

## Daftar Pustaka

- Adi, Nugroho. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP(Unidified Software Development Process). ANDI, Yogyakarta.
- A.S, Rosa, dan Shalahuddin, M. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek, Bandung : Informatika.
- Daqiqil, I. (2011). Framework Codeignitier Sebuah Panduan dan Best Practice. Pekanbaru.
- Fernandes Andry, Johan. 2016. Audit Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada Training Center di Jakarta Menggunakan Framework Cobit4.1.<https://publikasi.mercubuana.ac.id/files/journals/19/articles/1205/submission/copyedit/1205-2706-1-CE.pdf>.
- Gata, Windu dan Grace. 2013. Sukses Membangun Aplikasi Penjualandengan Java. Jakarta: Elex Media Komputido.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstrukturu Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Melani, Windi. 2019. Prinsip Pengembangan Sistem Informasi. *Wordpress.com*.<https://windimelaniwordpress.com/2019/01/30/prinsip-pengembangan-sistem-informasi/>.
- Ngurah Suryatara, I Gusti. 2017. Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming. Jakarta: Elex Media Komputido.
- Pendit, Putu Laman. 1992. Makna Informasi: Lanjutan dari Sebuah Perdebatan dalam Kepustakawanan Indonesia. Jakarta: Kesaint- Blanc.
- Pressman, Rogei S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7. ANDI, Yogyakarta.
- Rizal Nul Fikri, Ruki dan Eko Yuliawan. 2019. Sistem Informasi Geografis Rute Angkutan Umum di Bandar Lampung Berbasis Mobile. <http://jurnal.ubl.ac.id/index.php/explore/article/view/1220>
- Susanto, Azhar. 2013. Sistem Informasi Akutansi. Bandung: Lingga Jaya.
- Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. ANDI, Yogyakarta.