

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Analisis *usability* pada SIDIKTI Universitas Sjakhyakirti yang dilakukan dengan menggunakan *Post - Study System Usability Questionnaire* (PSSUQ) telah memberikan gambaran secara menyeluruh terhadap SIDIKTI. Dari hasil yang telah didapatkan bahwa SIDIKTI secara keseluruhan sudah baik, serta secara kegunaan SIDIKTI mudah dan nyaman digunakan sehingga pengguna menjadi lebih produktif, efektif, efisien dalam menggunakan sistem dan secara kualitas informasi SIDIKTI dapat diterima dengan baik oleh pengguna, Sehingga membantu dalam menyelesaikan pekerjaan. Dalam menentukan hasil perhitungan *usability*, Terdapat empat variabel yaitu *overall*, *system usability*, *information quality* dan *interface quality*. Sub skala *overall* memiliki nilai 2,504, *System usability* memiliki nilai 2,502, *Information quality* memiliki nilai 2,509. Dan pada *interface quality* memiliki nilai 2,593.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan telah menarik kesimpulan, maka ada beberapa saran yang diharapkan akan bermanfaat bagi penelitian selanjutnya yaitu :

1. Perlu adanya perbaikan dari rekomendasi pengguna SIDIKTI dari segi tampilan yang ada di SIDIKTI agar lebih menarik lagi sehingga dapat meningkatkan nilai *usability* SIDIKTI.
2. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan jenis - jenis kuesioner lainnya yaitu : *System Usability Scale* (SUS) yang ditawarkan secara komersial dalam bentuk paket kuesioner, WAMMI dan SUPR-Q untuk mengukur *website*, *Single Ease Question* (SEQ) yang terdiri dari satu pertanyaan yang singkat, *Usefulness*, *Satisfaction*, and *Ease Of Use* (USE), PSSUQ menyediakan indikator penilaian yang lebih spesifik dibandingkan dengan kuesioner lain yang digunakan untuk menilai kepuasan pengguna sehingga beberapa pertanyaan lebih akurat dan tepat sasaran.

