

ABSTRACT

The purpose of this research is to build a web-based *point of sale* information system that can help at Pelangi Sungai Lilin shops. Buying and selling activities that are still manual and very simple and are considered less effective, therefore we need an information system that makes a buying and selling transaction that is safe and effective and makes it easier for the store to control good and efficient data management. Making a web-based *point of sale* program is useful for shop owners in order to minimize errors in every purchase activity as well as the right stock information. In making this system using the (RUP) method so that in building this program it starts from 4 phases or stages, namely *inception, elaboration, construction and transition*. In the end, a web-based point of sale information system was created at the Pelangi Sungai lilin shop.

Keywords: *Point Of Sale, RUP, information system, Inception, Elaboration, Contruktion Dan Transition*

ABSTRAK

Kegiatan jual beli yang masih manual dan sangat sederhana serta dirasa kurang efektif yang terjadi pada Toko Pelangi Sungai Lilin, sehingga diperlukan sebuah sistem informasi yang membuat sebuah transaksi jual beli yang aman dan efektif serta memudahkan pihak toko mengontrol pengelolahan data yang baik dan efisien. Tujuan dari penelitian ini merupakan membangun sebuah sistem informasi *point of sale* berbasis web yang dapat membantu pada Toko Pelangi Sungai Lilin. Pembuatan program *point of sale* berbasis web ini bermanfaat bagi pemilik toko agar meminimalisir kesalahan pada setiap kegiatan pembelian serta informasi stok yang tepat. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan metode *Rational Unified Proses* (RUP) sehingga dalam membangun program ini dimulai dari 4 fase atau tahap yaitu *inception, elaboration, contruktion dan transition*. Pada akhirnya terciptalah sebuah sistem informasi *point of sale berbasis web* pada Toko Pelangi Sungai Lilin.

Kata kunci: Point Of Sale, RUP, *Inception, Elaboration, Contruktion Dan Transition*