

## ABSTRAK

Judul dari penelitian ini yaitu “Penerapan Teknik Modeling dalam Menumbuhkan Minat Bermain Hadroh Pemuda Karang Taruna Desa Sukaraja Kecamatan Suak Tapeh Kabupaten Banyuasin. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui apa faktor penghambat dan pendorong minat bermain hadroh pemuda dan pemudi karang taruna desa sukaraja, mengetahui bagaimana penerapan teknik modeling dalam menumbuhkan minat bermain hadroh pemuda karang taruna desa sukaraja. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field research*) adalah penelitian yang dilakukan secara sistematis dan terstruktur dengan mengangkat data yang ada dilapangan. Peneliti menganalisa dengan pendekatan deskriptif kualitatif yaitu menemukan hubungan yang saling berkaitan, menemukan teori, menggambarkan kehidupan nyata, dan mendapatkan pemahaman dari arti kata. Penelitian ini dilakukan di desa Sukaraja Kecamatan Suak Tapeh Kabupaten Banyuasin. Partisipan dalam penelitian ini adalah pemuda dan pemudi karang taruna Desa Sukaraja, dengan teknik pengumpulan data adalah wawancara, observasi, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan faktor penghambat dalam menumbuhkan minat bermain hadroh yaitu, anggapan permainan hadroh sudah ketinggalan zaman, minim pengetahuan mengenai alat dan musik hadroh, memandang remeh hadroh, penggunaan handphone dianggap lebih menarik dibanding hadroh, mayoritas pemuda dan pemudi lebih suka menyendiri dibanding berbaur. Adapun faktor pendorong yaitu, adanya dukungan dari pemerintah, mulai banyak diadakan festival hadroh, timbulnya rasa ingin tahu dari pemuda dan pemudi. Setelah dilakukan penerapan teknik terhadap partisipan yang diperankan oleh model berdasarkan hasil pengamatan maka ada perubahan yang positif terhadap minat bermain hadroh karena timbul minat atau keinginan pada pemuda dan pemudi dalam mempelajarinya.

**Katakunci :** *teknik modeling, minat bermain hadroh.*

