

DAFTAR PUSTAKA

A. Al-Qur'an dan Buku

QS. Al-Ankabut : 45

Abdullah Safarina, *Etika Pendidikan Keluarga, Sekolah dan Masyarakat*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015

Agoes Dariyo, *Psikologi Perkembangan Remaja*, Bojonegara: PT Ghalia Indonesia, 2004

Bdk. Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka, 1988).

Franz Magnis Suseno, *13 Tokoh Etika: Dari Zaman Yunani Sampai Abad Ke-19*, Yogyakarta: PT Kanisius, 1997.

Franz Magnis Suseno, *Etika Dasar; Masalah-Masalah Pokok Filsafat Moral*, (Yogyakarta: PT KANISIUS), Hlm. 122

Fuad Ihsan, *Filsafat Ilmu*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2015.

Henry Samuel, *Cerdas Dengan Game; Panduan Praktis Bagi Orang Tua Dalam Mendampingi Anak Bermain Game*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka, 2010.

Immanuel Kant, *Critique Of Reason*, (New York: The Liberal Arts Press, 1956).
Terj. Nurhadi, *Kritik Atas Akal Budi Praktis* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar 2005).

Jasson, *Role Playing Game (RPG) Maker*, Yogyakarta, Andi Offset, 2009.

Jhon Stuart Mill, Penerjemah Artika Sari, editor, *Era Eri Astanto Utilitarianisme; Prinsip kebahagiaan Terbesar*, (Yogyakarta: Basa Basi, 2020).

K. Bertens, *Sejarah Filsafat Yunani Dari Thales ke Aristoteles*, (Yogyakarta: Penerbit KANISIUS, 1999), Hlm. 192.

Sudjarwo dan Supomo Kandar, *Filsafat Etika*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2018.

M. Yatim Abdullah, *Pengantar Studi Etika*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2006.

Arif Andri Kustiawan, Andy Widhiya Bayu Utomo, *Jangan Suka Game Online; Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*, Magetan: CV Ae Media Grafika, 2019.

Nasharuddin, *Akhlak: Ciri Manusia Paripurna*, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2015.

- M. Sitorus, *sosiologi*, Jakarta: Erlangga, 2000.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*, Bandung, afabeta, 2014.
- Sukriso Agoes, I Cenik Ardana, *Etika Bisnis Dan Profesi: Tantangan Membangun Manusia Seutuhnya*, Jakarta: PT Salemba Empat, 2018.
- Sirojuddin Zar, *Filsafat Islam; Filosof Dan Filsafatnya*, Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Syefriyeni, *Etika; Dasar-Dasar Filsafat Moral*, Palembang, IAIN Raden Fatah Press, 2006.
- Syekh Muhammad Al-Munajjid, *The Epidemic Of Elektronik Games*. Diterjemahkan Putri Aria Miranda Dan Feri Irawan, *Bahaya Game*, Solo, AQWAM, 2016.
- Rumini Sri, Siti Sundari, *Perkembangan anak dan remaja*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2004
- Wibowo Wahyu, *Cara Cerdas Menulis Artikel Ilmiah*, Jakarta: Buku Kompas, 2011.
- Zaprulkhan, *Filsafat Ilmu Sebuah Pendekatan Tematik*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012).
- Anwar, Sanusi, *Jalan Kebahagiaan*, (Jakarta: Gema Insani Press, 2006).

B. Jurnal, skripsi

- Dhamayanthie Indah, *Dampak Game Online Terhadap Perilaku Mahasiswa Akamigas Balongan*, **Jurnal**: Prodi Doktorat Ilmu Komunikasi, Universitas Sahid, Jakarta, Vol 4 No 1, Januari 2020, Diakses Dari <https://core.ac.uk/download/pdf/288280963.pdf> Pada, 13 Oktober 2021, Pukul 14.00.
- Firmansyah Fadly Putra, Rozak Akbar, Virga Gilang Perdana, Maesharoh Imas, *"Dampak Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Mahasiswa Telkom University"*, **Jurnal**: Diakses dari <https://journal.unsika.ac.id/index.php/politikomindonesia/article/view/3236> Pada, 13 Oktober 2021, Pukul 14.00.
- Ayu, Ardanaeswari, *Perilaku Konsumsi Game Online Pada Pelajar Studi Fenomenologi Tentang Perilaku Konsumsi Game Online Pada Pelajar Di Kelurahan Gemolong Kabupaten Sragen*, **Jurnal**: Universitas Sebelas Maret, 2013. Diakses dari <https://eprints.uns.ac.id/19832/> 13 Oktober 2021, Pukul 15.00.

Nurfadilah Ramdani, *Pengaruh Game Online Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas VI SDN Bawakareng 1 Kota Makasar*, **Skripsi**, Universitas Muhammadiyah Makasar 2018.

Faiq Khoridatul Izza, *Dampak Game Online Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja D Desa Modopuro Mojosari*.**Skripsi**, Uin Sunan Ampel Surabaya 2019.

Agus Salim, *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Uin Alauddin Makassar*, **Skripsi**, Uin Aluiddin Makassar 2016

Kautsar, *Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Akademik Peserta Didik Di Man 3 Aceh Besa*. **Skripsi**, Uin Ar-Raniry 2019.

Muslim, *Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Akhlak Remaja Di Desa Rajek Kec. Godong Kab. Grobogan* **Skripsi**, Uin Walisongo Malang 2019.

C. Wawancara

Wawancara dengan Wendra Kepala Desa Serikembang I pada Jum'at, 12 November 2021.

Wawancara dengan Deni Satria Tokoh Masyarakat Desa Serikembang I pada Sabtu 13 November 2021.

Wawancara dengan Andra, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Ego, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Farid, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Rahma, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Salam, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Madon, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Haikal, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Elza, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,

Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Rizki, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Wandu, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Irpan, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Renal, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Sasti, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Dendi, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Fajri, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Heru, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Sobri, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Arif, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Agus, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Zila, *Remaja Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*,
Pada Tanggal 12 Desember 2021

Wawancara dengan Hesti, *Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 13
Desember 2021

Wawancara dengan Leli, *Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman*, Pada Tanggal 13
Desember 2021

Data diperoleh dari Profil Desa Serikembang I Kecamatan Payaraman Tahun
2021

D. Internet

https://www.youtube.com/watch?v=l2G0xhm_98Y Diakses Pada Rabu 29 Desember 2021

<https://media.neliti.com/media/publications/251468-none-05c96a15.PDF> Diakses Pada Rabu 29 Desember 2021

<https://pakdosen.co.id/etika-adalah/> Diakses pada 28 Oktober 2021.

<Http://hankkuang.wordpress.com/2009/06/09/john-stuart-mill-utilitarisme/>. Diakses pada 08 Maret 2022

<Https://namangoceph.blogspot.com/2017/08/etika-utilitarismejhon-stuart-mill-dan.html> diakses pada 08 Maret 2022.