

## ABSTRAK

Skripsi yang penulis buat berjudul **Analisi Desain Visual Mobile Legends Bang Bang Terhadap Gamer**. Mobile Legends Bang Bang merupakan *game* yang bisa dibilang sukses dan masih menjadi kategori top rate dalam platform perangkat *mobile*. Permainan akan semakin menarik dan kuat apabila tampilan visual dalam *game* tersebut bagus, maka dibutuhkannya aspek visual. Untuk *game* bergenre Multiplayer Online Battle Arena (MOBA), visual begitu penting untuk memikat minat para pemain. Penelitian ini mengkaji visual permainan Mobile Legends Bang Bang melalui pendekatan kualitatif deskriptif serta penggunaan teori mangga matrix milik Hiroyoshi Tsukamoto dan teori persepsi visual melalui cara diaplikasikan visualisasi desain dalam map *game* dan desain karakter Kadita, Gatotkaca, dan Khaleed dengan melalui tiga tingkatan mangga matrix seperti Form Matrix, Costume Matrix serta Personality Matrix. Data yang digunakan untuk penelitian berupa potongan gambar yang ada pada *game* menggunakan metode observasi dan dokumentasi untuk mengumpulkan data. Hasil dari penelitian menunjukkan, analisis desain visual dari *game* Mobile Legends Bang Bang karakter *hero* Kadita, Gatotkaca, dan Khaleed menggunakan metode Mangga matrix menemukan bahwa visual karakter *hero* memiliki kelebihan tersendiri secara bentuk visual, kostum dan personality yang terkonsep dengan baik, hal tersebutlah yang membuat pengaruh bagi *gamer* maupun *non-gamer* untuk memainkan *game* tersebut dan pesan yang terdapat pada visual *game* tersampaikan.

***Kata Kunci: Analisis, Desain Visual, Mobile Legends***