

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, E., & Rollings, A. (2007). Online Game. In *Fundamentals of Game Design* (hal. 672-673). Diunduh dari: <http://prenhall.com>
- Alhamdu. (2017). *Konstruksi Tes Teori Dan Aplikasi*. Palembang: Noerfikri
- Anderson, C. A., & Bhusman, B. J. (2002). *Human Aggression*. Ames: Departement of Psychology, Iowa State University
- Anwar, F. D., & Anidar, J. (2018). Hubungan Antara Frustrasi Dengan Perilaku Agresif Peserta Didik Kelas IX di MTsN 1 Pesisir Selatan. *ejournal.uinib.ac.id*, 87-99. doi: 10.15548/atj.v4i1.515
- Atkinson, R. L., & Atkinson, R. C. (1993). *Pengantar Psikologi Edisi Kedelapan Jilid 2*. Jakarta: Erlangga
- Azwar, S. (2017). *Metode Penelitian Psikologi Edisi II*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Baron, R. A., & Byrne, D. (2005). *Psikologi Sosial Edisi Sepuluh*. Airlangga: Jakarta
- Buss, A. H., & Perry, M. (1992). The Aggression Questionnaire. *Journal of Personality and Social Psychology*. The American Psychological
- Breuer, J., & Scharkow, M. (2013). Sore Losers? A Reexamination of the Frustration-Aggression Hypothesis for Colocated Video Game Play. *Psychology of Popular Media Culture*, 4(2), 126-127. doi: 10.1037/ppm0000020
- Choironi, M. A. N. (2018, 10 April). Putus Asa, Bagaimana Hukumnya dalam Islam?. *Islamic.co*. Diunduh dari: <https://islami.co/putus-asa-bagaiaman-hukumnya-dalam-islam/>

- Gallucci, A., Riva, P., Lauro, L. J. R., & Bushman, B. J. (2019). Stimulating the Ventrolateral Prefrontal Cortex (VLPFC) Modulates Frustration-Induced Aggression: A tDS Experiment. *journal.elsevier.com*, 13(2), 302-309. doi: 10.1016/j.brs.2019.10.015
- Gunawan, C. (2018). *Mahir Menguasai SPSS (Mudah Mengolah Data Dengan IBM SPSS STATISTIK 25)*. Yogyakarta: Deepublish
- Handayani, V. V. (2021, 25 Februari). Anak-Anak Sering Main Game? Hati-hati 7 Dampak ini. *halodoc*. Diunduh dari: <https://www.halodoc.com/artikel/anak-anak-sering-main-game-hati-hati-7-dampak-ini>
- Hanurawan, F. *Psikologi Sosial*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Hollingdaie, J., & Greitemeyer, T. (2014). The effect of online violent video games on levels of aggression. *PloS ONE*, 9(11), 1-5. doi: 10.1371/journal.pone.0111790
- King, L. A. (2017). *Psikologi Umum Sebuah Pandangan Apresiatif edisi 3*. Salemba Humanika: Jakarta
- Mulyadi, S. (2016). *Psikologi Sosial*. Jakarta: Gunadarma
- Musthafa, A. E., Ulfa, N. S., Herieningsih, S. W., & Pradekso, T. (2015). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online dan Pengawasan Orang Tua terhadap Perilaku Agresif. *ejournal3.undip.ac.id*, 3(3), 1-15
- Nashori, F. (2017). *Psikologi Prasangka dan Agresi*. Yogyakarta: Universitas Isla, Indonesia
- Neupane, D. (2019). Frustration: Aggression Hypothesis in Khaled Hosseini's a Thousand Splendid Suns. *International Journal of Applied Research*, 5(3), 93-97

- Nylud, A., & Landfords, O. (2015). Frustration and its effect on immersion in games. *thesis*. Digitala Vetenskapliga Arkivet
- Pawliczek, C. M., Derntl, B., Kellermann, T., Gur, R. C., Scheneider, F., & Habel, U. (2013). Anger under Control: Neural Correlates of Frustration as a Function of Trait Aggression. *PloS ONE*, 8(10), 1-10. doi: 10.1371/journal.pone.0078503
- Quwaider, M., Alabed, A., & Duwairi, R. (2019). The Impact of Video Games on The Players Behaviors: A Survey. *www.sciencedirect.com*, 151, 575-582. doi: 10.1016/j.procs.2019.04.077
- Rahmati, M. M., & Momtaz, O. (2013). Does Frustration Cause Aggression? Case study: soccer fans in Iran. *International Research Journal of Applied and Basic Scienses*, 4(10), 3028-3035
- Saleh, A. A. (2018). *Pengantar Psikologi*. Makassar: Aksara Timur
- Santoso, S. (2010). *Teori-Teori Psikologi*. Bandung: Refika Aditama
- Sarwono, W. S. (2010). *Pengantar Psikologi Umum*. Jakarta: Rajawali Pers
- Semiun, Y. (2006). *Kesehatan Mental 1*. Yogyakarta: Kanisius
- Setiyobudi, A. (2014). Pengaruh Sikap Frustrasi Terhadap Perilaku Agresif Pada Narapidana Remaja Di Lapas Kelas IIB Banyuwangi. *digilib.uinmuhjember.ac.id*. 1-18
- Sriwahyuningsih, V., Yusuf, A. M., & Daharnis, D. (2016). Hubungan Prasangka dan Frustrasi dengan Perilaku Agresif Remaja. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 2(2), 38-51. doi: 10.29210/02017103

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sutarjo, W. (2015). *Pengantar Psikologi Abnormal*. Bandung: Refika Aditama
- Tafsir Muyassar Jilid 1. (2016). *Memahami Al-Qur'an Dengan Terjemahan Dan Penafsiran Paling Mudah Penerjemah: Muhammad Ashim & Izzudin Karimi*. Jakarta: Darul Haq.
- Tafsir Muyassar Jilid 2. (2016). *Memahami Al-Qur'an Dengan Terjemahan Dan Penafsiran Paling Mudah Penerjemah: Muhammad Ashim & Izzudin Karimi*. Jakarta: Darul Haq.
- Tafsir Ibnu Katsir Jilid 4. (2004). *Lubaabut Tafsir Min Ibni Katsir Penerjemah: M Abdul Ghoffar*. Bogor: Pustaka Imam Asy-Syafi'i
- Tafsir Ibnu Katsir Jilid 6. (2004). *Lubaabut Tafsir Min Ibni Katsir Penerjemah: M Abdul Ghoffar*. Bogor: Pustaka Imam Asy-Syafi'i
- Tafsir Ibnu Katsir Jilid 7. (2004). *Lubaabut Tafsir Min Ibni Katsir Penerjemah: M Abdul Ghoffar*. Bogor: Pustaka Imam Asy-Syafi'i
- Trisnani, R. P., & Wardani, S. Y. (2018). Stop Kecanduan Game Online Mengenal Dampak Ketergantungan pada *Game Online* serta Cara Mengurangnya. Madiun: UNIPMA PRESS (Anggota IKAPI)
- Utomo, H., & Warsito, H. (2013). Hubungan Antara Frustrasi dan Konformitas dengan Perilaku Agresi pada Suporter Bonek Persebaya. *Jurnal Penelitian Psikologi*, 1(3), 1-12
- Wijono, S. (2007). *Psikologi Industri & Organisasi*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP

- Wiramihardja, S. A. (2015). *Pengantar Psikologi Abnormal*. Bandung: Refika Aditama
- Yuliati, D. (2010). Frustration and Aggression as the Basic Factors of Worker's Strike: A Case Study on Railway Worker's Strike in Semarang, Central Java, in The Colonial Era. *International Journal for Historical Studies*, 1(2), 179-200
- Yusuf, S. L. N., & Nurihsan, J. (2006). *Landasan Bimbingan dan Konseling*. Bandung: PT Grasindo