

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5. 1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa subjek RR, DL dan KMR memiliki kesamaan dalam penggunaan ponsel pada saat berada di dalam Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey UIN Raden Fatah Palembang. Ketiga subjek mengalami hal yang sama pada fenomena *phubbing* ini pada lingkungan Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey UIN Raden Fatah Palembang ini peneliti temukan pada proses wawancara yang mengungkapkan ketiga subjek memiliki interaksi yang pasif saat berinteraksi langsung maupun berkomunikasi, sebab ketiga subjek lebih sering menggunakan ponselnya pada saat subjek seharusnya memperhatikan dan fokus pada hal tertentu namun ketiga subjek tetap fokus pada ponsel mereka, penggunaan ponsel yang sering ini membuat ketiga subjek lebih asik dan nyaman berinteraksi dengan ponselnya, namun ketiga subjek memiliki kesamaan dan pemilihan penggunaan ponselnya saat berada di Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey UIN Raden Fatah Palembang yaitu mereka kecenderungan tidak terlalu suka dengan interaksi langsung, kesamaan ketiga subjek yang peneliti temukan pada saat interaksi yaitu fokus menggunakan ponsel pada saat sedang berkomunikasi interpersonal atau *Face to face* .

Selain kesamaan yang terdapat pada subjek saat mengalami fenomena *phubbing* terdapat perbedaan pada ketiga subjek seperti pada subjek RR, walaupun RR melakukan fenomena *phubbing* tetap mengikuti organisasi lain dan masih melakukan sedikit interaksi dengan orang lain. Untuk subjek DL sikap *phubbing* nya terjadi hanya terjadi di lingkungan Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey saja.

Dan subjek terakhir KMR melakukan sikap *phubbing* di dalam lingkungan Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey dan juga di lingkungan pertemanan nya juga. Adapun gambaran Fenomena Phubbing yaitu kecanduan smartphone, subjek ini ketika sudah terlalu fokus dan nyaman smarphonenya, bagi subjek ini smartphone adalah segalanya dan ketika diajak berinteraksi subjek menjadi pasif pada saat berkomunikasi.

## **5. 2. Saran**

Penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan diantaranya penggalan data yang sedikit kurang mendalam karena sulitnya bertemu dengan subjek karena penelitian ini bersifat deskriptif serta keterbatasan waktu penelitian dan terhambat subjek, sehingga berdampak pada proses penelitian. Oleh karena itu peneliti memiliki beberapa saran yaitu:

1. Bagi subjek penelitian, agar tidak terlalu berlebihan dalam menggunakan ponsel sebab makhluk sosial diperlukan interaksi khusus ketika berada salam satu lingkungan yang sama yaitu Unit Kegiatan Mahasiswa Khusus Hockey UIN Raden Fatah Palembang.
2. Dari ketiga subjek diminta agar selalu memperhatikan batasan-batasan dalam menggunakan ponsel agar dapat memaksimalkan proses kehidupan secara langsung langsung dan dapat menggunakan ponsel sebagai fungsi nya yaitu sebagai alat bantu manusia dalam menjalani hidup tanpa berlebihan.
3. Bagi peneliti selanjutnya terkhusus yang membahas mengenai Fenomena *Phubbing*, agar dapat membahas lebih dalam lagi dan dapat melakukan penelitian yang lebih baik agar mendapatkan hasil yang lebih baik dan dapat menjadi contoh bagi peneliti-peneliti yang lain.