

## DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L. (2010). Pemanfaatan Framework Codeigniter dalam Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Laporan Kerja Praktek Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Unsoed. *Juita*, *I*(2), 39–44.
- Cekotechnology. (2019). Pengertian sistem informasi dan contoh sistem informasi. *Jasa Pembuatan Aplikasi, Desain, Sistem Informasi, Website Dan Bidang IT Lainnya*.
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, *5*(2), 29–36.
- Jeffrey L. Whitten, Lonnie D. Bentley, K. C. D. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem* (Edisi 6). Penerbit ANDI and McGraw-Hill Education.
- Lipursari, A. (2013). Konsep Dasar Informasi. *Peran Sistem Informasi Manajemen (Sim)*, *5*(1), 1–9. <http://repository.ut.ac.id/4069/1/PKOP4422-M1.pdf>
- Martianingtyas, E. D. (2019). Research and Development (R&D): Inovasi Produk dalam Pembelajaran. *Researchgate*, *August*, 1–8. <https://www.researchgate.net/publication/335227473>
- Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berorientasikan Objek dengan UML (Unified Modeling Language). In *Bandung: Informatika*.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. *I*(3), 31–36.
- Prabowo, M. (2020). *METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI* (A. W. Budyastomo (ed.)). Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M) Salatiga.
- Pratama, A. R. (2019). Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan. In <https://www.codepolitan.com/> (Issue October 1995, p. 1). <https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>
- Pratama, Y. A., & Junianto, E. (2016). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ginjal Dan Saluran Kemih Dengan Metode Breadth First Search. *Jurnal Informatika*, *2*(1). <https://doi.org/10.31311/ji.v2i1.69>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- "Tentang Microsoft Visual Studio dan Kegunaannya". [surabaya.proxsisgroup.com](http://surabaya.proxsisgroup.com). Diakses pada 24 Maret 2022. <https://surabaya.proxsisgroup.com/tentang->

microsoft-visual-studio-dan-kegunaannya/

- "Pengertian XAMPP". qwords.com. Diakses pada 16 Maret 2022.  
<https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>
- "Peranan Mahasiswa Dan Pengertiannya Menurut Para Ahli" by cak iPhin 13 Januari 2021. <https://news.schmu.id/peran-mahasiswa/>
- Puteri, M. P., & Effendi, H. (2018). Implementasi Metode RAD Pada Website Service Guide "Tour Waterfall South Sumatera." *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(2), 130.  
<https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i2.570>
- Rahmadani, V. S., Raharjana, I. K., & Taufik, T. (2015). Penerapan Reverse Engineering Dalam Penentuan Pola Interaksi Sequence Diagram Pada Sampel Aplikasi Android. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 1(1), 25. <https://doi.org/10.20473/jisebi.1.1.25-32>
- Tabrani, M., Suhardi, & Priyandaru, H. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada UNL Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress*, 11(1), 13–21.