

DAFTAR PUSTAKA

- Alfin, L. F.& Listiadi, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8 sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 9(1), 58-66.
- Arsyad, A., (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asmara, L. Y. (2021). *Perbedaan Hasil Belajar Kognitif Dengan Model Pembelajaran Addie Strategi Holistic Learning Berbasis Lesson Study Dan Model Addie Di Sma N 7 Rejang Lebong*. 2(1), 40–50.
- Bintari Kartika Sari. (2017). *Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Impelentasinya dengan Teknik Jigsaw*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan : Tema “Desain Pembelajaran Di Era ASEAN Economic Community (AEC) Untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan ,” 94–96, 87–102. [http://eprints.umsida.ac.id/432/1/Artikel Bintari Kartika Sari.pdf](http://eprints.umsida.ac.id/432/1/Artikel%20Bintari%20Kartika%20Sari.pdf).
- Fitria, H. (2021). *Optimalisasi Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran Bagi Guru*. 165-171.
- Gusliani, Hamidah, A.& Hakim, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Lectora Inspire 17 Pada Materi Mamalia Untuk Siswa Kelas X Sma. *Al-Jahiz : Journal of Biology Education Research*, 1(1), 23–33.
- Hadi, A. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 pada Materi Perwasitan Matakuliah Teori Dan Praktek Bola Voli 1 Tahun Akademik 2018/2019. *Paradigma: Jurnal Filsafat, Sains, Teknologi, dan Sosial Budaya*, 25(2), 18-26
- Himmah, F. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Ispring Suite 8 Pada Sub Materi Zat Aditif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Smp Kelas Viii. Pensa: *Jurnal Pendidikan Sains*, 5(02), 73–82.
- Jannah, M. Husna, A.& Nurhalimah, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Android dengan Cepat Menggunakan Ispring untuk Menunjang Pembelajaran Secara Daring. Vektor: *Jurnal Pendidikan IPA*, 1(2), 66-72.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). *Ilmu Pengetahuan Alam SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kusuma, N. R. (2018). *Pengembangan media pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 pada konsep system ekskresi di Sekolah Menengah Atas* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).

- Lestari, N. A. (2020). *Analisis Penggunaan Multimedia Interaktif Ispring Suite 8 dan Macromedia Flash Pada Pembelajaran Biologi di SMA*. (Doctoral dissertation, FKIP UNPAS).
- Lestari, P. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis I-Spring Suite 8 pada Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Menengah Pertama. *Mathline Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 1-11.
- Muqdamien, B. Umayah, U. Juhri, J.& Raraswaty, D. P. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Nurhayati, N. (2018). *Pemilihan Media Pembelajaran*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Rochma, V.& Ibrahim, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 Pada Materi Bakteri Untuk Siswa Kelas X SMA. *BioEdu*, 8(2).
- Rosanti, S.& Alamhamdani, N. (2020). Penerapan Multimedia Interaktif Ispring Suite 8 untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara dan Menulis Bahasa Inggris Pada Pokok Bahasan Offering Help di Sekolah. 5.
- Saehana, S. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII*. 69–77.
- Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw.
- Setyosari. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Soesilo, A.& Munthe, A. P. (2020). Pengembangan Buku Teks Matematika Kelas 8 Dengan Model ADDIE. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 10(3), 231-243.
- Sudewo, G. (2020). Pengembangan Majalah Biologi Berbasis Android Pada Materi Zat Aditif dan Zat Adiktif untuk MTS Nurul Huda Dharmasraya.
- Susilo, A. A.& Sofiarini, A. (2020). Peran Guru Sejarah Dalam Pemanfaatan Inovasi Media Pembelajaran. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 4(2), 79-93.
- Tafonao, T. (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan buku ajar model penelitian pengembangan dengan model ADDIE. *In Seminar Nasional Riset Inovatif IV* (Vol. 208).

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model. *Jurnal Ika*, 11(1).

Qomariah, I. N., & Mistianah, M. (2021). Pengembangan media Ispring Suite 8 dengan model think pada mata kuliah Genetika. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(2), 108-113.