

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, S. 2012. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Press.
- Arsyad,A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Aryanti,D., Mustaji, Harwanto. 2020. Multimedia Interaktif Berbasis iSpring Suite 8. *Jurnal Education and Development*. Vol 8. No.2
- Asyhar,R. 2010. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Ciputat: Referensi Jakarta.
- Asmara, L. Y. 2021. Perbedaan Hasil Belajar Kognitif Dengan Model Pembelajaran Addie Strategi Holistic Learning Berbasis Lesson Study Dan Model Addie Di SMA N 7 Rejang Lebong. *Jurnal Bioeducscientic*. 2 (1), 40–50.
- Cahyadi Hari,A. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Islamic Education Journal*. 3(1).
- Fauzi, A., Winata, W., & Ansharullah. 2020. Pengembangan Karakter Kepedulian Melalui Kurikulum “Sentra” Dengan Menggunakan Model Addie. *Jurnal Instruksional*, 2(1), 64–69
- Gusliani, Hamidah, A., & Hakim, N. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Lectora Inspire 17 Pada Materi Mamalia Untuk Siswa Kelas X SMA. *Al-Jahiz : Journal of Biology Education Research*. 1(1), 23–33.
- Habibati, 2017. *Strategi Belajar Mengajar*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Jannah, R. 2009. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Khadafi, U. 2015. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Kompetensi Sistem Pembelajaran Biologi Di SMPN 1 Tulungagung. *Komunikasi Pembelajaran*. 4 (2).
- Kustandi, C & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Koryati, T, Dkk. 2021. *Fisiologi Tu\\mbuhan*. Yayasan Kita Menulis.

- Kristanto, A. 2010. Pengembangan Media Computer Pembelajaran Multimedia Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasa Sistem Tata Surya Bagi Siswa Kelas 2 Semester 1 Di SMA Negeri 22 Surabaya. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 10(2): 12-25.
- Lazuardi,W. 2017. *Struktur & Fungsi Jaringan Pada Tumbuhan*. Solo: Azka Pressindo.
- Mais, A. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.
- Narwoko, D & Yuryanto, B. 2004. *Sosiologi Teks Pengantar dan Terapan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nugroho, Hartanto, L. 2019. *Struktur dan Produk Jaringan Sekretori Tumbuhan*. Yogyakarta:UGM Press.
- Nuraini, M., Utama & Narimo, S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Ispring Suite 8 Di Sekolah Dasar. *Jurnal varidika*. 31(2). 62-71.
- Puji, M, K., Gulo, F & Ibrahim, R, A. 2014. Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul Di SMA. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*. 1(1). 59-65
- Pribadi, A, B. 2017. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Qomariyah, N, I., & Mistianah. 2021. Pengembangan Media *Ispring Suite 8* Dengan Model Think Pada Mata Kuliah Genetika. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 12(2). 103-113.
- Rahmatillah, 2017. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Keterampilan Proses Sains Terhadap Aktivitas Pada Materi Koloid. *Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA (LIPI)*. 1(2).
- Ramdhani, N, R, dkk. 2021. *Anatomi Tumbuhan*. Yayasan Kita Menulis.

- Rohma, A, V. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Ispring Suite 8* Pada Materi Bakteri Untuk Siswa Kelas X SMA. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. 8(2).
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyadi, Alwi, Z., Mukmin, S., & Ansori. 2019. Pelatihan pembuatan proposal dan laporan penilaian tindakan kelas bagi guru-guru SMP. *Logat*, 6(2), 184–05.
- Susanto, Dewi, N.R., & Irsadi, A. 2013. Pengembangan multimedia interaktif dengan education game pada pembelajaran IPA Terpadu tema cahaya untuk siswa SMP/MTS. *Unnes Science Education Journal*. 2(1): 230-238.
- Surjono, H.D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.