

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *EVENT* BERBASIS *WEB*
PADA UPTD BALAI TEKKOM DINAS PENDIDIKAN KOTA
PALEMBANG**

SKRIPSI

Oleh:

**IRIANTO MUBARAK
NIM. 12540091**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *EVENT* BERBASIS *WEB*
PADA UPTD BALAI TEKKOM DINAS PENDIDIKAN KOTA
PALEMBANG**

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer dalam bidang Sistem Informasi

Oleh

**IRIANTO MUBARAK
NIM. 12540091**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *EVENT* BERBASIS *WEB*
PADA UPTD BALAI TEKKOM DINAS PENDIDIKAN KOTA
PALEMBANG**

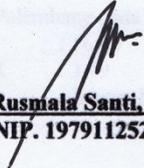
Oleh:

IRIANTO MUBARAK

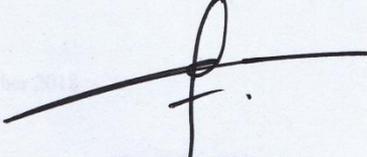
NIM. 12540091

**Telah dipertahankan didepan sidang penguji skripsi
Pada tanggal 7 Desember 2018
Dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer dalam bidang Sistem Informasi**

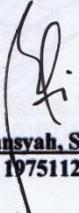
Pembimbing I


Rusmala Santi, M.Kom
NIP. 197911252014032002

Pembimbing II


Fenando, M.kom
NIDN. 0214118701

Mengetahui,
Kepala Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang


Ruliansyah, ST.M.Kom
NIP. 197511222006041003

**PERSETUJUAN
TIM PENGUJI SKRIPSI**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD
Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang

Nama : Irianto Mubarak
NIM : 12540091
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

Telah disetujui oleh tim penguji sidang skripsi.

- | | | |
|---------------|---|---|
| 1. Ketua | : Rusmala Santi, M.Kom
NIP. 197911252014032002 |  |
| 2. Sekretaris | : Evi Fadila, M.Kom
NIDN : 0215108502 |  |
| 3. Penguji I | : Evi Fadila, M.Kom
NIDN : 0215108502 |  |
| 4. Penguji II | : Sri Rahayu, M.Kom
NIDN : 2004049101 |  |

Diuji di Palembang pada tanggal 07 Desember 2018
Waktu : 16:00 – 17:00 WIB
Hasil/IPK : 3,49
Predikat : Sangat Memuaskan

Dekan,
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang



Dr. Dian Erlina, S.Pd. M.Hum.
NIP. 197301021999032001

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Jika Orang Lain Bisa, Maka Aku juga Termasuk Bisa”

Persembahkan:

Kedua orang tuaku tercinta, ayahanda Abdul Halim dan Ibunda almh.Sumarsih & ibu Nurhayati yang telah mendo'akan, memberikan support, membiayai kuliah serta senantiasa membimbingku.

Kepada saudaraku kakak-kakakku Hendry Syaputra dan Heryani agustin terima kasih untuk doa, dukungan, serta semangat yang luar biasa yang diberikan selama penyusunan skripsi.

Guru-guruku dalam menuntut ilmu dari SD-SMP-SMA sampai duduk dibangku kuliah, berkat beliau saya bisa sampai saat ini bisa menyelesaikan Kuliah S1.

Teman-temanku Si 1254 Yusuf, Alfi, Wisnu, Margianto, Husein, Diqqi, Dody, Orin, Yuni, Yessi, Elim dll yang tidak bisa saya sebut namanya satu persatu tapi hanya Allah yang bisa membalas kebaikan kalian selama ini.

Teman-Teman Angkatan Si 2012 yang satu pembimbing, satu semangat, satu tujuan dan satu tim terima kasih telah diskusi bersama, melangkah bersama dan maju bersama.

Keluarga kecilku selama 45 hari (KKN).

Almamaterku

Pembimbingku

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Irianto Mubarak
NIM : 12540091
Fakultas : Sains dan Teknologi
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis Web
Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan
Palembang

Menyatakan bahwa skripsi saya adalah hasil karya sendiri bukan *plagiat*.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur *plagiat*
maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal
tersebut.

Palembang, 20 Desember 2018



Irianto Mubarak
12540091

WEB-BASED EVENT MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM AT UPTD BALAI TEKKOM DEPARTMENT OF EDUCATION IN CITY OF PALEMBANG

ABSTRACT

Now, technology has been very developed. Any activity can be accessed using the internet. Many jobs that use the internet as a medium of information, promotional media and media transactions are one of them for the management of operations in an event. The importance of management in the event can help and provide convenience to the participants and those who manage the event. By conducting this research which includes event management such as event registration management, event participant data management, event payment management and web-based event report management With the aim of being able to help event participants and UPTD Palembang Tekkom in managing event events. The method used is the prototype method. In the analysis phase, system modeling uses the Unified Modeling Language (UML) as an object-oriented design tool. The implementation process is done using MySQL databases and PHP programming languages. The information system testing process is carried out using the black-box testng method. The test results show that the system built is in accordance with the specified functional requirements. This research has produced a web-based event management information system at the UPTD Tekkom Office of the Education Office of the City of Palembang.

Keywords : information systems, event management, web

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN *EVENT* BERBASIS *WEB* PADA UPTD BALAI TEKKOM DINAS PENDIDIKAN KOTA PALEMBANG

ABSTRAK

Saat ini teknologi sudah sangat berkembang. Kegiatan apapun sudah dapat diakses menggunakan internet. Banyak pekerjaan yang menggunakan internet sebagai media informasi, media promosi dan media transaksi salah satunya untuk pengelolaan penyelenggaraan didalam suatu *event*. Pentingnya manajemen didalam *event* dapat membantu dan memberikan Kemudahan kepada peserta maupun yang mengelola *event*. Dengan melakukan Penelitian ini yang meliputi manajemen *event* seperti pengelolaan pendaftaran *event* , pengelolaan data peserta *event*, pengelolaan pembayaran *event* dan pengelolaan laporan *event* berbasis *web* Dengan tujuan dapat membantu peserta *event* dan UPTD Balai Tekkom Palembang dalam memanajemen *event*. Metode yang digunakan yaitu metode *prototype*. Pada tahap analisis, permodelan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) sebagai sarana perancangan berorientasi objek, Proses implementasi dilakukan dengan menggunakan database MySQL dan bahasa pemograman PHP. Proses pengujian sistem informasi dilakukan dengan menggunakan metode *black-box testng*. Hasil pengujian menunjukkan sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan fungsional yang ditentukan. Penelitian ini telah menghasilkan sebuah sistem informasi manajemen *event* Berbasis *web* pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang.

Kata kunci : sistem informasi, manajemen event, web

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum, Wr. Wb.

Alhamdulillah, Segala puji kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah Shalallahu 'Alaihi Wassalam beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Setelah melakukan kegiatan penelitian, akhirnya laporan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang". Pembuatan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan dan nasehat, serta mendukung dan menjadi motivasi tersendiri. Maka dari itu, ucapan terimakasih penulis kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H.Muhammad Sirozi, Ph.D. selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Humselaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I (Satu).
6. Bapak Fenando, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II (Dua).
7. Bpk syarizal selaku Kasubbag atau pimpinan UPTD Balai Tekkom.
8. Ibu hartati selaku Admin UPTD Balai Tekkom.
9. Para Bapak-Bapak karyawan UPTD Balai Tekkom.
10. Para Bapak/Ibu Dosen dan seluruh Civitas Akademika Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.

11. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012,
khususnya kelas 12542 Sore, serta rekan bimbingan periode 2017-2018.
Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada
kita semua, Amin Yaa Rabbal 'Alamin.
Wassalamu'alaikum, Wr. Wb.

Palembang, 20 Desember 2018

Irianto Mubarak
12540091

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN COVER	i
PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA	ii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI	iii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Ayat Al-Qur'an berkenaan dengan peristiwa	5
2.2 Teori yang Berhubungan dengan Ilmu Komputer	6
2.2.1 Data	6
2.2.2 Sistem	7
2.2.3 Informasi	8
2.2.4 manajemen	9
2.2.5 Event	9
2.2.6 Sistem Informasi	10
2.2.7 Sistem Informasi Manajemen	10
2.2.8 Database	11
2.3 Teori yang Berkaitan Dengan Alat Bantu Pemodelan	12
2.3.1 Flowchart	12
2.3.2 DFD	13
2.3.3 ERD	15

2.4 Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	18
2.5 Teori-teori yang berkaitan dengan perangkat lunak konstruksi.....	20
2.5.1. <i>PHP</i>	20
2.5.2 <i>MySQL</i>	21
2.6 Metode Pengujian Blackbox Testing.....	21
2.6.1 <i>Model Base Testing</i>	22
2.7 Tinjauan Pustaka.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Metode Pengembangan Sistem	25
3.2 Waktu Dan Tempat	26
3.3 Alat Dan Bahan.....	26
3.3.1 Alat.....	26
3.3.2 Bahan	29
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Gambaran Umum UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan	31
4.1.1 Visi Dan Misi	31
4.1.2 Struktur Organisasi	33
4.1.3 Prosedur Yang berjalan.....	34
4.2 Komunikasi	36
4.3 Identifikasi Masalah.....	37
4.3.1 Mengidentifikasi Titik Keputusan	38
4.3.2 Mengidentifikasi Personil Kunci	39
4.4 Penencanaan	40
4.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	40
4.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
4.5 Design Yang Akan Dibangun Pada UPTD	41
4.6 Perancangan DFD	42
4.5.1 Diagram Konteks	43
4.5.2 DFD Level Nol	43
4.5.2 DFD Level 1	44
4.7 Pemodelan Data ERD	47

4.8 Perancangan Tabel Database	48
4.9 Perancangan Antarmuka(<i>Interface</i>)	52
4.10 Database SIM <i>Event</i>	69
4.11 Pembahasan SIM <i>Event</i>	74
4.12 Pengujian SIM <i>Event</i>	83
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1 Simpulan	86
5.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
DAFTAR LAMPIRAN	91
RIWAYAT HIDUP	107

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 konsep Sistem	8
Gambar 2.2 Notasi <i>Flowchart</i>	12
Gambar 2.3 Model <i>Prototype</i>	19
Gambar 3.1 Model <i>Prototype</i>	25
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	33
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan	35
Gambar 4.3 Diagram Konteks	43
Gambar 4.4 Diagram Level Nol.....	44
Gambar 4.5 Diagram Level 1 Proses 2.....	45
Gambar 4.6 Diagram Level 1 Proses 3.....	46
Gambar 4.5 Pemodelan Data	47
Gambar 4.8 Rancangan Form Login	53
Gambar 4.9 Rancangan Halaman Home	53
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Cara Pendaftaran	54
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Form Login	55
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Home Admin	55
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Cara Pendaftaran	56
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Peserta	57
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Konfirmasi pembayaran	58
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Grafik Peserta-jenis kelamin	59
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Grafik Peserta- Pendidikan	60
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Grafik Peserta- Usia	61
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Kartu Identitas.....	62
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Event	63
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Pendidikan.....	64
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Bank	65
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Laporan Peserta.....	66
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Laporan Pembayaran	67
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Laporan Event	68
Gambar 4.26 Layout Database	69

Gambar 4.27 Tabel Bank	70
Gambar 4.28 Tabel Cara_Daftar.....	70
Gambar 4.29 Tabel Kartu Identitas	71
Gambar 4.30 Tabel Pembayaran.....	72
Gambar 4.31 Tabel Pendidikan	72
Gambar 4.32 Tabel Pengguna.....	73
Gambar 4.33 Tabel Peserta	73
Gambar 4.34 Tabel Seminar	74
Gambar 4.35 Interface Form Login	75
Gambar 4.36 Interface Form Dashborad	76
Gambar 4.37 Interface Form Konten	76
Gambar 4.38 Interface Form manajemen peserta.....	77
Gambar 4.39 Interface Form pembayaran.....	77
Gambar 4.40 Interface Form Grafik.....	78
Gambar 4.41 Interface Form Pengaturan Event	78
Gambar 4.42 Interface Form Pengaturan Kartu Identitas.....	79
Gambar 4.43 Interface Form Pengaturan Pendidikan.....	79
Gambar 4.44 Interface Form Pengaturan Pengguna	80
Gambar 4.45 Interface Form Pengaturan Bank	80
Gambar 4.46 Interface Form Data Registrasi	81
Gambar 4.47 Interface Form Konfirmasi Pembayaran	81
Gambar 4.48 Interface Form Laporan Peserta.....	82
Gambar 4.49 Interface Form Laporan Pembayaran	82

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol DFD	15
Tabel 2.2 Simbol ERD	16
Tabel 2.3 Simbol Relasi ERD	17
Tabel 2.4 Tinjauan Pustaka	23
Tabel 4.1 Identifikasi Penyebab Masalah	37
Tabel 4.2 Penyebab Masalah Dan Titik Keputusan	38
Tabel 4.3 Personil Kunci	39
Tabel 4.4 Kebutuhan Fungsional.....	40
Tabel 4.5 Spesifikasi File Pengguna	48
Tabel 4.6 Spesifikasi File Cara_daftar	49
Tabel 4.7 Spesifikasi File Kartu Identitas.....	49
Tabel 4.8 Spesifikasi File Pembayaran	50
Tabel 4.9 Spesifikasi File Pendidikan.....	50
Tabel 4.10 Spesifikasi File Peserta.....	51
Tabel 4.11 Spesifikasi File Seminar	51
Tabel 4.12 Spesifikasi File Bank	52
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fungsi Admin	83
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Fungsi Peserta	84
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Fungsi Pimpinan	84

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Izin Penelitian.....	91
Lampiran 2. SK Pembimbing.....	92
Lampiran 3. Kuisisioner Pengujian Oleh Admin	93
Lampiran 4. Kuisisioner Pengujian Oleh Peserta	94
Lampiran 5. Kuisisioner Pengujian Oleh Pimpinan	95
Lampiran 6. Berita Acara Admin.....	96
Lampiran 7. Berita Acara Peserta	97
Lampiran 8. Berita Acara Pimpinan.....	98
Lampiran 9. Wawancara Penelitian	99
Lampiran 10. Pelaksanaan Event	100
Lampiran 11. Hasil Pengujian Oleh Admin.....	101
Lampiran 12. Hasil Pengujian Oleh Peserta	102
Lampiran 13. Hasil Pengujian Oleh Pimpinan.....	103
Lampiran 14. Nota Pembimbing	104
Lampiran 15. Nota Penguji	105
Lampiran 16. Surat Keterangan Lulus	106

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin modern saat ini dituntut untuk menciptakan mutu dan keunggulan yang berkompetitif, kreatif serta berdaya saing tinggi yang dapat memenuhi kebutuhan. Peran serta teknologi informasi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah. Tidak dapat dipungkiri, pengolahan tersebut sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data menjadi informasi yang dikelola secara baik dapat membantu serta menunjang kegiatan manajemen *event* dan operasional dengan penerapan sistem informasi.

Penggunaan teknologi pada sistem informasi dapat menyediakan akses bagi penggunanya di mana saja secara *online* sehingga keterbatasan yang dialami dapat diminimalisir serta dapat mendukung kinerja operasional. Akses yang dilakukan dapat diupayakan dengan sistem informasi berbasis *web* yang dapat berperan penting dalam manajemen data dan informasi.

Unit Pelaksana Teknis Daerah Balai Teknologi Komunikasi merupakan Dinas Pemerintahan yang mempunyai Visi dan Misi yaitu terwujudnya perluasan kesempatan belajar dan peningkatan mutu pendidikan di Sumatera Selatan melalui pendayagunaan teknologi komunikasi dan informasi pendidikan. dan sebagai Unit

Pelaksana Teknis Daerah tempat berlangsungnya kegiatan-kegiatan atau *event* bertemakan pendidikan.

Dalam menjalankan aktivitasnya UPTD Balai Tekkom Pendidikan belum mempunyai sistem manajemen yang dapat membantu menyediakan informasi bagi pemakai terkait dari *event* yang diselenggarakan. Semua aktivitas kegiatan *event* yang dilaksanakan sangat memerlukan perhatian khusus agar manajemen data dan informasi dapat diorganisir dengan baik. Diawali dengan registrasi peserta yang proses pendaftaran mengharuskan calon peserta mengisi berkas formulir pendaftaran satu persatu yang terkadang sering sekali menumpuk di dalam satu ruangan dan pegawai Balaitekkom sering sekali mengalami kesulitan penyimpanan data peserta. oleh sebab itu maka diperlukan pengelolaan atau manajemen yang baik mengenai penyelenggaraan *event*. oleh karenanya, diperlukan suatu desain sistem yang dapat membantu dalam manajemen *event* tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis ingin mengangkat masalah tersebut sebagai bahan penelitian dan sekaligus menjadi topik dalam penulisan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi Manajemen *Event* Berbasis *web* yang dapat dipergunakan oleh UPTD Balai Teknologi Komunikasi Palembang berbasis *web*.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Lokasi Penelitian dilakukan di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang.
2. Penelitian meliputi manajemen *event* berbasis *web*, seperti pemilihan *event* oleh peserta, pendaftaran peserta melalui konfirmasi *email*, konfirmasi pembayaran melalui *bank* , pengelolaan data peserta, pengelolaan laporan penambahan *event* dengan menggunakan *web* yang dilakukan oleh peserta staff pegawai, dan pimpinan UPTD Balai Tekkom.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen *Event* berbasis *web* pada Unit Pelaksana Teknis Daerah Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan Palembang mewujudkan sebuah sistem yang dapat digunakan sebagai media informasi dan media kegiatan mengenai penyelenggaraan *event* yang dapat di akses dan digunakan melalui *web*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi staff pegawai.
Membantu meningkatkan kualitas pelayanan dan kinerja mengenai penyelenggaraan *event* yang berbasis *web* pada Unit Pelaksana Teknis Daerah Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan Palembang.
2. Bagi Peserta *event*.

kemudahan dalam memperoleh informasi dan kegiatan dalam penyelenggaraan event.

3. Bagi Pimpinan.

Memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi *event*, informasi peserta *event*, dan informasi laporan *event*.

BAB II

LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Ayat Al-Qur'an Berkenaan Dengan Peristiwa

Berikut beberapa ayat Al-qur'an yang berkenaan dengan kejadian & peristiwa.

﴿اللَّهُ الَّذِي خَلَقَكُمْ مِنْ ضَعْفٍ ثُمَّ جَعَلَ مِنْ بَعْدِ ضَعْفٍ قُوَّةً ثُمَّ جَعَلَ مِنْ بَعْدِ قُوَّةٍ ضَعْفًا وَشَيْبَةً يَخْلُقُ مَا يَشَاءُ وَهُوَ الْعَلِيمُ الْقَدِيرُ﴾

٥٤

Allah, Dialah yang menciptakan kamu dari keadaan lemah, kemudian Dia menjadikan (kamu) sesudah keadaan lemah itu menjadi kuat, kemudian Dia menjadikan (kamu) sesudah kuat itu lemah (kembali) dan beruban. Dia menciptakan apa yang dikehendaki-Nya dan Dialah Yang Maha Mengetahui lagi Maha Kuasa (QS. Ar Rum: 54)

﴿هُوَ الَّذِي خَلَقَكُمْ مِنْ تُرَابٍ ثُمَّ مِنْ نُطْفَةٍ ثُمَّ مِنْ عَلَقَةٍ ثُمَّ يُخْرِجُكُمْ طِفْلًا ثُمَّ لِتَبْلُغُوا أَشُدَّكُمْ ثُمَّ لِتَكُونُوا شُيُوخًا وَمِنْكُمْ مَنْ يُوَفِّي مِنْ قَبْلِ^ط وَلِتَبْلُغُوا أَجَلًا مُّسَمًّى وَآلَعَكُمْ تَعْقُلُونَ ٦٧﴾

Dialah yang menciptakan kamu dari tanah kemudian dari setetes mani, sesudah itu dari segumpal darah, kemudian dilahirkannya kamu sebagai

seorang anak, kemudian (kamu dibiarkan hidup) supaya kamu sampai kepada masa (dewasa), kemudian (dibiarkan kamu hidup lagi) sampai tua, di antara kamu ada yang diwafatkan sebelum itu. (Kami perbuat demikian) supaya kamu sampai kepada ajal yang ditentukan dan supaya kamu memahami(nya) (QS. Al-Ghafir: 67)

2.2 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Ilmu Komputer

Pemahaman tentang konsep Sistem Informasi dapat dimulai dari mengetahui definisi dari bagian-bagian yang merupakan kesatuan dari Sistem Informasi, seperti data, sistem, informasi, dan sistem informasi itu sendiri serta basis data .

2.2.1 Data

Tidak dapat disangkal bahwa para pengguna informasi, yaitu para pengambil keputusan memerlukan tersedianya informasi yang bermutu tinggi. Oleh karena itu para tenaga profesional yang berkecimpung dalam kegiatan pengolahan data harus berupaya agar dalam menjalankan fungsinya, terdapat jaminan bahwa : Mutu data yang dikumpulkan tinggi, relevan dengan kepentingan pemakainya, dan digali dari sumber yang dapat dipercayai, baik internal maupun eksternal (Siagian, 2014:22).

Data adalah hasil pengukuran dan pencatatan terhadap fakta tentang sesuatu, keadaan, tindakan atau kejadian (Thompson & Handelman, 1978). Contoh data adalah fakta atau ciri-ciri produk (bentuknya, ukurannya, warnanya, harganya, dan lain-lain), fakta atau ciri-ciri karyawan (jenis kelaminnya, usianya,

pendidikannya, masa kerjanya, dan lain-lain), fakta adalah ciri-ciri kejadian (tempat, waktu terjadinya, lamanya, dan lain-lain) (Hartono, 2013:15)

2.2.2 Sistem

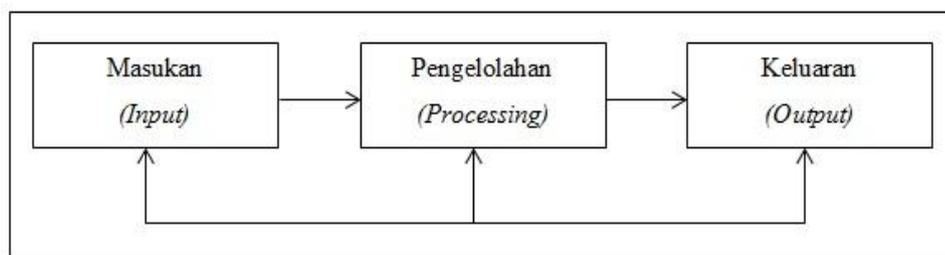
Susunan suatu sistem pada dasarnya terdiri atas unit input, unit pengolah dan unit output. Input atau masukan masuk ke dalam sistem melalui unit input. Selanjutnya, input diproses oleh unit pemroses dan hasilnya ditampilkan ataupun dicetak keluar melalui unit output, yang ditancap, dinyalakan dan terus menghasilkan panas sampai alat tersebut dimatikan. Disini tidak ada cara untuk mengendalikan output (Nugroho, 2010:17)

Secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu (Sutabri, 2012:2)

Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain (Fattah, 2007:3). Berikut adalah karakteristik sistem yang dapat membedakan suatu sistem dengan sistem lainnya :

1. Batasan (*boundry*) : Penggambaran dari suatu elemen atau unsur mana yang termasuk di dalam sistem dan di luar sistem.
2. Lingkungan (*environment*) : Segala sesuatu di luar sistem, lingkungan yang menyediakan asumsi, kendala, dan input terhadap suatu sistem.
3. Masukan (*input*) : Sumber daya (data, bahan baku, peralatan, energi) dari lingkungan yang dikonsumsi dan dimanipulasi oleh suatu sistem.

4. Keluaran (*output*) : Sumber daya atau produk (informasi, laporan, dokumen, tampilan layar di komputer) yang disediakan untuk lingkungan sistem oleh kegiatan dalam suatu sistem.
5. Komponen (*component*) : Kegiatan-kegiatan atau proses dalam suatu sistem yang mentransformasikan input menjadi bentuk setengah jadi (*output*). Komponen ini bisa merupakan subsistem dari suatu sistem.
6. Penghubung (*interface*) : Tempat di mana komponen atau sistem dan lingkungannya bertemu dan berinteraksi.
7. Penyimpanan (*storage*) : Area yang dikuasai dan digunakan untuk penyimpanan sementara dan tetap dari informasi, energi, bahan baku, dan sebagainya. Penyimpanan merupakan suatu media penyangga diantara komponen tersebut bekerja dengan berbagai tingkatan yang ada dan memungkinkan komponen yang berbeda dari berbagai data yang sama.



(Sumber: Fatta, 2007:4)

Gambar 2.1 Konsep Sistem

2.2.3 Informasi

Gene E. Thompson dan Ira Handelman (1978) dalam buku *Health Data and Information Management* menyatakan bahwa informasi adalah “*data which have been processed and analyzed for use*” (data yang telah diolah dan dianalisis untuk digunakan), sedangkan Gordon B. Davis (1994) memberikan definisi informasi

sebagai berikut: *Information is data that has been processed into a form that is meaningful to the recipient and is of real or perceived value in current or prospective decision*, (Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang berguna bagi penyetimanya dan memiliki nilai bagi pengambilan keputusan saat ini atau di masa yang akan datang) (Hartono, 2013:15)

Informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Sutabri, 2012:2)

2.2.4 Manajemen

Manajemen merupakan sebuah kegiatan, pelaksanaannya disebut *managing* dan orang yang melakukannya disebut *manajer*. Individu yang menjadi manajer menangani tugas baru yang seluruhnya bersifat “*manajerial*” yang penting diantaranya ialah menghentikan seorang diri saja. Tugas-tugas operasional dilaksanakan melalui upaya-upaya kelompok anggotanya (Terry, 2013:1).

Manajemen juga dapat dilihat dari segi tingkatannya dan fungsi substansinya. Dari segi tingkatan, Davis (1994) menyebutkan adanya tiga tingkatan kegiatan manajemen yang penting diperhatikan dalam kaitannya dengan sistem informasi, yaitu (1) pengendalian operasional (*operational control*), (2) pengendalian manajerial (*managerial control*), dan (3) perencanaan strategis (*strategic planning*) (Hartono, 2013:19).

2.2.5 Event

event merupakan aktivitas-aktivitas yang dirancang secara khusus dalam rangkaian program kehumasan. Kegiatan tersebut antara lain mengandung ciri-ciri: Menunjang kegiatan manajemen dalam pencapaian tujuan organisasi,

menciptakan citra positif dan kepercayaan public. Kedua, membina hubungan harmonis antara organisasi dengan publik (eksternal dan internal). Ketiga, membangun proses komunikasi dua arah antara organisasi dengan publik. Keempat, melayani keinginan publik, demi terwujudnya tujuan dan kebaikan bersama.

2.2.6 Sistem Informasi

Sistem informasi berisi informasi-informasi penting mengenai orang, tempat/lokasi dan hal-hal yang berkaitan dengan organisasi terkait atau lingkungan sekitarnya. Informasi dapat diartikan sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti dan fungsi bagi manusia. Sebaliknya, data dapat diartikan sebagai sekumpulan fakta mentah yang mewakili kejadian-kejadian yang terjadi dalam suatu organisasi atau lingkungan fisiknya, sebelum diolah dan dibentuk ke dalam bentuk yang dapat dimengerti dan digunakan manusia (Laudon, 2014:16)

Sistem informasi, seperti sistem lain yang ada di dunia ini, secara garis besar dapat dijelaskan dan diuraikan berdasarkan struktur dan prosesnya. Begitu juga dengan tatakelola TI, sebagai suatu sistem dapat dijelaskan dalam perspektif struktur dan perspektif proses (Jogiyanto, 2011:16).

2.2.7 Sistem Informasi Manajemen (SIM)

Dari segi istilah, Sistem Informasi Manajemen (SIM) terdiri atas tiga kata, yaitu (1) sistem, (2) informasi, (3) manajemen, dengan mengupas makna dari masing-masing kata tersebut, kita akan sampai pada pengertian Sistem Informasi Manajemen. Dari uraian definisi sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi manajemen adalah sebuah sistem, yaitu rangkaian terorganisasi dari

sejumlah bagian/komponen yang secara bersama-sama berfungsi atau bergerak menghasilkan informasi untuk digunakan dalam manajemen perusahaan (Hartono, 2013:20).

Istilah Sistem Informasi Manajemen (*Management Information System - MIS*) juga menunjuk pada kategori spesifik dari sistem informasi yang memahami manajemen tingkat menengah. SIM menyediakan laporan kinerja perusahaan terkini bagi manajer tingkat menengah. Informasi ini kemudian digunakan untuk memantau dan mengontrol organisasi bisnis serta memperkirakan kinerja pada masa yang akan datang. Umumnya SIM menyediakan jawaban bagi pertanyaan-pertanyaan rutin yang telah dispesifikasikan dalam perbaikan dan memiliki prosedur yang telah ditentukan dalam memberikan jawaban atas setiap pertanyaan tersebut (Laudon, 2014:50).

2.2.8 Database

Mengingat bahwa sistem informasi menyajikan informasi yang berasal dari satu maupun beberapa data yang diinputkan dan diolah, maka tentu diperlukan sebuah aplikasi untuk penyimpanan, mengolah dan menyajikan data dan informasi tersebut secara komputerisasi. (I Putu Agus Eka Pratama, 2014:12)

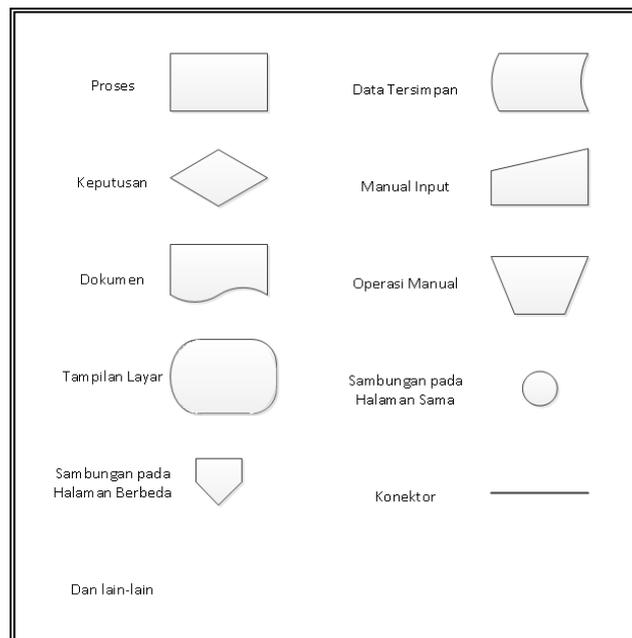
Ketimbang menyimpan data pada *file-file* yang terpisah untuk setiap aplikasi, data yang dimunculkan kepada pengguna, berasal dari satu lokasi penyimpanan saja. *Database* tunggal yang melayani banyak aplikasi. Sebagai contoh, suatu perusahaan ketimbang menyimpan data kepegawaian pada sistem-sistem informasi dan *file* yang berbeda untuk data pribadi, penggajian dan tunjangan, perusahaan dapat menciptakan *database* sumber daya manusia tunggal (Laudon, 2014:224).

2.3 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Alat Bantu Pemodelan

Dalam melakukan penelitian ini, menjadi sangat penting untuk mengetahui *Tools* yang digunakan untuk dapat menyajikan sistem yang diusulkan yaitu dengan bagan alir atau *flowchart*, dan Diagram *Data Flow Diagram* yang digunakan untuk pemodelan desain sistem.

2.3.1 *Flowchart*

Flowchart disebut juga sebagai bagan alir. Diagram arus ini bertujuan menggambarkan aliran sistem informasi. *Flowchart* memiliki berbagai notasi yang digunakan untuk menggambarkan sistem.



Gambar 2.2 Notasi *Flowchart*

(Sumber: Nugroho, 2010:116)

Notasi-notasi yang ditampilkan Gambar 2.2, antara lain yaitu:

1. Proses yang digambarkan dengan notasi persegi
2. Data tersimpan dapat digambarkan persegi dengan bagian sisi yang melengkung ke arah kiri

3. Keputusan atau pemilihan yang digambarkan dengan bentuk layang-layang
4. *Manual input* dapat digambarkan persegi dengan bagian atas memiliki kemiringan ke bagian kiri
5. Dokumen atau berkas yang digambarkan dengan notasi persegi dengan bagian bawah membentuk gelombang,
6. Operasi manual digambarkan dengan bentuk persegi dengan sisi yang hampir mengerucut ke bawah
7. Tampilan layar yang digambarkan oval dengan bagian kiri yang lebih melengkung
8. Sambungan dari proses pada halaman yang sama dapat digambarkan dengan bentuk lingkaran kecil
9. Sambungan proses pada halaman berbeda digambarkan dengan bentuk segitiga dengan bagian atas berbentuk persegi
10. konektor atau penghubung antar notasi yang digambarkan dengan garis lurus.

2.3.2 DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Rosa dan Shalahudin (2014:70) *Data Flow Diagram* (DFD) atau dalam Bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

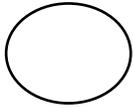
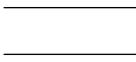
DFD dapat digunakan untuk merepresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi. DFD dapat dibagi menjadi

beberapa level yang lebih detail untuk merepresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail. DFD menyediakan mekanisme untuk pemodelan fungsional ataupun pemodelan aliran informasi oleh karena itu, DFD lebih sesuai untuk memodelkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang akan diimplementasikan menggunakan pemrograman terstruktur, karena pemrograman terstruktur membagi-bagi bagiannya dengan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur.

Didalam DFD terdiri dari 3 Diagram yaitu (Bahra, 2013:64) :

1. Diagram Konteks, Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.
2. Diagram Nol/Zero (*Overview Diagram*), Diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. Diagram nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity.
3. Diagram Rinci (*Level Diagram*), Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram *zero* atau diagram level.

Tabel 2.1 Simbol DFD (*Data Flow Diagram*)

No.	Simbol De Macro dan Jourdan	Nama	Keterangan
1.		Proses atau fungsi atau prosedur.	Pada pemodelan perangkat lunak yang akan di implementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program. Catatan: Nama yang diberikan pada sebuah proses biasanya berupa kata kerja.
2.		File dalam basis data atau penyimpanan (<i>storage</i>).	Pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data yang dibutuhkan, tabel-tabel ini juga harus sesuai dengan perancangan tabel-tabel pada basis data (<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD), <i>Conceptual Data Model</i> (CDM), <i>Physical Data Model</i> (PDM)) Catatan: Nama yang diberikan pada sebuah penyimpanan biasanya kata benda.
3.		Entitas luar (<i>external entity</i>).	atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>). Atau orang yang memakai /berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan. Catatan: Nama yang digunakan pada masukan <i>output</i> biasanya berupa kata benda.
4.		Aliran data.	Merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses ke masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>). Catatan: nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya "data siswa" atau tanpa kata misalnya "siswa".

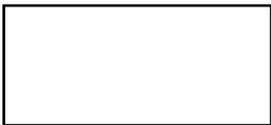
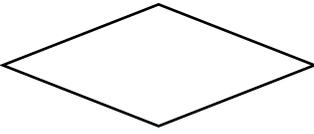
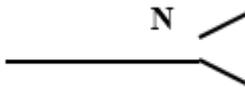
(Sumber: Rosa dan Shalahuddin, 2014:71)

2.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Priyanto dan Jauhari (2015:148) Entitas adalah suatu objek (baik nyata maupun abstrak) didunia nyata yang dapat dibedakan dari objek lain berdasarkan karakteristik yang dimilikinya. Relasi adalah asosiasi yang menyatakan keterhubungan antar entitas. Jadi, ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram yang merepresentasikan hubungan antar entitas dalam pemodelan yang digunakan dalam merancang basis data.

Menurut Fatta (2007:123) ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

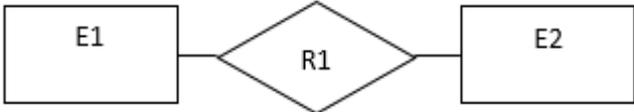
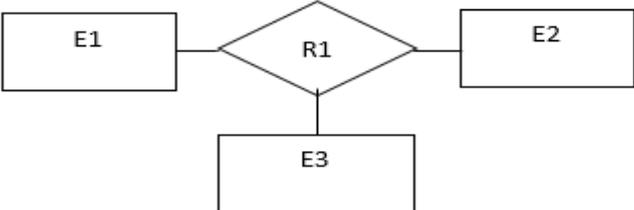
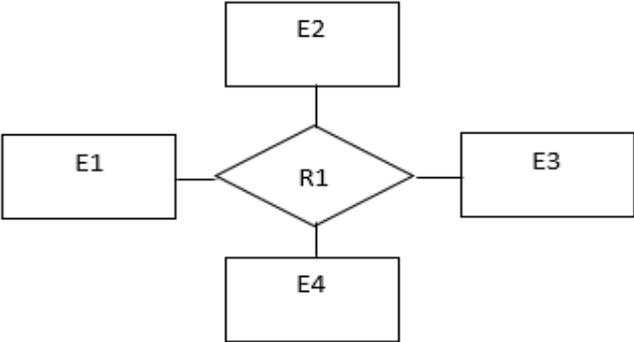
Tabel 2.2 Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

NO	Simbol	Deskripsi
1	Entitas / entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal table pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar diakses oleh aplikasi <i>computer</i> , penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama table.
2	Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3	Atribut kunci primer 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan, biasanya berupa id, kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat <i>unik</i> (berbeda tanpa ada yang sama).
4	Atribut multinilai / <i>multivalue</i> 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.
5	Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.
6	Asosiasi / association 	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antar entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dengan entitas B.

(Sumber: Rosa dan Shalahuddin, 2014:50)

ERD biasanya memiliki hubungan *binary* (satu relasi menghubungkan dua entitas). Beberapa metode perancangan ERD menoleransi hubungan relasi *ternary* (satu relasi menghubungkan tiga entitas) atau *N-ary* (satu relasi menghubungkan banyak entitas), tapi banyak metode perancangan ERD yang tidak mengizinkan hubungan *ternary* atau *N-ary*. Berikut adalah contoh bentuk hubungan relasi dalam ERD:

Tabel 2.3 Simbol Relasi ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Nama	Gambar
<i>Binary</i>	
<i>Ternary</i>	
<i>N-ary</i>	

(Sumber: Rosa dan Shalahuddin, 2014:52)

Dalam ERD terdapat Kardinalitas, menurut Whitten (2004:285) Kardinalitas mendefinisikan jumlah kemunculan baik minimum maupun maksimum satu entitas yang dapat dihubungkan dengan kemunculan tunggal entitas lain. Karena semua hubungan bersifat dua arah, maka kardinalitas harus didefinisikan untuk

setiap hubungan. Menurut Fathansyah (2007:80-81) Kardinalitas mengacu pada berapa kali instance dari suatu entitas dapat berelasi dengan instance lain di entitas yang berbeda, yaitu:

1. Satu ke Satu (One to One)

Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B dan begitu juga sebaliknya.

2. Satu ke Banyak atau Banyak ke Satu (One to Many atau Many to One)

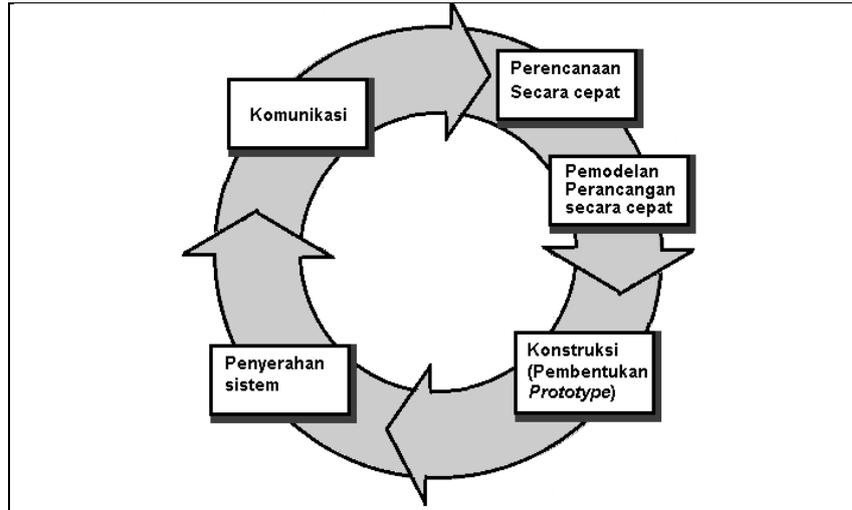
Yang berarti satu entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya.

3. Banyak ke Banyak (Many to Many)

Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, begitu juga dengan sebaliknya.

2.4 Metode Pengembangan *Prototype*

Model *Prototype* merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses evolusioner. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan (Pressman, 2012:51).



Gambar 2.3 Model *Prototype*

(Pressman, 2012:51)

Gambar 2.6, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi, tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem.
2. Perencanaan, tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan.
3. Pemodelan, tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.

4. Konstruksi, tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan, tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan

2.5 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Perangkat Lunak Konstruksi

Proses konstruksi untuk dapat membangun sebuah *prototype* yang diinginkan membutuhkan alat bantu perangkat lunak pendukung pemrograman seperti *Hypertext Processor* (PHP) dan *My Structured Query Language* (MySQL).

2.5.1 *Hypertext Processor* (PHP)

PHP Dirancang oleh Rasmus Ledrof Pada Tahun 1994. Awalnya, Php digunakan untuk mendeteksi *user* yang berkunjung pada situs. Selain sebagai bahasa pemrograman *web* yang dapat dieksekusi sendiri, PHP juga dikenal sebagai *embedded language*, artinya , anda dapat memasukan kode PHP kedalam bahasa HTML yang sebelumnya dikenal sebagai bahasa pembentuk website (Eko Priyo Utomo, 2014:2)

Jika diartikan, sebenarnya PHP memiliki beberapa pandangan dalam mengartikannya, akan tetapi kurang lebih PHP dapat kita ambil arti sebagai *PHP:Hypertext Preeprocesor*. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat pada server dan hasilnya daapt ditampilkan pada client (Nugroho Bunafit, 2009:113)

2.5.2 MySQL

MYSQL merupakan Software RDBMS (atau server database) yang dapat mengelola dataabase dengan cepat, dapat menampung data dalam jumlah besar, dapat di akses oleh banyak user(*multi-user*), dan dapat melakukan proses secara sinkron dan bebarengan.

Saat ini, MYSQL. Banyak di gunakan di berbagai kalangan untuk melakukan penyimpanan dan pengelolaan data, mulai dari kalangan akademis sampai ke industri, baik industri kecil, menengah, maupun besar.(Raharjo,2015.16).

2.6 Metode Pengujian Blackbox Testing

pengujian kotak hitam juga di sebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam bukan alternatif untuk kotak putih. Sebaliknya, ini merupakan pendekatan pelengkap oleh metode kotak putih. (Pressman,2012:597)

Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut:

1. Fungsi yang salah atau hilang.
2. Kesalahan antarmuka
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses basis data external
4. Kesalahan perilaku atau kinerja
5. Kesalahan inisialisasi dan penghentian

2.6.1 *Model Base Testing*

Menurut (Pressman,2012:604), pengujian berbasis model(*model based-testing*) adalah teknik pengujian kotak hitam yang menggunakan informasi yang termuat dalam model persyaratan sebagai dasar pembuatan *test case*.

Teknik MBT memerlukan lima langkah berikut:

- a. Menganalisis model perilaku yang sudah ada untuk perangkat lunak atau memebuatnya jika belum ada.
- b. Jelajahi model perilaku dan tentukan masukan yang ada akan memaksa perangkat lunak untuk melakukan transisi dari keadaan satu kekeadan lainnya.
- c. Lakukan peninjauan terhadap model perilaku dan perhatikan keluaran yang di harapkan ketika perangkat lunak membuat transisi dari satu keadaan kekeadan lainnya.
- d. Jalankan *test case*.
- e. Bandingkan hasil aktual dan hasil yang diharapkan dan ambil tindakan korektif saat di perlukan.

2.7 Tinjauan Pustaka

Beberapa tinjauan pustaka yang berkaitan dengan Sistem Informasi manajemen *event* terdiri dari 5 jurnal dapat dilihat pada Tabel 2.4.

Tabel 2.4. Tinjauan Pustaka

Nama	Judul	Tahun	Isi
Taufiq Iqbal Fadillah, Gunt ur Prabawa Kusuma, Hadi Prasetyo Utomo	APLIKASI PERIKLANAN DAN PEMESANAN TIKET EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB	2015	tahap analisa dan pembuatan system menggunakan metode waterfall serta menggunakan bahasa pemodelan Dengan menggunakan aplikasi ini, pengguna dapat mengiklankan Event yang terintegrasi dengan social media.
Hendro Febrian Bachri, Bayu Priyambadha, Denny Sagita Rusdianto	Pengembangan Aplikasi Manajemen Event Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Administrasi Universitas Brawijaya Malang)	2018	Pengembangan aplikasi ini menggunakan metodologi penelitian SDLC (Software Development Life Cycle) yaitu waterfall, perancangan arsitektur menggunakan squeen diagram, impelementasi penulis menggunakan Node.js dengan menggunakan framework Express.js..
Ardiansyah	Analisis dan Perancangan Sistem Manajemen Event Berbasis Mobile Push Notification	2011	Sistem yang akan dikembangkan ini menggunakan metodologi perancangan system yaitu DFD(data flow diagram) dan rancangan konsep data menggunakan ERD (<i>entity relationship diagram</i>) , Telah berhasil dirancang sebuah sistem manajemen event yang bisa mengelola sebuah acara mulai dari sisi administrator pihak EO hingga sisi user yang menggunakan antarmuka berbasis piranti mobile khususny
Krisnawan Arie Santosa, Moch. Hari Purwiantoro, Lilik Sugiarto	Sistem Informasi Registrasi Event Dengan QR Code Scanner Di Soloraya (Studi Kasus Pada Komunitas "Tangan Di Atas"	2016	Metode penelitian menggunakan metode wawancara dan studi pustaka, perancangan system menggunakan DFD(<i>data flow diagram</i>) hasil dari system adalah 1. dijadikan alat bantu pengelolaan data event dalam tahapan – tahapan event TDA Soloraya. 2. pendaftaran dapat diakses dimanapun melalui internet. 3. dapat mempermudah para pendaftar untuk mendaftar di event TDA Soloraya.
Achmad Aditya Ashadul Ushud	PERANCANGAN WEBSITE EVENT YAYASAN DAARUT TAUHIID JAKARTA	2017	Perancangan sistem atau perangkat lunak ini dengan menggunakan bantuan Use Case Diagram sebagai bagian dari Unified Modeling language (UML),Perancangan perangkat lunak dalam pembuatan event website Daarut Tauhiid Jakarta menggunakan CMS. Aplikasi yang digunakan adalah WordPress, hasil dari perancangan system ini adalah 1.Untuk memudahkan informasi mengenai agenda kegiatan Daarut Tauhiid Jakarta, 2. Pembuatan website event ini menggunakan CMS, yaitu WordPress yang sudah familiar dan mudah digunakan. 3.Alur penyampaian informasi menggunakan use group yang telah tersedia pada WordPress, sehingga dapat langsung digunakan.

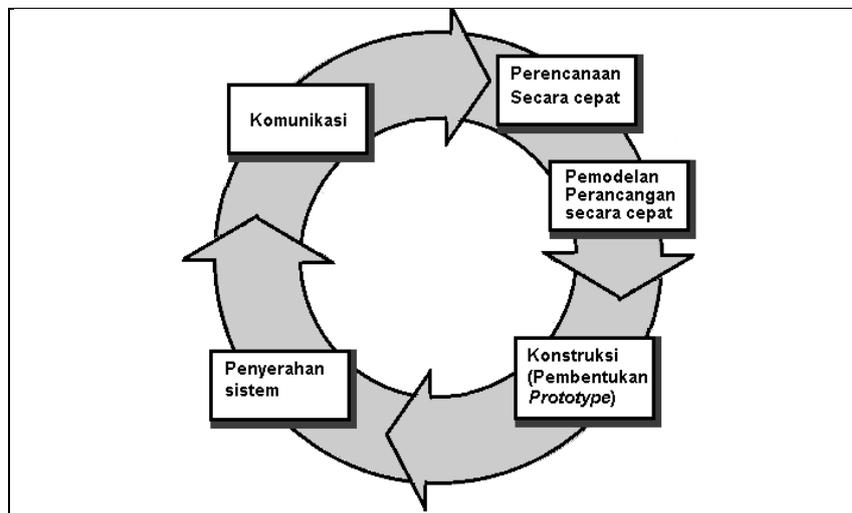
Berdasarkan Tabel 2.4 Tinjauan pustaka yang menjadi perbandingan dari beberapa Penelitian yang akan dibangun penulis adalah Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang . Sistem informasi ini dibangun dengan berbasis web, menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *database MySQL*, metode pengembangan sistem *Prototype* , pemodelan *UML* dan sistem yang dihasilkan data peserta, data event, dan laporan data peserta yang juga bisa di lihat dari grafik untuk memudahkan peserta dalam penyelenggara *event*.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Sistem

Model *Prototype* merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses evolusioner. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan (Pressman, 2012:51).



Gambar 3.1 Model *Prototype*

(Pressman, 2012:51)

Gambar 2.6, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi, tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem.
2. Perencanaan, tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan

3. sistem, dan tujuan berdasarkan hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan.
4. Pemodelan, tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.
5. Konstruksi, tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
6. Penyerahan, tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan

3.2 Waktu dan Tempat

Waktu penelitian dilakukan pada tanggal 20 April sampai 14 Oktober 2018. Tempat penelitian ini dilakukan penulis pada Lokasi dari penelitian pada Unit Pelaksana Teknis Daerah Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan Palembang yang beralamat Jl. KS. Tubun No. 10 Telp. (0711) 360848 Palembang.

3.3 Alat dan Bahan

3.3.1 Alat

Alat bantu perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan sistem informasi penjualan furniture seperti:

1. *Page Hypertext Preprocessor* (PHP) adalah bahasa yang bersifat server side yang memiliki kemampuan untuk dikombinasikan dengan teks,

HTML dan komponen-komponen lain untuk membuat suatu halaman web lebih menarik, dinamis dan interaktif. Dengan beberapa kemudahan yang dimiliki oleh PHP, diharapkan pengembang halaman web menjadi mudah dan lebih cepat bekerja. Fungsi dari PHP dapat mempersingkat script bahasa pemrograman, PHP juga dapat digunakan untuk menginput data ke sistem database, mengkonversi halaman yang berisi text menjadi dokumen PDF. Melaksanakan manajemen cookie dan session dalam berbagai macam aplikasi, menghasilkan gambar dan berbagai macam kegunaan lainnya.

2. *My Structured Query Language (MySQL)*, salah satu tools pengelola database adalah dengan menggunakan MySQL. Suatu database merupakan kumpulan data-data yang dikemas secara rapi dan terstruktur dalam suatu komputer serta dapat diolah menggunakan suatu tools atau *software* khusus untuk memperoleh informasi. Secara garis besar MySQL digunakan untuk membuat dan mengelola suatu database secara terstruktur dan otomatis menggunakan suatu bahasa khusus.
3. *Web server* adalah sebuah software yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi menerima permintaan dari HTTP atau HTTPS pada klien yang dikenal dan biasanya kita kenal dengan nama web browser (*mozilla firefox, Google chrome*) dan untuk mengirimkan kembali yang hasilnya dalam bentuk beberapa halaman web dan pada umumnya berbentuk dokumen HTML. Fungsi dari *web server* adalah untuk melakukan atau akan mentransfer berkas permintaan pengguna melalui protokol komunikasi yang telah ditentukan sedemikian rupa.

4. Untuk pemrosesan data menggunakan flowchart. Flowchart adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) didalam program atau prosedur sistem secara logika. Fungsi dari flowchart adalah untuk menggambarkan, menyederhanakan rangkaian proses atau prosedur sehingga mudah dipahami dan mudah dilihat berdasarkan urutan langkah dari suatu proses.
5. DFD (*Data Flow Diagram*) adalah perangkat-perangkat analisis dan perancangan yang terstruktur sehingga memungkinkan peng-analis sistem memahami sistem dan subsistem secara visual sebagai suatu rangkaian aliran data yang saling berkaitan. Fungsi dari Data Flow Diagram adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan dan alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem dan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem.
6. ERD (*Entity Relationship Diagram*) dalah suatu model yang menjelaskan suatu hubungan data-data pada suatu basis data, fungsi ERD adalah untuk membuat kita lebih mudah untuk menganalisis pada suatu basis data atau suatu system dengan cara cepat dan murah, kita

dapat menguji model yang kita buat dan kita bisa mengabaikan proses apa yang telah kita lakukan hanya dengan menggambarkan ERD, untuk menjelaskan hubungan-hubungan antar data-data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan yang dihubungkan oleh suatu relasi dan untuk mendokumentasikan data-data yang ada dengan cara mengidentifikasi setiap entitas dari data-data dan hubungannya pada ERD itu sendiri .

3.3.2 Bahan

Data yang digunakan atau diolah untuk pembuatan sistem informasi manajemen *Event* seperti pengelolaan data peserta.

3.4 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan adalah:

1. Observasi. Observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya (Jogiyanto, 2008:89). Penulis melakukan observasi dengan melakukan pengamatan langsung di UPTD Balai Tekkom Palembang, untuk memperoleh data maupun informasi yang nantinya akan diolah kedalam sistem informasi manajemen *event* berbasis web.
2. Wawancara. Wawancara adalah komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden (Jogiyanto, 2008:111). Penulis melakukan wawancara untuk mencari dan mengumpulkan data dengan cara langsung berbicara kepada Pihak penyelenggara *event* yang dapat memberikan informasi data *event*.
3. Kepustakaan. Salah satu jenis penelitian bila dilihat dari tempat pengambilan data adalah penelitian kepustakaan (*library research*). (Hadi:1990) disebut penelitian kepustakaan karena data-data atau bahan-bahan yang diperlukan dalam menyelesaikan penelitian tersebut berasal dari perpustakaan baik berupa buku, jurnal, dokumen, majalah dan lain sebagainya

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan

UPTD Balai Tekkom merupakan perpanjangan tangan dari Pusat Teknologi Komunikasi Pendidikan Nasional Departemen Pendidikan dan Kebudayaan di Jakarta. Saat ini Diknas Pendidikan Nasional masih berbentuk Kantor Wilayah Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Sumatera Selatan.

Seiring dengan bergulir Otonomi daerah sebagian dari tugas-tugas dilimpahkan kepada pemerintah daerah. Saat itu Kantor Wilayah Depdikbud berubah menjadi Dinas Pendidikan Nasional. Seiring dengan itu pula Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan berubah bentuknya dari sanggar menjadi UPTD. UPTD Balai Tekkom didirikan berdasarkan Peraturan Daerah Provinsi Sumatera Selatan Nomor 42 Tahun 2001 tentang pembentukan susunan organisasi dan tata kerja Unit Pelaksanaan Teknis Daerah (UPTD) di lingkungan Dinas Pendidikan Nasional Provinsi Sumatera Selatan. Bersama-sama dengan beberapa UPTD lainnya, Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan ini berdiri sejak PERDA tersebut dilaksanakan.

4.1.1 Visi dan Misi

Berdasarkan tugas dan fungsi Balai, untuk menetapkan arah kegiatan dan target kinerja yang ingin dicapai maka secara internal Balai telah menyusun visi dan misi Balai sebagai dasar penyusunan rencana kegiatan dan sebagai acuan untuk menetapkan target kinerja yang ingin dicapai.

1. Visi

Terwujudnya perluasan kesempatan belajar dan peningkatan mutu pendidikan di Sumatera Selatan melalui Pendayagunaan Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan. Sebuah visi yang jelas sesuai dengan rencana strategis pembangunan Sumatera Selatan tahun 2009 – 2013 umumnya dan khususnya berkaitan dengan pemanfaatan ICT diharapkan akan terwujud adanya pemerataan dan peningkatan mutu pendidikan untuk menjembatani kesenjangan mutu pendidikan antar kota dengan kabupaten, perkotaan - pedesaan yang disebabkan karena kesenjangan fasilitas dan penguasaan ICT untuk Pendidikan.

2. Misi

Balai Tekkom Pendidikan merencanakan misi sebagai berikut :

- a. Menyebarluaskan informasi pendidikan melalui edukasi dan edukasinet.
- b. Meningkatkan kemampuan guru dalam memanfaatkan teknologi komunikasi dan informasi untuk pendidikan
- c. Mengupayakan pengembangan model pembelajaran di sekolah.

Misi merupakan kegiatan real yang akan dilakukan untuk mewujudkan visi yang telah ditetapkan. Sesuai dengan konsep pengembangan pemanfaatan ICT dalam pendidikan yang disampaikan oleh UNESCO dengan tata urutannya adalah:

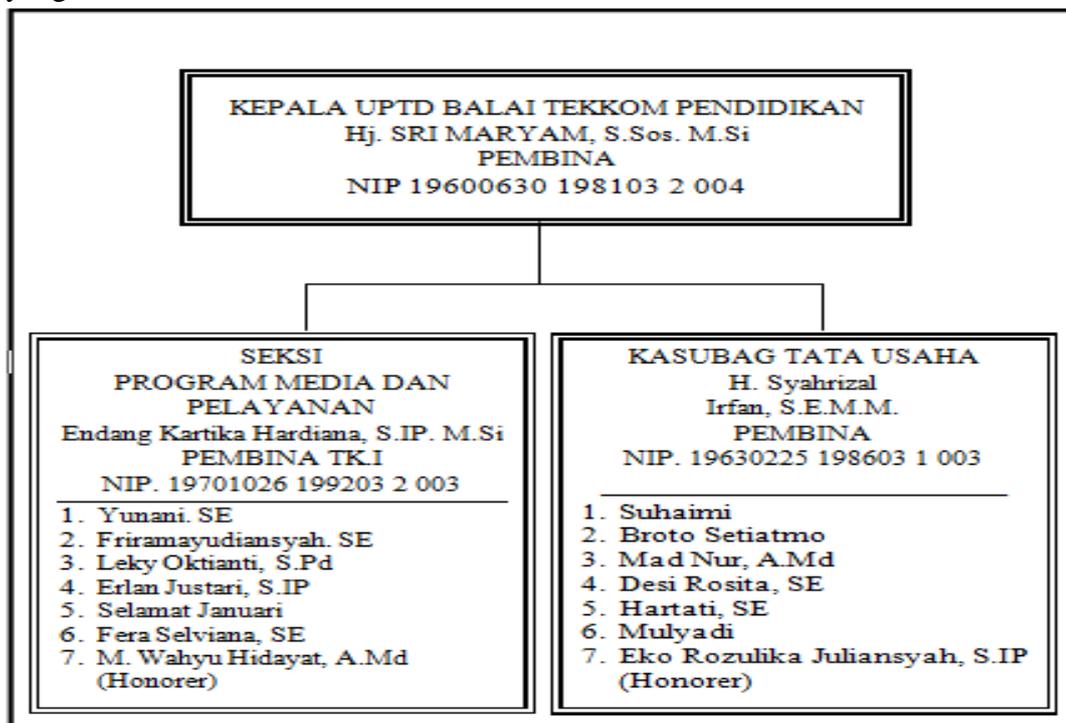
- 5 Sinerging atau secara umum dapat diartikan sebagai pengenalan ICT untuk pendidikan.
- 6 Aplying yang dapat diartikan sebagai mengimplementasikan pemanfaatan ICT untuk pendidikan.
- 7 Infusing atau pengintegrasian pemanfaatan ICT dalam pendidikan.

- 8 Transforming dengan harapan akan terjadi penumbuhan inovasi dan kreasi berkaitan dengan pemanfaatan ICT untuk pendidikan.

Keempat tahap pemanfaatan ICT untuk pendidikan tersebut merupakan tugas dan fungsi Balai Tekkom Sumatera Selatan

4.1.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah kerangka yang menggambarkan secara keseluruhan dari unit kerja, pembagian tugas, memvisualisasikan gambaran nyata mengenai hubungan fungsional antara bagian satu dengan bagian lainnya karena dipengaruhi oleh beberapa hal seperti jenis perusahaan, ruang lingkup perusahaan dan lain-lain. Organisasi adalah suatu struktur hubungan manusia yang didalamnya terdapat tujuan-tujuan tertentu dan memiliki unit-unit yang diatur secara sistematis untuk memajukan kepentingan bersama guna mencapai tujuan yang telah ditentukan



(Sumber : Wawancara UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang)

Gambar 4.1 Struktur Organisasi

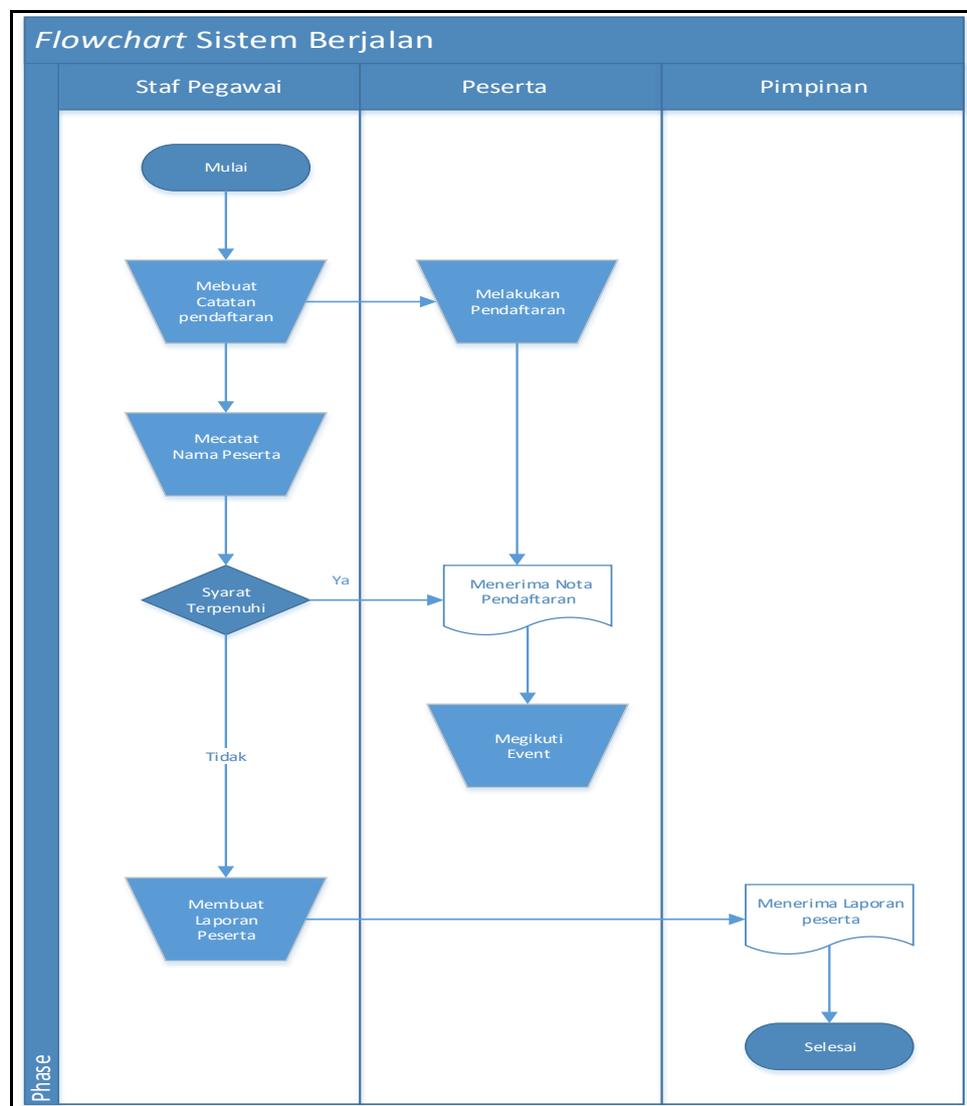
1. Kepala Balai : Kepala Unit Pelaksana Teknis Daerah Pendidikan (UPTD) Balai Tekkom mempunyai tugas merencanakan, mengembangkan, mengkoordinasikan, melaksanakan, mengevaluasi dan tata usaha serta membina pemanfaatan teknologi komunikasi dan informasi pendidikan sesuai dengan prinsip teknologi pendidikan berdasarkan kebijakan yang ditetapkan Kepala Dinas Pendidikan Nasional Provinsi Sumatera Selatan serta melaporkan hasil pelaksanaannya.
2. Kasubbag Tata Usaha : Subbagian Tata Usaha mempunyai tugas membantu Kepala Unit Pelaksana Teknis Daerah Pendidikan (UPTD) Balai Tekkom di bidang ketatausahaan, kepegawaian, keuangan, perlengkapan umum serta perencanaan dan pelaporan.
3. Seksi Pelaksanaan Program Media Dan pelayanan : Seksi Pelaksanaan Program Media mempunyai tugas mengembangkan, memproduksi, membakukan dan melaksanakan program media, pengembangan model dan sistem pembelajaran untuk pendidikan. Sedangkan dalam Pelayanan Informasi mempunyai tugas menghimpun, mengelola, melayani, menyebarluaskan dan memberikan pelatihan pemanfaatan teknologi komunikasi dan informasi untuk pendidikan.

4.1.3 Prosedur Sistem yang berjalan

Untuk mendapatkan pemahaman terhadap aktifitas suatu sistem, maka diperlukan uraian beberapa aktifitas sistem yang berhubungan dengan penulisan.

Untuk mendapatkan pemahaman terhadap aktifitas suatu sistem, maka diperlukan uraian beberapa aktifitas sistem yang berhubungan dengan penulisan. Aktifitas

proses yang berjalan di UPTD Balai Tekkom dimulai dari staff pegawai yang menyiapkan berkas dan membuat catatan untuk pendaftaran peserta *event*. Kemudian dibebepara *event* staff pegawai mendatangi sekolah untuk memberikan undangan. Peserta mulai mendaftar dengan memasukan data pribadi seperti, nama, asal sekolah, umur dll. Setelah itu pegawai staff menyimpan nama peserta yang telah dicatat jika syarat terpenuhi, maka peserta mendapatkan nota pendaftaran dan siap mengikuti *event*.



(Sumber : Wawancara UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang)

Gambar 4.2 Flowchart Sistem yang berjalan

Gambar 4.2 Merupakan gambaran sistem yang sedang berjalan di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang, yaitu bagaimana proses pendaftaran dan pencatatan kegiatan *event* yang dilakukan peserta dan pegawai staff.

4.2 Komunikasi (*communication*) pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap permasalahan yang ada, yaitu mengidentifikasi masalah dari sistem yang sedang berjalan, membatasi masalah sistem yang akan dibuat dan mendapatkan data yang terkait yaitu sistem informasi manajemen event pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang. Komunikasi dilakukan menggunakan metode wawancara terhadap staff pegawai mengenai penyelenggaraann event yang di lakukan di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang, agar mendapatkan gambaran umum dalam membuat sistem. Wawancara dimulai dari bagaimana pengaturan informasi penyelenggaraan event, menyampaikan informasi event ke calon peserta, proses pendaftaran peserta, proses pembayaran pendaftaran event, dan lainnya yang berhubungan dengan penyelenggaraan event.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan saat ini proses penyelenggaraan event di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang, peserta mendatangi UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang untuk melakukan registrasi dengan mengisi berkas registrasi peserta, berdasarkan event yang akkan digelar, setelah peserta melakukan registrasi selanjutnya peserta akan diberikan bukti registrsai dan akan dihubungi kembali pada saat event akan di mulai. Formulir

pendaftaran peserta akan disimpan sebagai bukti pendaftaran peserta ke UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang.

4.3 Identifikasi Masalah

Dengan melihat permasalahan dan kendala yang terjadi dalam proses sistem informasi manajemen event di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang maka dapat diambil kesimpulan bahwa masalah yang terdapat di UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang adalah :

1. Peserta dalam melakukan registrasi harus mendatangi UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang.
2. Pencatatan penyelenggaraan event dilakukan secara konvensional, melalui sebuah catatan formulir tertulis.
3. Rekap penyelenggaraan event harus disalin kedalam Excel, agar bisa mendapatkan history untuk menghasilkan laporan penyelenggaraan event perperiode yang dibutuhkan.
4. Tidak adanya sistem laporan penyelenggaraan event, sehingga jika ingin melihat laporan penyelenggaraan event maka membutuhkan waktu 3 hari untuk menampilkan history penyelenggaraan event.

Tabel 4.1 Identifikasi Penyebab Masalah

No	Masalah	Penyebab Masalah	
1	Peserta dalam melakukan registrasi harus mendatangi UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang, dan ini membutuhkan waktu dan biaya.	1	Tidak adanya sistem yang dapat memudahkan bagi peserta, dengan tidak harus mendatangi UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang.
2	Pencatatan penyelenggaraan event dilakukan secara konvensional, yaitu dicatat menggunakan dokumen tertulis sehingga kurang efektif dan minim kesalahan serta kehilangan data.	2	Tidak adanya sistem yang dapat merekap data penyelenggaraan event.

3	Rekap yang dicatat melalui kertas akan disalin lagi kedalam Excel, dan ini sangat tidak praktis dan membutuhkan waktu karena harus kerja dua kali, belum lagi permasalahan hilangnya formulir pencatatan registrasi.	3	Tidak adanya sistem yang langsung mencatat rekap formulir registrasi yang bisa langsung masuk kedalam history penyelenggaraan event, tanpa harus mencatat dua kali.
4	Tidak adanya sistem laporan hasil penyelenggaraan event, sehingga jika ingin melihat laporan maka harus membuka dokumen yang bertumpuk, dan membutuhkan waktu 3 hari untuk menampilkan history penyelenggaraan event	4	Tidak adanya sistem yang secara otomatis akan langsung menampilkan history penyelenggaraan event secara berkala.

4.3.1 Mengidentifikasi Titik Keputusan

Titik keputusan berdasarkan teknik pengumpulan data yaitu dengan melakukan wawancara ke sumbernya langsung dan pengambilan beberapa contoh dokumen yang ada. Berdasarkan pertanyaan-pertanyaan diatas dibuat tabel penyebab masalah dan titik keputusan sebagai berikut :

Tabel 4.2 Penyebab Masalah dan Titik Keputusan

Penyebab Masalah		Titik Keputusan	Lokasi	Teknik Pengumpulan Data
1	Peserta dalam melakukan registrasi harus mendatangi UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang, dan ini membutuhkan waktu dan biaya.	(Sistem Informasi Manajemen Event). Pembuatan sistem informasi pendaftaran atau registrasi peserta secara online sehingga lebih praktis dan tidak memakan banyak waktu dan biaya.	Peserta	Wawancara
2	Pencatatan penyelenggaraan event dilakukan secara konvensional, yaitu dicatat menggunakan dokumen tertulis sehingga kurang efektif dan minim kesalahan serta kehilangan data.	(Sistem Informasi Manajemen Event). Pembuatan sistem yang secara otomatis akan menyimpan data kedalam database sesuai dengan registrasi peserta.	UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang	Wawancara
3	Rekap yang dicatat melalui kertas akan disalin lagi kedalam Excel, dan ini sangat tidak praktis dan membutuhkan waktu	(Sistem Informasi Manajemen Event). Pembuatan sistem untuk manajemen event otomatis tercatat kedalam history tanpa	UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang	Wawancara

	karena harus kerja dua kali, belum lagi permasalahan hilangnya formulir pencatatan registrasi.	harus menyalin lagi ke dalam file lain.		
4	Tidak adanya sistem laporan hasil penyelenggaraan event, sehingga jika ingin melihat laporan maka harus membuka dokumen yang bertumpuk, dan membutuhkan waktu 3 hari untuk menampilkan history penyelenggaraan event	(Sistem Informasi Manajemen Event). Pembuatan sistem berbasis web yang secara otomatis akan dapat menyajikan laporan hasil dari proses sesuai dengan periode yang ditentukan, tanpa harus menunggu waktu lama.	UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang	Wawancara

4.3.2 Mengidentifikasi Personil Kunci

Berdasarkan identifikasi permasalahan maka dapat diuraikan usulan pemecahan masalah yang didapatkan dari titik keputusan sehingga dapat diterapkan pada sistem yang dibangun seperti yang uraikan Tabel 3.3:

Tabel 4.3 Personil Kunci

Lokasi	Jabatan	Uraian Tugas	Identifikasi Kebutuhan
Peserta	Peserta	a. Registrasi b. Melakukan Login c. Memilih event d. Melakukan konfirmasi pembayaran e. Mengikuti event	a. Data peserta. b. Informasi peserta. c. Informasi event d. Informasi konfirmasi pembayaran
Staf Pegawai	Staff Pegawai / Admin	a. Menerima data peserta b. Menerima data konfirmasi pembayaran. c. Mengelola event d. Mengelola laporan event	a. Kelola data peserta. b. Kelola data pembayaran. c. Kelola data event. d. Kelola rekap event
Pimpinan	Pimpinnan	a. Melihat laporan peserta b. Melihat Laporan Pembayaran c. Melihat Laporan Event	a. Informasi peserta b. Informasi pembayaran c. Informasi Event

4.4 Perencanaan

4.4.1 Analisis kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut Tabel 3.3 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

Tabel 4.4 Kebutuhan Fungsional

No.	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1.	Peserta	1. Mendaftar (memasukkan data diri lengkap seperti nama, alamat, dll) 2. <i>Login / Logout</i> 3. Melakukan konfirmasi pembayaran. 4. Menerima informasi data event.
2.	Staff Pegawai / Admin	1. <i>Login/Logout</i> 2. Mengelola data peserta 3. Mengelola data event 4. Mengelola laporan event.
3	Pimpinan	1. <i>Login/Logout</i> 2. Melihat Laporan Peserta 3. Melihat Laporan Pembayaran 4. Melihat Laporan Event

4.4.2 Analisis kebutuhan Non Fungsional

1. Kebutuhan Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan pada saat pembangunan sistem informasi manajemen event yaitu:

- a. *Processor core i3*
- b. *2 GB Memory DDR 3*
- c. *Harddisk 320 GB HDD*

2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem informasi manajemen event yaitu:

- a. *Windows 7 Professional*

- b. *XAMPP*, terdiri atas *Apache*, *MySQL*, dan *phpMyAdmin*
- c. *Macromedia Dreamweaver CS6*
- d. *Google Chrome*

4.4.3 Data

Data merupakan informasi baik berupa teks, gambar, maupun video. Data dalam sistem ini digunakan dalam dua kebutuhan yaitu:

1. Kebutuhan Data Masukan

Kebutuhan data masukan pada sistem ini dibedakan menjadi dua, yaitu:

- a. Data yang dimasukkan oleh *Admin* terdiri dari data sistem otoritas penggunaan aplikasi, cara pendaftaran, data peserta, event, kartu identitas, pendidikan, pembayaran, dan bank.
- b. Data yang dimasukkan oleh Peserta yaitu data registrasi peserta dan data konfirmasi pembayaran.

2. Kebutuhan Data Keluaran

Kebutuhan data keluaran dari sistem ini adalah informasi berupa Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web*.

4.5 Design yang akan dibangun pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang

Setelah melakukan tahapan perencanaan, tahap selanjutnya adalah tahapan perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem, berikut usulan sistem yang akan dibuat:

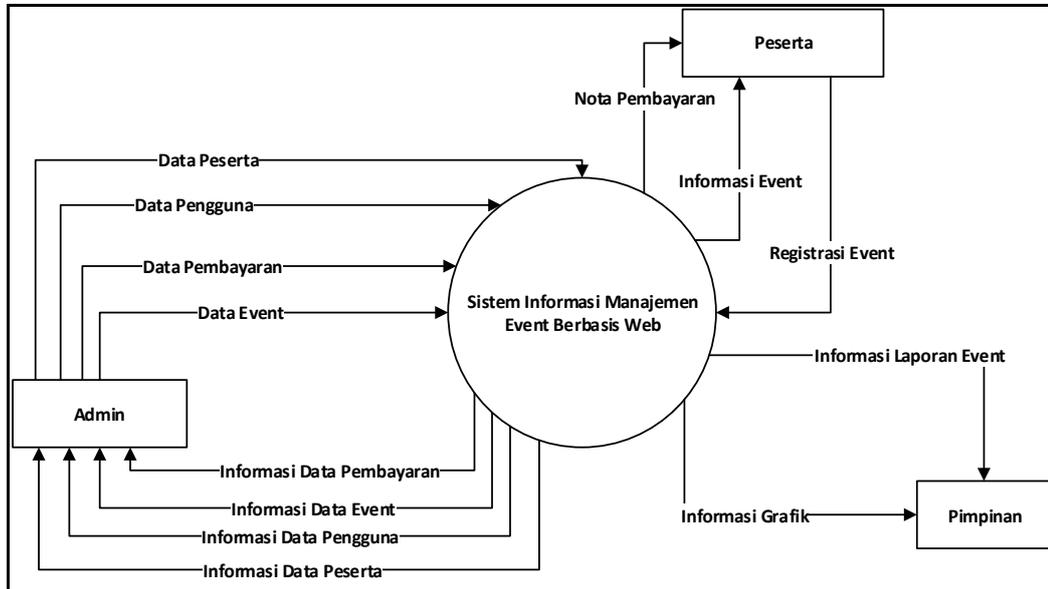
4.6 Perancangan DFD (*Data Flow Diagram*)

Setelah melakukan tahapan perencanaan, selanjutnya adalah tahapan pemodelan. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Adapun alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan atau memodelkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu menggunakan *Flowchart* dan *Data Flow Diagram* (DFD).

Perancangan alur data dengan DFD untuk merepresentasikan aliran data sistem yang dibangun, setiap data yang menjadi input dan akan melalui proses sistem dan menjadi output. Representasi aliran data dari sistem yang dibangun menggunakan DFD yang terdiri dari digaram konteks (top level), diagram level 0 dan diagram rinci (level 1). Diagram aliran data sistem yang dibangun mencakup 2 (dua) entitas yaitu admin dan pimpinan.

4.6.1 Diagram konteks

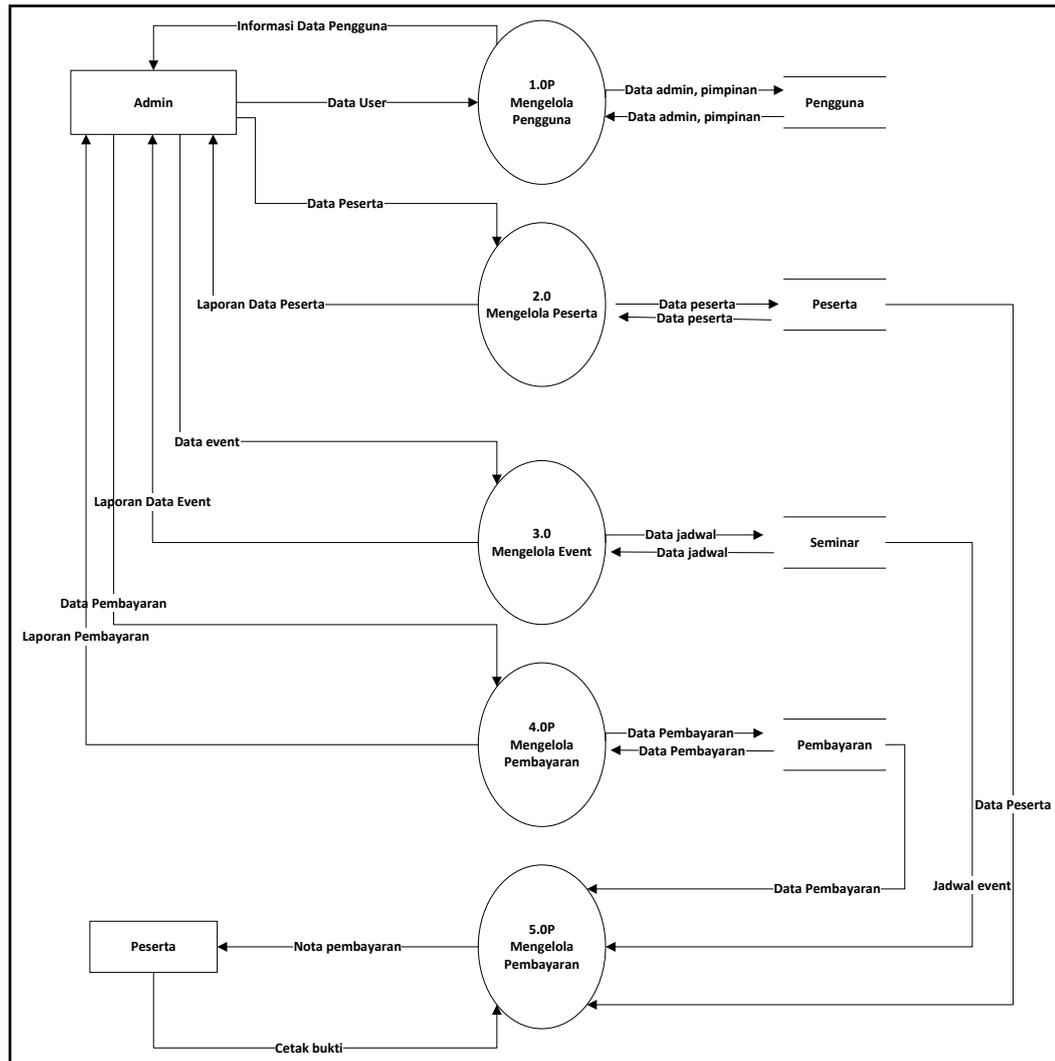
Diagram konteks menampilkan arus data dari masing-masing entitas seperti pada Gambar 4.1 berikut.



Gambar 4.3 Diagram Konteks

4.6.2 DFD Level Nol

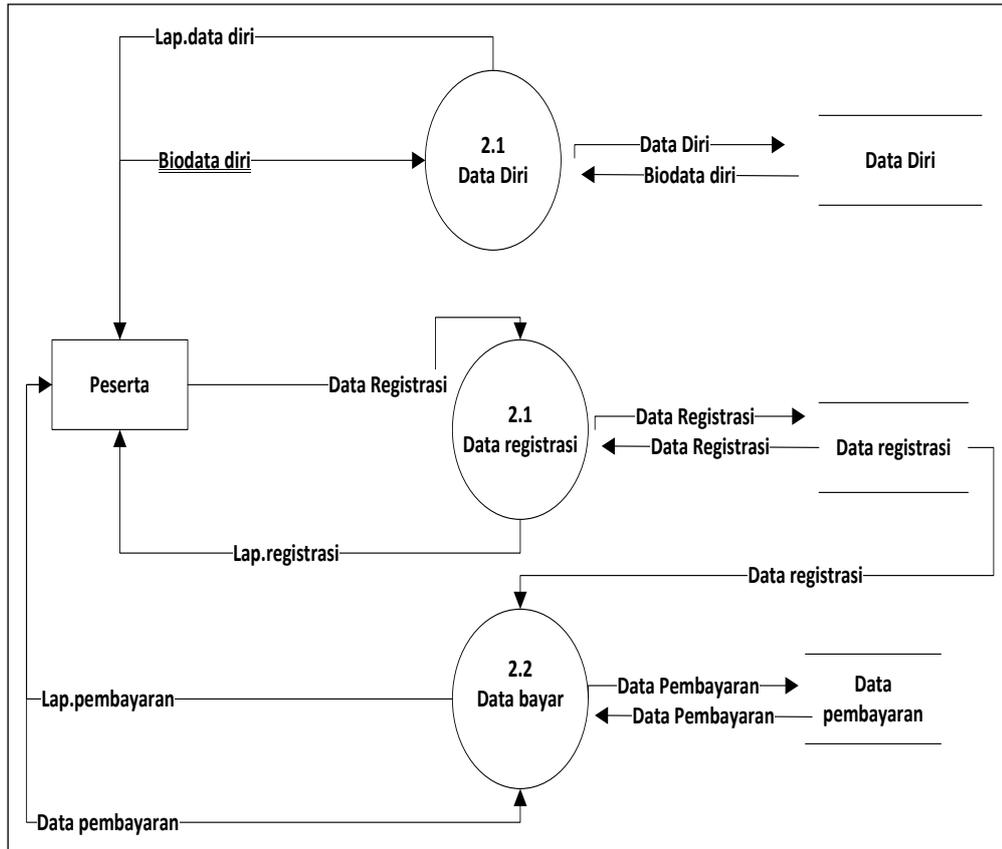
Pada Gambar 4.1 terdapat empat aliran data diantaranya yaitu data pengguna, data peserta, data pembayaran, data *event*. Proses-proses yang terdapat pada system informasi manajemen *event* ini telah memiliki pengelolaan data yang disimpan ke tabel database, sehingga data-data yang dikelola saling berinteraksi dan dapat menghasilkan informasi. Berikut gambar diagram level 0 yang dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.4 Diagram Level 0

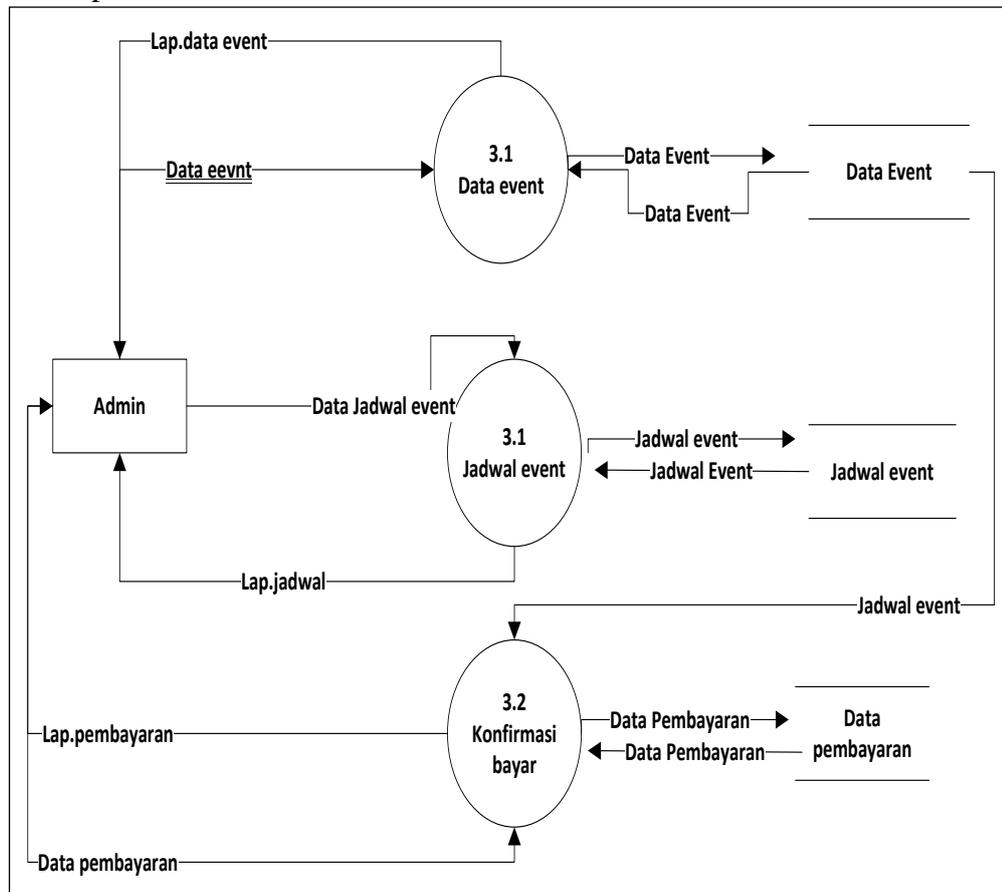
4.6.3 DFD Level 1

Pada gambar 4.2 terdapat beberapa aliran data dan proses-proses yang ada merupakan perincian dari data Peserta (proses 2), data Event (proses3). Berikut gambar diagram rinci level 1 proses 2 yang dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.5 Diagram Rinci Level 1 Proses 2

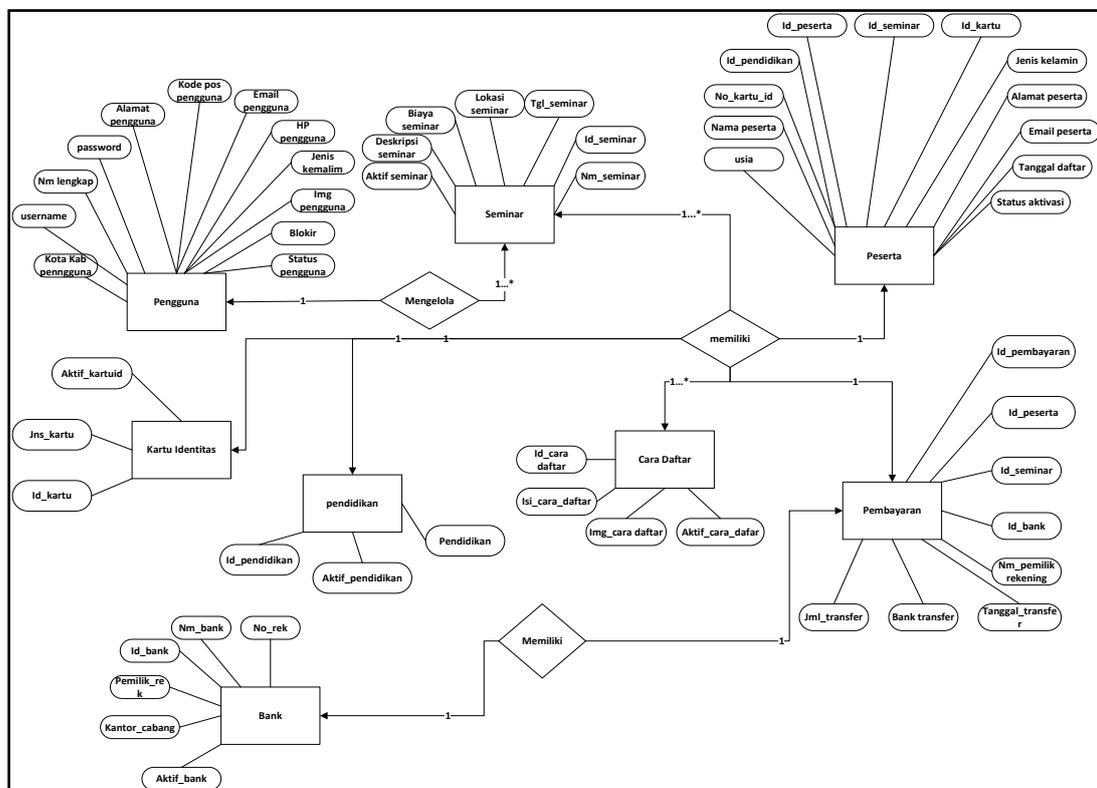
Berikut adalah gambar diagram rinci level 1 proses 3 yang dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.6 Diagram Rinci Level 1 Proses 3

4.7 Pemodelan Data

Entity Relationship Diagram (ERD) menjelaskan objek data, atribut keterhubungan, berbagai jenis indikator pada sistem yang dibangun dan siapa saja yang berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah pemodelan data *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada sistem informasi penjualan furniture berbasis web menggunakan metode *double moving average* pada Salwa Jati dan parcel Palembang yang dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.7 Perancangan Tabel Database

Struktur database terdiri dari beberapa table yang digunakan untuk menyimpan *record-record* pada sistem informasi manajemen event. Berikut perancangan database yang diusulkan :

1. Tabel Pengguna

Spesifikasi file pengguna dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Pengguna

Primary Key : Usernm

Foreign Key : -

Tabel 4.5 Spesifikasi File Pengguna

Nama Field	Tipe Data	keterangan
Usernm	Varchar (20)	Usernm sebagai <i>PK</i>
Passwd	Varchar (100)	<i>Password</i> pengguna
Passwd_Origin	Varchar (15)	<i>Password</i> original
Nm_Lengkap	Varchar (30)	Nama Pengguna
Jns_Kelamin	Enum (L,P)	Jns_kelamin pengguna
Alamat_Pengguna	Varchar (100)	Alamat Pengguna
Kota_Kab_Pengguna	Varchar (30)	Kota_kabupaten
Kode_POS_Pengguna	Int (5)	Kode Pos Pengguna
Email_Pengguna	Varchar (30)	Email Pengguna
Hp_Pengguna	Varchar (15)	No Hp Pengguna
Img_Pengguna	Varchar (100)	Gambar Pengguna
Status_Pengguna	Enum (Admin, Operator)	Status pengguna
Blokir	Enum (Y.N)	Blokir
Cr_Dt_Pengguna	Date	Tanggal Membuat
Cr_Tm_Pengguna	Time	Waktu Membuat
Cr_Username_Pengguna	Varchar (50)	Membuat username
Md_Dt_Pengguna	Date	Mengubah Tanggal
Md_Tm_Pengguna	Time	Mengubah Waktu
Md_Username_Pengguna	Date	Mengubah username
Token_Pengguna	Varchar (100)	Token Pengguna

2. Tabel Cara Daftar

Spesifikasi file cara daftar dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Cara_Daftar

Primary Key : Id_Caradaftar

Foreign Key : -

Tabel 4.6 Spesifikasi File Cara_Daftar

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_CaraDaftar	Int (5)	Id daftar sebagai <i>PK</i>
Isi_CaraDaftar	Text	Isi dari pendaftaran
Img_CaraDaftar	Varchar (100)	Gambar alur pendaftaran
Aktif_CaraDaftar	Enum (Y.N)	Pengaktifan cara daftar
Md_Dt_CaraDaftar	Date	Mengubah tanggal
Md_Tm_CaraDaftar	Time	Mengubah waktu
Md_Username_CaraDaftar	Varchar (30)	Mengubah username

3. Tabel Kartu Identitas

Spesifikasi file kartu identitas dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Kartu_Identitas

Primary Key : Id_Kartu

Foreign Key : -

Tabel 4.7 Spesifikasi File Kartu_Identitas

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Kartu	Int (5)	Id kartu identitas sebagai <i>PK</i>
Jns_Kartuld	Varchar (30)	Jenis kartu identitas
Aktif_Kartuld	Enum (Y,N)	Pengaktifan kartu identitas
Cr_Dt_Kartuld	Date	Tanggal Buat kartu Identitas
Cr_Tm_Kartuld	Time	Waktu Buat Kartu Identitas
Md_Dt_Kartuld	Date	Tanggal Ubah Kartu Identitas
Md_Tm_kartuld	Time	Waktu Ubah kartu Identitas
Cr_Username_Kartuld	Varchar (30)	Membuat User Kartu Identitas
Md_Username_Kartuld	Varchar (30)	Mengubah User Kartu Identitas
Token_Kartuld	Varchar (100)	Token Kartu Identitas

4. Tabel Pembayaran

Spesifikasi file pembayaran dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Pembayaran

Primary Key : Id_Pembayaran

Foreign Key : Id_Peserta, Id_Seminar, Id_Bank

Tabel 4.8 Spesifikasi File Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Pembayaran	Int (5)	Id Pembayaran Peserta Sebagai <i>PK</i>
Id_Peserta	Int (5)	Id Peserta sebagai <i>FK</i>
Id_Seminar	Int (5)	Id Seminar sebagai <i>FK</i>
Id_Bank	Int (5)	Id Bank
Bank_Transfer	Varchar (30)	Alamat Bank
Jml_Transfer	Double	Jumlah Uang Yang Ditransfer
Nm_Pemilik_Rek	Varchar (40)	Nama Pemilik Rekening
Informasi_Tambahan	Text	Info Tambahan (bila perlu)
Tgl_Transfer	Date	Tanggal transfer
Jam_Transfer	Time	Jam Transfer
Img_Bayar	Varchar (100)	Bukti Pembayaran
Status_Bayar	Enum (Baru, Menunggu)	Status pembayaran
Token_Bayar	Text	Token pembayaran

5. Tabel Pendidikan

Spesifikasi file pendidikan dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Pendidikan

Primary Key : Id_Pendidikan

Foreign Key : -

Tabel 4.9 Spesifikasi File Pendidikan

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Pendidikan	Int (10)	Id Pendidikan Sebagai <i>PK</i>
Pendidikan	Varchar (30)	Kelas pendidikan saat ini
Aktif_Pendidikan	Enum (Y,N)	Pengaktifan Pendidikan
Cr_Dt_Pendidikan	Date	Tanggal Membuat Pendidikan
Cr_Tm_Pendidikan	Time	Waktu Membuat pendidikan
Md_Dt_Pendidikan	Date	Tanggal Mengubah Pendidikan
Md_Tm_Pendidikan	Time	Waktu Menubah pendidikan
Cr_Username_Pendidikan	Varchar (30)	Membuat user pendidikan
Md_Username_Pendidikan	Varchar (30)	Mengubah username Pendidikan
Token_Pendidikan	Text	Token Pendidikan

6. Tabel Peserta

Spesifikasi file peserta dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Peserta

Primary Key : Id_Peserta

Foreign Key : Id_Seminar, Id_Kartu, Id_Pendidikan

Tabel 4.10 Spesifikasi File Peserta

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Peserta	Int (10)	Id Peserta Sebagai <i>PK</i>
Id_Seminar	Int (10)	Id Seminar Sebagai <i>FK</i>
Id_Kartu	Int (10)	Id Kartu Sebagai <i>FK</i>
Id_Pendidikan	Int (10)	Id Pendidikan Sebagai <i>FK</i>
No_Kartuld	Char (20)	Nomor kartu identitas
Nama_Peserta	Varchar (40)	Nama Peserta
Range_Usia	Varchar (10)	Usia Peserta
Jns_Kelamin	Enum (L,P)	Jenis Kelamin Peserta
Alamat_Peserta	Text	Alamat peserta
Kode_Kab_Peserta	Varchar (30)	Kota/kab Peserta
Kode_Pos	Int (5)	Kode Pos Peserta
No_HP	Varchar (15)	No HP Peserta
Email_Peserta	Varchar (40)	Alamat <i>Email</i> Peserta
Tgl_Daftar	Date	Tanggal daftar
Jam_Daftar	Time	Jam Daftar
Kode_Aktivasi	Varchar (100)	Kode aktivasi
Status_Aktivasi	Enum (Y,N)	Status Aktivasi
Password	Text	Password Peserta
Token_Peserta	Varchar (100)	Token Peserta

7. Tabel Seminar

Spesifikasi file seminar dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Seminar

Primary Key : Id_Seminar

Foreign Key : -

Tabel 4.11 Spesifikasi File Seminar

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Seminar	Int (10)	Id Seminar Sebagai <i>PK</i>
Nm_Seminar	Varchar (150)	Nama Seminar
Tgl_Seminar	Date	Tanggal Seminar
Jam_Seminar	Time	Waktu Seminar
Lokasi_Seminar	Varchar (50)	Lokasi Seminar
Biaya_Seminar	Double	Biaya Seminar
Headline_Seminar	Text	Headline Seminar
Deskripsi_Seminar	Text	Deskripsi
Aktif_Seminar	Enum (Y,N)	Pengaktifan Seminar
Cr_Dt_Seminar	Date	Tanggal Membuat Seminar
Cr_Tm_Seminar	Time	Waktu Membuat Seminar
Md_Dt_Seminar	Date	Tanggal Mengubah Seminar
Md_Tm_Seminar	Time	Waktu Mengubah Seminar
Cr_Username_Seminar	Varchar (30)	Membuat username Seminar
Md_Username_Seminar	Varchar (30)	Mengubah Username Seminar
Token_Seminar	Varchar (100)	Token Seminar

8. Tabel Bank

Spesifikasi file seminar dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Nama File : Bank
Primary Key : Id_bank
Foreign Key : -

Tabel 4.12 Spesifikasi File Bank

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Bank	Int (10)	Id Bank Sebagai <i>PK</i>
Nm_Bank	Varchar (150)	Nama Bank
Bank_seo	Varchar (30)	Search Engine Optimize
No_rek	Varchar (30)	Nomor Rekening
Pemilik_rek	Varchar (40)	Pemilik Rekening
Kantor_cabang	Varchar (50)	Nama Kantor Cabang
Aktif_bank	Enum (Y,N)	Pengaktifan Bank
Cr_Dt_bank	Date	Tanggal Membuat Bank
Cr_Tm_bank	Time	Waktu membuat Bank
Cr_Username_Bank	Varchar (30)	Username membuat Bank
Md_Dt_bank	Date	Tanggal Mengubah Bank
Md_Tm_Bank	Time	Waktu Mengubah Bank
Md_Username_Bank	Varchar (30)	Username Mengubah Bank
Token_Bank	Varchar (50)	Token Bank

4.9 Perancangan Antarmuka(*Interface*)

Prinsip dari perancangan antarmuka yang baik adalah *user friendly*, yang memudahkan pengguna dalam menggunakan web dan aplikasi yang akan dibangun. Perancangan antar muka ini dibagi menjadi dua bagian yaitu Antar Muka Halaman peserta dan antar muka halaman pengelola sistem berbasis web.

1. Perancangan Antarmuka Halaman Peserta

Perancangan *interface* Peserta terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada peserta :

a. Desain Form Halaman *Login*

Halaman login ini merupakan halaman yang digunakan oleh peserta untuk login kedalam system. berikut adalah rancangan halaman Login peserta :

a. Desain Form Halaman *Login*

Form login merupakan halaman yang pertama kali akan tampil pada saat Admin akan masuk kedalam halaman Admin. berikut adalah rancangan halaman *login* admin :

CPANEL LOGIN
Sign in to start your session

Email

Password

Lupa password ?

Gambar 4.11 Tampilan *Form Login* Admin

b. Desain Form Halaman *Dashboard*

Merupakan tampilan (menu) awal pada halaman, yang menghubungkan seluruh halaman yang ada kepada admin. berikut adalah rancangan halaman *Dashboard* admin :

UPTD Balai Tekkom XXXXXXXXXX

- Dashboard
- Konten
 - Cara Pendaftaran
- Manajemen Peserta
 - Peserta Seminar / Workshop
- Pembayaran
 - Konfirmasi Pembayaran
- Grafik
 - Peserta – Jenis Kelamin
 - Peserta – Pendidikan
 - Peserta – Range Usia
- Pengaturan
 - Kartu Identitas
 - Seminar
 - Pendidikan
 - Pengguna
 - Bank

Kolom Informasi
Perhatian !
Selamat datang di halaman administrator. Mohon gunakan fitur yang terdapat di halaman ini dengan sebaik-baiknya.

0
XXXXXXXXXX
More Info ▾

Footer

Gambar 4.12 Rancangan Halaman *Home* admin

c. Desain Form Halaman Cara Pendaftaran

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk membuat informasi cara pendaftaran. berikut adalah rancangan halaman cara pendaftaran :

The wireframe shows a web application interface for UPTD Balai Tekkom. It features a sidebar menu on the left with categories like Dashboard, Konten, Manajemen Peserta, Pembayaran, Grafik, and Pengaturan. The main content area is titled 'Cara Pendaftaran' and includes a text input field for the registration method, a large image placeholder, a file upload section with a 'Choose File' button, and a radio button selection for 'Aktifkan cara pendaftaran?'. The page also includes a footer.

Gambar 4.13 Rancangan Halaman Cara Pendaftaran

d. Desain Form Halaman Data Peserta

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola data peserta. berikut adalah rancangan halaman data peserta :

The wireframe shows a web application interface for managing participant data. The header includes the organization name 'UPTD Balai Tekkom' and a user profile icon. The sidebar on the left provides navigation options, with 'Manajemen Peserta' and its sub-item 'Peserta Seminar / Workshop' being the active section. The main content area is titled 'Informasi Data Peserta' and contains a warning message about data export after a seminar/workshop. Below the warning is an 'Export to PDF' button and a table titled 'Data Peserta'. The table has columns for 'No.Registrasi', 'Tgl.Daftar', 'Nama Event', 'No Identitas', 'Nama Peserta', 'Email', and 'Aksi'. The table is currently empty. A footer is located at the bottom of the page.

Gambar 4.14 Rancangan Halaman Peserta

e. Desain Form Halaman Konfirmasi Pembayaran

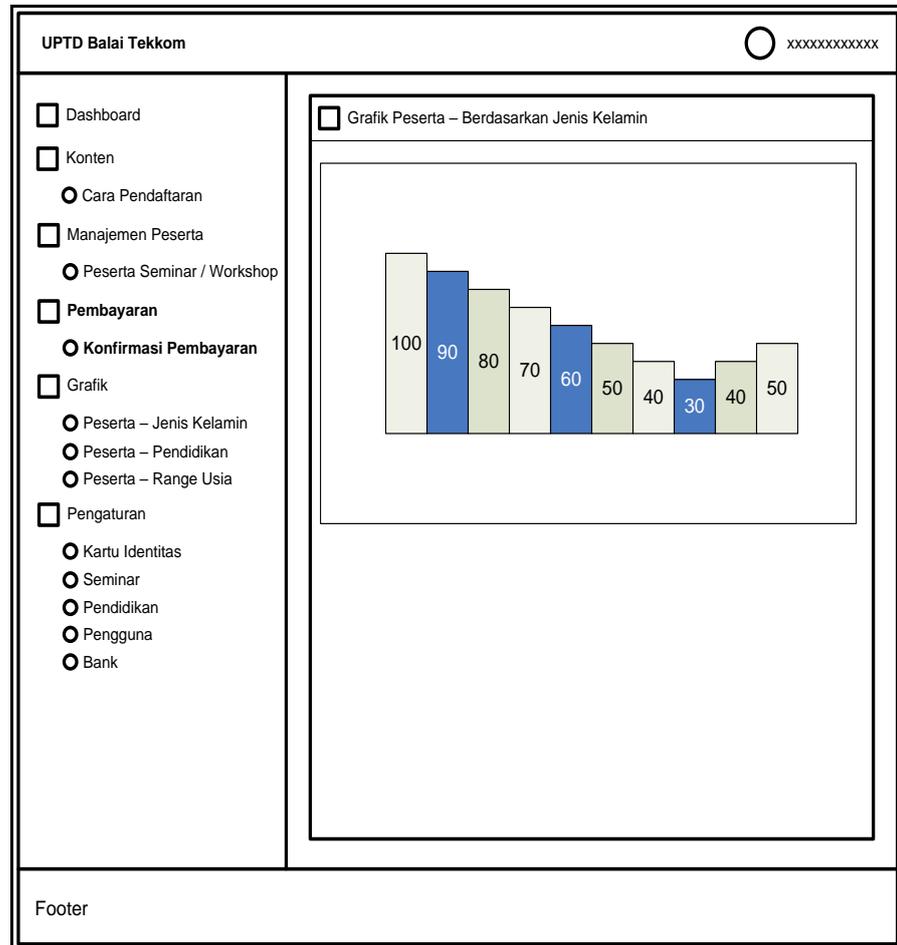
Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola data konfirmasi pembayaran peserta. berikut adalah rancangan halaman konfirmasi pembayaran :

The wireframe shows a web application interface for 'UPTD Balai Tekkom'. The top header includes the site name and a user ID 'XXXXXXXXXXXX'. A sidebar on the left provides navigation options, with 'Konfirmasi Pembayaran' selected under the 'Pembayaran' category. The main content area, titled 'Informasi Data Pembayaran', features a warning box with instructions on payment status, an 'Export to PDF' button, a search bar, and a table with columns: 'No. Pembayaran', 'Tgl. Transfer', 'No. Rekening', 'Nama Peserta', 'Gateway Bank', 'Transal', and 'Akasi'. The table is currently empty.

Gambar 4.15 Rancangan Halaman Konfirmasi pembayaran Peserta

f. Desain Form Halaman Grafik Peserta – Jenis Kelamin

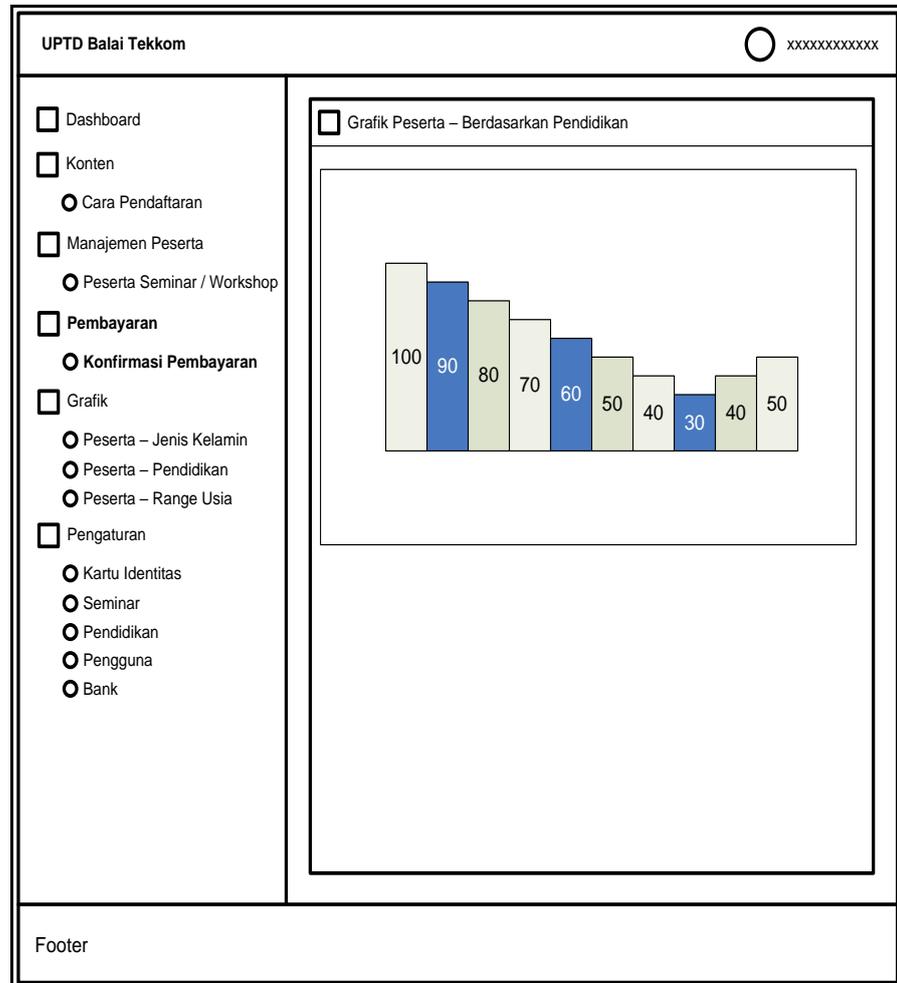
Merupakan tampilan yang digunakan Admin untuk melihat data informasi grafik peserta berdasarkan jenis kelamin. berikut adalah rancangan halaman Grafik peserta – Jenis kelamin :



Gambar 4.16 Rancangan Halaman Grafik Peserta – Jenis Kelamin

g. Desain Form Halaman Grafik Peserta – Pendidikan

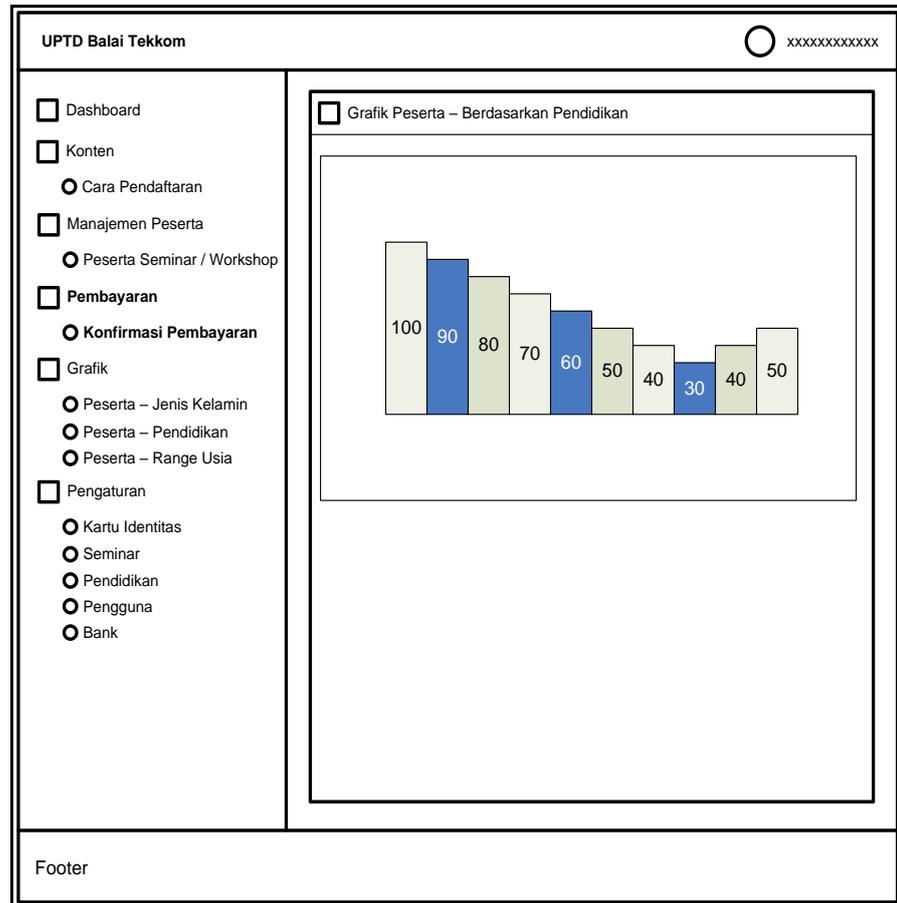
Merupakan tampilan yang digunakan Admin untuk melihat data informasi grafik peserta berdasarkan pendidikan. berikut adalah rancangan halaman Grafik Peserta - Pendidikan :



Gambar 4.17 Rancangan Halaman Grafik Peserta – Pendidikan

h. Desain Form Halaman Grafik Peserta – Usia

Merupakan tampilan yang digunakan Admin untuk melihat data informasi grafik peserta berdasarkan usia. berikut adalah rancangan halaman Grafik Peserta - Usia :



Gambar 4.18 Rancangan Halaman Grafik Peserta – Usia

i. Desain Form Halaman Kartu Identitas

Merupakan tampilan yang digunakan Admin untuk mengelola kartu identitas peserta. berikut adalah rancangan halaman Kartu Identitas :

UPTD Balai Tekkom
○ xxxxxxxxxxxx

- Dashboard
- Konten
 - Cara Pendaftaran
- Manajemen Peserta
 - Peserta Seminar / Workshop
- Pembayaran
 - Konfirmasi Pembayaran
- Grafik
 - Peserta – Jenis Kelamin
 - Peserta – Pendidikan
 - Peserta – Range Usia
- Pengaturan
 - Kartu Identitas**
 - Seminar
 - Pendidikan
 - Pengguna
 - Bank

Tambah Kartu Identitas

Data Kartu Identitas

Show entries Search :

Kartu Identitas	Aktif	Create Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi

Footer

Gambar 4.19 Rancangan Halaman Kartu Identitas

j. Desain Form Halaman Event

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola event. berikut adalah rancangan halaman event :

UPTD Balai Tekkom
○ xxxxxxxxxxxx

- Dashboard
- Konten
 - Cara Pendaftaran
- Manajemen Peserta
 - Peserta Seminar / Workshop
- Pembayaran
 - Konfirmasi Pembayaran
- Grafik
 - Peserta – Jenis Kelamin
 - Peserta – Pendidikan
 - Peserta – Range Usia
- Pengaturan
 - Kartu Identitas
 - Event
 - Pendidikan
 - Pengguna
 - Bank

Informasi Data Event

Perhatian !
Apabila seminar/workshop telah berlangsung, maka seminar/workshop dapat di hapus atau di nonaktifkan (Aktif: N) agar seminar/workshop yang telah berlangsung tidak tampil dalam komponen pilihan seminar yang terdapat pada form registrasi online untuk pelaksanaan seminar/workshop berikutnya.

Tambah Event

Data Event

Show entries Search :

Nama Event	Aktif	Create Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi

Footer

Gambar 4.20 Rancangan Halaman Event

k. Desain Form Halaman Pendidikan

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola pendidikan. berikut adalah rancangan halaman pendidikan :

UPTD Balai Tekkom
○ xxxxxxxxxxxx

- Dashboard
- Konten
 - Cara Pendaftaran
- Manajemen Peserta
 - Peserta Seminar / Workshop
- Pembayaran
 - Konfirmasi Pembayaran
- Grafik
 - Peserta – Jenis Kelamin
 - Peserta – Pendidikan
 - Peserta – Range Usia
- Pengaturan
 - Kartu Identitas
 - Seminar
 - Pendidikan
 - Pengguna
 - Bank

Tambah Pendidikan

Data Pendidikan

Show entries Search :

Pendidikan	Aktif	Create Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi

Footer

Gambar 4.21 Rancangan Halaman Pendidikan

1. Desain Form Halaman Bank

Merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola data bank. berikut adalah rancangan halaman bank :

UPTD Balai Tekkom
○ xxxxxxxxxxxx

- Dashboard
- Konten
 - Cara Pendaftaran
- Manajemen Peserta
 - Peserta Seminar / Workshop
- Pembayaran
 - Konfirmasi Pembayaran
- Grafik
 - Peserta – Jenis Kelamin
 - Peserta – Pendidikan
 - Peserta – Range Usia
- Pengaturan
 - Kartu Identitas
 - Seminar
 - Pendidikan
 - Pengguna
 - Bank

Tambah Bank

Data Bank

Show entries Search :

Nama Bank	No Rekening	Create Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi

Footer

Gambar 4.22 Rancangan Halaman Bank

3 Perancangan Antarmuka Halaman Pimpinan

Perancangan *interface* Pimpinan terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada Pimpinan dalam kasus ini UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang. berikut rancangan *interface* pimpinan pada program yang diusulkan

3.1 Desain Form Halaman Laporan Peserta Event

UPTD Balai Tekkom

XXXXXXXXXX

Dashboard

Laporan

Laporan Peserta event

Laporan Pembayaran

Laporan Event

Grafik

Peserta-Jenis Kelamin

Peserta-Pendidikan

Peserta-Range Usia

Informasi Data Peserta

Data Peserta

Show Entries

No.Regis.Igl.daftar	Nama Event	Nomor Identitas ...

Footer

Gambar 4.23 Rancangan Halaman Laporan peserta

3.1.1 Desain Form Halaman Laporan Pembayaran

Merupakan tampilan yang digunakan pimpinan untuk melihat data laporan peserta yang sudah membayar seminar. berikut adalah rancangan halaman laporan pembayaran :

UPTD Balai Tekkom XXXXXXXXXX

Dashboard

Laporan

- Laporan Peserta event
- Laporan Pembayaran
- Laporan Event

Grafik

- Peserta-Jenis Kelamin
- Peserta-Pendidikan
- Peserta-Range Usia

Informasi Data Peserta

Data pembayaran Peserta

Show Entries

No.Regis.Igl.daftar	Nama Event	Nomor Identitas

Footer

Gambar 4.24 Rancangan Halaman Laporan Pembayaran

3.1.2 Desain Form Halaman Laporan Event

Merupakan tampilan yang digunakan pimpinan untuk melihat data *Event* apa saja yang telah di selenggarakan. berikut adalah rancangan halaman laporan *event* :

UPTD Balai Tekkom

XXXXXXXXXX

Dashboard

Laporan

- Laporan Peserta event
- Laporan Pembayaran
- Laporan Event

Grafik

- Peserta-Jenis Kelamin
- Peserta-Pendidikan
- Peserta-Range Usia

Informasi Data Peserta

Data Event

Show Entries

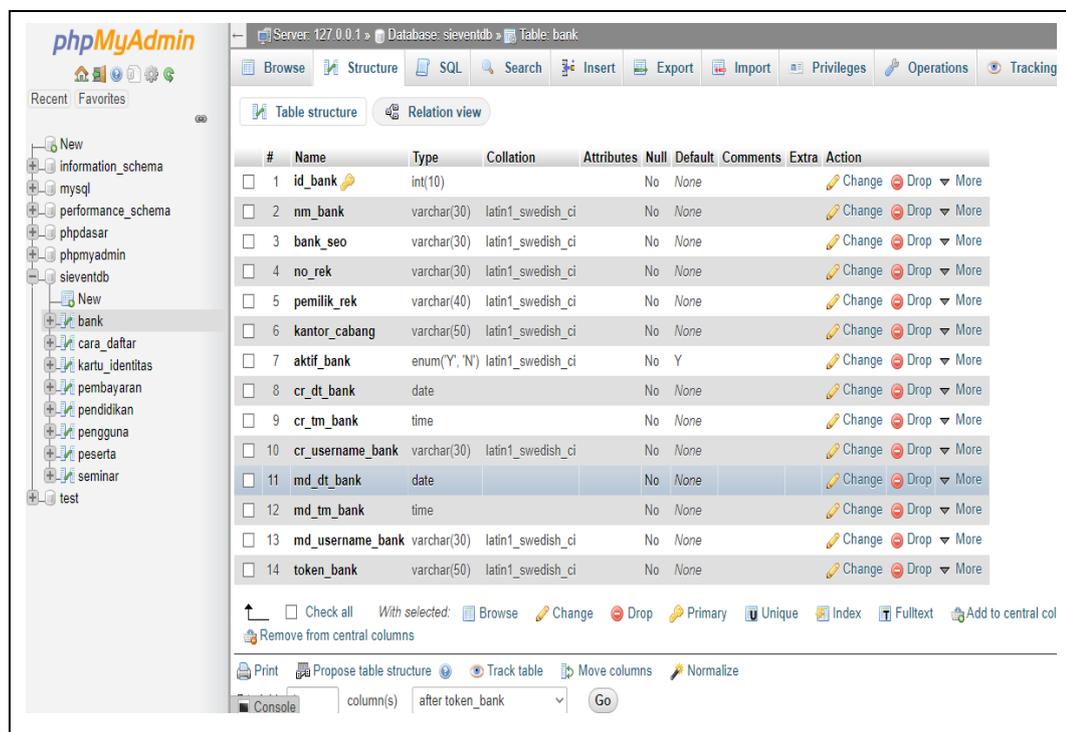
No.Regis.	Tgl.daftar	Nama Event	Nomor Identitas

Footer

Gambar 4.25 Rancangan Halaman Laporan Event

4.10 Database Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web

Database Sistem Informasi Manajemen Event Pada UPTD Balai Tekkom menggunakan MySQL, total tabel dari database mencapai 8 tabel dengan pendefinisian nama “sieventdb” sebagai inisialisasi dari nama database Sistem Informasi Manajemen Event Pada UPTD Balai Tekkom, dimana setiap data yang menjadi record dari setiap proses pengelolaan akan ditampung kedalam database yang dibuat. Tampilan 8 tabel database yang berisi tabel bank, tabel cara_daftar, tabel kartu_identitas, tabel pembayaran, tabel pendidikan, tabel pengguna, tabel peserta, tabel seminar yang dapat dilihat pada Gambar 4.1 dibawah ini



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_bank	int(10)			No	None			Change Drop More
2	nm_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	bank_seo	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	no_rek	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
5	pemilik_rek	varchar(40)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	kantor_cabang	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
7	aktif_bank	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	Y			Change Drop More
8	cr_dt_bank	date			No	None			Change Drop More
9	cr_tm_bank	time			No	None			Change Drop More
10	cr_username_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
11	md_dt_bank	date			No	None			Change Drop More
12	md_tm_bank	time			No	None			Change Drop More
13	md_username_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
14	token_bank	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.26 Layout Database

1. Tabel bank

Tabel bank dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan semua data bank yang ada, spesifikasi file bank akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.2 dibawah ini :

The screenshot shows a database management interface with a menu bar (Browse, Structure, SQL, Search, Insert, Export, Import, Privileges, Operations) and two tabs: 'Table structure' and 'Relation view'. The 'Table structure' tab is active, displaying a table with 14 columns: #, Name, Type, Collation, Attributes, Null, Default, Comments, Extra, and Action. The table contains 14 rows of data for the 'bank' table.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_bank	int(10)			No	None			Change Drop More
2	nm_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	bank_seo	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	no_rek	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
5	pemilik_rek	varchar(40)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	kantor_cabang	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
7	aktif_bank	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	Y			Change Drop More
8	cr_dt_bank	date			No	None			Change Drop More
9	cr_tm_bank	time			No	None			Change Drop More
10	cr_username_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
11	md_dt_bank	date			No	None			Change Drop More
12	md_tm_bank	time			No	None			Change Drop More
13	md_username_bank	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
14	token_bank	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.27 Tabel bank

2. Tabel cara_daftar

Tabel cara_daftar dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data pendaftaran, spesifikasi file cara daftar akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.3 dibawah ini :

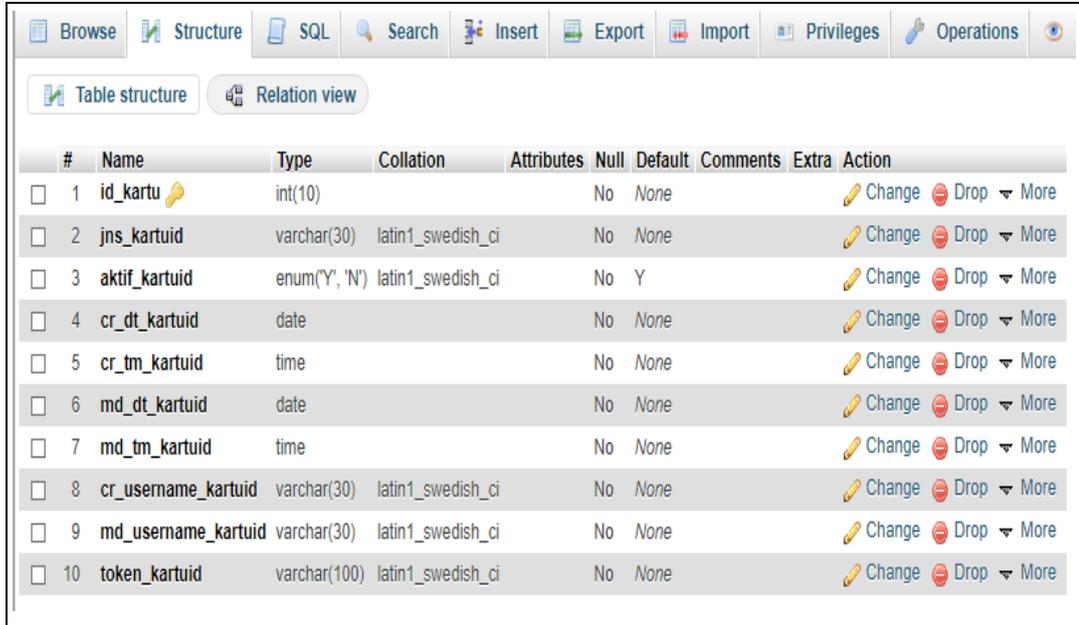
The screenshot shows a database management interface with a menu bar (Browse, Structure, SQL, Search, Insert, Export, Import, Privileges, Operations, Tracking) and two tabs: 'Table structure' and 'Relation view'. The 'Table structure' tab is active, displaying a table with 7 columns: #, Name, Type, Collation, Attributes, Null, Default, Comments, Extra, and Action. The table contains 7 rows of data for the 'cara_daftar' table.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_caradaftar	int(5)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	isi_caradaftar	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	img_caradaftar	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	aktif_caradaftar	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	Y			Change Drop More
5	md_dt_caradaftar	date			No	None			Change Drop More
6	md_tm_caradaftar	time			No	None			Change Drop More
7	md_username_caradaftar	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.28 Tabel cara_daftar

3. Tabel kartu_identitas

Tabel kartu_identitas dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data kartu identitas peserta, spesifikasi file kartu identitas akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.4 dibawah ini :



The screenshot shows a database management interface with a table structure view for 'kartu_identitas'. The table has 10 columns with the following specifications:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_kartu	int(10)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 jns_kartuid	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 aktif_kartuid	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	Y			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 cr_dt_kartuid	date			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 cr_tm_kartuid	time			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 md_dt_kartuid	date			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 md_tm_kartuid	time			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 cr_username_kartuid	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 md_username_kartuid	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10 token_kartuid	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.29 Tabel kartu_identitas

4. Tabel pembayaran

Tabel pembayaran dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran, spesifikasi file pembayaran akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.5 dibawah ini :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id_pembayaran			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2	id_peserta			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3	id_seminar			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4	id_bank			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5	bank_transfer	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6	jml_transfer			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7	nm_pemilik_rek	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8	informasi_tambahan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9	tgl_transfer			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10	jam_transfer			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	11	img_bayar	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	12	status_bayar	latin1_swedish_ci		No	Baru			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	13	token_bayar	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.30 Tabel Pembayaran

5. Tabel pendidikan

Tabel pendidikan dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data pendidikan peserta, spesifikasi file pendidikan akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.6 dibawah ini :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id_pendidikan			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2	pendidikan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3	aktif_pendidikan	latin1_swedish_ci		No	Y			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4	cr_dt_pendidikan			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5	cr_tm_pendidikan			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6	md_dt_pendidikan			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7	md_tm_pendidikan			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8	cr_username_pendidikan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9	md_username_pendidikan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10	token_pendidikan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.31 Tabel pendidikan

6. Tabel pengguna

Tabel pengguna dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data pengguna, spesifikasi file pengguna akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.7 dibawah ini :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	usern	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
2	passwd	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	passwd_origin	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	nm_lengkap	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
5	jns_kelamin	enum('L', 'P')	latin1_swedish_ci		No	L			Change Drop More
6	alamat_pengguna	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
7	kota_kab_pengguna	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
8	kode_pos_pengguna	int(5)			No	None			Change Drop More
9	email_pengguna	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
10	hp_pengguna	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
11	img_pengguna	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
12	status_pengguna	enum('Admin', 'User')	latin1_swedish_ci		No	User			Change Drop More
13	blokir	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	N			Change Drop More
14	cr_dt_pengguna	date			No	None			Change Drop More
15	cr_tm_pengguna	time			No	None			Change Drop More
16	cr_username_pengguna	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
17	md_dt_pengguna	date			No	None			Change Drop More
18	md_tm_pengguna	time			No	None			Change Drop More
19	md_username_pengguna	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
20	token_pengguna	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.32 Tabel pengguna

7. Tabel peserta

Tabel peserta dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan data peserta, spesifikasi file peserta akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.8 dibawah ini :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_peserta	int(10)			No	None			Change Drop More
2	id_seminar	int(10)			No	None			Change Drop More
3	id_kartu	int(10)			No	None			Change Drop More
4	id_pendidikan	int(10)			No	None			Change Drop More
5	no_kartuid	char(20)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	nama_peserta	varchar(40)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
7	range_usia	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
8	jns_kelamin	enum('L', 'P')	latin1_swedish_ci		No	L			Change Drop More
9	alamat_peserta	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
10	kota_kab_peserta	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
11	kode_pos	int(5)			No	None			Change Drop More
12	no_hp	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
13	email_peserta	varchar(40)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
14	tgl_daftar	date			No	None			Change Drop More
15	jam_daftar	time			No	None			Change Drop More
16	kode_aktivasi	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
17	status_aktivasi	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	N			Change Drop More
18	password	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
19	token_peserta	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 4.33 Tabel peserta

8. Tabel seminar

Tabel seminar dalam Database yang berfungsi untuk menyimpan semua data seminar, spesifikasi file seminar akan berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 4.9 dibawah ini :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id_seminar	int(10)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 nm_seminar	varchar(150)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 tgl_seminar	date			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 jam_seminar	time			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 lokasi_seminar	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 biaya_seminar	double			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 headline_seminar	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 deskripsi_seminar	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 aktif_seminar	enum('Y', 'N')	latin1_swedish_ci		No	N			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10 cr_dt_seminar	date			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	11 cr_tm_seminar	time			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	12 md_dt_seminar	date			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	13 md_tm_seminar	time			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	14 cr_username_seminar	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	15 md_username_seminar	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	16 token_seminar	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

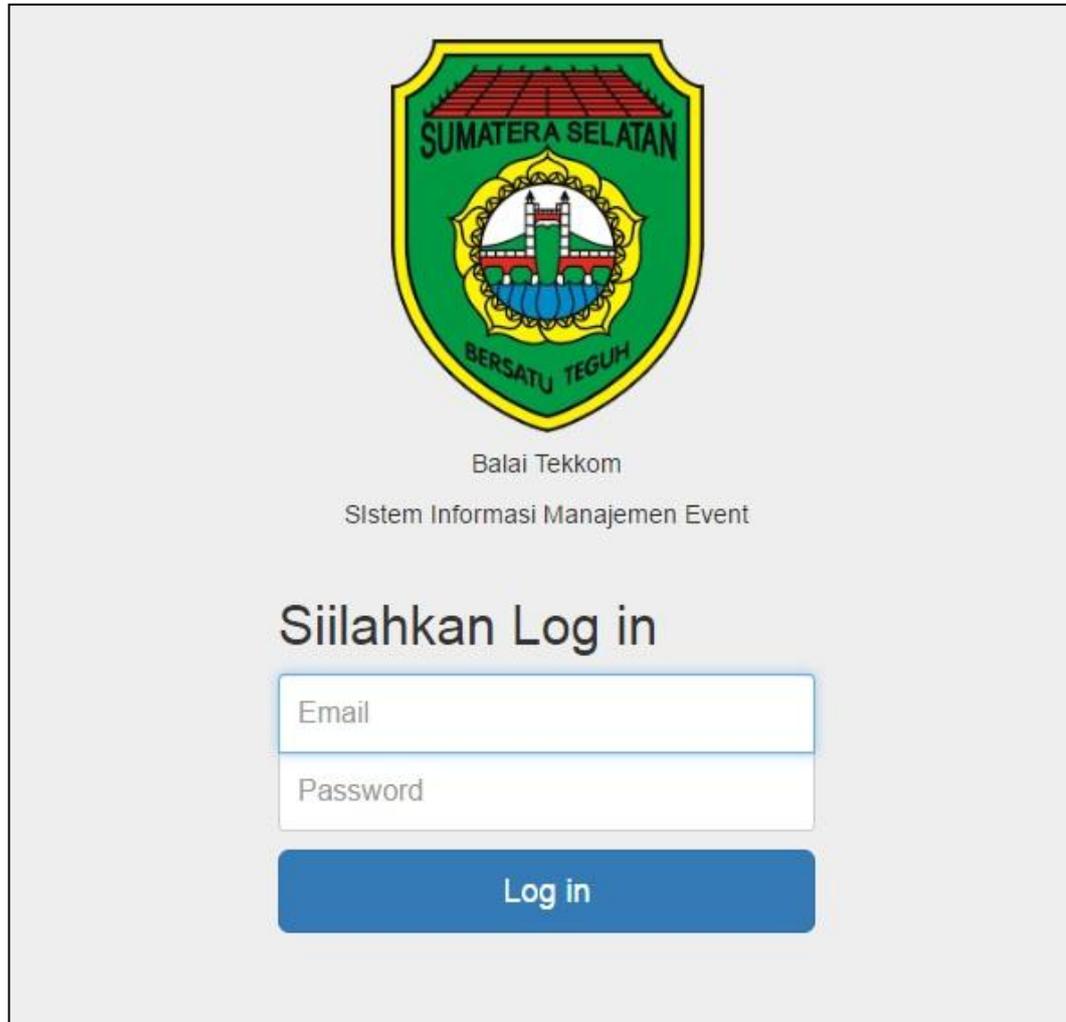
Gambar 4.34 Tabel seminar

4.11 Pembahasan Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web*

Rancang bangun Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada Balai Tekkom ini dibangun untuk membantu peserta dalam pendaftaran dan membantu staff dalam memanajemen *event*. Dalam sistem terdapat 3 aktor yang mempunyai hak akses kedalam sistem manajemen *event* yang pertama adalah admin/staff yang bisa mengelola data peserta, mengelola data pembayaran peserta, kelola data *event*, dan kelola data pengguna, setelah admin melakukan aktivasi *event* atau membuat *event* didalam sistem lalu kemudian peserta bisa mendaftar secara online untuk mengikuti *event*. Setelah peserta mendaftar dan mendapatkan konfirmasi *email* untuk *password login* di dalam sistem informasi manajemen *event*, peserta akan membayar dan disetujui admin di dalam sistem kemudian peserta mendapatkan nota pembayaran secara online dan di cetak. Kemudian admin bisa melihat dan mengelola data peserta, pengguna dan tambah *event* dan pimpinan bisa melihat laporan *event*

1. Pembahasan *form login*

Tampilan login merupakan halaman yang akan digunakan untuk *user* untuk masuk ke dalam sistem pada *website*. Berikut adalah tampilan halaman *login* pengguna pada gambar dibawah ini :



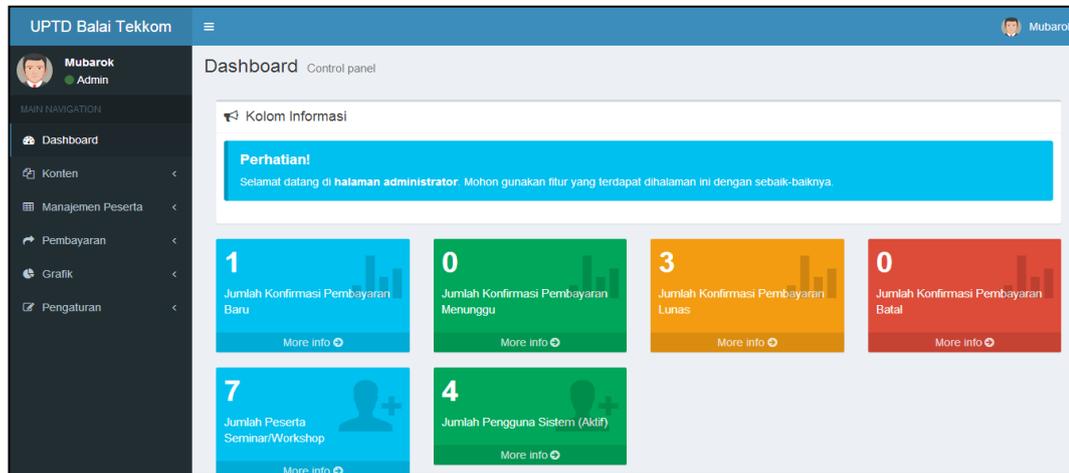
The image shows a login interface for 'Balai Tekkom Sistem Informasi Manajemen Event'. At the top center is the logo of Sumatera Selatan, featuring a shield with a red roof, a green field, and a blue body of water, with the text 'SUMATERA SELATAN' above and 'BERSATU TEGUH' below. Below the logo, the text 'Balai Tekkom' and 'Sistem Informasi Manajemen Event' is displayed. The main heading is 'Siilahkan Log in'. Below this, there are two input fields: 'Email' and 'Password'. At the bottom, there is a blue button labeled 'Log in'.

Gambar 4.35 interface form login

Pada halaman *login* ini *user* akan memasukan *username* dan *password* yang telah dimasukan kedalam sistem sehingga ketika setiap aktor masuk kedalam sistem akan menampilkan *menu-menu* sesuai dengan hak akses dari setiap *user*.

2. Pembahasan *Form Dashboard*

Tampilan *dashboard* berisi halaman utama dari admin yang berisi jumlah konfirmasi pembayaran, jumlah peserta seminar, jumlah pengguna sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.11 :



Gambar 4.36 interface form Dashboard

3. Pembahasan *Form Konten*

Tampilan *form* konten berisi halaman dari admin yang berisi konten dan prosedur cara mendaftar untuk peserta. Dapat dilihat pada gambar 4.12 :

Cara Pendaftaran Seminar/Workshop

- Klik tombol "Daftar"
- Isi data diri sesuai dengan kartu identitas yang masih berlaku
- Cek e-mail untuk link aktivasi dan password
- Login dengan e-mail dan password yang diberikan via e-mail
- Lakukan konfirmasi pembayaran untuk dapat cetak bukti pendaftaran
- Cetak bukti pendaftaran

Ubah Gambar Cara Pendaftaran
 No file chosen
 File gambar hanya ber tipe *.jpg, *.png, atau *.png

Aktifkan Cara Pendaftaran
 Ya Tidak

Gambar 4.37 interface form konten

4. Pembahasan *Form* Manajemen Peserta

Tampilan *form* manajemen peserta berisi halaman dari admin yang berisi kumpulan nama peserta yang telah mendaftar secara online. Dapat dilihat pada gambar 4.13 :

Perhatian!
Apabila event telah berlangsung, dan data peserta telah di unduh untuk keperluan selanjutnya (seperti rekapitulasi peserta, pembuatan sertifikat, dll) maka data peserta diperbolehkan untuk di hapus.
Klik aksi **Detail** untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai peserta.
Admin dapat mengunduh laporan data peserta dalam format yang telah disediakan, klik tombol **Export to XLS** untuk mengunduh laporan data peserta dalam format Excel, dan klik tombol **Export to PDF** untuk mengunduh laporan data peserta dalam format PDF.

Export to PDF

Data Peserta

Show 10 entries

#	No. Registrasi	Tgl. Daftar	Nama Event	No. Identitas	Nama Peserta	Email	Aksi
1	2018110007	2018-11-13	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	123756745623	nurhayati	iibunmur@gmail.com	Detail Hapus
2	2018110006	2018-11-13	workshop pengembangan teknologi belajar	123677824234234	budi	ayahhallim@gmail.com	Detail

Gambar 4.38 *interface form* manajemen peserta

5. Pembahasan *Form* Pembayaran

Tampilan *form* pembayaran berisi halaman dari admin yang berisi kumpulan nama peserta yang telah mendaftar dan telah membayar untuk di konfirmasi admin. Dapat dilihat pada gambar 4.14 :

Perhatian!
Ubah status pembayaran dengan tahapan sebagai berikut: 1) Baru, transfer pembayaran baru saja dilakukan oleh peserta; 2) Menunggu, transfer pembayaran belum diterima oleh Admin; 3) Lunas, transfer pembayaran sudah diterima oleh Admin; 4) Batal, transfer pembayaran belum dilakukan oleh peserta dalam jangka waktu tertentu (maks. 3 hari).
Klik aksi **Detail** untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai data pembayaran peserta.
Apabila seminar/workshop telah berlangsung, dan data pembayaran sudah diterima semua oleh Admin maka data pembayaran diperbolehkan untuk di hapus.
Admin dapat mengunduh laporan data peserta dalam format yang telah disediakan, klik tombol **Export to XLS** untuk mengunduh laporan data peserta dalam format Excel, dan klik tombol **Export to PDF** untuk mengunduh laporan data peserta dalam format PDF.

Export to PDF

Data Pembayaran Peserta

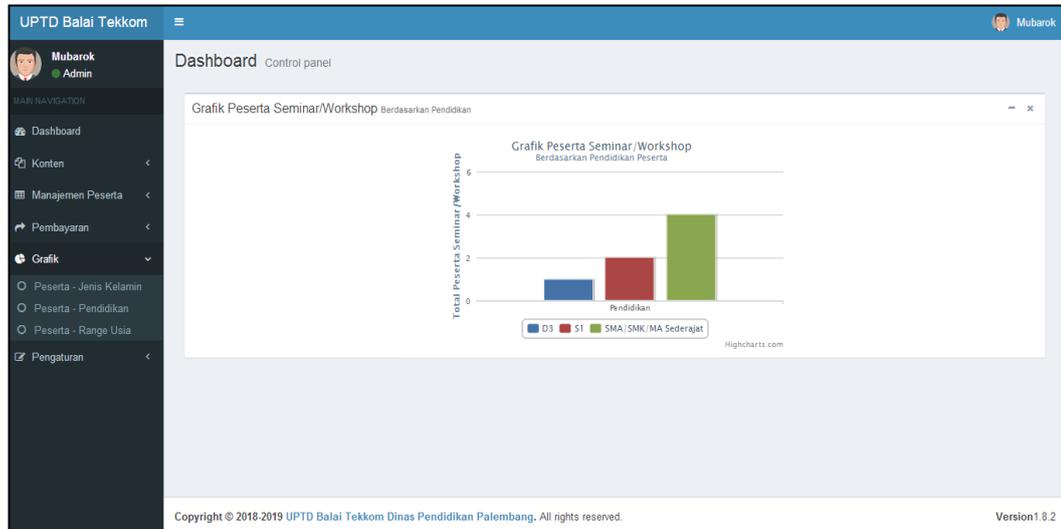
Show 10 entries

#	No. Pembayaran	Tgl. Transfer	No. Registrasi	Nama Peserta	Gateway	Bank Transfer	Status Pembayaran	Aksi
1	18110004	2018-11-13	2018110004	aini	BRI	BRI	Baru	Detail Hapus
2	18110003	2018-11-13	2018110003	teja	BRI	BRI	Lunas	Detail Hapus

Gambar 4.39 *interface form* pembayaran

6. Pembahasan *Form* Grafik

Tampilan *form* grafik berisi halaman dari admin yang berisi grafik peserta dilihat dari jenis kelamin, umur dan pendidikan. Dapat dilihat pada gambar 4.15 :



Gambar 4.40 *interface form* Grafik

7. Pembahasan *Form* Pengaturan Event

Tampilan *form* Pengaturan berisi halaman dari admin untuk membuat *event* baru di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.16 :

#	Nama Event	Aktif	Created Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi
1	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	Y	2018-11-13	2018-11-13	2015110001	2015110001	Edit Hapus

Gambar 4.41 *interface form* Pengaturan Event

8. Pembahasan *Form* Pengaturan Kartu Identitas

Tampilan *form* Pengaturan berisi halaman dari admin untuk membuat atau mengedit kartu identitas di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.17 :

The screenshot shows the 'Tambah Kartu Identitas' form in the admin dashboard. The page title is 'Dashboard Control panel'. The main content area is titled 'Data Kartu Identitas' and includes a search bar and a table with 4 entries. The table columns are: #, Kartu Identitas, Aktif, Created Date, Modified Date, Created User, Modified User, and Aksi. The data rows are:

#	Kartu Identitas	Aktif	Created Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi
1	KTP	Y	2015-12-13	0000-00-00	2015110002		Edit Hapus
2	Kartu Mahasiswa (KTM)	Y	2015-12-13	2015-12-13	2015110002	2015110002	Edit Hapus
3	Kartu Pelajar	Y	2015-12-13	0000-00-00	2015110002		Edit Hapus
4	SIM	Y	2015-12-13	0000-00-00	2015110002		Edit Hapus

The page also shows a sidebar with navigation options: Dashboard, Konten, Manajemen Peserta, Pembayaran, Grafik, Pengaturan (selected), Kartu Identitas, Event, Pendidikan, Pengguna, and Bank. The footer contains the URL 'balaitekkom.programmu.com/admin/media.php?page=vwCard', the text 'UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang. All rights reserved.', and 'Version 1.8.2'.

Gambar 4.42 *interface form* Pengaturan Kartu Identitas

9. Pembahasan *Form* Pengaturan Pendidikan

Tampilan *form* Pengaturan berisi halaman dari admin untuk membuat *event* baru di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.18 :

The screenshot shows the 'Tambah Pendidikan' form in the admin dashboard. The page title is 'Dashboard Control panel'. The main content area is titled 'Data Pendidikan' and includes a search bar and a table with 4 entries. The table columns are: #, Pendidikan, Aktif, Created Date, Modified Date, Created User, Modified User, and Aksi. The data rows are:

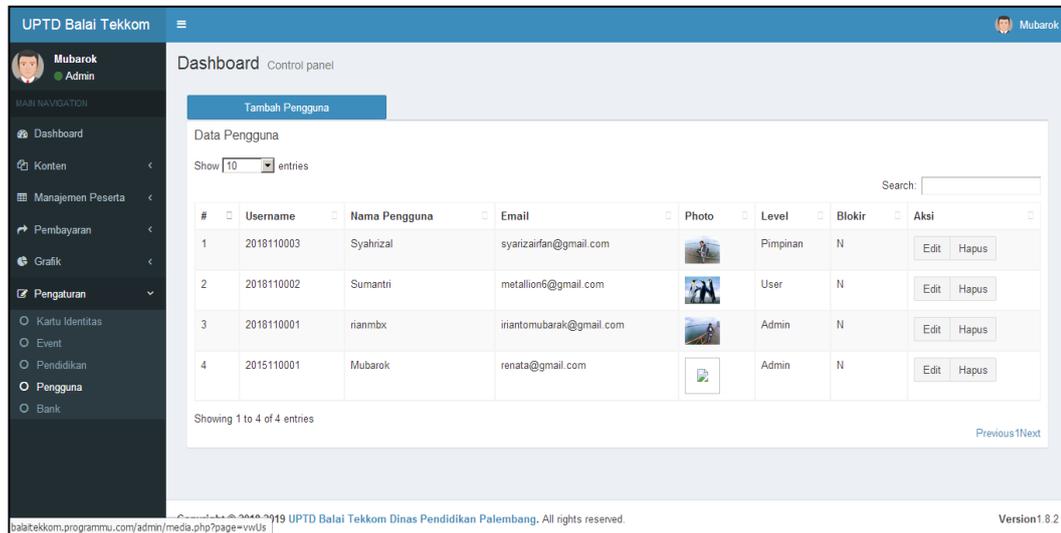
#	Pendidikan	Aktif	Created Date	Modified Date	Created User	Modified User	Aksi
1	S2	Y	2015-12-27	2018-11-23	2015110002	2015110001	Edit Hapus
2	S1	Y	2015-12-27	0000-00-00	2015110002		Edit Hapus
3	D3	Y	2015-12-27	0000-00-00	2015110002		Edit Hapus
4	SMA/SMK/MA Sederajat	Y	2015-12-27	2015-12-27	2015110002	2015110002	Edit Hapus

The page also shows a sidebar with navigation options: Dashboard, Konten, Manajemen Peserta, Pembayaran, Grafik, Pengaturan (selected), Kartu Identitas, Event, Pendidikan, Pengguna, and Bank. The footer contains the URL 'balaitekkom.programmu.com/admin/media.php?page=vwEdu', the text 'UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang. All rights reserved.', and 'Version 1.8.2'.

Gambar 4.43 *interface form* Pengaturan Pendidikan

10. Pembahasan *Form* Pengaturan Pengguna

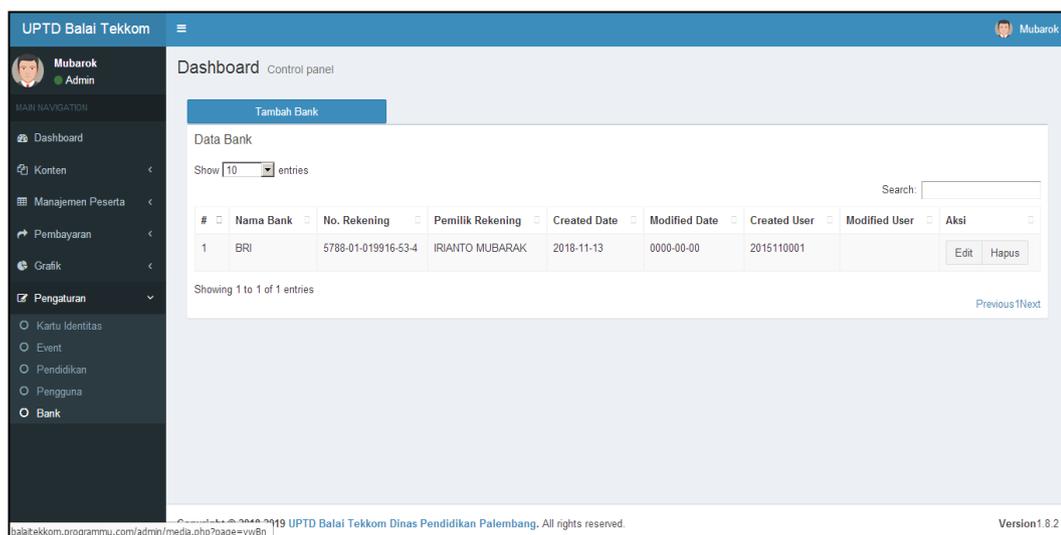
Tampilan *form* Pengaturan berisi halaman dari admin untuk membuat pengguna baru atau mengedit pengguna di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.19 :



Gambar 4.44 *interface form* Pengaturan Pengguna

11. Pembahasan *Form* Pengaturan Bank

Tampilan *form* Pengaturan berisi halaman dari admin untuk membuat data bank tujuan yang akan di pakai untuk pembayaran *event* di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.20 :



Gambar 4.45 *interface form* Pengaturan Bank

12. Pembahasan *Form* Data Registrasi

Tampilan *form* Registrasi berisi halaman dari Peserta untuk melihat dan mencetak data peserta di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.21 :

No. #	Registrasi	Tgl Pendaftaran	Nama Peserta	Event	Aksi
1	2018110004	13 November 2018	aini	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	Sedang proses..

Gambar 4.46 *interface form* Data Registrasi

13. Pembahasan *Form* Konfirmasi Pembayaran

Tampilan *form* Konfirmasi Pembayaran berisi halaman dari Peserta untuk melihat dan mengisi bukti pembayaran *event* di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.22 :

Gambar 4.47 *interface form* Konfirmasi Pembayaran

14. Pembahasan *Form* Laporan Peserta

Tampilan *form* Laporan Peserta berisi halaman dari admin untuk mencetak laporan peserta *event* di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.23 :

#	No. Registrasi	Tgl. Daftar	Nama Event	No. Identitas	Nama Peserta	Email
1	2018110008	2018-11-30	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	01234	zidane	syfieqzidane01@gmail.com
2	2018110007	2018-11-13	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	123756745623	nurhayati	iibunnnur@gmail.com
3	2018110006	2018-11-13	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	123677824234234	budi	ayahhallim@gmail.com
4	2018110005	2018-11-13	workshop pengembangan teknologi belajar siswa	12367622	mia	ayahhallim@gmail.com

Gambar 4.48 *interface form* Laporan peserta

15. Pembahasan *Form* Laporan Pembayaran

Tampilan *form* Laporan Pembayaran berisi halaman dari admin untuk mencetak laporan peserta *event* yang sudah membayar untuk acara *event* di dalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 4.24 :

UPTD Balai Tekkom - Seminar and Workshop of Information Technology										
Data Pembayaran Peserta Seminar/Workshop										
No.	No. Pembayaran	Tgl. Transfer	Nama Seminar	No. Registrasi	Nama Peserta	Gateway	Bank Transfer	Jml. Transfer	Pemilik Rek.	Status Bayar
1	18110001	2018-11-30	sdfsfsf	18110001	husein	123	123213	123	123	Lunas

Gambar 4.49 *interface form* Laporan Pembayaran

4.12 Pengujian Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom

Sistem Informasi Manajemen Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom yang telah dikonstruksi akan dilakukan testing atau pengujian yang bertujuan memastikan bahwa setiap fungsi-fungsi dapat berjalan dan dilakukan dengan baik oleh pengguna.

4.12.1 Pengujian Fungsional

1. Pengujian Fungsional Admin

Pengujian fungsi yang dilakukan menggunakan hak Admin, yang dapat meminimalisir kesalahan Admin dalam menggunakan sistem, hasil dari pengujian dapat dilihat pada tabel 4.13 :

Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fungsi Admin

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Admin	Menu <i>Login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i> disertai <i>form</i> input <i>login</i> pengguna.	Berhasil
2.	Admin	Menu <i>Login</i>	<i>Login</i> diproses ketika inputan <i>user name</i> dan <i>password</i> tidak sesuai.	Tidaksesuai
3	Admin	Menu Konten	Menampilkan deskripsi dan upload <i>img</i> cara pendaftaran.	Berhasil
4	Admin	Menu manajemen peserta	Menampilkan Halaman keseluruhan data dari peserta event yang telah mendaftar dengan konfirmasi <i>email</i> .	Berhasil
5	Admin	Menu Pembayaran	Menampilkan Halaman keseluruhan data dari peserta event yang telah mendaftar sekaligus membayar.	Berhasil
6.	Admin	Menu Grafik	Menampilkan Halaman Menu Grafik yang berdasarkan jenis kelamin, pendidikan, dan Range usia.	Berhasil
7	Admin	Menu Pengaturan	Menampilkan Halaman Menu Pengaturan yang berisi kartu identitas, tambah event, edit pendidikan, edit pengguna, dan kelola data bank.	Berhasil

2. Pengujian Fungsional Peserta

Pengujian fungsi yang dilakukan menggunakan hak akses Peserta, yang dapat meminimalisir kesalahan untuk peserta dalam menggunakan sistem, hasil dari pengujian dapat dilihat pada tabel 4.14 :

Tabel 4.14 Hasil Pengujian Fungsi Peserta

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Peserta	Menu <i>Login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i> disertai <i>form</i> input <i>login</i> peserta.	Berhasil
2	Peserta	Menu <i>Login</i>	<i>Login</i> diproses ketika inputan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak sesuai.	Tidak sesuai
3	Peserta	Menu Cara Pendaftaran	Menampilkan halaman menu Cara pendaftaran yang di upload oleh admin	Berhasil
4	Peserta	Menu Data Registrasi	Menampilkan halaman menu Data peserta yang berisi no.registrasi untuk dicetak dalam mengikuti sebuah <i>event</i>	Berhasil
5	Peserta	Menu Konfirmasi bayar	Menampilkan Halaman Menu pembayaran dengan upload bukti pembayaran yang akan di isi peserta untuk kelengkapan persyaratan <i>event</i>	Berhasil

3. Pengujian Fungsional Pimpinan

Pengujian fungsi yang dilakukan menggunakan hak Pimpinan, yang dapat meminimalisir kesalahan bagian Pimpinan dalam menggunakan sistem, hasil dari pengujian dapat dilihat pada tabel 4.15 :

Tabel 4.15 Hasil Pengujian Fungsi Pimpinan

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Pimpinan	Menu <i>Login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i> disertai <i>form</i> input <i>login</i> pimpinan	Berhasil
2	Pimpinan	Menu <i>Login</i>	<i>Login</i> diproses ketika inputan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak sesuai.	Tidak sesuai
3	Pimpinan	Menu Laporan	Menampilkan halaman laporan peserta, laporan pembayaran dan laporan <i>event</i>	Berhasil

4.9 Penyerahan (*deployment*)

Penyerahan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pihak UPTD Balai Tekkom, dengan melalui proses beberapa tahap sebelumnya, seperti komunikasi atau wawancara kepada pihak yang bersangkutan, dokumentasi pengambilan data, melakukan perancangan dan konstruksi serta beberapa tahapan pengujian. Padatahapan penyerahan sistem ini dilakukan secara langsung kepada pihak UPTD Balai Tekkom dinas pendidikan sebagaimana terlampir pada **lampiran**

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem informasi manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya sistem informasi manajemen *Event* Berbasis *Web* maka peserta tidak akan mengalami kesulitan dalam melihat event apa saja yang bakal ada di UPTD Balai Tekkom, menginformasikan, mengupdate berita terbaru, sehingga membantu peserta untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap.
2. Sistem dapat mempermudah peserta *Event* menyediakan informasi (jadwal *Event*, Cara Pendaftaran *event* sampai mengikuti *Event*).
3. Sistem informasi manajemen *Event* Berbasis *Web* dapat membantu admin/staff dalam memajemen pengelolaan data peserta yang terkadang pada system berjalan sulitnya menyimpan banyak data peserta.
4. System dapat mempermudah pimpinan melihat data *Event* dan data peserta *event*.
5. Sistem Informasi Manajemen *Event* diharapkan dapat digunakan sebagai media informasi dan media kegiatan mengenai penyelenggaraan *event*. Sistem informasi manajemen *Event* yang dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *Prototype*, PHP *MySQL* sebagai bahasa pemrograman dan database sistem, dan menggunakan permodelan sistem *Unified Modelling Language* (UML).

5.2 Saran

Saran yang dapat menjadi pertimbangan untuk penelitian selanjutnya yakni:

1. Mengembangkan sistem informasi manajemen yang berbasis *web* menjadi sistem yang berbasis *android*.
2. Mengembangkan sistem dengan melengkapi fitur-fitur yang bermanfaat dan dapat meningkatkan nilai jual sistem, seperti menambahkan fitur penilaian perlombaan *event*.
3. Mengembangkan sistem informasi manajemen yang berbasis *web* dari sisi keamanan

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya achmad,. 2017. ” *PERANCANGAN WEBSITE EVENT YAYASAN DAARUT TAUHIID JAKARTA* ”. Jurnal Maklumatika Vol. 4, No. 1, Juli 2017. ISSN : 2407-5043
- Ardiansyah,.2011. ” *Analisis dan Perancangan Sistem Manajemen Event Berbasis Mobile Push Notification* ”. Jurnal IJCCS, Vol.5 No.3, Nov, 2011. ISSN 1978-152
- Fadillah, Iqbal Taufiq.kusuma, prabawa Guntur. Utomo, prasetyo hadi,. 2017. ” *APLIKASI PERIKLANAN DAN PEMESANAN TIKET EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB* ”. e-Proceeding of Applied Science : Vol.1, No.3 Desember 2015 | Page 1693. ISSN : 2442-5826
- Febrian Bachri Hendro, Priyambadha, Sagita Rusdianto Denny,.2018. ” *Pengembangan Aplikasi Manajemen Event Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Administrasi Universitas Brawijaya Malang)* ”. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 2, No. 12, Desember 2018, hlm. 6752-6760. e-ISSN: 2548-964X
- Hartono, Bambang. 2013. “*Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*”. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Jogiyanto., “*Sistem Tatakelola Teknologi Informasi*”., Yogyakarta: Penerbit ANDI., hal.16, 2011.
- Laudon, Kenneth C. dan Jane P. Laudon. 2014. “*Sistem Informasi Manajemen: Mengelola Perusahaan Digital, Edisi 13*”. Yogyakarta:Penerbit Salemba Empat.

- Nugroho Bunafit,. 2009. “*Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX*”. Yogyakarta : Gava Media.
- Nugroho, Bunafit. 2014. *Pemrograman Web :Membuat Sistem Informasi Akademik Sekolah dengan PHP-MySql dan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, Eko. 2010. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : C.V Andi Offset.
- Pratama. I Putu Agus E.,2014.”Sistem Informasi dan implementasinya”. Bandung: informatika.
- Pressman, R. S. 2012 *.Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan praktisi (edisi 7) diterjemahkan oleh : Adi Nugroho, et al.* Yoyakarta: Andi.
- Rosa A S, dan Shalahuddin, M. 2015. “*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Beroientasi Objek*”. Bandung : Informatika.
- Santosa,Arie Krisnawan. Purwidianoro, hari moch. Sugiarto Lilik,. 2016.” *Sistem Informasi Registrasi Event Dengan QR Code Scanner Di Soloraya (Studi Kasus Pada Komunitas “Tangan Di Atas”)*”. Jurnal IT CIDA Vol. 2 No. 2 Desember 2016. ISSN : 2477-8133 e-ISSN : 2477-8125
- Siagian, Sondang P., “*Sistem Informasi Manajemen*”., Jakarta: PT Bumi Aksara., hal.22, 2014.
- Sutabri, Tata. 2012. “*Analisis Sistem Informasi*”. Yogyakarta: Penerbit CV Andi OFFSET.

Terry R. George, 2013. "*Prinsip-Prinsip Manajemen*". Jakarta : PT. Bumi Aksara.

Utomo Priyo Eko, 2014. "*Kolaborasi PHP 5 dan MySQL 5 untuk pengembangan website*". Yogyakarta : C.V Andi Offset.

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. : (0711) 353360 website : www.radenfatah.ac.id

Nomor : B. 1011/Un.09/V.1/PP.00.9/07/2016 Palembang, 25 Juli 2016.
Lampiran : -
Perihal : Mohon Izin Penelitian.

Kepada Yth.
Kepala Kesbangpol
Kota Palembang
Di
Palembang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Sehubungan dengan pengambilan Data awal / penyusunan proposal penelitian / skripsi Mahasiswa Program studi Sistem Informasi Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang. Diberitahukan kepada Bapak bahwa Mahasiswa :

No	Nama	NIM	Tempat Penelitian	Judul
1	Irianto Mubarak	12540091	UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang	Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web (Studi Kasus UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang)

Untuk melakukan pengambilan data secara langsung
Waktu penelitian tanggal 27 Juli s/d 27 Oktober 2016

Berkenaan dengan hal tersebut kiranya bapak dapat memberikan izin kepada mahasiswa yang bersangkutan sehingga memperoleh bahan-bahan yang dibutuhkan beserta penjelasan lainnya dari Instansi / Lembaga/ Yayasan yang berada dalam wilayah kerja Bapak. Untuk kemudian digunakan dalam penyusunan skripsi.

Demikian atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Dekan,

Dr. Kusnadi, M.A
NIP. 197108192000031002

Lampiran 2. SK Pembimbing

**KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR : 210 TAHUN 2018**

TENTANG

**PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S 1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG**

**DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG**

Menimbang : 1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa;
2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.

Mengingat : 1. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
3. Undang-Undang No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 2003 tentang Wewenang Pengangkatan, Pemindahan dan Pemberhentian Pegawai Negeri Sipil;
5. Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;
6. Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang;
7. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 53/PMK.02.2014 tentang Standar Biaya Masukan;
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No.154/2014 tentang Rumpun Ilmu pengetahuan dan Teknologi serta Gelar Lulusan Perguruan Tinggi;
9. Peraturan Menteri Agama No.62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang;
10. Peraturan Menteri Agama No.33 tahun 2016 tentang Gelar Akademik Perguruan Tinggi Keagamaan;
11. Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama;
12. DIPA Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2017;
13. Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Nomor 669B Tahun 2014 tentang Standar Biaya Honorarium dilingkungan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2015;
14. Peraturan Presiden Nomor 129 Tahun 2014 tentang Alih Status IAIN menjadi Universitas Islam Negeri.

MEMUTUSKAN

MENETAPKAN

Pertama : Menunjuk sdr. : 1. Rasmala Santi, M.Kom NIP : 197911252014032002
2. Fenando, M.Kom NIDN : 0214118701

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama : **IRIANTO MUBARAK**
NIM/Jurusan : 12540091/ Sistem Informasi (SI)
Semester/Tahun : Ganjil / 2018 – 2019
Judul Skripsi : Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web (Studi Kasus IPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang

Kedua : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul/ kerangka dengan sepengetahuan Fakultas.

Ketiga : Masa berlakunya Surat Keputusan Dekan ini Terhitung Mulai Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 06 November 2019

Keempat : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI : PALEMBANG
PADA TANGGAL : 06 – 11 – 2018
REKTOR
ERLINA



TEMBUSAN :
1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang ;
2. Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN - RF Palembang ;
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Lampiran 3. Kuisiner Pengujian oleh admin

Kuisiner Pengujian Oleh AdminNama : *Hartati, S.E*Pekerjaan : *Admin UPTD, Balai Tekkom*

Keterangan : Form kuisiner pengujian *user interface* Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom, dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penelitian.

No	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	✓			
2.	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?	✓			
3.	Apakah sistem informasi Manajemen Event dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses Manajemen peserta?	✓			
4.	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses Manajemen Peserta pada UPTD Balai Tekkom Palembang?	✓			
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi Manajemen Event pada Balai Tekkom Palembang berbasis web yang telah dibuat ?	✓			

Palembang, 27.04.2018



 (.....*Hartati, S.E*.....)
 

Lampiran 4. Kuisiner Pengujian oleh Peserta

Kuisiner Pengujian Oleh PesertaNama : **Amitah Mutnia**Pekerjaan : **Siswa/Peserta**

Keterangan : Form kuisiner pengujian *user interface* Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom ,dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penelitian.

No	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	✓			
2.	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?	✓			
3.	Apakah sistem informasi Manajemen Event dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses pendaftaran anda sebagai peserta?	✓			
4.	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam mencari informasi tentang event Pada Sistem Informasi Manajemen Event?	✓			
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi Manajemen Event pada Balai Tekkom Palembang berbasis web yang telah dibuat ?	✓			

Palembang, 27 Nov 2018



(.....**Amitah Mutnia**.....)

Lampiran 5. Kuisoner Pengujian oleh Pimpinan

Kuisoner Pengujian Oleh PimpinanNama : *H Syahrizal Irfan .SE .M.M*Pekerjaan : *Pimpinan*

Keterangan : Form kuisoner pengujian *user interface* Sistem Informasi Manajemen *Event* Berbasis *Web* Pada UPTD Balai Tekkom , dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penelitian.

No	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	✓			
2.	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?	✓			
3.	Apakah sistem informasi Manajemen Event dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses Manajemen peserta?	✓			
4.	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses Manajemen Peserta pada UPTD Balai Tekkom Palembang?	✓			
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi Manajemen Event pada Balai Tekkom Palembang berbasis web yang telah dibuat ?	✓			

Palembang, *27 Nov* 2018

H. Syahrizal Irfan .SE .M.M



Lampiran 6. Berita Acara Admin



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website:
www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada Hari ini SELASA, Tanggal 27 Bulan NOPEMBER, Tahun 2018, bertempat di UPTD Balai Tekkom

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Hartati - S.E
Jabatan : Admin
Tempat : UPTD Balai Tekkom

menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap *Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web*, dengan status sebagai admin dari sistem dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 27 NOPE 2018


 (...Hartati - S.E...)


Lampiran 7. Berita Acara Peserta



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp:
(0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada Hari ini SELASA Tanggal 27 Bulan NOVEMBER Tahun 2018
bertempat di UPTD Balai Tektom

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Amirah Muthia
Jabatan : siswa / Peserta
Tempat : SMPN 3 Palembang

menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) *Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web*, dengan status sebagai peserta dari sistem dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 27 NOV 2018


(Amirah Muthia)

Lampiran 8. Berita Acara Pimpinan



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp:
(0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA

Pada Hari ini Selasa Tanggal 27 Bulan Nov Tahun 2018
bertempat di UPTD Balai Tekkom

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : H. Syarizal Irfan S.E.M.M
Jabatan : Pimpinan
Tempat : UPTD Balai Tekkom

menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web, dengan status sebagai pimpinan dari sistem dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 27 Nov 2018


H. Syarizal Irfan S.E.M.M



Lampiran 9. Wawancara Penelitian

Lampiran wawancara kepada penyelenggara *event*

1. Event apa saja yang biasa di selenggarakan di UPTD Balai Tekkom ini?

Jawab:

1. Lomba Kihajar untuk SD, SMP, dan SMA
2. *Fetival film* pendek
3. *Workshop* pembuatan film pendek pelajar

2. Siapa saja yang terlibat dalam penyelenggaraan *event* ?

Jawab:

Yang terlibat dalam *event* ini adalah peserta, para pegawai kantor sebagai penyelegara, dan narasumber.

3. Apakah ada honor,gaji, dana pemasukan dan pengeluaran dalam *event* ini?

Jawab:

1. mengenai gaji untuk event UPTD pegawai tidak menerima honor dan gaji terkait event karena pegawai propinsi sdh menerima TPP(Tambahan Penghasilan Pegawai) perbulan. yang ada hanya hadiah untuk peserta, bisa berupa uang, sertifikat, & piagam penghargaan..
2. mengenai dana pemasukan & pengeluaran UPTD hanya menyelenggarakan acara event tidak mempunyai hak untuk membuat laporan masuk keluar, karena dana tersebut dikelola PEMDA berdasarkan dana APBD dan APBN

4. Kapan kegiatan *event* biasa di laksanakan?

Jawab:

Event dapat dilaksanakan apabila dinas pendidikan pusat memberikan perintah, kami UPTD hanya menyelenggarakan dan melaksanakan *event* tersebut.

5. Apa yang diharapkan dari penyelenggaraan *event* ini?

Jawab:

Tentunya dari pelaksanaan lomba dan kegiatan *workshop* ini dapat membatu peseta didik nantinya mampu memberikan informasi pendidikan melalui film pendek dengan mengangkat kondisi daerah dan kearifan budaya lokal itu sediri, meningkakan pemanfaatan komputer sebagai media informasi dan komunikasi,meningkatkan motivasi guru dan siswa, meningkatkan peran aktif sekolah untuk memanfaatkan teknologi dan komunikasi.

Penyelenggara Event

HARTATI, S.E.



Lampiran 10. Pelaksanaan Event



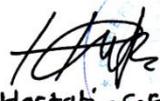
Lampiran 11. Hasil pengujian Oleh Admin

1. Pengujian yang dilakukan oleh Admin

Tabel 1.1 Hasil pengujian oleh Admin.

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Admin	Menu Login	Menampilkan halaman <i>login</i> disertai <i>form</i> input <i>login</i> pengguna.	Berhasil
2.	Admin	Menu Login	<i>Login</i> diproses ketika inputan <i>user name</i> dan <i>password</i> tidak sesuai.	Tidaksesuai
3	Admin	Menu Konten	Menampilkan deskripsi dan upload <i>img</i> cara pendaftaran.	Berhasil
4	Admin	Menu manajemen peserta	Menampilkan Halaman keseluruhan data dari peserta event yang telah mendaftar dengan konfirmasi <i>email</i> .	Berhasil
5	Admin	Menu Pembayaran	Menampilkan Halaman keseluruhan data dari peserta event yang telah mendaftar sekaligus membayar.	Berhasil
6.	Admin	Menu Grafik	Menampilkan Halaman Menu Grafik yang berdasarkan jenis kelamin, pendidikan, dan Range usia.	Berhasil
7	Admin	Menu Pengaturan	Menampilkan Halaman Menu Pengaturan yang berisi kartu identitas, tambah event, edit pendidikan, edit pengguna, dan kelola data bank.	Berhasil

Palembang, 22. 10. 2018



(Hartati - S.E.)



Lampiran 12. Hasil pengujian Oleh Peserta

2. Pengujian yang dilakukan oleh Peserta

Tabel 1.2 Hasil pengujian oleh Peserta.

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Peserta	Menu Login	Menampilkan halaman login disertai form input login peserta.	Berhasil
2	Peserta	Menu Login	Login diproses ketika inputan username dan password tidak sesuai.	Tidaksesuai
3	Peserta	Menu Cara Pendaftaran	Menampilkan halaman menu Cara pendaftaran yang di upload oleh admin	Berhasil
4	Peserta	Menu Data Registrasi	Menampilkan halaman menu Data peserta yang berisi no.registrasi untuk dicetak dalam mengikuti sebuah event	Berhasil
5	Peserta	Menu Konfirmasi bayar	Menampilkan Halaman Menu pembayaran dengan upload bukti pembayaran yang akan di isi peserta untuk kelengkapan persyaratan event	Berhasil

Palembang, 27 Nov. 2018

Amir.

(Amirah Muthia...)

Lampiran 13. Hasil pengujian Oleh Pimpinan

3. Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

Tabel 1.3 Hasil pengujian oleh Pimpinan.

No	User	Fungsi Yang Ditesting	Hasil Yang Diharapkan	Status Testing
1	Pimpinan	Menu Login	Menampilkan halaman login disertai form input login pimpinan	Berhasil
2	Pimpinan	Menu Login	Login diproses ketika inputan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak sesuai.	Tidaksesuai
3	Pimpinan	Menu Laporan	Menampilkan halaman laporan peserta, laporan pembyaran dan laporan event	Berhasil

Palembang, 27 Mei 2018


 H. Syarif, Inpan SEM.17



Lampiran 14. Nota pembimbing

NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Munaqasah Skripsi

Kepada Yth.
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang
di-
Palembang

Assalamualaikum Wr. Wb.

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudara : Irianto Mubarak, NIM : 12540091 yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web", sudah dapat diajukan dalam Ujian Munaqasah di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.

Demikian Terimakasih.

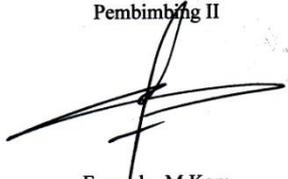
Wassalamualaikum Wr. Wb.

Palembang, November 2018

Pembimbing I

Pembimbing II


Rusnala Santi, M.Kom
NIP. 197911252014032002


Fenando, M.Kom
NIDN: 0214118701

Lampiran 15. Nota Penguji

NOTA PENGUJI

Hal : Pengajuan Jilid Skripsi

Kepada Yth.
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang
di-
Palembang

Assalamualaikum Wr. Wb.

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudara : Irianto Mubarak, NIM : 12540091 yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web Pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang", sudah dapat diajukan Jilid Skripsi di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.

Demikian Terimakasih.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Palembang, Desember 2018

Penguji I

Penguji II

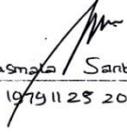


Evi Fadilah, M.Kom
NIDN : 0215108502



Sri Rahayu, M.Kom
NIDN : 2004049101

Lampiran 16. Surat Keterangan Lulus

	<p align="center">KEMENTERIAN AGAMA RI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI</p>
<p align="center">Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. (0711) 354668 website : www.radenfatah.a</p>	
<p align="center"><u>SURAT KETERANGAN</u></p>	
<p>Yang bertanda tangan di bawah ini, kami Ketua Sidang Munaqosyah Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang dengan ini menerangkan :</p>	
Nama	: IRIANTO MUBARAK
NIM	: 12540091
Judul Skripsi	: Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Web (Studi kasus: UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Palembang)
<p>Telah dimunaqosyahkan pada hari <u>Jumat</u> tanggal <u>7</u> bulan <u>Desember</u> tahun <u>2018</u></p>	
<p>Dinyatakan LULUS / TIDAK LULUS Dengan Peringkat : <u>Summa Cumlaude, Cumlaude, Amat Baik, Baik, Cukup</u> dengan Indeks Prestasi (IPK) : <u>3,48</u></p>	
<p align="right">Palembang, <u>7 Desember</u> 20<u>18</u> Ketua,</p>	
<p align="right">  <u>Rusmana Santi, M.Kom</u> NIP. <u>10751125 2014 03 2002</u> </p>	
Tembusan :	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi 2. Yang bersangkutan 3. Arsip 	

RIWAYAT HIDUP



Nama Irianto Mubarak. Saya lahir di Kota Bumi, Lampung Utara. tepat pada hari minggu tanggal 10 Oktober 1993, Anak ketiga dari tiga bersaudara dari pasangan Bpk.A.Halim dan Ibu.Sumarsih. Pendidikan dasar saya diselesaikan pada tahun 2005 di SDN 251 Palembang, Pendidikan Sekolah Menengah Pertama diselesaikan pada tahun 2008 di SMPN 29 Palembang, pada tahun 2011 saya menyelesaikan Pendidikan Sekolah Menengah Atas di SMA YPI Tunas Bangsa Palembang. Pada tahun 2012, saya melanjutkan kuliah pada program studi Sistem Informasi di Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang yang saya selesaikan pada tahun 2018.