



dilengkapi

34

model Pembelajaran

APLIKASI MODEL PEMBELAJARAN PAI DI SEKOLAH DAN MADRASAH

- *Card Sort*
- *Critical Incident*
- *Summary Ball*
- *Jigsaw learning*
- *Picture and Picture*
- *T-Chart/ T-List*
- *Word Splash*



*disertai dengan langkah-langkah
pengaplikasiannya*



TIM PENYUSUN
Zuhdiyah, M.Ag
Fitri Oviyanti, M.Ag
M. Hasbi, M.Pd.I
Al-Imron, M.Ag
Qori Kartika, M.Pd.I
Karliana Inderawari, M.Pd.I

DAFTAR ISI

Halaman Depan	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	vi

BAB I PENDAHULUAN

1. Pengertian PAIKEM	1
2. Penerapan PAIKEM dalam Proses Pembelajaran	2

BAB II IMPLEMENTASI PAIKEM DALAM PEMBELAJARAN

1. Card Sort (Mensortir Kartu)	7
2. <i>Information Search</i> (Metode Mencari Informasi)	10
3. Metode Achievement Divisions (STAD)	12
4. <i>Lineup</i> (berbaris)	14
5. <i>Something happen and then / somebody wanted but so</i>	20
6. Metode <i>Role Playing</i>	21
7. Poster Session	26
8. Billboard Ranking	29
9. Critical Incident	32
10. Talking Stick	35
11. <i>Summary Ball</i>	35
12. Metode ceramah plus <i>every one is a teacher here</i> dengan variasi <i>call on the next speaker</i>	37
13. Metode <i>Index Card Match</i> (mencari pasangan)	38
14. Metode <i>Jigsaw learning</i>	41
15. <i>Small Group Discussion</i> (<i>Diskusi kelompok kecil</i>)	43
16. Charade (tebak kata)	44

17. <i>Picture and Picture</i>	47
18. <i>Summarization Pyramids</i>	48
19. T-Chart/ T-List	50
20. Metode <i>Cooperative Script</i>	52
21. <i>Word Splash</i>	52
22. <i>Inside or Outside Circle</i> (Lingkaran dalam atau Lingkaran Luar)	54
23. Metode <i>Taboo</i>	59
24. Metode Diskripsi Gambar	61
25. Kepala Bernomor Struktur	62
26. Practice-Rehearsal Pairs (Simulasi Berpasangan)	63
27. <i>Reading Aloud</i> (Membaca Keras)	67
28. <i>Numbered Heads Together</i>	70
29. Index Card Match (Pencocokan Kartu Indeks)	71
30. Metode Crossword Puzzle (teka-teki silang)	74
31. Examples Non Examples	78
32. Kritik Video	81
33. Demonstrasi	83
34. Mind Mapping	85