

المرجع

رشدي أحمد طعيمة و محمد السيد مناع. ٢٠٠٠. *تدريس العربية في التعليم العام: النظرية و تجارب. القاهرة: دار الفكر العربي.*

شحاتة, حسن. ١٩٩٦. *تعليم اللغة العربية بين النظرية والتطبيق. القاهرة: الدار المصرية اللبنانية.*

Abdul Wahab Rosyidi. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Malang Press, ٢٠٠٩.

Arsyad, Azhar. *Dasar-Dasar Penguasaan Bahasa Arab*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, ٢٠٠٤.

Barlian, Eri. *Metodologi Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif*. Padang: Sukabina Press, ٢٠١٦.

Depdiknas. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, ٢٠٠٨.

DePorter, Bobbi, and Mike Hernacki. *Quantum Learning*. Bandung: Kaifa, ٢٠١٣.

DePorter, Bobbi, Mark Reardon, and Sarah Singer-Nouri. *Quantum Teaching : Mempraktikkan Quantum Learning Di Ruang-Ruang Kelas*. Bandung: PT Mizan Pustaka, ٢٠١٠.

Hasani, Zhul Fahmi. “Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Kartu ‘Domira’ Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri ٠٢ Pemalang.” *Lisanan Arabiya: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* ١, no. ٠٢ (٢٠١٨): ١٢٣–٤٣. <https://doi.org/10.32699/liar.v1i02.204>.

Hendrawanto. “Permainan Bahasa ‘Domino Arab’ Dalam Meningkatkan

- Kemampuan Sintaksis Bahasa Arab (Nahwu).” *Al-Ma’rifah* ١٢, no. ٠٢ (٢٠١٥): ٥٨–٧٢. <https://doi.org/10.21009/almakrifah.12.02.07>.
- Jannah, Rodhatul. *Media Pembelajaran. Media Pembelajaran*. ١st ed. Banjarmasin: Antasari Press, ٢٠٠٩.
- Joko, and Ahmad. *Model Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia, ١٩٩٧.
- Mujib, Fathul, and Nailur Rahmawati. *Metode Permainan-Permainan Edukatif Dalam Belajar Bahasa Arab*. Jakarta: Diva Press, ٢٠١١.
- Munawwir. *Kamus Al-Munawwir Arab-Indonesia*. ٧nd ed. Surabaya: Pustaka Progresif, ٢٠٠٢.
- Munir. *Perencanaan Sistem Pengajaran Bahasa Arab*. Jakarta: Kencana, ٢٠١٧.
- Mursyidah. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Palembang: Noerfikri, ٢٠١٩.
- Nasiruddin. “Metode Pembelajaran Qawâ“id (Nahwu-Sharaf) Dengan Pendekatan Integrated System.” *Edulab : Majalah Ilmiah Laboratorium Pendidikan* ٤, no. ٢ (٢٠١٩).
- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangan Nya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, ٢٠١٨.
- Nurhamidin, Fauzan. “Penggunaan Media Kartu Domino Untuk Penguasaan Kemampuan Faktual Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah.” *Avatara* ٤, no. ٦ (٢٠١٨).
- Nyayu Khodijah. *Psikologi Pendidikan*. Depok: Grafindo, ٢٠١٩.
- Sugiyono, *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, ٢٠١٥.
- Suharsimi Arikunto. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, ٢٠٠٢.
- Sunardjo, NASupranoto. “Pemanfaatan Alat Peraga Sebagai Media Pembelajaran Matematika.” *Disdikpora Kabupaten Kebumen*, ٢٠١٠.

<http://www.slideshare.net/NASuprawoto/pemanfaatan-alat-peraga-sebagai-media-pembelajaran>.

Syaiful Bahri Djamarah. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, ٢٠١١.