BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Belajar merupakan suatu usaha ataupun kegiatan yang dilakukan dengan sadar untuk mengetahui sesuatu atau mampu melakukan sesuatu. Belajar adalah kegiatan yang sangat kompleks. Hasil belajar ditinjau dari keterampilan setelah belajar yaitu memiliki pengetahuan, keterampilan, nilai dan sikap. Munculnya kemampuan ini bergantung pada rangsangan proses kognitif dan lingkungan yang mengubah sifat rangsangan lingkungan melalui informasi yang dikelola menjadi kemampuan yang baru. Perilaku belajar dilaksanakan setiap siswa, siswa memiliki pembelajaran yang menggerakkan kekuatan mental. Kekuatan mental ini dapat berupa perhatian, kemauan, cita-cita ataupun kemauan yang kemudian dinamakan motivasi dalam belajar.

Gerlach dan Ely mengatakan bahwa media apabila dipahami secara garis besar adalah manusia materi, atau kejadian yang membangun kondisi yang membuat pelajar (siawa) mampu memperoleh pengetahuan, keterampilan, atau sikap. Dalam pengertian ini guru, buku teks, dan lingkungan sekolah merupakan media. Secara lebih khusus pengertian media dalam proses pembelajaran cenderung diartikan sebagai alat-alat grafis, fotografis, atau elektronis, untuk menangkap, memproses, dan menyusun Kembali informasi visual atau verbal.²

¹ Ahmad Susanto, *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di SD* (Jakarta: Prenamedia Group, 2014), hal. 1.

² Septi Nurfadhillah, *Media Pembelajaran* (Tangerang: CV Jejak, 2021), hal. 8.

Melalui penggunaan media yang tepat sasaran, guru dapat mencapai tujuannya dalam pembelajaran. Media pembelajaran merupakan salah satu upaya ataupun metode yang digunakan oleh guru selama dikelas untuk membangun hubungan dengan siswa agar tercapainya tujuan pembelajaran yang diharapkan. Banyak ahli pendidikan yang menyadari bahwa penggunaan media atau alat sangat bermanfaat untuk kegiatan belajar mengajar baik dikelas maupun diluar kelas, terkhusus dalam mendorong keberhasilan belajar siswa. Kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik apabila dalam pelaksanaannya disituasi dan kondisi yang nyaman, menarik, menyenangkan serta kondusif. Dengan demikian, seorang guru harus mampu menggunakan dan memanfaatkan media ataupun alat pembelajaran yang efisien, ekonomis, serta dapat menerapkan inovasi pembelajaraan.

Leslie J.Bringgs mengungkapkan bahwasannya media pembelajaran ialah seperangkat peralatan fisik yang digunakan dalam proses penyampaian materi pembelajaran baik berbentuk film, buku, video maupun rekaman. Adapun Gagne mengungkapkan bahwasannya media pembelajaran adalah bentuk dari adanya berbagai macam komponen dilingkungan peserta didik yang mampu meanrik perhatian peserta didik untuk belajaar. Dengan demikian gutu dapat menggunakan macam-macam bentuk dan komponen yang ditemukan pada lingkungan sekitar sebagai sarana penyampaian materi untuk mencapai tujuan dari pembelajaran. Dina indriyani mengemukakan bahwasannya media poster yakni kombinasi sajian visual yang menarik, jelas dan mencolok yang digunakan

sebagai penarik perhatian peserta didik. Dalam hal ini maksudnya guru dapat menggunakan gambar-gambar dengan warna yang mencolok dan menarik perhatian sebagai media penyampaian materi pembelajaran agar siswa lebih tertarik dan dapat dengan mudah memahami materi yang disampaikan.³

Berdasarkan hasil pengamatan di kelas 2 SDN 9 Makarti Jaya Kabupaten Banyuasin, bahwa guru menggunakan media buku paket dalam proses belajar mengajar, menggunakan buku paket saja siswa sering merasa kali merasa bosan dalam proses belajar sesekali guru harus menggunakan memberikan warna baru dalam proses pembelajaran seperti menggunakan media yang menarik dalam proses pembelajaran untuk menarik siswa. Dan juga daya ingat siswa terhadap materi pembelajaran belum optimal, murid mengalami kesulitan saat melakukan proses pembelajaran dikelas. Hal ini tentunya berdampak kepada hasil belajar. Selain itu kejenuhan pun tidak dapat dihindari, proses belajar mengajar pada pelajaran PKN hanya terfokus kepada guru dan buku. Sehingga peserta didik cenderung memiliki rasa keinginan belajar yang rendah dan cenderung jenuh. Hal ini karena guru tidak menggunakan metode atau media lain saat dikelas dan terlalu dominan menerapkan metode ceramaah. Guna mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut, peran sangatlah diperlukan untuk menggunakan media pembelajaran yang memanfaat perkembangan teknologi. Media pembelajaran ini digunakan dengan harapan mampu meningkatkan keberhasilan dan pencapaian

_

 $^{^3}$ Megawati, Pengaruh Media Poster Terhadap Hasil Belajar Kosakata Bahasa Inggris (Jakarta: STKIP Kusumanegara, t.th), hal. 123.

peserta didik dalam pembelajaran. Di tegaskan dalam penelitian Danim bahwasannya sudah banyak penelitian yang menyatakan keefektifan penggunaan media atau alat bantu dalam kegiatan pembelajaran dikelas, terkhusus pada upaya meningkatkan hasil belajar peserta didik. Penggunaan media pembelajaran yang terbatas dikelas diduga adalah faktor yang menyebabkan rendahnya kualitas belajar peserta didik.⁴

Dalam kegiatan belajar mengajar, sebaiknya guru memanfaatkan media pembelajaran yang mampu meningkatkan kualitas pembelajaran. Hal ini dilakukan agar media pembelajaran mampu menjadi sarana yang memiliki efektivitas dalam tercapainya suatu tujuan pembelajaran. Penggunaan media pembalajaran ini dengan harapan dapat menciptakan interaksi edukatif dan meningkatkan segala kegiatan mengajar oleh guru. Media poster merupakan salah satu dari berbagai jenis media pembelajaran. Guru sangat membutuhkan media poster ini untuk kegiatan pembelajaran karena media poster sangat membantu dan memudahkan guru dalam penyampaian materi pembelajaran kepada peserta didik, sehingga dapat meminimalisir kesalah-pengertian dari materi yang dibahas oleh guru.

Dengan demikian penggunaan media pembelajaran berupa media poster pada kegiatan pembelajaran sangatlah menguntungkan bagi peserta didik maupun guru. Hal ini dikarenakan media poster memberikan kemudahan bagi guru dalam proses penyampaian materi pembelajaran,

 4 Sudarman Danim, $Media\ Komunikasi\ Pendidikan$ (Jakarta: Bumi Aksara, 2011), hal. 1.

sehingga peserta didik dapat memahami dengan mudah materi pembelajaran yang disampaikan pada kegiatan belajar tersebut.

Maka dari itu, peneliti merasa tertarik untuk mengadakan penelitian yang berhubungan dengan media pembelajaran dalam pembelajaran dengan mengangkat judul "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Media Poster Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Anak Siswa Kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Guru masih menggunakan media buku paket
- 2. Media pembelajaran yang digunakan masih bersifat konvesional

C. Batasan Masalah

Mengenai pembelajaran *PKN* dalam pengembangan media poster untuk meningkatkan hasil belajar siswa memiliki cakupan yang luas dan mendalam, maka perlu memperoleh gambaran yang lebih jelas dan akurat untuk menghindari kesalah penafsiran tentang masalah dalam penelitian ini sangat perlu diadakan pembatasan masalah. Dalam penelitian ini maka dapat dideskripsikan sebagai berikut:

1. Siswa kesulitan dalam menerapkan materi pembelajaran *PKN* pada tema 3 tugasku sehari-hari subtema 3 tugasku sebagai umat beragama pembelajaran 3 karena anak kurang memahami pembelajaran tersebut.

2. Materi pada penelitian ini terfokus pada kelas 2 tentang pembelajaran *PKN* pada tema 3 tugasku sehari-hari subtema 3 tugasku sebagai umat beragama pembelajaran 3 yang berperan sebagai subjek penelitian.

D. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ialah sebagai berikut:

- Bagaimana keefektifan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya?
- 2. Bagaimana kepraktisan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya?
- 3. Bagaimana kevalidan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya?

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka tujuan penelitian dalam penelitian ini diantaranya adalah:

- Untuk mengetahui bgaimana keefektifan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya.
- 2. Untuk mengetahui kepraktisan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya.
- 3. Untuk mengetahui kevalidan media pembelajaran poster mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas 2 di SDN 9 Makarti Jaya.

F. Manfaat Penelitian

Media pembelajaran ini perlu dikembangkan guna menciptakan perbaikan dan peningkatan kualitas kegiatan belajar mengajar demi

terwujudnya tujuan pembelajaran secara maksimal. Atas dasar hal tersebut, pentingnya pengembangan media pembalajaran dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Secara Teoritis

Penelitian ini diharapkan mampu memperbaiki dan meningkatkan kegiatan belajar mengajar di SD melalui penggunaan media pembelajaran berupa media poster.

2. Praktis

a. Bagi Guru

Sebagai pertimbangan agar mempergunakan media pembelajaran berupa media poster dalam kegiatan belajar mengajar untuk menarik siswa agar aktif dalam proses pembelajaran.

b. Bagi Siswa

Melalui penelitian ini diharapkan mampu meningkatkan hasil belajar peserta didik dalam pembelajaran tematik agar peserta didik tertarik dan tidak jenuh ketika berlangsungnya kegiatan belajar mengajar.

G. Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka ialah penelitian terdahulu yang memiliki relevansi dengan judul penelitian ini sehingga dapat dijadikan sebagai sumber rujukan dan bisa menunjukkan perbedaan dan persamaan.

1. Indah Rizqi Kurnia Ningsih dengan penelitiannya, yaitu Pengembangan media pembelajaran poster berbasis pictorial riddle untuk meningkatkan

minat dan hasil belajar fisika siswa kelas X SMA Negeri 1 Jogonalan. Rendahnya minat dan hasil belajar siswa kelas X SMA Negeri 1 Jogonalan khususnya pada pembelajaran fisika menjadi permasalahan yang melatar belakangi penelitian ini.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian lapangan (fied research).

Dalam penelitian ini menggunakan metode berupa research and development terhadap data hasil penelitian yang ditemukan dilapangan.

Adapun penelitian lapangan dikenal juga sebagai suatu studi yang dalam kegiatannya melakukan pengamatan secara langsung terhadap objeknya, kemudian mencatat fenomena-fenomena yang terjadi serta mengelompokkan masalah dengan beberapa sub serta hasil pengamatan dilapangan tersebut dapat dijadikan informasi penelitian.

2. Septy Nurfadillah dalam penelitiannya yang berjudul Pengembangan media pembelajaran berbasis media poster pada materi "Perubahan wujud zat benda" kelas V di SDN Sarakan II Tangerang. Rendahnya kegiatn belajar peserta didik kelas V di SDN II Tangerang menjadi permasalahan yang melatarbelakangi penelitian ini.

Metode yang digunakan ini berupa research and development terhadap data hasil penelitian yang ditemukan dilapangan. Adapun penelitian lapangan dikenal juga sebagai suatu studi yang dalam kegiatannya dilakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, lalu dilakukan pencatatan fenomena-fenomena yang terjadi dan mengelompokkan masalah dengan beberapa sub serta hasil pengamatan dilapangan tersebut dapat dijadikan informasi penelitian.

3. Septifanny Rahma Diyatulloh dalam penelitiannya Pengembangan media pembelajaran poster pada mata pelajaran sensor dan actuator untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas XI Tei SMK Negeri 1 Labang Pangkalan. Tujuan dari penelitian ialah untuk mengetahui pengaruh signifikan penggunaan poster terhadap peserta didik.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian research and development terhadap data hasil penelitian yang ditemukan dilapangan. Adapun penelitian lapangan dikenal juga sebagai suatu studi yang dalam kegiatannya melakukan pengataman secara langsung terhadap suatu objek, melakukan pencatatan fenomena yang terjadi serta mengelompokkan masalah dengan beberapa sub serta hasil pengamatan dilapangan tersebut dapat dijadikan informasi penelitian.

- 4. Putu Elin Nandini dalam penelitiannya yaitu Pengembangan media poster berbasis problem based learning pada muatan pelajaran ipa materi sumber energi untuk meningkatkan hasil belajar kelas IV SDN 2 Bungbungan Klungkung. Tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengetahui adanya penerapan ini dilakukan apakah terjadi perubahan setelah menerapkan media tersebut dalam pembelajaran.
- 5. Primavera yang berjudul Pengembangan Media Poster Sebagai Pembelajaran Mitigasi Bencana Banjir Pada Siswa Ekstrakurikuler SSB DI SMP Negeri 1 Karangdowo Klaten. Tujuan dari penelitian ialah untuk membandingan hasil belajar sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran poster, yaitu melalui pre-test dan post-test.

Penelitian ini merupakan bentuk penelitian dan pengembangan (research dan development). Penelitian ini menggunakan model pengembangan Dick and Carey (Walter Dick & Lou) yang desain pembelajarannya memiliki 9 tahap.

No	Nama Judul	Nama Penulis	Persamaan	Perbedaan
1.	Pengembangan	Indah Rizqi	Menghasilkan	Jenis model
	media	Kurnia Ningsih	produk media	penelitian yaitu
	pembelajaran		pembelajaran	menggunakan
	poster berbasis		berupa poster.	model 4-D
	pictorial riddle		Konteks yang	sedangkan dalam
	untuk		digunakan adalah	penelitian saya
	meningkatkan		poster.	menggunakan
	minat dan hasil			model penelitian
	belajar fisika			ADDIE.
	siswa kelas X			Materi
	SMA Negeri 1			pembelajaran pkn
	Jogonalan.			di kelas 2 SDN 9
				Makarti jaya
				sedangkan peneliti
				sebelumnya materi
				pembelajaran
				fisika.
2.	Pengembangan	Septy Nurfadillah	Menghasilkan	Pada tempat
2.	Pengembangan	Septy Nurfadillah	Menghasilkan	Pada tempat

	media		produk media	pelaksanaanya,
	n anch alai anan			
	pembelajaran		pembelajaran	waktu
	berbasis media		berupa poster.	pelaksanaanya.
	poster pada		Konteks yang	Pada penelitian
	materi		digunakan adalah	sebelumnya
	"Perubahan		poster.	menggunakan
	wujud zat benda"			materi ipa tentang
	kelas V di SDN			perubahan zat
	Sarakan II			benda sedangkan
	Tangerang.			pada penelitian
				saya materi pkn.
3.	Pengembangan	Septifanny Rahma	Manghacilkan	Pada tempat dan
٥.	1 engembangan	Septifality Railina	Wengnashkan	rada tempat dan
	media	Diyatulloh	produk berupa	waktu pelaksanaan
	pembelajaran		poster untuk	penelitian yang
	poster pada mata		meningkatkan hasil	dilakukan.
	pelajaran sensor		belajar.	Pada peneliti
	dan actuator		Sama-sama	sebelumnya
	untuk		menggunakan	dilakukan pada
	meningkatkan		metode penelitian	pembelajaran
	hasil belajar		research and	sensor dan
	siswa kelas XI		development.	actuator.
	Tei SMK Negeri			Sedangkan pada
	1 Labang			penelitian ini

	Pangkalan.			tentang materi
				pembelajaran pkn
				di kelas 2 SDN 9
				Makarti jaya.
4.	Pengembangan	Putu Elin Nandini	Menghasilkan	Pada tempat dan
		7 0.00 23337 7 (0.33033)		
	media poster		produk bahan ajar	waktu penelitian
	berbasis problem		berupa poster	dilakukan.
	based learning		untuk	Pada mata
	pada muatan		meningkatkan	pelajaran yang
	pelajaran ipa		hasil belajar.	dilakukan dikelas.
	materi sumber		Konteks yang	
	energi untuk		digunakan	
	meningkatkan		merupakan poster.	
	hasil belajar			
	kelas IV SDN 2			
	Bungbungan			
	Klungkung.			
5.	Pengembangan	Primavera	Penelitian ini	Penelitian ini
	Media Poster		berjenis penelitian	menggunakan
	Sebagai		dan pengembangan	perangkat
	Pembelajaran		(Research and	pembelajaran Dick
	Mitigasi		Development).	and Carey (Walter
	Bencana Banjir		Menghasilkan	Dick & Lou).

Pada Siswa	produk bahan ajar	Model
Ekstrakurikuler	berupa poster.	pengembangan ini
SSB DI SMP		desain
Negeri 1		pembelajarannya
Karangdowo		terdiri dari 9
Klaten.		tahapan.
		Pokok bahasan
		ekstrakurikuler
		SSB di SMP Negeri
		1 Karangdowo
		Klaten.