

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Sumber Buku :

- Cangara, Hafied, (2018). *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Depok: PT. Raja Grafindo Persada,
- Soyomukti, Nurani, (2012). *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Rahim, Syaiful, (2016). *Teori Komunikasi Perspektif, Ragam dan, Aplikasi*, Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Naufa, Addina, (2016). *Teori One Piece*, Jakarta: Rokushiki Master.
- Aditya, (2019). *Teknik Dahsyat Menjadi Animator 3D Handal*, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Vera, Nawiroh, (2014). *Semiotika Dalam Riset Komunikasi*, Bogor: Ghalia Indonesia.
- Moleong, Lexy, J, (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- M.A, Morissan, (2010). *Psikologi Komunikasi*, Bogor: Ghalia Indonesia.
- Syam, Nina, W, (2011). *Psikologi sebagai akar ilmu komunikasi*, Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Soewandji, Jusuf, (2012). *Pengantar Metodologi Penelitian*, Jakarta: Mitra Wacana Media.
- A.S, Ranang, H, Basnendar, N.P, Asmoro, (2010). *Animasi Kartun Dari Analog Sampai Digital*, Jakarta: Indeks.
- Mcquail, Denis, (2010). *Teori Komunikasi Massa*, Jakarta: Salemba Humanika.
- Haryatmoko, (2007). *Etika Komunikasi (Manipulasi Media, Kekerasan, dan Pornografi)*, Yogyakarta: Kanisius.

Fajar, Marhaeni, (2009), *Ilmu Komunikasi: Teori & Praktik*, Yogyakarta: Graha Ilmu.

Cangara, Hafied, (2006), *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Depok: PT. Raja Grafindo Persada.

## **B. Sumber Jurnal :**

Irma, Mia, Rafi, (2016). Perilaku Komunikasi Komunitas *Shinwa Cosplay* Pekanbaru Dalam *Kohesivitas* Kelompok. *Jurnal Komunikasi Fisip*, Volume III Nomor 2, hal 1.

Yohana Nova, Wulandari, Tika, (2014). Perilaku Komunikasi Kelompok Komunitas Virtual Kaskus Regional Riau Raya". *Jurnal Penelitian Komunikasi*, Volume XVII, Nomor 2, hal 117-118.

Rorimpandey, Paramita, Amanda, (2016). Perilaku Mahasiswa Pengguna Media Sosial Path (Studi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Fisip Universitas Sam Ratulangi. *e-Journal Acta Diurna*, Volume V, Nomor 3, hal 1.

Tasunaung, Nandra, Nettie, Farid, Muh, Bahfiarti, Tuti, (2017). Perilaku Komunikasi Para Pedagang Lokal Dalam Berinteraksi Dengan Turis Mancanegara Di Sepanjang Pesisir Kuta Denpasar Bali. *Jurnal Komunikasi Kareba*, Volume VI, Nomor 2, hal 315-321.

Fahmiyatri, Mimi, Efrita, Neni, Arif, Ernita, (2018). Perilaku Komunikasi orang Tua dan Anak dengan Remaja Pengguna Gadget Aktif (Studi Kasus Tiga Keluarga di Kecamatan Kuranji Padang). *Jurnal KELOLA Jurnal Ilmu Sosial*, Volume I, Nomor 1, hal 70-88.

Nugroho, Frista, Adi, (2017). Anime Sebagai Budaya Populer (Studi Pada Komunitas Anime di Yogyakarta). *Jurnal Pendidikan Sosiologi*, hal 4.

## **C. Sumber Internet :**

Wikipedia, (2020). *Anime*, diakses dari

<https://id.wikipedia.org/wiki/Anime> tanggal 5 Maret 2020.

Wikipedia, (2020). *Konten*, diakses dari

<https://id.wikipedia.org/wiki/konten> tanggal 16 Juni 2020.