**BAB V**

**SIMPULAN DAN SARAN**

1. **Simpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah selesai dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran matematika berbasis *android* pada materi pola bilangan yang telah dikembangkan memiliki kriteria yang valid. Kriteria valid ini dapat dilihat dari aspek navigasi, tulisan, bahasa, tampilan, penyajian media, isi materi, serta penyajian materi dari media yang telah dikembangkan.
2. Media pembelajaran matematika berbasis *android* pada materi pola bilangan yang telah dikembangkan praktis digunakan. Praktis digunakan ini dapat dilihat dari respon siswa setelah menggunakan media yang telah dikembangkan.
3. Media pembelajaran matematika berbasis *android* pada materi pola bilangan yang telah dikembangkan memiliki potensial efek pada hasil belajar siswa. Potensial efek ini dapat dilihat dari hasil belajar siswa setelah menggunakan media yang dikembangkan yaitu nilai para siswa ≥ 70 dari nilai KKM 70.
4. **Saran**

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih banyak hal-hal yang perlu dikaji dan dikembangkan. Oleh karna itu peneliti memiliki saran untuk penelitian atau pengembangan ke depan antara lain:

1. Bagi Guru

Guru dapat memanfaatkan media pembelajaran berbasis *android* ini sebagai alternatif media belajar siswa untuk mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang banyak dengan waktu yang terbatas sehingga siswa dapat belajar secara mandiri di luar sekolah.

1. Bagi Siswa

Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran berbasis *android* ini untuk mempelajari materi pola bilangan secara mandiri.

1. Bagi Sekolah

Sekolah dapat mengoptimalkan *android* yang dimiliki siswa sebagai media pembelajaran yang dapat membantu mereka dalam proses pembelajaran.

1. Bagi Peneliti Lain

Peneliti lain dapat melakukan pengembangan media pembelajaran berbasis *android* dengan menggunakan fasilitas berbagai aplikasi yang lain. Peneliti lain juga dapat mengembangkan media berbasis *android* dengan materi yang berbeda untuk menghasilkan media pembelajaran yang lebih bervariasi. Kemudian peneliti juga dapat mengembangkan lagi media pembelajaran berbasis android ini untuk didownload siswa melalui *google play store* dan *app store*.

1. **Keterbatasan Produk**

Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi pola bilangan ini masih mempunyai beberapa kekurangan. Berikut merupakan salah satu kekurangan dari pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada materi pola bilangan ini adalah pembelajaran berbasis *android* ini masih jarang digunakan terlebih lagi dalam pembelajaran tatap muka langsung, guru hanya terpaku lewat buku saja. Begitupun untuk pembalajaran *daring/online*, guru menggunakan *android* atau *smartphone* hanya untuk memberikan informasi untuk siswa membuka materi di buku pada halaman yang akan dipelajari.

1. **Pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi pola bilangan ini memerlukan pengembangan produk lebih lanjut seperti ditambahkan kuis interaktif kemudian fitur-fitur yang digunakan dalam pengembangan media agar dapat lebih bervariasi atau lebih baik lagi. Kemudian juga video materi yang disajikan agar lebih baik lagi baik dari isi atupun tampilan. Selanjutnya juga aplikasi media bisa didownload langsung oleh guru dan siswa melalui *playstore* dan bisa dikembangkan lagi bukan hanya sebatas media berbasis *android* tapi juga bisa berbasis *iOS(iPhone).*