

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yusuf. (2012). Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter. Bandung: PT. Refika Aditama
- Adam, Steffi & Muhammad. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS Journal*, 3(2): 79
- Agung, Iskandar. (2014). *Mengembangkan Profesionalitas Guru (Upaya Meningkatkan Kompetensi dan Profesionalisme Kinerja Guru)*. Jakarta: Bee Media Pustaka
- Agustina, Aryanti. (2018). Upaya Meningkatkan Kemampuan Guru Menerapkan Bahan Ajar Di SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu. *Jurnal Educative: Journal of Education Studies*, 3 (1): 16 – 29
- Agustina, Dina & Mohamad Kany Legiawan. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Sistem Ekskresi Manusia Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 13 (1): 17 - 25
- Ahmad, Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Alimatus, F. (2008). Penggunaan Media Permainan Monopoli Dalam Mendukung Pembelajaran Biologi Pada Materi Struktur dan Fungsi Tubuh Tumbuhan Di SMP PGRI 1 Surabaya. *Jurnal BioEdu*, 1(1): 1 – 30
- Amaliyah, Syifa Khairunnisa, dan Ahmad Hakam. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Islam*, 5 (1) : 60 – 69
- Amalia, Nasrullah, Silvi, Tini & Ina. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2 (2): 311 – 326
- Amus, Sunarto. (2013). Potret Pendidikan: Masyarakat Tradisional, Modern, Dan Era Globalisasi, *Jurnal Aktual*. 1 (1)
- Anggara, A. D. (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS Berbantuan Peta Konsep Terhadap Penguasaan Komponensi Pengetahuan IPA. *Jurnal Elementary Education*, 74

- Anggraini, Novita Rizki. (2015). *Pengaruh Motivasi dan Keaktifan Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Pokok Bahasan Statistika Siswa Kelas X MIA1 SMA Negeri 1 Godean Tahun Ajaran 2012/2013*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Matematika Universitas Sanata Dharma
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo
(2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo
(2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Asifa, Prana dan Asep. (2017). Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Melalui Model Pwim (Picture Word Inductive Model) Siswa Kelas IV B SD Negeri Ketib Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedang. *Jurnal Ilmiah*, 2 (1)
- Aunurrahman. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Badriyah, Dra. (2015). Efektivitas Proses Pembelajaran dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Lentera Komunikasi*, 1 (1): 21-36
- Campbell, N. A. & J. B. Reece. (2008). *Biologi Edisi Kedelapan Jilid 3*. Jakarta: Erlangga
- Campbell, N. A. & J. C. Reece. (2004). *Biologi Edisi Kelima Jilid 3*. Jakarta: Erlangga
- Chrisiana, W. (2005). Upaya Penerapan Pendidikan Karakter Bagi Mahasiswa (Studi Kasus Jurusan Teknik Industri UK. Petra). *Jurnal Teknik Industri*, 7 (1): 83-90
- Chusniyah, I., Novi, R. D., & Stephani, D. P. (2016). Keefektifan Permainan Monopoli Berbasis Science Edutainment Tata Surya Terhadap Minat Belajar Dan Karakter Ilmiah Siswa Kelas VIII. *Unnes Science Education Journal*, 5 (2)
- Darma, Budi (2021). *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS (Uji Validitas, Uji Reliabilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F, R2)*. Jakarta: Guepedia.
- Daryanto. (2013). *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya

- Evelyn C. Pearce. (2008). *Anatomi dan Fisiologi Untuk Para Medis*. Jakarta: PT. Gramedia
- Falahudin, Iwan. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyasiwara Indonesia*, 1 (4): 104 – 107
- Firdaus, Zuhri. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli IPA Materi Sistem Pencernaan Makanan Untuk Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 14 Malang. *Jurnal Universitas Negeri Malang*, 2(2): 15 – 40
- Fitriyah, A. (2015). *Pengaruh Penggunaan Hypermedia Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Ekskresi*. Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN
- Guyton, A. C., & Hall, J. E., (2016). *Buku Ajar Fisiologi Kedokteran Edisi 12*. Jakarta: EGC
- Hamzah B. (2005). *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Hamzah B. (2009). *Profesi Kependidikan (Problem, Solusi, dan Reformasi Pendidikan di Indonesia)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Hamzah B. Uno dan Nina Lamatenggo. (2011). *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Haryani Sri, Ali Sunarso dan Faudany Agustiya. (2017). Influence of CTL Model by Using Monopoly Game Media to The Students Motivation and Science Learning Outcomes. *International Journal of Primary Education*,. 6(2): 114-119
- Hatubri, Ellbert., & Adlia, Alfiriani. (2017). Kepraktisan dan Keefektifan Modul Pembelajaran Bilingual Berbasis Komputer. *Jurnal Kependidikan*, 1 (1): 12-23
- Irnaningtyas, S.A. (2013). *Mengasah Kemampuan Diri Biologi*. Jakarta: Penerbit Erlangga
- Jhoni L.S., Nurdin, I., Rusmono. (2017). Pengembangan Paket Modul Cetak Mata Pelajaran Pendidikan Agama Kristen SMP Negeri Tidore Kepulauan. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 19 (3): 191-205

- Karmana, Oman. (2007). *Cerdas Belajar Biologi*. Bandung: Grafindo Media Pratama
- Karwadi. (2008). Integrasi Paradigma Sains dan Agama dalam Pembelajaran Aqidah (Ketuhanan). *Jurnal Penelitian Agama*, 518
- Mardia, A. (2017). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Monopoly Game Smart Terhadap Minat Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Fisika Kelas VIII SMPN 2 Baraka*. Makassar: UIN Alauddin
- Mardiyah, Dina. (2019). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Metode Make A Match Untuk Meningkatkan Perhatian Siswa Pada Pembelajaran Matematika di SMP YMJ Ciputat (Penelitian Tindakan Kelas di Sekolahn YMJ Ciputat)*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Maya, S., Pargito., & Pujiati. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli untuk Meningkatkan Belajar Geografi Siswa. *Jurnal Studi Sosial*, 4 (1)
- Musfiqon, HM. (2020). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya
- Masruroh, A. (2015). *Pengembangan Modul Pembelajaran Menulis Cerpen Berbasis Pengalaman (Experiential Learning) Untuk Siswa SMP/MTs*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta
- Mudyahardjo, Redja. (2012). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Muthmainnah Rahmita Nurul, Hastri Rosiyanti & Indah Parsianti. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Artitmatika (Monika) Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6 (2): 133 – 140
- M. Quraih Shihab. (1992). *Membumikan Al Quran*. Bandung : Mizan
- Nastiti, L. R., Wati, L., Nengsih, E. W., & Azizah, N. (2021). The Perspective on Monopoly as Media in Physics Learning by Using Teams Games Tournament. *Journal of Phycis Education*, 1: 1 – 7
- Nasution, S., H., Lathiful., A., Sudirman., & Susiswo. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Mendukung Kemampuan Penalaran Spasial Siswa pada Topik Dimensi Tiga Kelas X. *Jurnal KIP*, 1 (2)

- Nunu, Mahnun. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, 37 (1): 27
- Nurbatni. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Nurfaidah, Suprpta, & Muh, S.I. (2018). Peningkatan Hasil Belajar dengan Menggunakan Metode Pembelajaran *Student Team Learning Modification*. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 6 (1)
- Okta, G. P. A. (2017). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish
- Oktaviatna, D., Rahmadhani, F., & Lufri. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Permainan Monopoli Tumbuhan (Montum) tentang Struktur dan Fungsi Tumbuhan untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP. *Journal Biosains*, 1 (2)
- Pamelasari, Stephani Diah, Sudarmin dan Dea Aransa Vikagustanti. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli IPA Tema Organisasi Kehidupan Sebagai Sumber Belajar Untuk SMP. *Jurnal Ilmu Pendidikan IPA UNNES*, 3(2): 468 - 475
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu – Ilmu Keislaman*, 3(2): 333-352
- Papalia, dkk. (2008). *Human Deveploment (Psikologi Perkembangan)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Prameswari, Apriana dan Wahyuni. (2018). Pengaruh Model Inquiry Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Pada Materi Fungsi Kuadrat Kelas X Sma Negeri 3 Singkawang, *JPMI* 35 (1) : 35-40
- Pratiwi, Niken dan Akmal Yenina. (2012). *Ilmu Pendidikan Anak*. Jakarta: FIP Press
- Prawira, Purwa Atmaja. (2012). *Psikologi Pendidikan: Dalam Perspektif Baru*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2015). *Prinsip Desain Pembelajaran (Instructional*

Design Principles). Jakarta: Kencana Prenada Media Group

- Pujiati, Maya Siskawati dan Pargito. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa. *Jurnal Studi Sosial*, 4 (1) : 72 – 80
- Purnamasari, Ike. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Terintegrasi Praktikum Pada Materi Zat Aditif dan Zat Adiktif d SMP. *Undergraduaate's Thesis*. Indonesia: UIN Raden Fatah Palembang
- Purwanto Agung, Otib Satibi Hidayat dan Siti Rahmawati Muslim. The Development of Monopoly Characters in Science Learning Materials with Enviromental Inspections of Human Images to Improve Science Learning Results in Grade V SD. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 8 (6): 141-153
- Ridwan dan Sunarto. (2013). *Pengantar Statistika: Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta
- Rustina & Yeni. (2018). Implementasi Bahan Ajar Berbasis Masalah Pada Perkuliahan Kapita Selekt Matematika Pendidikan Dasar. *Jurnal Siliwangi: Seri Pendidikan*, 4 (2): 72 - 75
- Remillard, J.T and Heck, D. (2014). Conceptualizing The Curriculum Enactment Process in Mathematics Education. *ZDM The International Journal Of Mathematics Education*, 46 (5) : 705-718
- Rohwati, M. (2012). Penggunaan Education Game Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Biologi Konsep Klasifikasi Makhluk Hidup. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1(1): 75 – 81
- Rowntree. (1994). *Preparing Materials For Open, Distance, And Flexible Learning*. London: Kogan Page
- Sa''adun, Akbar. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sadiman, Arief, dkk. (2012). *Media pendidikan pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT. Raja Grafindo Persada

- Setyosari, Punaji. (2010). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Sukardjo & Lis Permanasari. (2009). *Metodologi Penelitian pendidikan Kimia*. Yogyakarta: FMIPA UNY
- Shafira, P, F., & Siti, A. (2018). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di SMA N 15 Semarang. *Prosiding*
- Shihab, M.Quraish. (1992). *Membumikan Al-Quran*. Bandung: Mizan
- Suhardi. (2007). *Pengembangan Sumber Belajar Biologi*. Yogyakarta: Jurdik Biologi FMIPA UNY
- Sarpini, Rusbandi. (2011). *Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Jakarta: In Media
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif & RND*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sukardjo dan Lis Permana Sari. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kimia*. Yogyakarta: FMIPA UNY
- Sumanto. (2014). *Teori dan Aplikasi Metode Penelitian*. Yogyakarta: CAPS (Center of Akademic Publishing Service)
- Supriyanto, Achmad Sani & Maharani, Vivin. (2013). *Metodologi Penelitian Manajemen Sumberdaya Manusia*. Malang: UIN-Maliki Press
- Syaifuddin. (2011). *Anatomi Fisiologi: Kurikulum Berbasis Kompetensi Untuk Anak Keperawatan dan Kebidanan Edisi 4*. Jakarta: EGC
- Tafonao, Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2 (2)
- Tessmer, M. (1993). *Planning andconducting formative evaluations: Improving the quality of education and training*. London: Kogan
- Ulfa Khalida & Rozalina Lia. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pada Materi Sistem Pencernaan Di SMP. *Jurnal Bioilmi*, 5(1): 10-22

Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional

Yusri dan Ahmad. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada materi PKN di SMA Swasta Darussa’adah Kec. Pangkalan Susu. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7 (2): 809 – 820

Yusuf, Syamsu. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya