

ABSTRAK

Eva Adilah, (1920204028). Pengembangan bahan ajar berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan aplikasi smart app creator di MA Aulia Cendikia Palembang. Skripsi Program Studi Pendidikan Bahasa Arab, Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Pembimbing I Bapak Dr. Mukmin, Lc.,M.Pd.I dan Pembimbing II Ibu Nurul Hidayah, M.Pd.I

Pengembangan ini dilatar belakangi dengan penyampaian bahan ajar yang masih bersumber dari LKS saja, belum ada media yang mendukung dalam proses pembelajaran sehingga siswa/i sering merasa bosan ketika pembelajaran berlangsung, Media pembelajaran yang dibuat ini dibuat dengan mengkombinasikan macam macam obyek multimedia, yaitu teks, gambar, animasi, audio, video, dan tombol interaktif.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat pengembangan bahan ajar bahasa arab yang berfokus pada materi shorof yang dapat digunakan untuk mendukung pembelajaran sehingga membantu pengajar dalam menyampaikan materi pelajaran. Penelitian ini dilaksanakan di MA Aulia Cendikia Palembang. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (Research and Development). Tahap penelitian meliputi (1) potensi dan masalah, (2) pengumpulan data, (3) pembuatan produk, (4) validasi desain, (5) revisi desain, (6) uji coba produk. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, angket, dan dokumentasi. Populasi penelitian adalah seluruh siswa/i MA Aulia Cendikia Palembang dengan sample siswa/i kelas X.

Hasil Validasi ahli materi bahan ajar shorof yang dikembangkan berbasis Multimedia Interaktif menggunakan aplikasi smart app creator tersebut dikategorikan layak digunakan dengan revisi dengan nilai 86% dan hasil Validasi ahli media dengan kategori sama dengan nilai 81%. Terdapat perbedaan antara hasil belajar sebelum menggunakan bahan ajar yang telah dikembangkan dengan hasil belajar setelah menggunakan bahan ajar yang dikembangkan dengan rata-rata setiap siswa meningkat 20,36% dari sebelum menggunakan nilai rata-ratanya sebesar 00,3% dan setelah menggunakan nilai rata-ratanya sebesar 80,66% menggunakan skala nilai 100. Kesimpulan: pengembangan bahan ajar shorof berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan aplikasi smart app creator cukup efektif digunakan untuk meningkatkan kemampuan shorof siswa dengan nilai Ngain Skor sebesar 60% dilihat juga dari hasil selama proses uji coba produk yang mana siswa lebih aktif dalam mengikuti pelajaran dan lebih semangat mengikuti pelajaran.

Kata kunci : pengembangan bahan ajar, shorof, Smart App Creator

مستخلص البحث

أيضا أدلة, (١٩٢٠٢٠٤٠٢٨). تطوير مادة الصرف على ضوء الوسائل التفاعلية باستخدام التطبيق Smart App Creator في المدرسة الثانوية الإسلامية أوليا جينديكيا باليمبانج. قسم تعليم اللغة العربية، جامعة رادين فتاح الإسلامية الحكومية بالمبانج. المشرفان: ١. الدكتور مؤمن, الماجستير، ٢. نور الهداية، الماجستير. ٢٠٢٣.

تم تنفيذ هذا التطوير لأن تسليم المادة التعليمية كان لا يزال مصدرًا من LKS وحدها ، ولم تكن هناك وسائط داعمة لعملية التعلم بحيث يشعر الطلاب غالبًا بالملل عند حدوث التعلم. يتم إنشاء وسائط التعلم هذه من خلال الجمع بين أنواع مختلفة من كائنات الوسائط المتعددة ، وهي النص والصور والرسوم المتحركة والصوت والفيديو والأزرار التفاعلية.

تهدف هذه الدراسة إلى تطوير مادة تعليم اللغة العربية التي تركز على المادة التي يمكن استخدامها لدعم التعلم لمساعدة المعلمين في تقديم المادة. تنفيذ البحث في المدرسة الثانوية الإسلامية أوليا جينديكيا باليمبانج . البحث الداخلي هو البحث والتطوير (R&D). تتضمن مرحلة البحث (١) الإمكانيات والمشكلات ، (٢) جمع البيانات ، (٣) تطوير المنتج ، (٤) التحقق من صحة التصميم ، (٥) مراجعة التصميم ، و (٦) تجريب المنتج. تقنيات جمع البيانات باستخدام الملاحظة والمقابلات والاستبيانات والتوثيق. كان مجتمع البحث جميعًا من طلاب المدرسة الثانوية الإسلامية أوليا جينديكيا باليمبانج مع عينة من طلاب الفصل X.

تم تصنيف نتائج التحقق من صحة المادة التعليمية من الصرف التي تم تطويرها بناءً على الوسائل التفاعلية باستخدام تطبيق Smart App Creator على أنها مناسبة للاستخدام مع المراجعات بقيمة ٨٦٪. ونتائج التحقق من الصحة بواسطة خبراء الإعلام في نفس الفئة بقيمة ٨١٪. يوجد فرق بين مخرجات التعلم قبل استخدام المواد التعليمية