

ABSTRAK

Penelitian ini berjudul “Perspektif Komunikasi Islam dalam Menyikapi Kekerasan Verbal Pada Vlog Game BrandonKent *Everything*”. Pada penelitian ini penulis mengangkat permasalahan tentang bagaimana perspektif komunikasi islam dalam menyikapi kekerasan verbal pada vlog game BrandonKent *Everything*. Penelitian ini dilatar belakangi karena adanya kekerasan verbal pada tayangan vlog game BrandonKent. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui perspektif komunikasi Islam dalam menyikapi kekerasan verbal pada vlog game BrandonKent *Everything*. Teori yang digunakan pada penelitian ini adalah teori Komunikasi Islam. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode penelitian kualitatif yang menghasilkan data deskriptif. Sumber data yang didapatkan dalam penelitian ini langsung dari tayangan vlog gamenya di channel youtube BrandonKent *Everything*. Hasil penelitian ini menunjukkan ada kekerasan pada tayangan vlog game di channel BrandonKent *Everything* yaitu kata-kata yang mengandung kekerasan verbal seperti mengumpat, menghina, memaki, mengejek dan menyudutkan dengan nada yang keras dan seakan membentak. Kekerasan verbal tersebut dapat ditemukan pada video-video game yang dimainkannya di channel youtube BrandonKent *Everything*.

Kata kunci: Perspektif Komunikasi Islam, Kekerasan Verbal, Vlog Game