

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Pengaruh Pola Asuh Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget Pada Remaja di Desa Pulau Beringin Kecamatan Pulau Beringin Kabupaten Oku Selatan” maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Ada Pengaruh Pola Asuh Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget Pada Remaja di Desa Pulau Beringin Kecamatan Pulau Beringin Kabupaten OKU Selatan yang termasuk dalam kategori positif pada pola asuh permisif.
2. Dari ke empat jenis pola asuh yaitu pola asuh permisif, pola asuh demokratis, pola asuh otoriter, dan pola asuh penelantar. Pola asuh permisif lah yang paling tinggi persentase responden yang mencapai 77% menjawab positif. Sedangkan pola asuh demokratis mencapai 60%, pola asuh otoriter mencapai 62%, dan pola asuh penelantar mencapai 48%.

## **B. SARAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, berikut terdapat beberapa saran dari penulis, yaitu:

1. Untuk orang tua diharapkan dapat memantau kegiatan-kegiatan anak yang lebih terarah dan mengetahui dampak positif dan negatif tentang gadget, lebih bersikap peduli terhadap setiap kegiatan yang dilakukan oleh anak terutama saat bermain gadget. Orang tua harusnya memberikan pengarahan, menentukan peraturan dan disiplin, memberikan bimbingan dengan penuh, berkomunikasi dengan baik antara orang tua dan anak, dan yang terpenting orang tua harus menciptakan keharmonisan dalam keluarga.
2. Untuk para remaja disarankan agar tidak berlebihan dalam bermain gadget dan dapat memilih kegiatan-kegiatan yang lebih positif seperti belajar, mengerjakan tugas sekolah dan membantu orang tua. Selain itu juga dapat memperhatikan kesehatan dengan beristirahat yang cukup, mengatur setiap kegiatan sehari-hari, dan menghormati setiap perintah dari orangtua.
3. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan salah satu sumber data untuk penelitian selanjutnya dengan ranah yang lebih luas.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abu, Ahmadi. 2005. *Psikologi Perkembangan*. (Rineka Cipta, Jakarta).
- Ardianto Elvinaro. 2014. *Metode Penelitian untuk Public Relations*, (Bandung: Simbiosis Rekatama Media).
- Aziz Arnican dan Hartono. 1997. *Ilmu Sosial Dasar*, (Jakarta: PT Bumi Aksara).
- Djamarah Bahri Syaiful. 200. *Pola Komunikasi Orang Tua Dan Anak Dalam Keluarga* (Jakarta: Rineka Cipta).
- Dr. H. Yusuf LN Syamsu. 2011. *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya).
- Dr. Susanto Ahmad, M.Pd. 2015. *Bimbingan Dan Konseling Di Taman Kanak-Kanak* (Jakarta: Prenadamedia Group).
- Dr. Susanto Susanto, M.Pd. 2015. *Bimbingan Konseling Di Taman Kanak-Kanak* (Jakarta: Kharisma Putra Utama).
- Effendy Uchjana Onong. 2015 *Ilmu Teori dan Komunikasi*, (Bandung: PT. Citra Aditya Bakti).
- Faujiah Anna. 2013 “*Pola Asuh Orang Tua Terhadap Pembentukan Karakter Anak*”, diakses pada 27 oktober
- Harini Sri. 2003. *Mendidik Anak Sejak Dini*, (Yogyakarta: Kreasi Wacana).
- Hasyim Umar. 1983. *Mendidik Anak Dalam Islam*, (Surabaya: Bina Ilmu).
- Idris Zahra Dan Jamal Lisma. 1992. *Pengantar Pendidikan*, (Jakarta: Gramedia Widiasarana).
- Ihsan Faud. 2015. *Dasar-dasar Pendidikan*, (Cet, IV: Jakarta: PT Rineka Cipta).
- Jarot Wijanarko et-al. 2016. *Ayah Ibu Baik Parenting Era Digital*, (Jakarta: Keluarga Bahagia).
- Kartono Kartini. 1992. *Peran Orang Tua Dalam Memandu Anak*, (Jakarta: Rajawali Press).
- M, Budyatna, 2005, *Pengembangan Sistem Informasi : Permasalahan Dan Prospeknya*. Komunika. Vol 8 No 1
- Meicanti Siti, 1987. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*, (Bandung: Rosdakarya).
- M. Markum Enoch. 1985. *Anak, Keluarga dan Masyarakat*, (Jakarta: Sinar Harapan).
- Morissan. 2014. *Metode Penelitian Survei* (Jakarta: Kencana Prenada Media Group).

Nurrachmawati. 2014. *Pengaruh Sistem Operasi Mobile Android Pada Anak Usia Dini* (Makasar:Universitas Hasanudin).

Pradana Pandu. 2013.*Mengenal Android Lebih Dekat*, (Yogyakarta: Skripta Media Creative).

Prastyo Bambang dan Miftahul Lina. 2005.*Metode Penelitian Kuantitatif* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada).

Priyatno Duwi. 2010.*Paham Analisis Statistik Data dengan SPSS*, (Yogyakarta: Mediakom)

Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional RI. 1997.*Kamus Besar Bahasa Indonesia*,(Jakarta:Balai Pustaka).

Riyanto Theo. 2002.*Pembelajaran Sebagai Proses Bimbingan Pribadi*, (Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia).

Santoso Singgih. 2002. *Mengolah Data Statistik Secara Profesional* ( Jakarta: Penerbit PPM).

Saleh Hasanudin. 1989.*Metode Research*, (Bandung: Tarsito).

Seminari Internasional. 2017 “*Pengaruh Media Terhadap Perkembangan Anak*” (UIN Malang).

Siregar Syofian. 2011. *Statistika Deskriptif Untuk Penelitian*, (Jakarta:Raja Grafindo Persada).

Sudijono Anas. 2012.*Pengantar Statistik Pendidikan*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada)

Sufyan A Muhammad. 2009. *BlackBerry Everyone*, (Bandung: Mizan Media Utama).

Suharso dan Retnoningsih Suharso. 2014 *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, ( Semarang: CV. Widya Karya).

Suwarsi 2016 Hasil Seminar “*Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Anak*”

Thoah M. Chabib. 1996. *Kapita Selekta Pendidikan Islam*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar).

Widiawati. 2014. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Daya Kembang Anak*, (Jakarta : Universitas Budi Luhur).

W.Santrock John. 2007. *Remaja* (Jakarta:Erlangga).

Yatim Irwanto Danny I. 1991.*Kepribadian Keluarga* ( Jakarta: Arcan).

**Internet**

<https://www.nesabamedia.com/pengertian-gadget/>. Diakses pada 19 juni 2019

<http://www.nesabamedia.com> Pengertian Gadget Beserta Fungsi dan Macammacam Gadget Diakses pada 03 juli 2019 pukul 18:47

<https://www.deherba.com> Diakses pada 19 Juni 2019 pukul 20:47

<https://www.shopback.co.id/blog/penyebab-anak-kecanduan-gadget> Diakses pada rabu 17 juli 2019 pukul 16:28

<https://www.motherandbaby.co.id> Ciri-ciri anak kecanduan Gadget Diakses pada 19 juni 2019 pukul 20:19

<https://typhoonline.com> diakses pada 03 Juli 2019 pukul 20:36