

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan LKPD berbasis etnomatematika permainan jual-jualan pada materi sistem persamaan linear dua variabel yang valid. Hal ini berdasar dari hasil uji pakar (*expert review*) dan uji coba *one-to-one*. Pada tahap *expert review* melibatkan tiga validator yaitu Dr. M. Win Afgani, M. Pd dari Universitas Islam Negeri Raden Fatah, Tri Oktarina, M. Pd dari Universitas Sriwijaya, dan Lisdaleni, S.Pd. Dari tahap ini didapatkan hasil analisis *walkthrough* dengan persentase sebesar 77,77% yang berarti bahwa media pembelajaran yang telah dikembangkan masuk kategori valid.
2. Telah dihasilkan LKPD berbasis etnomatematika permainan jual-jualan pada materi sistem persamaan linear dua variabel yang sangat praktis. Hal ini didapatkan pada tahap *one-to-one* yang diujikan pada lima siswa dan tahap *small group* yang diujikan pada 10 siswa, analisis data hasil angket menunjukkan bahwa LKPD berbasis etnomatematika permainan jual-jualan pada materi sistem persamaan linear dua variabel bisa dikatakan sangat praktis dengan hasil persentase pada tahap *one-to-one* sebesar 86% dan pada tahap *small group* sebesar 84%.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka saran yang diusulkan peneliti adalah:

1. Produk LKPD berbasis etnomatematika selanjutnya perlu mengeksplorasi sejarah budaya yang terkait masyarakat setempat agar dapat memperkaya pengetahuan akan sejarah budaya yang ada di Indonesia.
2. Alat dan bahan yang digunakan sebaiknya menggunakan alat dan bahan tradisional agar lebih mendukung kebudayaan masyarakat setempat yang dijadikan topik pembahasan dalam LKPD.
3. LKPD berbasis etnomatematika perlu memperhatikan pemilihan validator untuk pakar budaya agar LKPD yang dihasilkan lebih kuat kevalidannya.
4. Pada LKPD bisa ditambahkan aktivitas yang menggiring peserta didik untuk menemukan variabel, koefisien dan konstanta karena dalam penelitian ini peserta didik masih melihat buku cetak untuk menentukan variabel, koefisien dan konstanta