

BAB IV

TEMUAN DAN ANALISIS DATA

Bab ini berisikan uraian hasil penelitian dan pembahasan, berdasarkan hasil analisis data yang diperoleh dari kuesioner penelitian guna mengetahui pengaruh penggunaan aplikasi *wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang. Dalam melakukan penelitian ini, peneliti menyebarkan angket/kuesioner melalui link google form kepada 100 pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dengan jumlah responden sebanyak 100 pemustaka. Pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan teknik random sampling dengan penentuan sampel menggunakan rumus slovin dengan taraf *error* 10%.

Penyebaran angket yang penulis lakukan bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan aplikasi *wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka sehingga dibuatkan 29 butir pertanyaan yang dapat dijawab oleh pemustaka sesuai dengan apa yang mereka rasakan. Selanjutnya, skala likert digunakan sebagai alat ukur guna menghasilkan data penelitian. Berikut skala likert yang digunakan:

Tabel 4.1
Skor Perhitungan Pernyataan

Keterangan	Skor Penilaian Soal
Sangat Setuju (Ss)	5
Setuju (S)	4
Ragu-ragu (RG)	3
Tidak setuju (TS)	2

Sangat Tidak setuju (STS)	1
---------------------------	---

Sumber: Sugiyono, 2013. Hlm.93¹

Dengan menggunakan skala likert sebagai alat ukur, 29 pernyataan disebarakan kepada 100 responden dengan link <https://forms.gle/wQ38ZjMDcK3f4Qvx8>.² Namun, sebelum melakukan penyebaran angket peneliti terlebih dahulu menyebarkan angket kepada 30 anggota populasi diluar sampel. Hal ini dilakukan untuk mengetahui sejauh mana tingkat kevalidan instrument penelitian yang digunakan. Dalam uji validitas dilakukan uji signifikansi dengan membandingkan *rhitung* dan *rtabel* menggunakan rumus *degree of freedom* (df), rumusnya yaitu $df=n-k$, dimana n merupakan jumlah sampel dan k merupakan jumlah konstruk/variabel. Dengan begitu $df=30-2=28$ maka diperoleh *rtabel* sebesar 0,3610. Hasil uji validitas dicantumkan dalam tabel dibawah ini:

Tabel 4.2
Hasil Uji Validitas Variabel X

Butir Pernyataan	<i>Rhitung</i>	<i>Rtabel</i>	Keterangan
1	0,379	0,3610	Valid/sahih
2	0,409	0,3610	Valid/sahih
3	0,750	0,3610	Valid/sahih
4	0,713	0,3610	Valid/sahih
5	0,553	0,3610	Valid/sahih

¹Sugiyono, Hlm. 94.

² <https://forms.gle/wQ38ZjMDcK3f4Qvx8>

6	0,420	0,3610	Valid/sahih
7	0,432	0,3610	Valid/sahih
8	0,445	0,3610	Valid/sahih
9	0,537	0,3610	Valid/sahih
10	0,420	0,3610	Valid/sahih
11	0,548	0,3610	Valid/sahih
12	0,477	0,3610	Valid/sahih
13	0,522	0,3610	Valid/sahih
14	0,532	0,3610	Valid/sahih

(Sumber: Data primer yang telah diolah)

Berdasarkan tabel 1.3 di atas, menunjukkan bahwa diperoleh hasil uji validitas pada instrumen subvariabel penggunaan aplikasi *Wattpad* berjumlah 14 butir pernyataan. Hasil dari uji validitas setiap instrumen subvariabel penggunaan aplikasi *wattpad* memperoleh $r_{hitung} > r_{tabel}$ (0,3610) berjumlah 14 soal pernyataan yang valid/sahih.

Tabel 4.3
Hasil Uji Validitas Variabel Y

No Butir Pernyataan	Rhitung	Rtabel	Keterangan
1	0,591	0,3610	Valid/sahih

2	0,607	0,3610	Valid/sahih
3	0,566	0,3610	Valid/sahih
4	0,584	0,3610	Valid/sahih
5	0,617	0,3610	Valid/sahih
6	0,472	0,3610	Valid/sahih
7	0,454	0,3610	Valid/sahih
8	0,551	0,3610	Valid/sahih
9	0,471	0,3610	Valid/sahih
10	0,711	0,3610	Valid/sahih
11	0,765	0,3610	Valid/sahih
12	0,679	0,3610	Valid/sahih
13	0,550	0,3610	Valid/sahih
14	0,699	0,3610	Valid/sahih
15	0,716	0,3610	Valid/sahih

(Sumber: Data primer yang telah diolah)

Berdasarkan tabel di atas, menunjukkan bahwa diperoleh hasil uji validitas pada instrumen subvariabel kemampuan literasi berjumlah 15 butir pernyataan. Hasil dari uji validitas setiap instrumen subvariabel kemampuan literasi

memperoleh $r_{hitung} > r_{tabel}$ (0,3610) berjumlah 15 soal pernyataan yang valid/sahih.

Berdasarkan penjelasan diatas diketahui bahwa 29 pernyataan instrumen penelitian valid/sahih. Maka peneliti akan menggunakan keseluruhan pernyataan untuk diujikan kepada sampel penelitian yang berjumlah 100 responden. Setelah dilakukan uji validitas, peneliti juga melakukan uji reliabilitas untuk mengukur konsistensi dari alat ukur yang digunakan. Berikut ini hasil uji reliabilitas:

Tabel 4.4
Hasil Uji Reliabilitas Variabel X

Variabel	Rhitung	Rtabel	Ket
Penggunaan Aplikasi <i>Wattpad</i>	0,844	0,60	Reliabel

(Sumber: Data primer yang telah diolah)

Berdasarkan tabel di atas, dapat dilihat bahwa hasil uji reliabilitas dengan *cronbach alpha* menunjukkan bahwa nilai alpha 0,844 atau lebih besar dari 0,60 atau $r_{hitung} >$ dari r_{tabel} . Maka, hasil dari pengujian menunjukkan bahwa instrumen penelitian variabel penggunaan aplikasi *wattpad* (X) dinyatakan reliabel.

Tabel 4.5
Hasil Uji Reliabilitas Variabel Y

Variabel	Rhitung	Rtabel	Ket
Penggunaan Aplikasi <i>Wattpad</i>	0,869	0,60	Reliabel

(Sumber: Data primer yang telah diolah)

Berdasarkan tabel di atas, dapat dilihat bahwa hasil uji reliabilitas dengan *cronbach alpha* menunjukkan bahwa nilai alpha 0,869 atau lebih besar dari 0,60 atau $t_{hitung} >$ dari t_{tabel} .. Maka, hasil dari pengujian menunjukkan bahwa instrumen penelitian variabel kemampuan literasi (Y) dinyatakan reliabel.

Dalam analisis data peneliti menggunakan analisis deskriptif, pada analisis ini peneliti menggunakan rumus *Mean* (rata-rata hitung) dan *grand mean*. Rumus *Mean* digunakan untuk mengetahui nilai rata-rata dari setiap butir instrumen.³

$$Mean\ x = \frac{\sum x}{N}$$

Keterangan:

X : *Mean*/Rata-rata hitung

$\sum x$: Jumlah seluruh nilai angket/kuesioner

N : Jumlah responden

Setelah diketahui frekuensi jawaban responden, maka selanjutnya dilakukan perhitungan menggunakan rumus *grand mean*. Rumus ini bertujuan untuk mengetahui rata-rata jawaban responden terhadap tiap-tiap butir pernyataan. Berikut ini rumus *grand mean*:

$$Grand\ Mean\ (x) = \frac{Total\ rata - rata\ hitung}{Jumlah\ pertanyaan}$$

Untuk mengetahui rentang skala dari jawaban responden menggunakan rumus $RS = \frac{m-n}{b}$

Keterangan:

RS: Rentang Skala

³ Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Hlm. 135.

m: Skor yang paling tinggi

n: Skor yang paling rendah

b: Skala penilaian

Perhitungan rentang skalanya sebagai berikut:

$$RS = \frac{m - n}{b}$$

$$RS = \frac{5 - 1}{5}$$

$$RS = \frac{4}{5} = 0,8$$

Dari perhitungan rentang skala diatas maka didapat rentang skalanya adalah 0,8 sehingga dibuat skala penilaian sebagai berikut:

Tabel 4.6
Skala Interval

No.	Nilai	Kategori
1	4,2 - 5,0	Sangat Tinggi
2	3,4 - 4,2	Tinggi
3	2,6 - 3,4	Sedang
4	1,8 - 2,6	Rendah
5	1,0 - 1,8	Sangat Rendah

**Sumber: Sambas Ali Muhudin dan Maman Abdurrahman, 2007.
Hlm.146⁴**

Setelah melakukan pengumpulan data dengan metode-metode diatas, maka didapatkan hasil yang dijabarkan sebagai berikut:

⁴ Sambas Ali Muhudin and Maman Abdurrahman, *Analisis Korelasi, Regresi, Dan Jalur Dalam Penelitian* (Bandung: Pustaka Setia, 2007), Hlm. 146.

A. Penggunaan Aplikasi *Wattpad* oleh Pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang

Aplikasi *wattpad* merupakan aplikasi yang dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Aplikasi ini juga tersedia secara gratis maupun berbayar. Aplikasi ini dapat digunakan saat seorang individu membutuhkan informasi berupa cerita fiksi, cerita non-fiksi, kata-kata motivasi, hingga tips kepenulisan cerita. Untuk mengetahui bagaimana penggunaan aplikasi *wattpad* oleh pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang maka peneliti telah menyebarkan kuesioner kepada 100 responden dan hasil jawaban responden telah dikumpulkan.

Setelah melakukan pengumpulan data, maka didapatkan hasil yang telah dianalisis menggunakan analisis deskriptif. Analisis deskriptif dilakukan untuk mengetahui bagaimana penggunaan aplikasi *Wattpad* oleh pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang. Tiap-tiap jawaban responden akan dianalisis menggunakan rumus *mean* dan *grand mean*. Hasil analisis data akan dijabarkan melalui tabel dan diagram sebagai berikut:

1. Analisis Indikator Variabel (X) Penggunaan aplikasi *Wattpad*

Berikut ini adalah hasil perhitungan dari 14 pernyataan variabel (X) penggunaan aplikasi *wattpad*, sebagai berikut:

a. Sub Variabel Antaseden

Tabel 4.7
Frekuensi pernyataan informasi yang saya miliki masih terbilang minim

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
1.	Sangat Setuju	5	11	55	$X = \frac{\sum x}{n}$

	Setuju	4	56	224	$X = \frac{\sum 372}{100}$ $X = 3,72$
	Ragu-ragu	3	28	84	
	Tidak setuju	2	4	8	
	Sangat Tidak setuju	1	1	1	
	Jumlah		100	372	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 11 responden menjawab sangat setuju, 56 responden menjawab setuju, 28 responden menjawab ragu-ragu, 4 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,72 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,41 – 4,20 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.8
Frekuensi pernyataan saya mendapatkan informasi dengan cara bertanya dengan teman dan orang-orang sekitar

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
2.	Sangat Setuju	5	20	105	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 437}{100}$ $X = 4,37$
	Setuju	4	62	284	
	Ragu-ragu	3	14	42	
	Tidak setuju	2	3	6	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	437	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 20 responden menjawab sangat setuju, 52 responden menjawab setuju, 14 responden menjawab ragu-ragu, 3 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh

sebesar 4,37 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 4,2 – 5,0 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sangat tinggi.

b. Sub Variabel Motif

Tabel 4.9
Frekuensi pernyataan saya selalu menggunakan aplikasi *Wattpad* dalam memenuhi kebutuhan informasi

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
3.	Sangat Setuju	5	12	60	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 348}{100}$ X=3,48
	Setuju	4	33	132	
	Ragu-ragu	3	47	141	
	Tidak setuju	2	7	14	
	Sangat Tidak setuju	1	1	1	
	Jumlah		100	348	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 12 responden menjawab sangat setuju, 33 responden menjawab setuju, 47 responden menjawab ragu-ragu, 7 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,48 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.10
Frekuensi pernyataan saya menggunakan aplikasi *Wattpad* karena lebih mudah diakses dan tersedia secara gratis

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner ($\sum X$)	Mean (X)
4.	Sangat Setuju	5	31	155	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 416}{100}$ X=4,14
	Setuju	4	56	224	
	Ragu-ragu	3	11	33	
	Tidak setuju	2	2	4	

	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	416	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 31 responden menjawab sangat setuju, 56 responden menjawab setuju, 11 responden menjawab ragu-ragu, 2 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,14 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.11
Frekuensi pernyataan saya menggunakan aplikasi *Wattpad* untuk mengasah kemampuan membaca dan menulis cerita

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
5.	Sangat Setuju	5	34	170	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 427}{100}$ $X = 4,27$
	Setuju	4	59	236	
	Ragu-ragu	3	7	20	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	427	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 34 responden menjawab sangat setuju, 59 responden menjawab setuju, 7 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,27 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 4,2 – 5,0 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sangat tinggi.

Tabel 4.12

Frekuensi pernyataan saya menggunakan aplikasi *Wattpad* karena aplikasi ini lebih menarik dan cerita-cerita di dalam aplikasi *Wattpad* lebih lengkap dibandingkan dengan aplikasi lainnya

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
6.	Sangat Setuju	5	25	125	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 415}{100}$ $X = 4,15$
	Setuju	4	66	264	
	Ragu-ragu	3	8	24	
	Tidak setuju	2	1	2	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	415	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 25 responden menjawab sangat setuju, 66 responden menjawab setuju, 8 responden menjawab ragu-ragu, 1 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,15 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

c. Sub Variabel Penggunaan Media

Tabel 4.13

Frekuensi pernyataan di dalam aplikasi *Wattpad* tersedia cerita-cerita menarik

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
7.	Sangat Setuju	5	42	200	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 439}{100}$ $X = 4,39$
	Setuju	4	55	220	
	Ragu-ragu	3	3	9	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	439	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 42 responden menjawab sangat setuju, 55 responden menjawab setuju, 3 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,39 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 4,2 – 5,0 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sangat tinggi.

Tabel 4.14
Frekuensi pernyataan di dalam aplikasi *Wattpad* terdapat fitur-fitur menarik

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
8.	Sangat Setuju	5	18	90	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 405}{100}$ $X = 4,05$
	Setuju	4	69	276	
	Ragu-ragu	3	13	39	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	405	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 18 responden menjawab sangat setuju, 69 responden menjawab setuju, 13 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,05 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.15
Frekuensi pernyataan dalam sehari saya menghabiskan waktu 1 jam
untuk membaca cerita yang tersedia di aplikasi *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
9.	Sangat Setuju	5	16	80	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 373}{100}$ $X = 3,73$
	Setuju	4	46	184	
	Ragu-ragu	3	33	99	
	Tidak setuju	2	5	10	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	373	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 16 responden menjawab sangat setuju, 46 responden menjawab setuju, 33 responden menjawab ragu-ragu, 5 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,73 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.16
Frekuensi Pernyataan cerita yang tersedia di aplikasi *Wattpad* terdiri
dari berbagai genre seperti *horror, romantic, edukasi, komedi,*
petualangan, fantasi, dan genre lainnya

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
10.	Sangat Setuju	5	51	255	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 448}{100}$ $X = 4,48$
	Setuju	4	46	184	
	Ragu-ragu	3	3	9	
	Tidak Setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	448	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 51 responden menjawab sangat setuju, 46 responden menjawab setuju, 3 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,48 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 4,2 – 5,0 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *wattpad* dalam kategori sangat tinggi

d. Sub Variabel Efek

Tabel 4.17
Frekuensi pernyataan Aplikasi *Wattpad* telah memenuhi kebutuhan informasi saya

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
11.	Sangat Setuju	5	11	55	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 367}{100}$ $X = 3,67$
	Setuju	4	52	208	
	Ragu-ragu	3	30	90	
	Tidak setuju	2	7	14	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	367	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 11 responden menjawab sangat setuju, 52 responden menjawab setuju, 30 responden menjawab ragu-ragu, 7 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,67 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.18
Frekuensi pernyataan Aplikasi *Wattpad* telah menambah wawasan saya

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
12.	Sangat Setuju	5	17	85	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 400}{100}$ $X = 4,00$
	Setuju	4	67	268	
	Ragu-ragu	3	15	45	
	Tidak setuju	2	1	2	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah			100	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 17 responden menjawab sangat setuju, 67 responden menjawab setuju, 15 responden menjawab ragu-ragu, 1 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,00 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.19
Frekuensi pernyataan Dengan aplikasi *Wattpad* kita dapat belajar mengenai penulisan cerita-cerita seperti novel, cerita pendek, kutipan, kata-kata motivasi, dan tulisan lainnya.

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
13.	Sangat Setuju	5	34	170	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 425}{100}$ $X = 4,25$
	Setuju	4	61	244	
	Ragu-ragu	3	2	6	
	Tidak setuju	2	2	4	
	Sangat Tidak setuju	1	1	1	
	Jumlah			100	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 34 responden menjawab sangat setuju, 61 responden menjawab setuju, 2 responden

menjawab ragu-ragu, 2 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,25 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 4,2 – 5,0 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sangat tinggi.

Tabel 4.20
Frekuensi pernyataan Saya sangat bergantung dengan aplikasi
Wattpad

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
14.	Sangat Setuju	5	8	40	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 313}{100}$ $X = 3,13$
	Setuju	4	29	116	
	Ragu-ragu	3	35	105	
	Tidak setuju	2	24	48	
	Sangat Tidak setuju	1	4	4	
	Jumlah		100	313	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 8 responden menjawab sangat setuju, 29 responden menjawab setuju, 35 responden menjawab ragu-ragu, 24 responden menjawab tidak setuju, dan 4 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,13 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 2,6 – 3,4 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sedang

Berdasarkan hasil perhitungan di atas maka akan memberikan hasil rekapitulasi dari 14 butir pernyataan di atas dalam tabel dibawah ini:

Tabel 4.20**Analisis Indikator Variabel (X) Penggunaan Aplikasi *Wattpad***

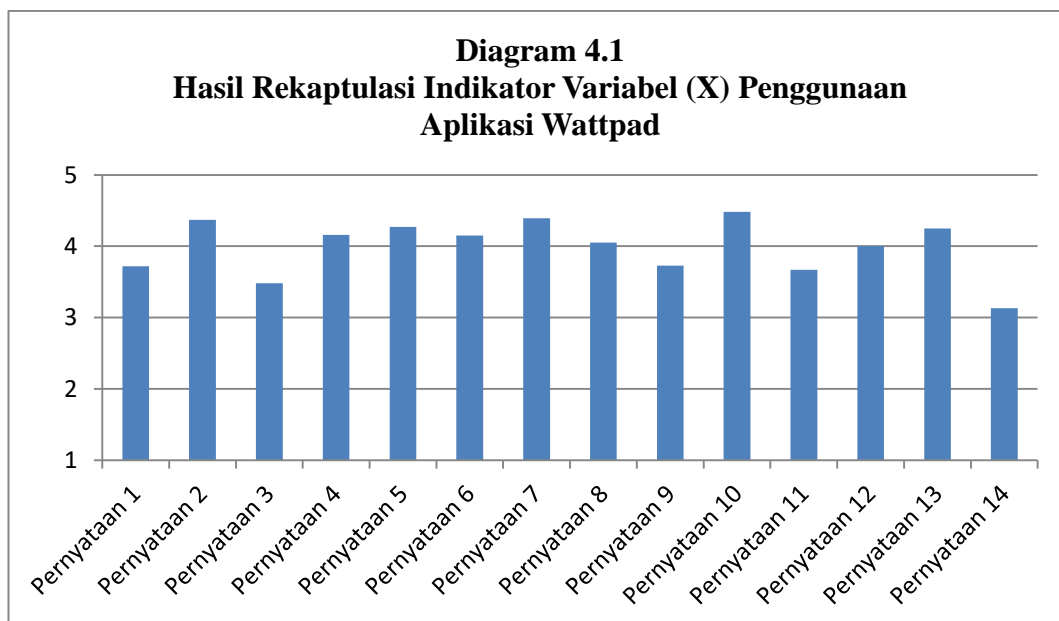
No	Indikator	Skor	Kategori
1	Informasi yang saya miliki masih terbilang minim	3,72	Tinggi
2	Saya mendapatkan informasi dengan cara bertanya dengan teman dan orang-orang sekitar	4,37	Sangat Tinggi
3	Saya selalu menggunakan aplikasi <i>Wattpad</i> dalam memenuhi kebutuhan informasi	3,48	Tinggi
4	Saya menggunakan aplikasi <i>Wattpad</i> karena lebih mudah diakses dan tersedia secara gratis	4,16	Tinggi
5	Saya menggunakan aplikasi <i>Wattpad</i> untuk mengasah kemampuan membaca dan menulis cerita	4,27	Sangat Tinggi
6	Saya menggunakan aplikasi <i>Wattpad</i> karena aplikasi ini lebih menarik dan cerita-cerita di dalam aplikasi <i>Wattpad</i> lebih lengkap dibandingkan dengan aplikasi lainnya	4,15	Tinggi
7	Di dalam aplikasi <i>Wattpad</i> tersedia cerita-cerita menarik	4,39	Sangat Tinggi
8	Di dalam aplikasi <i>Wattpad</i> terdapat fitur-fitur menarik	4,05	Tinggi
9	Dalam sehari saya menghabiskan waktu 1 jam untuk membaca cerita yang tersedia di aplikasi <i>Wattpad</i>	3,73	Tinggi
10	Cerita yang tersedia di aplikasi <i>Wattpad</i> terdiri dari berbagai genre seperti <i>horror</i> , <i>romantic</i> , edukasi, komedi, petualangan, fantasi, dan genre lainnya	4,48	Sangat Tinggi
11	Aplikasi <i>Wattpad</i> telah memenuhi kebutuhan informasi saya	3,67	Tinggi
12	Aplikasi <i>Wattpad</i> telah menambah wawasan saya	4,00	Tinggi
13	Dengan aplikasi <i>Wattpad</i> kita dapat belajar mengenai penulisan cerita-cerita seperti novel, cerita pendek, kutipan, kata-kata motivasi, dan tulisan lainnya.	4,25	Tinggi
14	Saya sangat bergantung dengan aplikasi <i>Wattpad</i>	3,13	Sedang
Jumlah		55,85/14	3,98

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diketahui rata-rata setiap indikator butir pernyataan diatas, maka selanjutnya akan dihitung total nilai rata-rata indikator variabel (x) “Penggunaan Aplikasi *Wattpad*” dengan menggunakan rumus *grand mean* berikut ini:

$$\text{Grand Mean } (x) = \frac{\text{Total rata-rata hitung}}{\text{Jumlah pertanyaan}} = \frac{55,85}{14} = 3,98$$

Dengan demikian, berdasarkan hasil perhitungan diatas maka nilai rata-rata variabel (x) penggunaan aplikasi *Wattpad* sebesar 3,95. Dari data di atas dapat diketahui bahwa penggunaan aplikasi *Wattpad* pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dapat dikategorikan tinggi karena berada pada interval 3,4–4,2.



Berdasarkan diagram 4.1 diatas mengenai indikator variabel (x) maka dapat dilihat bahwa indikator tertinggi terletak pada pernyataan 10 “Cerita yang tersedia di aplikasi *Wattpad* terdiri dari berbagai genre seperti *horror*, *romantic*, edukasi, komedi, petualangan, fantasi, dan genre lainnya” dengan jumlah nilai

4,48. Dapat dilihat pada diagram diatas bahwa pernyataan terendah terletak pada pernyataan 14 “saya sangat bergantung dengan aplikasi *Wattpad*” dengan jumlah nilai 3,13.

Berdasarkan hasil jawaban responden dan dihubungkan dengan teori yang digunakan yaitu teori *uses and gratification* diketahui bahwa pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang menggunakan aplikasi *wattppad* karena adanya kebutuhan informasi yang harus dipenuhi. Aplikasi ini juga dianggap sebagai aplikasi yang paling mudah diakses karena tersedia dalam bentuk berbayar maupun gratis serta banyak fitur-fitur menarik yang tersedia di aplikasi *wattppad*. Melalui aplikasi *wattppad* juga pemustaka dapat mengasah kemampuan membaca maupun menulis.

Maka dapat disimpulkan bahwa pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang telah menggunakan aplikasi *wattppad* dengan baik dilihat dari hasil analisis data yang didapat bahwa penggunaan aplikasi *wattppad* oleh pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dapat dikategorikan tinggi karena berada pada interval 3,4–4,2.

B. Kemampuan Literasi Pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang

Literasi merupakan sebuah kemampuan dalam membaca dan menulis. Namun literasi saat ini telah mencakup ke semua bidang seperti literasi ekonomi, literasi komputer, literasi hukum, hingga literasi informasi. sebuah kemampuan literasi dapat ditingkatkan melalui beberapa sarana salah satunya

menggunakan sebuah aplikasi. Peneliti menyebarkan kuesioner kepada 100 pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang, kemudian peneliti menganalisis data yang telah terkumpul dengan menggunakan analisis deskriptif untuk mengetahui bagaimana tingkat kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang yang telah dianalisis menggunakan analisis deskriptif. Berikut ini hasil dari analisis deskriptif yang telah dilakukan:

1. Analisis Sub Variabel (Y) Kemampuan Literasi

Berikut ini adalah hasil perhitungan dari 15 pernyataan variabel (Y)

Kemampuan Literasi, sebagai berikut:

a. Sub Variabel *Identify*

Tabel 4.22
Frekuensi pernyataan saya mengetahui fitur-fitur dan genre cerita yang ada di dalam aplikasi *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
15.	Sangat Setuju	5	19	95	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 391}{100}$ $X = 3,91$
	Setuju	4	62	248	
	Ragu-ragu	3	14	42	
	Tidak setuju	2	3	6	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	391	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 19 responden menjawab sangat setuju, 62 responden menjawab setuju, 14 responden menjawab ragu-ragu, 3 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,91 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh

tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

b. Sub Variabel *Scope*

Tabel 4.23
Frekuensi pernyataan Saya mengelompokkan cerita yang akan saya baca di dalam fitur *library* yang terdapat di aplikasi *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
16.	Sangat Setuju	5	25	125	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 404}{100}$ $X = 4,04$
	Setuju	4	59	236	
	Ragu-ragu	3	12	36	
	Tidak setuju	2	3	6	
	Sangat Tidak setuju	1	1	1	
	Jumlah		100	404	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 25 responden menjawab sangat setuju, 59 responden menjawab setuju, 12 responden menjawab ragu-ragu, 3 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,04 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

c. Sub Variabel *Plan*

Tabel 4.24
Frekuensi pernyataan Saya selalu menyusun rencana sebelum mencari dan menulis cerita di *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
17.	Sangat Setuju	5	19	94	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 400}{100}$ $X = 4,00$
	Setuju	4	59	236	
	Ragu-ragu	3	20	63	
	Tidak setuju	2	3	6	
	Sangat Tidak	1	1	1	

	setuju			
	Jumlah	100	400	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 19 responden menjawab sangat setuju, 59 responden menjawab setuju, 20 responden menjawab ragu-ragu, 3 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,00 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.25
Frekuensi pernyataan Saya selalu mengidentifikasi kosakata yang cocok untuk membantu pencarian cerita di aplikasi *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
18.	Sangat Setuju	5	17	85	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 401}{100}$ $X = 4,01$
	Setuju	4	68	272	
	Ragu-ragu	3	14	42	
	Tidak setuju	2	1	2	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	401	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 17 responden menjawab sangat setuju, 68 responden menjawab setuju, 14 responden menjawab ragu-ragu, 1 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,01 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

d. Sub Variabel *Gather*

Tabel 4.26
Frekuensi pernyataan Saya menggunakan aplikasi *Wattpad* karena cerita yang terdapat di dalam aplikasi *Wattpad* tersedia full-text

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
19.	Sangat Setuju	5	24	120	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 412}{100}$ $X = 4,12$
	Setuju	4	68	272	
	Ragu-ragu	3	5	15	
	Tidak setuju	2	2	4	
	Sangat Tidak setuju	1	1	1	
	Jumlah		100	412	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 24 responden menjawab sangat setuju, 68 responden menjawab setuju, 5 responden menjawab ragu-ragu, 2 responden menjawab tidak setuju, dan 1 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,12 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.27
Frekuensi pernyataan Saya selalu menggunakan kata kunci dalam mencari informasi yang saya butuhkan

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
20.	Sangat Setuju	5	26	130	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 419}{100}$ $X = 4,19$
	Setuju	4	67	268	
	Ragu-ragu	3	7	20	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	419	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 26 responden

menjawab sangat setuju, 67 responden menjawab setuju, 7 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,19 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.28
Frekuensi pernyataan Cerita-cerita yang ada di dalam aplikasi
Wattpad* merupakan cerita-cerita yang *Up to date

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
20.	Sangat Setuju	5	18	90	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 405}{100}$ $X = 4,05$
	Setuju	4	69	276	
	Ragu-ragu	3	13	39	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	405	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 18 responden menjawab sangat setuju, 69 responden menjawab setuju, 13 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,05 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

e. Sub Variabel *Evaluate*

Tabel 4.29
Frekuensi pernyataan Saya selalu menilai kualitas, akurasi, relevansi, bias, reputasi dan kredibilitas dari cerita yang telah saya baca

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
22.	Sangat Setuju	5	23	115	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 406}{100}$ $X = 4,06$
	Setuju	4	64	256	
	Ragu-ragu	3	11	33	
	Tidak setuju	2	0	0	
	Sangat Tidak setuju	1	2	2	
	Jumlah		100	406	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 23 responden menjawab sangat setuju, 64 responden menjawab setuju, 11 responden menjawab ragu-ragu, 0 responden menjawab tidak setuju, dan 2 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,06 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

f. Sub Variabel *Manage*

Tabel 4.30
Frekuensi pernyataan saya selalu mengambil pesan yang terkandung dalam cerita yang saya baca dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
23.	Sangat Setuju	5	26	130	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 415}{100}$ $X = 4,15$
	Setuju	4	64	256	
	Ragu-ragu	3	9	27	
	Tidak setuju	2	1	2	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	415	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 26 responden

menjawab sangat setuju, 64 responden menjawab setuju, 9 responden menjawab ragu-ragu, 1 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,15 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.31
Frekuensi pernyataan Hal pertama yang membuat saya tertarik untuk membaca cerita di *Wattpad* adalah cover cerita tersebut

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
24.	Sangat Setuju	5	30	150	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 408}{100}$ $X = 4,08$
	Setuju	4	52	208	
	Ragu-ragu	3	14	42	
	Tidak setuju	2	4	8	
	Sangat Tidak setuju	1	0	0	
	Jumlah		100	408	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 30 responden menjawab sangat setuju, 52 responden menjawab setuju, 14 responden menjawab ragu-ragu, 4 responden menjawab tidak setuju, dan 0 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 4,08 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 - 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.32
Frekuensi pernyataan Saya menulis cerita di aplikasi *Wattpad*

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
25.	Sangat Setuju	5	14	70	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 339}{100}$ $X = 3,39$
	Setuju	4	35	140	
	Ragu-ragu	3	33	99	
	Tidak setuju	2	12	24	
	Sangat Tidak setuju	1	6	6	
	Jumlah		100	339	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 14 responden menjawab sangat setuju, 35 responden menjawab setuju, 33 responden menjawab ragu-ragu, 12 responden menjawab tidak setuju, dan 6 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,39 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 2,6 – 3,4 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sedang.

g. Sub Variabel *Present*

Tabel 4.33

Frekuensi pernyataan Saya mempublikasikan cerita yang saya tulis

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
26.	Sangat Setuju	5	13	65	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 332}{100}$ $X = 3,32$
	Setuju	4	36	144	
	Ragu-ragu	3	26	78	
	Tidak setuju	2	20	40	
	Sangat Tidak setuju	1	5	5	
	Jumlah		100	332	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 13 responden menjawab sangat setuju, 36 responden menjawab setuju, 26 responden menjawab ragu-ragu, 20 responden menjawab tidak setuju, dan 5

responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,32 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 2,6 – 3,4 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sedang.

Tabel 4.34
Frekuensi pernyataan Tulisan yang saya tulis telah menyentuh 100 Vote

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
27.	Sangat Setuju	5	9	45	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 312}{100}$ $X = 3,12$
	Setuju	4	30	120	
	Ragu-ragu	3	32	96	
	Tidak setuju	2	22	44	
	Sangat Tidak setuju	1	7	7	
	Jumlah		100	312	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 9 responden menjawab sangat setuju, 30 responden menjawab setuju, 32 responden menjawab ragu-ragu, 22 responden menjawab tidak setuju, dan 7 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,12 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 2,6 – 3,4 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori sedang.

Tabel 4.35
Frekuensi pernyataan Saya selalu memperhatikan kandungan isi cerita yang saya tulis

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
28.	Sangat Setuju	5	13	65	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 361}{100}$ $X = 3,61$
	Setuju	4	53	202	
	Ragu-ragu	3	19	57	
	Tidak setuju	2	12	24	
	Sangat Tidak setuju	1	3	3	

	setuju			
	Jumlah	100	361	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 13 responden menjawab sangat setuju, 53 responden menjawab setuju, 19 responden menjawab ragu-ragu, 12 responden menjawab tidak setuju, dan 3 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,61 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 – 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.36
Frekuensi pernyataan Saya berkeinginan untuk mencetak dan mempublikasikan karya saya agar semua orang bisa menikmati cerita yang saya buat

No Soal	Kategori	Skor	Jumlah Responden	Nilai Kuesioner	Mean (X)
29.	Sangat Setuju	5	22	110	$X = \frac{\sum X}{N}$ $X = \frac{\sum 369}{100}$ $X = 3,69$
	Setuju	4	45	180	
	Ragu-ragu	3	17	51	
	Tidak setuju	2	12	24	
	Sangat Tidak setuju	1	4	4	
	Jumlah		100	369	

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diatas maka diketahui bahwa 2 responden menjawab sangat setuju, 45 responden menjawab setuju, 17 responden menjawab ragu-ragu, 12 responden menjawab tidak setuju, dan 4 responden menjawab sangat tidak setuju. Sehingga perhitungan nilai *mean* diperoleh sebesar 3,69 Dengan demikian dapat diketahui bahwa skor yang diperoleh tersebut berada pada rentang skala 3,4 – 4,2 yang menunjukkan bahwa pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* dalam kategori tinggi.

Tabel 4.37

Analisis Indikator Variabel (Y) Kemampuan Literasi

No	Indikator	Skor	Kategori
1	Saya mengetahui fitur-fitur dan genre cerita yang ada di dalam aplikasi <i>Wattpad</i>	3,91	Tinggi
2	Saya mengelompokkan cerita yang akan saya baca di dalam fitur <i>library</i> yang terdapat di aplikasi <i>Wattpad</i>	4,04	Tinggi
3	Saya selalu menyusun rencana sebelum mencari dan menulis cerita di <i>Wattpad</i>	4,00	Tinggi
4	Saya selalu mengidentifikasi kosakata yang cocok untuk membantu pencarian cerita di aplikasi <i>Wattpad</i>	4,01	Tinggi
5	Saya menggunakan aplikasi <i>Wattpad</i> karena cerita yang terdapat di dalam aplikasi <i>Wattpad</i> tersedia full-text	4,12	Tinggi
6	Saya selalu menggunakan kata kunci dalam mencari informasi yang saya butuhkan	4,19	Tinggi
7	Cerita-cerita yang ada di dalam aplikasi <i>Wattpad</i> merupakan cerita-cerita yang <i>Up to date</i>	4,05	Tinggi
8	Saya selalu menilai kualitas, akurasi, relevansi, bias, reputasi dan kredibilitas dari cerita yang telah saya baca	4,06	Tinggi
9	Saya selalu mengambil pesan yang terkandung dalam cerita yang saya baca dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari	4,15	Tinggi
10	Hal pertama yang membuat saya tertarik untuk membaca cerita di <i>Wattpad</i> adalah cover cerita tersebut	4,08	Tinggi
11	Saya menulis cerita di aplikasi <i>Wattpad</i>	3,39	Sedang
12	Saya mempublikasikan cerita yang saya tulis	3,32	Sedang
13	Tulisan yang saya tulis telah menyentuh 100 <i>Vote</i>	3,12	Sedang
14	Saya selalu memperhatikan kandungan isi cerita yang saya tulis	3,61	Tinggi
15	Saya berkeinginan untuk mencetak dan mempublikasikan karya saya agar semua orang bisa menikmati cerita	3,69	Tinggi

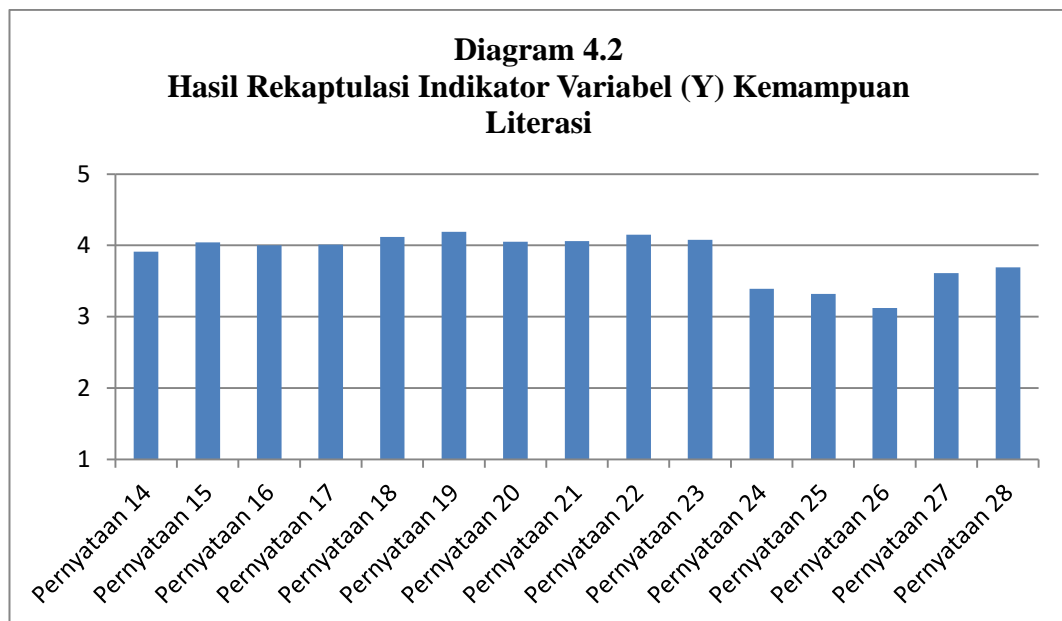
yang saya buat		
Jumlah	57,74/15	3,84

(Sumber: Data primer yang diolah)

Berdasarkan tabel diketahui rata-rata setiap indikator butir pernyataan diatas, maka selanjutnya akan dihitung total nilai rata-rata indikator variabel (Y) “Kemampuan Literasi” dengan menggunakan rumus *grand mean* berikut ini:

$$\text{Grand Mean } (x) = \frac{\text{Total rata-rata hitung}}{\text{Jumlah pertanyaan}} = \frac{57,74}{15} = 3,84$$

Dengan demikian, berdasarkan hasil perhitungan diatas maka nilai rata-rata variabel (y) Kemampuan Literasi sebesar 3,84. Dari data di atas dapat diketahui bahwa Kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dapat dikategorikan tinggi karena berada pada interval 3,4–4,2.



Berdasarkan diagram 4.2 diatas mengenai indikator variabel (Y) maka dapat dilihat bahwa indikator tertinggi terletak pada pernyataan 19 “Saya selalu menggunakan kata kunci dalam mencari informasi yang saya butuhkan” dengan jumlah nilai 4,19. Dapat dilihat pada diagram diatas bahwa pernyataan terendah

terletak pada pernyataan 26 “Tulisan yang saya tulis telah menyentuh 100 *Vote*” dengan jumlah nilai 3,12.

Dari analisis data yang telah dilakukan dan dihubungkan dengan teori the seven pillars yang mana terdapat tujuh pilar yang dapat digunakan dalam mengukur tingkat literasi informasi seseorang. Teori ini telah membantu peneliti dalam memecahkan masalah penelitian. Dengan teori ini, peneliti dapat mengetahui tingkat kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang.

Melalui jawaban responden diketahui bahwa dalam memenuhi kebutuhan informasi pemustaka mengidentifikasi terlebih dahulu informasi yang dibutuhkan dan media apa yang digunakan dalam menemukan informasi tersebut, kemudian pemustaka juga memahami strategi-strategi yang dapat digunakan agar dalam pencarian informasi tidak menghabiskan waktu, hingga pada pilar *present* diketahui bahwa ada beberapa pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang yang menulis cerita di aplikasi wattpad.

Berdasarkan hasil analisis data yang dilakukan diketahui bahwa kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang sebesar 3,84. Maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dapat dikategorikan tinggi karena berada pada interval 3,4–4,2.

C. Pengaruh Penggunaan Aplikasi *Wattpad* Terhadap Peningkatan Kemampuan Literasi Pemustaka UPT perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang

Setelah mengetahui penggunaan aplikasi *wattpad* dan tingkat kemampuan pemustaka UPT perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang, selanjutnya dilakukan analisis data dengan uji linieritas, analisis regresi sederhana, uji T, uji koefisien determinasi, serta uji normalitas yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengaruh variabel x (Penggunaan aplikasi *wattpad*) terhadap variabel y (kemampuan literasi).

1. Uji Linieritas

Uji linieritas berguna untuk mengetahui apakah kedua variabel memiliki hubungan yang linier atau tidak linier. Sebelum melakukan uji regresi linier sederhana, maka harus dilakukan uji linieritas terlebih dahulu. Dua variabel dapat dikatakan mempunyai hubungan yang linier apabila signifikansi *linearity* kurang dari 0,05%.⁵

Kedua variabel dapat dikatakan mempunyai hubungan yang linier jika nilai signifikansi *deviation from linierity* > dari 0,5. Hasil pengujian data linieritas dapat dijabarkan dalam tabel di bawah ini:

Tabel 4.38
Hasil Uji Linieritas

	Sig.
Kemampuan_Literasi Between Groups (Combined)	.000
* Aplikasi_ <i>Wattpad</i> Linierity	.000
Deviation from Linierity	.175

⁵ Duwi Priyatno, *SPSS 22: Pengolahan Data Praktis* (Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014), Hlm. 79.

	Within Groups	
	Total	

(Sumber: Hasil Perhitungan dengan SPSS)

Berdasarkan tabel diatas diketahui bahwa nilai signifikansi sebesar $0,175 > 0,05$. Maka dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan yang linier antara penggunaan aplikasi *wattpad* dan kemampuan literasi.

2. Analisis Regresi Linier Sederhana

Analisis regresi linier sederhana merupakan analisis yang digunakan untuk mengetahui bagaimana variabel y dapat diprediksikan dengan variabel x. Analisis ini berguna untuk menguji naik ataupun turunnya sebuah variabel y dengan menaikkan atau menurunkan variabel x atau meningkatkan variabel y dengan menaikkan variabel x dan sebaliknya.⁶

Dari penjelasan di atas diketahui bahwa analisis regresi linier sederhana berguna untuk mengetahui arah pengaruh variabel X terhadap variabel Y dalam penelitian ini yaitu pengaruh penggunaan aplikasi *wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang. Peneliti menggunakan analisis regresi linier sederhana untuk mengetahui pengaruh dari variabel bebas (penggunaan aplikasi *wattpad*) terhadap variabel terikat (kemampuan literasi). Data yang telah didapat dari lapangan akan diolah

⁶ Novalia and Muhamad Syazali, *Olah Data Penelitian Pendidikan* (Bandar Lampung: Anugrah Utana Raharja (AURA), 2014), Hlm. 107.

menggunakan SPSS Versi 22.⁷ Dari penjelasan diatas dapat diketahui bahwa analisis regresi linier sederhana dilakukan untuk mengetahui bagaimana pengaruh variabel x terhadap variabel y.

Berikut rumus regresi linier sederhana:⁸

$$Y = a + Bx$$

Dimana:

Y: variabel terikat

X: variabel bebas

a: intersep

b: Koefisien regresi/*slop* (kemiringan garis regresi)

Pengujian pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang dilakukan menggunakan analisis regresi linier sederhana. Dengan bantuan program SPSS (*Statistical Package for Social Science*) for windows version 22 diperoleh rangkuman hasil analisis regresi linier sederhana seperti pada tabel berikut:

Tabel 4.39
Hasil Uji Regresi Linier Sederhana
Coefficients^a

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	T	Sig.
	B	Std. Error	Beta		
1 (Constant)	20.948	5.246		3.993	.000
Aplikasi_ <i>Wattpad</i>	.670	.095	.579	7.035	.000

⁷ *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2011), Hlm.

⁸ Misbahuddin and Iqbal Hasan, *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*, n.d., Hlm. 68-

(Sumber: Hasil Perhitungan dengan SPSS)

Berdasarkan tabel diatas, diketahui bahwa nilai *constant* (a) sebesar 20.948, sementara itu nilai penggunaan aplikasi *wattpad* sebesar 0,670, maka perumusan regresinya dapat ditulis sebagai berikut:

$$Y=a+bX$$

$$Y=20,948+0,670$$

Dari perumusan tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

- a. Konstanta yang didapat sebesar 20,948 berarti bahwa nilai konsistensi variabel penggunaan aplikasi *wattpad* adalah sebesar 20,948
- b. Koefisien regresi X yang didapat sebesar 0,670 dinyatakan bahwa tiap penambahan 1% nilai penggunaan aplikasi *wattpad* maka nilai kemampuan literasi bertambah sebesar 0,670. Koefisien regresi ini bernilai positif, maka dapat diketahui bahwa arah pengaruh variabel (X) terhadap variabel (Y) adalah positif.

3. Uji Signifikansi Parsial T (Uji T)

Uji signifikan parsial atau uji T dilakukan guna mengetahui pengaruh penggunaan aplikasi *Wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang secara signifikan.

Uji t digunakan untuk pengujian koefisien regresi parsial individu yang digunakan untuk mengetahui apakah variabel independen atau

variabel X secara individual mempengaruhi variabel dependen atau variabel Y. Hasil perhitungan uji T dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.40
Hasil Uji Signifikansi Parsial (uji T)
Coefficients^a

	Model	T	Sig.
1	(Constant)	3.993	.000
	Aplikasi_Wattpad	7.035	.000

(Sumber: Hasil Perhitungan dengan SPSS)

Berdasarkan hasil output diatas diketahui $t_{hitung} 7,035 > t_{tabel} 1,98447$ dan nilai signifikansi $0,000 < 0,05$ maka terdapat pengaruh variabel x terhadap variabel y dengan demikian H_0 ditolak dan H_1 diterima. Maka diketahui bahwa penggunaan aplikasi *wattpad* memiliki pengaruh yang positif terhadap kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang.

4. Uji Koefisien Determinasi

Analisis koefisien determinasi (R^2) merupakan analisis yang dilakukan untuk mengetahui berapa besar presentase pengaruh variabel x secara bersamaan terhadap variabel y.⁹

Berikut ini hasil perhitungan uji koefisien determinasi menggunakan SPSS Versi 22:

⁹ SPSS Untuk Analisis Korelasi, Regresi, Dan Multivariate (Yogyakarta: Gava Media, 2009), Hlm. 73.

Tabel 4.41
Hasil Uji Koefisien Determinasi
Model Summary^b

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate	Change Statistics	
					R Square Change	F Change
1	.579 ^a	.336	.329	6.102	.336	49.491

(Sumber: Hasil Perhitungan dengan SPSS)

Melalui tabel diatas dapat diketahui bahwa nilai (R) sebesar 0,579, dan memperoleh nilai koefisien determinasi (R square) sebesar 0,336. Maka sumbangan pengaruh variabel independen (penggunaan aplikasi *wattpad*) yaitu sebesar $(0,336 \times 100 = 33,6\%)$ sedangkan sisanya $(100 - 33,6 = 66,4\%)$ dipengaruhi oleh faktor lain.

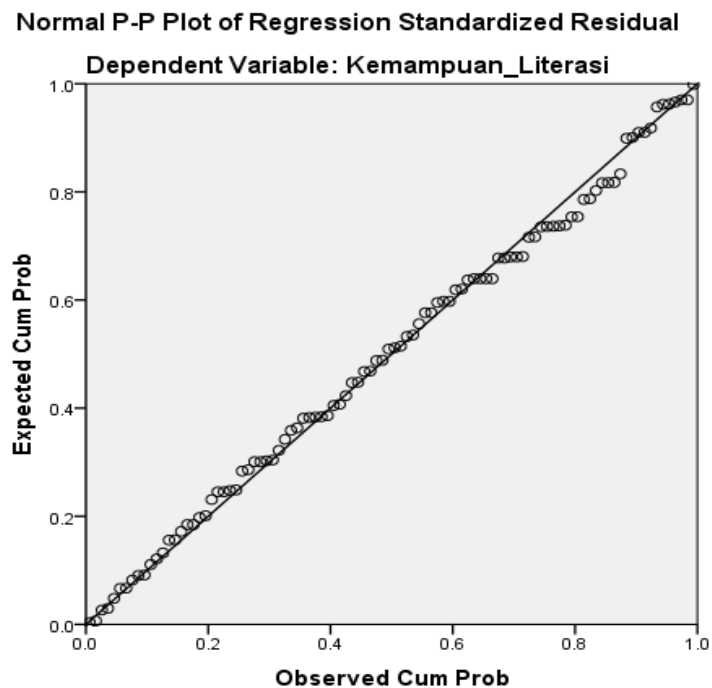
5. Uji Normalitas

Uji normal *probability* dilakukan terhadap residual regresi. Pengujian ini dilakukan menggunakan grafik P-P Plot. Adapun kriteria pengambilan keputusan dari uji normalitas sebagai berikut: (1) Jika data masih menyebar disekitar garis diagonal dan mengikuti arah diagonal, maka model regresi memenuhi asumsi normalitas. (2) Jika data jauh dari garis diagonal maka model regresi tidak memenuhi asumsi normalitas. ¹⁰

Berikut hasil perhitungan dengan SPSS versi 22:

¹⁰ SPSS Untuk Analisis Korelasi, Regresi, Dan Multivariate, Hlm. 74.

Gambar 4.1 Grafik P-P Plot



(Sumber: Hasil Perhitungan dengan SPSS)

Pada grafik di atas dapat diketahui bahwa penyebaran data disekitar garis diagonal dan searah dengan garis diagonal. Maka, model regresi layak digunakan karena memenuhi asumsi normalitas.

Melalui hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa adanya pengaruh penggunaan aplikasi *wattpad* terhadap peningkatan kemampuan literasi pemustaka UPT Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang. Di dalam aplikasi *wattpad* terdapat banyak tulisan yang dapat dimanfaatkan dengan cara membaca tulisan-tulisan yang tersedia, membuat cerita pada fitur “tulisan” di aplikasi *wattpad*, mengasah kemampuan menentukan informasi yang layak digunakan, dan meningkatkan kemampuan dalam menemukan informasi melalui menu pencarian di dalam aplikasi *wattpad*. Jika pengguna dapat memanfaatkan

aplikasi *wattpad* dengan maksimal maka akan mempengaruhi kemampuan literasi pengguna.