

## DAFTAR PUSTAKA

- Afgani, M. W. (2016). Pemecahan Masalah dan Menanam Pemahaman Konsep Matematika Melalui Software Maple. *Jurnal Pendidikan Matematika JPM RAFA*, 2, 85-103.
- Akker, J. (2006). *An Introduction to Education Design Research*. The Netherlands: Netzdruk.
- Akker, J. (2007). *An Introduction to Educational Design Research*. Netherlands: Netzdruk, Enschede.
- Arikunto, S. (2012). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press.
- Azizah, M. (2014). Pengembangan LKPD Fisika Berbasis Multiplr Inteligences pada Materi Fluida untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Tingkat Tinggi Siswa SMA/MA Kelas XI. *Laporan Penelitian*, 11.
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. (2011). E-Learning and the Science of intruction : Proven Guidelises for Consumers and Designers of Multimedia Learning.
- Departemen Agama RI. (t.thn.). Tafsir Al-Quran Surah Al-Anbiya'. *Qur'an Kemenag*, 21:80-81.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2001). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dikmenjur. (2016). *Pedoman Penulisan Modul*. Jakarta: Depdiknas.
- Ferdianto, F., & Alfiani, N. (2019). Digital Module and Treffinger Model: Can Improve Mathematics Ability. *International Symposium on Sciences, Engineering, and Technology*.
- Fonda, A., & Sumargiyani. (2018). The Developing Math Electronic Module With Scientific Approach Using Kvisoft Flipbook Maker Pro For XI Grade Of Senior High School Students. *Journal of Mathematics Education*, 109-120.
- Gustami. (2008). *Nukilan Seni Ornamen Indonesia*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia.
- Hakim, M., & Dalle, J. (2015). Aurora 3D Presentation dalam Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Lengkung di Kelas IX SMPN 24 Bnanjarmasin. *JPM IAIN Antasari*, 02(2), 103-122.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.

- Ilmi, R., Arnawa, I., Yerizon, & Bakar, N. (2021). Development of an Android-Based for Math *E-module* by using Adobe Flash Profesional CS6 for Grade X Students of Senior High School. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Indrayanti, & Nurma, Y. (2010). Pengembangan Modul. *Universitas Sebelas Maret*.
- Irwansyah, F., Lubab, I., Farida, I., & Ramadhan, M. (2017). Designing Interactive Electronis Module in Chemistry Lessons. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Jumiana, M., Epinur, & Yusnida. (2018). Pengembangan *E-modul* Menggunakan Program 3D Pade Flip Profesional Pada Materi Hidrokarbon.
- Kartiko, I., & Mampouw, H. L. (2021). Pengembangan *E-modul* Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Perbandingan Berbalik Nilai. *Jurnal Cendikia: Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Kilicman, A., Hasan, M., & Husain, S. S. (2010). Teaching and Learning using Mathematics Software : The New Challenge. International Conference on Mathetmatics Software Education Reasearch. *Pricedia Social and Behavioral Sciences* 8, 613-619. doi:10.1016/j.sbspro.2010.12.085
- Kurniawan, C, & Kuswandi. (2021). *Pengembangan E-modul Sebagai Media Literasi Digital pada Pembelajaran Abad 21*. Lamongan: Academia Publication.
- Maryam, Masykur , R., & Andriani, S. (2019). Pengembangan *E-modul* Matematika Berbasis Open Ended pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Valiabel Kelas VIII. *AKSIOMA: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*.
- Maryati, S. S. (1996). *Kerajinan Lak Palembang*. Palembang: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Kantor Wilayah Propinsi Sumatera Seltan Bagian Proyek Pembinaan Permuseuman.
- Mawaddah, S, & & Maryanti, R. (2016). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMP dalam Pembelajaran Menggunakan Model Terbimbing (Discovery Learning). *EDU-MAT Jurnal Pendidikan Matematika*, 76-85.
- Nurfarihkhin, F. (2010). Hubungan Kemampuan Pemahaman Konsep dan Kemampuan Penalaran dengan Kemampuan Pemecahan Masalah pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Peserta Didik Kelas IX MTs. NU Darul Ulum Pidodo Kulon Petebon Kendal. *Skripsi*. IAIN Walisongo, Semarang.
- Nyayu, S. (2020). Ornamen Masjid Agung Palembang : Kajian Estetik dan Simbolik. *UIN Raden Fatah*.

- Putra, N. K. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Materi Persamaan Kuadrat Berbantuan Rumus Cepat. *Jurnal Edukasi dan Sains Matematika*, 131.
- Sagala, S. (2013). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sunaryo. (2009). *Ornamen Nusantara : Kajian Khusus tentang Ornamen Indonesia*. Semarang: Dahara Press.
- Sutrisno. (2012). *Kreatif Mengembangkan Aktivitas Pembelajaran Berbasis TIK*. Jakarta: GP Press.
- Tampubolon, S. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Erlangga.
- Tessmer, N. (1993). *Planning and Education Formative Evaluation*. London: Kogan Page.
- Wasik, M. (2016). Islam Agama Semua Nabi. *ESENSIA: Jurnal Ilmu-Ilmu Ushuludin*.
- Yulondo, S., Sutopo, & Chi, T. F. (2019). Electronic Module Design and Development : An Interactive Learning. *American Journal of Educational Research*, 694-698.