء القصص الإندونيسية. في المكتبة تلاميذ و تلاميذات. بعضهم من يريد ان يستعير كتابا. و بعضهم من يقراء الكتاب فيها. هل انت تحب الذهب الى المكتبة؟ هيا بنا نذهب الى المكتبة لقراءة اكتب، لأن من وصيلة العلم هي الراءة. و خير حلليس في الزمان كتاب. الراءة نشطة نافعة لنا.

التركيب

Dalam bahasa Arab, ada dua jenis kalimat, yaitu *jumlah ismiyyah* (الجملة الإسمية) dan *jumlah fiiliyyah* (الجملة الفعلية).



١. *Jumlah ismiyyah* (الجملة الإسمية)

Jumlah ismiyyah didahului oleh isim yang terdiri atas *mubtada'* dan *khobar*. Perhatikan skema susunan *jumlah ismiyyah* berikut!

تركيب الجملة الإسمية		الجملة الإسمية	الرقم
خبر	مبتدأ		
Maher	المدرس	المدرس Maher	١
في الفصل	المدرس	المدرس في الفصل	٢
يحضر	المدرس	المدرس يحضر	٣

٢. *Jumlah fiiliyyah* (الجملة الفعلية).

Jumlah fiiliyyah didahului oleh fiil (perbuatan) dan terdiri atas *fi'il* dan *fa'il* (pelaku). Perhatikan skema susunan *jumlah fiiliyyah* berikut !

تركيب الجملة الفعلية		الجملة الفعلية	الرقم
فَاعِلٌ	فِعْلٌ		
المدرس	حضر	حضر المدرس	١
احمد	ينام	ينام احمد	٢
امينة	تجلس	تجلس امينة	٣

H. Model Pembelajaran

Model Pembelajaran yang digunakan : *Problem Based Learning (PBL)*

I. Media/alat dan bahan dan Sumber pembelajaran

١. Media
 - a. Monopoli Arabic
٢. Bahan
 - a. Papan tulis
 - b. Spidol
٣. Sumber belajar
 - a. Buku *Thalabul ilmi* bahasa Arab untuk MTs kelas VIII, Penerbit Duta (Tim An-Nur)
 - b. Kamus bahasa Arab – Indonesia

J. Langkah – Langkah Pembelajaran

Tahap pembelajaran	Deskripsi Kegiatan peserta didik dan guru
Pendahuluan (١٠ Menit)	<ol style="list-style-type: none"> ١. Guru datang tepat waktu ٢. Guru mengucapkan salam ٣. Peserta didik membaca doa sebelum belajar ٤. Guru menanyakan kabar peserta didik dan mata pelajaran ٥. Mengawali pembelajaran dengan mengucapkan <i>basmalah</i> ٦. Guru mengabsen peserta didik ٧. Guru menyampaikan tema yang akan dipelajari ٨. Guru Menghubungkan materi yang akan dipelajari dengan materi pada pertemuan sebelumnya.
Kegiatan Inti	<ol style="list-style-type: none"> ١. Peserta didik membentuk ٤ (empat) kelompok secara heterogen

(50 Menit)	<p>untuk membentuk barisan giliran dalam memainkan <i>Monopoly arabic</i> dalam setiap kelompok ditunjuk satu orang untuk menjadi pemimpin.</p> <ul style="list-style-type: none"> ١. Guru memunculkan permasalahan terkait dengan topik materi يومياتنا في المدرسة ٢. Ketika permainan berlangsung Guru membimbing peserta didik untuk menentukan jenis masalah yang dihadapi dalam proses pembelajaran <i>Monopoly Arabic</i> dan menjelaskan cara untuk melakukan kegiatan penemuan solusi dari sebuah masalah ٣. Peserta didik diajak menganalisis secara kritis dari berbagai sudut pandang pemecahan masalah dalam permainan <i>Monopoly arabic</i> untuk melakukan kegiatan penemuan solusi. ٤. Peserta didik berdiskusi dengan temannya untuk merumuskan berbagai kemungkinan pemecahan masalah sesuai dengan pengetahuan yang dimiliki. ٥. Membimbing peserta didik untuk menjawab pertanyaan yang berada dalam kartu permainan ٦. Guru meminta peserta didik untuk menyampaikan kesimpulan dari hasil diskusi ٧. Guru memberikan kesimpulan dan saran, baik untuk tampilan dalam pmainan, serta hasil dikui
Penutup (10 enit)	<ul style="list-style-type: none"> ١. Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang telah berpartisipasi dan telah menunjukkan sikap disiplin dan kerja sama ٢. Guru memotivasi peserta didik untuk membiasakan menggunakan bahasa Arab dalam kehidupan sehari-hari dalam lingkungan sekolah ٣. Guru menutup pelajaran dengan mengucapkan <i>Hamdalah</i> ٤. Guru mengucapkan salam

K. Penilaian proses dan Hasil Belajar

١. Teknik Penilaian :
 - a. Aspek sikap :Observasi
 - b. Aspek pengetahuan :Tes lisan, Tes Tertulis, dan Observasi Pengetahuan
 - c. Aspek keterampilan :Unjuk Kerja
٢. Instrumen penilaian
 - a. Sikap : Jujur, disiplin, tanggungJawab, peduli, santun, responsif dan pro-aktif
 - b. Pengetahuan : Siswa membaca teks sesuai tema kemudia menjawab

- pertanyaan-pertanyaan yang diajukan
: Penyelesaian tugas, kelengkapan hasil,
hasil.
۶. Pedoman Penskoran
- a. Sikap : A=sangat baik , B=baik, C=Sedang, D= Kurang
 - b. Pengetahuan : Jika jawab benar nilai ۱۰, jika salah ۰
 - c. Keterampilan :
 - ۱) Penyelesaian tugas : A=Sempurna, B=Mendekati Sempurna, C= Setengah, D=Tidak mengerjakan.
 - ۲) Kelengkapan Hasil : A=۸۷٪-۱۰۰٪, B=۷۰٪-۸۵٪, C=۴۰٪-۷۹٪, D=kurang ۴۰٪
 - ۳) Kebenaran hasil : A=۸۷٪-۱۰۰٪, B=۷۰٪-۸۵٪, C=۴۰٪-۷۹٪, D=kurang ۴۰٪

Palembang, ۱۰ Oktober ۲۰۲۰.
Guru mata pelajaran



Herawati
NIM. ۱۶۳۲۶۰۰۲۸

Lampiran 9 Validasi Peserta didik

**LEMBAR INSTRUMEN VALIDASI SISWA KELAS VIII
SETELAH PENGGUNAAN PERMAINAN MONOPOLI
ARABIC PADA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB**

Judul Penelitian : Pengembangan Permainan Monopoli Untuk Kemahiran Membaca
Pada Pembelajaran Bahasa Arab

Mata Pelajaran : Bahasa Arab

Sasaran : Kelas VIII L MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring)

Nama : Naisah triapsari (VIII-L)

Kelas : 05-11-2020

No	Pernyataan	Jawaban					Ket
		SS	S	BS	TS	STS	
1	Penyajian Permainan monopoli pada pembelajaran bahasa Arab menarik		✓				
2	Pembelajaran bahasa Arab dengan menggunakan Permainan monopoli mudah	✓					
3	Gambar yang terdapat didalam Permainan monopoli menarik	✓					
4	Desain Permainan monopoli menarik		✓				
5	Pembelajaran bahasa Arab dengan menggunakan Permainan monopoli sangat bermanfaat bagi saya		✓				
6	Pilihan warna pada Permainan monopoli menarik		✓				
7	Pembelajaran dengan Permainan monopoli membantu saya meningkatkan maharah Qiro'ah		✓	✓			
8	Dengan adanya Permainan monopoli ini dapat menunjang pembelajaran Qiro'ah	✓					
9	Saya dapat memahami materi bahasa Arab khususnya Qiro'ah dengan menggunakan Permainan monopoli	✓					
10	Saya merasa tidak bosan (jemu) membaca bahasa arab jika dikemas dalam Permainan monopoli	✓					

Ulumky

Lampiran 1 · hasil Perhitungan Angket kebutuhan Peserta didik

NO	Siswa Kelas VIII.K	Siswa Kelas VIII.L
1.	Ahmad Khairil Azka	Ahmad Irfan Rianto
2.	Alfi Rizki Anshori	Allya Andita
3.	Alvarayya Mindillah	Arif Hidayat Harahap
4.	Amir Rosyid Al Nasir	Aqela Ramadhani
5.	Amiriyah Athifah	Carissa Vania Salsabila
6.	Aulia Rizka Mutiara	Cesar Frederico Ivander Carter
7.	Bilqis Nafisya	Dava Dwi A
8.	Eldino Pratama	Dewi Citra Ramadhani
9.	Della Rashinta	Esy Utari
10.	Deya Maretta Putri	Irine Almi Irdina
11.	Kms M Fauzan Azhiima	Jihan Tsabitah
12.	Luthfi Ahmad	Kristian Tri Putra
13.	M. Altarez	M. Abel Alinskie Marison
14.	M. Ghifari Rakhmadiansyah	M. Raafa Atta'illah
15.	M. Rafif Kamaludin	M. Qeisy Dwiky Ariza
16.	Mahirah Harani Lestari	Marsya Wulandari
17.	Muhammad Agil Al Adli	Muhammad Aluin Asmi Saputra
18.	Muhammad Nabil Miftahul	Muhammad Reza Juliansyah
19.	Muhammad Sakti Prasetyo	Nabila Fatihah
20.	Muhammad Sato Arkansyah	Nadya Dwi Lestari
21.	Mutia Putri Ramadhani	Nagita Cika Salsabila
22.	Nabila Salsa Syafira	Naisah Tri Afsari
23.	Nabilah Hanin	Naurah Rayyani Feodora
24.	Nadia Rayhanni Pangidoman	Putra Balada Dewa
25.	Pacian Alan Muafa	Ratasya Putri
26.	Fitri Aura Lasyifah	Riska Wulandari
27.	Rifa Thifali	Wahyu Agustri
28.	Najwa Luthfiah	Wulan Agustri
29.	Soleha Mutiara	Yunaida Bunga Anjaini
30.	Talita Dwi Anjani	Zakia Fairuz Khaliza
31.	Zalfa Cost Sanofa Elmada	Zeta Aulia Rahmadani

NILAI ANGKET KEBUTUHAN						
SOAL	SS	S	B	TS	STS	N RESPONDEN
1	10	23	24	3	2	62
2	9	12	34	4	3	62
3	19	21	14	5	3	62
4	16	21	15	8	2	62
5	9	24	9	18	2	62
6	25	21	15	1	0	62
7	26	25	11	0	0	62
8	19	29	12	2	0	62
9	17	23	15	5	2	62
10	32	24	6	0	0	62
N =	182	223	155	46	14	620

F =	N RESPONDEN*SKOR TERBESAR
F =	620*32 = 310
PERSENTASE =	N TOTAL/F*100

Average : 76,55

SS*5	S*4	B*3	TS*2	STS*1	N Total	PRSENTASE
50	92	72	6	2	222	71,61
45	48	102	8	3	206	66,45
95	84	42	10	3	234	75,48
80	84	45	16	2	227	73,23
45	96	27	36	2	206	66,45
125	84	45	2	0	256	82,58
130	100	33	0	0	263	84,84
95	116	36	4	0	251	80,97
85	92	45	10	2	234	75,48
160	96	18	0	0	274	88,39

Lampiran 11 Hasil perhitungan Validasi Media

No	Aspek yang dinilai	Nilai					Keterangan	Konversi Skala
		1	2	3	4	5		
1	Kreativitas pembuatan Permainan				✓		5	Sangat Valid
2	Desain Tampilan Permainan			✓			4	Valid
3	Kemenarikan Permainan				✓		5	Sangat Valid
4	Ketepatan Komposisi dan kombinasi warna			✓			4	Valid
5	Kesesuaian Ukuran				✓		5	Sangat Valid
6	Ketepatan Ukuran huruf dan jenis tulisan			✓			4	Valid
7	Tampilan dan penempatan gambar			✓			4	Valid
8.	Permainan mudah untuk disimpan				✓		5	Sangat Valid
9.	Menciptakan pembelajaran yang interaktif				✓		5	Sangat Valid
10.	Penggunaan Permainan menunjang pembelajaran <i>Qiro'ah</i>				✓		5	Sangat Valid
11.	Kejelasan Petunjuk Penggunaan Permainan		✓				4	Valid
12	Kejelasan Perintah/Pertanyaan				✓		5	Sangat Valid
13.	Permainan meningkatkan kualitas belajar				✓		5	Sangat Valid
14	Memiliki potensi keberhasilan <i>Qiro'ah</i>				✓		5	Sangat Valid
15	Mampu meningkatkan keaktifan belajar.				✓		5	Sangat Valid

Jumlah Nilai yang Diperoleh $\Sigma x =$

70

$\sum i = N \text{ SOAL} * \text{Skor tertinggi}$

75

$$NP = \frac{\sum x}{\sum i} \times 100\%$$

NP = 93,33

$$NP = \frac{\sum x}{\sum i} \times 100\%$$

**SANGAT
VALID**

No	Aspek yang dinilai	Nilai					KET	Konversi Skala
		1	2	3	4	5		
1	Kesesuaian materi dengan KI & KD				✓		4	Valid
2	Kesesuaian materi dengan indikator				✓		4	Valid
3	Kebenaran uraian materi			✓			3	Cukup Valid
4	Kesesuaian penyampaian materi			✓			3	Cukup Valid
5	Kemenarikan materi untuk <i>Qiro'ah</i>				✓		4	Valid
6	Kebermanfaatan materi untuk <i>Qiro'ah</i>			✓			3	Cukup Valid
7	Kemudahan dalam memahami			✓			3	Cukup Valid
8	Kemampuan berpikir kritis		✓				2	Kuran Valid
9	Kesesuaian materi pembelajaran			✓			3	Cukup Valid
10	Konsistensi penyajian			✓			3	Cukup Valid
11	Kejelasan materi			✓			3	Cukup Valid
12	Ketepatan struktur kalimat bahasa			✓			3	Cukup Valid
13	Kesesuaian gambar dengan tulisan			✓			3	Cukup Valid
14	Kejelasan petunjuk belajar			✓			3	Cukup Valid
15	Tingkat kesulitan soal	✓					2	Kuran Valid

$$NP = \frac{\sum x}{\sum i} \times 100\%$$

$$\begin{aligned}\Sigma x &= 46 \\ \Sigma i &= 60\end{aligned}$$

$$NP = \frac{\Sigma x}{\Sigma i} \times 100\%$$

→ NP = VALID 76,67

Nama	Pre tes	Pos test	Nama	Pre tes	Pos test
Ahmad Khairil Azka	80	70	Ahmad Irfan Rianto	72	88
Alfi Rizki Anshori	59	72	Allya Andita	56	76
Alvarayya Mindillah	54	79	Arif Hidayat Harahap	59	77
Amir Rosyid Al Nasir	50	70	Aqela Ramadhani	72	88
Amiriyah Athifah	71	78	Carissa Vania Salsabila	59	70
Aulia Rizka Mutiara	50	74	Cesar Frederico Ivander Carter	58	87
Bilqiis Nafisyah	56	79	Dava Dwi A	50	70
Eldino Pratama	80	78	Dewi Citra Ramadhani	70	91
Della Rashinta	54	76	Esy Utari	50	78
Deya Marea Putri	53	79	Irine Almi Irdina	59	71
Kms M Fauzan Azhiima	80	72	Jihan Tsabitah	57	79
Luthfi Ahmad	71	78	Kristian Tri Putra	70	81
M. Altarez	54	70	M. Abel Alinskie Marison	58	71
M. Ghifari Rakhmadiansyah	59	68	M. Raafa Atta'illah	56	73
M. Rafif Kamaludin	70	72	M. Qeisy Dwiky Ariza	63	88
Mahirah Harani Lestari	59	70	Marsya Wulandari	57	78
Muhammad Agil Al Adli	51	70	Muhammad Aluin Asmi Saputra	70	80
Muhammad Nabil Miftahul	54	79	Muhammad Reza Juliansyah	59	70
Muhammad Sakti Prasetyo	70	71	Nabila Fatihah	72	80
Muhammad Sato Arkansyah	80	78	Nadya Dwi Lestari	58	78
Mutia Putri Ramadhani	70	78	Nagita Cika Salsabila	57	80

Nabila Salsa Syafira	80	79	Naishah Tri Afsari	71	89
Nabilah Hanin	70	76	Naurah Rayyani Feodora	56	78
Nadia Rayhanni Pangidoman	70	77	Putra Balada Dewa	77	89
Pacian Alan Muafa	80	77	Ratasya Putri	71	82
Fitri Aura Lasyifah	59	76	Riska Wulandari	56	81
Rifa Thifali	54	70	Wahyu Agustri	58	80
Najwa Luthfiah	70	81	Wulan Agustri	70	78
Soleha Mutiara	57	78	Yunaida Bunga Anjaini	59	80
Talita Dwi Anjani	70	79	Zakia Fairuz Khaliza	56	80
Zalfa Cost Sanofa Elmada	80	74	Zeta Aulia Rahmadani	71	90
TOTAL	1755	2226	TOTAL	1827	2491
Rata-Rata	56,61	71,80	Rata-Rata	58,93	80,35

Lampiran 1ξ Hasil Perhitungan Pengamatan guru

No	Indikator	Hal – hal yang diamati	Pengamatan					Ket
			1	2	3	4	5	
1.	Keaktifan Bermain	Bermain dengan serius	2	3	9	7	10	31
		Bermain sesuai Aturan	4	4	5	10	8	31
		Aktif dalam bemain	2	5	6	6	12	31
2.	Kemampuan Membaca	Aspek Gerak (Intonasi)	2	4	10	7	8	31
		Pengucapan Huruf (Makhraj)	5	4	7	10	5	31
		Kelancaran membaca	3	3	9	9	7	31
		Aspek Pemahaman (tanda baca)	3	2	6	10	10	31

n*skor 1	n * skor 2	n*skor 3	n * skor 4	n*skor 5	N total
2	6	27	28	50	113
4	8	15	40	40	107
2	10	18	24	60	114
2	8	30	28	40	108
5	8	21	40	25	99
3	6	27	36	35	107
3	4	18	40	50	115
				N total =	763

PERSENTASE
N TOTAL/F*100
72,90
69,03
73,55
69,68
63,87
69,03
74,19

Average = 70,32%

Lampiran 1o Hasil Validasi peserta didik

No	Pernyataan	Jawaban					Ket
		SS	S	BS	TS	STS	
1	Penyajian Permainan monopoli pada pembelajaran bahasa Arab menarik	18	11	2	0	0	၃၁
၂	Pembelajaran bahasa Arab dengan menggunakan Permainan monopoli mudah	12	16	2	1	0	၃၁
၃	Gambar yang terdapat didalam Permainan monopoli menarik	10	15	5	1	0	၃၁
၄	Desain Permainan monopoli menarik	20	6	5	0	0	၃၁
၅	Pembelajaran bahasa Arab dengan menggunakan Permainan monopoli sangat bermanfaat bagi saya	4	12	9	4	2	၃၁
၆	Pilihan warna pada Permainan monopoli menarik	10	14	6	0	1	၃၁
၇	Pembelajaran dengan Permainan monopoli membantu saya meningkatkan <i>maharah Qiro'ah</i>	12	15	3	1	0	၃၁
၈	Dengan adanya Permainan monopoli ini dapat menunjang pembelajaran <i>Qiro'ah</i>	9	13	8	1	0	၃၁
၉	Saya dapat memahami materi bahasa Arab khususnya <i>Qiro'ah</i> dengan menggunakan Permainan monopoli	19	9	3	0	0	၃၁
၁၀	Saya merasa tidak bosan (jemuhan) membaca bahasa arab jika dikemas dalam Permainan monopoli	11	14	3	3	0	၃၁

ss*၁	s*၄	bs*၃	ts*၂	sts*၁	N
------	-----	------	------	-------	---

PERSENTASE

90	44	6	0	0	140	90,32
60	64	6	2	0	132	85,16
50	60	15	2	0	127	81,94
100	24	15	0	0	139	89,68
20	48	27	8	2	105	67,74
50	56	18	0	1	125	80,65
60	60	9	2	0	131	84,52
45	52	24	2	0	123	79,35
95	36	9	0	0	140	90,32
55	56	9	6	0	126	81,29

F = 155
Average = 83,10

Lampiran 17 Uji normalitas

Case Processing Summary

	KELAS	Cases					
		Valid		Missing		Total	
		N	Percent	N	Percent	N	Percent
HASIL	PRE-CTR	21	100,0%	0	0,0%	21	100,0%
	POS-CTR	21	100,0%	0	0,0%	21	100,0%
	PRE-EKS	21	100,0%	0	0,0%	21	100,0%
	POS-EKS	21	100,0%	0	0,0%	21	100,0%

Tests of Normality

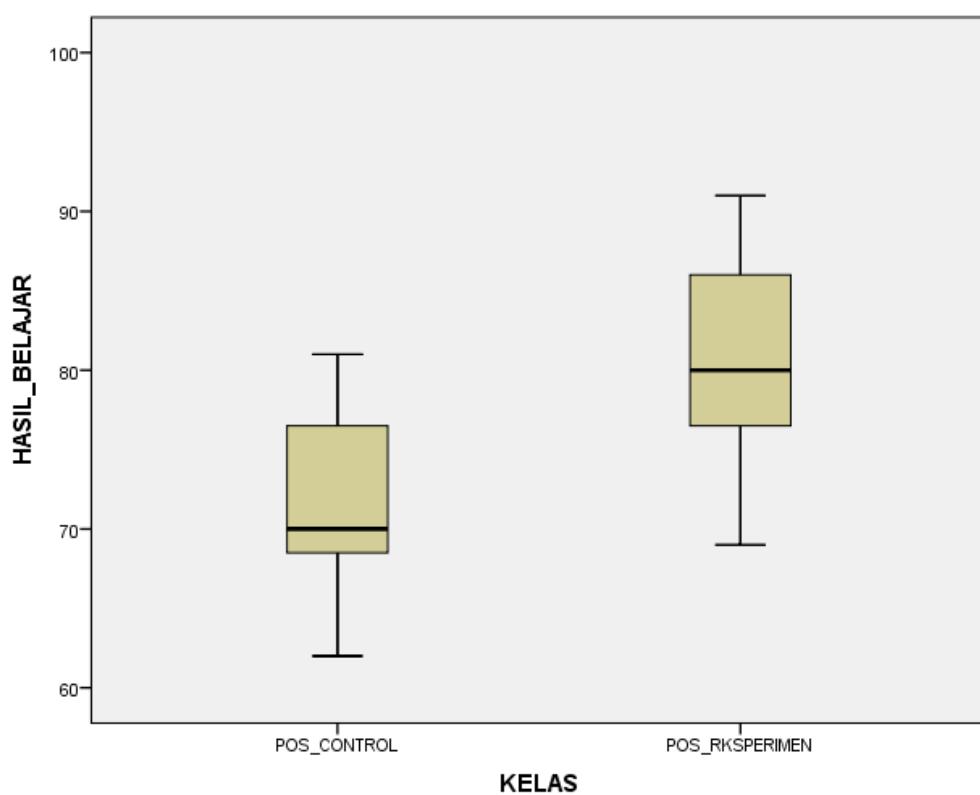
	KELAS	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
		Statistic	Df	Sig.	Statistic	df	Sig.
HASI	Pre-Ctr	,190	21	,00*	,939	21	,878
	Pos-Ctr	,106	21	,00*	,942	21	,892
	Pre-Eks	,118	21	,00*	,963	21	,841
	Pos-Eks	,112	21	,00*	,902	21	,978

*. This is a lower bound of the true significance.

a. Lilliefors Significance Correction

Test of Homogeneity of Variance

	Levene Statistic	df1	df2	Sig.
HASIL_BELAJAR Based on Mean	,934	1	60	,338
Based on Median	,843	1	60	,362
Based on Median and with adjusted df	,843	1	58,721	,362
Based on trimmed mean	,900	1	60	,334



Lampiran 1& Uji T

Independent Samples Test										
		Levene's Test for Equality of Variances		t-test for Equality of Means						
		F	Sig.	T	df	Sig. (2-tailed)	Mean Difference	Std. Error Difference	95% Confidence Interval of the Difference	
									Lower	Upper
Hasil_belajar	Equal variances assumed	,93	,338	-0,874	70	,***	-8,048	1,400	-11,470	0,637
	Equal variances not assumed			-0,874	90	,***	-8,048	1,400	-11,463	0,634

Group Statistics					
	Kelas	N	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean
Hasil_belajar	post_Kontrol	31	71,81	0,06	,908
	post_eksperimen	31	80,30	7,222	1,137

TABEL II
NILAI-NILAI DALAM DISTRIBUSI t

dk	α untuk uji dua fihak (two tail test)					
	0,50	0,20	0,10	0,05	0,02	0,01
	α untuk uji satu fihak (one tail test)					
dk	0,25	0,10	0,05	0,025	0,01	0,005
1	1,000	3,078	6,314	12,706	31,821	63,657
2	0,816	1,886	2,920	4,303	6,965	9,925
3	0,765	1,638	2,353	3,182	4,541	5,841
4	0,741	1,533	2,132	2,776	3,747	4,604
5	0,727	1,476	2,015	2,571	3,365	4,032
6	0,718	1,440	1,943	2,447	3,143	3,707
7	0,711	1,415	1,895	2,365	2,998	3,499
8	0,706	1,397	1,860	2,306	2,896	3,355
9	0,703	1,383	1,833	2,262	2,821	3,250
10	0,700	1,372	1,812	2,228	2,764	3,169
11	0,697	1,363	1,796	2,201	2,718	3,106
12	0,695	1,356	1,782	2,179	2,681	3,055
13	0,692	1,350	1,771	2,160	2,650	3,012
14	0,691	1,345	1,761	2,145	2,624	2,977
15	0,690	1,341	1,753	2,131	2,602	2,947
16	0,689	1,337	1,746	2,120	2,583	2,921
17	0,688	1,333	1,740	2,110	2,567	2,898
18	0,688	1,330	1,734	2,101	2,552	2,878
19	0,687	1,328	1,729	2,093	2,539	2,861
20	0,687	1,325	1,725	2,086	2,528	2,845
21	0,686	1,323	1,721	2,080	2,518	2,831
22	0,686	1,321	1,717	2,074	2,508	2,819
23	0,685	1,319	1,714	2,069	2,500	2,807
24	0,685	1,318	1,711	2,064	2,492	2,797
25	0,684	1,316	1,708	2,060	2,485	2,787
26	0,684	1,315	1,706	2,056	2,479	2,779
27	0,684	1,314	1,703	2,052	2,473	2,771
28	0,683	1,313	1,701	2,048	2,467	2,763
29	0,683	1,311	1,699	2,045	2,462	2,756
30	0,683	1,310	1,697	2,042	2,457	2,750
40	0,681	1,303	1,684	2,021	2,423	2,704
60	0,679	1,296	1,671	2,000	2,390	2,660
120	0,677	1,289	1,658	1,980	2,358	2,617
∞	0,674	1,282	1,645	1,960	2,326	2,576

Lampiran 7 · Penjabaran Bidak dalam papan permainan Monopoli Arabic



NO	Gambar	Nama Kartu	Artinya	Petunjuk Bidak
١.		ابْدَاءٌ	Mulai	Bidak Awal dari permainan
٢.		قِرَاءَةٌ	Membaca	Jika siswa berhenti di bidak ini maka siswa harus mengambil kartu yang telah di sediakan untuk dibaca sesuai kaidah bahasa Arab, jika yang dibaca kurang tepat maka peserta didik harus memberikan satu kartu mufordat yang telah mereka kumpulkan kepada guru
٣.		مَنْ جَهَّوْجَدَ	Siapa yang bersungguh sungguh maka dia akan dapat	Jika siswa berhenti di bidak ini maka siswa harus mengambil kartu yang sudah disediakan dan melaksanakan perintah yang ada didalamnya jika siswa mampu menyebutkan dengan tepat maka siswa akan mendapat nilai sesuai yang tertera didalamnya, jika salah maka poin kelompoknya berkurang dua point.
٤.		أَذْكُرْ الْمُفَرْدَةً وَاحِدَةً	Sebutkan satu mufordat	Siswa menyebutkan satu mufordat yang mereka ketahui

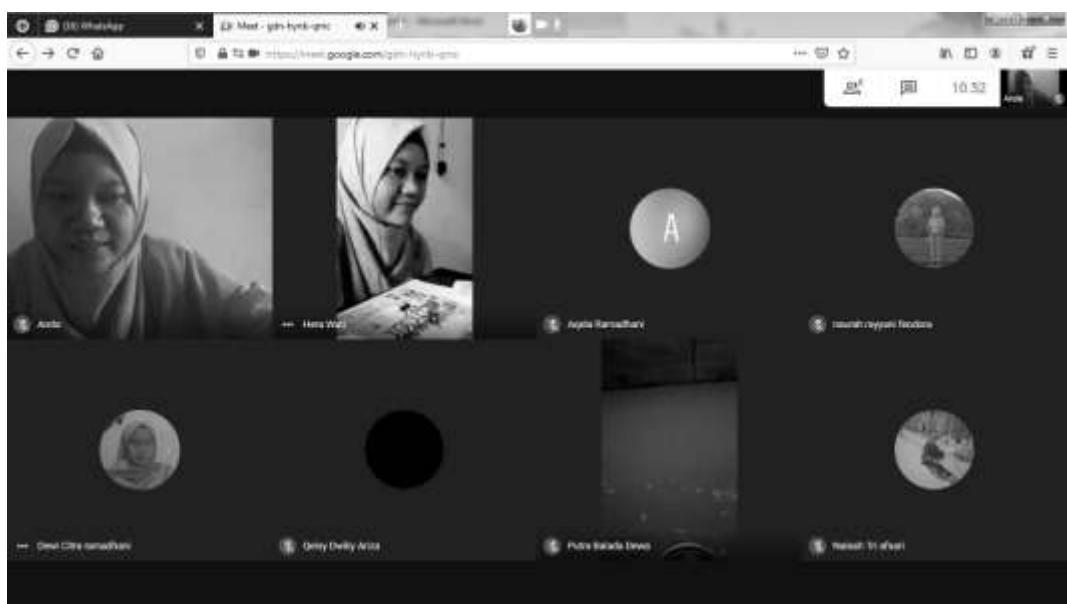
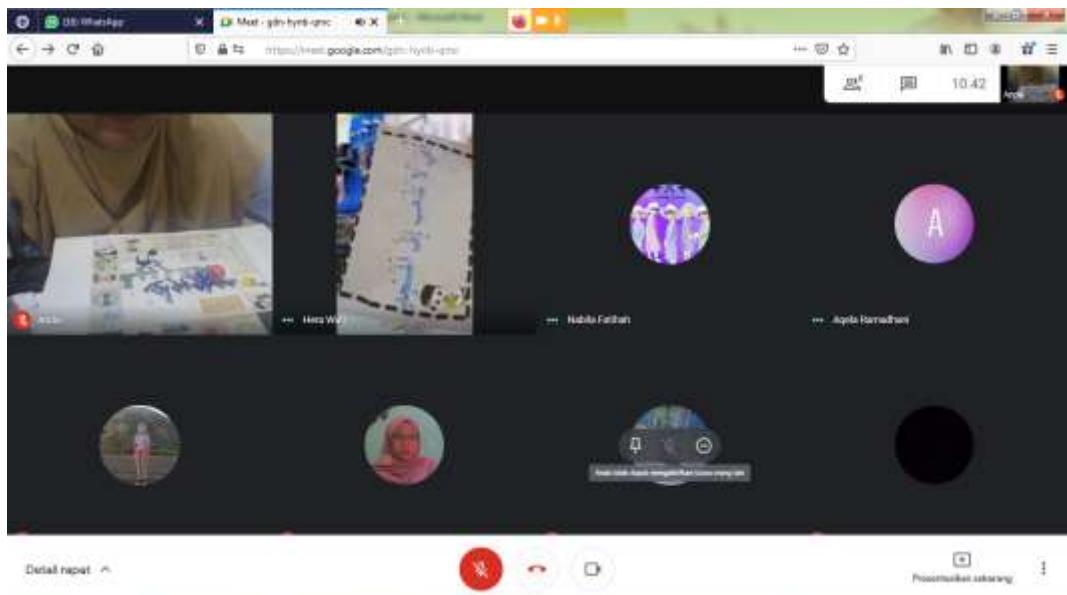
	أربط الحروف حتى تكون إلى كلامك! 	أربط الحروف حتى تكون إلى كلامك	Hubungkan huruf menjadi sebuah kata (<i>mufrodat</i>)	Jika kamu berhenti di bidak ini maka kamu harus mengambil kartu yang disediakan untuk menyusun huruf-huruf hijaiyah menghubungkannya agar menjadi sebuah kata (<i>mufrodat</i>)
	ملك و ملكة	Raja dan Ratu		Bidak ini membuatmu berkuasa dalam satu kali jalan / satu kali melempar dadu kamu bebas memerintahkan atau bebas untuk melakukan suatu hal dalam permainan.
	من أنا؟	Siapa saya ?		Terdapat suatu gambar atau kata-kata yang memerintahkan kamu untuk mencari tahu siapakah yang dimaksud didalam pertanyaan.
	موقف مجاني	Bebas Parkir		Jika peserta didik berhenti di bidak ini maka peserta didik bebas untuk menjalankan pionnya ke tempat yang dia inginkan
	حالتي من السجن 	السجين من حالتي	Bebas dari Penjara	Bidak bebas dari penjara

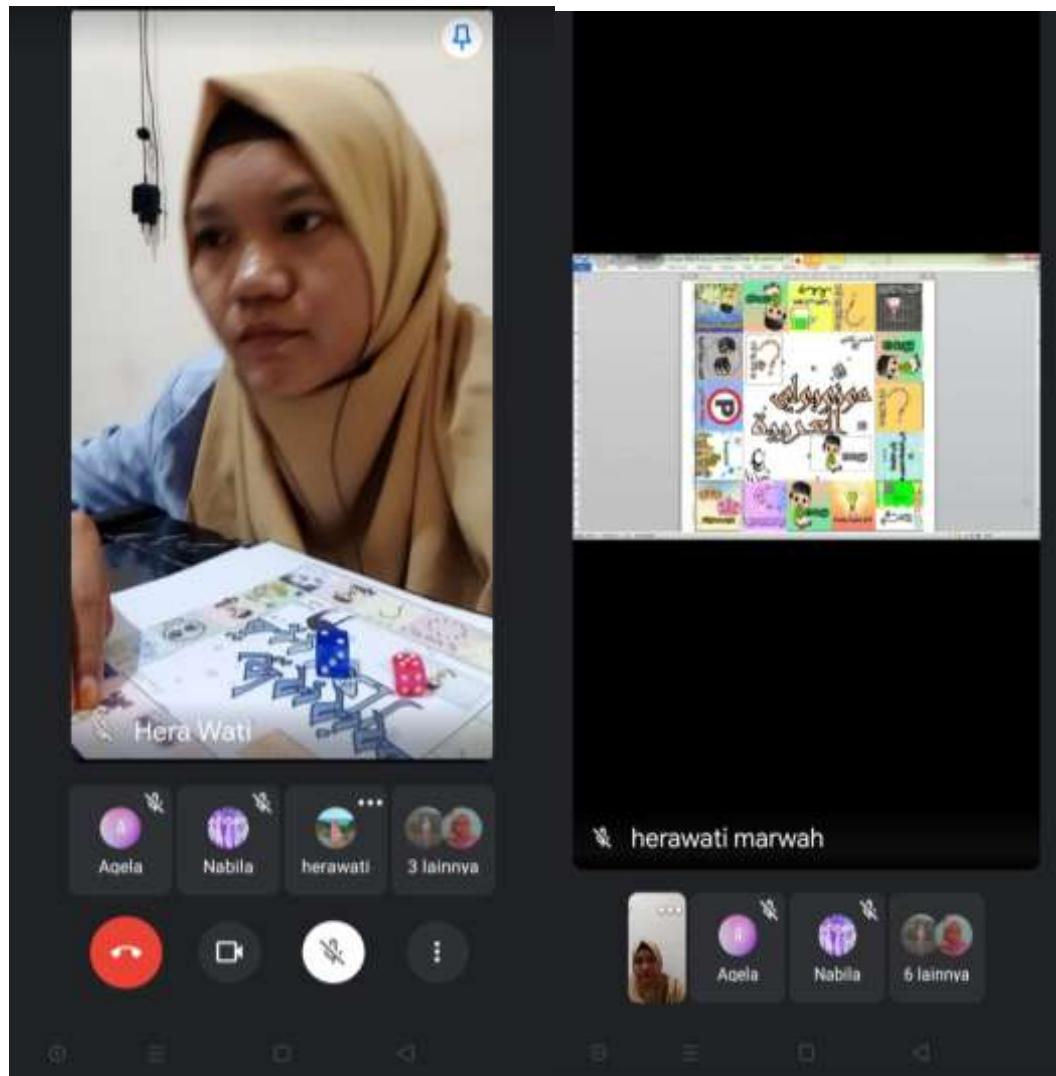
١٠.		يَعْوُدُ إِلَى الْأُولَى	Kembali ke awal	Ketika siswa berhenti di bidak ini, maka siswa harus kembali lagi ke bidak awal atau bidak bida
١١.		أَدْخُلْ إِلَى السِّجْنِ	Masuk Penjara	Peserta didik tidak boleh bermain selama tiga kali putaran dadu pada setiap regu karena masuk dalam penjara.
١٢.		الْعَبْ مَرَّةً ثَانِيَةً	Main lagi	Peserta didik harus melempar dadu lagi
١٣.		رَتِّبِ الْكَلِمَةَ إِلَى الْجُمْلَةِ الْمُفَيَّدَةِ	Susun Kata Susun Kalimat	Peserta didik harus menyusun kata / kalimat yang ada dalam kartu dengan baik dan mengumpulkan nilai sesuai yang tertera didalamnya
NB : Peserta didik yang mampu menyelesaikan tugas dengan baik sesuai perintah dalam permainan monopoli arabic akan mendapatkan poin atau mendapatkan kartu mufrodat yang harus dikumpulkan dan jika jawaban salah maka point atau mufrodat harus dikurangi sesuai ketentuan yang berlaku. Diakhir permainan yang mendapatkan hasil terbanyak dia adalah pemenangnya.				

Lampiran 11 Dokumentasi



Gambar 11. Guru mata pelajaran & permainan Monopoli





Bimbingan :



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

SURAT KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN RADEN FATAH PALEMBANG

Nomor : B-9447/Un.09.II.I/PP.009/10/2019

Tentang

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI

DEKAN FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN RADEN FATAH PALEMBANG

- Menimbang :
1. Bahwa untuk mengakhiri Program Sarjana bagi seorang mahasiswa perlu ditunjuk ahli sebagai Dosen Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua yang bertanggung jawab untuk membimbing mahasiswa tersebut dalam rangka penyelesaian skripsinya.
 2. Bahwa untuk lancarnya tugas-tugas pokok tersebut perlu dikeluarkan surat keputusan tersendiri.

- Mengingat :
1. Undang – Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 2. Undang – Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
 3. Peraturan Pemerintah Nomor 60 Tahun 1999 tentang Pendidikan Tinggi;
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 2003 tentang Wewenang Pengakuan, Penilaian dan pemberhentian Pegawai Negeri Sipil;
 5. Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;
 6. Keputusan Menteri Agama RI Nomor 53 Tahun 2015 tentang ORTAKER UIN Raden Fatah;
 7. Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 53/FMK.02/2014 tentang Standar Biaya Masukan;
 8. DIPA Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2016;
 9. Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Nomor 6698 Tahun 2014 tentang Standar Biaya Honorarium dilingkungan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang;
 10. Peraturan Presiden Nomor 129 Tahun 2014 tentang Alih Status IAIN menjadi Universitas Islam Negeri;

MEMUTUSKAN

- Menetapkan
- PERTAMA** : Menunjuk Saudara 1. Dr. Maimunah, M.Ag NIP. 193612201988032001
 2. Dra. Enok Rohayati, M.Pd.I NIP. 19600406 198803 2 001

Dosen Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Fatah Palembang masing – masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua skripsi mahasiswa Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan atas nama saudara :

Nama	:	Herawati
NIM	:	1632600028
Judul Skripsi	:	Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning dengan Kemahiran Membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang

- KEDUA** : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul / kerangka dengan sepenuhnya.

- KETIGA** : Masa bimbingan dan proses penyelesaian skripsi diwajibkan maksimal 6 (enam) bulan.

- KEEMPAT** : Apabila sampai pada batas maksimal tersebut skripsi tidak dapat diselesaikan dengan alasan yang rasional, Surat Keputusan ini dapat diperpanjang 6 (enam) bulan sepanjang tidak melewati batas akhir masa studi.

- KELIMA** : Ketentuan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan oleh Fakultas.

Palembang, 23 Oktober 2019

Dekan,

Prof. Dr. H. Kasinjo Harto, M.Ag.
NIP. 19710911 199703 1 004

Tembusan :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang
2. Mahasiswa yang bersangkutan
3. Arsip



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG

Alamat: Jl Prof. KH.Zainal Abidin Fikri, Kode Pos 30126, Kotak Pos 54, Telp. 353276 Palembang

DAFTAR KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Herawati
NIM : 1632600028
Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab
Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Dosen Pembimbing I : Dr. Maimunah, M.Ag
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Monopoli berbasis *Problem Based Learning* dengan kemahiran membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang

NO	Hari/Tanggal	Hal yang dikonsultasikan dan saran Pembimbing	Paraf
1.	Jelasa, 24 Maret 2020	- Menyajikan SK pembimbing - Konsultasi BAB I	✓
2	Rabu, 03 Juni 2020	- Perbaikan penulisan pada cover - Kuasai dan tambahkan teori tentang...gizi, media dan PBL	✓
3	Jum'at, 19 Juni 2020	- Perbaikan Latar belakang - Mengganti wby menjadi jwb	✓
4.	Jum'at, 17 Juli 2020	- perbaikan dhomir setiap kota, antara muaras dan mudikalor	✓
5	Rabu, 12 Agustus 2020	- perbaikan pada tarkib - Acc BAB I	✓
6	Senin, 24 Agustus 2020	- Acc mengikuti ujian kompetensi	✓
7	Jum'at, 04 September 2020	- tambahkan teori - perbaiki dhomir & tarkib	✓
8.	Kamis, 22 Oktober 2020	- Perbaiki Daftar Isi - Perbaikan halaman awal	✓

NO	Hari/Tanggal	Hal yang dikonsultasikan dan saran Pembimbing	Paraf
9	Jelasa, 03 November 2020	- Perbaikan penulisan pada مسجىٰ و تقدیم	✓
10	Rabu, 11 November 2020	- Perbaiki dhomir untuk muamsa - Perhatikan penulisan nama judul pada seiap lembar	✓
11	Rabu, 18 November 2020	- Acc untuk mengibuti syarat muaqosah dengan Revisi	✓
12.	Senin, 23 NOVEMBER 2020	- Menyajikan SK pembimbing - Revisi Penulisan dhomir - Kuasai apa yang sudah dibahas : Acc Muaqosah.	✓

**FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN
KEGURUAN**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN
FATAH PALEMBANG**



Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikri No. 1 KM. 3,5 Palembang, 30126
Telp. (0711)35276 website: www.radenfatah.ac.id

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : HERAWATI
 NIM : 1632600028
 Judul : pengembangan permainan monopoli berbasis Problem based Learning untuk
kemahiran membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang
 Dosen
Pembimbing : Dr. MAIMUNAH M.Ag

No	Tanggal	Topik	Catatan Pembimbing
1	2020-10-28 10:30:54	assalamualaikum ustazah, awan sebelumnya mengganggu. ini file bimbingan ana berikut catatan yang harus di revisi : 1. revisi Latar belakang di pertajam 2. teori ditambah	Assalamu 'alaikum wr wb. Ma maudhuu'u min risaalatiki ya Hetawati?
2	2020-10-28 19:10:28	Assalamualaikum ustazah, ana izin bimbingan maudhu min risaalati.	



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ADEN FATAH PALEMBANG

Alamat: Jl Prof. KH. Zainal Abidin Fikri, Kode Pos 30126, Kotak Pos 54, Telp. 353276 Palembang

DAFTAR KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Herawati
NIM : 1632600028
Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab
Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Dosen Pembimbing II : Dra. Enok Rohayati, M.Pd. I
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Monopoli berbasis *Problem Based Learning* dengan kemahiran membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang

NO	Hari/Tanggal	Hal yang dikonsultasikan dan saran Pembimbing	Paraf
1.	Selasa / 10 Maret 2020	- Konsultasi BAB I - Perbaikan Latar Belakang diperlajam - Teori ditambah tentang pembelajaran Mengenangkan	<i>Muhammad</i>
2.	Rabu / 11 Maret 2020	- Mengesahkan sk pembimbing - Konsultasi BAB I - tambahkan referensi	<i>Muhammad</i>



**FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG**

Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Pkrt No. 1 KM. 3,5 Palembang, 30126
Telp. (0711) 33278 website: www.raidenfatah.ac.id



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : HERAWATI
NIM : 1632600028
Judul : pengembangan permainan monopoli berbasis Problem based Learning untuk kemahiran membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang
Dosen Pembimbing : Dra. ENOK ROHAYATI M.Pd.I

No	Tanggal	Topik	Catatan Pembimbing
1	2020-05-05 11:31:31	assalamualaikum ustazah, afwan sebelumnya mengganggu, ini file bimbingan ana berikut catatan yang harus di revisi : 1. revisi Latar belakang di pertajam 2. teori ditambah	Acc BaB 1 lanjutkan, Bab 2
2	2020-06-01 20:39:58	assalamualaikum ustazah, afwan ustazah mengggu waktunya sebelumnya ana mengucapkan minai adzin waifazin ustazah... ustazah ana mau bimbingan bab 2 dari skripsi ana, syukron tazdzah sebelumnya.wassalamualaikum	BabII ACC lanjutkan Bab III
3	2020-07-23 08:48:42	Assalamualaikum Ustadzah, afwan ana izin bimbingan BAB III Metodologi Penelitian dari Judul Skripsi Pengembangan Permainan Monopoli berbasis Problem Based Learning untuk kemahiran Membaca di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang.	Kata dan dibuang dan di ganti koma(.) dan menyebabkan kata dan nya diganti sehingga atau karena kemudian kata dapat, dengan dihilangkan. Acc Bab3 boleh untuk mengikuti Ujian Kompre dan lanjutkan buat APD
4	2020-08-24 06:29:46	Assalamualaikum Ustadzah, izin bimbingan APD . Syukron ustazah.	Acc APD lanjutkan Bab 4, buat SK untuk kelapangan cara menybarikan APD masa covid melalui Online. Kemudian untuk menguji kemahiran bahasa nya anak berbicara melalui Video, kerjakan secepatnya biar anti bisa ujian november
5	2020-11-11 06:41:38	assalamualaikum ustazah, afwan ustazah mengganggu waktunya. izin untuk bimbingan Instrumen validasi media dan materi Hera ustazah. Syukron.	Acc instrumen validasi lanjutkan uji coba untuk bab4 dan v
6	2020-11-12 16:10:54	Assalamualaikum ustazah afwan mengganggu waktunya, hera izin untuk bimbingan skripsi BAB 4, BAB 5 dan Lampiran Ustadzah. Syukron	Hera perbaiki nama pak dekan ada yg kurang,terus ibu mai dulu baru ibu enok.Tolong perbaiki terutama pak dekan. Acc BAB keseluruhan boleh dimonaqosahkan dan digandakan



KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG

Alamat: Jl Prof. KH.Zainal Abidin Fikri, Kode Pos 30126, Kotak Pos 54, Telp. 353276 Palembang

DAFTAR KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Herawati
NIM : 1632600028
Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab
Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Dosen Pengaji I : Dra. Hj. Mursyidah, M.Pd.I
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Monopoli berbasis *Problem Based Learning* untuk Kemahiran Membaca Peserta Didik Kelas Delapan di MTsN 1 (Jakabaring) Palembang

NO	Hari/Tanggal	Hal yang dikonsultasikan dan saran Pembimbing	Paraf
1.	RABU, 09 - 12 - 2020	DAPAT DI ACC. SKRIPSI SERTA CAH DI PERBAIKI SESUAI SARAN DAN PETUNJUK	  <p>PALEMBANG, 09 - 12 - 2020 PENGUJI I,  DRA. HJ. MURSYIDAH, M.PD.I NIP. 195707301987032005</p>

**FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN
KEGURUAN**
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN
FATAH PALEMBANG**

Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikri No. 1 KM. 3,5 Palembang, 30126
Telp. (0711)35276 website: www.radenfatah.ac.id



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : HERAWATI
NIM : 1632600028
Judul : Pengembangan permainan Monopoli berbasis Problem Based Learning untuk kemahiran membaca peserta didik kelas delapan di MTs Negeri 1 Palembang (Jakabaring)
Dosen Pembimbing : NURUL HIDAYAH M.Pd.I

No	Tanggal	Topik	Catatan Pembimbing
1	2020-12-09 08:32:19	Assalamualaikum ustazah, afwan mengganggu waktunya. Ana izin untuk bimbingan Skripsi, berikut catatan yang direvisi : 1. perbaikan nama judul 2. kembangkan monopoli pada bagian materi 3.perbaiki hasil t test 4. pindahkan instrumen APD bab 3 pada bagian Lampiran	Perbaiki paparan bab 4
2	2020-12-11 02:34:56	Assalamualaikum ustazah hera izin bimbingan revisi paparan bab 4, menjabarkan efektivitas di halaman 69,70,71.	Acc. Silshkan digandakan

2020/12/11

Berkas Penelitian



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Nomor : B-2739/Un.09/II.I/PP.00.9/7/2020
 Lampiran :
 Perihal : Mohon Izin Penelitian Mahasiswa /i
 Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Fatah
 Palembang.

Palembang, 24 Juli 2020

Kepada Yth,
 Kepala Kementerian Agama Kota Palembang
 di

Palembang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

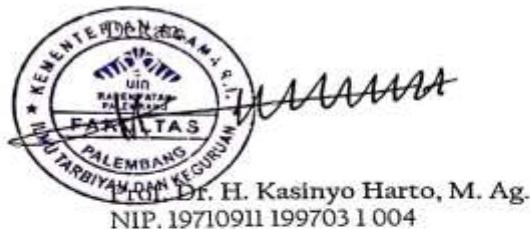
Dalam rangka menyelesaikan tugas akhir Mahasiswa/i Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Fatah Palembang dengan ini kami mohon izin untuk melaksanakan penelitian dan sekaligus mengharapkan bantuan Bapak/Ibu/Saudara/i untuk memberikan data yang diperlukan oleh mahasiswa/i kami :

Nama	:	Herawati
NIM	:	1632600028
Prodi	:	Pendidikan Bahasa Arab
Alamat	:	Jl. Kharisma 3 Muara Dua Prabumulih Timur.
Judul Skripsi	:	Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning dengan Kemahiran Membaca di MTsN 1 Jakabaring Palembang.

Knowledge, Quality & Integrity

Demikian harapan kami, atas perhatian dan bantuan Bapak/Ibu/Saudara/i diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum. W. Wb



Tembusan :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang
2. Kepala MTsN 1 (Jakabaring) Palembang
3. Mahasiswa yang bersangkutan
4. Arsip



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA PALEMBANG
Jalan Jenderal Ahmad Yani 14 u Palembang 30264
Telpon / Faksimile (0711) 511117 email: kotapalembang@kemenag.go.id

Nomor : B-538/Kk.06.05.01/TL.00/09/2020 23 September 2020
Sifat : Biasa
Lampiran : -
Perihal : Surat Izin Penelitian

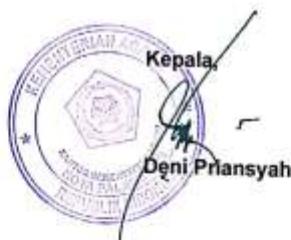
Kepada Yth,
Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
UIN Raden Fatah Palembang
di-
Palembang.

Berdasarkan surat Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Fatah Palembang Nomor : B-2739/Un.09/I.I/VPP.00.9/7/2020 tanggal 24 Juli 2020 perihal seperti tersebut pada pokok surat, maka pada prinsipnya kami memberikan Izin kepada Saudara :

Nama : Herawati
NIM : 1632600028
Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning dengan Kemahiran Membaca di MTs Negeri 1 Palembang

Untuk melakukan penelitian di MTs Negeri 1 Palembang guna keperluan penyusunan Skripsi.

Demikian atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih



Tembusan :
1. Ka. Kanwil Kementerian Agama Prov. Sumsel
2. Kasi Pendidikan Madrasah KanKemenag Kota Palembang
3. Kepala MTs Negeri 1 Palembang



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA PALEMBANG
MADRASAH TSANAWIYAH NEGERI 1
Jalan Jenderal Sudirman KM. 4 Kel. 20 Ilir D. IV Kec. Ilir Timur 1 Palembang, 30128
Telepon (0711) 357070; Faksimili (0711) 357070
Website: <http://sumsel.kemenag.go.id>; E-mail : mtsn1plg@kemenag.go.id

Normor : 361 /Mts.06.05.001/PP.00.5/10/2020 Palembang, 1 Oktober 2020
Sifat : Biasa
Lampiran :
Perihal : Izin Penelitian

Yth.
Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah
Jl. Prof. K.H. Zainal Abidin Fikri KM. 3,5 Palembang

Assalamu'alaikum Wr. Wb,

Berdasarkan surat Dekan Ilmu Tarbiyah dan keguruan, Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, Nomor B-2739//Un.09/I.I/PP.00.9/7/2020 tertanggal 24 juli 2020 perihal Permohonan Izin Penelitian. Maka dalam kaitan hal tersebut, kami memberikan izin kepada :

N a m a : Herawati
N I M : 1632600028
Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab
Judul Skripsi : Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning dengan Kemahiran Membaca di MTs N 1 Palembang.

Untuk melakukan penelitian di MTs Negeri 1 Kota Palembang guna keperluan penyusunan skripsi.

Demikian surat pemberian izin ini disampaikan, atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Berkas – berkas





Mitra anda membangun daerah

PERSYARAHAN TAKDEA SEMESTER KARASISWA

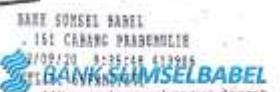
ID Universitas : 4009 UIN RADEN FATAH
 Reference Code : 1632600028
 Nama Mahasiswa : HERAWATI
 Penjelasan Bayar : UANG KULIAH TUNGGAL KELONGKA 2
 Semester Bayar : GENJIL
 Tahun Angkatan : 2020
 Nama Fakultas : Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keg
 Nama Jurusan : ST Pendidikan Bahasa
 Noor Induk Noh : 1632600028
 Detail Pembayaran :

001 UANG KULIAH THN 773,202,536,676,-
 Reference Code :
 Total transaksi : Rp. 773,202,536,676,-
 Biaya Bank : Rp. .00
 Total Pembayaran : Rp. 773,202,536,676,-

Terbilang :

DUA RATUS EMPAT PULUH RIBU RENCENG RUPIAH

** Universitas menyatakan Struk ini sebagai Tanda Buktii Pembayaran yang sah **
 ***** Silis Ida Sejolah Sub Call Center 071-4236080 Ext. 1337 *****
 ***** SEJAP DISIMPAT BANK RAJK *****



Mitra anda membangun daerah

PERSYARAHAN TAKDEA SEMESTER KARASISWA

ID Universitas : 4009 UIN RADEN FATAH
 ID Mahasiswa : 1632600028
 Nama Mahasiswa : HERAWATI
 Penjelasan Bayar : UANG KULIAH TUNGGAL KELONGKA 2
 Semester Bayar : GENJIL
 Tahun Angkatan : 2020
 Nama Fakultas : Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keg
 Nama Jurusan : ST Pendidikan Bahasa
 Noor Induk Noh : 1632600028
 Detail Pembayaran :

001 UANG KULIAH THN 773,202,536,676,-
 Reference Code :
 Total transaksi : Rp. 773,202,536,676,-
 Biaya Bank : Rp. .00
 Total Pembayaran : Rp. 773,202,536,676,-

Terbilang :

DUA RATUS EMPAT PULUH RIBU RENCENG RUPIAH

** Universitas menyatakan Struk ini sebagai Tanda Buktii Pembayaran yang sah **
 ***** Silis Ida Sejolah Sub Call Center 071-4236080 Ext. 1337 *****
 ***** SEJAP DISIMPAT BANK RAJK *****









	SURAT KETERANGAN LULUS UJIAN KOMPREHENSIF	GUGUS PENJAMINAN MUTU PENDIDIKANFAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN RADEN FATAH PALEMBANG Kode:GPMPFT.SUKET.02/R0
---	--	--

Yang bertandatangan di bawah ini adalah Ketua atau Sekretaris Jurusan Pendidikan Bahasa Arab (PBA)

Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Fatah Palembang, menerangkan bahwa Mahasiswa:

NIM : Herawati
Nama : 1632600028

Dengan ini menyatakan bahwa Mahasiswa tersebut telah dinyatakan **LULUS** dalam ujian Komprehensif yang dilaksanakan pada Hari/Tanggal, Jum'at / 4 September 2020, dengan memperoleh nilai : **77,57 (B)**

Demikianlah surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya, atas perhatiannya diucapkan terimakasih.

Palembang, Kamis 10 September 2020
Ka. Prodi PBA,



Dr. Yuniar, M.Pd.I.
NIP. 19800182007102002

**Rekapitulasi Hasil Ujian Komprehensif
Program Regular Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
UIN Raden Fatah Palembang**

Hari/Tanggal Ujian : Jumat / 04 September 2020
Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab

No	NIM	Nama Mahasiswa	Nilai Mata Ujian										
			I	II	III	IV	V	VI	VI Jumlah	MK	Angka	Huruf	
1	1632600028	Herawati	86	85	75	70	79	68	80	543	7	77,57	B
2	1632600020	Elny Novia S.	86	85	80	70	78	70	80	549	7	78,43	B
3	1652600012	Dewi Kartina A.	86	86	80	75	76	68	79	550	7	78,57	B
4	1642600030	Indana Zulfatun A	90	85	75	70	77	73	80	552	7	78,86	B
5	1632600026	Harists Ibadurnnhman	91	90	80	80	90	70	80	581	7	83	B
6	1642600062	Sri Rahmawati	90	86	75	70	90	68	80	559	7	79,86	B

Keterangan :

Mata Uji

- I Qowafid
- II Ibadu kemasayarakatan
- III PSP B.A
- IV Media Pembelajaran B.A
- V BTA
- VI Metodologi Pembelajaran B.A
- VII Tela'ah Kurikulum B.A

Dosen Penguji

- Nurul Hidayah, M.Pd.I
- Dr. Mukmin, Lc, M.Pd.I
- Wasilah, M.A
- Dr. Yuniar, M.Pd.I
- Dra. Enok Rohayati, M.Pd.I
- Dra.Hj.Mursyidah.M.Pd.I
- Dr. Maimunah, M.Ag

Interval Nilai

- 86 - 100 = A
- 70 - 85 = B
- 60 - 69 = C
- 56 - 59 = D
- ≤ 56 = E

Palembang, 10 September 2020

Fak. Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
UIN Raden Fatah

Ka. Prodj FBA,

Dr. Yuniar, M.Pd.I

NIP. 19800318 2007102002

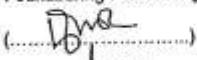


**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS ILMUTARBIYAH DAN KEGURUAN**

HASIL UJIAN SKRIPSI/MAKALAH

Hari : Senin
Tanggal : 23 Nopember 2020
Nama : Herawati
NIM : 1632600028
Jurusan : PBA
Program Studi : S-1 Reguler

Judul Skripsi : *Pengembangan Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning Untuk Kemahiran Membaca di MTs N 1 Jakabaring Palembang.*

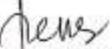
Ketua Pengaji : Drs. H. Jumhur, MA 
Sekretaris Pengaji : Dr. Kristina Imron, Lc, M.Pd.I 
Pembimbing I : Dr. Hj. Maimunah, M.Ag 
Pembimbing II : Dra. Enok Rohayati, M.Pd.I 
Pengaji I/Penilai I : Dra. Hj. Mursyidah, M.Pd.I 
Pengaji II/Penilai II : Nurul Hidayah, M.Pd.I 

Nilai Ujian : 38 IPK : 3.38

Setelah disidangkan, maka skripsi/makalah yang bersangkutan:
 dapat diterima tanpa perbaikan
 dapat diterima dengan tanpa perbaikan kecil
 dapat diterima dengan tanpa perbaikan besar
 belum dapat diterima

Palembang, 23 Nopember 2020

Sekretaris,


Dr. Kristina Imron, Lc, M.Pd.I
NIP. 19760225 2005 2 005



Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang
Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Jl. Prof. KH Zainal Abidin Fikri KM 3,5 Telp. (0711) 253347, Fax. (0711) 354668, Website: <http://radenfatah.ac.id>, Email: fakultystarbiyahdankeguruan_uh@radenfatah.ac.id

TRANSKRIP NILAI SEMENTARA

NAMA : HERAWATI
TEMPAT, TANGGAL LAHIR : Sei Lilin, 01 December 1997
NIM : 1632600028
PROGRAM STUDI : S1 Pendidikan Bahasa Arab

No.	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Nilai	Bobot	Mutu
1	FTK 2013	ILMU PENDIDIKAN ISLAM	3	A	4.00	12
2	FTK 2022	FILSAFAT PENDIDIKAN ISLAM	2	B	3.00	6
3	FTK 2033	ADMINISTRASI PENDIDIKAN	3	A	4.00	12
4	FTK 3062	PENGANTAR KURIKULUM	2	A	4.00	8
5	FTK 4073	STATISTIK PENDIDIKAN	3	A	4.00	12
6	FTK 5052	SOSIOLOGI PENDIDIKAN	2	A	4.00	6
7	FTK 5083	METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN	3	B	3.00	9
8	FTK 6044	PSIKOLOGI PENDIDIKAN	4	A	4.00	16
9	PBA 1013	QIROAH I	3	B	3.00	9
10	PBA 2023	QIROAH II	3	C	2.00	6
11	PBA 2133	QAWAID I	3	A	4.00	12
12	PBA 2163	SHOROF I	3	B	3.00	9
13	PBA 2312	MAGANG I	1	A	4.00	4
14	PBA 3042	MUHADTSAH I	2	B	3.00	6
15	PBA 3073	ISTIMA I	3	B	3.00	9
16	PBA 3102	INSYA I	2	B	3.00	6
17	PBA 3143	QOWAID II	3	B	3.00	9
18	PBA 3173	SHOROF II	3	C	2.00	6
19	PBA 3253	PERENCANAAN PEMBELAJARAN BAHASA ARAB	3	B	3.00	9
20	PBA 3273	METODOLOGI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB	3	C	2.00	6
21	PBA 3283	PENGELOLAAN PENGAJARAN BAHASA ARAB	3	B	3.00	9
22	PBA 4052	MUHADTSAH II	2	A	4.00	8
23	PBA 4083	ISTIMA II	3	B	3.00	9
24	PBA 4112	INSYA II	2	A	4.00	8
25	PBA 4153	QOWAID III	3	B	3.00	9
26	PBA 4263	MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB	3	A	4.00	12
27	PBA 4273	TELAAH KURIKULUM BAHASA ARAB DI MADRASAH	3	A	4.00	12
28	PBA 4293	PENGEMBANGAN SISTEM EVALUASI BAHASA ARAB	3	A	4.00	12
29	PBA 4322	MAGANG II	2	A	4.00	8
30	PBA 5033	QIROAH III	3	B	3.00	9
31	PBA 5062	KALAM III	2	A	4.00	8
32	PBA 5093	ISTIMA III	3	B	3.00	9
33	PBA 5122	KITABAH III	2	A	4.00	8
34	PBA 5183	SHOROF III	3	A	4.00	12
35	PBA 5203	ILMU LUGHOH	2	B	3.00	6
36	PBA 5223	BALAGHOH I	2	C	2.00	4
37	PBA 609	SEMINAR BAHASA ARAB	2	A	4.00	8
38	PBA 6192	FIQH LUGHOH	2	B	3.00	6
39	PBA 6212	PSIKOLOGI BAHASA	2	A	4.00	8
40	PBA 6233	BALAGHOH II	2	B	3.00	6
41	PBA 7333	TARJAMAH TEKS KLASIK	3	A	4.00	12
42	PBA 7343	TARJAMAH TEKS KONTEMPORER	3	A	4.00	12
43	PBA 7353	TARJAMAH FAURIAH	3	B	3.00	9



Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang
Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Jln. Prof. KH Zainal Abidin Fikri KM 3,5 Telp. (0711) 353347, Fax. (0711) 354668, Website: <http://radenfatah.ac.id>, Email: tarbiyahdankeguruan_uin@radenfatah.ac.id

44	PBA 7393	BALAGHOH III	2	B	3.00	6
45	PBA 7433	PRAKTIK PENGALAMAN MENGAJAR	3	A	4.00	12
46	UIN 1014	STUDI KEISLAMAN	4	B	3.00	12
47	UIN 1022	PANCASILA	2	A	4.00	8
48	UIN 1026	BAHASA INGGRIS	2	B	3.00	6
49	UIN 1042	BAHASA INDONESIA	2	B	3.00	6
50	UIN 1052	BAHASA ARAB	2	A	4.00	8
51	UIN 1082	KEWIRAUUSAHAAN	2	A	4.00	8
52	UIN 1092	FILSAFAT UMUM	2	A	4.00	8
53	UIN 1102	IADISDIBD	2	B	3.00	6
54	UIN 2032	KEWARGANEGARAAN	2	B	3.00	6
55	UIN 2072	ISLAM DAN ILMU PENGETAHUAN	2	B	3.00	6
56	UIN 7126	SKRIPSI	6	B	3.00	18
57	UIN8114	KKN	4	A	4.00	16
			JUMLAH:	148		504

Indeks Prestasi Kumulatif (IPK)

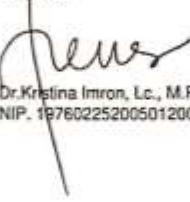
: 3.38

Predikat Kelulusan

: Sangat Memuaskan

Palembang, 18 Dec 2020

Ka. Prodi


Dr. Kristina Imron, Lc., M.Pd.I.

NIP. 197602252005012005

الشهادة

دورة ترقية اللغة العربية

ان..... قد شارك/شاركت

في الدورة التدريبية التي عقدت في قسم تعليم اللغة العربية بكلية التربية، جامعة رادين فتاح الإسلامية الحكومية. تتكرم اللجنة أن تمنحها هذه الشهادة و توصي بها بالتفوي و الاهتمام بما فيه

خير الدنيا و الآخرة. بالمبانج ٣ فبراير ٢٠١٨

Herawati



عميد كلية التربية

رئيسة قسم تعليم اللغة العربية



أ.د. كاسينوهارتو الماجستير

رئيس منظمة الطلاب



ارماريادي



Biodata Diri



Nama : Herawati

TTL : Sungai Lilin, 01 Desember 1997

Alamat : Jln. Kharisma 3 Kel. Muara dua Kota Prabumulih

No.Hp : 0812-8208-2893

Pendidikan :

1. MIN 1 Prabumulih

2. SMPN 5 Prabumulih

3. SMAN 7 Prabumulih (IPA)

4. UIN RADEN FATAH Palembang (PBA)

Medsos:

FB : Herawati Marwah

IG : _hrwt01

