

PENGEMBANGAN VIDEO UNTUK KETERAMPILAN MENYIMAK
SISWA KELAS I DI MADRASAH IBTIDAIYAH AL – AWWAL
PALEMBANG

Abstrak

Tujuan pengembangan ini adalah untuk mengetahui bagaimana proses pengembangan media *audio visual*, kevalidan media *audio visual*, dan untuk mengetahui kepraktisan pengembangan media *audio visual* dengan aplikasi *canva* untuk keterampilan menyimak siswa kelas I MI Al – Awwal Palembang. Hasil penelitian ini dapat menjadi khazanah keilmuan bagi mahasiswa UIN Raden Fatah Palembang dan pihak MI Al Awwal Palembang. Serta dapat menjadi sumber referensi bagi para peneliti selanjutnya yang mungkin akan mengembangkan kembali penelitian yang serupa. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*) yaitu metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu. Pengembangan (*Research and Development*) merupakan penelitian yang bertujuan untuk menghasilkan atau mengembangkan suatu produk yang bisa berupa bahan ajar, LKPD, dan media pembelajaran. Berdasarkan validasi oleh tiga pakar diatas, melalui angket yang telah diberikan, maka media *audio visual* dengan aplikasi *canva* tema 8 subtema 1 peristiwa siang dan malam kelas I MI/SD dapat dikategorikan valid. Hasil evaluasi tes akhir dilakukan pada tahap *One To One* dan *Small Group* diperoleh media *audio visual* dengan aplikasi *canva* tema 8 subtema 1 peristiwa siang dan malam kelas I MI/SD yang dikembangkan menggunakan metode *tessmer* dapat dikatakan sangat praktis dengan melihat angket responden peserta didik (terlampir). Berikut merupakan hasil rekapitulasi kepraktisan media *audio visual*.

Kata Kunci : *Audio Visual*, Penelitian dan Pengembangan

Abstract

The Purpose of This development is to find out how the process of developing audio-visual media, the validity of audio-visual media, and to find out the practicality of developing audio – visual media with the canva application for listening skills for class I MI Al – Awwal Palembang students. The results of this research can became a scientific treasure for students of UIN Raden Fatah Palembang and MI Al – Awwal Palembang. As well as being a source of reference for future research and development (Research and Depelopment), namely research method used to produce certain products. Depelopment (Research and Depelopment) is research that aims to produce or depelop a product which can be in the from of teaching materials, worksheets, and learning media. Based on the validation by the three experts above,rought the questionnaire that has been given, the audio – visual media with the canvaapplication theme 8 sub-themes 1 day and night events for class I MI/SD which were depeloved using the tessmer method which can be said to be very pratical by looking at the student respondent's questionnaire (attached). The following is a recapitulation of the practicality of audio – visual media.

Keyword : Audio – Visual, Research And Depelopment