

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahudin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 64–70.
- Dennis, A. (2015). *System Analysis And Design with UML*.
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *Prosisko*, 3(1), 17–20.
- Fatoni, & Irawan, D. (2019). Implementasi Metode Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Izin Produk Makanan. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 159–164. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.679>
- Himayati. (2008). *Eksplorasi Zahir Accounting* (1st ed.). PT Alex Media Komputido.
- Jogiyanto, H.M., 2005, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, ANDI, Yogyakarta.
- Madcoms, T. (2016). *Pemrograman PHP Dan MySQL untuk Pemula* (1st ed.). Andi Offset.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem: Vol. Edisi Ke-2* (2nd ed.). Abdi Sistematika.
- Mushlih, A. Z., & Gata, G. (2019). Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Dengan Menggunakan Cms Wordpress Pada Toko Alfiyah Jaya. *Jurnal IDEALIS (Indonesia Journal Information System)*, 2(6), 252–257.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML* (1st ed.). CV Andi Offset.
- Novianto, D. (2016). Implementasi Sistem Informasi Pegawai (Simpeg) Berbasis Web Menggunakanframework Codeigniter Dan Bootstrap. *Ilmiah Informatika Global*, 7(1), 10–16.
- Nugroho, Bunafit. 2014. *Membuat Sistem Informasi Akademik Sekolah dengan PHP-MySQL dan Dreamweaver*, Yogyakarta : Penerbit GAVA MEDIA.
- Nugroho, Eko. 2010. *Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangannya*, Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Prabowo, D. (2015). Website E-Commerce Menggunakan Model View Controller (MVC) Dengan Framework Codeigniter Studi Kasus : Toko Miniatur. *Data*

- Manajemen Dan Teknologi Informasi (DASI)*, 16(1), 23–29.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak* (7th ed.). 978-979-29-3103-7.
- Priskila, R. (2018). Pada Perusahaan Karya Cipta Buana Sentosa. *Journal of Computer Engineering System and Science*, 3(2), 94–99.
- Rahmi, R., Sari, R., & Suhatman, R. (2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi). *Jurnal Komputer Terapan*, 2(2), 83–92.
- Ramadhan, F., & Purwadari, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT. Mustika Jati. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(1), 43–57.
- Rangkuti, F. (2009). *Strategi Promosi yang Kreatif dan Analisis Kasus Integrated Marketing Communication* (1st ed.). PT Gramedia Pustaka Utama.
- Rusdianto, D., & Satia, Y. (2019). Di Toko Tanaka Optik Bandung. *Jurnal Sistem Informasi (J-SIKA)*, 01(01), 16–27.
- Santia, T. (2020). *Aktivitas Belanja Online Naik 28,9 Persen saat Pandemi Corona*.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *Simbolika*, 4(1), 62–72.
- Silalahi, M., & Yulia. (2019). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Inventory Mebel Pada Cv Profestama Kurnia Nisa. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(2), 197–210. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i2.235>
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan r & d*. Alfabeta.
- Suryantara, I. G. N. (2017). Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming. In *PT Elex Media Komputindo*. PT Alex Media Komputido.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi* (1st ed.). CV Andi Offset.
- Thina Khuriyati. (2013). *Faktor-faktor penyebab penurunan omzet penjualan pada industri kerajinan monel di desa kriyan kabupaten jepara skripsi*. 21.
- Warjiyono, W., Fandhilah, F., Rais, A. N., & Ishaq, A. (2020). Metode FAST & Framework PIECES: Analisis & Desain Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(2), 172–181. <https://doi.org/10.31294/ijse.v6i2.8988>