

**SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA
(PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

SKRIPSI

Oleh :

**YOGA MARSAL WAMESE
NIM. 14540173**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

**SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN KREATIVITAS
MAHASISWA (PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer dalam bidang Sistem Informasi

Oleh :

**YOGA MARSAL WAMESE
NIM. 14540173**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA
(PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

Oleh :
YOGA MARSAL WAMESE
14540173

**Telah dipertahankan di depan sidang penguji skripsi
pada tanggal 15 September 2018
dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer dalam bidang Sistem Informasi**

Dosen Pembimbing I


Dr. Irfam Falahudin, M.Si.
NIP. 197110021999031002

Dosen Pembimbing II


Ruliansyah, S.T. M. Kom.
NIP. 197511222006041003

**Mengetahui,
Kepala Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang**


Ruliansyah, S.T. M. Kom.
NIP. 197511222006041003

05-11-18 07:24

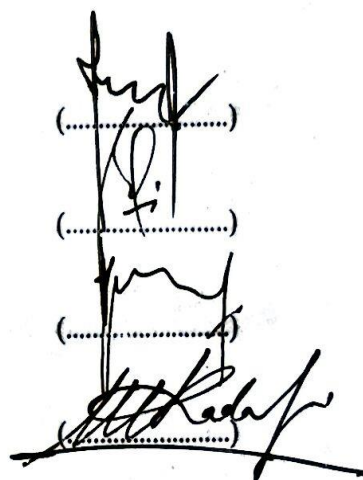
**PERSETUJUAN
TIM PENGUJI SKRIPSI**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa
(PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang.
Nama : Yoga Marsal Wamese
NIM : 14540173
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

05-11-18 07:

Telah disetujui oleh tim penguji ujian hasil.

1. Ketua : Dr. Irham Falahudin, M.Si.
NIP. 197110021999031002
2. Sekretaris : Ruliansyah, S.T, M.Kom.
NIP. 197511222006041003
3. Penguji I : Gusmelia Testiana, M.Kom.
NIP. 197508012009122001
4. penguji II : Muhamad Kadafi, M.Kom.
NIDN. 0223108404



Diuji di Palembang pada tanggal 15 September 2018
Waktu : 07.00 WIB
Hasil/IPK : 3.54
Predikat : Pujian

Dekan,
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Tetaplah Berdo’a, Iktiyar, & Sabar, Janganlah Engkau meninggalkan Sholat dan berbuat maksiat sebab itu merupakan penghambat jalan kita “

~ Yoga Marsal Wamese ~

~ Tolong kirimkan saya “AlFatihah” ~

PERSEMBAHAN :

1. *Puji dan Syukur saya panjatkan kepada Allah ﷻ dan junjungan Nabi Muhammad ﷺ karena akhirnya Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.*
2. *Untuk Mama dan Papi tercinta, terima kasih atas cinta kasihmu yang telah rela mencurahkan keringatmu, waktumu, dan do’amu demi keberhasilan anakmu ini.*
3. *Untuk kakak perempuanku Yosinna Marsal Wamese, terima kasih telah mendukung dan senantiasa mendo’akan serta memberi bantuan sampai titik ini.*
4. *Untuk saudaraku di Palimo, Ebok, dan boleK Iyos, terima kasih telah mendukung dan mendo’akan yoga.*
5. *Untuk guru-guruku para HabaiB, Alhabib A. Ghozali Assegaf, Alhabib Abdurrahman Alhabsyi, Alhabib Husaini Alkaf, Alhabib Syukri Shahab, Alhabib Kamal Musthofa Alhabsyi, dan Alhabib Abu Bakar Almunawwar. Terima kasih atas nasihat, bimbingan, dan do’a semoga tetap senantiasa istiqomah di jalan Allah.*
6. *Untuk teman majalis Aan, Mas Imran, bos Mar’fu, Mang Ipen, Rendy, dll yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu, terima kasih selalu telah mengajak ikut dalam majalis ahluL khoir, Jazakallahu khoir.*
7. *Untuk Pembimbingku Pak Irham dan Pak Rulli, terima kasih telah membantu dan membimbing yoga sampai tahap ini, jazakallahu khoir.*
8. *Untuk Buk Nila, Buk Rina, MbaK Chita, pak Dola, pak Hadi, Mba Debby, dan Mba Eli. Terima kasih telah membantu penelitian yoga.*
9. *Untuk sahabat-sahabatku, ustadz Yoga, cipto, fiktor, tanzil, syafran, zulhadi, amrullah. Thanks Brother.*
10. *Untuk saudara/teman/sahabatku “Bunga Azizah Nurzakiah”, terima kasih atas bantuan dan do’a selama ini semoga Allah membalas kebaikan antum.*
11. *Untuk Wulan alias lancip, terima kasih banyak atas bantuan mengerjakan skripsi dari cover, bab4, dan bab5. Jazakillah khoir.*
12. *Untuk teman seperjuangan Suhermi. terima kasih banyak.. semoga dan semoga.*
13. *Terakhir untuk Seluruh Angkatan SI 2014 terkhusus SI F. Jazakallahu Khoir.*

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yoga Marsal Wamese
Tempat dan tanggal lahir : Palembang, 31 Oktober 1995
Program Studi : Sistem Informasi
NIM : 14540173

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. seluruh data, informasi, interpretasi serta pernyataan dalam pembahasan dan kesimpulan yang disajikan dalam Skripsi ini, kecuali yang disebutkan sumbernya ditulis dalam daftar pustaka adalah merupakan hasil pengamatan, penelitian, pengolahan, serta pemikiran saya dengan pengarahan dari para pembimbing yang ditetapkan.
2. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli, bukan jiplakan dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik, baik di UIN Raden Fatah maupun perguruan tinggi lainnya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya bukti ketidakbenaran dalam pernyataan tersebut diatas, maka saya bersedia menerima sanksi akademis berupa pembatalan gelar yang saya peroleh melalui pengajuan karya ilmiah ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan dapat di pertanggung jawabkan.

Palembang, 15 September 2018
Yang membuat pernyataan,



ltd,
YOGA MARSAL WAMESE
NIM. 14540173

**INFORMATION SYSTEM EVENT PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA
(PKM) IN UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

ABSTRACT

Information System Event Pekan Kreativitas Mahasiswa is a medium to provide information about the race which includes contingent registration, data collection, scheduling contest, and news of the race to produce information fast, complete and accurate in the framework of Student Creativity Week activity takes place. In this event event is held at UIN Raden Fatah Palembang campus with 30 race contest and will be followed by all Perguruan Tinggi Keagamaan Islam (PTKI) Sesumatera 2018. Information System Event Pekan Kreativitas Mahasiswa was created using Prototype method, This method is used to create a system web-based information using engineering science, enabling clients / users to evaluate systems that were designed at the beginning by the developer and try them before they are implemented. This can help understand the user's specific system development requirements and may not be implemented by the developer during product design with the aim of designing, building and implementing an integrated information system capable of providing up-to-date information from a Web-based Student Creativity Week Event PHP as well as system design using DFD and ERD.

Keywords: Information System, Event, Prototype, DFD.

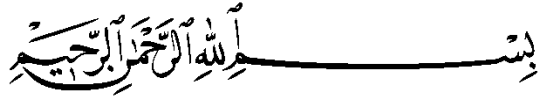
SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN KEATIVITAS MAHASISWA (PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG

ABSTRAK

Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa adalah media untuk memberikan informasi tentang perlombaan yang meliputi pendaftaran kontingen, pendataan kontingen, penjadwalan lomba, serta berita perlombaan untuk menghasilkan informasi yang cepat, lengkap dan akurat dalam rangka kegiatan Pekan Kreativitas Mahasiswa berlangsung. Dalam ajang *event* ini dilaksanakan di kampus UIN Raden Fatah Palembang dengan jumlah perlombaan 30 lomba dan akan diikuti seluruh Perguruan Tinggi Keagamaan Islam (PTKI) Sumatera tahun 2018. Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa ini dibuat menggunakan metode Prototype, Metode ini digunakan untuk menciptakan suatu sistem informasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa, memungkinkan client/user mengevaluasi sistem yang di rancang di awal oleh developer dan mencobanya sebelum di implementasikan. Hal ini dapat membantu memahami persyaratan pembangunan sistem yang spesifik oleh user dan mungkin belum implementasikan oleh developer selama perancangan produk dengan bertujuan merancang, membangun dan mengimplementasikan suatu sistem informasi terintegrasi yang mampu memberikan informasi – informasi terkini dari suatu web *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa berbasis web dengan menggunakan PHP serta perancangan sistem menggunakan DFD dan ERD.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Event*, *Prototype*, DFD.

KATA PENGANTAR



Puji dan Syukur Penulis panjatkan kepada Allah ﷻ karena akhirnya Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Skripsi yang Penulis buat dengan judul **Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang** dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak ditemukan kesulitan-kesulitan dan hambatan-hambatan, namun berkat inayah Allah ﷻ, serta bantuan dari berbagai pihak segala kesulitan dan hambatan tersebut dapat diatasi, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. Sirozi, M.A, Ph.D, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd. M.Hum., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Ruliansyah, S.T, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Dr. Irham Falahudin, M.Si., selaku Pembimbing I dan Bapak Ruliansyah, S.T, M.Kom., selaku Pembimbing II.
5. Bapak-bapak dan ibu-ibu dosen serta staff Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
6. Orang Tua, saudara-saudaraku, seluruh teman dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
7. Rekan-rekan seperjuangan angkatan 2014 di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
8. Almamaterku.

Akhirnya kepada semua pihak, penulis sertakan do'a semoga Allah ﷻ membalas pahala kebaikan yang telah diberikan agar berlipat ganda dan berkenan untuk mengabulkannya, amin ya rabbal 'alamin. Semoga skripsi ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Palembang, 15 September 2018

Penulis,

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persetujuan	iv
Halaman Persembahan	v
Halaman Pernyataan.....	vi
<i>Abstract</i>	vii
Abstrak	viii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar	xv
Daftar Lampiran	xvii
Riwayat Hidup	xviii

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.1.1 Ayat-Ayat Al-Qur'an	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Sistem	6
2.2.2 Informasi	7
2.2.3 Sistem Informasi	7
2.2.4 <i>Event</i>	8
2.2.5 Pekan Kreativitas Mahasiswa	8
2.3 Alat dan Bahan	10
2.3.1 <i>Prototype</i>	10
2.3.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	10
2.3.3 Flowchart (Diagram Alir)	11
2.3.4 ERD	11
2.3.5 Sublimt 3	11
2.3.6 XAMPP	12
2.3.7 MySQL	12
2.3.8 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	12
2.3.9 Bootstrap	13
2.3.10 Teori Pengujian Yang Akan Digunakan	13
2.4 Tinjauan Pustaka	14

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian	20
3.2 Waktu dan Tempat	20
3.3 Metode Pengumpulan Data	20
3.4 Metode Pengembangan Sistem	21
3.5 Metode Perancangan	23
3.5.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	23
3.5.2 Flowchart (diagram Alir)	23
3.5.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	25

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis dan Perancangan	27
4.1.1 Gambaran Umum <i>Event</i> Kreativitas Mahasiswa	27
4.1.2 Bendera dan Logo Maskot PKM se-Sumatera	28
4.1.4 Struktur Organisasi	29
4.2 Tugas dan Wawancara	30
4.3 Komunikasi	32
4.3.1 Mengidentifikasi Masalah	32
4.3.2 Mengidentifikasi Titik Keputusan	33
4.3.3 Mengidentifikasi Kebutuhan	34
4.3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	35
4.3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	35
4.4 Flowchart Juknis Yang Sedang Berjalan	36
4.5 Perancangan Flowchart SI Yang Diusulkan	37
4.6 Pemodelan	38
4.6.1 Desain Sistem Yang Diusulkan	38
4.6.2 Perancangan DFD	39
4.6.2.1 Entity dan Proses	39
4.6.2.2 Diagram Konteks	40
4.6.2.3 DFD Level 1	41
4.6.3 Perancangan Struktur Database	46
4.6.3.1 Tabel PTKIN Sumatera	48
4.6.3.2 Tabel PTKI	48
4.6.3.3 Tabel Cabang Lomba	49
4.6.3.4 Tabel Ketua Kontingen	49
4.6.3.5 Tabel Kontingen	50
4.6.3.6 Tabel Official	51
4.6.3.7 Tabel Berkas	51
4.6.3.8 Tabel Lomba	52
4.6.3.9 Tabel Panitia	52
4.6.3.10 Tabel Jadwal	53
4.6.3.11 Tabel Berita	54
4.6.3.12 Tabel Mendali Emas	54
4.6.3.13 Tabel Mendali Perak	55
4.6.3.14 Tabel Mendali Perunggu	55
4.7 Perancangan <i>Interface</i>	56
4.7.1 Desain <i>Interface</i> PTKI	56
4.7.2 Desain <i>Interface</i> Administrator IT	62

4.7.3 Desain <i>Interface</i> Koordinator	69
4.8 Implementasi	71
4.8.1 Tampilan PTKI	72
4.8.2 Tampilan Administrator IT	78
4.8.3 Tampilan Koordinator	87
4.8.4 Laporan	90
4.9 Pengujian <i>Black-Box</i>	94
4.9.1 Tabel Pengujian Halaman PTKI	94
4.9.2 Tabel Pengujian Halaman Administrator IT	98
4.9.2 Tabel Pengujian Halaman Koordinator	100
V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	108

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	12
Tabel 3.1 Simbol DFD	21
Tabel 3.2 Simbol Flowchart	22
Tabel 3.3 Notasi ERD	24
Tabel 4.1 Identifikasi Masalah dan Penyebab Masalah	33
Tabel 4.2 Identifikasi Titik Keputusan	33
Tabel 4.3 Proses Data Sistem Informasi Event PKM	39
Tabel 4.4 Stuktur Data Tabel ptkin sumatera	48
Tabel 4.5 Stuktur Data Tabel ptki	48
Tabel 4.6 Stuktur Data Tabel cabang lomba	49
Tabel 4.7 Stuktur Data Tabel ketua kontingen	50
Tabel 4.8 Stuktur Data Tabel kontingen	50
Tabel 4.9 Stuktur Data Tabel official	51
Tabel 4.10 Stuktur Data Tabel berkas	51
Tabel 4.11 Stuktur Data Tabel lomba	52
Tabel 4.12 Stuktur Data Tabel Panitia	53
Tabel 4.13 Stuktur Data Tabel jadwal	53
Tabel 4.14 Stuktur Data Tabel Berita	54
Tabel 4.15 Stuktur Data Tabel mendali emas	54
Tabel 4.16 Stuktur Data Tabel mendali perak	55
Tabel 4.17 Stuktur Data Tabel mendali perunggu	55
Tabel 4.18 Pengujian Halaman PTKI	94
Tabel 4.19 Pengujian Halaman Administrator IT	98
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Koordinator.....	100

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Model <i>Prototype</i>	19
Gambar 4.1 Bendera PKM PTKIN se-Sumatera	28
Gambar 4.2 Logo Maskot PKM PTKIN se-Sumatera	29
Gambar 4.3 Struktur Organisasi.....	30
Gambar 4.4 Flowchart Juknis Yang Berjalan	36
Gambar 4.5 Flowchart Procedur	38
Gambar 4.6 Diagram Konteks	40
Gambar 4.7 DFD Level 1	42
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 1	43
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 3	44
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4	45
Gambar 4.11 DFD Level 1 Proses 10	45
Gambar 4.12 <i>Entity Rationship Diagram</i> (ERD).....	47
Gambar 4.13 Desain Portal Web	56
Gambar 4.14 Desain Pendaftaran.....	57
Gambar 4.15 Desain Login	58
Gambar 4.16 Desain Beranda PTKI	58
Gambar 4.17 Desain PTKIN Ketua Kontingen	59
Gambar 4.18 Desain PTKIN Kontingen	59
Gambar 4.19 Desain PTKIN Data Kontingen	60
Gambar 4.20 Desain PTKIN Laporan Data Kontingen	61
Gambar 4.21 Desain PTKIN Data Official	61
Gambar 4.22 Desain PTKIN Laporan Data Kontingen	62
Gambar 4.23 Desain Login Adminstrator IT	63
Gambar 4.24 Desain Beranda Adminstrator IT	64
Gambar 4.25 Desain Form PTKIN Adminstrator IT	64
Gambar 4.26 Desain Form Perlombaan Adminstrator IT	65
Gambar 4.27 Desain Tampilan Panitia Lomba Adminstrator IT	65
Gambar 4.28 Desain Daftar Register PTKIN Adminstrator IT	66
Gambar 4.29 Desain Daftar Ketua Kontingen Adminstrator IT	67
Gambar 4.30 Desain Daftar Kontingen Adminstrator IT	67
Gambar 4.31 Desain Daftar Ketua Kontingen Adminstrator IT	68
Gambar 4.32 Desain Verifikasi Berkas Kontingen Adminstrator IT	68
Gambar 4.33 Desain Beranda Koordinator.....	69
Gambar 4.34 Desain Desain Upload Jadwal	70
Gambar 4.35 Desain Input Hasil Pertandingan	70
Gambar 4.36 Desain Input Berita	71
Gambar 4.37 Desain Halaman Utama	72
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Pendaftaran PTKI	73
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Login PTKI dan Panitia	74
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Dashboard PTKI	74
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Ketua Kontingen	75
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Kontingen	77
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Data Kontingen	77

Gambar 4.44 Tampilan Halaman Data Official	78
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Login Administrator	79
Gambar 4.46 Tampilan Halaman dashboard adminitrasi IT.	80
Gambar 4.47 Halaman form perlombaan	80
Gambar 4.48 Halaman form perlombaan	82
Gambar 4.49 Halaman Form Panitia	83
Gambar 4.50 Tampilan Halaman data registrasi PTKIN	83
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Data Ketua Kontingen	84
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Data Kontingen	85
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Data official	85
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Verifikasi Berkas Kontingen	87
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Dashboard Koordinator	88
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Upload Jadwal	88
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Input Hasil Pertandingan	89
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Input Berita	90
Gambar 4.59 Tampilan Laporan Kontingen PTKIN	90
Gambar 4.60 Tampilan Official PTKI	91
Gambar 4.61 Tampilan Laporan List PTKIN	91
Gambar 4.62 Tampilan Laporan Panitia	92
Gambar 4.63 Tampilan Cetak Co-Card Kontingen	92
Gambar 4.64 Cetak Co-Card Kontingen	93
Gambar 4.65 Tampilan Cetak Co-Card Official	93

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Foto Copy SK Pembimbing	108
Lampiran 2 Foto Copy Surat Pengantar Izin Penelitian	109
Lampiran 3 Foto Copy Surat Balasan Izin Penelitian	110
Lampiran 4 Berita Acara Observasi	111
Lampiran 5 Berita Acara Wawancara	112
Lampiran 6 Berita Acara Pengujian Sistem	116
Lampiran 7 Lembar Konsultasi	126
Lampiran 8 Daftar list PTKIN se-Sumatera.....	128
Lampiran 9 Daftar list Perlombaan	129
Lampiran 10 Contoh Data tabel PPBMM VII Purwokerto	130

RIWAYAT HIDUP



Nama Yoga Marsal Wamese lahir di Palembang, Sumatera Selatan, tepatnya pada tanggal 31 Oktober 1995. Pendidikan dasar saya diselesaikan pada tahun 2008 di SD Negeri 107 Palembang. Pendidikan sekolah pertama saya selesaikan pada tahun 2011 di SMP Negeri 30 Palembang. Saya menyelesaikan pendidikan Sekolah Menengah Atas di SMK Muhammadiyah 2 Palembang pada tahun 2014, dan saya melanjutkan pendidikan di bangku kuliah pada tahun 2014 dengan mengambil Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM PTKIN) merupakan ajang penyelenggaraan kompetisi keilmuan, olahraga, seni dan riset tingkat nasional mahasiswa Perguruan Tinggi Keagamaan (PTK) Kementerian Agama RI. Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM PTKIN) ini merupakan ajang pendahuluan sebelum pelaksanaan PIONIR 2019. Kegiatan PKM PTKIN ini dimaksudkan untuk meningkatkan pembinaan keilmuan dan mencari mahasiswa unggul baik dalam prestasi akademik maupun keolahragaan, seni dan riset serta memperkuat silaturahmi dan kerukunan antar mahasiswa Perguruan Tinggi Keagamaan di lingkungan Kementerian Agama RI. **Program Kreativitas Mahasiswa (PKM PTKIN)** adalah suatu wadah yang dibentuk dari kesepakatan dan hasil musyawarah para wakil rektor bidang kemahasiswaan dan kerjasama PTKIN se-Sumatera dalam memfasilitasi potensi yang dimiliki mahasiswa PTKIN se-Sumatera-Indonesia untuk mengkaji, mengembangkan dan menerapkan ilmu dan teknologi yang telah dipelajarinya di perkuliahan kepada masyarakat luas. Kegiatan ini dalam bentuk lomba dan pengabdian baik penelitian/riset, seni dan olah raga yang dimanfaatkan dalam bentuk karya dan prestasi dalam berbagai bidang. Gelaran awal ini akan diselenggarakan di Palembang yaitu UIN Raden Fatah pada tahun 2018.

Kegiatan PKM dilaksanakan secara multievent pertama kali di Sumatera, dengan mengangkat tema “MENJALIN UKHUWAH DAN MERAIH PRESTASI MEWUJUDKAN PTKIN BERMARTABAT”. Dengan tema itu, Kegiatan PKM PTKIN ini dimaksudkan untuk pembinaan keilmuan dan mencari mahasiswa unggul baik dalam prestasi akademik maupun keolahragaan, seni dan riset serta memperkuat silaturahmi dan kerukunan antar mahasiswa Perguruan Tinggi Keagamaan di lingkungan Kementerian Agama RI yang diikuti mahasiswa dari 22 PTKIN se-Sumatera (UIN, IAIN, STAIN).

Cabang perlombaan yang dipertandingkan dalam PKM ada empat. yaitu Pertama, 3 Bidang Ilmiah, meliputi; Debat Bahasa Arab, Debat Bahasa Inggris, dan Musabaqah Karya Tulis Qurani (MKTQ). Kedua, 10 cabang Olahraga, yaitu Futsal, Volley Ball, Tenis Meja, Badminton, Catur, Panjat Dinding, Takraw, Pencak Silat, Tae Kwon Do, dan Karate. Ketiga, 7 cabang Seni, yaitu; Musabaqah Tilawah al-Quran (MTQ), Musabaqah Hifdzil-Quran (MHQ), Musabaqah Syarhil Quran (MSQ), Kaligrafi, Pop Song Islami, Puitisasi Islami, dan Film Pendek; dan Keempat, 1 bidang Riset, yaitu Karya Inovatif Mahasiswa, sehingga total keseluruhan dari cabang perlombaan berjumlah 30 lomba dari masing-masing cabang.

Informasi akan suatu *event* lomba sangatlah penting mengingat banyaknya lomba-lomba yang diadakan. Tawaran perlombaan ini membuat pihak akademik memacu mahasiswa/i yang memiliki potensi-potensi yang dapat dikembangkan untuk diberi pelatihan, bimbingan, dan dipersiapkan untuk berpartisipasi dalam

mengikuti lomba-lomba yang ada.. Informasi ini merupakan mediasi untuk memberikan informasi tentang perlombaan dan menyampaikan pada seluruh mahasiswa yang berminat untuk mengikuti perlombaan tersebut. Dengan begitu adanya informasi ini, mahasiswa dapat melihat semua *event* perlombaan yang akan diadakan, berpartisipasi dalam perlombaan dan dapat berprestasi serta mengharumkan nama institut dalam taraf nasional maupun internasional.

Berdasarkan informasi yang ada penggunaan teknologi informasi dengan berbasis web bisa memberikan pihak penyelenggara kegiatan dalam manajemen seluruh perlombaan serta dapat memberikan pelayanan yang baik bagi pihak koordinator, kontingen dan Mahasiswa PTKI Sesumatra. Maka akan dilakukan penelitian tentang “Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang tersebut adalah, bagaimana membuat Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

- a. Informasi perlombaan yang disediakan oleh sistem adalah perlombaan resmi yang ditujukan bagi mahasiswa PTKI sesumatra dan diketahui sepenuhnya oleh pihak kampus UIN Raden Fatah Palembang.

- b. Pendaftaran untuk *event* perlombaan didalam sistem yang akan dibangun hanya dapat diakses oleh admin dari seluruh PTKI Sumatera.
- c. Adanya proses seleksi di sistem pendaftaran berupa validasi berkas.
- d. Menyediakan berita dan laporan perlombaan.
- e. Sistem informasi yang dibangun berbasis website.
- f. Metode Pengembangan menggunakan *Prototype*.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa yang dapat diakses melalui web sehingga informasi yang dikelola oleh panitia dan kontingen dapat bermanfaat bagi para kontingen maupun masyarakat luar.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah :

- a. Menghasilkan Sistem Informasi Event yang dapat membantu pihak koordinator cabang lomba dan kontingen dalam event kegiatan PKM.
- b. Dapat memudahkan para koordinator, kontingen dan masyarakat untuk mengetahui info-info terkait event PKM.
- c. Mempermudah pihak admin dari seluruh PTKI untuk melakukan pendaftaran sebagai calon peserta kontingen.
- d. Setiap koordinator cabang lomba dapat memberikan berita perlombaan.



UIN

**RADEN FATAH
PALEMBANG**

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Ayat Al-Quran yang Berhubungan dengan Penelitian

Al-Quran memerintahkan manusia untuk terus berupaya meningkatkan kemampuan ilmiahnya. Jangankan manusia biasa, Rasul Allah Muhammad Saw. pun diperintahkan agar berusaha dan berdoa agar selalu ditambah pengetahuannya. (Berdoalah [hai Muhammad], “Wahai Tuhanku, tambahkan untukmu ilmu”) (QS Thaha [20]: 114).

وَقُلْ رَبِّ زِدْنِي عِلْمًا ﴿١١٤﴾

Rasulullah Saw. bersabda:

Dua keinginan yang tidak pernah puas, keinginan menuntut ilmu dan keinginan menuntut harta. Hal ini dapat menjadi pemicu manusia untuk terus mengembangkan teknologi dengan memanfaatkan anugerah Allah yang dilimpahkan kepadanya. Karena itu, laju teknologi memang tidak dapat dibendung. Hanya saja manusia dapat berusaha mengarahkan diri agar tidak memperturutkan nafsunya untuk mengumpulkan harta dan ilmu/teknologi yang dapat membahayakan dinnya. Agar ia tidak menjadi seperti kepompong yang membahayakan dirinya sendiri karena kependaiannya. Pada ayat lainnya, ketika Al-Quran berbicara tentang informasi hal itu dikaitkannya dengan kekuasaan dan kebesaran Allah; serta keharusan beriman pada-Nya. Pada saat mengisyaratkan pergeseran gunung-gunung dari

posisinya, sebagaimana kemudian dibuktikan para ilmuwan informasi itu dikaitkan dengan Kemahahebatan Allah Swt. (QS Al-Naml [27]: 88).

وَتِلْكَ الْأَمْثَلُ نَضْرِبُهَا لِلنَّاسِ وَمَا يَعْقِلُهَا إِلَّا الْعَالِمُونَ ﴿٤٣﴾

Ini berarti bahwa informasi sains dan hasil-hasilnya harus selalu mengingatkan manusia terhadap Kehadiran dan Kemahakuasaan Allah Swt., selain juga harus memberi manfaat bagi kemanusiaan, sesuai dengan prinsip bismi Rabbik.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Sistem

Menurut Jogiyanto (2005:4), mendefinisikan sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Sutabri, 2005:8).

Dari berbagai definisi Sistem menurut para ahli dapat disimpulkan bahwa Sistem adalah elemen-elemen yang saling berhubungan untuk menyelesaikan suatu sasaran dan mencapai tujuan tertentu.

2.2.2 Informasi

Menurut Jogiyanto (2005:8), Informasi dapat didefinisikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih beragam atau lebih berarti bagi pemakainya dan digunakan sebagai dasar untuk pengambilan keputusan. Sumber informasi adalah data.

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan (Sutabri, 2005:23).

Dari uraian definisi menurut para ahli dapat disimpulkan bahwa Informasi adalah data yang sudah diolah untuk digunakan sesuai dengan keperluan tertentu, misalnya dalam proses pengambilan keputusan.

2.2.3 Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto (2005:11), Sistem Informasi merupakan sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolah transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sutabri, 2005:42).

Dari berbagai definisi Sistem informasi menurut para ahli dapat disimpulkan bahwa Sistem informasi adalah komponen (manusia, komputer, teknologi

informasi dan prosedur kerja yang mengalami proses input (masukan) dan menghasilkan suatu tujuan yaitu (output).

2.2.4 Event

Menurut Abdullah (2009:47), *Event* sebagai ritual istimewa, pertunjukan, penampilan, perayaan yang pasti direncanakan dan dapat dibuat untuk acara khusus atau untuk mencapai tujuan sosial, budaya atau tujuan bersama.

Event sebagai suatu kegiatan yang diselenggarakan untuk memperingati hal-hal penting, baik secara individu atau kelompok (Noor , 2009: 7).

Dari uraian definisi menurut para ahli dapat disimpulkan bahwa *event* merupakan sebuah kegiatan bisa berwujud atraksi ritual keagamaan, tradisi, budaya, olahraga, dan lain sebagainya yang dilakukan dalam kurun waktu tertentu dengan mendatangkan orang-orang ke suatu tempat agar mereka memperoleh informasi atau pengalaman penting serta tujuan lain yang diharapkan oleh penyelenggara.

2.2.5 Pekan Kreativitas Mahasiswa

Menurut DITLITABMAS (2013:1) Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) merupakan salah satu upaya yang dilakukan Direktorat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (Ditlitabmas) Ditjen Dikti untuk meningkatkan mutu peserta didik (mahasiswa) di perguruan tinggi agar di kemudian hari dapat menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan akademis dan/atau profesional yang dapat menerapkan, mengembangkan dan meyebarluaskan ilmu penge-tahuan,

teknologi dan/atau kesenian serta memperkaya budaya nasional. Kegiatan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang sebelumnya sarat dengan partisipasi aktif mahasiswa, diintegrasikan ke dalam satu wahana yaitu PKM. PKM dikembangkan untuk mengantarkan mahasiswa mencapai taraf pencerahan kreativitas dan inovasi berlandaskan penguasaan sains dan teknologi serta keimanan yang tinggi. Untuk mempersiapkan diri menjadi pemimpin yang cendekiawan, wirausahawan serta berjiwa mandiri dan arif, mahasiswa diberi peluang untuk mengimplementasikan kemampuan, keahlian, sikap tanggungjawab, membangun kerjasama tim maupun mengembangkan kemandirian melalui kegiatan yang kreatif dalam bidang ilmu yang ditekuni.

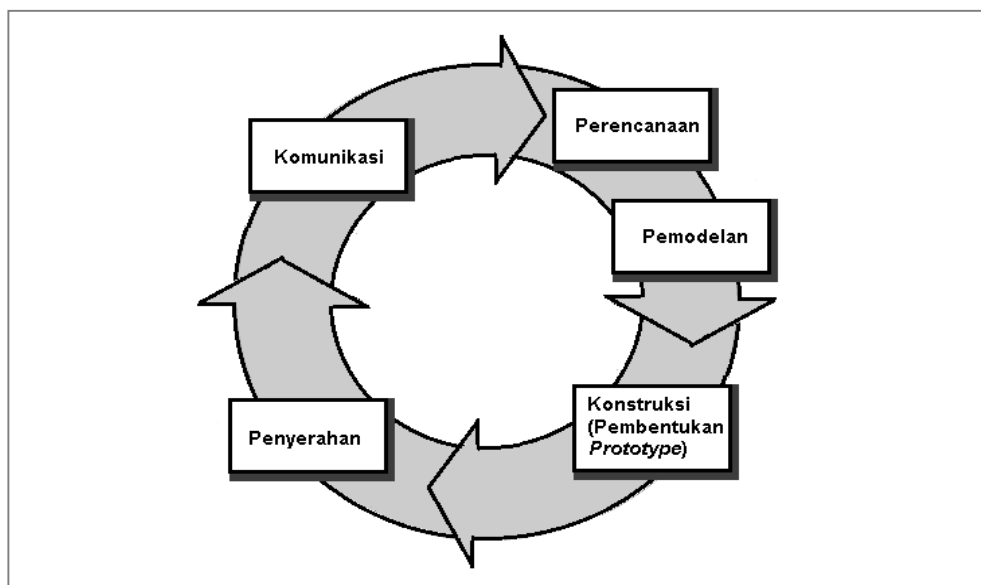
Pekan Kreativitas Mahasiswa merupakan ajang kegiatan Direktorat Pendidikan Tinggi Islam (Diktis) Ditjen Pendidikan Islam Kementerian Agama akan menggelar Pekan Ilmiah, Olahraga, Seni, dan Riset (PIONIR) Perguruan Tinggi Keagamaan Islam (PTKI). (http://diktis.kemenag.go.id/NEW/index.php?berita=detil&jenis=news&jd=808#.WokZ_Xxpy00)

Dari uraian definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa Pekan Kreativitas Mahasiswa merupakan ajang kegiatan pendidikan, penelitian dan riset kepada mahasiswa baik itu dari Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI ataupun dari Direktorat Pendidikan Tinggi Islam (Diktis).

2.3 Alat dan Bahan Pengembangan Sistem

2.3.1 *Prototype*

Metode *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang sistem dengan pengguna sistem, sehingga dapat mengatasi ketidakserasian antara pengembang dan pengguna (Pressman, 2012 hal 50). Adapun model pengembangan *Prototype* digambarkan pada **Gambar 2.1**.



3. Gambar 2.1 Model *Prototype*

Sumber : Pressman, Roger., “*Rekayasa Perangkat Lunak – Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku 1)*”, 2012, hal. 50.

2.3.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:70) Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan aliran data dalam suatu entitas ke

sistem atau sistem ke entitas. Sehingga model analisis sistem perangkat lunak untuk sistem perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur.

2.3.3 Flowchart (Diagram Alir)

Menurut Jogiyanto, (2005 : 795) flowchart merupakan metode untuk menggambarkan tahap-tahap pemecahan masalah dengan mempresentasikan simbol-simbol tertentu dengan mudah dimengerti.

2.3.4 ERD

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:50), Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relational. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD.

2.3.5 Sublimt 3

Sublime Text adalah editor teks yang canggih untuk kode, markup dan prosa. Anda akan menyukai antarmuka pengguna yang apik, fitur luar biasa dan performa yang luar biasa. Sublime Text memiliki API Python yang hebat yang memungkinkan plugin untuk menambah fungsionalitas built-in. Pengendalian Paket dapat dipasang melalui palet perintah, menyediakan akses mudah ke ribuan paket yang dibangun oleh masyarakat. (sumber : <https://www.sublimetext.com/>).

2.3.6 XAMPP

XAMPP merupakan paket PHP yang berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source*. Dengan menggunakan XAMPP Anda tidak usah lagi bingung untuk melakukan penginstalan program-program yang lain, karena kebutuhan telah disediakan oleh XAMPP. (Madcoms, 2016:23).

2.3.7 MySQL

MySQL merupakan software RDBMS (atau server database) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*) dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*) (Madcoms, 2016:17).

2.3.8 PHP

Menurut Madcoms (2016:17), *PHP* memiliki kepanjangan *PHP Hypertext Preprocessor*, merupakan suatu bahasa *pemrograman* yang difungsikan untuk membangun suatu *website dinamis*. *HTML* digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan *PHP* difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya *PHP* tersebut, sebuah *web* akan sangat mudah *maintenance*.

2.3.9 Bootstrap

Bootstrap menyediakan kumpulan komponen-komponen interface dasar pada *website* yang bersifat *open-source* yang dibuat untuk mempermudah pengembang aplikasi *website* dalam membangun suatu antarmuka *website* (Jake, 2013). Tujuan pembuatan bootstrap adalah untuk menyediakan komponen/ *library* yang dapat diolah sesuai kebutuhan, terdokumentasi dengan baik, dan fleksibel atau mudah digunakan bersama dengan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan Javascript (Syed, 2014:1).

2.3.10 Teori Pengujian Yang Akan Digunakan

Pengujian perangkat lunak merupakan persentase terbesar dari upaya teknis dalam proses perangkat lunak. Apapun jenis perangkat lunak yang anda bangun, strategi untuk perencanaan pengujian yang sistematis, pelaksanaan, dan kontrol dimulai dengan mempertimbangkan elemen-elemen kecil dalam perangkat lunak dan bergerak keluar terhadap program secara keseluruhan. Tujuan pengujian perangkat lunak adalah untuk menemukan kesalahan (Pressman, 2012:580)

Pengujian *Black Box* atau Kotak Hitam berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan Anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam bukan teknik alternatif untuk kotak putih. Sebaliknya, ini merupakan pendekatan pelengkap yang mungkin dilakukan untuk mengungkap kelas kesalahan yang berbeda dan yang diungkap oleh metode kotak putih. (Pressman, 2012 hal 597).

2.4 Tinjauan Pustaka

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Asridina Shahfira	Aplikasi Pendaftaran dan Penjadwalan Pertandingan Olahraga Studi Kasus : Koni Kabupaten Asahan Sumatera Utara (Jurnal)	2015	Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis web menggunakan PHP <i>Framework (Yii)</i> dan MySQL sebagai databasenya. Sedangkan untuk metode pengembangan pengerjaannya yaitu menggunakan SDLC dengan model <i>waterfall</i> . Dengan adanya aplikasi ini, pencarian informasi misalnya jadwal pertandingan dan skor dapat ditampilkan dengan cepat.
2	Nandesha Nensia, dkk	Aplikasi Penjadwalan Pertandingan Pada Kegiatan StiFest Menggunakan Metod Round Robin. (Jurnal)	2016	Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis Desktop menggunakan Visual Studio dan MySQL sebagai databasenya. Sedangkan untuk metode pengembangan pengerjaannya yaitu menggunakan SDLC dengan model <i>waterfall</i> . Untuk metode penjadwalan pertandingan menggunakan metode algoritma round robin, sedangkan untuk perancangannya menggunakan UML.

3	Syahlan Yazid	Pembuatan Sistem Pertandingan Olahraga Berbasis Web Pada Kegiatan Porkot II Di Kota Depok (Jurnal)	2009	Penelitian ini bertujuan untuk membuat perancangan sistem pertandingan PORKOT berbasis Web dengan menentukan struktur navigasi menu, ERD, serta Struktur Database untuk sistem perlombaan PORKOT.
4	Ardiansyah	Analisis Dan Perancangan Sistem Manajemen Event Berbasis Mobile Push Notification. (Jurnal)	2011	Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancangan sistem management <i>event</i> berbasis mobile push notification dengan mengungkap teknologi cloud computing yang disediakan layanan server internet untuk mengelola acara di selenggarakan, tahapan pemodelan ini berupa UML dan ERD.
5	A. achmad Al Ramarh Apdy, dkk	Sistem Informasi Event Perlombaan Informatika Institut Teknologi Telkom Bandung. (Jurnal)	2012	Pada tahap implementasi digunakan bahasa pemrograman <i>php,css, jQuery</i> dan database <i>MySQL</i> . Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem aplikasi event perlombaan informatika dengan menggunakan Web.
6	Gusti Arya Ginanjar, Edy Budiman, dan Phony	Sistem Informasi Olahraga Futsal Kutai Kartanagara Berbasis Web (Jurnal)	2017	Penelitian ini berujuan untuk membuat sistem informasi pertandingan olahraga futsal menggunakan PHP dan MySql sebagai Databasenya serta menggunakan DFD dan ERD.
7	Nurul Faturakhman S, dkk	Optimalisasi Penjadwalan Babak Penyisihan Pertandingan Sepak Bola	2017	Penelitian ini membuat sistem yang dapat menjadwalkan pertandingan di LISMAJAB selama satu bulan menggunakan Algoritma Genetika. Metode ini memungkinkan diperoleh

		Liga Mahasiswa Jawa Barat Menggunakan Algoritma Genetika. (Jurnal)		jadwal yang memenuhi aturan yang ditetapkan dari semua kombinasi yang ada tanpa perlu mencoba seluruhnya. Dari daftar tim dipilih secara random untuk mengisi gen-gen dari empat untai kromosom yang menyatakan kombinasi jadwal. Setelah dievaluasi dengan fungsi kecocokan, diseleksi, dilakukan persilangan dan mutasi bagi gen yang melanggar. Siklus ini dilakukan hingga diperoleh kombinasi jadwal tanpa pelanggaran. Sistem yang dibangun telah menghasilkan jadwal tanpa pelanggaran.
8	Fekie Adila, dkk	Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Tenis Meja Pengurus Provinsi Persatuan Tenis Meja Seluruh Indonesia (PTMSI) Jawa Timur. (Jurnal)	2017	Tujuan penelitian ini adalah: (1) menghasilkan produk Sistem Informasi Manajemen Tenis Meja (SIMTM) yang tepat bagi Pengprov PTMSI Jawa Timur; (2) menguji efektivitas produk SIMTM pada Pengprov PTMSI Jawa Timur; (3) mengetahui keterterimaan produk SIMTM di Pengprov PTMSI Jawa Timur, sehingga diharapkan produk SIMTM dapat berperan dalam proses pengambilan keputusan operasional harian sampai perencanaan jangka panjang. Metode penelitian ini menggunakan model prosedural yang dikembangkan Borg and Gall, tetapi hanya memakai 3 langkah saja, meliputi: (1) penelitian dan pengumpulan data; (2) perencanaan; dan (3) pengembangan. Proses pengambilan data dilakukan dengan

				<p>melakukan observasi lapangan, penyebaran angket, pendataan dokumen, dan arsip. Hasil penelitian ini adalah berupa software SIMTM berbasis web dengan tingkat: (1) relevansi tampilan konten, lemah (0,6%), cukup (21%), kuat (54,5%), dan sangat kuat (23,9%); (2) akurasi informasi konten, sangat lemah (2,6%), lemah (6,2%), cukup (24,7%), kuat (33,1%), dan sangat kuat (33,4%); (3) relevansi informasi waktu, lemah (6,2%), cukup (24,7%), kuat (33,1%), dan sangat kuat (33,4%). Berdasarkan hasil penelitian ini simpulan yang diperoleh adalah relevansi tampilan kuat, akurasi informasi konten sangat kuat dan relevansi informasi waktu sangat kuat.</p>
9	Leo Nelson Barce Rumayom, dkk	Perancangan Aplikasi Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Berbasis Web. (Jurnal)	2013	<p>Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis web menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya. Sedangkan untuk metode pengembangan pengerjaannya yaitu menggunakan SDLC dengan model <i>waterfall</i>. Perancangannya menggunakan DFD dan ERD, Dengan adanya aplikasi ini, pencarian informasi misalnya jadwal pertandingan dan skor dapat ditampilkan dengan cepat</p>
10	Meiliana dan Dwi Handri Kurniawan	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Dan Manajemen Training Pada Software	2014	<p>Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis Desktop menggunakan Visual Studio dengan bahasa pemrograman C# dan Microsoft SQL Express 2005 sebagai databasenya.</p>

		Laboratory Center Universitas Bina Nusantara. (Jurnal)		Sedangkan untuk metode pengembangan pengerjaannya yaitu menggunakan SDLC dengan model <i>waterfall</i> . Perancangannya menggunakan UML.
11	Govian dan Helmy Thendean	Aplikasi Sistem Pakar Untuk Memprediksi Hasil Pertandingan Sepak Bola Menggunakan Dempster-Shafer Theory (DST). (Jurnal)	2011	Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi berbasis Web menggunakan PHP dan MySql sebagai databasenya. Sedangkan untuk metode Pengambilan Sistem Keputusan menggunakan Metode Dempster-Shafer Theory (DST). Perancangannya menggunakan UML.
12	Sofian Sauri, dkk	Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sepakbola Univesitas Mulawarman Berbasis Web. (Jurnal)	2015	Penelitian ini berujuan untuk membuat sistem informasi pertandingan olahraga Sepakbola menggunakan PHP dan MySql sebagai Databasenya serta perancangannya menggunakan UML.
13	Anindiarto Krisharnomo, dkk	Sistem Informasi Kompetisi SepakBola Liga Indonesia Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySql (Jurnal)	2008	Penelitian ini berujuan untuk membuat sistem informasi pertandingan olahraga Sepakbola liga Indonesia menggunakan PHP dan MySql sebagai Databasenya serta perancangannya menggunakan DFD dan ERD.
14	Wasul Muallip	Penyusunan Model Sistem Pertandingan Berbasis Komputerisasi Pada Cabang Olahraga Pencak Silat	2013	Penelitian ini berujuan untuk membuat sistem informasi pertandingan olahraga Pencak Silat menggunakan PHP dan MySql sebagai Databasenya. Untuk metode pengembangan sistem menggunakan prototype dan uji validasi.

		(Skripsi)		
15	Aniv Konchitchki dan Daniel E. O'Leary	Event Study Methologies in Information System Researh (Journal International)	2011	penelitian sistem informasi akuntansi menggunakan pendekatan tiga cabang. Pertama, memberikan komprehensif survei penelitian yang menggunakan metode penelitian event, dimana Acara tersebut adalah pengumuman yang dibuat oleh perusahaan tentang masalah yang terkait sistem informasi, misalnya pengumuman penerapan perusahaan sistem perencanaan sumber daya dan dampak pelanggaran keamanan di perusahaan ' sistem Informasi. Kedua, merangkum acara studi metodologi yang digunakan dalam penelitian sebelumnya, bersama dengan beberapa kunci parameter dan masalah yang terkait dengan implementasinya. Ketiga, Makalah ini memberikan komentar tentang isu-isu pemodelan studi event utama, dan ini menawarkan rekomendasi kepada peneliti



BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk membangun sistem informasi Event ini adalah dengan menggunakan kerangka kerja *Prototype*.

3.2 Waktu dan Tempat

Lokasi penelitian dilakukan pada UIN Raden Fatah Palembang Jl.Prof.K.H.Zainal Abidin Fikri KM.3,5, Pahlawan, Kemuning, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30126.

3.3 Metode Pengumpulan Data

Adapun tehnik-tehnik pengumpulan data yang peneliti lakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Pengamatan langsung terhadap alur proses yang akan berjalan pada event yang ada di uin raden fatah Palembang untuk memperoleh informasi yang nantinya akan diolah kedalam sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa (Jogiyanto, 2005:623).

b. Wawancara

Kegiatan wawancara dilakukan dengan wakil dekan saintek dan ketua kaprodi sistem informasi beserta pihak-pihak yang terlibat didalamnya (Jogiyanto, 2005:617).

c. Studi Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber – sumber lain seperti buku, jurnal dan hasil penelitian yang berkaitan dengan permasalahan.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

3.4.1 *Prototype*

Model *Prototype* merupakan salah satu model dalam SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses evolusioner. *Prototype* Model dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alur proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan. Berikut ini penjelesan mengenai tahapan pada metode pengembangan yang digunakan, yaitu:

a. Komunikasi

Tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem.

b. Perencanaan

Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan pada hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan review”.

c. Pemodelan

Tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.

d. Konstruksi

Tahapan ini digunakan untuk membangun, menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.

e. Penyerahan


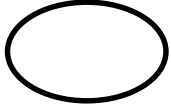
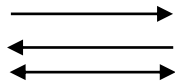

Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

3.5 Metode Perancangan

3.5.1 DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari input atau masukan menuju keluaran atau output, berikut Tabel 3.2 simbol-bimbol DFD :

Tabel 3.1 Simbol DFD




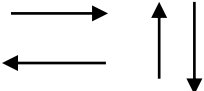
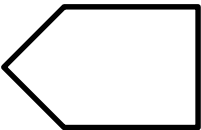

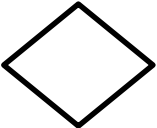

Yourdon/De Marco	Nama Simbol	Keterangan
	Entitas Eksternal	Entitas eksternal dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi di luar sistem
	Proses	Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi
	Aliran Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.
	Data Store	Penyimpanan data atau tempat data di refer oleh proses

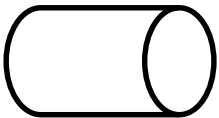
Sumber : (Rosa dan Shalahuddin, 2016 : 70)

3.5.2 Flowchart (*Diagram Alir*)

Bagan alir (*Flowchat*) digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. berikut Tabel 3.3 simbol-bimbol Flowchar :

Tabel 3.2 Simbol Flowchart

Simbol	Keterangan
	Simbol Keyboard Simbol menunjukkan input yang menggunakan on-line keyboard
	Multidocument Simbol data dalam bentuk jamak akan dicetak kertas melalui printer
	Dokumen Simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak di kertas
	Simbol Garis Alir Digunakan untuk menunjukkan arah selanjutnya yang akan di tuju dari simbol-simbol <i>flowchart</i>
	Simbol display Menunjukkan output yang ditampilkan ke monitor
	Terminal Simbol yang menunjukkan untuk permulaan atau akhir suatu sistem
	Kondisi Simbol keputusan yang menunjukkan kondisi
	Proses Simbol yang menunjukkan pengolaha dilakukan oleh komputer



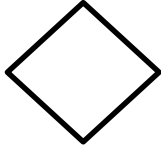
	<p><i>Drum Magnetic</i> Simbol Input/Output mrnggunakan drum magnetic</p>
---	---


Sumber : (Jogiyanto, 2005:796)

3.5.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD memiliki beberapa Aliran Notasi seperti notasi Chen (dikembangkan oleh Peter Chen), Barker (dikembangkan oleh Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis), notasi Crow's Foot, dan beberapa notasi lain. Namun yang banyak digunakan adalah notasi dari Chen. Berikut adalah simbol-simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen pada Tabel 3.4 :

Tabel 3.3 Notasi ERD

Gambar	Nama Notasi	Keterangan
	Entitas (<i>Entity</i>)	Orang, tempat atau benda memiliki nama tunggal dan ditulis dengan huruf besar berisi lebih dari 1 instance
	Atribut	Properti dari entitas harus digunakan oleh minimal 1 proses bisnis, dipecah dalam detail
	Relasi	Menunjukkan hubungan antar 2 entitas, dideskripsikan dengan kata kerja.

	Penghubung	Penghubung antara relasi dimana di ke dua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakai.
---	------------	--



BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis dan Perancangan

4.1.1 Gambaran Umum *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa UIN Raden Fatah Palembang

Event Pekan Kreativitas Mahasiswa adalah Merupakan kegiatan awal untuk pendataan kegiatan pionir 2019 yang dilakukan untuk menunjang kegiatan pekan kreativitas mahasiswa dan PTKIN se-Sumatera, Gelaran awal ini akan diselenggarakan di Palembang yaitu UIN Raden Fatah pada tahun 2018 yang diikuti mahasiswa dari 22 PTKI (UIN, IAIN, STAIN).

Cabang perlombaan yang dipertandingkan dalam PKM ada empat. yaitu Pertama, 3 Bidang Ilmiah, meliputi; Debat Bahasa Arab, Debat Bahasa Inggris, dan Musabaqah Karya Tulis Qurani (MKTQ). Kedua, 10 cabang Olahraga, yaitu Futsal, Volley Ball, Tenis Meja, Badminton, Catur, Panjat Dinding, Takraw, Pencak Silat, Tae Kwon Do, dan Karate. Ketiga, 7 cabang Seni, yaitu; Musabaqah Tilawah al-Quran (MTQ), Musabaqah Hifdzil-Quran (MHQ), Musabaqah Syarhil Quran (MSQ), Kaligrafi, Pop Song Islami, Puitisasi Islami, dan Film Pendek; dan Keempat, 1 bidang Riset, yaitu Karya Inovatif Mahasiswa, sehingga total keseluruhan dari cabang perlombaan berjumlah 30 lomba dari masing-masing cabang.

4.1.2 Bendera dan Logo Maskot PKM se-Sumatera

a. Bendera

Logo Kegiatan PKM PTKIN se-Sumatera ini melambangkan pulau Sumatera yang merupakan lokasi dimana PTKIN se Sumatera berada



Gambar 4.1 Bendera PKM PTKIN se-Sumatera

(Sumber : Panitia penyelenggara PKM PTKIN se-Sumatera)

b. Maskot

Maskot kegiatan PKM PTKIN se-Sumatera Tahun 2018 disesuaikan dengan tempat penyelenggaraan kegiatan. Maskot dalam kegiatan ini adalah ciri khas dari Kota Palembang, yaitu “Ikan Belida”. Maskot ini merupakan jenis ikan endemik yang hanya ada di Sumatera Selatan. Maskot ikan Belida dalam PKM PTKIN se-Sumatera memakai “tanjak” ciri khas Melayu Palembang dan Memegang ‘Obor Api” dengan semangat juang dan sportivitas yang tinggi. Pada badannya bertuliskan nama kegiatan “PKM PTKIN 1 Tahun 2018”

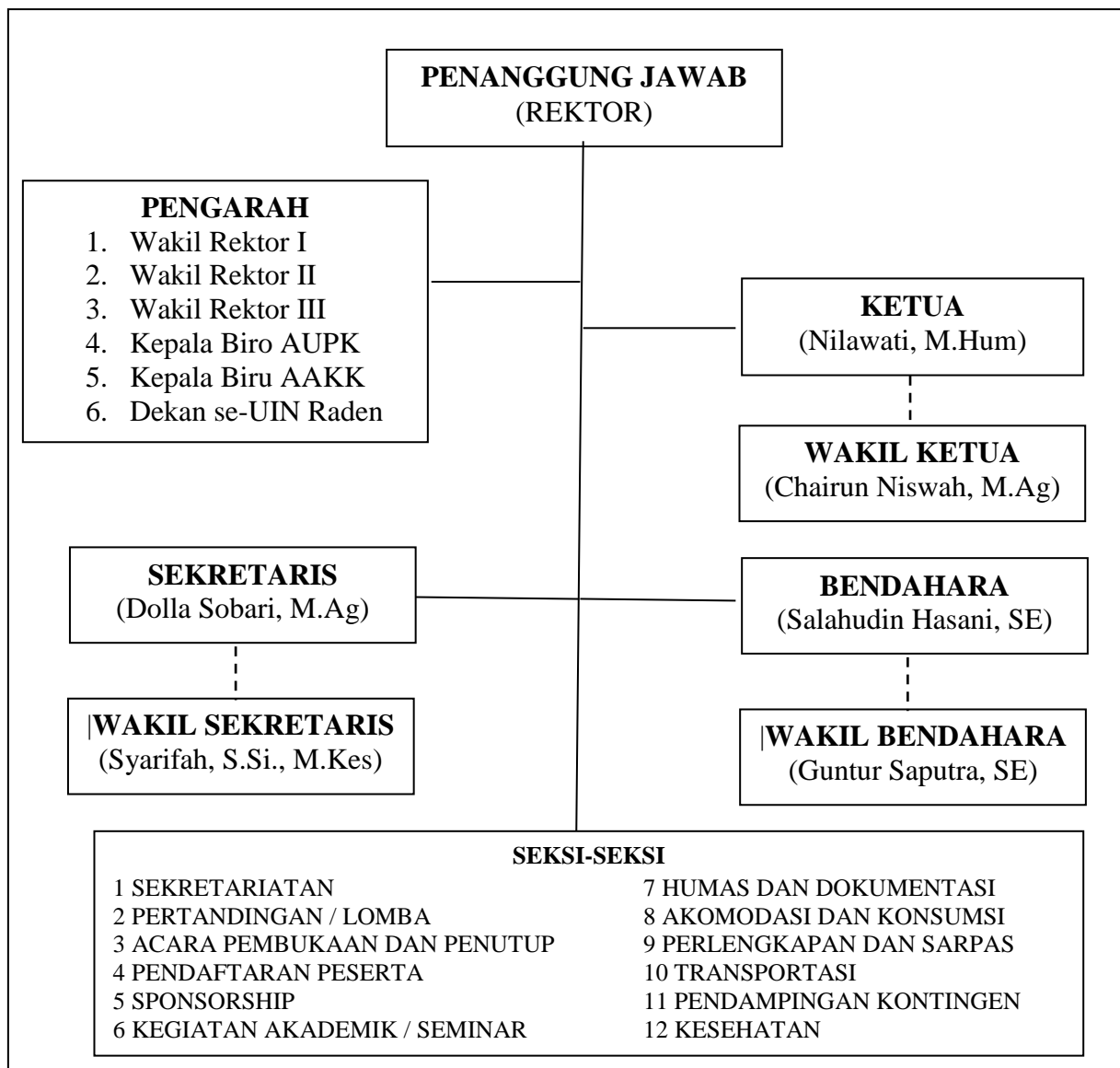


Gambar 4.2 Logo Maskot PKM PTKIN se-Sumatera

(Sumber : Panitia penyelenggara PKM PTKIN se-Sumatera)

4.1.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah susunan komponen-komponen (unit-unit kerja) dalam organisasi. Struktur organisasi menunjukkan adanya pembagian kerja dan menunjukkan bagaimana fungsi-fungsi atau kegiatan-kegiatan yang berbeda-beda tersebut diintegrasikan (koordinasi). Selain daripada itu struktur organisasi juga menunjukkan spesialisasi-spesialisasi pekerjaan, saluran perintah dan penyampaian laporan seperti yang terlihat pada gambar 4.1.



(Sumber : Sekretaris PKM UIN Raden Fatah Palembang)

Gambar 4.3 Struktur Organisasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa UIN Raden Fatah Palembang.

4.2 Tugas dan Wawancara

Sesuai dengan hasil wawancara dari staf wakil rektor III UIN Raden Fatah Palembang yaitu buk Nurchita S.Kom dan Pak Jumai S.Hum dan para staf kepanitian PKM 2018 adalah sebagai berikut :

a. Admin PTKI

1. Para admin PTKIN harus mendaftarkan nama-nama PTKIN mereka dengan berupa; nama PTKIN, nama lengkap, username, email, dan berupa logo PTKIN dan untuk verifikasi data tersebut akan di kirimkan melalui via E-mail.
2. Setelah mendaftarkan nama PTKIN ke dalam sistem tahapan selanjutnya mendaftarkan ketua kontingen terlebih dahulu.
3. Mendaftarkan cabang olahraga
4. Mendaftarkan kontingen beserta mengupload berkas foto, screenshot data dikti, dan scan ktm atau surat keterangan mahasiswa
5. Selanjutnya mendaftarkan official masing-masing cabang lomba tersebut.
6. Menungguh berkas verifikasi data kontingen
7. Mencetak data-data kontingen dan official yang sudah di daftarkan

b. Administrator Sistem

1. Mendaftarkan nama-nama PTKIN untuk list kedalam sistem
2. Mendaftarkan data nama-nama cabang perlombaan
3. Mendaftarkan panitia berupa; perlombaaan, koordinator, dan lo
4. Merekap data-data. registrasi PTKIN, ketua kontingen, kontingen, official, dan berita.

5. Menverifikasi data para kontingen yang sudah mendaftarkan ke dalam sistem dengan mengecek data screenshot, dan berkas ktm atau surat keterangan mahasiswa.

c. Koordinator Cabang Lomba

1. Mengupload jadwal pertandingan dari masing-masing cabang olahraga
2. Menginput hasil pertandingan dari masing-masing cabang olahraga
3. Mrnginput postingan berita.

4.3 Komunikasi (*Communication*)

Komunikasi adalah langkah awal dalam melakukan pengumpulan data-data dengan melakukan wawancara secara langsung bersama bapak Dr. Irham Falahudin, M.Si selaku Wakil Dekan III Saintek UIN Raden Fatah Palembang, bapak Jumai S.Hum selaku TU KPA UIN Raden Fatah Palembang dan Ibu Nurhachita selaku Sekpro Wakil Rektor III UIN Raden Fatah Palembang. agar mendapatkan gambaran umum dalam membuat sistem. Pada PKM PTKIN se-Sumatera memiliki bagian bagian dengan fungsi masing-masing diantaranya admin PTKIN, Administratir IT, dan Koordinator cabang lomba.

4.3.1 Mengidentifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah-masalah yang telah ditemukan sebelumnya, maka analisis selanjutnya melakukan tahapan yaitu menentukan peyebab masing-masing masalah yang sudah teridentifikasi.

Tabel 4.1 Identifikasi Masalah dan Penyebab Masalah

Masalah		Penyebab Masalah
1	Belum adanya Sistem PKM yang meliputi Pendaftaran PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official.	Sehingga menyulitkan penyelenggaraan event dalam melakukan pendataan PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official.
2	Tidak adanya verifikasi berkas(KTM dan porlab DIKTI).	Sehingga Pihak Penyelenggara membutuhkan bukti berkas (KTM dan Porlab DIKTI).
3	Belum adanya informasi portal website resmi.	Sehingga pihak penyelenggara belum mempunyai website resmi untuk event PKM yang mana dalam website tersebut memiliki informasi berita, penyelenggaraan event, jadwal, dan perolehan medali.
4	Tidak tersedianya laporan.	Sehingga dapat menyulitkan penyelenggara untuk melihat data keseluruhan PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official.

4.3.2 Mengidentifikasi Titik Keputusan

Berdasarkan tabel identifikasi masalah di atas maka dibuat tabel identifikasi titik keputusan sebagai berikut :

Tabel 4.2 Identifikasi Titik Keputusan

Penyebab Masalah		Titik Keputusan	Lokasi/ Bagian	Teknik Pengumpulan
1	menyulitkan penyelenggaraan event	Proses	Admin	Wawancara

	dalam melakukan pendataan PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official.	pendaftaran	PTKIN	
2	Pihak Penyelenggara membutuhkan bukti berkas (KTM dan Porlab DIKTI).	Proses Verifikasi Berkas	Administrator IT	Wawancara
3	pihak penyelenggara belum mempunyai website resmi untuk event PKM yang mana dalam website tersebut memiliki informasi berita, penyelenggaraan event, jadwal, dan perolehan medali.	Proses penyebaran informasi	Koordinator Cabang Lomba	Wawancara
4	dapat menyulitkan penyelenggara untuk melihat data keseluruhan PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official.	Proses Pembuatan Laporan	Administrator IT	Wawancara

4.3.3 Mengidentifikasi kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem merupakan analisis suatu kebutuhan yang diperlukan dan digunakan dalam pembuatan sistem ini, yang terdiri dari dua bagian yaitu:

4.3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Perencanaan kebutuhan fungsional bertujuan agar sistem yang dibangun dapat sesuai. Adapun perencanaan kebutuhan fungsional untuk sistem yang dibangun yaitu :

1. Mengelola penerimaan pendaftaran PTKIN, ketua kontingen, cabang lomba, kontingen, dan official .
2. Mengelola berkas kontingen
3. Memberikan Informaasi berita, jadwal, dan hasil perolehan mendali.
4. Menyediakan laporan data PTKIN, ketua kontingen, cabang lomba, kontingen, dan official

4.3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

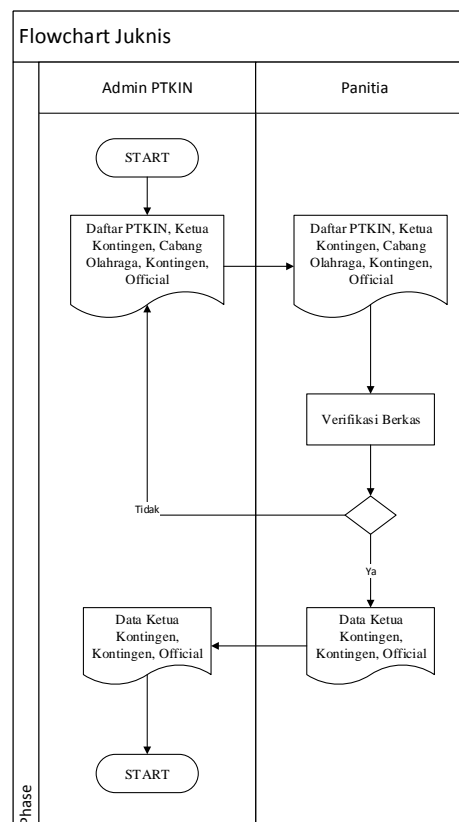
Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan yang menitik beratkan pada properti prilaku yang dimiliki sistem. Adapun kebutuhan Yang digunakan untuk melakukan penelitian ini adalah :

1. Spesifikasi AMD Dual Core Processor E-1 1200 (1.4 GHz)
2. 2 GB DDR3 Memory
3. 320 GB HDD
4. Printer Canon MP 237
5. Flash Disk 8 GB
6. Windows 8
7. Microsoft Office Word 2007
8. Microsoft Office Power Point 2007
9. Microsoft Office Visio 2007

10. Xampp versi 5.6.3
11. Sublime
12. Bahasa Pemrograman PHP
13. Web Bowser Google Chrome
14. Database MYSQL

4.4 Flowchart Juknis Yang Sedang Berjalan

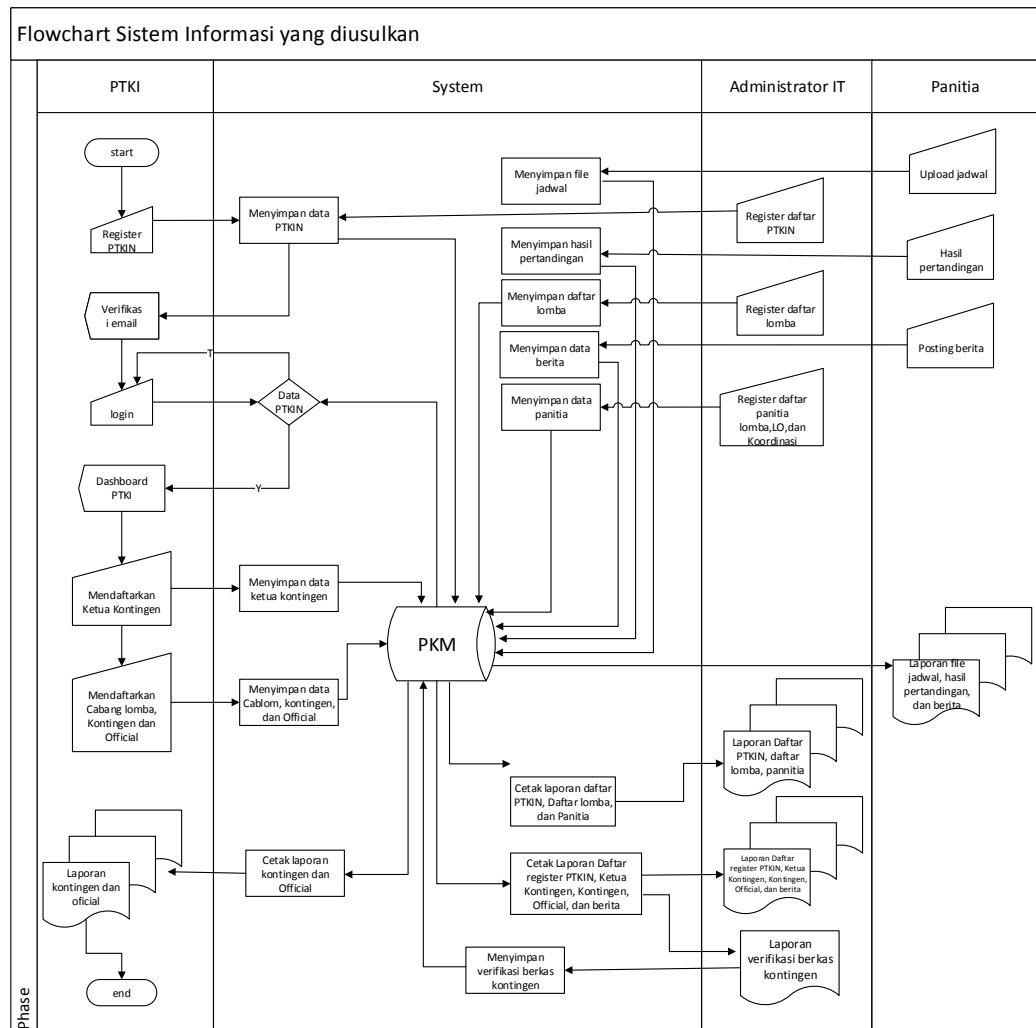
Pada gambar 4.4 menjelaskan bahwa Juknis diawali dari Admin PTKI yang mendaftarkan nama PTKIN, Ketua Kontingen, Cabang Lomba, Kontingen, dan Official. Selanjutnya data tersebut diterima oleh pihak panitia dan melakukan proses verifikasi berkas. Jika verifikasi gagal, data dikembalikan ke Admin PTKIN. Jika berhasil, data diterima oleh Panitia dan kemudian dikirimkan kembali ke Admin PTKIN.



Gambar 4.4 Flowchart Procedur Juknis Yang Berjalan

4.5 Perancangan Flowchart Sistem Informasi Yang Diusulkan

Pada gambar 4.5 menjelaskan bahwa sistem diawali dari PTKI yang mendaftarkan nama PTKIN masing-masing ke dalam sistem kemudian sistem akan menyimpan ke dalam database dan memberikan kembali verifikasi data akun login PTKI berupa email. Selanjutnya PTKIN mendaftarkan terlebih dahulu data ketua kontinge, cabang lomba, kontinge, dan official. Kemudian sistem menyimpan data ke dalam database. Untuk proses berkas kontingen akan menunggu verifikasi data dari administrator kemudian bisa mencetak laporan kontingen dan official terverifikasi. Untuk administrator IT mendaftarkan daftar list PTKIN se-Sumatera, lomba, serta panitia. Kemudian memverifikasi berkas kontingen ke dalam sistem. Untuk cetak laporan berupa data register PTKIN, ketua kontingen, kontingen, official dan data verifikasi berkas. Selanjutnya panitia mengupload jadwal pertandingan, menginput hasil pertandingan, serta memposting berita.



Gambar 4.5 Flowchart Procedur Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang Yang Diusulkan.

4.6 Permodelan (*Modeling*) Yang Akan Dikembangkan

4.6.1 Desain Sistem Yang Di Usulkan

Tahapan pemodelan atau desain sistem yang diusulkan dibagi menjadi 3 bagian antara lain, Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD) serta *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan Perancangan Tabel serta Perancangan Antarmuka (*Interface*) pengguna sistem yang dibangun.

4.6.2 Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

4.6.2.1 Entity dan Proses Sistem Informasi *Event Pekan Kreativitas*

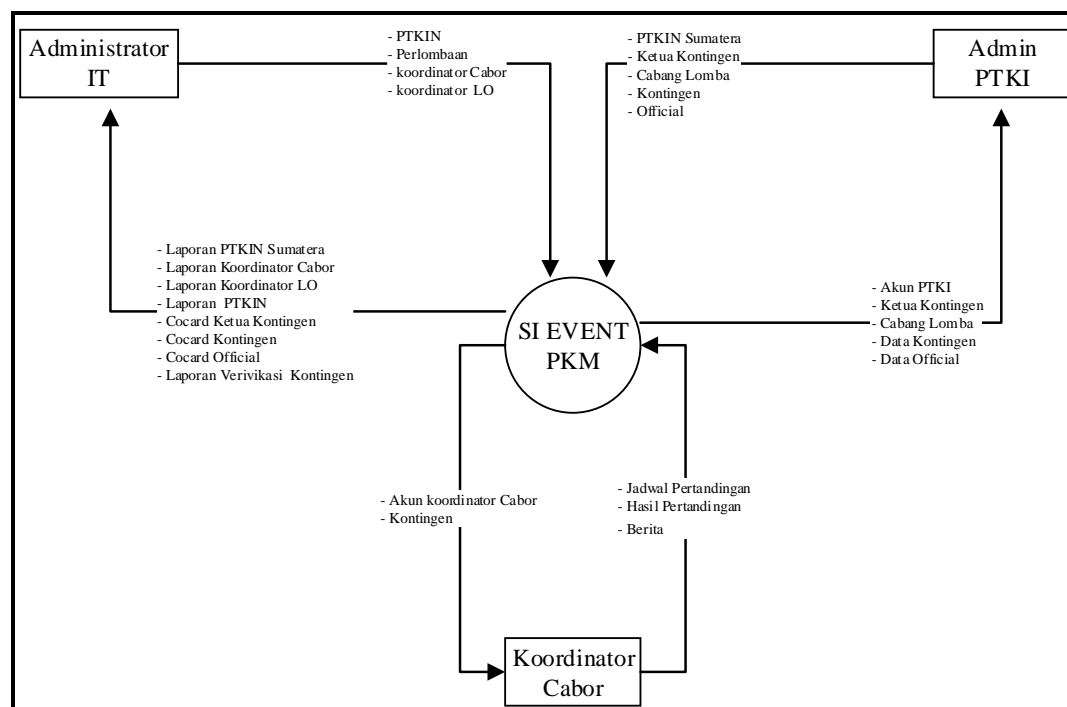
Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang

Tabel 4.3 Proses Data Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa

No.	Entity	Proses	
		Provide	Receive
1.	Admin PTKI	<ul style="list-style-type: none"> - PTKIN Sumatera - Ketua Kontingen - Cabang Lomba - Kontingen - Official 	<ul style="list-style-type: none"> - Akun PTKI - Ketua Kontingen - Cabang Lomba - Data Kontingen - Data Official
2.	Administrator IT	<ul style="list-style-type: none"> - PTKIN - Perlombaan - koordinator Cabor - koordinator LO 	<ul style="list-style-type: none"> - Laporan PTKIN Sumatera - Laporan Koordinator Cabor - Laporan Koordinator LO - Laporan PTKIN - Laporan Verivikasi Kontingen
3.	Koordinator Cabor	<ul style="list-style-type: none"> - Akun koordinator Cabor - laporan Hasil Pertandingan 	<ul style="list-style-type: none"> - Jadwal Pertandingan - Hasil Pertandingan - Berita

4.6.2.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang Yang Diusulkan.



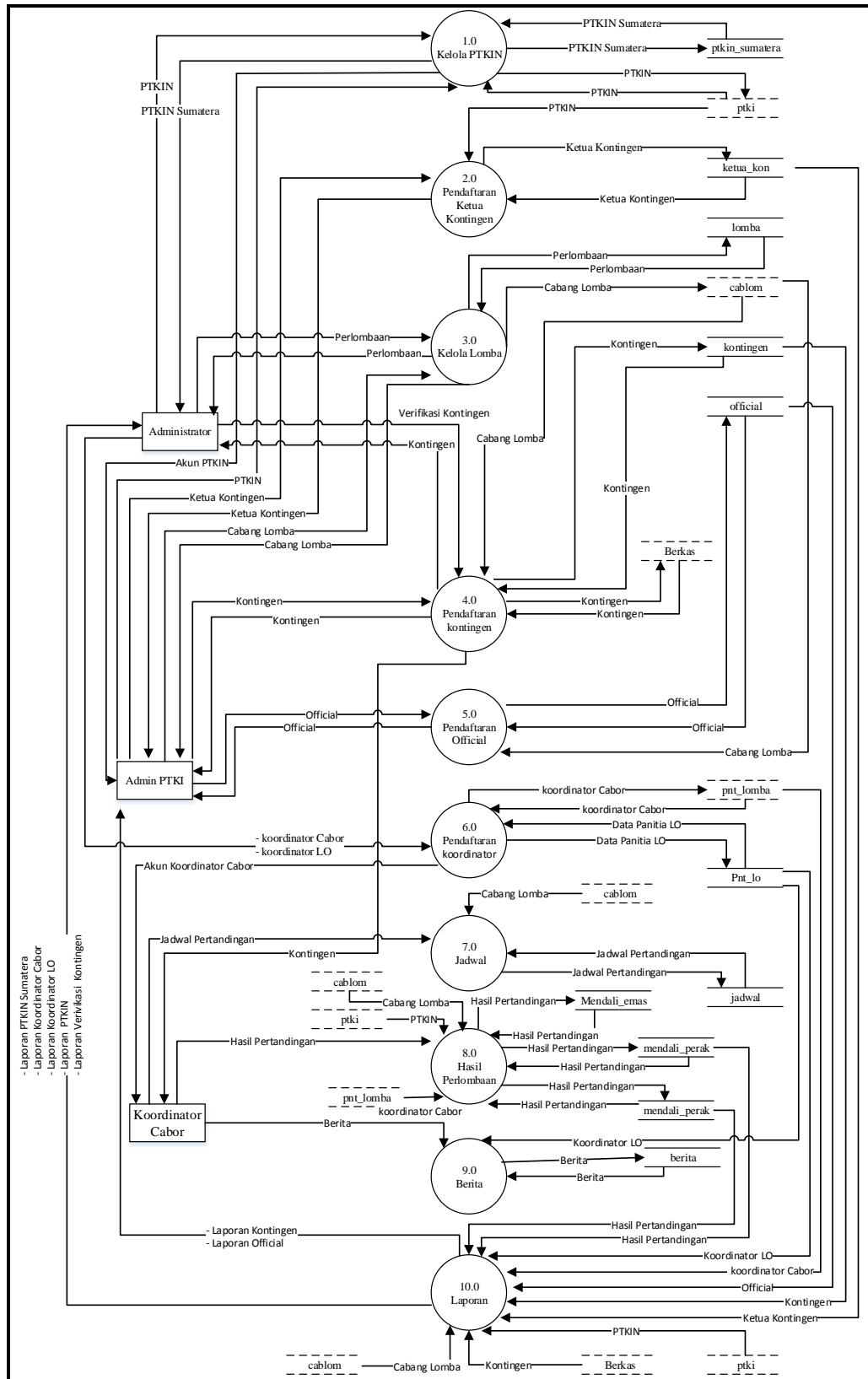
Gambar 4.6 Diagram Konteks Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang

Diagram Konteks sistem informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa yang diusulkan terdiri dari 3 aktor dan memiliki hak akses yang berbeda-beda, mulai dari Admin PTKI melakukan pendaftaran ptkin sumatera, pendaftaran ketua kontingen, pendaftaran cabang lomba, pendaftaran kontingen, dan pendaftaran official. Kemudian mendapatkan daftar data kontingen dan official. Kemudian untuk administrator melakukan pendaftaran list nama-nama PTKI sesumatera, daftar list perlombaan, daftar panitia, selanjutnya mendapatkan hasil daftar registrasi PTKI daftar ketua kontingen, kontinge, official, dan verifikasi data

peserta kontingen. Terakhir untuk bagian panitia hanya melakukan upload jadwal pertandingan, input hasil pertandingan, dan memposting berita.

4.6.2.3 DFD Level 1

Setelah pembuatan Diagram Konteks maka tahap berikutnya adalah perancangan proses DFD level 1 dapat dilihat pada Gambar 4.6:

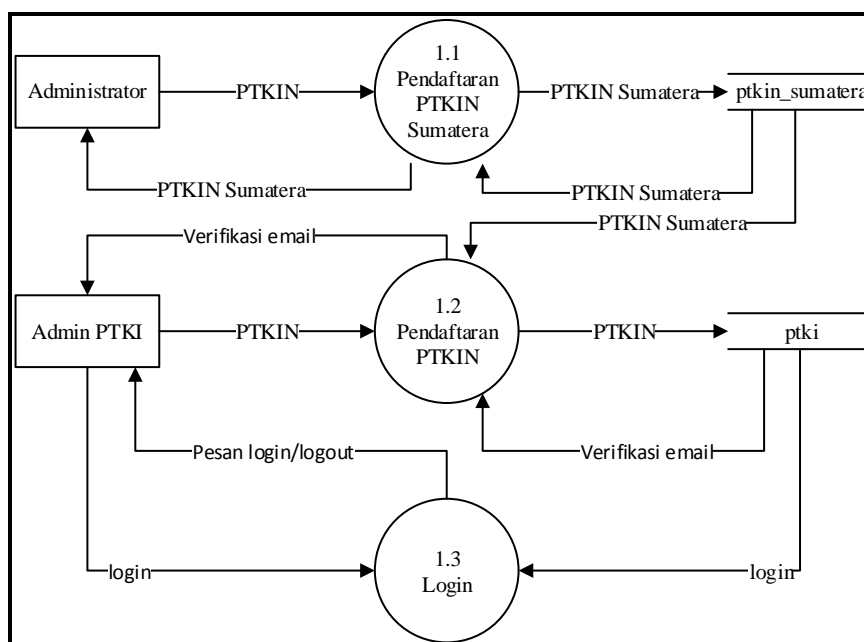


Gambar 4.7 DFD Level 1

Pada DFD Level 1 terdiri dari beberapa proses dari sistem yaitu kelola PTKIN, Pendaftaran ketua kontingen, kelola lomba, pendaftaran kontingen, pendaftaran official, pendaftaran koordinator cabor, jadwal, hasil perlombaan, berita, laporan. Proses-proses yang terdapat pada sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa telah memiliki pengelolaan data yang disimpan ke tabel database, sehingga data-data yang dikelola saling berinteraksi dan dapat menghasilkan informasi.

a. DFD Level 2 Proses 1

Perancangan proses DFD level 2 Proses 1 dapat dilihat pada Gambar 4.7:



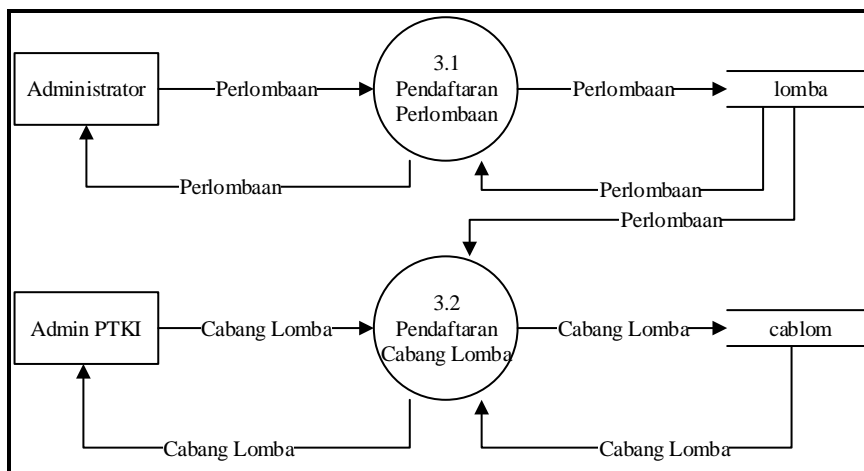
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 1

Gambar tersebut menjelaskan tentang gambaran proses dari Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah

Palembang, dalam sistem proses pendaftaran PTKIN Sumatera, Pendaftaran PTKIN, serta Proses Login.

b. DFD Level 2 Proses 3

Setelah pembuatan DFD Level 2 Proses 1 maka tahap berikutnya adalah perancangan proses DFD level 2 Proses 3 dapat dilihat pada Gambar 4.8:

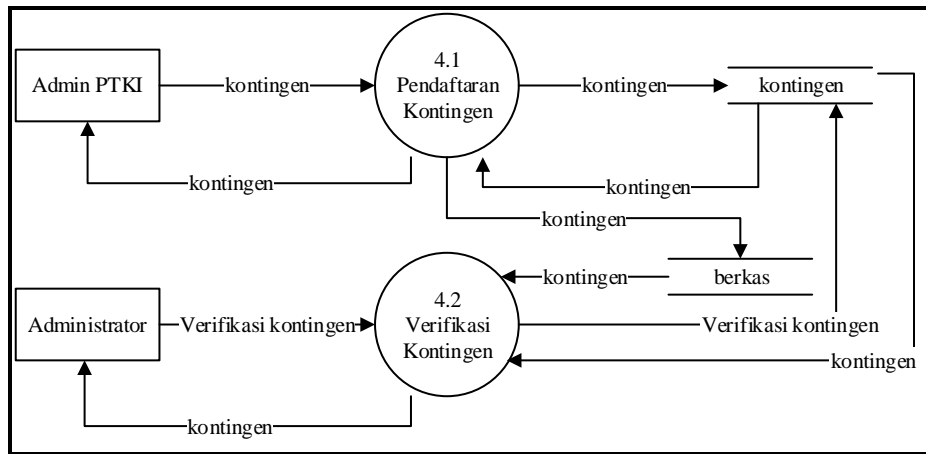


Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 3

Gambar tersebut menjelaskan tentang gambaran proses dari Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang, dalam sistem proses ini hanya melakukan Pendaftaran Perlombaan dan Pendaftaran Cabang Lomba saja.

c. DFD Level 2 Proses 4

Setelah pembuatan DFD Level 2 Proses 3 maka tahap berikutnya adalah perancangan proses DFD level 2 Proses 4 dapat dilihat pada Gambar 4.9:

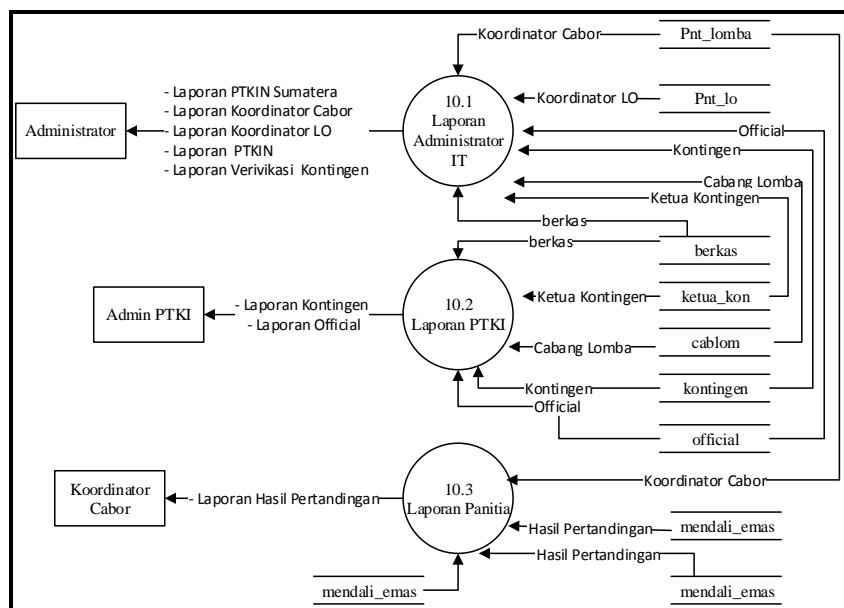


Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4

Gambar tersebut menjelaskan tentang gambaran proses dari Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang, dalam sistem proses Pendaftaran Kontingen dan Proses Verifikasi Kontingen.

d. DFD Level 2 Proses 10

Setelah pembuatan DFD Level 2 Proses 4 maka tahap berikutnya adalah perancangan proses DFD level 2 Proses 10 dapat dilihat pada Gambar 4.10:

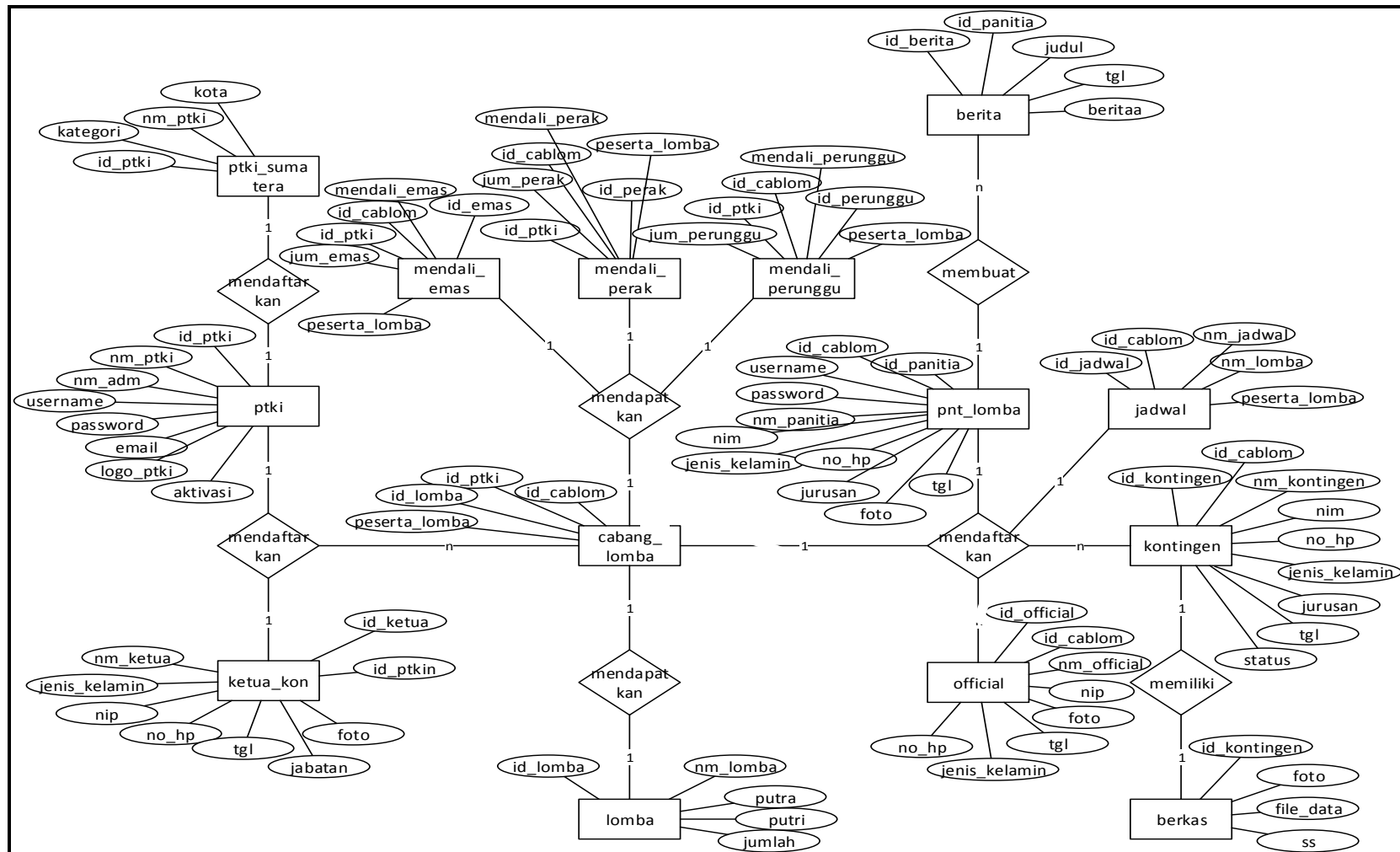


Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 10

Gambar tersebut menjelaskan tentang gambaran proses dari Sistem Informasi *Event* Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang, dalam sistem proses hanya melakukan proses cetak laporan dari Laporan Registrasi PTKIN, Laporan Panitia Lomba, Laporan Panitia Koor, Laporan Panitia LO, Co Card Ketua Kontingen, Co Card Kontingen, Co Card Official, Laporan Verifikasi Peserta, Laporan Kontingen, Laporan Official.

4.6.3 Perancangan Struktur Database

Entity Relationship Diagram adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data. ERD menggambarkan relasi antara entitas atau himpunan suatu informasi, yang memiliki kemungkinan keterhubungan antar entitas dengan entitas lainnya. ERD yang dirancang dapat dilihat pada Gambar 4.11. Gambar tersebut menjelaskan tentang rancangan basis data pada Sistem Informasi event pekan kreativitas mahasiswa di UIN Raden Fatah Palembang yang terdapat entitas yaitu admin, berkas, cabang_lomba, data_medali, jadwal, ketua_kon, kontingen, lomba, medali, official, pnt_koor, pnt_lo, pnt_lomba, ptki, ptkin_sumatera. Setiap entitas memiliki atribut sebagai isi dari *database* yang akan dibuat.



Gambar 4.12 Entity Rationship Diagram (ERD)

4.6.3.1 Tabel PTKIN Sumatera

Tabel PTKIN Sumatera pendaftaran terdiri dari *field-field* yaitu : id_ptkin, kategori, nm_ptki, kota, dan kode dapat dilihat perancangan tabel 4.4.

Nama File : ptkin_sumatera
 Primary Key : id_ptki
 Foreign Key : -

Tabel 4.4 Stuktur Data Tabel ptkin sumatera

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ptki	Varchar	6	<i>Primary Key</i>
2	kategori	Varchar	5	Kategori
3	nm_ptki	Varchar	50	Nama PTKI
4	kota	Varchar	20	Kota

4.6.3.2 Tabel PTKI

Tabel PTKI peserta terdiri dari *field-field* yaitu : id_ptki, nm_ptki, nm_adm, username, password, email, logo_ptki, aktivasi dapat dilihat perancangan tabel 4.4.

Nama File : ptki
 Primary Key : -
 Foreign Key : id_ptki

Tabel 4.5 Stuktur Data Tabel ptki

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
2	nm_ptki	Varchar	50	Nama PTKIN
3	nm_adm	Varchar	50	Nama Admin
4	username	Varchar	20	<i>Username</i>
5	password	Varchar	20	<i>Password</i>
6	email	Varchar	30	<i>Email</i>

7	logo_ptki	Varchar	50	Logo PTKI
8	aktivasi	set('TRUE', 'FALSE')	-	Aktivasi (True or False)

4.6.3.3 Tabel Cabang Lomba

Tabel jadwal Cabang Lomba terdiri dari *field-field* yaitu : id_cablom, id_ptki, nm_lomba, peserta_lomba dapat dilihat perancangan tabel 4.6.

Nama File : cabang_lomba

Primary Key : id_cablom

Foreign Key : id_ptki, id_lomba

Tabel 4.6 Stuktur Data Tabel cabang lomba

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_cablom	Varchar	6	<i>Primary Key</i>
2	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	id_lomba	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
4	peserta_lomba	Varchar	5	Peserta Lomba

4.6.3.4 Tabel Ketua Kontingen

Tabel Ketua Kontingen terdiri dari *field-field* yaitu : id_ketua, id_ptki, nm_ketua, nip, no_hp, jenis_kelamin, tgl, jabatan, foto dan benar dapat dilihat perancangan tabel 4.7.

Nama File : ketua_kon

Primary Key : id_ketua

Foreign Key : id_ptki

Tabel 4.7 Stuktur Data Tabel ketua kontingen

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ketua	Int	2	<i>Primary Key</i>
2	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	nm_ketua	Varchar	50	Nama Ketua
4	nip	Varchar	18	Nip
5	no_hp	Varchar	13	Nomor Hp
6	jenis_kelamin	Varchar	9	Jenis Kelamin
7	tgl	Date	-	Tanggal
8	jabatan	Varchar	20	Jabatan
9	foto	Varchar	100	Foto

4.6.3.5 Tabel Kontingen

Tabel Kontingen terdiri dari *field-field* yaitu : id_kontingen, id_cablom, nm_kontingen, nim, no_hp, jenis_kelamin, jurusan, tgl, status dapat dilihat perancangan tabel 4.8.

Nama File : kontingen

Primary Key : id_kontingen

Foreign Key : id_cablom

Tabel 4.8 Stuktur Data Tabel kontingen

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kontingen	Int	7	<i>Primary Key</i>
2	id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	nm_kontingen	Varchar	50	Nama Kontingen
4	nim	Varchar	10	NIM
5	no_hp	Varchar	13	Nomor Hp
6	jenis_kelamin	Varchar	9	Jenis Kelamin
7	jurusan	Varchar	20	Jurusan
8	tgl	Date	-	Tanggal
9	status	set('TRUE', 'FALSE')	-	Status Aktivasi

4.6.3.6 Tabel Official

Tabel Official terdiri dari *field-field* yaitu : id_official, id_cablom, nm_official, nip, no_hp, jenis_kelamin, tgl, foto dapat dilihat perancangan tabel 4.9.

Nama File : Official

Primary Key : id_official

Foreign Key : id_cablom

Tabel 4.9 Stuktur Data Tabel official

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_official	Int	6	<i>Primary Key</i>
2	id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	nm_official	Varchar	50	Nama Official
4	nip	Varchar	12	NIP
5	no_hp	Varchar	13	Nomor Hp
6	jenis_kelamin	Varchar	9	Jenis Kelamin
7	tgl	Date	-	Tanggal
8	foto	Varchar	100	Foto

4.6.3.7 Tabel Berkas

Tabel berkas terdiri dari *field-field* yaitu : id_kontingen, foto, file_data, ss dapat dilihat perancangan tabel 4.10.

Nama File : Berkas

Primary Key : -

Foreign Key : id_kontingen

Tabel 4.10 Stuktur Data Tabel berkas

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kontingen	Int	7	<i>Foreign Key</i>
2	foto	Varchar	100	Foto

3	file_data	Varchar	100	File Data PDF
4	ss	Varchar	100	Screenshot

4.6.3.8 Tabel Lomba

Tabel lomba terdiri dari *field-field* yaitu : id_lomba, nm_lomba, putra, putri, jumlah dapat dilihat perancangan tabel 4.11.

Nama File : Lomba

Primary Key : id_lomba

Foreign Key : -

Tabel 4.11 Stuktur Data Tabel lomba

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_lomba	Varchar	6	<i>Primary Key</i>
2	nm_lomba	Varchar	31	Nama Lomba
3	putra	Int	2	Jumlah Putri
4	putri	Int	2	Jumlah Putra
5	jumlah	Int	2	Jumlah

4.6.3.9 Tabel Panitia

Tabel Panitia terdiri dari *field-field* yaitu : id_panitia, username, password, nm_lomba, nm_panitia, nim, no_hp, jenis_kelamin, tgl, jurusan, foto dapat dilihat perancangan tabel 4.12.

Nama File : Panitia Lomba

Primary Key : id_panitia

Foreign Key : id_cablom

Tabel 4.12 Stuktur Data Tabel Panitia

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_panitia	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	Id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	id_panitia username	Varchar	20	<i>Username</i>
4	password	Varchar	20	<i>Password</i>
5	nm_panitia	Varchar	30	Nama Panitia
6	nim	Int	10	NIM
7	no_hp	Varchar	15	Nomor Hp
8	jenis_kelamin	Varchar	9	Jenis Kelamin
9	tgl	Date	-	Tanggal
10	jurusan	Varchar	20	Jurusan
11	foto	Varchar	100	Foto

4.6.3.10 Tabel jadwal

Tabel jadwal terdiri dari *field-field* yaitu : id_jadwal, nm_jadwal, nm_lomba, peserta_lomba dapat dilihat perancangan tabel 4.13.

Nama File : jadwal

Primary Key : id_jadwal

Foreign Key : id_cablom

Tabel 4.13 Stuktur Data Tabel jadwal

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_jadwal	Varchar	2	<i>Primary Key</i>
2	Id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
3	nm_jadwal	Varchar	100	Nama Judul Jadwal
4	Nm_lomba	Varchar	31	Nama Lomba
5	Peserta_lomba	Varchar	5	Peserta Lomba

4.6.3.11 Tabel Berita

Tabel berita terdiri dari *field-field* yaitu : id_berita, id_panitia, judul, tgl, berita dapat dilihat perancangan tabel 4.14.

Nama File : berita
 Primary Key : id_berita
 Foreign Key : id_panitia

Tabel 4.14 Stuktur Data Tabel Berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_berita	Int	2	<i>Primary Key</i>
2	id_panitia	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
3	judul	Varchar	50	Judul berita
4	tgl	Date	-	Tanggal
5	berita	Text	-	Berita

4.6.3.12 Tabel Mendali Emas

Tabel mendali emas terdiri dari *field-field* yaitu : id_emas, mendali_emas, id_cablom, id_ptki, jum_emas, peserta_lomba dapat dilihat perancangan tabel 4.15.

Nama File : mendali_emas
 Primary Key : id_emas
 Foreign Key : id_cablom, ptki

Tabel 4.15 Stuktur Data Tabel mendali emas

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_emas	Int	2	<i>Primary Key</i>
2	Mendali_emas	Varchar	5	Mendali Emas
3	id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
4	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
5	Jum_emas	Varchar	2	Jumlah Hasil mendali

6	Peserta_lomba	Varchar	5	Peserta lombo
---	---------------	---------	---	---------------

4.6.3.13 Tabel Mendali Perak

Tabel mendali perak terdiri dari *field-field* yaitu : id_perak, nm_perak, id_cablom, id_ptki, jum_perak, peserta_lomba dapat dilihat perancangan tabel 4.16.

Nama File : mendali perak
Primary Key : id_perak
Foreign Key : id_cablom, ptki

Tabel 4.16 Stuktur Data Tabel mendali perak

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_perak	Int	2	<i>Primary Key</i>
2	Mendali_perak	Varchar	5	Mendali Emas
3	id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
4	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
5	Jum_emas	Varchar	2	Jumlah Hasil mendali
6	Peserta_lomba	Varchar	5	Peserta lombo

4.6.3.14 Tabel Mendali Perunggu

Tabel mendali perunggu terdiri dari *field-field* yaitu : id_berita, id_panitia, judul, tgl, berita dapat dilihat perancangan tabel 4.17.

Nama File : mendali_perunggu
Primary Key : id_perunggu
Foreign Key : id_cablom, ptki

Tabel 4.17 Stuktur Data Tabel mendali perunggu

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_perunggu	Int	2	<i>Primary Key</i>

2	Mendali_perunggu	Varchar	5	Mendali Emas
3	id_cablom	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
4	id_ptki	Varchar	6	<i>Foreign Key</i>
5	Jum_emas	Varchar	2	Jumlah Hasil mendali
6	Peserta_lomba	Varchar	5	Peserta lombo

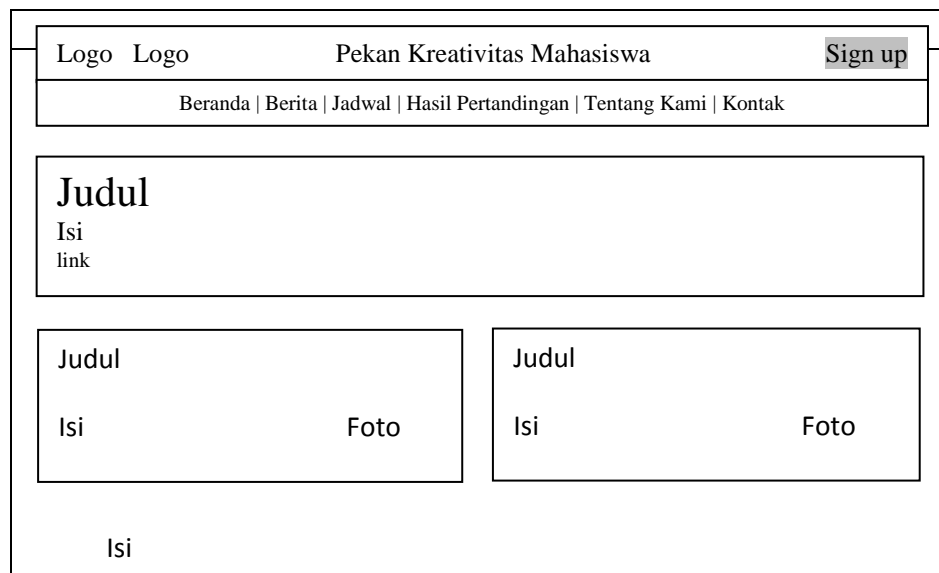
4.7 Perancangan (Antarmuka) *Interface* Yang Diusulkan

Perancangan *interface* yang diusulkan terdapat 3 bagian yaitu PTKI, Administrator IT, dan Panitia.

4.7.1 Desain *Interface* PTKI

Desain *interface* PTKI menampilkan beberapa menu yang dapat diakses yaitu menu : pendaftaran, beranda, ketua kontingen, cabang lomba, kontingen, official, data kontingen dan data official.

a. Desain Halaman Portal PKM



Gambar 4.13 Desain Portal Web

b. Desain Pendaftaran

Desain pendaftaran yaitu, halaman yang menampilkan *form* Pendaftaran PTKI berupa data PTKIN, nama lengkap, *username*, *email*, dan upload logo PTKIN masing-masing tersebut. Pendaftaran ini merupakan akses menuju halaman utama untuk menginputkan ketua kontingen, kontingen dan official dan mengelola sistem tersebut.

The image shows a wireframe of a registration form. The form is centered within a larger rectangular frame. At the top of the form, it says "Logo" and "Pendaftaran PKM se-Sumatera". Below this, there is a large input field with "XXXXXXXXXXXX" and a dropdown arrow. Underneath are two columns of input fields: the left column has two fields with "XXXXXXX", and the right column has one field with "XXXXXXX". At the bottom of the form is a "Daftar" button and a link that says "Kembali ke Halaman Login".

Gambar 4.14 Desain Pendaftaran

Desain pendaftaran PTKIN sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.14

c. Desain Login

Desain login jadi satu yaitu, PTKI dan Panitia menampilkan *form* login yang harus di isi oleh kedua aktor tersebut sebelum menuju halaman utama untuk mengelola sistem tersebut.

Gambar 4.15 Desain Login

Desain login PTKIN sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.15.

d. Desain Beranda PTKIN

Logo PKM 2018	Logo PTKIN v
MAIN DASHBOARD LOMBA PENDAFTARAN KONTINGEN DATA	<div data-bbox="699 1375 1189 1615" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>Selamat Datang di Halaman Dashboard PKM PTKIN 1 se-Sumatera 2018</p> <p>Tahapan-tahapan pendaftaran :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketua Kontingen • Cabang Lomba Pertandingan • peserta kontingen dari masing-masing cabang lomba • Official Dari masing-masing cabang perlombaan tersebut </div>

Gambar 4.16 Tampilan Beranda PTKI

Desain beranda ptki dapat dilihat pada gambar 4.16 terdapat beberapa fitur yaitu : beranda depan, menu pendaftaran yaitu ketua kontingen dan kontingen,

menu data berupa data kontingen dan data official selanjutnya *logout* berada di menu logo ptki.

e. Desain PTKIN Ketua Kontingen

Logo PKM 2018	Logo PTKIN v
MAIN DASHBOARD LOMBA PENDAFTARAN KONTINGEN DATA	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="margin: 0;">Daftar Ketua Kontingen Daftar ketua kontingen Nama PTKI</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="margin: 0;">Input Ketua Kontingen Tanda * Wajib diisi</p> <p style="margin: 0;">Nama <input style="width: 100%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/></p> <p style="margin: 0;">NIP Jenis Kelamin <input style="width: 50%;" type="text" value="999999999"/> Laki-laki Perempuan</p> <p style="margin: 0;">Tanggal Lahir Foto <input style="width: 50%;" type="text" value="xxx-xx-xx"/> <input style="width: 50%;" type="text"/></p> <p style="margin: 0;">Jabatan No. Hp <input style="width: 50%;" type="text" value="xxxxxxxx v"/> <input style="width: 50%;" type="text" value="999999999"/></p> <p style="text-align: right; margin: 0;"> <input type="button" value="RESE"/> <input type="button" value="KIRIM"/> </p> </div> </div>

Gambar 4.17 Desain PTKIN Ketua Kontingen

Desain Ketua Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.17 berfungsi form pendaftaran ketua kontingen.

f. Desain PTKIN Kontingen

Logo PKM 2018	Logo PTKIN v																								
MAIN DASHBOARD LOMBA PENDAFTARAN KONTINGEN DATA	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="margin: 0;">Daftar Ketua Kontingen Daftar ketua kontingen Nama PTKI</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="margin: 0;">Iform Input Perlombaan</p> <p style="margin: 0;">Cabang Lomba <input style="width: 100%;" type="text" value="xxxxxxx v"/></p> <p style="margin: 0;">Peserta Lomba <input style="width: 100%;" type="text" value="xxxxxxx"/></p> <p style="text-align: right; margin: 0;"> <input type="button" value="RESE"/> <input type="button" value="KIRI"/> </p> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <caption style="text-align: center; font-weight: bold;">Data Lomba</caption> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Cabang Lomba</th> <th>Peserta Lomba</th> <th>Daftar Kontingen</th> <th>Daftar Official</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>9/9</td> <td>9/9</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>9/9</td> <td>9/9</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>9/9</td> <td>9/9</td> <td>[]</td> </tr> </tbody> </table> </div>	No	Cabang Lomba	Peserta Lomba	Daftar Kontingen	Daftar Official	Aksi	1	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]	2	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]	3	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]
No	Cabang Lomba	Peserta Lomba	Daftar Kontingen	Daftar Official	Aksi																				
1	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]																				
2	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]																				
3	xxxxxxx	xxxxxxx	9/9	9/9	[]																				

Gambar 4.18 Desain PTKIN Kontingen

Desain Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.18 berfungsi menginputkan Cabang Lomba, Kontingen, dan Official. Tabel Data Lomba terdapat fitur tambahan kontingen atau official dan hapus data.

g. Desain PTKIN Data Kontingen

Logo PKM 2018		Logo PTKIN v				
MAIN DASHBOARD LOMBA PENDAFTARAN KONTINGEN DATA	Daftar Kontingen Daftar ketua kontingen Nama PTKI					
	No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status	Detail
	1	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []
	2	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []
3	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []	
<input type="button" value="CETAK"/>						

Gambar 4.19 Desain PTKIN Data Kontingen

Desain Data Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.19 berfungsi menginputkan Data Kontingen. Pada Tabel Data kontingen terdapat fitur Edit data kontingen dan hapus serta notif verifikasi berkas di terima atau tidak.

h. Desain PTKIN Laporan Data Kontingen

LOGO	<p>KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA PTKIN 2018 Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3.5 Palembang 30126 Telp. (0711) 353360 Website: www.radenfatah.ac.id pkm.radenfatah.ac.id</p>	LOGO																
<p>DATA PESERTA PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UIN RADEN FATAH 2018 KONTINGEN :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No</th> <th style="width: 35%;">Nama</th> <th style="width: 35%;">Cabang Perlombaan</th> <th style="width: 25%;">Peserta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 20px;">xxxxxx, 9999-99-99 Ketua Kontingen</p> <p style="text-align: right; margin-top: 20px;">xxxxxxxxxxxxxx NIP. 999999999</p>			No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	1	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	2	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	3	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx
No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta															
1	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx															
2	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx															
3	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx															

Gambar 4.20 Desain PTKIN Laporan Data Kontingen

Desain Laporan Data Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.20 berfungsi menampilkan Laporan Data Kontingen yang sudah di verifikasi.

i. Desain PTKIN Data Official

Logo PKM 2018	Logo PTKIN v																								
<p>MAIN DASHBOARD</p> <p>LOMBA PENDAFTARAN</p> <p>KONTINGEN DATA</p>	<p>Daftar Official Daftar ketua kontingen Nama PTKI</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No</th> <th style="width: 20%;">Nama</th> <th style="width: 20%;">Cabang Perlombaan</th> <th style="width: 10%;">Peserta</th> <th style="width: 10%;">Status</th> <th style="width: 15%;">Detail</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">{ } []</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">{ } []</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">{ } []</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="CETAK"/> </p>	No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status	Detail	1	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []	2	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []	3	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []
No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status	Detail																				
1	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []																				
2	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []																				
3	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	{ } []																				

Gambar 4.21 Desain PTKIN Data Official

Desain Data Official dapat dilihat pada gambar 4.21 berfungsi menginputkan Data Kontingen. Pada Tabel Data kontingen terdapat fitur Edit data Official dan hapus.

j. Desain PTKIN Laporan Data Kontingen

LOGO	<p>KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA PTKIN 2018 Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3.5 Palembang 30126 Telp. (0711) 353360 Website: www.radenfatah.ac.id pkm.radenfatah.ac.id</p>	LOGO																
<p>DATA PESERTA PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UIN RADEN FATAH 2018 OFFICIAL :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No</th> <th style="width: 35%;">Nama</th> <th style="width: 35%;">Cabang Perlombaan</th> <th style="width: 25%;">Peserta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>			No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	1	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx	2	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx	3	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx
No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta															
1	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx															
2	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx															
3	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxx															
<p>xxxxxx, 9999-99-99 Ketua Kontingen</p> <p style="margin-top: 20px;">xxxxxxxxxxxxxx NIP. 999999999</p>																		

Gambar 4.22 Desain PTKIN Laporan Data Kontingen

Desain Data Official dapat dilihat pada gambar 4.22 berfungsi menginputkan Data Kontingen. Pada Tabel Data kontingen terdapat fitur Edit data Official dan hapus

4.7.2 Desain *Interface* Administrator IT

Desain *interface* admin menampilkan beberapa menu yang dapat diakses yaitu menu : pendaftaran ptkin, perlombaan, panitia, daftar registrasi ptkin, daftar

ketua kontingen, daftar kontingen, daftar official, data verifikasi, co card kontingen.

a. Desain Login Administrator IT

Gambar 4.23 Desain Login Administrator IT

Desain login PTKIN sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.23.

b. Desain Beranda Administrator IT

Logo PKM 2018		Nama_Admin v
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Selamat Datang di Halaman Dashboard Administrator PKM PTKIN 1 se-Sumatera 2018 </div>	

Gambar 4.24 Desain Beranda Adminstrator IT

Desain beranda administrator dapat dilihat pada gambar 4.24 terdapat beberapa fitur yaitu : beranda depan, menu Form yaitu daftar list PTKIN, list Lomba, dan Panitia, menu data berupa data register PTKIN, data ketua kontingen, data kontingen dan data official serta menu verifikasi berkas kontingen selanjutnya *logout* berada di menu logo ptki.

c. Desain Form PTKIN

Logo PKM 2018	Nama_Admin v																												
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kategori</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> </div> <div style="width: 40%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Tambah data PTKI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kategori</td> <td><input type="text" value="xxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Negeri</td> <td><input type="text" value="xxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Kota</td> <td><input type="text" value="xxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Kode</td> <td><input type="text" value="xxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/> </td> </tr> </tbody> </table> </div> <div style="width: 25%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>kode</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> </tbody> </table> </div> </div>	No	Kategori	1	xxxxxx	2	xxxxxx	3	xxxxxx	Tambah data PTKI		Kategori	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	Nama Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Negeri	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	Kota	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	Kode	<input type="text" value="xxxxxxx"/>	<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>		kode	Aksi	999	[] []	999	[] []	999	[] []
No	Kategori																												
1	xxxxxx																												
2	xxxxxx																												
3	xxxxxx																												
Tambah data PTKI																													
Kategori	<input type="text" value="xxxxxxx"/>																												
Nama Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Negeri	<input type="text" value="xxxxxxx"/>																												
Kota	<input type="text" value="xxxxxxx"/>																												
Kode	<input type="text" value="xxxxxxx"/>																												
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>																													
kode	Aksi																												
999	[] []																												
999	[] []																												
999	[] []																												

Gambar 4.25 Desain Form PTKIN Adminstrator IT

Desain Form PTKIN dapat dilihat pada gambar 4.25 berfungsi menampilkan data PTKIN. Form PTKIN terdapat beberapa fitur tambahan seperti Tambah Data, Cetak, Edit Data, dan Hapus data.

d. Desain Form Perlombaan

Logo PKM 2018		Nama_Admin v																	
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Cabang Lomba</th> <th>Code</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> </tbody> </table>			No	Cabang Lomba	Code	Aksi	1	xxxxxx	999	[] []	2	xxxxxx	999	[] []	3	xxxxxx	999	[] []
	No	Cabang Lomba	Code	Aksi															
	1	xxxxxx	999	[] []															
	2	xxxxxx	999	[] []															
3	xxxxxx	999	[] []																
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">x Tambah data perlombaan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nama Lomba</td> <td>xxxxxxxxx v</td> </tr> <tr> <td>Putra</td> <td>99</td> </tr> <tr> <td>Putri</td> <td>99</td> </tr> <tr> <td>Jumlah Peserta</td> <td>99</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/> </td> </tr> </tbody> </table>			x Tambah data perlombaan		Nama Lomba	xxxxxxxxx v	Putra	99	Putri	99	Jumlah Peserta	99	<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>						
x Tambah data perlombaan																			
Nama Lomba	xxxxxxxxx v																		
Putra	99																		
Putri	99																		
Jumlah Peserta	99																		
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">bah Cetak</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Code</td> <td>Aksi</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> </tbody> </table>			bah Cetak		Code	Aksi	999	[] []	999	[] []	999	[] []							
bah Cetak																			
Code	Aksi																		
999	[] []																		
999	[] []																		
999	[] []																		

Gambar 4.26 Desain Form Perlombaan Adminstrator IT

Desain Form Perlombaan dapat dilihat pada gambar 4.26 berfungsi menampilkan data Perlombaan. Form Perlombaan terdapat beberapa fitur tambahan seperti Tambah Data Cetak, Edit Data, dan Hapus data.

e. Desain Panitia Lomba

Logo PKM 2018		Nama_Admin v																				
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Cabang Lomba</th> <th>Code</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> </tbody> </table>			No	Cabang Lomba	Code	Aksi	1	xxxxxx	999	[] []	2	xxxxxx	999	[] []	3	xxxxxx	999	[] []			
	No	Cabang Lomba	Code	Aksi																		
	1	xxxxxx	999	[] []																		
	2	xxxxxx	999	[] []																		
3	xxxxxx	999	[] []																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">x Input Panitia Lomba</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nama Panitia</td> <td>NIM</td> </tr> <tr> <td>xxxxxxxxx</td> <td>99</td> </tr> <tr> <td>No Hp</td> <td>Jenis Kelamin</td> </tr> <tr> <td>99999999</td> <td>Laki-laki Perempuan</td> </tr> <tr> <td>Tanggal Lahir</td> <td>Foto</td> </tr> <tr> <td>9999-99-99</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Panitia Lomba</td> <td>Jurusan</td> </tr> <tr> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/> </td> </tr> </tbody> </table>			x Input Panitia Lomba		Nama Panitia	NIM	xxxxxxxxx	99	No Hp	Jenis Kelamin	99999999	Laki-laki Perempuan	Tanggal Lahir	Foto	9999-99-99		Panitia Lomba	Jurusan	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>	
x Input Panitia Lomba																						
Nama Panitia	NIM																					
xxxxxxxxx	99																					
No Hp	Jenis Kelamin																					
99999999	Laki-laki Perempuan																					
Tanggal Lahir	Foto																					
9999-99-99																						
Panitia Lomba	Jurusan																					
xxxxxxxxx	xxxxxxxxx																					
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kirim"/>																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">bah Cetak</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Code</td> <td>Aksi</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> <tr> <td>999</td> <td>[] []</td> </tr> </tbody> </table>			bah Cetak		Code	Aksi	999	[] []	999	[] []	999	[] []										
bah Cetak																						
Code	Aksi																					
999	[] []																					
999	[] []																					
999	[] []																					

Gambar 4.27 Desain Panitia Lomba Adminstrator IT

Desain Panitia Lomba dapat dilihat pada gambar 4.27 berfungsi menampilkan data Panitia Lomba. Form Perlombaan terdapat beberapa fitur tambahan seperti Tambah Data Cetak, Edit Data, dan Hapus data.

f. Desain Daftar Register PTKIN

Logo PKM 2018	Nama_Admin v																									
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Data Register PTKIN</th> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>PTKIN</th> <th>Email</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxx@xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxx@xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxx@xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Kirim"/></p>	Data Register PTKIN					No	Nama	PTKIN	Email	Status	1	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx	2	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx	3	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx
Data Register PTKIN																										
No	Nama	PTKIN	Email	Status																						
1	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx																						
2	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx																						
3	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx@xxxxx	xxxxxx																						

Gambar 4.28 Desain Daftar Register PTKIN Administrator IT

Desain Daftar Register PTKIN dapat dilihat pada gambar 4.28 berfungsi untuk menampilkan data registrasi lomba. Dan terdapat juga fitur tambahan seperti Cetak data.

g. Desain Daftar Ketua Kontingen

Logo PKM 2018	Nama_Admin v																														
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">Data Ketua Kontingen</th> </tr> <tr> <th>Pilih</th> <th>Nama</th> <th>PTKIN</th> <th>NIP</th> <th>No Hp</th> <th>Jabatan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>999999999999</td> <td>999999999</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>999999999999</td> <td>999999999</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>999999999999</td> <td>999999999</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Kirim"/></p>	Data Ketua Kontingen						Pilih	Nama	PTKIN	NIP	No Hp	Jabatan	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx
Data Ketua Kontingen																															
Pilih	Nama	PTKIN	NIP	No Hp	Jabatan																										
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx																										
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx																										
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	999999999999	999999999	xxxxxxxxxxx																										

Gambar 4.29 Desain Daftar Ketua Kontingen Adminstrator IT

Desain Daftar Ketua Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.29 berfungsi untuk menampilkan data ketua kontingen. Dan terdapat juga fitur tambahan seperti Cetak Cocard data.

h. Desain Daftar Kontingen

Logo PKM 2018	Nama_Admin v																				
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: 80%;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Data Peserta Kontingen</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin: 5px 0;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Pilih</th> <th style="width: 15%;">Nama</th> <th style="width: 35%;">Cabang Perlombaan</th> <th style="width: 15%;">Peserta</th> <th style="width: 25%;">Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">[v]</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">[v]</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">[v]</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Kirim"/> </div> </div>	Pilih	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx
Pilih	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status																	
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx																	
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx																	
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx																	

Gambar 4.30 Desain Daftar Kontingen Adminstrator IT

Desain Daftar Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.30 berfungsi untuk menampilkan data kontingen. Dan terdapat juga fitur tambahan seperti Cetak Cocard data.

i. Desain Daftar Official

Logo PKM 2018		Nama_Admin v																	
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	Data Official <table border="1"> <thead> <tr> <th>Pilih</th> <th>Nama</th> <th>Cabang Perlombaan</th> <th>Peserta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>			Pilih	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx
	Pilih	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta															
	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx															
	[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx															
[v]	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx																
<input type="button" value="Kirim"/>																			

Gambar 4.31 Desain Daftar Ketua Kontingen Administrator IT

Desain Daftar Official dapat dilihat pada gambar 4.31 berfungsi untuk menampilkan data Official. Dan terdapat juga fitur tambahan seperti Cetak Cocard data.

j. Desain Verifikasi Berkas Kontingen

Logo PKM 2018		Nama_Admin v																																	
MAIN DASHBOARD FORMS FORM MASTER DATA Verifikasi PESERTA	Data Ketua Kontingen Data Terima Data Ditolak <table border="1"> <thead> <tr> <th>Pilih</th> <th>Nama</th> <th>NIM</th> <th>Cabang Lomba</th> <th>Screenshot</th> <th>Laman Dikti</th> <th>Berkas</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>99999</td> <td>xxxxxxxxxxxx xxxx</td> <td>Photo</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>[x] [v]</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>99999</td> <td>xxxxxxxxxxxx xxxx</td> <td>Photo</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>[x] [v]</td> </tr> <tr> <td>[v]</td> <td>xxxxxxx</td> <td>99999</td> <td>xxxxxxxxxxxx xxxx</td> <td>Photo</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>[x] [v]</td> </tr> </tbody> </table>			Pilih	Nama	NIM	Cabang Lomba	Screenshot	Laman Dikti	Berkas		[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]	[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]	[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]
	Pilih	Nama	NIM	Cabang Lomba	Screenshot	Laman Dikti	Berkas																												
	[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]																											
	[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]																											
[v]	xxxxxxx	99999	xxxxxxxxxxxx xxxx	Photo	xxxxxxx	xxxxxxxxxxx	[x] [v]																												
<input type="button" value="Kirim"/>																																			

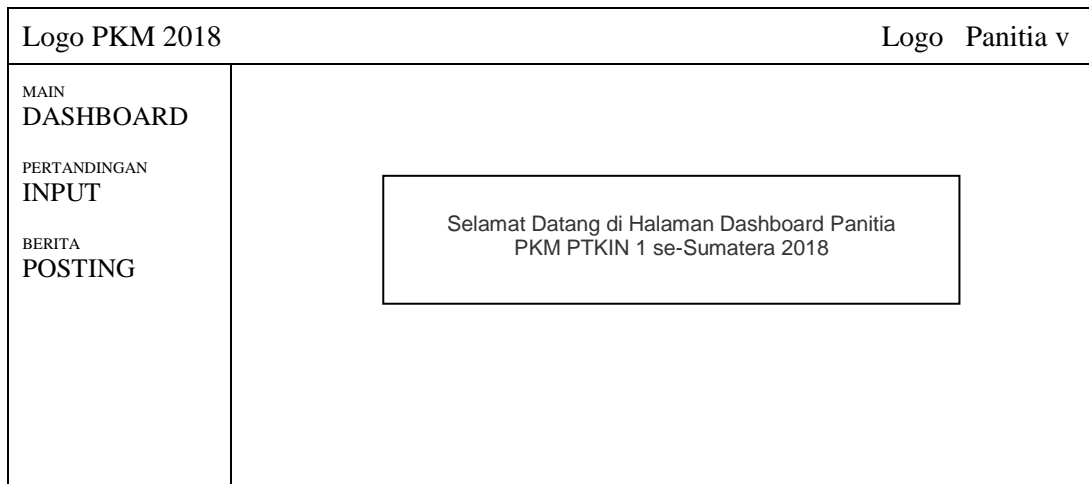
Gambar 4.32 Desain Verifikasi Berkas Kontingen Administrator IT

Desain Verifikasi Berkas Kontingen dapat dilihat pada gambar 4.32 berfungsi untuk menampilkan data verifikasi berkas kontingen. Dan terdapat juga fitur verifikasi di terima atau di tolak.

4.7.3 Desain *Interface* Koordinator

Desain *interface* beranda koordinator menampilkan beberapa menu yang dapat di akses yaitu menu : Beranda, upload jadwal, input hasil pertandingan, input berita. Pada bagian ini hanya dapat diakses oleh pihak koordinator. Peserta registrasi data terlebih dahulu melalui Administrator IT.

a. Desain Login koordinator



Gambar 4.33 Desain Beranda koordinator

Desain beranda koordinator dapat dilihat pada gambar 4.33 terdapat beberapa fitur yaitu : beranda depan, menu Input Pertandingan yaitu Upload Jadwal dan Input Hasil Pertandingan, dan menu Posting berita.

b. Desain Upload Jadwal

Logo PKM 2018		Logo Panitia v																
MAIN DASHBOARD PERTANDINGAN INPUT BERITA POSTING	Pertandingan Kontingen Penjadwalan Kontingen PTKI Cabang Lor																	
	Iform Input Perlombaan Jadwal Lomba <input type="text"/> Peserta Lomba <input type="text" value="Xxxxxxx"/> v <input type="button" value="RESE"/> <input type="button" value="KIRI"/>	Data Jadwal <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Jadwal</th> <th>Peserta Lomba</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>[]</td> </tr> </tbody> </table>		No	Jadwal	Peserta Lomba	Aksi	1	xxxxxxx	xxxxxxx	[]	2	xxxxxxx	xxxxxxx	[]	3	xxxxxxx	xxxxxxx
No	Jadwal	Peserta Lomba	Aksi															
1	xxxxxxx	xxxxxxx	[]															
2	xxxxxxx	xxxxxxx	[]															
3	xxxxxxx	xxxxxxx	[]															

Gambar 4.34 Desain Upload Jadwal

Desain upload jadwal dapat dilihat pada gambar 4.34 berfungsi menginputkan File Jadwal berupa PDF. Tabel Data Lomba terdapat fitur hapus data.

c. Desain Input Hasil Pertandingan

Logo PKM 2018		Logo Panitia v																
MAIN DASHBOARD PERTANDINGAN INPUT BERITA POSTING	Pertandingan Kontingen Penjadwalan Kontingen PTKI Cabang Lor																	
	Iform Input Perlombaan Juara 1 <input type="text" value="xxxxxxx"/> v Juara 2 <input type="text" value="xxxxxxx"/> v Juara 3 <input type="text" value="xxxxxxx"/> v Peserta <input type="text" value="xxxxxxx"/> v <input type="button" value="RESE"/> <input type="button" value="KIRI"/>	Data Peserta <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>PTKIN</th> <th>Peserta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama	PTKIN	Peserta	1	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	2	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	3	xxxxxxx	xxxxxxx
No	Nama	PTKIN	Peserta															
1	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx															
2	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx															
3	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx															

Gambar 4.35 Desain Input Hasil Pertandingan

Desain input hasil pertandingan dapat dilihat pada gambar 4.35 berfungsi menginputkan hasil pertandingan juara 1, juara 2, dan juara 3. Tampilan Input Berita.

d. Desain Input Berita

Logo PKM 2018 v	Logo Panitia
<p>MAIN DASHBOARD</p> <p>PERTANDINGAN INPUT</p> <p>BERITA POSTING</p>	<p>Input Berita Penjadwalan Kontingen PTKI Cabang Lomba</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;"> <p style="text-align: center;">Iform Input Perlombaan</p> <p>Judul <input style="width: 100px;" type="text" value="xxxxxxx"/> Foto <input style="width: 100px;" type="text"/></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;"> <p>xx</p> <p>xx</p> <p>xx</p> <p>xx</p> </div> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="KIRIM"/> <input type="button" value="BATAL"/> </p> </div>

Gambar 4.36 Desain Input Berita

Desain input berita dapat dilihat pada gambar 4.36 berfungsi menginputkan Berita.

4.8 Implementasi

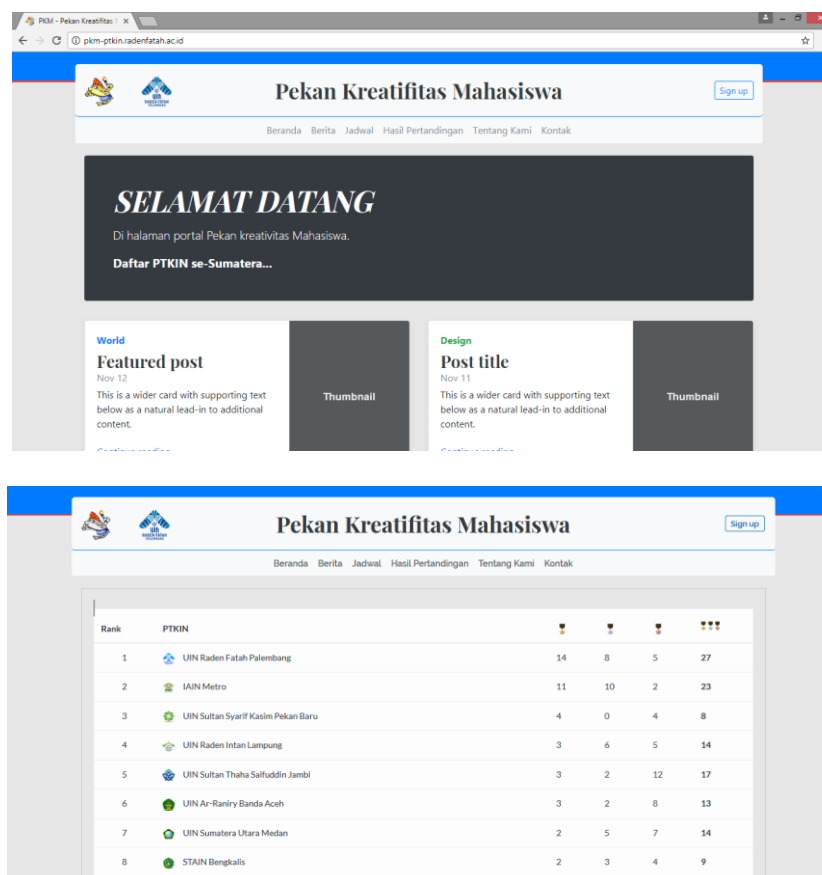
Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat sesuai dengan analisis yang telah dirancang sebelumnya, sehingga dapat menjadi sebuah tujuan yang diharapkan dari program yang akan dibangun. Implementasi ini adalah lanjutan dari poin – poin pengembangan sistem. Tahapan implementasi adalah sebagai berikut :

4.8.1 Tampilan Halaman PTKIN

Tampilan Utama menampilkan bagian awal web apabila web dibuka, diantaranya menu beranda, berita, jadwal, hasil pertandingan tentang kami, dan kontak.

a. Tampilan Halaman Portal

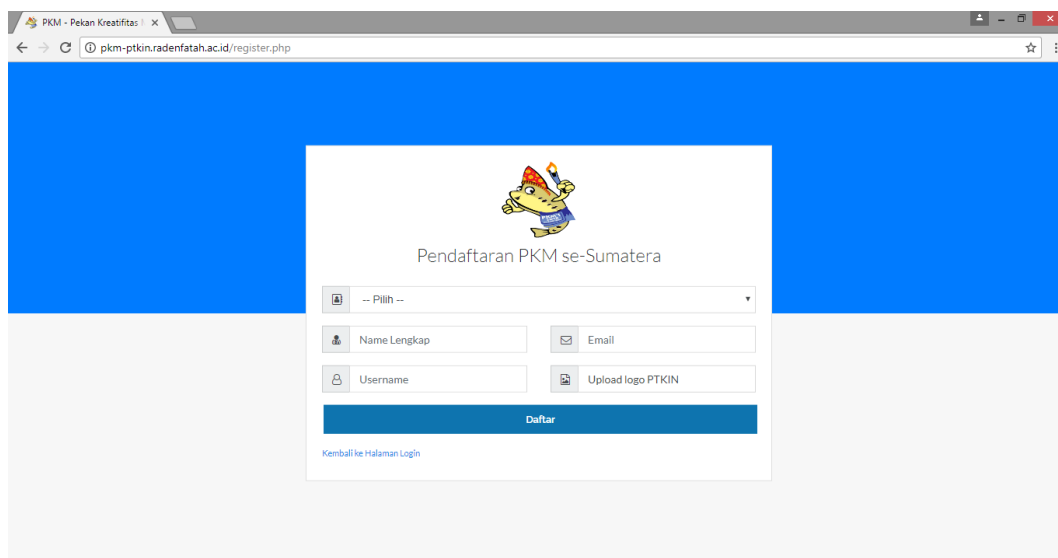
Tampilan halaman porta berisikan menu beranda, berita, jadwal, hasil pertandingan, tentang kami, kontak, link pendaftaran PTKIN, dan link login serta informasi halaman utama, Berikut gambar dari halaman utama.



Gambar 4.37 Tampilan Halaman Utama

b. Tampilan Halaman Pendaftaran PTKIN

Tampilan Pendaftaran memberikan tampilan apabila user ingin mendaftarkan PTKIN untuk mengakses sistem dengan mengisi form yang telah disediakan diantaranya menginputkan nama ptkin, nama lengkap, email, username, dan mengupload logo ptki.

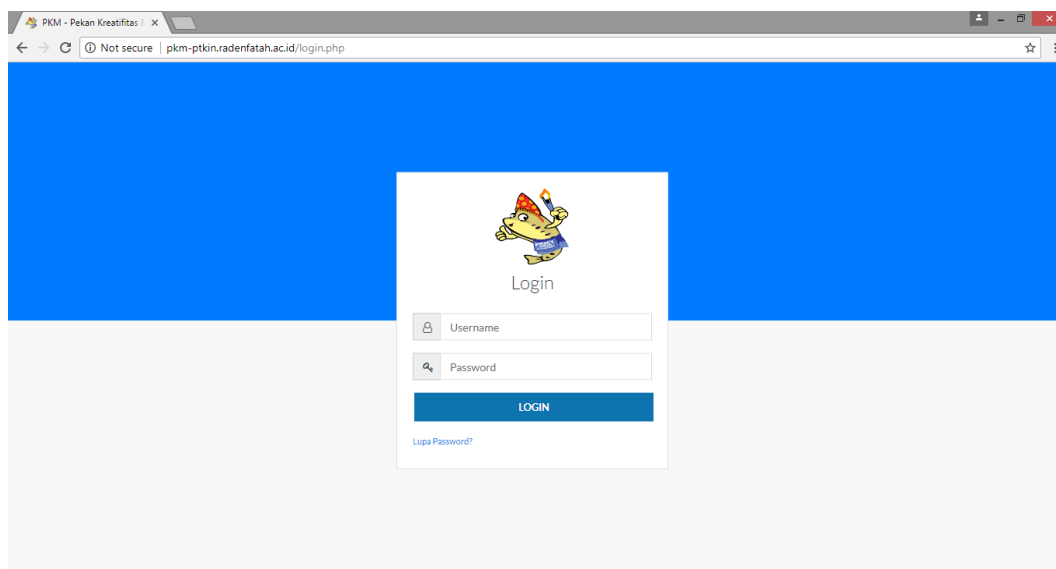


The screenshot shows a web browser window with the URL `pkm-ptkin.radenfatah.ac.id/register.php`. The page has a blue header and a white registration form. The form is titled "Pendaftaran PKM se-Sumatera" and features a cartoon mascot logo. The form includes a dropdown menu for "Pilih --", input fields for "Name Lengkap", "Email", and "Username", and an "Upload logo PTKIN" button. A blue "Daftar" button is at the bottom of the form, and a link "Kembali ke Halaman Login" is located below it.

Gambar 4.38 Tampilan Halaman Pendaftaran PTKI

c. Tampilan Halaman Login PTKIN dan Panitia

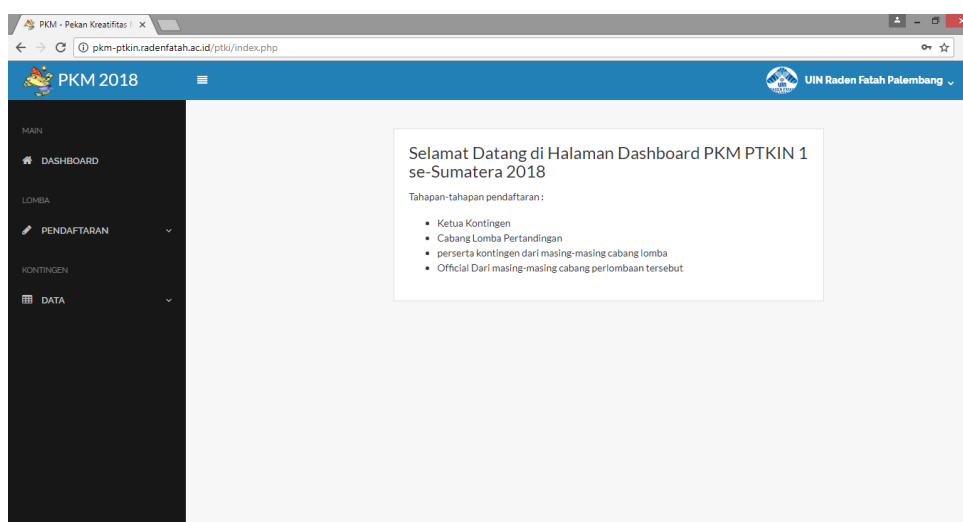
Tampilan Login memberikan tampilan apabila user ingin login untuk mengakses fungsi masing-masing dengan mengisi form yang telah disediakan diantaranya menginputkan username, menginputkan password.



Gambar 4.39 Tampilan Halaman Login PTKI dan Panitia

d. Tampilan *Dashboard* PTKI

Tampilan Utama PTKI memberikan tampilan apabila PTKI telah berhasil login, didalamnya terdapat seluruh menu yang dapat di akses oleh admin mulai dari menu Input Ketua Kontingen, Pendaftaran Cabang Lomba, Kontingen, Official, Data Kontingen, dan data Official.



Gambar 4.40 Tampilan Halaman Dashboard PTKI

e. Tampilan Halaman Ketua Kontingen

Tampilan halaman ketua kontingen menampilkan form yang digunakan untuk menginput data nama, Nip, jenis kelamin, tanggal lahir, file foto, jabatan, serta no hp serta tampilan data ketua kontingen setelah di daftarkan.

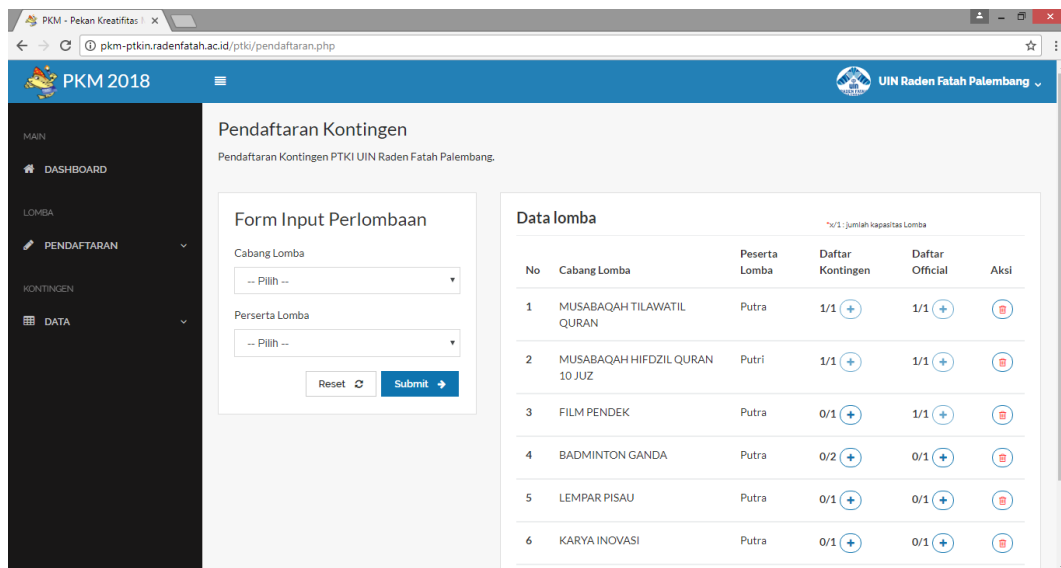
Screenshot of the 'Input Ketua Kontingen' form in the SISTEM PKM 2018 application. The form is titled 'Input Ketua Kontingen' and includes fields for Name, NIP, Gender, Date of Birth, Photo, Position, and Phone Number. The Name field contains 'Muhammad Fatah', NIP is '199510312010011801', Gender is 'Laki-laki', Date of Birth is '1993-08-17', Position is '-- Pilih --', and Phone Number is '0812345567'. There are 'Reset' and 'Submit' buttons at the bottom right.

Screenshot of the 'Daftar Ketua Kontingen' page in the SISTEM PKM 2018 application. The page displays the registration details for the Chairman of the Contest. The details are: Name: Muhammad Fatah, NIP: 199510312010011801, Gender: Laki-laki, Date of Birth: 1993-08-17, and Position: Wakil Rektorat III.

Gambar 4.41 Tampilan Halaman Ketua Kontingen

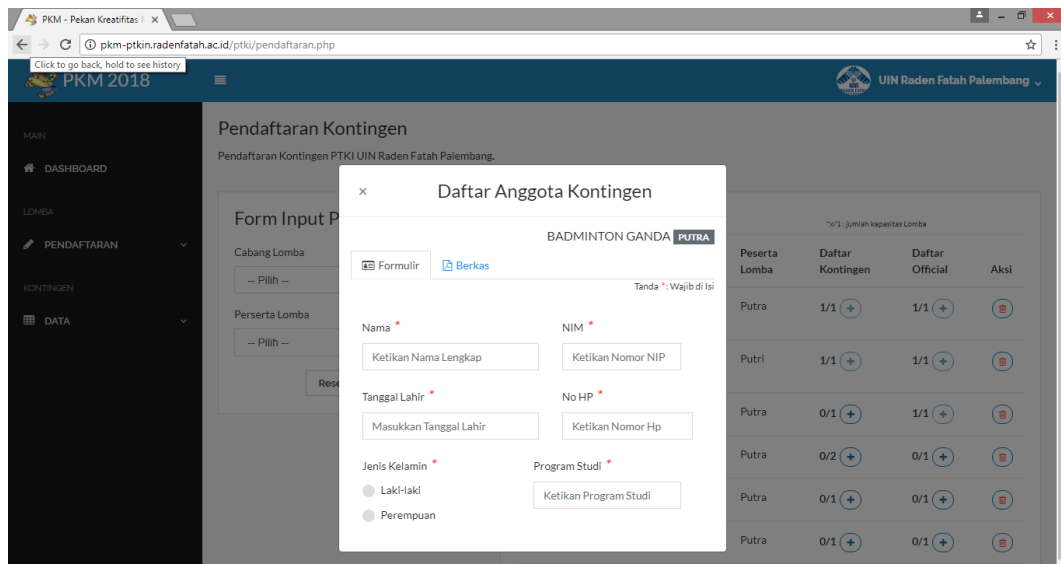
f. Tampilan Kontingen

Tampilan halaman kontingen menampilkan form input cabang lomba serta tabel data lomba yang digunakan untuk menginput data kontingen dan data official, serta terdapat fitur hapus data.

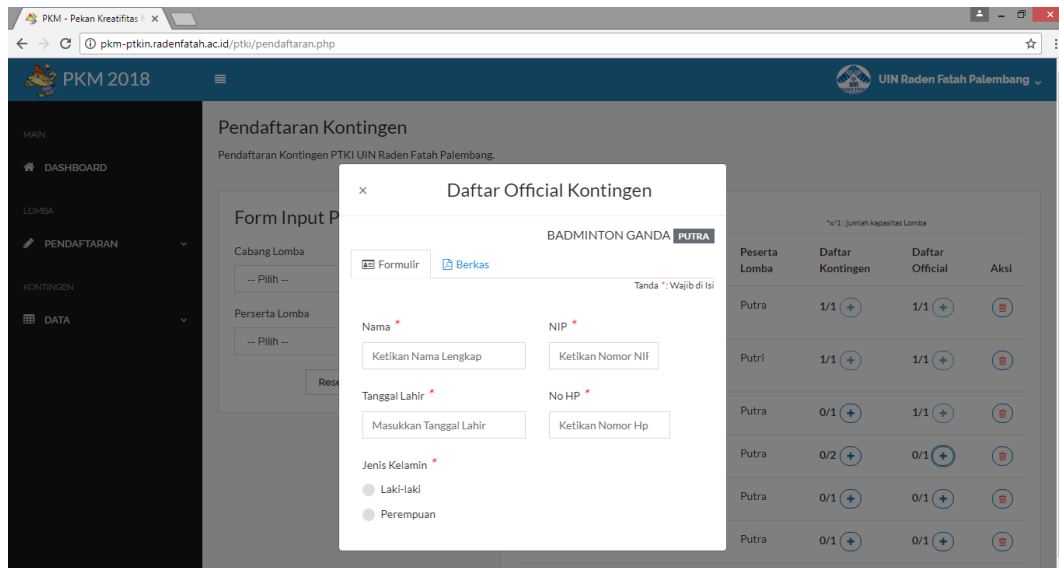


The screenshot shows the 'Pendaftaran Kontingen' page for PKM 2018. On the left is a navigation menu with options: MAIN, DASHBOARD, LOMBA, PENDAFTARAN, KONTINGEN, and DATA. The main content area is titled 'Pendaftaran Kontingen' and contains a 'Form Input Perlombaan' with two dropdown menus for 'Cabang Lomba' and 'Peserta Lomba', and 'Reset' and 'Submit' buttons. To the right is a 'Data lomba' table with columns: No, Cabang Lomba, Peserta Lomba, Daftar Kontingen, Daftar Official, and Aksi. The table lists six events with their respective participant counts and official counts.

No	Cabang Lomba	Peserta Lomba	Daftar Kontingen	Daftar Official	Aksi
1	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN	Putra	1/1	1/1	[Edit]
2	MUSABAQAH HIFDZIL QURAN 10 JUZ	Putri	1/1	1/1	[Edit]
3	FILM PENDEK	Putra	0/1	1/1	[Edit]
4	BADMINTON GANDA	Putra	0/2	0/1	[Edit]
5	LEMPAR PISAU	Putra	0/1	0/1	[Edit]
6	KARYA INOVASI	Putra	0/1	0/1	[Edit]



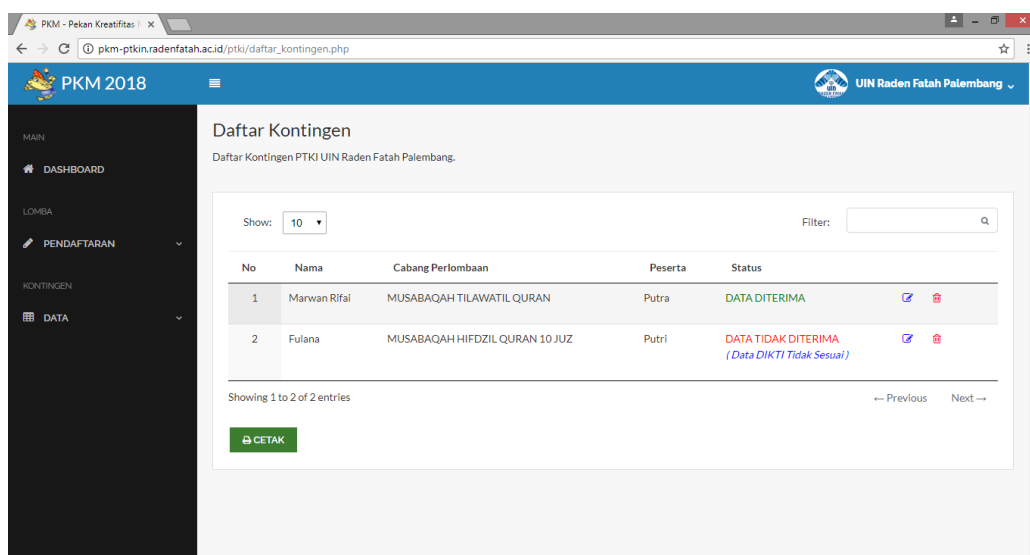
The screenshot shows the same 'Pendaftaran Kontingen' page, but with a modal form titled 'Daftar Anggota Kontingen' open. The modal is for the 'BADMINTON GANDA' event, specifically for 'PUTRA'. It contains several input fields: 'Nama' (with a sub-field 'Ketikan Nama Lengkap'), 'NIM' (with a sub-field 'Ketikan Nomor NIP'), 'Tanggal Lahir' (with a sub-field 'Masukkan Tanggal Lahir'), 'No HP' (with a sub-field 'Ketikan Nomor Hp'), 'Jenis Kelamin' (radio buttons for 'Laki-laki' and 'Perempuan'), and 'Program Studi' (with a sub-field 'Ketikan Program Studi'). There are also 'Formulir' and 'Berkas' icons at the top of the modal. The background table is dimmed.



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Kontingen

g. Tampilan Data Kontingen

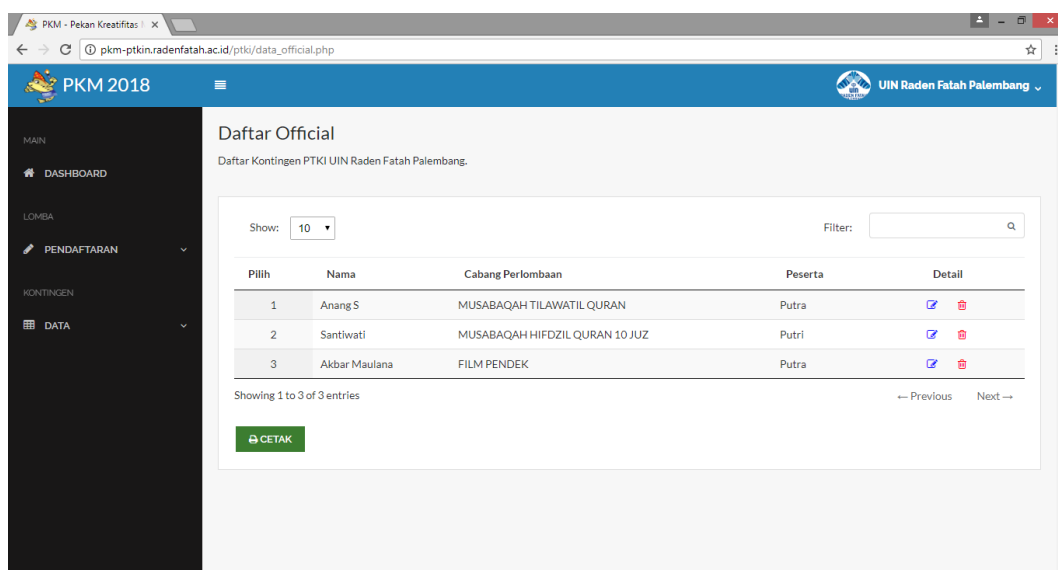
Tampilan halaman data kontingen menampilkan tabel data kontingen yang sudah di daftarkan. halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan statu verifikasi, untuk status verifikasi berkas memiliki notifikasi data di terima dan data tidak di terima. Ini halaman ini memiliki fitur edit data dan hapus data.



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Data Kontingen

h. Tampilan Data Official

Tampilan halaman data official menampilkan tabel data official yang sudah di daftarkan. halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan statu verifikasi. Ini halaman ini memiliki fitur edit data dan hapus data.



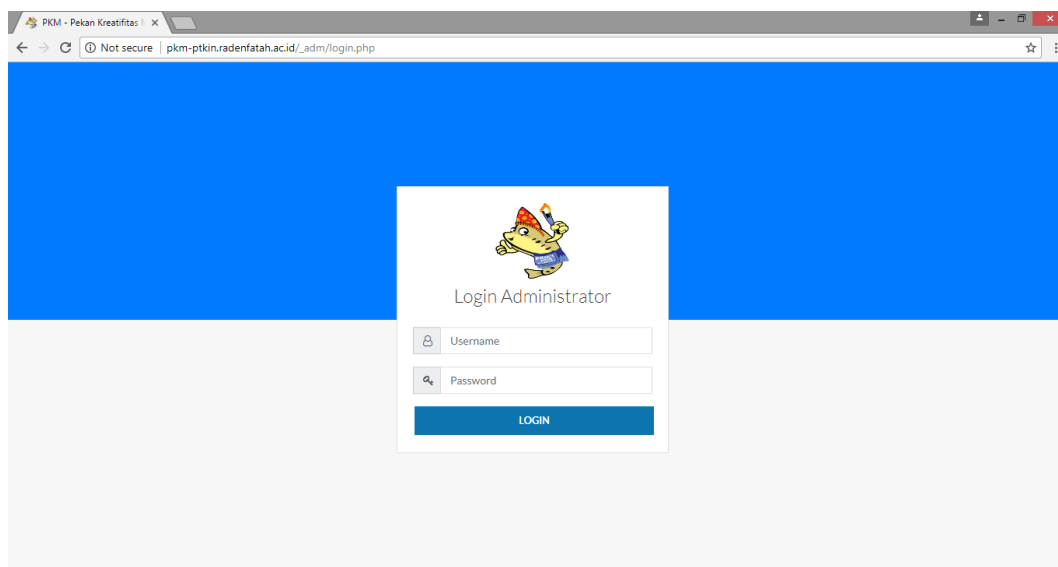
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Data Official

4.8.2 Tampilan Halaman Administrator IT

Tampilan *interface* administrator menampilkan beberapa menu yang dapat di akses yaitu menu : login administrator, Beranda, form PTKIN, form perlombaan, form panitia, data registrasi PTKIN, data ketua kontingen, data kontingen, data official, dan verifikasi berkas kontingen. Sebelum melakukan login administrator yang terpisah dari login PTKI dan Panitia.

a. Tampilan Halaman Login Administrator

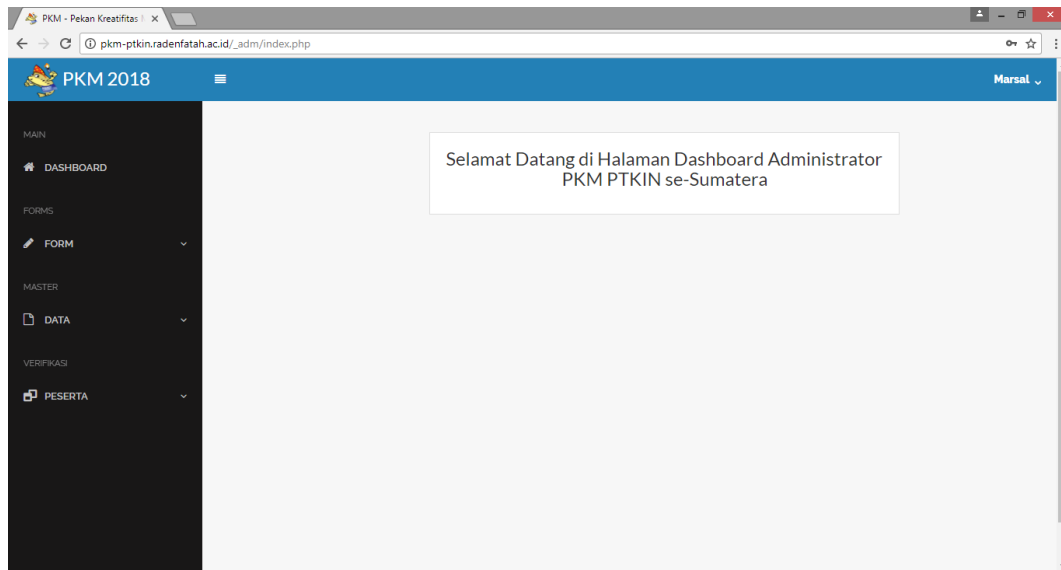
Tampilan halaman login administrator IT ini menampilkan form input username dan password.



Gambar 4.45 Tampilan Halaman Login Administrator

b. Tampilan Halaman *Dashboard* Administrasi IT

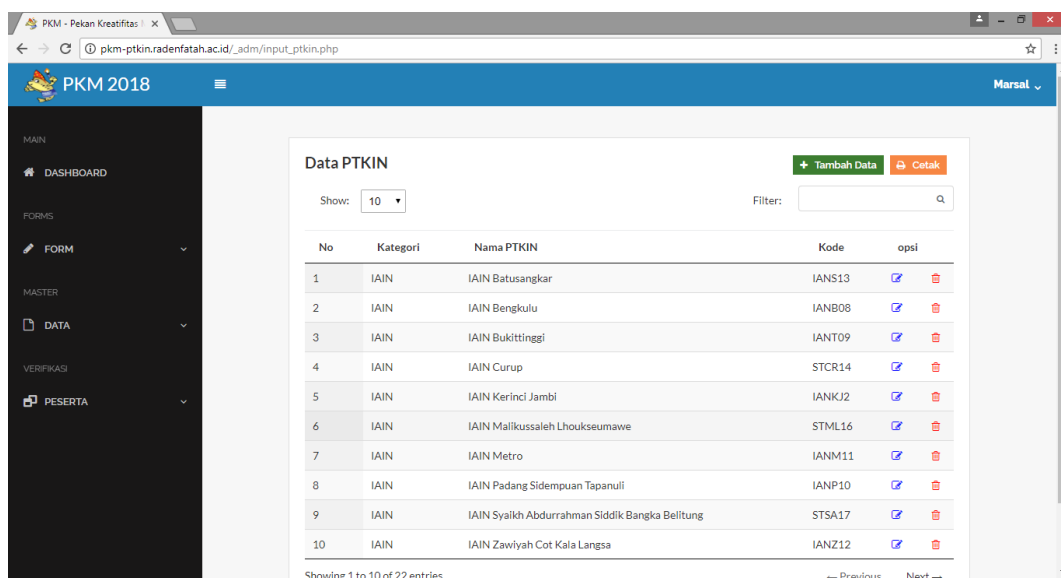
Tampilan Utama Administrasi IT memberikan tampilan apabila PTKI telah berhasil login, didalamnya terdapat seluruh menu yang dapat di akses oleh admin mulai dari menu Input form PTLIN, form perlombaan, form panitia, data registrasi PTKIN, data ketua kontingen, data kontingen, data official, dan data verifikasi berkas kontingen.

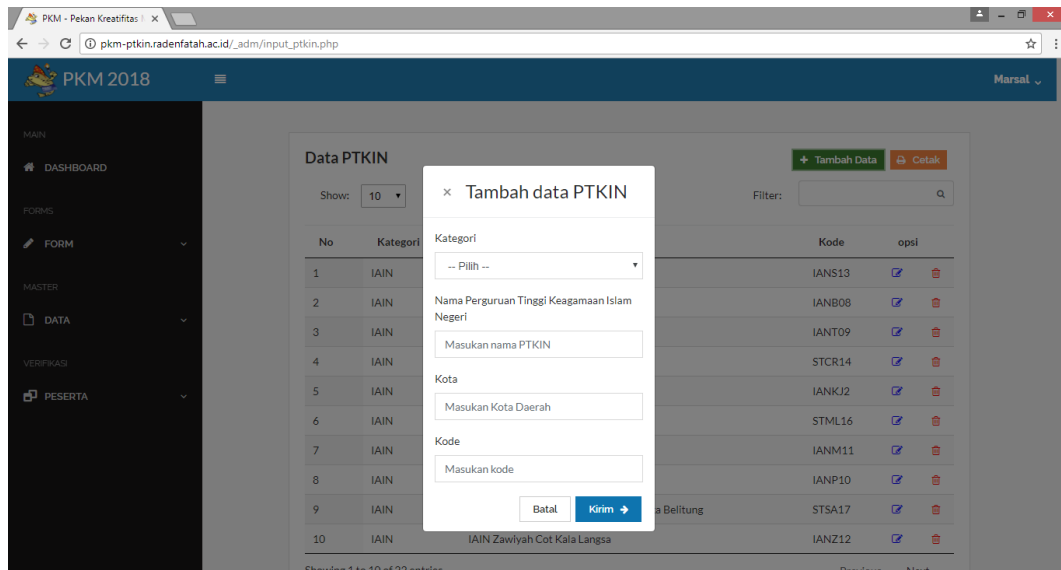


Gambar 4.46 Tampilan Halaman dashboard administrasi IT.

c. Tampilan Halaman form PTKIN

Tampilan halaman form input PTKIN menampilkan tabel daftar PTKIN. Pada button tambah data yang digunakan untuk menginput data PTKIN serta button cetak untuk laporan.

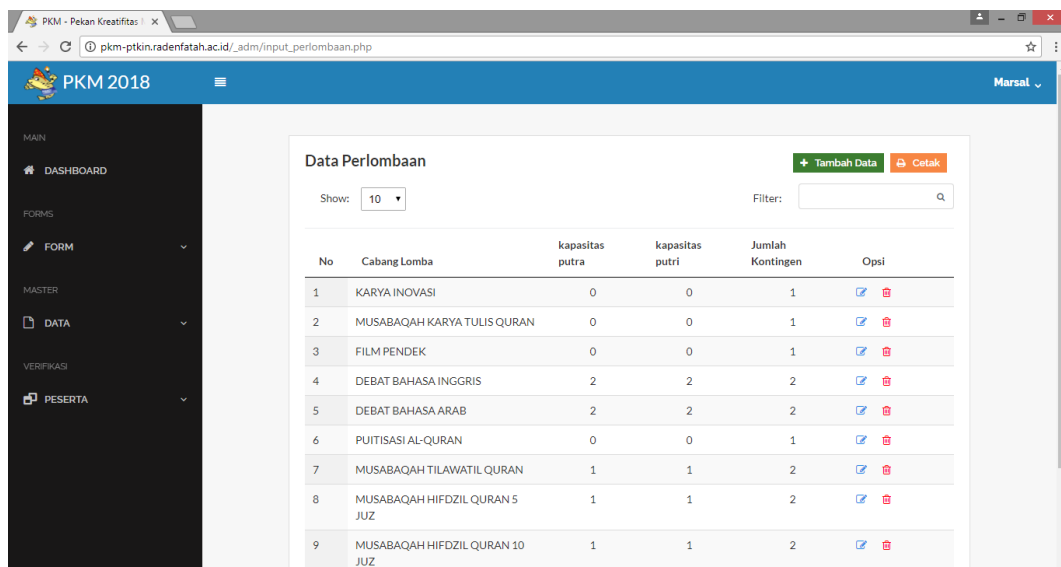




Gambar 4.47 Halaman form perlombaan.

d. Tampilan Halaman form perlombaan

Tampilan halaman form input perlombaan menampilkan tabel daftar lomba. Pada button tambah data yang digunakan untuk menginput data lomba serta button cetak untuk laporan.



Gambar 4.48 Halaman form perlombaan

e. Tampilan Halaman Form Panitia

Tampilan halaman form input panitia menampilkan tabel daftar panitia. Pada button tambah data yang digunakan untuk menginput data panitia serta button cetak untuk laporan.

No	Nama	NIM	No Hp	Jurusan	Panitia Lomba	Opsi
1	fulan bin fulan	14540173	081244098854	Sistem Informasi	MUSABAQAH TILAWAH AL- QURAN	
2	Ahmad	14540501	+6281244098854	Sistem Informasi	BADMINTON GANDA	
3	Suchi	14540601	081244098854	Sistem Informasi	FILM PENDEK	

Gambar 4.49 Halaman Form Panitia

f. Tampilan Halaman data registrasi PTKIN

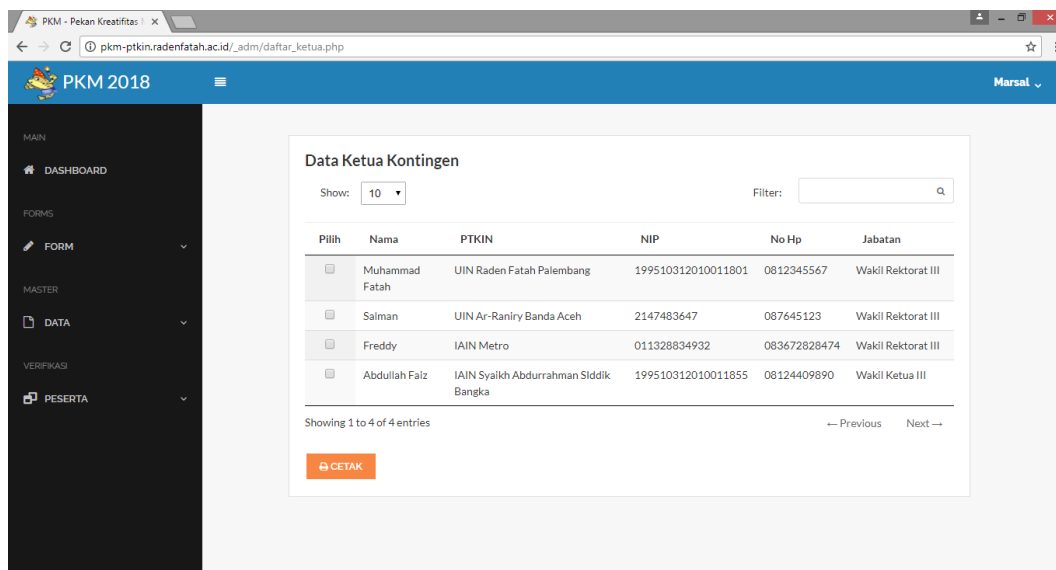
Tampilan halaman data registrasi PTKIN menampilkan tabel data PTKIN yang sudah di daftarkan baik sudah verifikasi (True) atau belum (False). halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan status verifikasi. Ini halaman ini memiliki fitur cetak data.

No	Nama	PTKIN	Email	Status
1	Zaza Nur	IAIN Bengkulu	zaza1234@localhost	TRUE
2	Rulliansyah	IAIN Metro	ruli@radenfatah.ac.id	TRUE
3	Siti Fatimah	IAIN Padang Sidempuan Tapanuli	sitifatimah@localhost	TRUE
4	Admin	IAIN Bukittinggi	adm@gmail.com	TRUE
5	Suci Andara	IAIN Curup	suc1996@localhost	TRUE
6	Abdurrahman	IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka	abdurrahman@localhost	TRUE
7	Muhammad Rahman	STAIN Teungku Dirundeng Meulaboh	yogamarz@gmail.com	TRUE
	Alman Falz	UIN Ar-Raniry Banda Aceh	faiz@gmail.com	TRUE

Gambar 4.50 Tampilan Halaman data registrasi PTKIN

g. Tampilan Halaman Data Ketua Kontingen

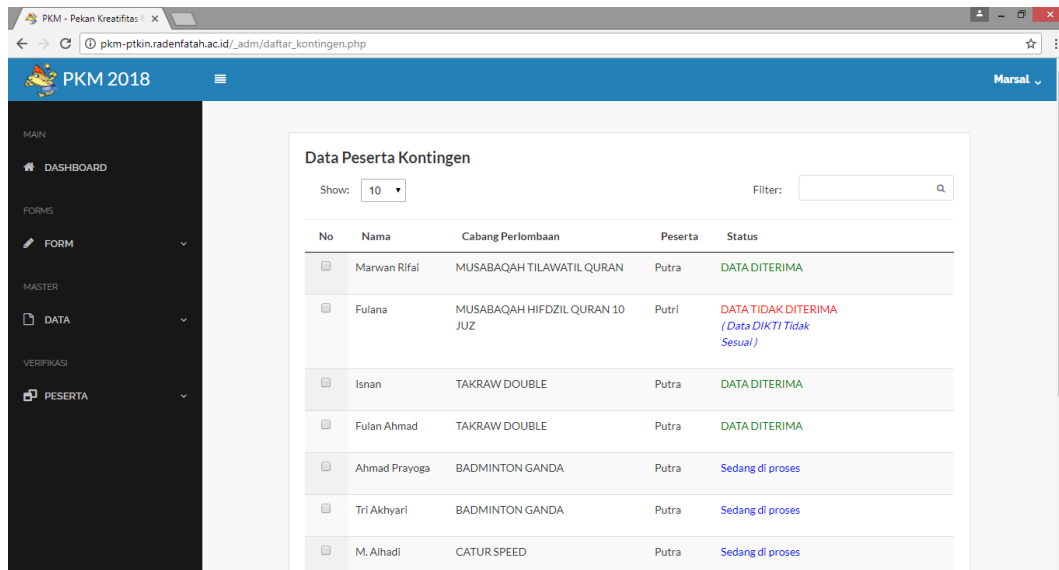
Tampilan halaman data ketua kontingen menampilkan tabel data ketua yang sudah di daftarkan. halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan statu verifikasi. Ini halaman ini memiliki fitur cetak data.



Gambar 4.51 Tampilan Halaman Data Ketua Kontingen

h. Tampilan Halaman Data Kontingen

Tampilan halaman data kontingen menampilkan tabel data kontingen yang sudah di daftarkan baik itu data di tolak maupun di terima. halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan status verifikasi. Ini halaman ini memiliki fitur cetak data.



Data Peserta Kontingen

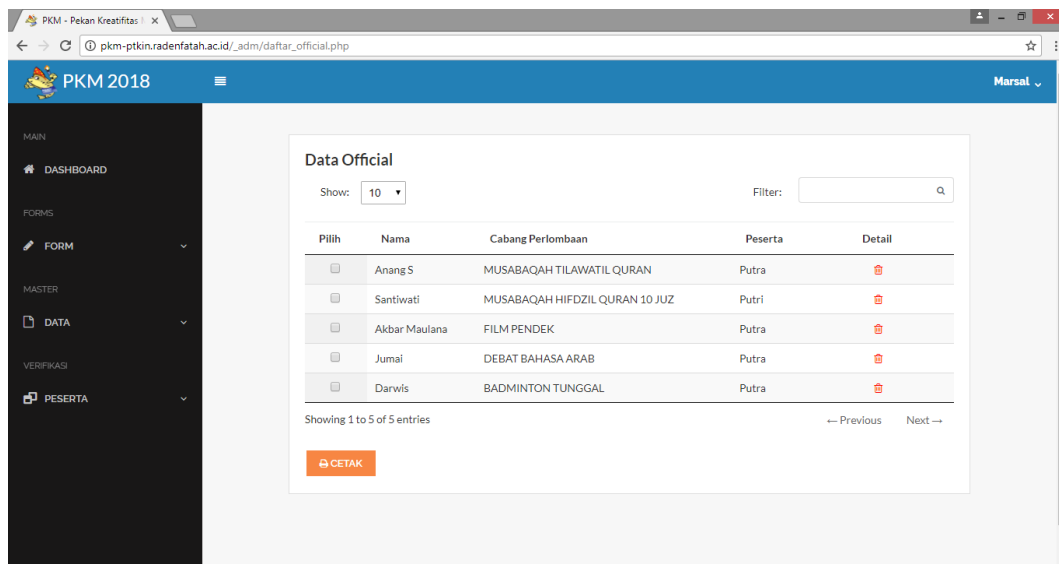
Show: 10 Filter:

No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Status
<input type="checkbox"/>	Marwan Rifai	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN	Putra	DATA DITERIMA
<input type="checkbox"/>	Fulana	MUSABAQAH HIFDZIL QURAN 10 JUZ	Putri	DATA TIDAK DITERIMA (Data DIKTI Tidak Sesuai)
<input type="checkbox"/>	Isnan	TAKRAW DOUBLE	Putra	DATA DITERIMA
<input type="checkbox"/>	Fulan Ahmad	TAKRAW DOUBLE	Putra	DATA DITERIMA
<input type="checkbox"/>	Ahmad Prayoga	BADMINTON GANDA	Putra	Sedang di proses
<input type="checkbox"/>	Tri Akhyari	BADMINTON GANDA	Putra	Sedang di proses
<input type="checkbox"/>	M. Alhadi	CATUR SPEED	Putra	Sedang di proses

Gambar 4.52 Tampilan Halaman Data Kontingen

i. Tampilan Halaman Official

Tampilan halaman data official menampilkan tabel data official yang sudah di daftarkan. halaman ini berisikan data nama ,cabang lomba, peserta, dan statu verifikasi. Ini halaman ini memiliki fitur cetak data.



Data Official

Show: 10 Filter:

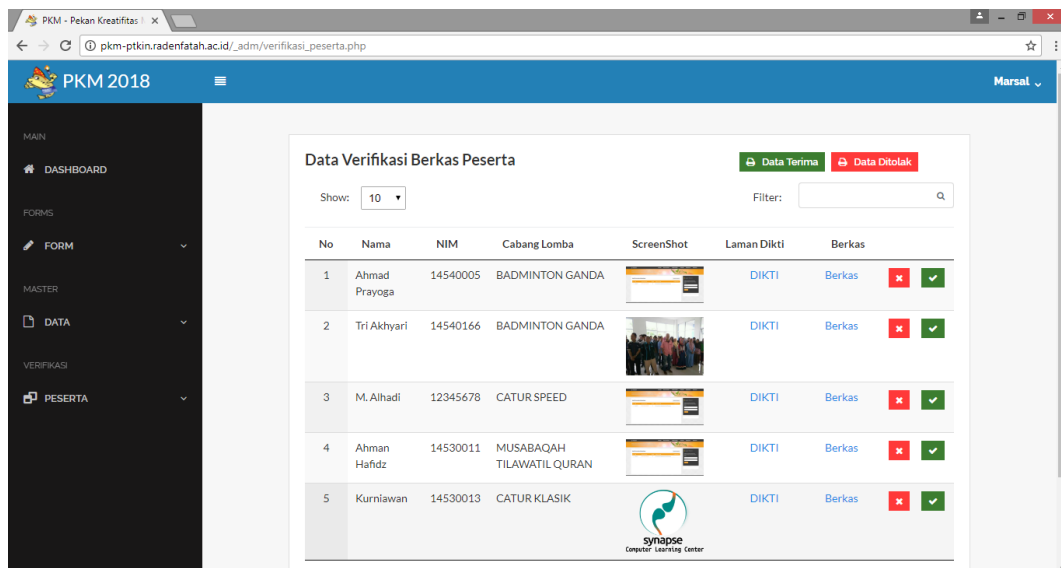
Pilih	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta	Detail
<input type="checkbox"/>	Anang S	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN	Putra	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Santiwati	MUSABAQAH HIFDZIL QURAN 10 JUZ	Putri	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Akbar Maulana	FILM PENDEK	Putra	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Jumai	DEBAT BAHASA ARAB	Putra	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Darwis	BADMINTON TUNGGAL	Putra	<input type="checkbox"/>

Showing 1 to 5 of 5 entries ← Previous Next →

Gambar 4.53 Tampilan Halaman Data official

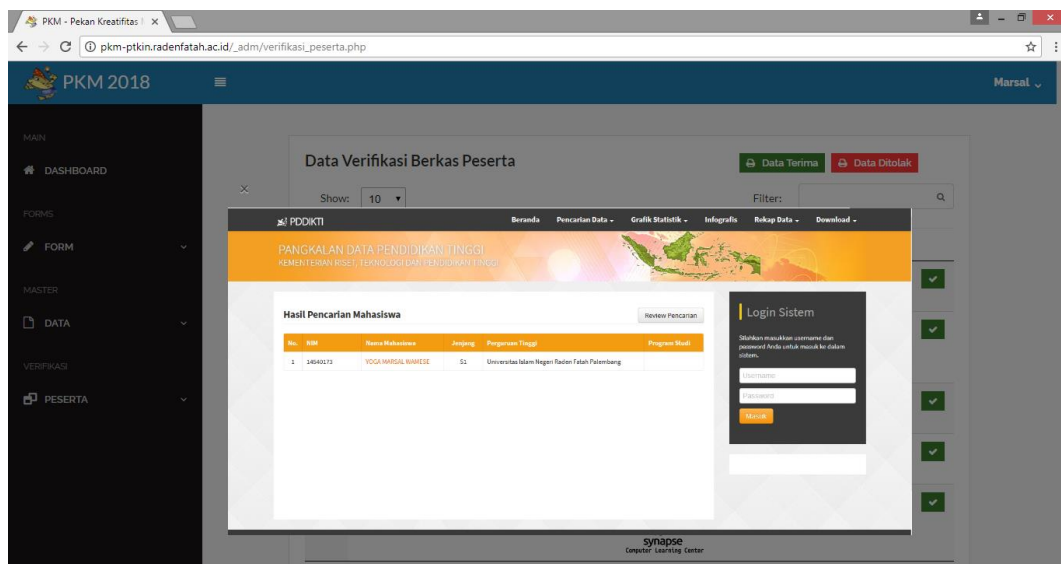
j. Tampilan Halaman Verifikasi Berkas Kontingen

Tampilan halaman verifikasi ini menampilkan tabel data berkas kontingen . halaman ini berisikan data nama, nim, cabang lomba, screenshot, laman DIKTI, berkas, dan fitur verifikasi diterima atau ditolak. Ini halaman ini memiliki fitur cetak data.



The screenshot shows the 'Data Verifikasi Berkas Peserta' page. It features a table with the following data:

No	Nama	NIM	Cabang Lomba	ScreenShot	Laman Diikti	Berkas	Verifikasi
1	Ahmad Prayoga	14540005	BADMINTON GANDA		DIKTI	Berkas	✗ ✓
2	Tri Akhyari	14540166	BADMINTON GANDA		DIKTI	Berkas	✗ ✓
3	M. Alhadi	12345678	CATUR SPEED		DIKTI	Berkas	✗ ✓
4	Ahman Hafidz	14530011	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN		DIKTI	Berkas	✗ ✓
5	Kurniawan	14530013	CATUR KLASIK		DIKTI	Berkas	✗ ✓

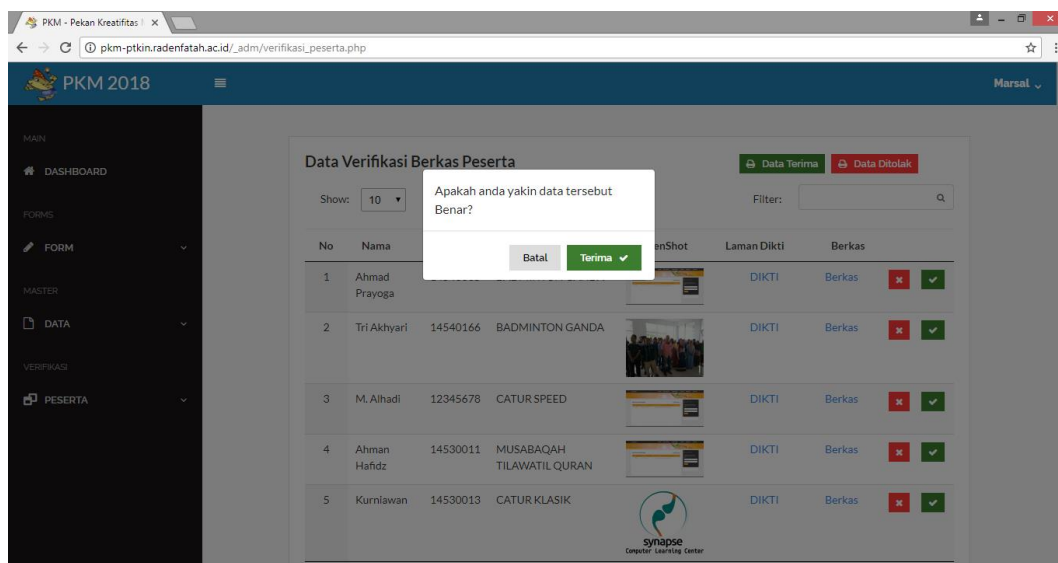


The screenshot shows the same 'Data Verifikasi Berkas Peserta' page, but with a modal window open. The modal window displays the 'Pangkalan Data Pendidikan Tinggi' (Higher Education Data Center) interface, including a 'Login Sistem' form and a table of search results for students.

The modal window content includes:

- Navigation: Beranda, Pencarian Data, Grafik Statistik, Infografis, Rikap Data, Download
- Header: PANGKALAN DATA PENDIDIKAN TINGGI, KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
- Section: Hasil Pencarian Mahasiswa
- Table:

No	NIM	Nama Mahasiswa	Instansi	Program Studi
1	24040212	YOGA WITJAL BAWATE	SI	Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang



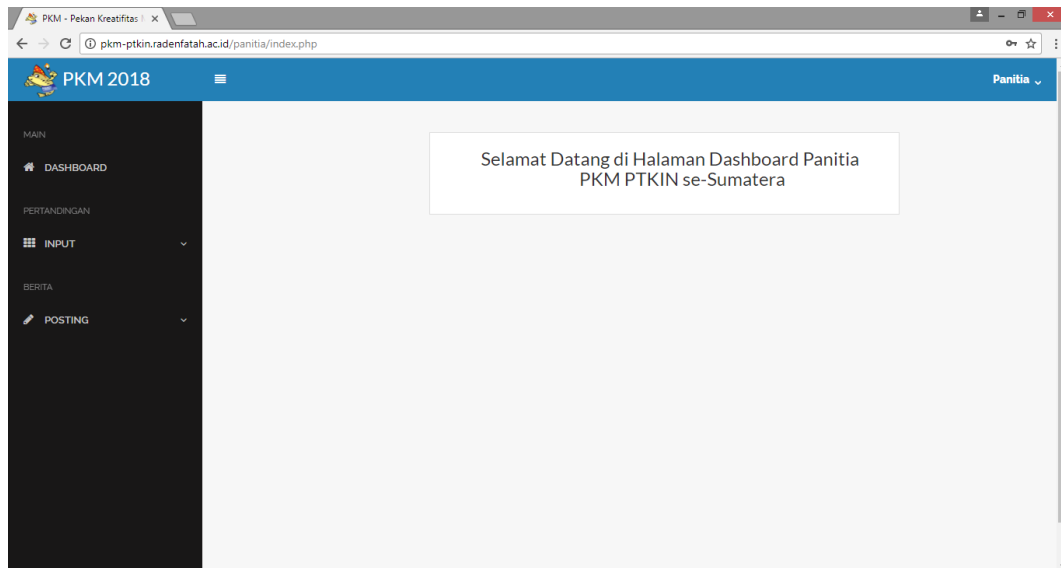
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Verifikasi Berkas Kontingen

4.8.3 Tampilan Halaman Koordinator

Tampilan halaman beranda panitia menampilkan beberapa menu yang dapat di akses yaitu menu : Beranda, Upload Jadwal, Input Hasil Pertandingan, dan Input Berita.

a. Tampilan Halaman Dashboard Koordinator

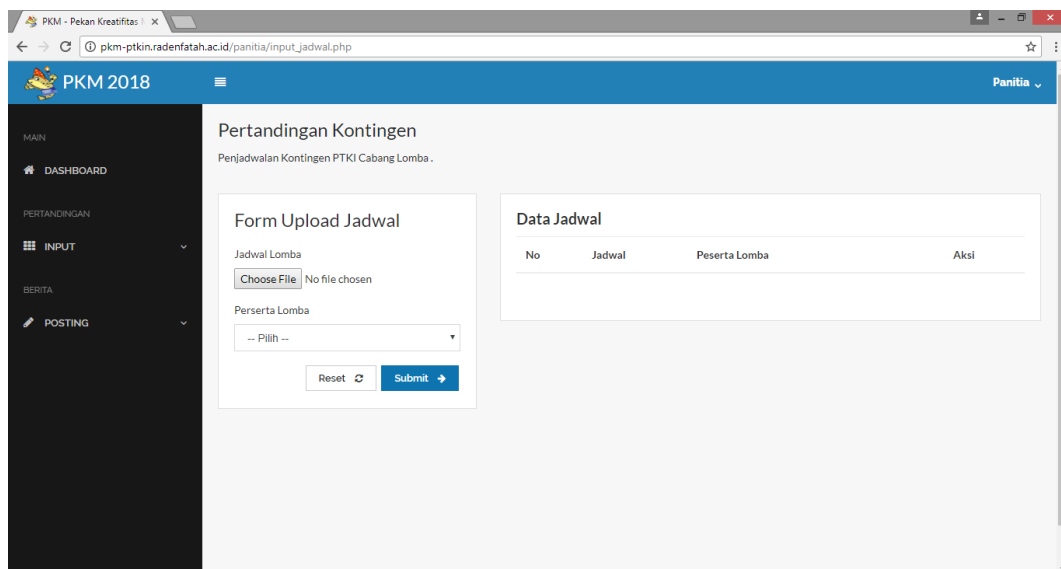
Tampilan beranda koordinator ini menampilkan halaman awal beranda, yang berisi halaman Beranda, Upload Jadwal, Input Hasil Pertandingan, dan Input Berita.



Gambar 4.55 Tampilan Halaman Dashboard Koordinator

b. Tampilan Halaman Upload Jadwal

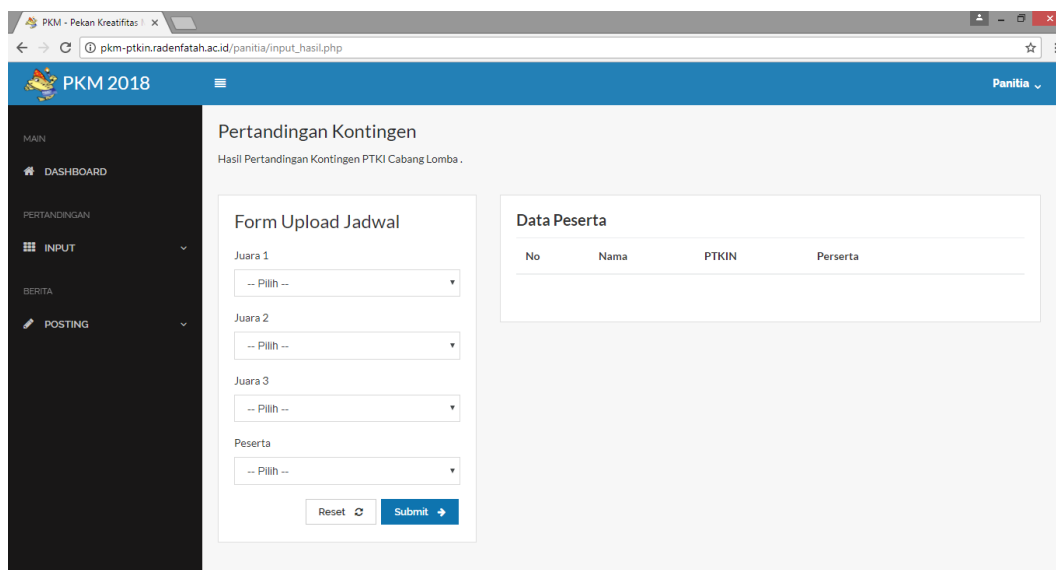
Tampilan halaman upload file jadwal menampilkan form input file dan form peserta serta menampilkan tabel data upload.



Gambar 4.56 Tampilan Halaman Upload Jadwal

c. Tampilan Halaman Input Hasil Pertandingan

Tampilan halaman input hasil pertandingan menampilkan form yang digunakan untuk menginput juara 1, juara 2, juara 3 dan peserta serta menampilkan tabel data kontingen.



The screenshot shows a web browser window with the URL `pkm-ptkin.radenfatah.ac.id/panita/input_hasil.php`. The page title is 'PKM 2018' and the user is logged in as 'Panitia'. The main content area is titled 'Pertandingan Kontingen' and contains the following elements:

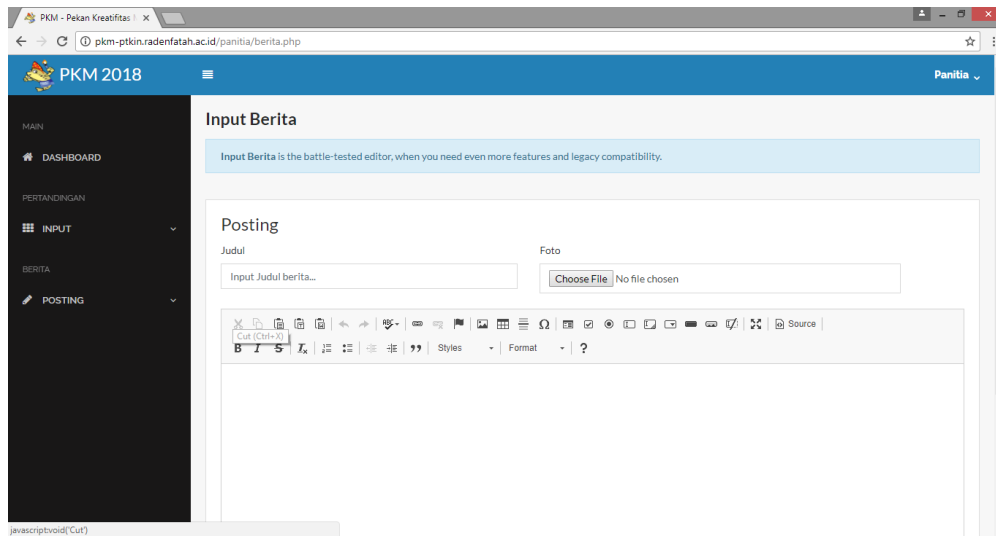
- Form Upload Jadwal:** A form with four dropdown menus for 'Juara 1', 'Juara 2', 'Juara 3', and 'Peserta', each with a '-- Pilih --' placeholder. Below the form are 'Reset' and 'Submit' buttons.
- Data Peserta:** A table with the following structure:

No	Nama	PTKIN	Peserta

Gambar 4.57 Tampilan Halaman Input Hasil Pertandingan

d. Tampilan Halaman Input Berita

Tampilan halaman berita menampilkan form yang digunakan untuk menginput judul, file foto, dan isi berita.



Gambar 4.58 Tampilan Halaman Input Berita

4.8.4 Laporan

Menampilkan bentuk laporan dari fungsi PTKI dan Administrator berupa data kontingen yang daftar, official yang di daftar, list PTKI, list lomba, data panitia, co-card ketua kontingen, co-card kontingen, co-card official, berita, dan data verifikasi berkas.

a. Laporan Kontingen PTKIN

No	Nama	Cabang Pertolmbaan	Peserta
1	Marwan Rifai	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN	Putra

Palembang, 03-09-2018
Ketua Kontingen

Muhammad Fatah
NIP.199510312010011801

Gambar 4.59 Tampilan Laporan Kontingen PTKIN

b. Laporan Official PTKI

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG
PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA PTKI 2018
Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3.5 Palembang 30128
Telp. (0711) 303360 Website: www.radenfatah.ac.id
pkm.radenfatah.ac.id

DATA OFFICIAL PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UIN RADEN FATAH 2018
OFFICIAL : UIN Raden Fatah Palembang

No	Nama	Cabang Perlombaan	Peserta
1	Anang S	MUSABAQAH TILAWATIL QURAN	Putra
2	Santwati	MUSABAQAH HIFDZIL QURAN 10 JUZ	Putri
3	Akbar Maulana	FILM PENDEK	Putra

Palembang, 03-09-2018
Ketua Kontingen

Muhammad Fatah

Gambar 4.60 Tampilan Official PTKI

c. Laporan List PTKIN

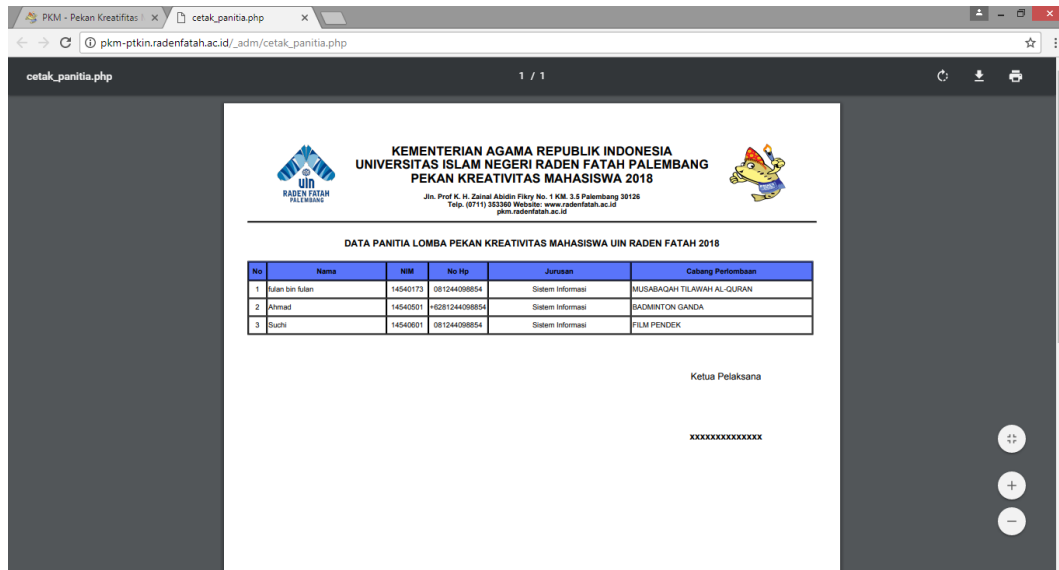
KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG
PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA PTKI 2018
Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3.5 Palembang 30128
Telp. (0711) 303360 Website: www.radenfatah.ac.id
pkm.radenfatah.ac.id

DAFTAR NAMA-NAMA PERGURUAN TINGGI KEAGAMAAN ISLAM NEGERI (PTKIN)
PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UIN RADEN FATAH 2018

No	Kategori	Nama PTKIN	Kode
1	IAIN	IAIN Batusangkar	IAN13
2	IAIN	IAIN Bengkulu	IANB08
3	IAIN	IAIN Bukittinggi	IAN09
4	IAIN	IAIN Curup	STCR14
5	IAIN	IAIN Kerinci Jambi	IANKJ2
6	IAIN	IAIN Malikussaleh Lhoukseumawe	STML16
7	IAIN	IAIN Metro	IANM11
8	IAIN	IAIN Padang Sidempuan Tapanuli	IANP10
9	IAIN	IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung	STSA17
10	IAIN	IAIN Zawiyah Cot Kala Langsa	IANZ12
11	STAIN	STAIN Bengkulu	STBK19
12	STAIN	STAIN Gajah Putih	STGP15
13	STAIN	STAIN Kepulauan Riau	STKR15
14	STAIN	STAIN Mandailing Natal Sumut	SMNS26
15	STAIN	STAIN Teungku Dirundeng Meulaboh	STTD18
16	UIN	UIN Ar-Raniry Banda Aceh	LIARA02

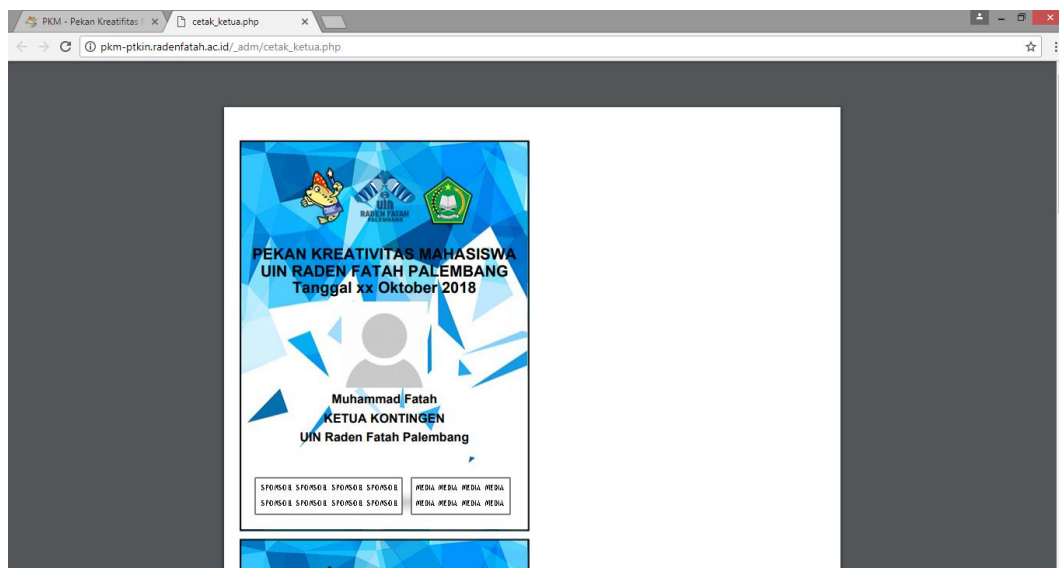
Gambar 4.61 Tampilan Laporan List PTKIN

d. Laporan Panitia



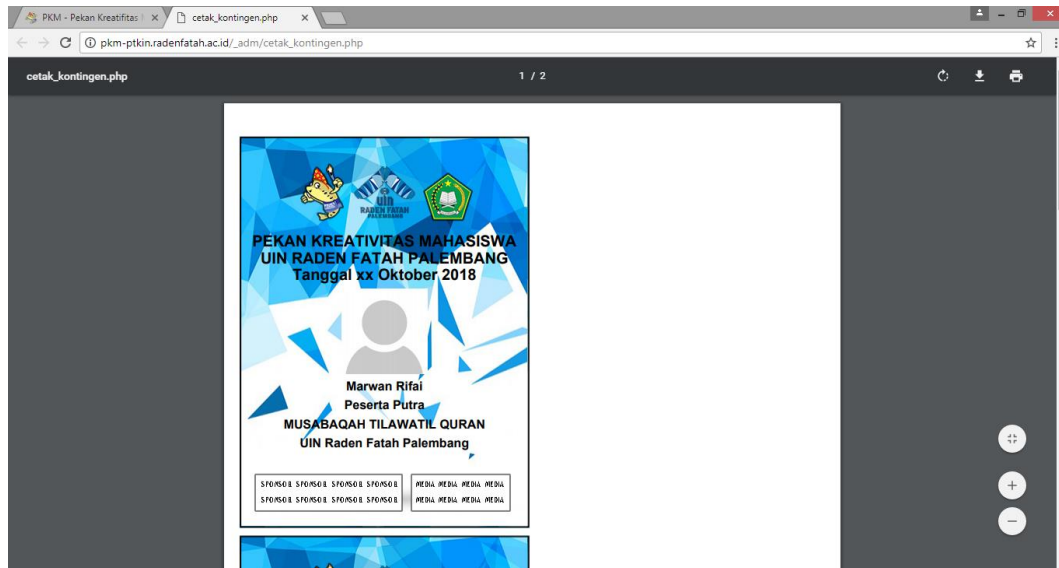
Gambar 4.62 Tampilan Laporan Panitia

e. Co-Card Ketua Kontingen



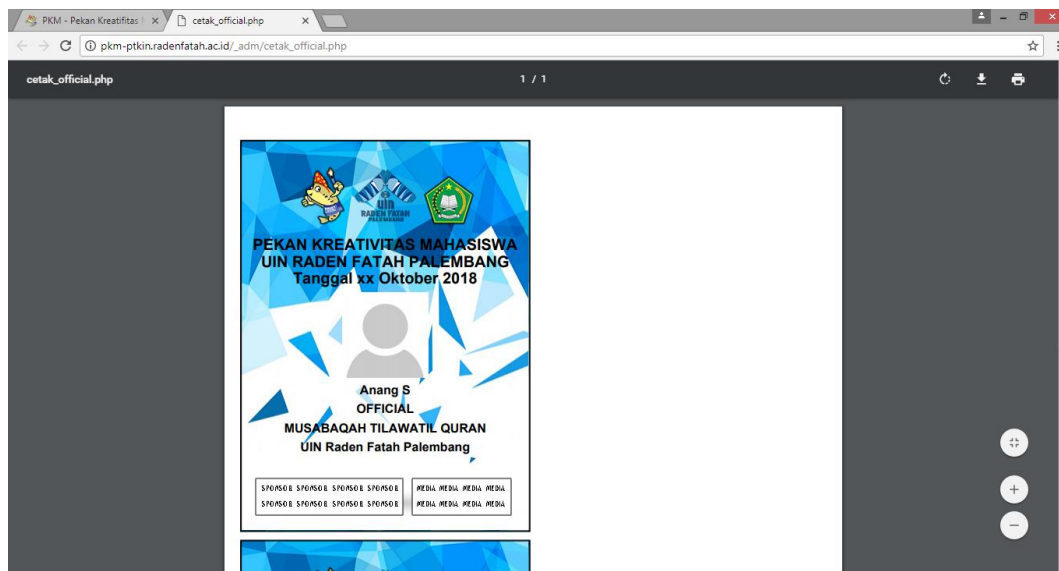
Gambar 4.63 Tampilan Cetak Co-Card Kontingen

f. Co-Card Kontingen



Gambar 4.64 Tampilan Cetak Co-Card Kontingen

g. Co-Card Office



Gambar 4.65 Tampilan Cetak Co-Card Official

4.9 Pengujian *Black-Box* (*Black-Box Testing*)

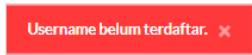
Setiap program menjalani pengujian secara pribadi untuk memastikan bahwa program yang telah kita buat bisa bebas dari kesalahan (*bugs*), walaupun tidak menutup kemungkinan masih terjadi sedikit kesalahan atau tidak sempurna. Namun dengan demikian, dengan melakukan pengujian perangkat lunak dapat meminimalisasi *bugs* pada sistem.

Pada pengujian ini, peneliti menggunakan metode pengujian unit dengan pendekatan *black-box testing*. Pengujian secara *black-box*, yaitu suatu pendekatan untuk menguji apakah setiap fungsi didalam program dapat berjalan dengan benar. Dibawah ini merupakan tabel hasil pengujian yang peneliti lakukan.

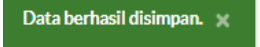
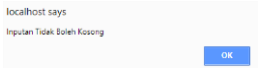
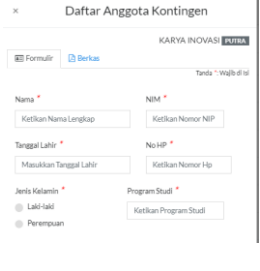
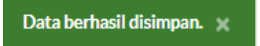
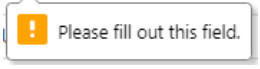
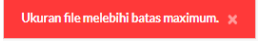
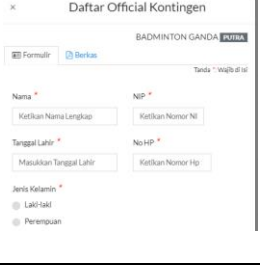
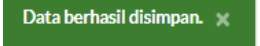
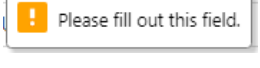
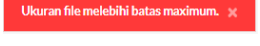
4.9.1 Tabel Pengujian Halaman PTKI

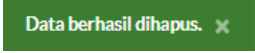
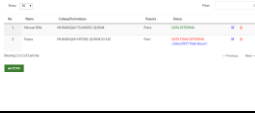
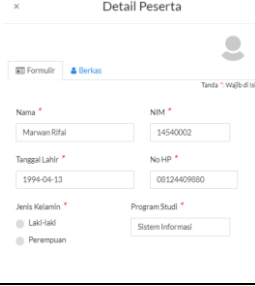
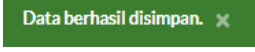
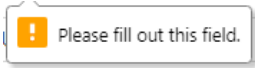
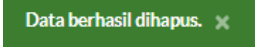

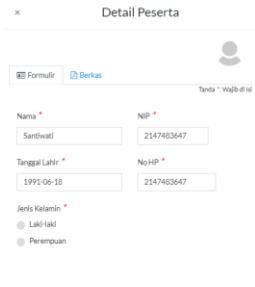
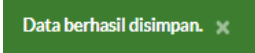
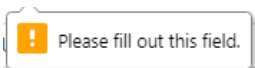
Pada tabel pengujian halaman ptki di khususkan pada bagian admin PTKIN yang menjabat sebagai administrasi, mulai dai pengujian login, halaman depan beranda, menu ketua kontingen, menu cabang lomba, menu kontingen, menu Official, menu sistem, kelola data kontingen, kelola data official. Menu edit profil, dan menu log out. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.11 berikut :

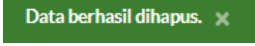
Tabel 4.18 Pengujian Halaman PTKI

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
Login PTKI	- Input username dan password dengan benar	- Sistem mnampilkan halaman PTKI	Tampil Halaman dashboard PTKI	Valid
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Sistem menampilkan “username belum terdaftar”		Valid

	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan “ Username atau Password anda masukan salah”		Tidak Valid
Menu Profile	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan “Please fill out this field”		Valid
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
Menu Ketua Kontingen	- Input data ketua kontingen secara lengkap	- Menampilkan “Data berhasil di simpan”		Valid
	- Input data ketua kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “Please fill out this field”		Valid
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan “Ukuran melebihi batas maximum”		Valid
Menu Edit Ketua Kontingen	- Input data ketua kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil di simpan”		Valid
	- Input data ketua kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “Data Ketua Kontingen”		Valid
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan “Ukuran melebihi batas maximum”		Valid
Menu kontingen	- Masuk ke menu kontingen tanpa mendaftarkan ketua kontingen terlebih dahulu	- Sistem menampilkan “Maaf! Anda harus menginput ketua kontingen terlebih dahulu”		Valid

- Input data cabang lomba secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
- Input data cabang lengkap secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
- Tambah Kontingen	- Menampilkan form daftar		Valid
-Input data kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data Berhasil disimpan”		Valid
- Input data kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
- Input file foto, screenshot, dan file berkas melebihi ukuran 500kb.	- Sistem menampilkan “Ukuran melebihi batas maximum”		Valid
- Tambah Official	- Menampilkan form official		Valid
- Input data official secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data Berhasil disimpan”		Valid
- Input data official secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
- Input file foto, screenshot, dan file berkas melebihi ukuran 500kb.	- Menampilkan “Ukuran melebihi batas maximum”		Valid

Kelola Menu Kontingen	- Hapus Data Cabang lomba	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
Kelola Data Kontingen	- Informasi kontingen	- Ditampilkan pada halaman menu data kontingen		Valid
	- Edit data kontingen	- Sistem menampilkan data kontingen		Valid
	- Input data kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data Berhasil disimpan”		Valid
	- Input data kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “Please fill out this field”		Valid
	- Hapus data kontingen	- Sistem menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
Kelola Data Official	- Informasi official	- Ditampilkan pada halaman menu data kontingen		Valid
	- Edit data official	- Sistem menampilkan data kontingen		Valid
	- Input data official secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data Berhasil disimpan”		Valid
	- Input data official secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “Please fill out this field”		Valid

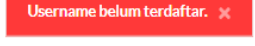
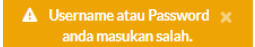
	- Hapus data official	- Sistem menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan ”kembali ke halaman login”	Tampil halaman login	Valid

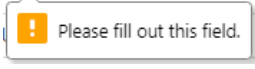
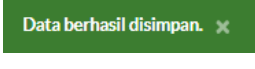
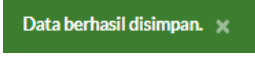
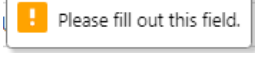
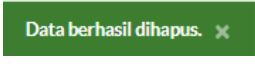
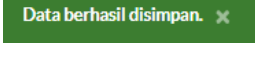
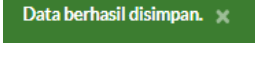
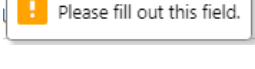
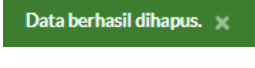
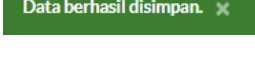
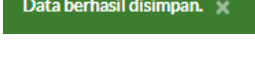
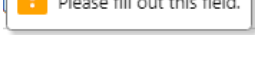
Dari hasil pengujian pada tabel diatas terlihat hanya 1 fungsi login “*input username benar dan password salah*” yaitu tidak sesuai yang diharapkan.

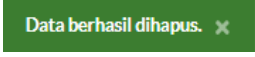
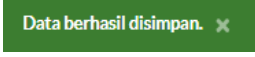
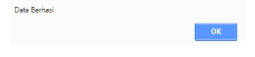
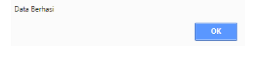
4.9.2 Pengujian Halaman Administrator IT

Pada tabel pengujian halaman administrator IT di khususkan pada bagian admin yang bertugas sebagai teknisi, mulai dai pengujian login, halaman depan beranda, menu profile, menu input PTKIN, menu input perlombaan, menu panitia, menu laporan registrasi PTKIN, ketua kontingen, kontingen, official, verifikasi berkas kontingen dan menu log out. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.17 berikut :

Tabel 4.19 Pengujian Halaman Administrator IT

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
Login Administrator IT	- Input username dan password dengan benar	- Menampilkan halaman Administrator IT	Tampil Halaman dashboard Administrator IT	Valid
	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan “Password anda salah”		Valid
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Menampilkan “username belum terdaftar”		Valid

Menu Profile Administrator IT	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
Menu PTKIN	- Input data ptkin secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
	- Input data ptkin secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
	- Edit data ptkin	- Menampilkan data ptkin	Tampil Form Edit PTKIN	Valid
	- Hapus data ptkin	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
	- Input data ptkin secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
Menu Perlombaan	- Input data perlombaan secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
	- Input data perlombaan secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
	- Edit data perlombaan	- Menampilkan data perlombaan	Tampil Form Edit perlombaan	Valid
	- Hapus data perlombaan	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
	- Input data perlombaan secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
Menu Koordinator	- Input data koordinator secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
	- Input data koordinator secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid

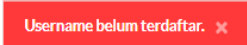
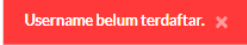
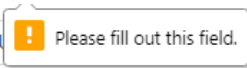


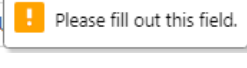
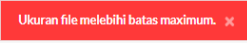

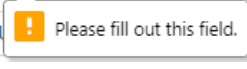
	- Edit data koordinator	- Menampilkan data koordinator	Tampil Form Edit PTKIN	Valid
	- Hapus data koordinator	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”		Valid
	- Input data koordinator secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”		Valid
Menu Verifikasi berkas kontingen	- Klik buttom tolak	- Sistem menampilkan “Data berhasil”		Valid
	- Klik buttom teerima	- Sistem menampilkan “Data berhasil”		Valid
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan ”kembali ke halaman login”	Tampil halaman login	OK


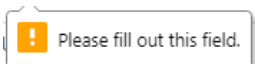

Dari hasil pengujian pada tabel diatas terlihat semua fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak penyelenggara yang bersangkutan yaitu bagian Administrator IT.

4.9.3 Pengujian Halaman Koordinator

Pada tabel pengujian halaman Panitia di khususkan pada bagian koordinator yang menjabat sebagai panitia lomba, mulai dai pengujian login, halaman depan beranda, menu profile, menu upload jadwal, input hasil pertandingan, input berita dan menu log out. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 4.13 berikut :

Tabel 4.20 Tabel Pengujian Halaman Koordinator

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
Login Koordinator	- Input username dan password dengan benar	- Sistem menampilkan halaman koordinator	Tampil Halaman dashboard koordinator	Valid
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Sistem menampilkan "username belum terdaftar"		Valid
	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan "Username atau Password anda masukan salah"		Tidak Valid
Menu Profile	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"		Valid
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"		Valid
Menu Upload Jadwal	- Input data upload jadwal secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"		Valid
	- Input data upload jadwal secara tidak lengkap	- Menampilkan "Please fill out this field"		Valid
	- Upload file pdf melebihi ukuran 550kb	- Menampilkan "Ukuran melebihi batas maximum"		Valid
Menu Hasil Pertandingan	- Input data hasil pertandingan secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"		Valid
	- Input data hasil pertandingan secara tidak lengkap	- Menampilkan "Please fill out this field"		Valid

Menu Berita	- Input data berita secara lengkap	- Menampilkan “Data berhasil di simpan”		Valid
	- Input data berita secara tidak lengkap	-Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”		Valid
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan “Ukuran melebihi batas maximum”		Valid
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan ”kembali ke halaman login”	Tampil ke halaman login	Valid

Dari hasil pengujian pada tabel diatas terlihat semua fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak penyelenggara yang bersangkutan yaitu koordinator.



**RADEN FATAH
PALEMBANG**

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka pada penelitian ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi event pekan kreativitas mahasiswa yang dibangun menggunakan metode pengembangan *prototype* memberikan solusi untuk membantu pihak penyelenggara kegiatan.
2. Sistem ini memberikan informasi pendaftaran PTKIN yaitu pendaftar ketua kontingen, kontingen, dan official dan juga dari pihak administrator memudahkan melakukan laporan-laporan data baik dari PTKIN, kontingen, ketua kontingen, maupun official. Serta bisa mencetak keseluruhan co-card. Untuk bagian panitia hanya sebagai memberi informasi upload jadwal dan hasil pertandingan final.
3. Sistem Informasi event PKM ini memiliki perbedaan dari sistem informasi IPPBMM VII Purwokerto yang mana sistem ini memiliki verifikasi email pendaftaran PTKIN, verifikasi input ketua kontingen terlebih dahulu, batasan jumlah input kontingen dan official, batasan umur, serta cetak co-card dari sistem.

5.2 Saran

Berdasarkan simpulan-simpulan yang telah dikemukakan, dapat diajukan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut sebagai berikut :

1. Dilakukan pengembangan sistem yang memungkinkan *penjadwalan* secara otomatis.
2. Dilakukan pengembangan sistem yang memungkinkan cetak *co-card* peserta kontingen dan official masing-masing admin PTKIN.
3. Dilakukan pengembangan sistem secara responsive..
4. Sistem informasi ini berbasis web, oleh karena itu disarankan agar keamanan sistem dapat ditingkatkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Iqbal Alan. 2009. *Manajemen Konferensi dan Event*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Analisis dan Perancangan Sistem Manajemen Event Berbasis Mobile Push Notification. (2011), 5(3), 62–70.
- Apdy, A. A. R., Yulianto, F. A., & Hevanie, F. (2012). Sistem Informasi Event Perlombaan Informatika Institut Teknologi Telkom Bandung, 0–6.
- Daqiqil, Ibnu. 2011. *Framework Codeigniter Sebuah Panduan dan Best Practice*. Pekanbaru.
- DITLITABMAS. 2013. *Kumpulan Poster Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional Tahun 2013*. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Fielding, J. (2014, February). Beginning Responsive Web Design with HTML5 and CSS3. Apress. Retrieved from A List A Part.
- Hendriyahocom, H. S. (2008). Sistem Informasi Pengolahan Jasa Event Organizer Dan Penyewaan Pada CV . Murah Musi Utama, 1–7.
- <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=133587&val=4186> <diakses : 20 januari 2018>.
- <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=7378&val=544> <diakses : 20 januari 2018>.
- <http://ojs.ubharajaya.ac.id/index.php/kajian-ilmiah/article/download/105-110/85> <diakses : 20 januari 2018>.
- <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=395470&val=7863&title=Perancangan%20Sistem%20Informasi%20Eksekutif%20Bagian%20Akademi>

k%20STMIK%20STIKOM%20Bali%20Berbasis%20Web <diakses : 20 januari 2018>.

<https://www.sublimetext.com/> < diakses : 20 Januari 2018 >.

http://diktis.kemenag.go.id/NEW/index.php?berita=detil&jenis=news&jd=808#.WokZ_Xxpy00. <diakses : 20 Januari 2018>.

<http://simbelmawa.ristekdikti.go.id/profilPKM.aspx>. < diakses : 20 Januari 2018>

Jake, S. (2013). *Bootstrap*. Sebastopol: O'Reilly Media.

Jogiyanto. 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.

Kadir, Abdul. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Zifatama Publisher. 2014.

Noor, Ani. 2009. *Manajemen Event. Cetakan ke-1*. Bandung: Alfabeta.

Nugroho, Eko, *Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangannya*. Yogyakarta: Penerbit ANDI. 2010.

Pressman, Roger S. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7* Terjemahan: Adi Nugroho, George John Leopold Nikijuluw, Theresia Herlina Rochadiani, dan Ike Kurniawati Wijaya. Yogyakarta: Penerbit Andi. 2012.

Raharjo. *Belajar Otodidak MySQL. Bandung: Informatika*. ISBN:978-602-1514-71-9. 2015.

Saputra, Feni Agustin, 2013, *Menyelesaikan Website 12 Juta Secara Profesional*, PT Elex Media Komptindo Kompas Gramedia, Jakarta, 2013.

Saputro, Johan. *Perencanaan Management Festival Kesenian Yogyakarta sebagai Media*. UIN Sunan Kalijaga. 2014

Susanto, R., Andriana, A. D., Susanto, R., & Andriana, A. D. (n.d.). *Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping*, 14(1), 41–46.

Umam, Khaerul. *Manajemen Perkantoran Refrensi Untuk Para Akademisis dan Praktisi*. Pustaka Setia , Bandung. 2014.

Wahyudi, Bambang. *Konsep Sistem Informasi dari BIT sampai ke Database*. Yogyakarta: Penerbit Andi. 2008.

Yazid, Syahlan. *Pembuatan Sistem Pertandingan Olahraga Berbasis Web Pada Kegiatan Porkot II Di Kota Depok*. Universitas Gunadarma. 2009.



LAMPIRAN



KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR : 49 TAHUN 2018

TENTANG

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S.1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

- Menimbang** :
1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa,
 2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.
- Mengingat** :
1. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
 2. Undang-Undang No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
 3. Undang-Undang No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 2003 tentang Wewenang Pengangkatan, Pemindahan dan Pemberhentian Pegawai Negeri Sipil;
 5. Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;
 6. Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang;
 7. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 53/PMK.02.2014 tentang Standar Biaya Masukan;
 8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 154/2014 tentang Rumpun Ilmu pengetahuan dan Teknologi serta Gelar Lulusan Perguruan Tinggi;
 9. Peraturan Menteri Agama No.62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang;
 10. Peraturan Menteri Agama No.33 tahun 2016 tentang Gelar Akademik Perguruan Tinggi Keagamaan;
 11. Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama;
 12. DIPA Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2017;
 13. Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Nomor 669B Tahun 2014 tentang Standar Biaya Honorarium dilingkungan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2015;
 14. Peraturan Presiden Nomor 129 Tahun 2014 tentang Arah Status IAIN menjadi Universitas Islam Negeri.

MEMUTUSKAN

MENETAPKAN

- Pertama** : Menunjuk sdr. :
- | | | |
|------------------------------|-----|----------------------|
| 1. Dr. Irham Falahudin, M.Si | NIP | : 197110021959031002 |
| 2. Ruliansyah, ST, M.Kom | NIP | : 197511222006041003 |

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama : YOGA MARSAL WAMESE
NIM/Jurusan : 14540173/ Sistem Informasi (SI)
Semester/Tahun : GENAP / 2017 - 2018
Judul Skripsi : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) di UIN Raden Fatah Palembang

- Kedua** : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul/ kerangka dengan sepengetahuan Fakultas
- Ketiga** : Masa berlakunya Surat Keputusan Dekan ini Terhitung Mulai Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 08 Maret 2019
- Keempat** : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI : PALEMBANG

PADA TANGGAL : 08- 03 - 2018



TEMBUSAN :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang ;
2. Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN - RF Palembang ;
3. Mahasiswa yang bersangkutan

21-10-18 15:2



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. (0711) 354668 website : www.radenfatah.ac.id

Nomor : B-~~730~~ /Un.09/VIII.1/PP.009/03/2018 26 Maret 2018
Sifat : Penting
Lampiran : -
Hal : **Mohon Izin Penelitian**
An. Yoga Marsal Wamese

Yth. Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan UIN Raden Fatah
di Palembang

Dalam rangka menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi/makalah mahasiswa kami :

Nama : YOGA MARSAL WAMESE
NIM / Program Studi : 14540173 / Sistem Informasi
Alamat : Jl. D.I. Panjaitan Er. Sikam RT. 45 RW. 14 No. 04
Seberang Ulu II 16 Ulu Palembang.
Judul : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa
(PKM) di UIN Raden Fatah Palembang.
Waktu Penelitian : 15 Februari 2018 s/d 30 Juni 2018
Objek Penelitian : Data perlombaan, data PTKI Sumsel, jadwal pelaksanaan.

Sehubungan dengan itu kami mengharapkan bantuan Bapak untuk dapat memberikan izin kepada mahasiswa tersebut untuk melaksanakan penelitian di Instansi/Lembaga Bapak, sehingga memperoleh data yang dibutuhkan.

Demikianlah harapan kami dan atas segala bantuan serta perhatian Bapak, kami haturkan terima kasih.



21-10-18 15:



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG**

Nomor : B-1697/Un.09/VIII.1/KP.00.1/09/2018 Palembang, 3 September 2018
Sifat : Penting
Lampiran : -
Hal : Balasan Permohonan Izin Penelitian
An. Yoga Marshal Wamese

Yth. Yoga Marshal Wamese
di
tempat

Berdasarkan Surat Permohonan Izin Penelitian tanggal 26 Maret 2018 nomor: 738/Un.09/VIII.1/PP.009/03/2018 tentang permohonan izin pengambilan data untuk penulisan karya ilmiah dari:

Nama : Yoga Marshal Wamese
Nim/Prodi : 14540173/Sistem Informasi
Alamat : Jl. DI. Panjaitan Lr. Sikam Rt.45 Rw.14 No 04 seberang
Ulu II 16 Ulu Palembang
Judul : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa
(PKM) di UIN Raden Fatah Palembang
Waktu Penelitian : 15 Februari 2018 – 30 Juni 2018

Telah dilakukan pada bidang kemahasiswaan UIN Raden Fatah sesuai dengan jadwal dan telah di presentasikan hasilnya di hotel RIO tanggal 31 Agustus 2018

Demikian, atas kerjasamanya diucapkan terima kasih.



An Wakil Rektor III

Syafrizah

Knowledge, Quality & Integrity



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA OBSERVASI

Pada hari senin tanggal 26 Maret tahun 2018 telah dilaksanakannya Observasi yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan untuk memenuhi tugas akhir strata satu (S1).

Tempat : Rektorat Bidang Umum TU KPA UIN Raden Fatah Palembang

Waktu : Maret – Agustus 2018

Peneliti : Yoga Marsal Wamese (14540173)

Fakultas/Jurusan : Sains dan Teknologi / Sistem Informasi

Peneliti telah melakukan observasi awal dan mendapatkan data hasil observasi sebagai judul penelitian yang mencakup Sistem Informasi Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM) Di UIN Raden Fatah Palembang dengan menggunakan Metode *Prototype*.

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Peneliti


Yoga Marsal Wamese

Palembang, 30 Agustus 2018

Mengetahui,


Jumaidi S.H.i

21-10-18 15:30



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

WAWANCARA

Nama Narasumber : Jumaidi S.H.i

Bagian : Staf IT Umum TU KPA UIN Raden Fatah Palembang

Alamat : Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang
30126 Telp: (0711) 353360

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Sistem Apa yang mau di buat?	Sistem perlombaan. yaitu Event Pekan Kreativitas Mahasiswa PTKIN se-Sumatera
2	Apa itu Pekan Kreativitas Mahasiswa?	Ajang kegiatan awal untuk pendataan kegiatan pionir 2019 yang dilakukan untuk menunjang kegiatan pekan kreativitas mahasiswa dan PTKIN se-Sumatera, Gelaran awal ini akan diselenggarakan di Palembang yaitu UIN Raden Fatah pada tahun 2018 yang diikuti mahasiswa dari 22 PTKI (UIN, IAIN, STAIN)
3	Bagaimana konsep perlombaan?	Perlombaan terdiri 4 cabang lomba dan 30 perlombaan di mana masing-masing lomba memiliki medali emas, perak, dan perunggu
4	Seperti apa konsep alur pendaftaran?	Mulainya pendaftaran PTKIN se-

21-10-18 15:30

		Sumatera, pendaftaran ketua kontingen, pendaftaran kontingen, dan pendaftaran official
5	Apakah menurut bapak ada sistem seperti PKM?	Ada, sistemnya seperti PPBMM VII Purwokerto
6	Bagaimana proses alur sistem pendaftaran PPBMM VII di purwokerto?	Hanya langsung mendaftar akun PTKIN, daftar kontingen, official dan ketua kontingen.
7	Apakah terdapat kendala pada sistem yang di PPBMM VII Purwokerto?	Ada, seperti akun pendaftaran tidak ada validasi batasan umur, proses pendaftaran tergabung 1 form dan masih ada fitur yang membuat bingung
8	Apakah ada proses verifikasi ?	Ada, proses verifikasi itu adalah berkas KTM dan forlap dikti
9	Berkas apa saja yang di perlukan ?	KTM dan Screenshot Dikti
10	Bagaimana proses perolehan medali?	Setiap perlombaan dap masing-masing 1 medali, yaitu 1. Emas. 1 perak. 1 perunggu

Palembang, 01 April 2018

Mengetahui,



Jumaidi S.H.i



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

WAWANCARA

Nama Narasumber : Nurhachita

Bagian : Sekpri Wakil Rektorat III UIN Raden Fatah Palembang

Alamat : Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang
30126 Telp: (0711) 353360


No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Sistem Apa yang mau di buat?	Sistem perlombaan. yaitu Event Pekan Kreativitas Mahasiswa PTKIN se-Sumatera
2	Apa itu Pekan Kreativitas Mahasiswa?	Ajang kegiatan awal untuk pendataan kegiatan pionir 2019 yang dilakukan untuk menunjang kegiatan pekan kreativitas mahasiswa dan PTKIN se-Sumatera, Gelaran awal ini akan diselenggarakan di Palembang yaitu UIN Raden Fatah pada tahun 2018 yang diikuti mahasiswa dari 22 PTKI (UIN, IAIN, STAIN)
3	Bagaimana konsep perlombaan?	Perlombaan terdiri 4 cabang lomba dan 30 perlombaan di mana masing-masing lomba memiliki medali emas,perak,dan perunggu
4	Seperti apa konsep alur pendaftaran?	Mulainya pendaftaran PTTKIN se-

21-10-18 15:3

		Sumatera, pendaftaran ketua kontingen, pendaftaran kontingen, dan pendaftaran official
5	Apakah menurut bapak ada sistem seperti PKM?	Ada, sistemnya seperti PPBMM VII Purwokerto
6	Bagaimana proses alur sistem pendaftaran PPBMM VII di purwokerto?	Hanya langsung mendaftar akun PTKIN, daftar kontingen, official dan ketua kontingen.
7	Ada berapa jumlah PTKIN se-Sumatera?	Ada 22 PTKIN se-Sumatera
8	Ada berapa jumlah perlombaan ?	Ada 33 Perlombaan
9	Kapan acara event PKM terselenggarakan ?	Awal Oktober 2018
10	Bagaimana menurut ibu proses verifikasi pendaftaran dan verifikasi berkas?	Untuk proses verifikasi kita kasih melalui via email dan verifikasi berkas yang kita butuhkan nim, scan KTM, dan screenshot Dkti

Palembang, 01 April 2018

Mengetahui,



Nurhachita



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA PENGUJIAN SISTEM

Pada hari ini kamis tanggal 31 Agustus tahun 2018 bertempat di Hotel Rio Palembang dalam kegiatan Forum Wakil Rektor III PTKIN se-Sumatera. Telah diadakan pengujian sistem program dengan saya .:

Nama : Nurhachita

Jabatan : Sekpri Wakil Rektor III

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebgaimana mestinya.

Palembang, 31 Agustus 2018

Mengetahui.

Nurhachita

**ANGKET PENGUJIAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN
KREATIVITAS MAHASISWA (PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

Nama : Nurhachita

Jabatan : Sekpri Wakil Rektor III UIN Raden Fatah Palembang

Pengujian : Administrator

Keterangan : Form angket pengujian berdasarkan penggunaan terhadap sistem informasi dengan memberikan tanda centang (✓) apabila hasil sesuai dari tanda (X) apabila hasil tidak sesuai.

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Login Administrator IT	- Input username dan password dengan benar	- Menampilkan halaman PTKI	✓
	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan "Password anda salah"	✓
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Menampilkan "username belum terdaftar"	✓
Menu Profile	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"	✓
Menu PTKIN	- Input data ptkin secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"	✓
	- Input data ptkin secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Edit data ptkin	- Menampilkan data ptkin	✓
	- Hapus data ptkin	- Menampilkan "Data berhasil di hapus"	✓
	- Input data ptkin secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"	✓
Menu	- Input data perlombaan secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data berhasil"	✓

Perlombaan		disimpan”	
	- Input data perlombaan secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”	✓
	- Edit data perlombaan	- Menampilkan data perlombaan	✓
	- Hapus data perlombaan	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”	✓
	- Input data perlombaan secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”	✓
Menu Koordinator	- Input data koordinator secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”	✓
	- Input data koordinator secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan “ <i>Please fill out this field</i> ”	✓
	- Edit data koordinator	- Menampilkan data koordinator	✓
	- Hapus data koordinator	- Menampilkan “Data berhasil di hapus”	✓
	- Input data koordinator secara lengkap	- Sistem menampilkan “Data berhasil disimpan”	✓
Menu Verifikasi berkas kontingen	- Klik button tolak	- Sistem menampilkan “Data berhasil”	✓
	- Klik button terima	- Sistem menampilkan “Data berhasil”	✓
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan ”kembali ke halaman login”	✓



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA PENGUJIAN SISTEM

Pada hari Kamis tanggal 30 Agustus tahun 2018 bertempat di Hotel Rio Palembang dalam kegiatan Forum Wakil Rektor III PTKIN se-Sumatera. Telah diadakan pengujian sistem program dengan saya .:

Nama : Jumaidi S.H.i

Jabatan : Staf Umum TU KPA UIN Raden Fatah

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 31 Agustus 2018

Mengetahui.

Jumaidi S.H.i

**ANGKET PENGUJIAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN
KREATIVITAS MAHASISWA (PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

Nama : Jumaidi S.H.i

Jabatan : Staf Umu TU KPA UIN Raden Fatah Palembang

Pengujian : Koordinator

Keterangan : Form angket pengujian berdasarkan penggunaan terhadap sistem informasi dengan memberikan tanda centang (✓) apabila hasil sesuai dari tanda (X) apabila hasil tidak sesuai.

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Login Koordinator	- Input username dan password dengan benar	- Sistem menampilkan halaman PTKI	✓
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Sistem menampilkan "username belum terdaftar"	✓
	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan "Username atau Password anda masukan salah"	✓
Menu Profile	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"	✓
Menu Upload Jadwal	- Input data upload jadwal secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"	✓
	- Input data upload jadwal secara tidak lengkap	- Menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Upload file pdf melebihi ukuran 550kb	- Menampilkan "Ukuran melebihi batas maximum"	✓
Menu Hasil Pertandingan	- Input data hasil pertandingan secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"	✓

	- Input data hasil pertandingan secara tidak lengkap	- Menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓
Menu Berita	- Input data berita secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"	✓
	- Input data berita secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan "Ukuran melebihi batas maximum"	✓
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan "kembali ke halaman login"	✓



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

BERITA ACARA PENGUJIAN SISTEM

Pada hari ini Kamis tanggal 31 Agustus tahun 2018 bertempat di Hotel Rio Palembang dalam kegiatan Forum Wakil Rektor III PTKIN se-Sumatera. Telah diadakan pengujian sistem program dengan saya :

Nama : Nirlawati

Jabatan : Ketua PKM UIN Raden Fatah

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 31 Agustus 2018

Mengetahui.

Nirlawati

**ANGKET PENGUJIAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI *EVENT* PEKAN
KREATIVITAS MAHASISWA (PKM) DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG**

Nama : Nirlawati

Jabatan : Ketua PKM UIN Raden Fatah Palembang

Pengujian : PTKIN

Keterangan : Form angket pengujian berdasarkan penggunaan terhadap sistem informasi dengan memberikan tanda centang (✓) apabila hasil sesuai dari tanda (X) apabila hasil tidak sesuai.

Metode Pengujian	Skenario Penguji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Login PTKI	- Input username dan password dengan benar	- Sistem menampilkan halaman PTKI	✓
	- Input username dengan salah dan password yang salah	- Sistem menampilkan "username belum terdaftar"	✓
	- Input username dengan benar dan password yang salah	- Menampilkan " Username atau Password anda masukan salah"	X
Menu Profile	- Form Ulangi Password di isi kosong	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓
	- Semua Form di isi	- Sistem menampilkan "Data berhasil disimpan"	✓
Menu Ketua Kontingen	- Input data ketua kontingen secara lengkap	- Menampilkan "Data berhasil di simpan"	✓
	- Input data ketua kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan "Ukuran melebihi batas maximum"	✓
Menu Edit Ketua	- Input data ketua kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data berhasil di simpan"	✓

Kontingen	- Input data ketua kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Data Ketua Kontingen</i> "	✓	
	- Upload file foto melebihi ukuran 550kb	- Sistem menampilkan " <i>Ukuran melebihi batas maximum</i> "	✓	
Menu kontingen	- Masuk ke menu kontingen tanpa mendaftarkan ketua kontingen terlebih dahulu	- Sistem menampilkan " <i>Maaf! Anda harus menginput ketua kontingen terlebih dahulu</i> "	✓	
	- Input data cabang lomba secara lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Data berhasil disimpan</i> "	✓	
	- Input data cabang lengkap secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓	
	- Tambah Kontingen	- Menampilkan form daftar	✓	
	- Input data kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Data Berhasil disimpan</i> "	✓	
	- Input data kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓	
	- Input file foto, screenshot, dan file berkas melebihi ukuran 500kb.	- Sistem menampilkan " <i>Ukuran melebihi batas maximum</i> "	✓	
	- Tambah Official	- Menampilkan form official	✓	
	- Input data official secara lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Data Berhasil disimpan</i> "	✓	
	- Input data official secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan " <i>Please fill out this field</i> "	✓	
	- Input file foto, screenshot, dan file berkas melebihi ukuran 500kb.	- Menampilkan " <i>Ukuran melebihi batas maximum</i> "	✓	
	Kelola Menu Kontingen	- Hapus Data Cabang lomba	- Menampilkan " <i>Data berhasil di hapus</i> "	✓

Kelola Data Kontingen	- Informasi kontingen	- Ditampilkan pada halaman menu data kontingen	✓
	- Edit data kontingen	- Sistem menampilkan data kontingen	✓
	- Input data kontingen secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data Berhasil disimpan"	✓
	- Input data kontingen secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Hapus data kontingen	- Sistem menampilkan "Data berhasil di hapus"	✓
Kelola Data Official	- Informasi official	- Ditampilkan pada halaman menu data kontingen	✓
	- Edit data official	- Sistem menampilkan data kontingen	✓
	- Input data official secara lengkap	- Sistem menampilkan "Data Berhasil disimpan"	✓
	- Input data official secara tidak lengkap	- Sistem menampilkan "Please fill out this field"	✓
	- Hapus data official	- Sistem menampilkan "Data berhasil di hapus"	✓
Menu Logout	Klik tombol logout	Menampilkan "kembali ke halaman login"	✓



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

NIM : 14540173
 Nama : Yoga Marsal Wamese
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : 8
 Tahun Akademik : 2018
 Judul : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM)
 Di UIN Raden Fatah Palembang
 Dosen Pembimbing I : Dr. Irham Falahudin, M.Si

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	22/3-2018	Lab. Peng. & Perbaikan Prototipe & Uraian & Struktur dari proses kegiatan.	Ry
	1/4-2018	BOB I BAB II Kegiatan & Rancangan	Ry
	12/4-2018	BAB III & Rencana & PIR.	Ry
	2/5-2018	BAB. IV & BAB V Arahan & Uraian	Ry



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTASSAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

NIM : 14540173
 Nama : Yoga Marsal Wamese
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : 8
 Tahun Akademik : 2018
 Judul : Sistem Informasi Event Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM)
 Di UIN Raden Fatah Palembang
 Dosen Pembimbing II : Ruliansyah, ST, M. Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	20/3/18	Revisi Lt. Gelabang + proy	ff.
2	4/4/18	Aca bab 1	ff.
3	5/4/18	Revisi penulisan a. b Ayat: Al Quran.	ff.
4	5/9/18	Aca bab III, IV & V	ff.



KEMENTERIAN AGAMA R.I.
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM
 Jl. Lapangan Banteng Barat No. 3 - 4 Jakarta
 Telp.(021) 3812344, (021) 3812642, (021) 3811654
 Fax. (021) 34833981

Lampiran:

DAFTAR UNDANGAN PESERTA/KONTINGEN
PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA (PKM) PTKIN I
SE-SUMATERA TAHUN 2018
DI UIN RADEN FATAH PALEMBANG
TANGGAL 08 s.d 13 OKTOBER 2018

No	Peserta	Provinsi
1	UIN Ar-Raniry Aceh	Aceh
2	UIN Sumatera Utara	Sumatera Utara
3	UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi	Jambi
4	UIN Raden Intan Lampung	Lampung
5	UIN Sultan Syarif Kasim Riau	Riau
6	UIN Raden Fatah Palembang	Sumatera Selatan
7	UIN Imam Bonjol Padang	Sumatera Barat
8	IAIN Batusangkar	Sumatera Barat
9	IAIN Bengkulu	Bengkulu
10	IAIN Bukit Tinggi	Sumatera Barat
11	IAIN Jurai Sawo Metro	Lampung
12	IAIN Kerinci	Jambi
13	IAIN Langsa	Nanggroe Aceh Darussalam (NAD)
14	IAIN Malikussaleh Lhokseumawe	Aceh
15	IAIN Padang Sidempuan	Sumatera Utara
16	IAIN Curup	Bengkulu
17	IAIN Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung	Kepulauan Bangka Belitung
18	STAIN Bengkalis	Riau
19	STAIN Gajah Putih Takengon	Aceh
20	STAIN Kepri	Kepulauan Riau
21	STAIN Madailing Natal	Sumatera Utara
22	STAIN Teungku Dirundeng Meulaboh	Nanggroe Aceh darussalam (NAD)

An. Direktur Jendral,
 Direktur Pendidikan Tinggi Keagamaan
 Islam,

Arskal Salim GP



KEMENTERIAN AGAMA R.I.
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN ISLAM
 Jl. Lapangan Banteng Barat No. 3 - 4 Jakarta
 Telp.(021) 3812344, (021) 3812642, (021) 3811654
 Fax. (021) 34833981

Lampiran:

DAFTAR LOMBA YANG DIPERTANDINGKAN

No	Cabang lomba	Peserta Lomba		
		Putra	Putri	Jml
1	Musabaqah Tilawatil Qur'an	1	1	2
2	Musabaqah Hifzil Qur'an 5 Juz	1	1	2
3	Musabaqah Hifzil Qur'an 10 Juz	1	1	2
4	MSQ		3	3
5	Kaligrafi Naskah	1	1	2
6	Kaligrafi Dekorasi	1	1	2
7	Pop Solo Islami		1	1
8	Puitisasi Al Qur'an		1	1
9	Debat Bahasa Arab		2	2
10	Debat Bahasa Inggris		2	2
11	Karya Inovasi		1	1
12	Film Pendek		1	1
13	Musabaqah Karya Tulis Qur'an		1	1
14	Futsal	10	0	10
15	Volley Ball	9	9	18
16	Tenis Meja Tunggal	1	1	2
17	Tenis Meja Ganda	2	2	4
18	Bulu tangkis Tunggal	1	1	2
19	Bulu tangkis Ganda	2	2	4
20	Catur Klasik	1	1	2
21	Catur Kilat	1	1	2
22	Catur Speed	1	1	2
23	Panjat Dinding Lead	1	1	2
24	Panjat Dinding Speed	1	1	2
25	Silat Seni Tunggal	1	1	2
26	Silat Seni Ganda	2	2	4
27	Takraw Beregu	3	0	3
28	Karate Kata Ganda	2	2	4
29	Karate Kata Tunggal	1	1	2
30	Lempar Pisau	1	1	2
	Total			89

An. Direktur Jendral,
 Direktur Pendidikan Tinggi Keagamaan
 Islam,

Arskal Salim GP



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI PURWOKERTO
PANITIA IPPBMM VII 2018

Jalan Jenderal A. Yani 40 A Purwokerto 53126
 Telp. 0281-635624; Fax. 0281-636553 Website: www.iainpurwokerto.ac.id -
 ippbmm.iainpurwokerto.ac.id



DATA PESERTA IPPBMM VII IAIN PURWOKERTO 2018
KONTINGEN : UIN RADEN FATAH PALEMBANG

No	Nama Atlit	Cabang	Nomor pertandingan
1	ADITYA GANTA SAPUTRA	OLAHRAGA	CATUR CEPAT PUTRA
2	WULANDARI SAPUTRI	OLAHRAGA	CATUR CEPAT PUTRI
3	ADITYA GANTA SAPUTRA	OLAHRAGA	CATUR KLASIK PUTRA
4	WULANDARI SAPUTRI	OLAHRAGA	CATUR KLASIK PUTRI