

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Elisabet, A. Y., & Irvani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Enterprise, J. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hakim, Z., Sakuroh, L., & Awaludin, S. (2019). Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV Telaga Berkat. *Jurnal SISFOTEK GLOBAL*, 9(1), 69-74.
- Hartono, S. (2019). Membangun Sistem Informasi Persediaan Perlengkapan Kantor Pada PT Haleyora Power Bandar Lampung. *Jurnal ONESISMIK*, 3(3), 256-263.
- Junaidi, A., & Sumirat, C. (2018). Aplikasi Persediaan Barang PT. CAD Solusindo Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal SISFOKOM*, 07(01), 28-37.
- Kristanto, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: Gava Media.
- M.Muslihudin. (2017). SISTEM INFORMASI PENJUALAN BATIK BASUREK BERBASIS WEB PADA BASUREK COLLECTION BENGKULU. *Jurnal TAM*.
- Mikhael Ferdika, H. K. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 1(2), 175 –188.
- Mulyana, S. (2014). *Bikin Website dengan Aplikasi-Aplikasi Gratis*. Yogyakarta: PT. Buku Seru.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nawang, M., Kurniawati, L., & Duta, D. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Persediaan Barang Berbasis Dekstop dengan Model Waterfall. *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, 13(2), 233-238.

- Pressman, R. S. (2014). *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill Education.
- Priskila, R. (2018). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Karya Buana Sentosa Berbasis Web dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal CESS*, 3(2), 94-99.
- Purbadian, Y. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Sa'ad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programmig: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sikumbang, E. D. (2016). Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemrograman Terstruktur. *Jurnal SNIPTEK*, 147-152.
- Sugiarti, Y. (2018). *Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans: database UML dan interface*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, W. (2019). *Metodologi Penelitian-Bisnis & Ekonomi*. Yogyakarta: Pustakabarupress.
- Suryantara, I. N. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuniar, S., & Hermawan, A. (2018). *Semua Bisa Menjadi Programmer CodeIgniter Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.