

ABSTRACT

Name : Am Satria
Study Program / Faculty : Islamic Psychology / Psychology
Title : The Relationship Between Online Game
Addiction And Aggressive Behavior In
Youth Groups In Banyuasin III Regan
Agung Village

This study aims to determine the relationship between online game addiction and aggressive behavior in adolescents in Regan Agung Village. This research is a type of quantitative research with the type of correlation research. The number of the subject population in the study were 50 teenagers. The data analysis method used to test the hypothesis in this study uses the Spearman correlation technique. The calculation of the data in this study using the Statistical Program for Social Science (SPSS) version 26 software. The results of this study have a very significant positive relationship between the relationship between online game addiction and aggressive behavior in youth youth organizations in Regan Agung village as evidenced by the correlation coefficient value of 0.743 with sig value. 0.000 where $p < 0.01$ means that the higher the online game addiction, the higher the adolescent aggressive behavior, and conversely the lower the online game addiction, the lower the aggressive behavior.

Keywords: online game addiction, Aggression, Teenagers

INTISARI

Nama : Am Satria
Program Studi/ Fakultas : Psikologi Islam / Psikologi
Judul : Hubungan Kecanduan *Game Online*
Dengan Perilaku Agresi Pada Remaja
Karang Taruna Di Banyuasin Iii Desa
Regan Agung

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Perilaku Agresi Pada Remaja Di Desa Regan Agung. Penelitian ini merupakan jenis penelitian kuantitatif dengan jenis penelitian korelasi. Menggunakan teknik sampling total dengan jumlah dari populasi subjek dalam penelitian yaitu sebanyak 50 remaja. Metode analisis data yang digunakan untuk menguji hipotesis dalam penelitian ini menggunakan teknik korelasi spearman. Perhitungan data dalam penelitian ini menggunakan *bantuan software Statistical Programme for Social Science (SPSS)* versi 26. hasil penelitian ini ada hubungan positif yang sangat signifikan antara hubungan kecanduan game online dengan perilaku agresi pada remaja karang taruna desa Regan Agung yang dibuktikan dengan nilai koefisien korelasi 0,743 dengan nilai sig. 0,000 dimana $p < 0,01$ artinya semakin tinggi kecanduan game online maka semakin tinggi perilaku agresi remaja, dan sebaliknya semakin rendah kecanduan game online maka semakin rendah perilaku agresi.

Kata kunci : kecanduan game online, Agresi, Remaja