

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENYALURAN DAN  
PENGALOKASIAN ZISWAF BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**OLEH:**

**YUNI ASTUTI  
NIM. 13540167**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH  
PALEMBANG  
2018**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENYALURAN DAN  
PENGALOKASIAN ZISWAF BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Sebagai salah satu syarat memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Program Studi Sistem Informasi

**OLEH**

**YUNI ASTUTI  
13540167**



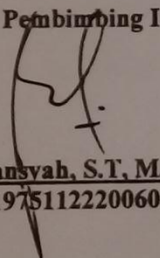
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH  
PALEMBANG  
2018**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENYALURAN DAN**  
**PENGALOKASIAN ZISWAF BERBASIS ANDROID**

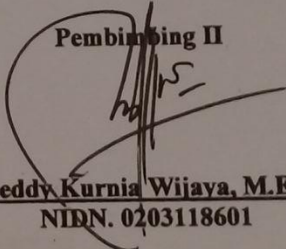
Oleh:  
**YUNI ASTUTI**  
13540167

Telah dipertahankan didepan sidang pengujian skripsi  
pada tanggal 15 Mei 2018  
dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Komputer dalam bidang Sistem Informasi

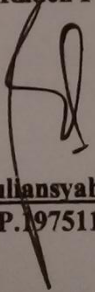
Pembimbing I

  
Ruliansyah, S.T, M.Kom  
NIP.197511222006041003

Pembimbing II

  
Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng  
NIDN. 0203118601

Mengetahui,  
Kepala Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Raden Fatah Palembang

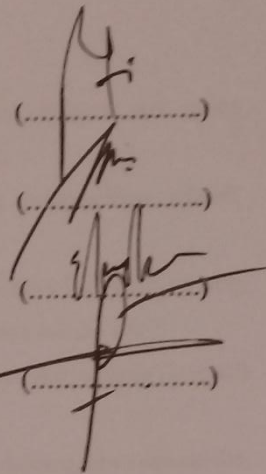
  
Ruliansyah, S.T, M.Kom  
NIP.197511222006041003

**PERSETUJUAN  
TIM PENGUJI SKRIPSI**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android  
Nama : Yuni Astuti  
NIM : 13540167  
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

Telah disetujui oleh tim penguji sidang skripsi.

1. Ketua : Ruliansyah, S.T, M.Kom  
NIP. 197511222006041003
2. Sekretaris : Rusmala Santi, M.Kom  
NIP. 197911252014032002
3. Penguji I : Evi Fadilah, M.Kom  
NIDN. 0215108502
4. Penguji II : Fenando, M.Kom  
NIDN. 0214118701



Diuji di Palembang pada tanggal 15 Mei 2018  
Waktu : 08.00-09.00 WIB  
Hasil/IPK : C / 3.37  
Predikat : Amat Baik

Dekan,  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Raden Fatah



Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Hum  
NIP. 197301021999032001

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### Motto:

*“Memulai dengan penuh keyakinan, Menjalankan dengan penuh keikhlasan  
dan Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan”*

### Skripsi ini kupersembahkan :

- 🍏 Kepada Allah SWT yang terus melimpahkan rahmat, hidayah dan segala kemudahan.
- 🍏 Kepada Nabi Besar Muhammad SAW yang terus melimpahkan rahmat, hidayah dan kemudahan.
- 🍏 Kepada Kedua Orang Tua, Ayah Saya Sumadi dan Ibu Saya Isawati, S.Pd yang tercinta, Terima kasih untuk semua doa dan dukungannya selama ini.
- 🍏 Adik-adik saya Arianto Kusuma, Muhammad Rizky dan Mutya Naila Desfoura yang selalu memberikan semangat.
- 🍏 Kepada Keluarga, Terima kasih untuk semua doa dan dukungannya selama ini.
- 🍏 Sahabat sekaligus saudara saya Siti Tartila Ulinda Mareta, S.Kom, Wiwin, Anggun, dan Deby yang selalu memberikan semangat dan dukungan
- 🍏 Sahabat saya yang tersayang Meilani, Tri, Widia, Soraya, dan Juwita yang selalu memberi dukungan selama ini.
- 🍏 Teman Seperjuangan saya Melisa Angraini, S.Kom, serta Yogi Umam yang sedang berjuang menuju S.Kom.
- 🍏 Sahabat-Sahabat seperjuangan KKN 180.
- 🍏 Teman-teman seperjuangan sistem informasi 2013.
- 🍏 Almamater yang saya banggakan.

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda-tangan dibawah ini:

Nama : YUNI ASTUTI  
Tempat dan tanggal lahir : Baturaja, 14 Juni 1996  
Program Studi : Sistem Informasi  
NIM : 13540167

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Seluruh data informasi, interpretasi serta pernyataan dalam pembahasan dan kesimpulan yang disajikan dalam skripsi ini, kecuali yang disebutkan sumbernya ditulis dalam daftar pustaka adalah merupakan hasil pengamatan, penelitian, pengolahan, serta pemikiran saya dengan pengarahannya dari pembimbing yang diterapkan.
  2. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli, bukan jiplakan dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di UIN Raden Fatah maupun perguruan tinggi lainnya.
  3. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya bukti ketidakbenaran dalam pernyataan tersebut diatas, maka saya bersedia menerima sanksi akademis berupa pembatalan gelar yang saya peroleh melalui pengajuan karya ilmiah ini.
- Demikian pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan dapat dipertanggung jawabkan

Palembang, 15 Mei 2018

Yang membuat pernyataan,



YUNI ASTUTI

NIM. 13540167

# **INFORMATION SYSTEM OF MANAGEMENT DISTRIBUTION AND ALLOCATION ZISWAF BASED ON ANDROID**

## ***ABSTRACT***

Baituzzakah Pertamina (BAZMA) is a nutritious institution to lift the society is not able in terms of social, economic and education by utilizing the funds of zakat and infaq / alms from Muslim workers in the environment of PT. Pertamina. Currently containing Bazma that does not have a system that connects between the collection with the distribution. Recording of ZISWAF donation receipts with distribution management has a separate system from each other, because this activity is done continuously so that this activity must be accountable so as not to cause problems in supporting the job, distribution and allocation of ZISWAF. For that information system capable to provide and present information, fast and easy to use by using information system, channeling and allocation of ZISWAF based on android by using UML (Unified Modeling Language) design, Unified Process system development method (UP). The result of this research is the information of management, distribution and allocation of ZISWAF which can help the leader to get information capable of supporting decision making.

***Keywords: Information System, ZISWAF, Unified Process (UP), Android***

# **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENYALURAN DAN PENGALOKASIAN ZISWAF BERBASIS ANDROID**

## **ABSTRAK**

Baituzzakah Pertamina (BAZMA) merupakan lembaga kemanusiaan yang berkhidmat mengangkat harkat sosial masyarakat tidak mampu dari segi sosial, ekonomi dan juga pendidikan dengan mendayagunakan dana zakat dan infaq/sedekah dari pekerja muslim di lingkungan PT. Pertamina. Saat ini yang terdapat pada Bazma yaitu belum memiliki sistem yang terintegrasi antara bagian penghimpunan dengan bagian penyaluran. Pencatatan penerimaan donasi ZISWAF dengan pengelolaan penyaluran memiliki sistem yang terpisah satu sama lain, karena kegiatan ini dilakukan secara terus menerus maka kegiatan ini harus dapat dipertanggung jawabkan agar tidak menimbulkan permasalahan dalam menunjang kesuksesan pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ZISWAF. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang mampu memberikan dan menyajikan informasi secara cepat, tepat dan mudah diterima yaitu dengan menggunakan sistem informasi pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ZISWAF berbasis *android* dengan menggunakan perancangan UML (*Unified Modelling Language*), metode pengembangan sistem *Unified Process (UP)*. Hasil dari penelitian ini berupa informasi pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ZISWAF yang dapat membantu pimpinan untuk mendapatkan informasi yang mampu menunjang pengambilan keputusan.

**Kata kunci : Sistem Informasi, ZISWAF, *Unified Process (UP)*, *Android***



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum, Wr. Wb.*

Alhamdulillah, Segala puji kehadiran Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah *Shalallahu 'Alaihi Wassalam* beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Setelah melakukan kegiatan penelitian, akhirnya skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android" telah selesai dibuat. Dalam pembuatan skripsi ini, tentu mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dengan memberikan banyak masukan dan nasehat, serta mendukung dan menjadi motivasi tersendiri. Maka dari itu, ucapan terimakasih dihaturkan kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H. M. Sirozi, MA. Ph.D. selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd., M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang serta sebagai Pembimbing I yang telah membimbing penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini..
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Bapak Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng selaku Pembimbing II yang telah membimbing penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.

6. Untuk sahabatku tercinta Siti Tartila Ulinda Mareta dan teman-temanku yang lainnya yang tidak bisa disebutkan satu per satu.
7. Rekan Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2013 terkhusus kelas SI-E.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, Amin Yaa Rabbal Alamin.

Wassalamu‘alaikum, Wr. Wb.

Palembang, 15 Mei 2018

Yuni Astuti

# DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul .....	i
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Persetujuan .....	iv
Halaman Persembahan .....	v
Halaman Pernyataan .....	vi
<i>Abstract</i> .....	vii
Abstrak .....	viii
Kata Pengantar .....	ix
Daftar Isi .....	xi
Daftar Tabel .....	xv
Daftar Gambar .....	xvi
Daftar Lampiran .....	xix
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	4
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Ayat Al-Quran Yang Berhubungan Dengan Penelitian .....	5
2.2 Teori Yang Berkaitan Dengan Sistem Informasi Yang Dibangun .....	7
2.2.1 Sistem.....	7
2.2.2 Informasi .....	8
2.2.3 Sistem Informasi .....	9
2.2.4 Karakteristik Sistem.....	9
2.2.5 ZISWAF.....	12
2.2.6 Pengelolaan .....	13
2.2.7 Penyaluran.....	13
2.2.8 Pengalokasian .....	14
2.2.9 MVC ( <i>Model-View-Controller</i> ) .....	14
2.3 Teori Yang Berkaitan Dengan Tools Yang Digunakan .....	14
2.3.1 Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ).....	14
2.3.2 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	16

2.3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
2.3.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	18
2.3.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	19
2.3.2.1 <i>Class Diagram</i> .....	21
2.4 Metode Pengembangan Sistem .....	22
2.5 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman .....	24
2.5.1 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i> .....	25
2.5.2 XAMPP .....	25
2.5.3 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	27
2.5.4 <i>Framework</i> .....	27
2.5.5 <i>Apache Cordova</i> .....	27
2.5.6 <i>Android</i> .....	28
2.5.7 <i>Web Service</i> .....	28
2.6 Metode Pengujian <i>Black Box</i> .....	29
2.7 Tinjauan Pustaka .....	30
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	33
3.1.1 Lokasi Penelitian .....	33
3.1.2 Metode Pengumpulan Data .....	33
3.1.3 Metode Pengembangan Sistem .....	35
<b>BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>36</b>
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian .....	36
4.1.1 Sejarah Berdirinya Baituzzakah Pertamina (BAZMA) .....	36
4.1.2 Visi dan Misi Baituzzakah Pertamina (BAZMA) .....	38
4.1.3 Struktur Organisasi .....	39
4.1.4 Uraian Tugas dan Tanggung Jawab BAZMA .....	40
4.2 <i>Inception</i> (Pengenalan) .....	42
4.2.1 Sistem Yang Berjalan .....	43
4.2.2 Penjadwalan .....	46
4.3 <i>Elaboration</i> (Perencanaan/Perancangan) .....	48
4.3.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan .....	48
4.3.2 Kebutuhan Fungsional .....	49
4.3.3 Kebutuhan Non Fungsional .....	50
4.3.4 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Yang Diusulkan .....	51
4.3.4.1 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Admin .....	51
4.3.4.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Muzzaki .....	52
4.3.4.3 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Penghimpunan .....	53
4.3.4.4 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Pendayagunaan .....	54
4.3.4.5 Perancangan <i>Activity Diagram</i> Pimpinan .....	55
4.3.5 Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Yang Diusulkan .....	56
4.3.5.1 <i>Sequence Diagram</i> Mustahik .....	56
4.3.5.2 <i>Sequence Diagram</i> Muzzaki (Pegawai) .....	57
4.3.5.3 <i>Sequence Diagram</i> User .....	58
4.3.5.4 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Muzzaki .....	58
4.3.5.5 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Donasi .....	59
4.3.5.6 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Donasi .....	59

4.3.5.7	<i>Sequence Diagram</i> Penyaluran Alokasi Dana.....	60
4.3.5.8	<i>Sequence Diagram</i> List Pembayaran Donasi .....	60
4.3.6	Perancangan <i>Class Diagram</i> Yang Diusulkan.....	61
4.3.7	Perancangan Struktur <i>Database</i> .....	61
4.3.7.1	Tabel <i>User</i> .....	62
4.3.7.2	Tabel Mustahik.....	62
4.3.7.3	Tabel Muzzaki .....	63
4.3.7.4	Tabel Alokasi.....	64
4.3.7.5	Tabel Transaksi.....	64
4.3.8	Perancangan <i>Interface</i> .....	65
4.3.8.1	Perancangan <i>Interface Login</i> .....	65
4.3.8.2	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Admin .....	66
4.3.8.3	Perancangan <i>Interface</i> Data Mustahik.....	66
4.3.8.4	Perancangan <i>Interface</i> Data Muzzaki (Pegawai).....	67
4.3.8.5	Perancangan <i>Interface</i> Data User .....	67
4.3.8.6	Perancangan <i>Interface</i> Laporan .....	68
4.3.8.7	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Penghimpunan	70
4.3.8.8	Perancangan <i>Interface</i> Lihat Data Muzzaki .....	71
4.3.8.9	Perancangan <i>Interface</i> Transaksi Donasi .....	71
4.3.8.10	Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	72
4.3.8.11	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Pendayaguna.	72
4.3.8.12	Perancangan <i>Interface</i> Penyaluran Alokasi Dana .....	73
4.3.8.13	Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	73
4.3.8.14	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Pimpinan.....	74
4.3.8.15	Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	74
4.3.8.16	Perancangan <i>Interface</i> Grafik Donasi.....	75
4.3.8.17	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Aplikasi.....	75
4.3.8.18	Perancangan <i>Interface Login</i> Muzzaki .....	76
4.3.8.19	Perancangan <i>Interface</i> Registrasi Muzzaki .....	76
4.3.8.20	Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Muzzaki .....	77
4.3.8.21	Perancangan <i>Interface</i> List Pembayaran Muzzaki .....	77
4.3.8.22	Perancangan <i>Interface</i> Rincian Alokasi Dana.....	78
4.3.8.23	Perancangan <i>Interface</i> Profil .....	78
<b>BAB V.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>79</b>
5.1	<i>Construction</i> (Konstruksi).....	79
5.1.1	Basis Data .....	80
5.1.1.1	Tabel Alokasi.....	80
5.1.1.2	Tabel Mustahik .....	81
5.1.1.3	Tabel Muzzaki .....	81
5.1.1.4	Tabel Transaksi.....	82
5.1.1.5	Tabel <i>User</i> .....	83
5.1.2	Antarmuka Pengguna ( <i>User-Interface</i> ).....	84
5.1.2.1	<i>Interface</i> Halaman Utama Admin.....	85
5.1.2.2	<i>Interface</i> Halaman Utama Penghimpun .....	90
5.1.2.3	<i>Interface</i> Halaman Utama Pendayagunaan.....	94
5.1.2.4	<i>Interface</i> Halaman Utama Pimpinan .....	97
5.1.2.5	<i>Interface</i> Halaman Utama Aplikasi .....	99

5.2 <i>Transition</i> (Transisi) .....	104
5.2.1 Pengujian Fungsional .....	104
5.2.1.1 Pengujian Halaman Admin.....	104
5.2.1.2 Pengujian Halaman Penghimpunan.....	106
5.2.1.3 Pengujian Halaman Pendayaagunaan.....	107
5.2.1.4 Pengujian Halaman Pimpinan .....	107
5.2.1.5 Pengujian Halaman Muzzaki.....	108
5.3 <i>Production</i> (Produksi).....	109
<b>BAB VI. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>110</b>
6.1 Hasil .....	110
6.2 Pembahasan.....	110
<b>BAB VII. PENUTUP.....</b>	<b>112</b>
7.1 Simpulan .....	112
6.2 Saran .....	112
DAFTAR PUSTAKA .....	113
LAMPIRAN.....	115
RIWAYAT HIDUP .....	133

## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 2.1</b> Simbol Bagan Alir Sistem.....	15
<b>Tabel 2.2</b> Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	18
<b>Tabel 2.3</b> Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	19
<b>Tabel 2.4</b> Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	20
<b>Tabel 2.5</b> Simbol <i>Class Diagram</i> .....	22
<b>Tabel 2.6</b> Tinjauan Pustaka .....	31
<b>Tabel 4.1</b> Penjadwalan Pembuatan Sistem.....	47
<b>Tabel 4.2</b> Identifikasi Aktor .....	49
<b>Tabel 4.3</b> Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	50
<b>Tabel 4.4</b> Spesifikasi <i>Software</i> .....	51
<b>Tabel 4.5</b> <i>User</i> .....	62
<b>Tabel 4.6</b> Mustahik.....	62
<b>Tabel 4.7</b> Muzzaki.....	63
<b>Tabel 4.8</b> Alokasi .....	64
<b>Tabel 4.9</b> Transaksi .....	65
<b>Tabel 5.1</b> Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Admin .....	104
<b>Tabel 5.2</b> Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Penghimpunan .....	106
<b>Tabel 5.3</b> Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Pendayaguna .....	107
<b>Tabel 5.4</b> Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Kabid Pimpinan .....	108
<b>Tabel 5.5</b> Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Kabid Muzzaki.....	108

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<b>Gambar 2.1</b> Control Panel .....	26
<b>Gambar 2.2</b> Antarmuka Halaman Utama XAMPP .....	26
<b>Gambar 4.1</b> Struktur Organisasi Pengurus Baituzzakah Pertamina .....	39
<b>Gambar 4.2</b> <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan .....	44
<b>Gambar 4.3</b> <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan Penyaluran Bantuan .....	44
<b>Gambar 4.4</b> Perancangan <i>Use Case Diagram</i> .....	48
<b>Gambar 4.5</b> Perancangan <i>Activity Diagram</i> Admin .....	52
<b>Gambar 4.6</b> Perancangan <i>Activity Diagram</i> Muzzaki .....	53
<b>Gambar 4.7</b> Perancangan <i>Activity Diagram</i> Penghimpun .....	54
<b>Gambar 4.8</b> Perancangan <i>Activity Diagram</i> Pendayagunaan .....	55
<b>Gambar 4.9</b> Perancangan <i>Activity Diagram</i> Pimpinan .....	56
<b>Gambar 4.10</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Mustahik .....	57
<b>Gambar 4.11</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Muzzaki .....	57
<b>Gambar 4.12</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> User .....	58
<b>Gambar 4.13</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Muzzaki .....	58
<b>Gambar 4.14</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Donasi .....	59
<b>Gambar 4.15</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Laporan Donasi .....	59
<b>Gambar 4.16</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> Alokasi Dana .....	60
<b>Gambar 4.17</b> Perancangan <i>Sequence Diagram</i> List Pembayaran Donasi .	60
<b>Gambar 4.18</b> Perancangan <i>Class Diagram</i> .....	61
<b>Gambar 4.19</b> Perancangan <i>Interface Login</i> .....	65
<b>Gambar 4.20</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Admin .....	66
<b>Gambar 4.21</b> Perancangan <i>Interface</i> Data Mustahik .....	66
<b>Gambar 4.22</b> Perancangan <i>Interface</i> Data Muzzaki (Pegawai) .....	67
<b>Gambar 4.23</b> Perancangan <i>Interface</i> Data User .....	67
<b>Gambar 4.24</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Data Mustahik .....	68
<b>Gambar 4.25</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Data Muzzaki .....	69
<b>Gambar 4.26</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Data User .....	69
<b>Gambar 4.27</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi .....	70



<b>Gambar 4.28</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Penghimpunan .....	70
<b>Gambar 4.29</b> Perancangan <i>Interface</i> Lihat Data Muzzaki .....	71
<b>Gambar 4.30</b> Perancangan <i>Interface</i> Transaksi Donasi.....	71
<b>Gambar 4.31</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	72
<b>Gambar 4.32</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Pendayagunaan ....	72
<b>Gambar 4.33</b> Perancangan <i>Interface</i> Penyaluran Alokasi Dana.....	73
<b>Gambar 4.34</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	73
<b>Gambar 4.35</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Pimpinan .....	74
<b>Gambar 4.36</b> Perancangan <i>Interface</i> Laporan Donasi.....	74
<b>Gambar 4.37</b> Perancangan <i>Interface</i> Grafik Donasi.....	75
<b>Gambar 4.38</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Aplikasi.....	75
<b>Gambar 4.39</b> Perancangan <i>Interface</i> Login Muzzaki .....	76
<b>Gambar 4.40</b> Perancangan <i>Interface</i> Registrasi Muzzaki .....	76
<b>Gambar 4.41</b> Perancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Muzzaki .....	77
<b>Gambar 4.42</b> Perancangan <i>Interface</i> List Pembayaran Muzzaki .....	77
<b>Gambar 4.43</b> Perancangan <i>Interface</i> Rincian Alokasi Dana .....	78
<b>Gambar 4.44</b> Perancangan <i>Interface</i> Profil .....	78
<b>Gambar 5.1</b> <i>Layout Database</i> .....	80
<b>Gambar 5.2</b> <i>Layout Tabel Alokasi</i> .....	81
<b>Gambar 5.3</b> <i>Layout Tabel Mustahik</i> .....	81
<b>Gambar 5.4</b> <i>Layout Tabel Muzzaki</i> .....	82
<b>Gambar 5.5</b> <i>Layout Tabel Transaksi</i> .....	82
<b>Gambar 5.6</b> <i>Layout Tabel User</i> .....	83
<b>Gambar 5.7</b> Tampilan Relasi Antar Tabel Pada <i>Database</i> .....	83
<b>Gambar 5.8</b> Tampilan Antarmuka Halaman Login .....	84
<b>Gambar 5.9</b> <i>Interface</i> Halaman Utama Admin.....	85
<b>Gambar 5.10</b> <i>Interface</i> Data Mustahik .....	86
<b>Gambar 5.11</b> <i>Interface</i> Data Muzzaki (Pegawai) .....	86
<b>Gambar 5.12</b> <i>Interface</i> Data User .....	87
<b>Gambar 5.13</b> <i>Interface</i> Laporan Data Mustahik .....	88
<b>Gambar 5.14</b> <i>Interface</i> Laporan Data Muzzaki .....	88
<b>Gambar 5.15</b> <i>Interface</i> Laporan Data User .....	89

<b>Gambar 5.16</b> <i>Interface</i> Laporan Donasi .....	90
<b>Gambar 5.17</b> <i>Interface</i> Halaman Utama Penghimpun.....	90
<b>Gambar 5.18</b> <i>Interface</i> Lihat Data Muzzaki .....	91
<b>Gambar 5.19</b> <i>Interface</i> Transaksi Donasi .....	91
<b>Gambar 5.20</b> <i>Interface</i> Laporan Donasi .....	92
<b>Gambar 5.21</b> <i>Interface</i> Lihat Laporan Donasi.....	93
<b>Gambar 5.22</b> <i>Interface</i> Cetak Laporan Donasi.....	93
<b>Gambar 5.23</b> <i>Interface</i> Halaman Utama Pendayagunaan.....	94
<b>Gambar 5.24</b> <i>Interface</i> Penyaluran Alokasi Dana .....	94
<b>Gambar 5.25</b> <i>Interface</i> Laporan Donasi .....	95
<b>Gambar 5.26</b> <i>Interface</i> Lihat Laporan Donasi .....	96
<b>Gambar 5.27</b> <i>Interface</i> Cetak Laporan Donasi .....	96
<b>Gambar 5.28</b> <i>Interface</i> Halaman Utama Pimpinan .....	97
<b>Gambar 5.29</b> <i>Interface</i> Laporan Donasi .....	98
<b>Gambar 5.30</b> <i>Interface</i> Grafik Donasi .....	98
<b>Gambar 5.31</b> <i>Interface</i> Halaman Utama Aplikasi .....	99
<b>Gambar 5.32</b> <i>Interface</i> Registrasi Muzzaki.....	100
<b>Gambar 5.33</b> <i>Interface</i> Login Muzzaki .....	100
<b>Gambar 5.34</b> <i>Interface</i> Halaman Home Muzzaki.....	101
<b>Gambar 5.35</b> <i>Interface</i> List Pembayaran Donasi.....	102
<b>Gambar 5.36</b> <i>Interface</i> Rincian Alokasi Dana.....	103
<b>Gambar 5.37</b> <i>Interface</i> Profil.....	103

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran 1</b> Lembar Konsultasi.....	115
<b>Lampiran 2</b> Berita Acara Observasi .....	121
<b>Lampiran 3</b> Pedoman Wawancara.....	127
<b>Lampiran 4</b> Berita Acara dan Foto-foto Pengujian Sistem .....	132
<b>Lampiran 5</b> Riwayat Hidup .....	133

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah memberikan dampak yang besar pada masyarakat, salah satunya di bidang sosial dan dakwah yaitu lembaga amil zakat termasuk di dalamnya. Zakat merupakan salah satu komponen yang menjadi instrumen keadilan sosial dan solidaritas kemanusiaan, yakni untuk menghilangkan ketidakadilan sosial. Semakin meningkatnya kesadaran masyarakat muslim untuk berzakat dan diimbangi dengan perkembangan teknologi yang semakin cepat, maka dibutuhkan pula pelayanan yang cepat dan akurat, salah satunya pada perangkat *mobile smarthphone*.

Seiring dengan perkembangan *smartphone* yang semakin pesat disertai dengan perkembangan sistem operasinya menciptakan peluang untuk meningkatkan kualitas pelayanan. Kecanggihan *smartphone* tidak lepas dari sistem operasinya yang beberapa tahun terakhir ini mengalami perkembangan pesat. Teknologi *smartphone* khususnya android saat ini sangat penting untuk setiap perusahaan karena mempercepat dan memperlancar setiap transaksi sehari-hari salah satunya pada Baituzzakah Pertamina (BAZMA).

Baituzzakah Pertamina (BAZMA) merupakan lembaga kemanusiaan yang berkhidmat mengangkat harkat sosial masyarakat tidak mampu dari segi sosial, ekonomi dan juga pendidikan dengan mendayagunakan dana zakat dan

infaq/sedekah dari pekerja muslim di lingkungan PT. Pertamina. Bazma akan terus mewujudkan masyarakat berdaya yang bertumpu pada sumber daya lokal melalui sistem yang berkeadilan. Salah satu kesuksesan Bazma ialah meningkatkan kepercayaan muzaki dalam menyalurkan zakat, infaq, shadaqah dan waqaf (ZISWAF).

Menurut UU No.23 Tahun 2011 tentang pengelolaan zakat yaitu zakat adalah harta yang wajib dikeluarkan oleh seorang muslim atau badan usaha untuk diberikan kepada yang berhak menerimanya sesuai dengan syariat Islam. Infaq adalah harta yang dikeluarkan oleh seseorang atau badan usaha diluar zakat untuk kemaslahatan umum. Sedekah adalah harta dan nonharta yang dikeluarkan oleh seseorang atau badan usaha di luar zakat untuk kemaslahatan umum. Penggalangan dana zakat, infaq, sedekah dan waqaf serta dana lainnya umumnya dilakukan oleh tempat ibadah atau lembaga sosial.

Saat ini yang terdapat pada Bazma yaitu belum memiliki sistem yang terintegrasi antara bagian penghimpunan dengan bagian penyaluran. Hal ini yang mempersulit tugas dari pengolahan transaksi karena harus mengetik dana yang masuk pada *microsoft excel* dan membandingkan dana penerimaan dengan penyaluran ZISWAF serta tidak transparansi dana ZISWAF tersebut disalurkan.

Berdasarkan uraian dari latar belakang tersebut untuk mengembangkan sistem informasi ziswaf dalam memberikan solusi agar sistem dapat dikelola, dialokasikan dan disalurkan dengan benar maka akan dilakukan penelitian tentang

“Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang diatas adalah, bagaimana membuat sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ZISWAF berbasis android ?

## **1.3 Batasasan Masalah**

Adapun batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi ini memiliki fungsi meliputi pendaftaran muzakki dan mustahik, pengalokasian dana ziswaf serta penyalurannya.
2. Transaksi donasi ziswaf dari pegawai pertamina tidak terintegrasi dengan pemotongan upah.
3. Sistem informasi ini memiliki grafik visual informasi pembayaran donasi, penyaluran donasi serta jumlah informasi jumlah bantuan berdasarkan pekerjaan
4. Sistem informasi ini memiliki laporan donasi ziswaf.
5. Metode pengembangan sistem yang digunakan metode *Unified Process (UP)*

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ZISWAF berbasis android.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Dapat mempermudah proses pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ZISWAF.
2. Dapat mengurangi kesalahan dalam pengelolaan dana ZISWAF.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Ayat Al-Quran yang Berhubungan dengan Penelitian

Al-Qur`an memuat segala informasi yang dibutuhkan manusia, baik yang sudah diketahui maupun belum diketahui. Salah satunya tentang zakat, zakat merupakan perintah Allah SWT yang diwajibkan kepada orang-orang yang beriman dan mampu atas harta yang mereka miliki yang tentunya telah mencapai nishab yang ditentukan dengan tujuan semata-mata untuk mensucikan diri dan harta mereka yang dapat disalurkan ke alokasi-alokasi yang telah ditetapkan dalam al-quran :

\* إِنَّمَا الصَّدَقَتُ لِلْفُقَرَاءِ وَالْمَسْكِينِ وَالْعَمِلِينَ عَلَيْهَا وَالْمُؤَلَّفَةِ قُلُوبِهِمْ وَفِي الرِّقَابِ

وَالْغَرَمِينَ وَفِي سَبِيلِ اللَّهِ وَابْنِ السَّبِيلِ فَرِيضَةً مِّنَ اللَّهِ وَاللَّهُ عَلِيمٌ حَكِيمٌ ﴿٦٠﴾

Artinya: “Sesungguhnya zakat-zakat itu, hanyalah untuk orang-orang fakir, orang-orang miskin, pengurus-pengurus zakat, para mu'allaf yang dibujuk hatinya, untuk (memerdekakan) budak, orang-orang yang berhutang, untuk jalan Allah dan untuk mereka yang sedang dalam perjalanan, sebagai suatu ketetapan yang diwajibkan Allah, dan Allah Maha mengetahui lagi Maha Bijaksana”.(QS. At-Taubah : 60)  
(Departemen Agama RI, 2005: 156)



خُذْ مِنْ أَمْوَالِهِمْ صَدَقَةً تُطَهِّرُهُمْ وَتُزَكِّيهِمْ بِهَا وَصَلِّ عَلَيْهِمْ إِنَّ صَلَاتَكَ سَكَنٌ لَهُمْ وَاللَّهُ سَمِيعٌ

عَلِيمٌ ﴿١٠٣﴾

Artinya: “Ambillah zakat dari sebagian harta mereka, dengan zakat itu kamu membersihkan dan mensucikan mereka dan mendoalah untuk mereka. Sesungguhnya doa kamu itu (menjadi) ketenteraman jiwa bagi mereka. dan Allah Maha mendengar lagi Maha Mengetahui”. (QS. At-Taubah : 103) (Departemen Agama RI, 2005: 162)

Hubungan persaudaraan tak hanya menuntut sekedar mengambil dan menerima, akan tetapi lebih dari itu yaitu memberi tanpa menanti sebuah imbalan, atau membantu tanpa dimintai bantuan. Apalagi jika mereka bersama hidup dalam satu lokasi. Islam menyeru manusia untuk menginfakkan sebagian harta dan bermurah hati serta dermawan. Harta yang ada di tangan mukmin merupakan sarana untuk mendapatkan ridho Allah, bukan merupakan tujuan hidup sehingga bersemangat untuk mencari dan menumpuknya, lalu digunakan untuk mengumbar kesenangan dan kepuasan syahwat.

\* وَهُوَ الَّذِي أَنْشَأَ جَنَّاتٍ مَعْرُوشَاتٍ وَغَيْرَ مَعْرُوشَاتٍ وَالنَّخْلَ وَالزَّرْعَ مُخْتَلِفًا أُكْلُهُ

وَالزَّيْتُونَ وَالرُّمَانَ مَتَشَبِهًا وَغَيْرَ مُتَشَبِهٍ كُلُوا مِنْ ثَمَرِهِ إِذَا أَثْمَرَ وَآتُوا حَقَّهُ يَوْمَ

حَصَادِهِ وَلَا تُسْرِفُوا إِنَّهُ لَا يُحِبُّ الْمُسْرِفِينَ ﴿١٣١﴾

Artinya: “Dan dialah yang menjadikan kebun-kebon yang berjunjung dan yang tidak berjunjung, pohon korma, tanam-tanaman yang bermacam-macam buahnya, zaitun dan delima yang serupa (bentuk dan warnanya) dan tidak sama (rasanya). makanlah dari buahnya (yang bermacam-macam itu) bila dia berbuah, dan tunaikanlah haknya di hari memetik hasilnya (dengan disedekahkan kepada fakir miskin); dan janganlah kamu berlebih-lebihan. Sesungguhnya Allah tidak menyukai orang yang berlebih-lebihan”. (QS. Al-An’am : 141)

إِنْ تُبْدُوا الصَّدَقَاتِ فَنِعِمَّا هِيَ ۗ وَإِنْ تُخْفُوهَا وَتُؤْتُوهَا الْفُقَرَاءَ فَهُوَ خَيْرٌ لَّكُمْ ۚ وَيُكَفِّرُ

عَنْكُمْ مِّنْ سَيِّئَاتِكُمْ ۗ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ ﴿٢٧١﴾

Artinya: “Jika kamu menampakkan sedekah(mu), Maka itu adalah baik sekali. dan jika kamu menyembunyikannya dan kamu berikan kepada orang-orang fakir, Maka menyembunyikan itu lebih baik bagimu. dan Allah akan menghapuskan dari kamu sebagian kesalahan-kesalahanmu; dan Allah mengetahui apa yang kamu kerjakan”. (QS. Al-Baqarah : 271)

## 2.2 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Sistem Informasi Yang Dibangun

Teori yang berhubungan dengan sistem meliputi:

### 2.2.1 Sistem

Sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama. Ketiga

komponen tersebut mencakup *software*, *hardware*, dan *brainware*. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama yang lain. (Pratama, 2015:7)

Sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan objek, ide, berikut saling keterhubungannya (inter-relasi) dalam mencapai tujuan atau sasaran (Prahasta, 2001:37).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan tertentu secara bersama-sama.

### **2.2.2 Informasi**

Informasi merupakan hasil pengolahan data dari suatu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat. Proses pengelolaan ini memerlukan teknologi. Pada proses pengolahan data, untuk dapat menghasilkan informasi, juga dilakukan proses verifikasi secara akurat, spesifik, dan tepat waktu. Hal ini penting agar informasi dapat memberikan nilai dan pemahaman kepada pengguna. (Pratama, 2014:9)

McFadden, dkk (1999) mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut (Abdul Kadir, 2014:45).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sekumpulan data yang diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerimanya.

### 2.2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabungan dari keempat bagian utama. Keempat bagian utama yaitu perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan Sumber Daya Manusia (SDM) yang terlatih. Keempat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Di dalamnya juga termasuk proses perencanaan, kontrol, koordinasi, dan pengambilan keputusan. Sehingga sebagai sebuah sistem yang mengolah data menjadi informasi yang akan disajikan dan digunakan oleh pengguna, maka sistem informasi merupakan sebuah sistem yang kompleks. (Pratama, 2014:10).

Sistem informasi adalah mencakup sebuah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan (Kadir, 2014:8).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu alat yang membantu menyediakan informasi bagi penerimanya untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

### 2.2.4 Karakteristik Sistem

Husda dan Wangdra (2016:92) mengatakan bahwa suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat tertentu yaitu:

1. Komponen Sistem (*Component*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang sering disebut dengan subsistem yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai bagian-bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan fungsi tertentu mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luar. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (*scope*) sistem into sendiri.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar dari sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung merupakan media yang menghubungkan antara subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Merupakan energi yang dimaksudkan kedalam sistem, masukan dapat berupa;

1. Masukan perawatan (*maintenance input*) adalah operasi yang dapat dimasukkan supaya masukan tersebut dapat beroperasi.
2. Masukan sinyal (*signal input*) adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Merupakan hasil dari energi yang diolah dari sistem, meliputi;

- a. Keluaran yang berguna
- b. Keluaran yang tidak berguna yang dikenal sebagai sisa pembuangan.

7. Pengolahan Sistem (*Process*)

Merupakan bagian yang memproses untuk menjadi keluaran yang diinginkan. Produksi yang mengubah bahan baku menjadi barang jadi, dan bagian akuntansi yang megeola data transaksi menjadi laporan keuangan.

8. Tujuan Sistem (*Goal*)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan ataupun sasaran yang mempengaruhi *input* atau *output* yang dihasilkan. Dengan kata lain suatu sistem akan dikatakan akan berhasil kalo pengoperasian sistem itu mengenai sasaran atau tujuan. Sistem yang tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

### 2.2.5 ZISWAF

Zakat adalah bagian dari harta dengan persyaratan tertentu, yang Allah SWT mewajibkan kepada pemiliknya untuk diserahkan kepada yang berhak menerimanya, dengan persyaratan tertentu pula. Zakat mengandung hikmah dan manfaat yang demikian besar dan mulia, baik yang berkaitan dengan orang yang berzakat (muzaki, penerimanya (mustahik), harta yang dikeluarkan zakatnya maupun bagi masyarakat keseluruhan (Hafidhuddin, 2002:7).

Zakat adalah harta yang wajib dikeluarkan oleh seorang muslim atau badan usaha untuk diberikan kepada yang berhak menerimanya sesuai dengan syariat Islam. Infaq adalah harta yang dikeluarkan oleh seseorang atau badan usaha di luar zakat untuk kemaslahatan umum. Sedekah adalah harta atau nonharta yang dikeluarkan oleh seseorang atau badan usaha diluar zakat untuk kemaslahatan umum (Undang-Undang Republik Indonesia No. 23 Tahun 2011 Tentang Pengelolaan Zakat).

Adapun jenis-jenis zakat, yaitu zakat fitrah dan zakat mal. Zakat fitrah adalah zakat yang wajib dikeluarkan satu kali dalam setahun oleh setiap muslim mukallaf (orang yang dibebani kewajiban oleh Allah) untuk dirinya sendiri dan untuk setiap jiwa atau orang yang menjadi tanggungannya. Zakat mal adalah zakat yang dikenakan atas harta yang dimiliki oleh individu dengan syarat-syarat dan ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan secara syarak.

Wakaf merupakan pranata keagamaan dalam islam yang memiliki hubungan langsung secara fungsional dengan upaya pemecahan masalah-masalah sosial dan

kemanusiaan, seperti pengentasan kemiskinan dan pemberdayaan ekonomi umat. Wakaf, disamping instrumen-instrumen keuangan Islam lainnya, seperti zakat bila dikelola secara produktif dapat dimanfaatkan untuk taraf hidup masyarakat (Rozalinda, 2015:1).

Wakaf merupakan perbuatan hukum yang telah lama hidup dan dilaksanakan dalam masyarakat, yang pengaturannya belum lengkap serta masih tersebar dalam berbagai peraturan perundang-undangan (Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2004 Tentang Wakaf).

### **2.2.6 Pengelolaan**

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia pengelolaan berasal dari kata kelola yang berarti mengendalikan. Sedangkan Pengelolaan adalah proses yang memberikan pengawasan pada semua hal yang terlibat dalam pelaksanaan kebijaksanaan dan pencapaian tujuan (<https://kbbi.web.id/kelola>).

### **2.2.7 Penyaluran**

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia penyaluran berasal dari kata salur yang berarti proses, cara serta perbuatan (<https://kbbi.web.id/salur>).

Jenis-jenis penyaluran dana yaitu untuk beasiswa yang diberikan kepada pelajar yang kurang mampu dan berprestasi, latihan keterampilan bagi masyarakat agar bisa membuka usaha sendiri, dan bantuan modal usaha yang diberikan kepada masyarakat yang tidak memiliki uang untuk dijadikan modal usaha.



### **2.2.8 Pengalokasian**

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia pengalokasian adalah penentuan banyaknya barang atau uang yang disediakan untuk suatu tempat dan untuk suatu keperluan (<https://kbbi.web.id/alokasi>).

### **2.2.9 MVC (*Model-View-Controller*)**

MVC adalah kelas yang digunakan untuk memegang atau membungkus data menjadi sebuah kesatuan yang diambil maupun akan disimpan kebasis data (*Model*), kelas yang mendefinisikan dan mengatur tampilan ke pemakai (*View*), kelas yang menangani fungsi-fungsi yang harus ada diambil dari pendefinisian *use case*, kelas ini biasanya disebut dengan kelas proses yang menangani proses bisnis pada perangkat lunak (*Controller*).

## **2.3 Teori Yang Berkaitan Dengan Tools Yang Digunakan**

Tools merupakan salah satu hal yang penting dalam melakukan penelitian untuk dapat menyajikan sistem yang diusulkan yaitu dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).



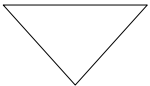



### **2.3.1 Bagan Alir (*Flowchart*)**

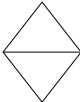
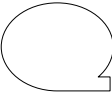
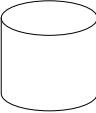

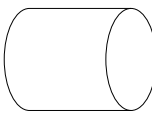

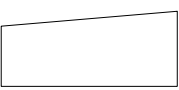
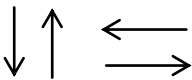
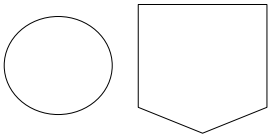
Bagan alir (*Flowchart*) adalah bagan (*Chart*) yang menunjukkan alir (*Flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi serta pada waktu akan menggambarkan suatu bagan alir (Jogiyanto, 2005:795).

Ada lima macam bagan alir yakni terdiri dari bagan alir sistem (*Systems flowchart*), bagan alir dokumen (*Document flowchart*), bagan alir skematik (*Scematic flowchart*), bagan alir program (*Program Flowchart*), bagan alir proses (*Process flowchart*) yang saya gunakan dalam penelitian ini adalah bagan alir sistem (*Systems flowchart*).

Bagan alir sistem (*Systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem, bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem, bagan alir sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol (Jogiyanto, 2005:796).

**Tabel 2.1** Simbol Bagan Alir Sistem

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik untuk proses manual, mekanik atau komputer.
2		Kegiatan Manual	Menunjukkan pekerjaan manual.
3		Simpanan Offline	<i>File</i> non-komputer yang diarsip urut angka ( <i>numerical</i> ), huruf ( <i>alphabetical</i> ), tanggal ( <i>cronological</i> ) .
4		Kartu Plong	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong.
5		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.
6		Operasi luar	Menunjukkan operasi yang dilakukan di luar proses operasi komputer.

7		Pengurutan <i>offline</i>	Menunjukkan proses pengurutan data di luar proses komputer.
8		Pita <i>magnetik</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan pita <i>magnetik</i> .
9		<i>Hard disk</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan <i>hard disk</i> .
10		<i>Diskette</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan <i>diskette</i> .
11		<i>Drum magnetik</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan drum <i>magnetik</i> .
12		Pita kertas berlubang	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan pita kertas berlubang.
13		<i>Keyboard</i>	Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>on-line keyboard</i> .
14		Garis alir	Menunjukkan arus dari proses.
15		Penghubung	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.

Sumber : Jogiyanto (2005:796)

### 2.3.2 UML (*Unified Modelling Language*)

Perancangan proses bisnis untuk sistem yang dikembangkan, menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*). UML adalah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman objek, yaitu *Unified Modeling Language* (UML). UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem

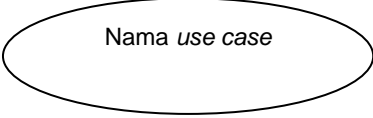
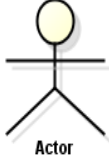


perangkat lunak. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek (Rosa dan Shalahudin, 2016:137).

### **2.3.2.1 Use Case Diagram**

Rosa dan Shalahudin (2016:155) mengatakan *Use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat, *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Syarat penamaan pada *Use case* adalah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat dipahami. Ada dua hal utama pada *Use case* yaitu pendefinisian apa yang disebut aktor dan *Use case*.

1. Aktor merupakan orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah orang, tetapi aktor belum tentu merupakan orang.
2. *Use case* merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.

Tabel 2.2 Simbol *Use case* Diagram

Simbol	Deskripsi
<p><i>Use case</i></p> 	<p><i>Use case</i> adalah fungsionalitas yang disediakan unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama use case.</p>
<p>Aktor/<i>Actor</i></p> 	<p>Aktor Adalah orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
<p>Asosiasi/<i>Association</i></p> 	<p>Komunikasi antar aktor dengan <i>Use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p>Ekstensi/<i>Extend</i></p> <p>&lt;&lt;<i>extend</i>&gt;&gt;</p> 	<p>Relasi <i>Use case</i> tambahan ke sebuah <i>Use case</i> dimana <i>Use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>Use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>Use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>Use case</i> yang ditambahkan.</p>

(Sumber :Rosa dan Shalahudin, 2016 hal 156).






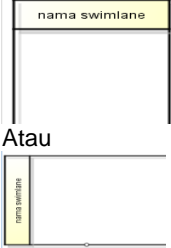
### 2.3.2.2 *Activity* Diagram

Rosa dan Shalahudin (2016:161) mengatakan *Activity* Diagram adalah menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Diagram aktivitas juga banyak digunakan untuk mendefinisikan hal-hal berikut:

1. Rancangan proses bisnis dimana setiap urutan aktivitas yang digambarkan merupakan proses bisnis sistem yang didefinisikan

2. Urutan atau pengelompokan tampilan dari sistem / *user interface* dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan *interface* tampilan
3. Rancangan pengujian dimana setiap aktivitas dianggap memerlukan sebuah pengujian yang perlu didefinisikan kasus ujinya.
4. Rancangan menu yang ditampilkan pada perangkat lunak.

**Tabel 2.3** Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi


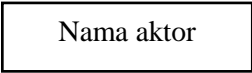

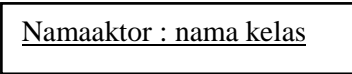

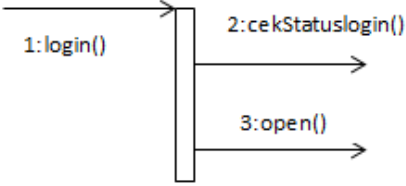
(Sumber : Rosa dan Shalahudin, 2016 hal 162).



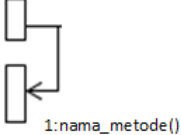

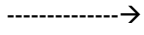

### 2.3.2.3 *Sequence Diagram*

Diagram sekuen adalah menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan

diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambarkan diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang dimiliki kelas yang diinstansikan menjadi objek itu. Membuat diagram sekuen juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case* (Rosa dan Shalahudin, 2016:165).

**Tabel 2.4** Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p>  <p>Atau</p> 	<p>Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor</p>
<p>Garis hidup/<i>lifeline</i></p> 	<p>Menyatakan kehidupan suatu objek</p>
<p>Objek</p> 	<p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>
<p>Waktu Aktif</p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya misalnya</p>  <p>Maka cek Status <i>Login</i> () dan <i>open</i> () dilakukan di dalam metode <i>login</i> () aktor tidak memiliki waktu aktif</p>
<p>Pesan tipe <i>create</i></p> <p>&lt;&lt;create&gt;&gt;</p>	<p>Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarahkan pada objek yang dibuat</p>

	
<p>Pesan tipe <i>call</i></p> <p>1: nama_metode()</p> 	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,</p>  <p>arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi</p>
<p>Pesan tipe <i>send</i></p> <p>1: masukan</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim</p>
<p>Pesan tipe <i>return</i></p> <p>1:keluaran</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian</p>
<p>Pesan tipe <i>destroy</i></p> <p>&lt;&lt;destroy&gt;&gt;</p> 	<p>Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>.</p>

(Sumber : Rosa dan Shalahudin, 2016 hal 165)

#### 2.3.2.4 Class Diagram

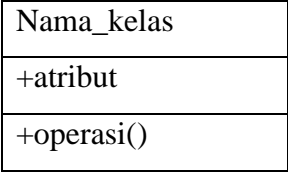
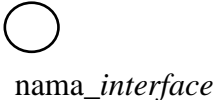

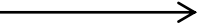
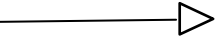

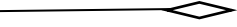
Diagram kelas atau *class* diagram adalah menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas diagram memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

1. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas
2. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Diagram kelas dibuat agar programmer membuat kelas-kelas sesuai rancangan di dalam diagram kelas agar antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak sinkron (Rosa dan Shalahudin, 2016:141).



Tabel 2.5 Tabel Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem
Antarmuka/ <i>interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi/ <i>association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Asosiasi berarah/ <i>directed association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
Kebergantungan/ <i>dependency</i> 	Relasi antar kelas dengan makna
	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian ( <i>whole-part</i> )

(Sumber : Rosa dan Shalahudin, 2016 hal 146)

## 2.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *Unified Process (UP)*. Metode ini menekankan pentingnya peran arsitektur perangkat lunak dan membantu agar arsitek perangkat lunak berfokus pada sasaran-sasaran yang benar, seperti kemudahan untuk dipahami, melandaskan diri

pada penggunaan-ulang komponen (*reuse*). *Unified Process* ini juga menyarankan suatu aliran proses yang bersifat *iterative* dan bertambah sedikit demi sedikit (inkremental), serta memungkinkan juga diterapkannya proses evolusioner yang sangat penting dalam pengembangan perangkat lunak modern. *Unified Process* memiliki lima tahap atau fase yang dapat dilakukan, yaitu:

1. *Inception* (pengenalan)

Tahapan pengenalan (*Inception*) dari UP membahas tentang komunikasi dengan para pengguna dan juga membahas aktivitas-aktivitas perencanaan. Perencanaan mengidentifikasi sumber-sumber daya, melakukan penilaian terhadap risiko-risiko utama, mendefinisikan jadwal, serta menetapkan suatu dasar bagi tahapan-tahapan yang akan diaplikasikan saat pengembangan sedikit demi sedikit perangkat lunak (inkremental) dikembangkan.

2. *Elaboration* (perluasan/perencanaan)

Tahapan *elaboration* digunakan untuk menghaluskan dan mengembangkan *use case* awal yang kita kembangkan dalam tahapan *inception* dan mengembangkan representasi arsitektural dengan melibatkan 5 sudut pandang yang berbeda dari suatu perangkat lunak-model *use case*, model spesifikasi kebutuhan, model perancangan, model implementasi, dan model penebaran *komponen* (*deployment model*).

3. *Construction* (konstruksi)

Pada tahap ini semua fitur-fitur dan fungsi-fungsi yang penting dan yang diperlukan untuk produk saat ini kemudian diimplementasikan dalam bentuk kode-kode dalam bahasa pemrograman berorientasi objek tertentu

yang dipilih. Setelah komponen-komponen diimplementasikan, unit-unit pengujian dirancang dan dieksekusi.

#### 4. *Transition* (Transisi)

Pada tahap ini perangkat lunak diserahkan kepada pengguna akhir untuk pengujian beta dan untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna tentang hal-hal yang berkaitan dengan cacat-cacat program dan perubahan-perubahan yang diperlukan.

#### 5. *Production* (produksi)

Selama tahapan ini, penggunaan perangkat lunak dipantau, dukungan untuk lingkungan operasional (infrastruktur) disediakan, dan laporan tentang cacat program dan permintaan untuk perubahan-perubahan dikirimkan dan dievaluasi.

Pada saat yang sama pada tahapan-tahapan *construction*, *transition*, serta *production* dilakukan, pekerjaan akan berlanjut untuk perangkat lunak yang berikutnya. Hal ini berarti bahwa 5 tahapan UP tidak terjadi secara berurutan, alih-alih dilakukan secara bersamaan. (Pressman, 2010, terjemahan Nugroho, 2012: 63)

### **2.5 Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman**

Proses konstruksi untuk dapat membangun sistem membutuhkan alat bantu perangkat lunak pemrograman seperti *My Structured Query Language* (MySQL), XAMPP, *Hypertext Preprocessor (PHP)*, *Framework*, *Android*, *Apache Cordova* dan *Web Service*.

### 2.5.1 MySQL (*My Structured Query Language*)

*MySQL* adalah software atau program aplikasi *database*, yaitu *software* yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka. Nugroho (2014:31).

MySQL adalah aplikasi database server. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengelola *database* (Murya, 2017:1).

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *MySQL* merupakan software untuk menyimpan data yang digunakan untuk mengelola data.

### 2.5.2 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak gratis yang bebas digunakan. XAMPP berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*Localhost*) yang terdiri dari *Apache HTTP Server*, MySQL sebagai database dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan pemrograman PHP dan Perl. XAMPP dikembangkan oleh perusahaan *apache friends* yang memiliki kelebihan bisa berperan sebagai server *web apache* untuk simulasi pengembangan *website* (Murya, 2017:1).

Tersedia beberapa *update* yang dapat *download* sesuai dengan *platform* komputer pengguna. Setelah penginstalan selesai maka pengguna dapat memulai pemrograman dengan membuka XAMPP Control Panel terlebih dahulu untuk mengaktifkan *service* yang disediakan seperti : Apache, MySQL, FileZilla, Mercury dan Tomcat dengan mengklik *Action* : *Start*. Adapun tampilan dari XAMPP *Control Panel* seperti yang ditampilkan Gambar 2.1.



**Gambar 2.1** Control Panel

Setelah mengaktifkan *service* dari *XAMPP Control Panel* maka pengguna akan dapat mengakses localhost dan menggunakan Apache dan MySQL (aktifkan terlebih dahulu pada *XAMPP Control Panel* dengan mengklik *Action:start*) dan membuka *browser* dari *platform* pengguna untuk mengakses halaman awal dari XAMPP. Adapun tampilan halaman *localhost* pada sistem operasi *Windows* seperti yang ditampilkan Gambar 2.2.



**Gambar 2.2** Antarmuka Halaman Utama XAMPP

### **2.5.3 PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

PHP merupakan bahasa pemrograman script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di *server web*, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan *editor* teks atau editor HTML. dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side* (Sidik, 2017:4).

Berdasarkan pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa PHP merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan dan pengembangan sebuah *web* dan bisa digunakan dengan HTML.

### **2.5.4 *Framework***

*Framework* adalah suatu kumpulan kode pustaka (*library*) dan alat (*tool*) yang dipadukan sedemikian rupa menjadi satu kerangka kerja (*framework*) guna mempermudah dan mempercepat proses pengembangan aplikasi web (Raharjo, 2015:2).

### **2.5.5 *Apache Cordova***

*Apache Cordova* adalah *framework* pengembangan *open source* aplikasi *mobile*. Itu memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi *mobile* dengan menggunakan CSS3, HTML5 dan *JavaScript* (<http://cordova.apache.org>).

Berdasarkan pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa *Apache Cordova* merupakan *framework* pengembangan aplikasi *mobile* dengan menggunakan CSS3, HTML5, dan *JavaScript* berfungsi untuk mengakses fungsi perangkat asli.

### 2.5.6 Android

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi. Android juga merupakan *platform* terbuka (*Open Source*) bagi para pengembang untuk membuat aplikasi. Serta, android bukan bahasa pemrograman akan tetapi hanya menyediakan lingkungan hidup atau *run time environment* yang disebut DVM (*Dalvik Virtual Machine*) yang telah dioptimasi untuk *device*/alat dengan sistem memori yang kecil (Supardi, 2011:2).

Android adalah sebuah sistem operasi yang dimodifikasi dari kernel linux dan ditargetkan berjalan di perangkat telepon pintar, *notebook* dan *computer tablet* (Kurniawati, dkk. 2015:1).

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa android merupakan sistem operasi berbasis linux yang berjalan pada perangkat telepon pintar, netboks dan computer tablet yang menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka.

### 2.5.7 Web Service

*Web Service* adalah aplikasi yang memungkinkan client dan server berkomunikasi melalui *HyperText Transfer Protocol* (HTTP). Web service sangat dibutuhkan untuk pertukaran data atau komunikasi antar aplikasi yang berbeda *platform*, termasuk dapat dimanfaatkan oleh android (Kurniawati, dkk. 2015:43).

*Web Service* merupakan suatu komponen software yang dirancang untuk mendukung interaksi antar sistem pada suatu jaringan. *Web service* digunakan

sebagai salah satu fasilitas yang disediakan oleh suatu website untuk menyediakan layanan dalam bentuk informasi kepada sistem lain (Aditama, 2017:11).

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *web service* merupakan software tempat pertukaran data atau aplikasi untuk menyediakan layanan dari suatu sistem kepada sistem lainnya.

## **2.6 Metode Pengujian *Black Box***

Pengujian menghadirkan sebuah anomali yang menarik bagi para rekayasawan perangkat lunak, yang pada dasarnya merupakan orang-orang yang konstruktif. Dalam suatu pengujian, pengembangan (*developer*) diharuskan untuk membuang jauh-jauh anggapan “benar” dari perangkat lunak yang telah ia kembangkan sebelumnya, dan ia harus berusaha keras untuk merancang suatu *test case* untuk “menghancurkan” perangkat lunak tersebut (Pressman, 2010, terjemahan Nugroho, 2012:583).

Pengujian terbagi menjadi dua yaitu pengujian *whitebox* dan *blackbox*. Pengujian yang akan digunakan adalah pengujian *blackbox*. *Blackbox Testing* (pengujian kotak hitam) juga disebut pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Artinya, teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program. Pengujian kotak hitam bukan teknik alternatif untuk kotak putih.

Pengujian kotak hitam (*black box*) merupakan pendekatan pelengkap yang mungkin dilakukan untuk mengungkap kelas kesalahan yang berbeda dari yang



diungkap oleh metode kotak putih. Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut: (1) fungsi yang salah atau hilang, (2) kesalahan antarmuka, (3) kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal, (4) kesalahan perilaku atau kinerja, dan (5) kesalahan inisialisasi dan penghentian. (Pressman, 2010, terjemahan Nugroho, 2012: 597)

## **2.7 Tinjauan Pustaka**

Beberapa tinjauan pustaka yang berkaitan dengan sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ZISWAF berbasis *Android* berisi jurnal dan skripsi, yang terdiri dari 4 jurnal dan 1 skripsi berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat dilihat pada Tabel 2.6.

**Tabel 2.6** Tinjauan Pustaka

No	Nama	Judul	Tahun	Isi
1	Edwar	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Zakat	2016	pada penelitian ini diusulkan sebuah sistem informasi manajemen zakat yang dapat digunakan oleh lembaga zakat untuk mengelola data zakat. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Zakat ini dirancang dengan menggunakan DFD, database, dan perancangan antarmuka dari sistem informasi manajemen zakat tersebut.
2	Anofrizen dan Wati	Sistem Informasi Manajemen Zakat Pada Basis Desa Srigading Kecamatan Lubuk Dalam Kabupaten Siak	2016	Sistem ini di kembangkan menggunakan metode waterfall dan diuji dengan menggunakan metode pendekatan <i>black box testing</i> untuk menghasilkan hasil yang sesuai. Dengan diterapkannya sistem informasi manajemen ini, kedepannya akan mampu mengefisiensikan kinerja bagian penghimpun, bagian penyalur, bendahara dan bagian monitoring atau pengawas.
3	Rusmana	Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dana Bantuan Pada Kecamatan Arjosari	2015	Sistem informasi ini dibuat menggunakan neatbeans dengan bahasa pemrograman java. Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dana Bantuan ini dapat sekaligus mencetak laporan yang akan digunakan untuk pelaporan. Untuk perancangan sistemnya menggunakan DFD dan ERD.
4	Swara dan Hakim	Perancangan Sistem Aplikasi Pengolahan Zakat Berbasis Web (Studi Kasus : Badan Amil Zakat Masjid Raya Andalas Kota Padang)	2016	Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah sistem aplikasi pengolahan zakat berbasis web pada Masjid Raya Andalas Padang. Dengan adanya sistem aplikasi pengolahan zakat berbasis web pada Masjid Raya Andalas Padang dapat memperbaiki pengolahan data zakat Masjid Raya Andalas Padang serta dapat membantu Masjid Raya Andalas Padang dalam meningkatkan pelayanan kepada umat secara umum, dan kepada muzakki serta mustahik secara khususnya.
5	Aisyah	Rancang Bangun Sistem Informasi Penyaluran Dana Zakat Kepada Mustahik (Studi Kasus: Lazis Ar-Rahmah - Aisyiah)	2010	Penelitian ini mengusulkan suatu sistem informasi yang baik, yang dapat menutupi kekurangan dalam menjalani kegiatan penyaluran. Sistem ini menggunakan aplikasi VB.Net 2008 dan SQL Server 2005 untuk databasenya, hingga tahapan pengujian dengan menggunakan metode RAD dengan notasi perekayasa dan pendekatan berorientasi objek, UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).

Berdasarkan Tabel 2.6 Menjelaskan tentang perbedaan dari beberapa penelitian yang telah dilaksanakan sebelumnya, maka perbedaan yang dimiliki dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android. Sistem ini akan dibangun menggunakan *framework cordova* dengan metode pengembangan sistem *Unified Process* (UP), dan *MySQL* sebagai *databasenya*.

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metodologi Penelitian**

Metode adalah suatu cara atau teknik yang sistematis, dalam melakukan atau mengerjakan suatu hal. Jadi, metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan yang digunakan pada berbagai disiplin ilmu (McLeod dan Schell, 2008).

Penelitian adalah suatu penyelidikan yang terorganisasi. Penelitian juga bertujuan untuk mengubah kesimpulan-kesimpulan yang diterima, ataupun mengubah dalil-dalil dengan adanya aplikasi baru dari dalil-dalil tersebut. Dari itu, penelitian dapat diartikan sebagai pencarian pengetahuan dan pemberi artian yang terus-menerus terhadap sesuatu. Penelitian juga merupakan percobaan yang hati-hati dan kritis untuk menemukans sesuatu yang baru (Nazir, 2005).

##### **3.1.1 Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dilakukan di Baituzzakah Pertamina (BAZMA) yang beralamat di JL. Beringin No.1 Komplek Pertamina Plaju – 30268 Palembang, Sumatera Selatan.

##### **3.1.2 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data tidak lain dari suatu proses pengadaan data primer untuk keperluan penelitian. Pengumpulan data merupakan langkah yang amat penting dalam metode ilmiah, karena pada umumnya data yang dikumpulkan digunakan,

kecuali untuk penelitian eksploratif, untuk menguji hipotesis yang telah dirumuskan.

Pengumpulan data adalah prosedur yang sistematis dan standar untuk memperoleh data yang diperlukan. Selalu ada hubungan antara metode mengumpulkan data dengan masalah penelitian yang di pecahkan. (Nazir, 2005)

Adapun teknik-teknik pengambilan data yang peneliti lakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Metode penelitian dengan cara pengamatan secara langsung pada sebuah objek yang akan diteliti dan kemudian dilakukan pencatatan proses-proses dengan objek yang akan diteliti.

2. Wawancara

Wawancara untuk mencari dan mengumpulkan data dengan cara langsung berbicara dengan orang-orang yang terlibat langsung yaitu dengan staff yayasan dompet dhuafa.

3. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti membaca dan mempelajari buku – buku pedoman yang berhubungan dengan penelitian ini dan berdasarkan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan yang berkaitan dengan permasalahan penelitian.

### 3.1.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *Unified Process (UP)*. Menurut Pressman, Metode ini menekankan pentingnya peran arsitektur perangkat lunak dan membantu agar arsitek perangkat lunak berfokus pada sasaran-sasaran yang benar, seperti kemudahan untuk dipahami, melandaskan diri pada penggunaan-ulang komponen (*reuse*). *Unified Process* ini juga menyarankan suatu aliran proses yang bersifat *iterative* dan bertambah sedikit demi sedikit (inkremental), serta memungkinkan juga diterapkannya proses evolusioner yang sangat penting dalam pengembangan perangkat lunak modern.

*Unified Process* memiliki lima tahap atau fase yang dapat dilakukan, yaitu:

1. *Inception* (permulaan)
2. *Elaboration* (perluasan/perencanaan)
3. *Construction* (konstruksi)
4. *Transition* (Transisi)
5. *Production* (Produksi).

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN**

#### **4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian**

Objek penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Baituzzakah Pertamina yang merupakan lembaga pengelola dana zakat, infaq, shadaqah dan wakaf. Penelitian ini dilakukan pada bagian penghimpunan yang memiliki uraian tugas dan tanggung jawab meningkatkan jumlah pekerja dan rekan muslim untuk penyerahan ziswafnya ke Bazma serta bagian pendayagunaan yang memiliki tugas mengoptimalkan penyaluran ziswaf.

##### **4.1.1 Sejarah Berdirinya Baituzzakah Pertamina (BAZMA)**

Baituzzakah Pertamina (Bazma) merupakan suatu Badan/Lembaga dari Perusahaan Minyak dan Gas Negara (Pertamina) yang berfungsi mengelola dana Zakat, Infaq, Shadaqah dan Wakaf yang diterima dari para karyawan yang telah mengisi formulir ZISWAF (Zakat, Infaq, Shadaqah dan Wakaf) dalam konteks melaksanakan Ibadah Rukun Islam ke-4 yaitu mengeluarkan Zakat Profesi, yang merupakan potensi besar dalam program mengentaskan kemiskinan yang semakin lama semakin meluas dan tersebar dimana-mana.

Ide berdirinya bazma diawali dari perbincangan para Jemaah Haji Badan Dakwah Islam (BDI) Pertamina yang melihat begitu besarnya potensi Zakat, Infaq dan Shadaqah dari para Pekerja Pertamina apabila di kelola dengan baik dan professional sehingga pengentasan kemiskinan di kota Palembang bisa ditekan

dan dilaksanakan. Ide itupun diteruskan ke Pimpinan Perusahaan Pertamina pada waktu itu kepada General Manager Pertamina Sumbagsel, dan mendapat respons positif.

Sebelum diberi nama Baituzzakah Pertamina / Badan Amil Zakat Pertamina (BAZMA), wadah untuk menampung dana ZISWAF dari pada pekerja muslim Pertamina disebut BAZIS (Badan Amil, Zakat, Infaq dan Sedekah) yang berada dibawah Badan Dakwah Islam (BDI) Pertamina. Bazis ini dibentuk pada tanggal 10 februari 1992, berdasarkan surat keputusan pengurus KORPRI No.Skep-002/K-11/Fuper/1992.

Terbentuknya BAZIS tidak terlepas dari adanya Surat Keputusan Bersama Menteri dalam Negeri dengan Menteri Agama No. 29 tahun 1991 dan No. 47 tahun 1991 tentang pembinaan Badan Amil, Zakat, Infaq dan Sedekah yang ditandatangani oleh Bapak Rudini selaku Mendagri dan Bapak Munawir Sazali selaku Menteri Agama pada tanggal 19 Maret 1991.

Dengan lahirnya surat keputusan bersama tersebut, maka hampir seluruh BUMN membentuk badan pengelola zakat di lingkungan perusahaannya. Selanjutnya pada tahun 1999, surat keputusan bersama tersebut digantikan dengan Undang-Undang No.38 tahun 1999 Tentang Pengelolaan Zakat, dimana badan pengelola zakat yang diakui oleh pemerintah ada 2 (dua) yakni BAZ (Badan Amil Zakat) yang dibentuk oleh pemerintah dan LAZ (Lembaga Amil Zakat) yang dibentuk oleh masyarakat.



Seiring dengan terbitnya Undang-Undang No.38 tahun 1999 tersebut muncul keinginan kuat dari pekerja muslim Pertamina untuk mengusung BAZMA menjadi lembaga amil zakat dengan diberi nama Baituzzakah Pertamina, kemudian ditindaklanjuti dengan pembuatan akte pendirian melalui Notaris Titiek Irawati S,SH No. 29 tanggal 22 Agustus 2003.

Akhirnya pada tanggal 24 Mei 2004 BAZMA mendapatkan kepercayaan dari pemerintah sebagai LAZ Nasional (tingkat pusat) dengan mendapatkan akreditasi LAZNAS melalui surat keputusan Menteri Agama Republik Indonesia yang ditandatangani oleh Bapak Prof Said Agil Husin Al Munawar dengan Surat Keputusan No. 313 tahun 2004.

#### **4.1.2 Visi dan Misi Baituzzakah Pertamina (BAZMA)**

Visi:

“Visi Baituzzakah Pertamina (BAZMA) adalah menjadi organisasi yang amanah, profesional serta mampu mensejahterakan”.

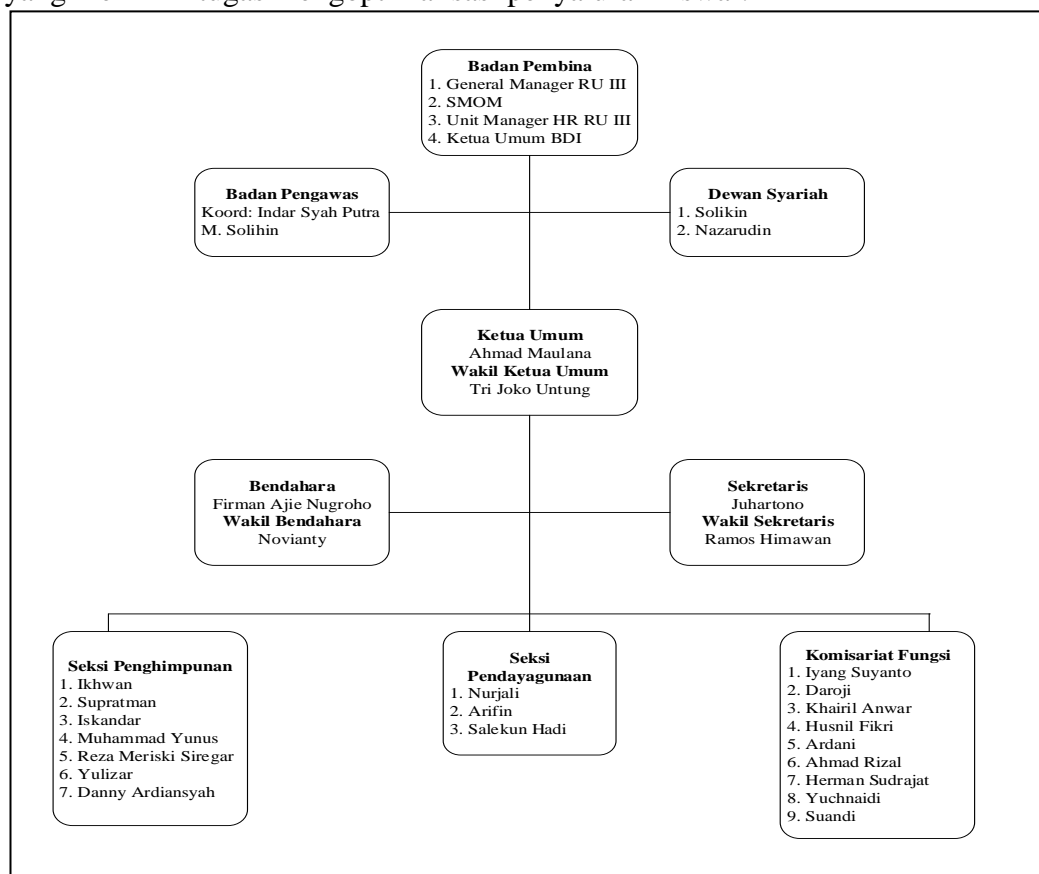
Misi:

1. Meyakinkan program kegiatan BAZMA dapat bermanfaat, menentramkan dan dipercaya (**Amanah**).
2. Menyelenggarakan pengelolaan organisasi yang akuntabel, efektif, efisien, serta tepat sasaran (**Profesional**).

3. Mengembangkan program yang berorientasi kepada kesejahteraan sosial dan produktivitas usaha (**Mensejahterakan**).

#### 4.1.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah pembagian tugas dan tanggung jawab kepada masing masing orang didalam sebuah badan, kantor atau lembaga. Menurut struktur organisasi yang ada, penelitian ini dilakukan pada bagian penghimpunan yang memiliki uraian tugas dan tanggung jawab meningkatkan jumlah pekerja dan rekan muslim untuk penyerahan ziswafnya ke Bazma serta bagian pendayagunaan yang memiliki tugas mengoptimalisasi penyaluran ziswaf.



Sumber: Bazma Palembang

**Gambar 4.1** Struktur Organisasi Pengurus Baituzzakah Pertamina  
RU III Periode 2017-2019

#### **4.1.4 Uraian Tugas dan Tanggung Jawab BAZMA**

##### **4.1.4.1 Badan Pengawas**

1. Memberi arahan kepada pengurus Bazma tentang operasional Bazma.
2. Mengetahui/menandatangani rencana kerja dan anggaran Bazma tahunan
3. Mengevaluasi laporan keuangan dan operasional bulanan dan tahunan

##### **4.1.4.2 Ketua Umum**

1. Bertanggung jawab operasional Bazma RU III
2. Memberi arahan kepada pelaksanaan harian Bazma
3. Memimpin rapat pengurus Bazma
4. Pengesahan/penandatanganan rencana kerja dan anggaran Bazma kesepakatan rapat pengurus Bazma
5. Pengesahan/penandatanganan SP3 nominal > Rp.5 juta
6. Pengesahan/penandatanganan laporan keuangan bulanan dan tahunan

##### **4.1.4.3 Wakil Ketua**

1. Mendampingi ketua umum pada rapat pengurus Bazma
2. Pengesahan/penandatanganan SP3 nominal > Rp.3 juta
3. Mengganti tugas-tugas ketua umum pada saat ketua umum berhalangan/tidak ditempat.

#### **4.1.4.4 Sekretaris**

Mengetahui/membubuhkan paraf pada setiap korespondensi operasional Bazma.

#### **4.1.4.5 Bendahara**

1. Mengetahui/memverifikasi/penandatanganan rencana kerja dan anggaran Bazma tahunan.
2. Menandatangani SP3/mengeluarkan dana operasional Bazma setelah disahkan oleh ketua umum atau wakil ketua.
3. Menandatangani laporan keuangan bulanan dan tahunan untuk disahkan ketua umum.
4. Bertanggung jawab atas akurasi uang zakat dan infak yang disimpan di bank.

#### **4.1.4.6 Seksi Penghimpunan**

Berupaya meningkatkan jumlah pekerja dan rekan muslim untuk penyerahan zakat dan infaknya ke Bazma.

#### **4.1.4.7 Seksi Pendayagunaan**

1. Memberi arahan kepada pelaksana harian untuk optimalisasi penyaluran zakat dan infak.
2. Membuat/menandatangani konsep SP3 yang disiapkan oleh pelaksana harian untuk diminta persetujuan ketua umum atau wakil ketua.

#### **4.1.4.8 Dewan Syari'ah**

Memfasilitasi komunikasi dengan dewan syar'i pelaksanaan harian tentang permasalahan zakat dan infak (bila ada) untuk dimintakan fatwanya.

#### **4.1.4.9 Komisariat Fungsi**

Sosialisasi operasional Bazma atas pengelolaan zakat dan infak terhadap pekerja muslim di tiap fungsi.

### **4.2 *Inception* (Pengenalan)**

*Inception* adalah tahapan pengenalan dari metode *Unified Process* yang membahas tentang komunikasi dengan para pengguna dan juga membahas aktivitas-aktivitas perencanaan. Untuk mendapatkan gambaran umum dalam membangun sistem yang baik, maka diperlukan sebuah komunikasi dengan kepala koordinator dan staff Bazma bagian administrasi yang mengelola data muzzaki dan mustahik. Penulis melakukan komunikasi langsung dengan kepala koordinator pelaksana harian dengan menggunakan metode wawancara dan observasi. Komunikasi diperlukannya untuk memahami masalah dalam mencapai tujuan dengan menganalisis permasalahan serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan, yang dalam hal ini mengenai sistem informasi pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ZISWAF.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan kepala koordinator pelaksana harian Bazma Palembang Bapak Endang, dalam wawancara ini membahas tentang prosedur dan langkah-langkah untuk menjadi muzzaki serta penyaluran dan pengalokasian dana ziswaf kepada mustahik. Kemudian

wawancara tersebut narasumber menjelaskan tentang alur proses menjadi muzaki/donatur ziswaf dan kepada siapa saja dana ziswaf disalurkan dan dialokasikan.

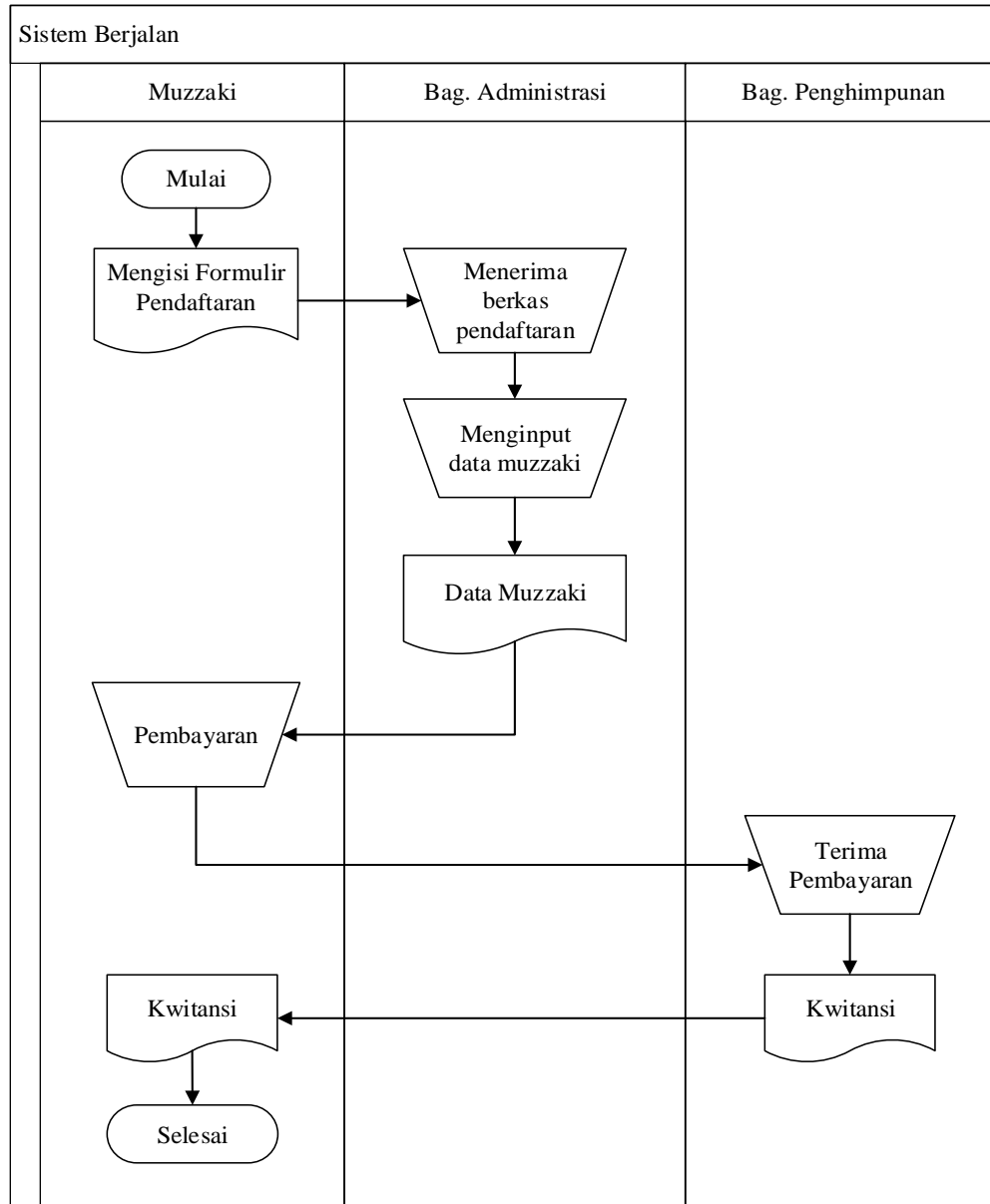
Dari hasil proses tahapan *Inception* tersebut langkah selanjutnya yang akan dilakukan adalah membuat sebuah perencanaan untuk membangun sebuah sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf. Sistem ini juga dapat memudahkan muzaki dalam mengontrol dana yang disalurkan dan dialokasikan dengan tepat.

#### **4.2.1 Sistem Yang Berjalan**

Setelah melakukan pengamatan dan analisa terhadap kegiatan pengelolaan ziswaf pada Bazma, berdasarkan hasil observasi, dokumentasi dan hasil wawancara. Berikut tahapan-tahapan dari sistem yang berjalan untuk pendaftaran muzaki saat ini, yaitu;

1. Pegawai Pertamina atau Masyarakat umum mengisi formulir pendaftaran untuk menjadi muzaki.
2. Kemudian, formulir pendaftaran muzaki diberikan ke admin.
3. Admin menginput data muzaki kedalam *microsoft excel*.
4. Setelah bagian administrasi menginput data muzaki kedalam *microsoft excel* maka muzaki harus melakukan pembayaran ke bagian penghimpunan.
5. Selanjutnya, bagian penghimpunan memberikan bukti/kwitansi pembayaran kepada muzaki.

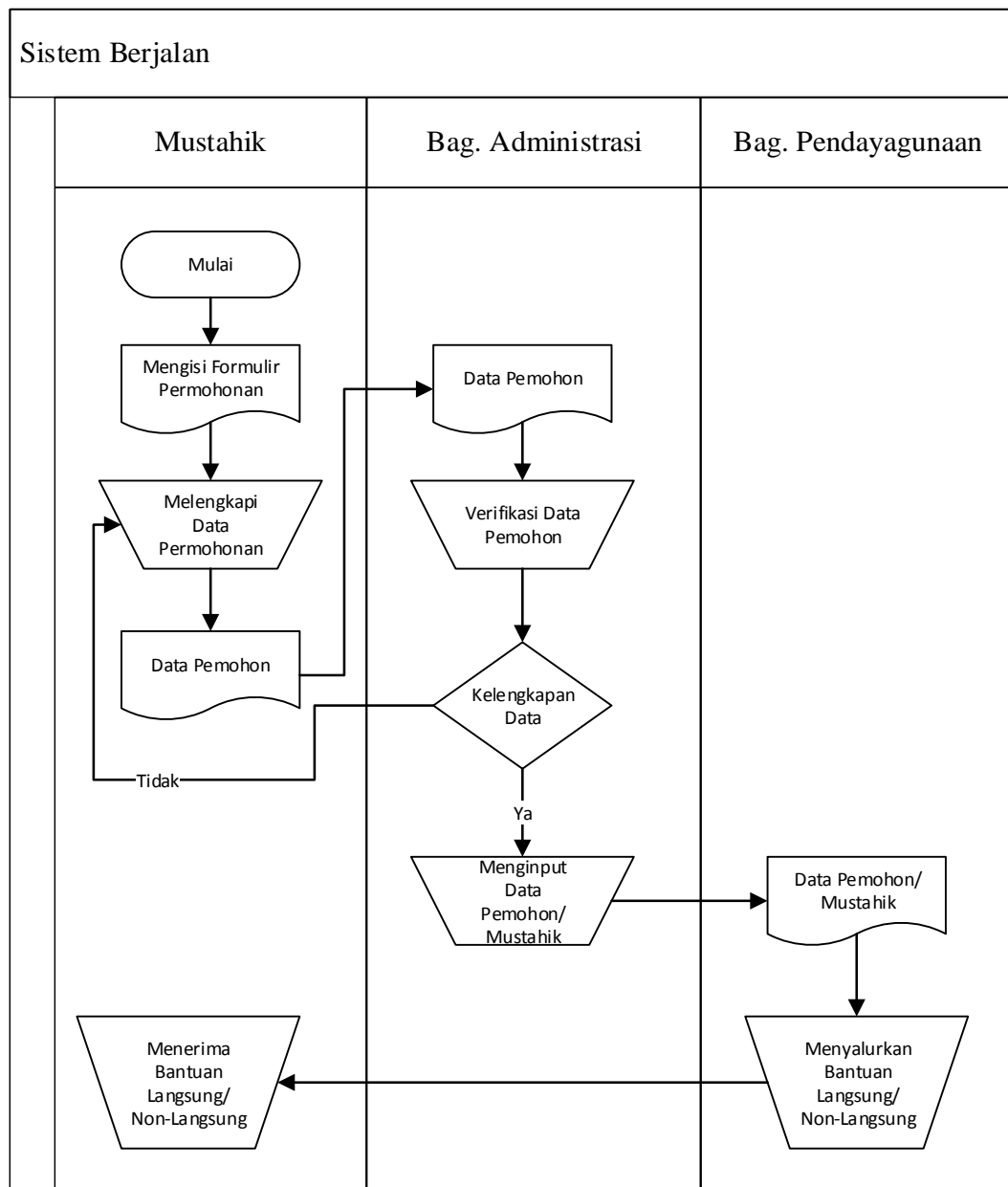
Berikut ilustrasi gambaran terhadap sistem yang berjalan untuk pendaftaran muzzaki pada Baituzzakah Pertamina Palembang :



**Gambar 4.2** *Flowchart* Sistem yang Berjalan

Adapun proses penyaluran ZISWAF untuk mustahik pada Bazma Palembang yaitu calon mustahik datang ke kantor Bazma untuk mengajukan permohonan bantuan, selanjutnya bagian administrasi akan memberikan formulir permohonan dan memeriksa kelengkapan berkas KTP, kartu keluarga dan surat

keterangan tidak mampu, Jika berkas lengkap maka bagian administrasi akan menginput data calon mustahik ke dalam *microsoft excel* dan jika belum lengkap maka calon mustahik harus melengkapi terlebih dahulu. Setelah menginputkan data mustahik, bagian administrasi memberikan data tersebut ke bagian pendayagunaan untuk menyalurkan dan mengalokasikan bantuan langsung ataupun non-langsung.



**Gambar 4.3** Flowchart Sistem yang Berjalan Penyaluran Bantuan



#### 4.2.2 Penjadwalan

Penjadwalan yang jelas diperlukan dalam perencanaan membuat sistem, sehingga tahapan proses pembuatan sistem yang dapat berjalan dengan baik dan lancar, tidak hanya itu penjadwalan juga mempengaruhi lamanya waktu proses pengerjaan dan kebutuhan biaya, penjadwalan disusun secara detail, mulai dari tahap *inception* (pengenalan) yang membahas tentang komunikasi dengan para pengguna, tahap *elaboration* (perencanaan) digunakan untuk mengembangkan *use case* awal yang dikembangkan dalam tahap *inception*, tahap *construction* (konstruksi) semua fitur-fitur dan fungsi-fungsi yang penting dan yang diperlukan untuk produk saat ini kemudian diimplementasikan dalam bentuk kode-kode bahasa pemrograman berorientasi objek tertentu yang dipilih, tahap *transition* (transisi) yaitu perangkat lunak diserahkan kepada pengguna akhir untuk pengujian beta dan untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna tentang hal-hal yang berkaitan dengan cacat-cacat program dan perubahan-perubahan yang diperlukan, hingga tahap *production* (produksi) yang berarti penggunaan perangkat lunak dipantau, dukungan untuk lingkungan operasional (infrastruktur) disediakan, dijelaskan pada Tabel 4.1 :

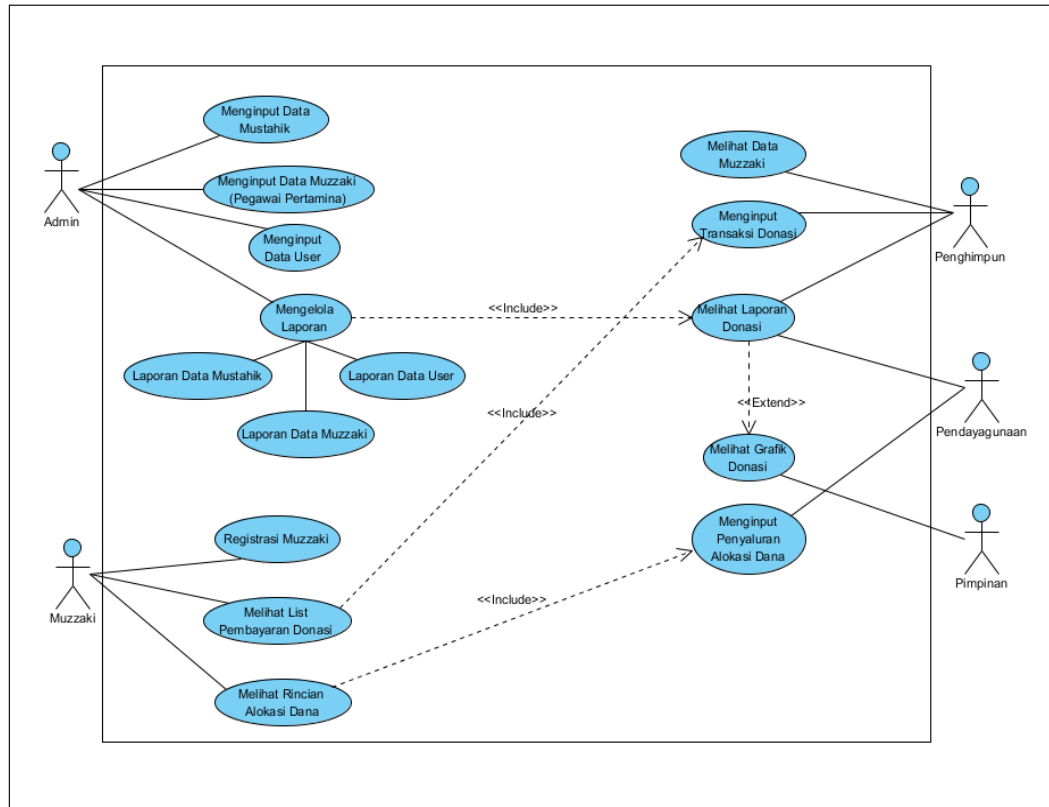


### 4.3 *Elaboration* (Perencanaan/Perancangan)

Setelah melakukan tahapan *inception* (pengenalan), tahap selanjutnya adalah tahapan *elaboration* (perencanaan/perancangan). Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem, berikut usulan sistem yang akan dibuat :

#### 4.3.1 Perancangan *Use Case Diagram* Yang Diusulkan

*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.



**Gambar 4.4** Perancangan *Use Case Diagram*

**Tabel 4.2** Identifikasi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Petugas yang mengelola hak akses atas sistem, data mustahik, data pegawai pertamina yang bersedia menjadi muzzaki, menambahkan data user atau pengguna dan melihat serta mencetak laporan yang berupa laporan mustahik, laporan muzzaki, laporan user dan laporan donasi.
2	Muzzaki	Memiliki hak akses untuk Registrasi data muzzaki, melihat list pembayaran donasi dan melihat rincian pengalokasian dan penyaluran dana.
3	Penghimpun	Memiliki hak akses untuk menginput transaksi donasi, melihat data muzzaki, laporan donasi, dan grafik donasi.
4	Pendayagunaan	Memiliki hak akses untuk melihat laporan dan grafik donasi, serta penyaluran alokasi dana.
5	Pimpinan	Memiliki hak akses untuk melihat laporan dan grafik donasi.

### 4.3.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan kebutuhan yang harus terdapat didalam sistem yang digunakan untuk kebutuhan sistem informasi pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian yang akan dibangun. Adapun analisis kebutuhan fungsional yang dapat diuraikan yaitu :

1. Pendaftaran Muzzaki
2. Input Data Mustahik

3. Lihat List Pembayaran Donasi
4. Lihat Rincian Alokasi Dana
5. Input Transaksi Donasi
6. Input Data Penyaluran Alokasi Dana
7. Laporan Donasi
8. Grafik Donasi

### 4.3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

**Tabel 4.3** Spesifikasi *Hardware*

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	Laptop	Acer One 14-Z1402
2.	<i>Processor</i>	<i>Intel inside</i>
3.	<i>Memory</i>	4 GB
4.	<i>Hardisk</i>	750 GB
5	Monitor	<i>14 Inchi</i>
6.	<i>Mouse dan Keyboard</i>	Standar
7.	<i>Printer</i>	Standar
8.	<i>Modem/Wifi/Spedy</i>	Standar

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah :

**Tabel 4.4** Spesifikasi *Software*

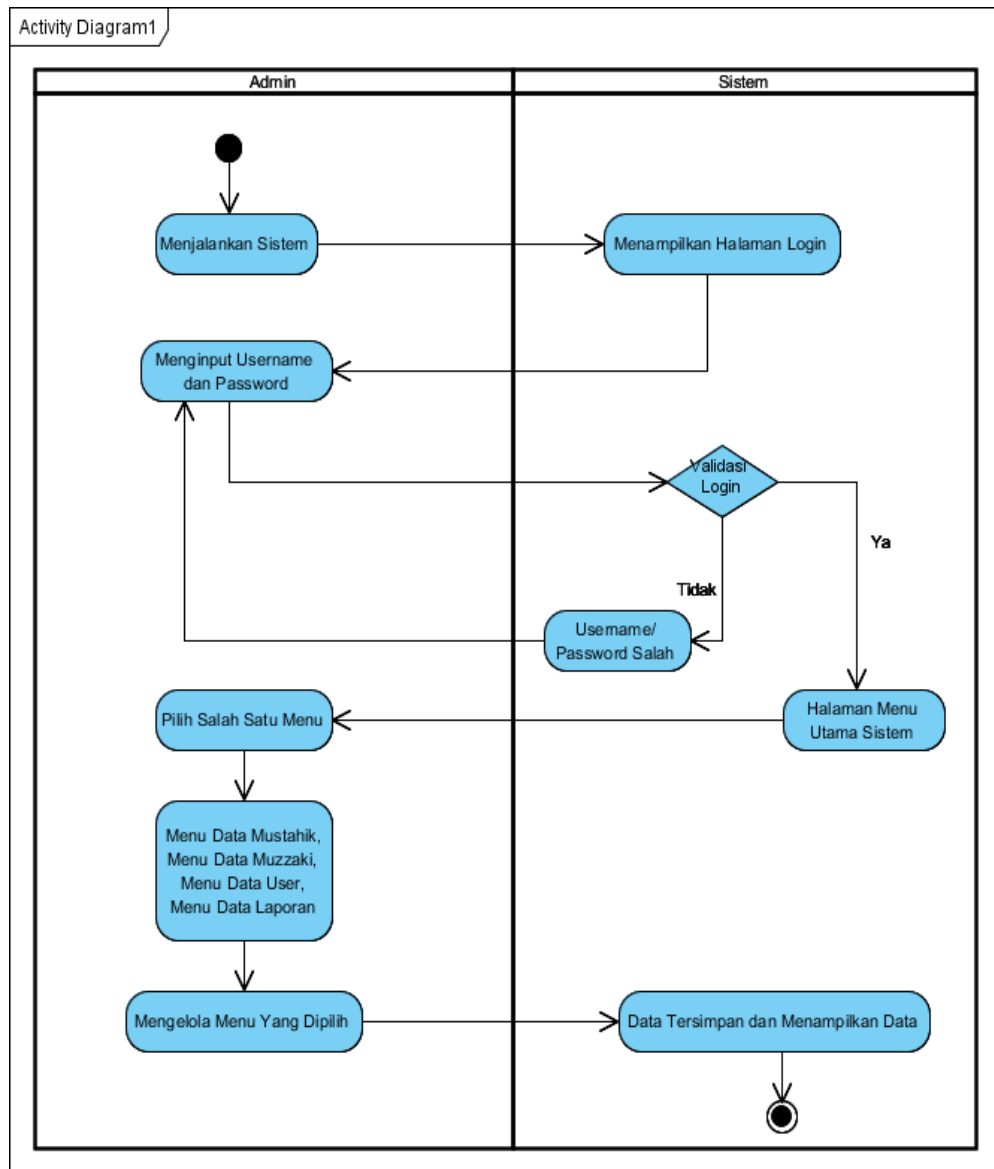
No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	Sistem Operasi	<i>Windows 8.1 Pro</i>
2.	Xampp Control Panel	Versi 3.2.1
3.	Bahasa Pemrograman	PHP dan Android
4.	<i>Web Browser</i>	<i>Google Chrome</i>
5.	<i>Web Editor</i>	<i>Notepad++</i>
6.	<i>Desain Interface</i>	<i>Bootsrap</i>
7.	<i>Framework</i>	<i>Ionic Framework</i>

#### 4.3.4 Perancangan *Activity Diagram* Yang Diusulkan

*Activity Diagram* adalah menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

##### 4.3.4.1 Perancangan *Activity Diagram* Admin

**Gambar 4.5** menjelaskan aktivitas yang dilakukan oleh admin. Proses dimulai dengan cara admin masuk ke halaman sistem kemudian melakukan *login*, jika *login* gagal maka admin akan mengulang proses *login*. Jika berhasil maka, akan menuju ke halaman akses admin yang mengelola hak akses atas sistem seperti mengelola data mustahik dan data muzzaki dari pegawai pertamina seperti yang ada pada gambar sebagai berikut;

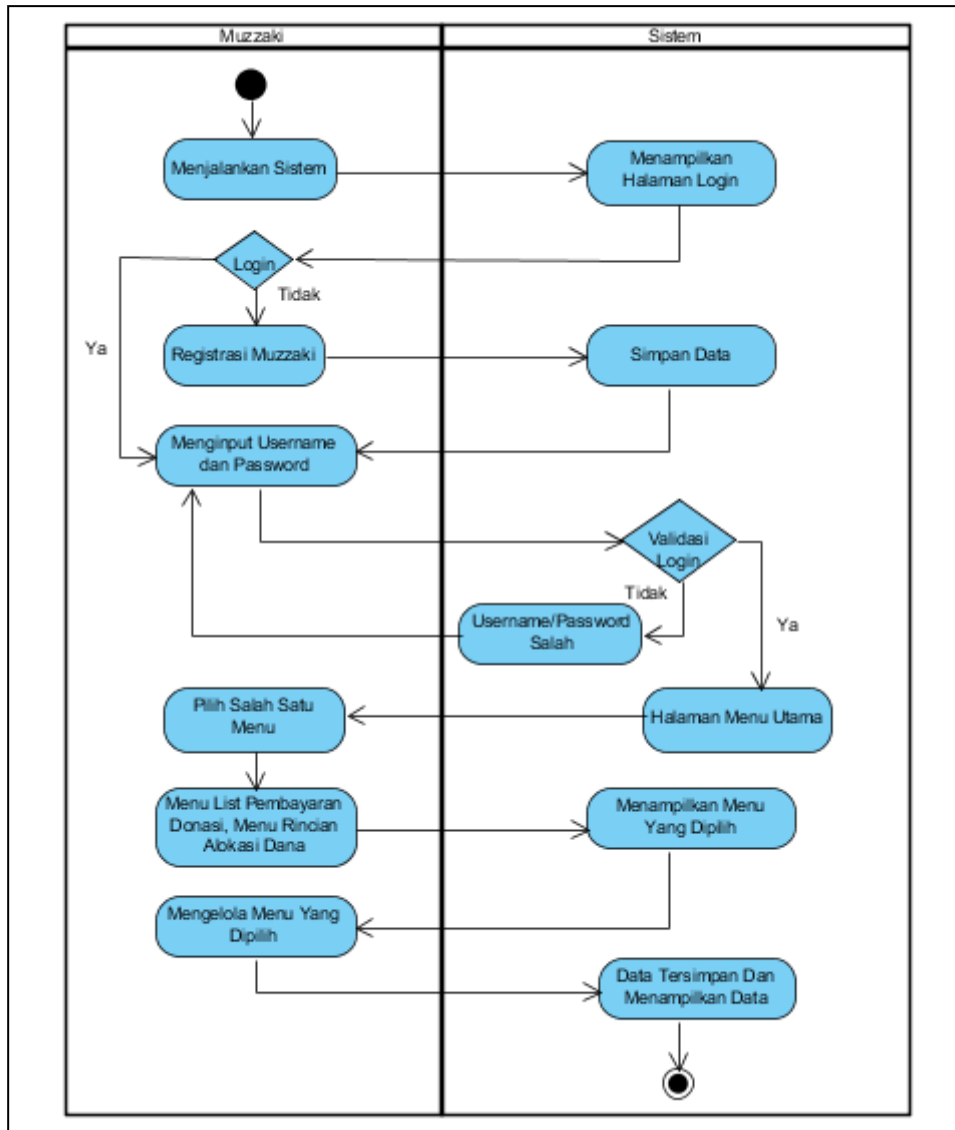


**Gambar 4.5** Perancangan *Activity Diagram* Admin

#### 4.3.4.2 Perancangan *Activity Diagram* Muzzaki

**Gambar 4.6** *Activity Diagram* muzzaki yang diusulkan menggambarkan aktivitas muzzaki untuk melakukan pengolahan sistem dimulai dengan muzzaki membuka sistem dan masuk ke halaman login. Apabila muzzaki belum memiliki username dan password maka muzzaki harus registrasi terlebih dahulu, dan apabila muzzaki telah memiliki username dan password maka selanjutnya muzzaki menginputkan username dan password sesuai dengan hak akses

muzzaki, jika login gagal pemilik harus mengulang login tersebut hingga login tersebut berhasil. Setelah login berhasil, sistem akan menampilkan halaman utama dan muzzaki dapat melihat list pembayaran donasi serta rincian alokasi dana yang tersalurkan. Berikut activity diagram muzzaki yang diusulkan;



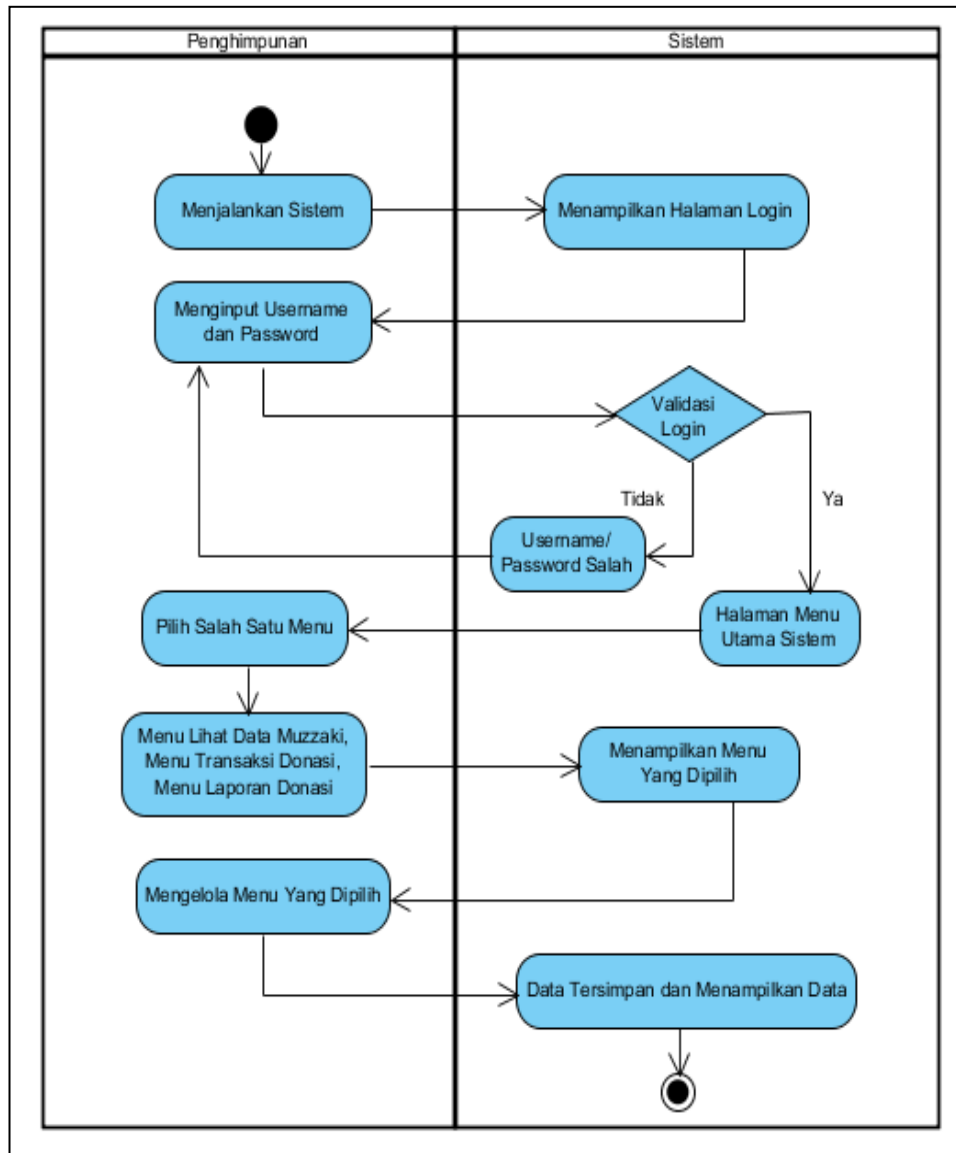
**Gambar 4.6** Perancangan *Activity Diagram* Muzzaki

#### 4.3.4.3 Perancangan *Activity Diagram* Penghimpunan

**Gambar 4.7** menjelaskan aktivitas yang dilakukan oleh penghimpunan. Proses dimulai dengan cara penghimpunan masuk ke halaman sistem kemudian



melakukan *login*, jika *login* gagal maka penghimpunan akan mengulang proses *login*. Jika berhasil maka, akan menuju kehalaman akses penghimpunan yang mengelola hak akses atas sistem seperti, melihat data muzzaki, transaksi donasi serta laporan donasi seperti yang ada pada gambar sebagai berikut;

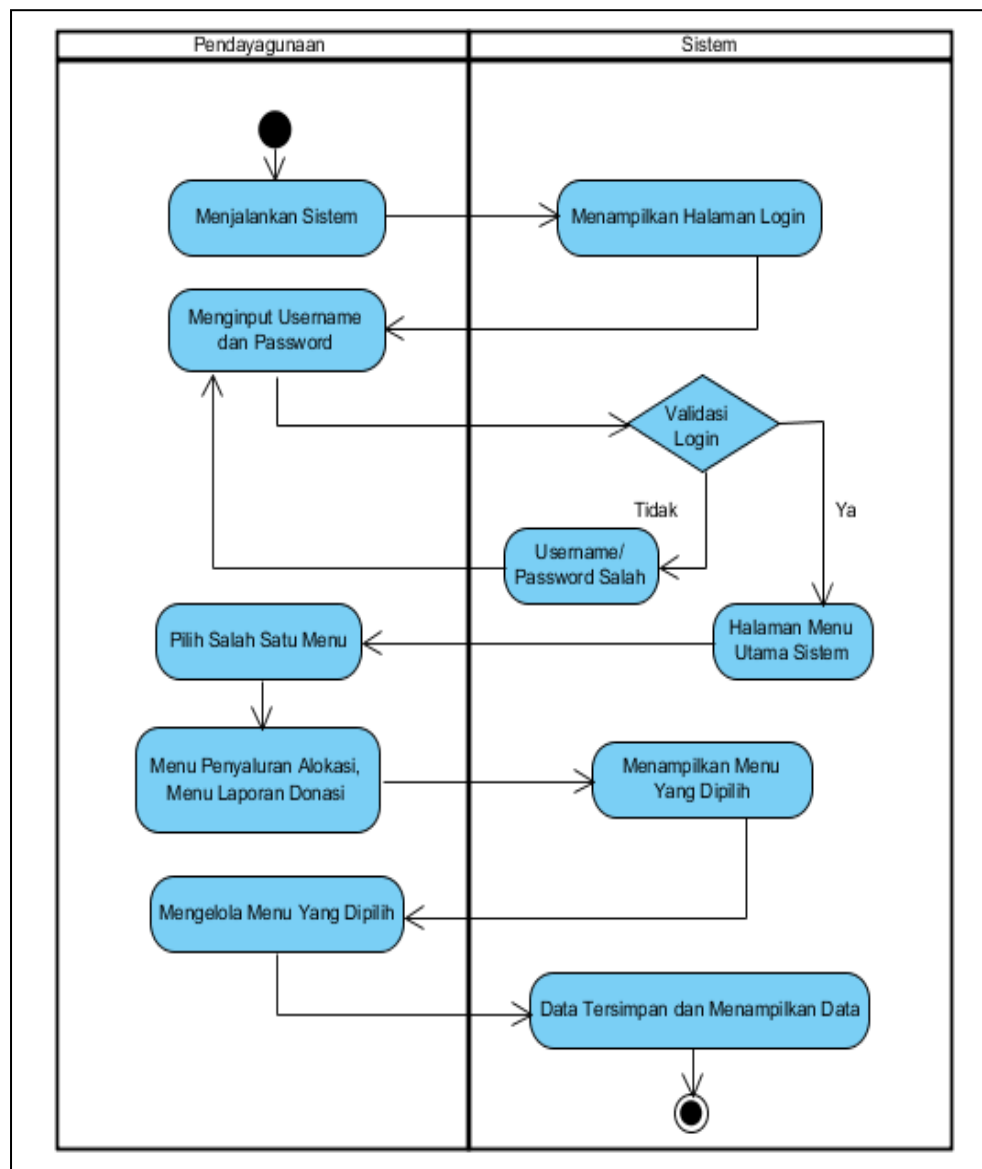


**Gambar 4.7** Perancangan *Activity Diagram* Penghimpun

#### 4.3.4.4 Perancangan *Activity Diagram* Pendayagunaan

**Gambar 4.8** menjelaskan aktivitas yang dilakukan oleh pendayagunaan. Proses dimulai dengan cara pendayagunaan masuk ke halaman sistem kemudian

melakukan *login*, jika *login* gagal maka pendayagunaan akan mengulang proses *login*. Jika berhasil maka, akan menuju kehalaman akses pendayagunaan yang mengelola hak akses atas sistem seperti, mengelola penyaluran alokasi dana dan mencetak laporan donasi seperti yang ada pada gambar sebagai berikut;

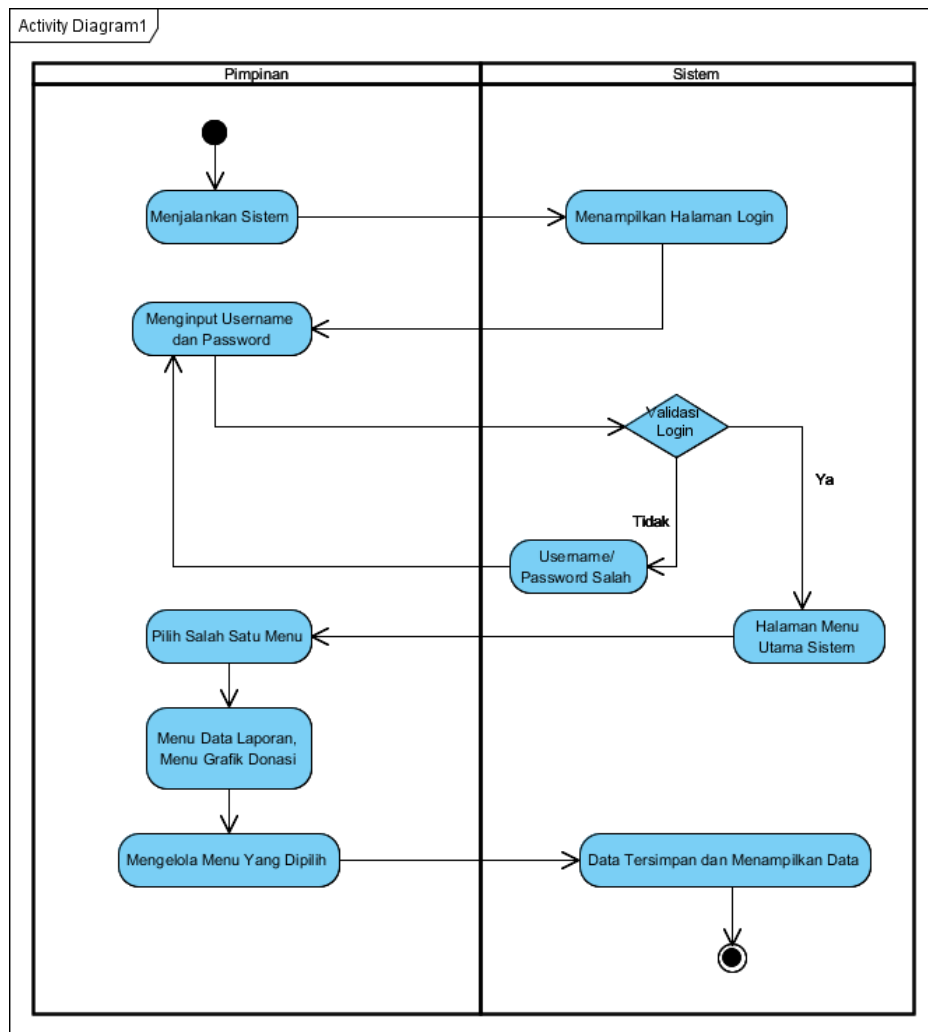


**Gambar 4.8** Perancangan *Activity Diagram* Pendayagunaan

#### 4.3.4.5 Perancangan *Activity Diagram* Pimpinan

**Gambar 4.9** menjelaskan aktivitas yang dilakukan oleh pimpinan. Proses dimulai dengan cara penghimpunan masuk ke halaman sistem kemudian

melakukan *login*, jika *login* gagal maka pimpinan akan mengulang proses *login*. Jika berhasil maka, akan menuju kehalaman akses pimpinan yang mengelola hak akses atas sistem seperti, mengelola data user dan melihat grafik donasi seperti yang ada pada gambar sebagai berikut;



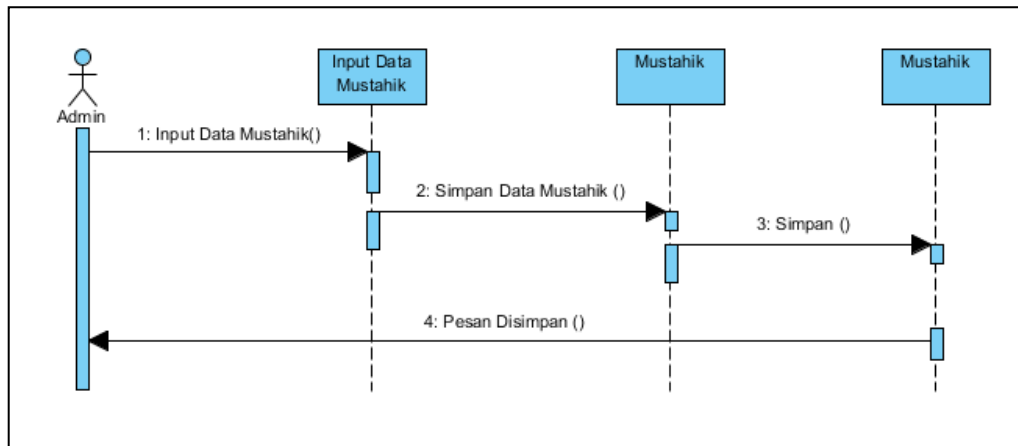
**Gambar 4.9** Perancangan *Activity Diagram* Pimpinan

#### 4.3.5 Perancangan *Sequence Diagram* Yang Diusulkan

##### 4.3.5.1 *Sequence Diagram* Mustahik

Perancangan *sequence diagram* pendaftaran mustahik yang di usulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari admin menginput data mustahik

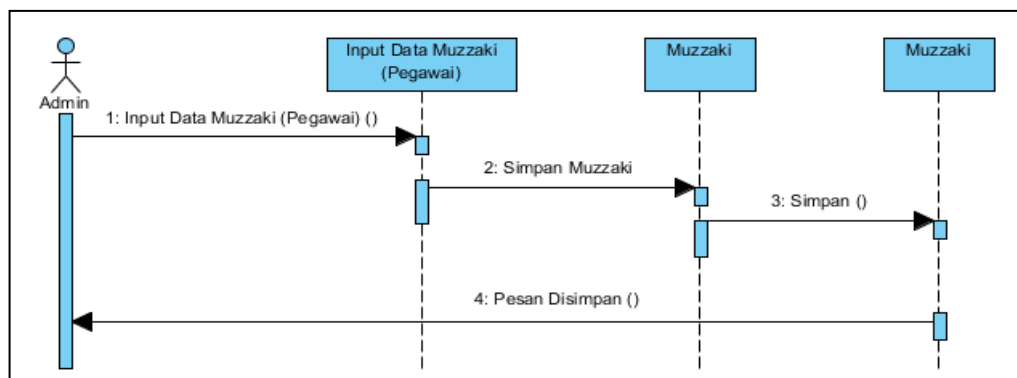
kemudian simpan data mustahik lalu data mustahik akan diarahkan pada tabel mustahik. Kemudian admin akan mendapatkan info pesan data mustahik berhasil disimpan.



**Gambar 4.10** Perancangan *Sequence Diagram* Mustahik

#### 4.3.5.2 *Sequence Diagram* Muzzaki (Pegawai)

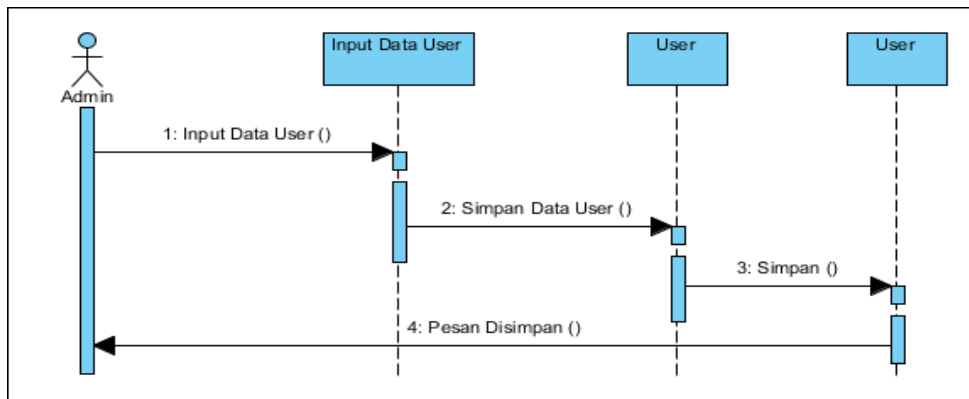
Perancangan *sequence diagram* muzzaki (pegawai) yang di usulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari admin menginput data muzzaki kemudian simpan data muzzaki lalu data muzzaki akan diarahkan pada tabel muzzaki. Kemudian admin akan mendapatkan info pesan data muzzaki berhasil disimpan.



**Gambar 4.11** Perancangan *Sequence Diagram* Muzzaki

#### 4.3.5.3 Sequence Diagram User

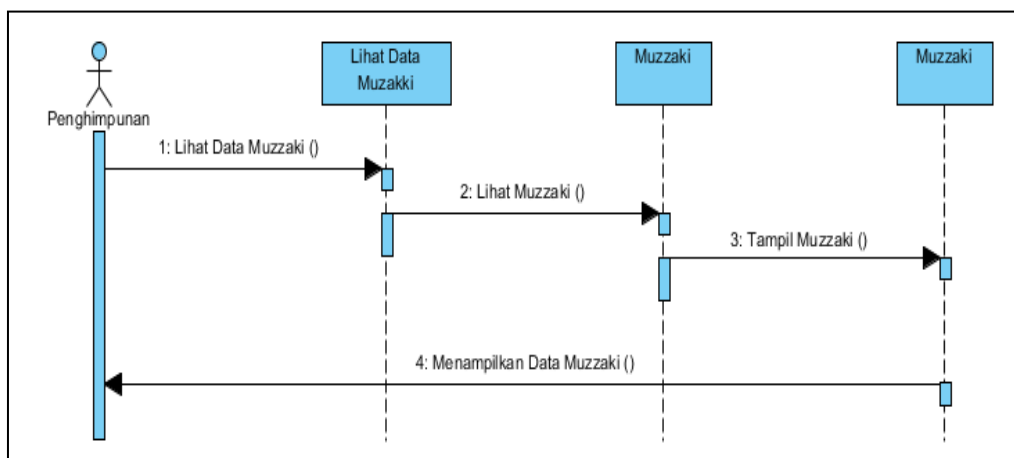
Perancangan *sequence diagram user* yang diusulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari admin menginput data *user* kemudian simpan data *user* lalu terjadi penambahan *user* pada tabel pengguna.



**Gambar 4.12** Perancangan *Sequence Diagram User*

#### 4.3.5.4 Sequence Diagram Lihat Data Muzzaki

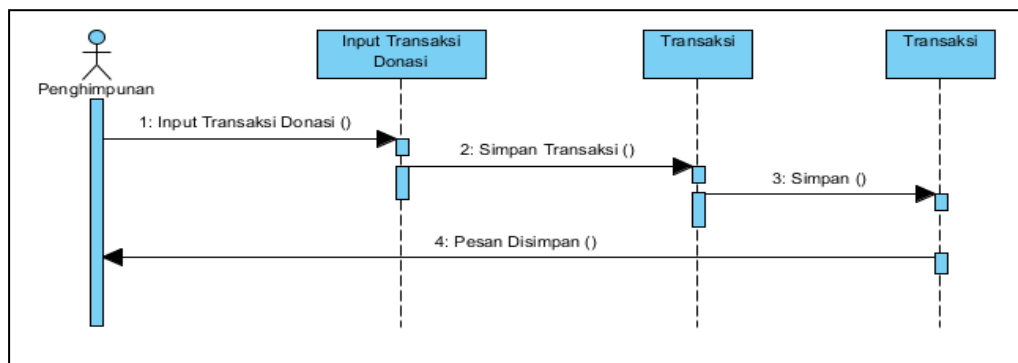
Perancangan *Sequence Diagram* data muzzaki yang diusulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari bagian penghimpunan membuka aplikasi kemudian lihat data muzzaki. Data muzzaki tersimpan pada database kemudian menampilkan data muzzaki.



**Gambar 4.13** Perancangan *Sequence Diagram* Lihat Data Muzzaki

#### 4.3.5.5 Sequence Diagram Transaksi Donasi

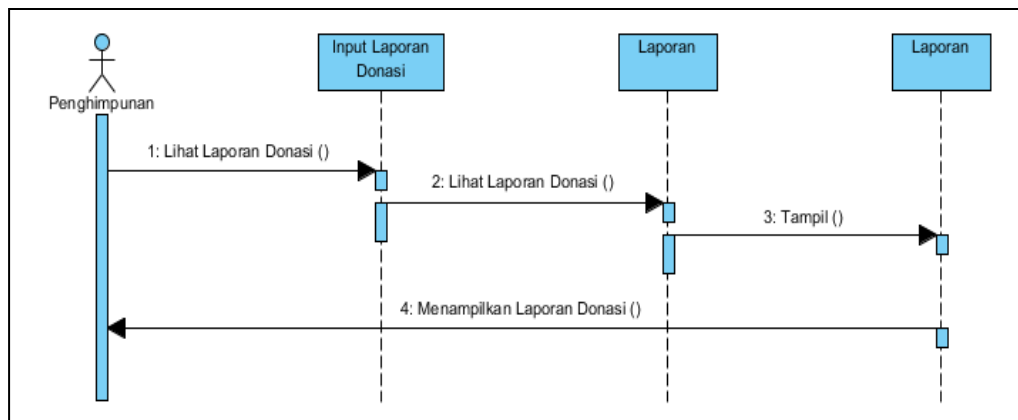
Perancangan *sequence diagram* transaksi donasi yang di usulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari penghimpunan menginput data transaksi donasi kemudian simpan transaksi donasi lalu data transaksi akan diarahkan pada tabel transaksi donasi Kemudian penghimpunan akan mendapatkan info pesan transaksi donasi berhasil disimpan.



**Gambar 4.14** Perancangan *Sequence Diagram* Transaksi Donasi

#### 4.3.5.6 Sequence Diagram Laporan Donasi

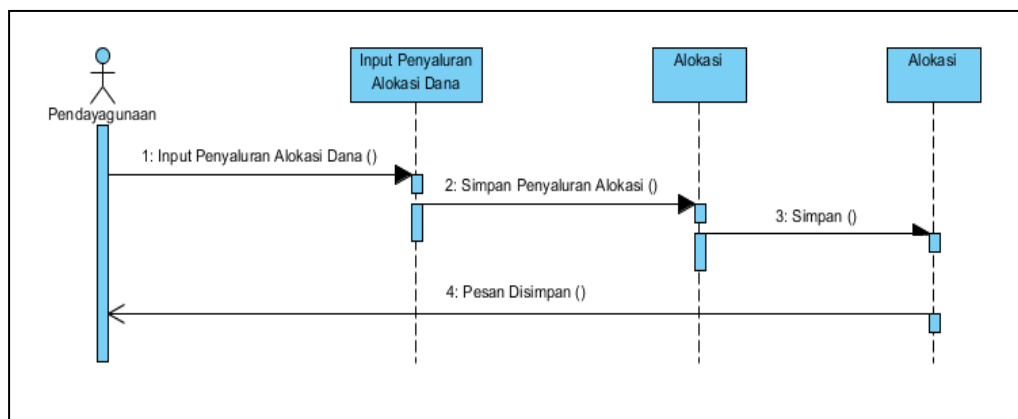
Perancangan *Sequence Diagram* laporan donasi yang diusulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari penghimpunan menginput transaksi donasi kemudian lihat laporan donasi. Data laporan donasi tersimpan pada database kemudian menampilkan data laporan donasi.



**Gambar 4.15** Perancangan *Sequence Diagram* Laporan Donasi

#### 4.3.5.7 Sequence Diagram Penyaluran Alokasi Dana

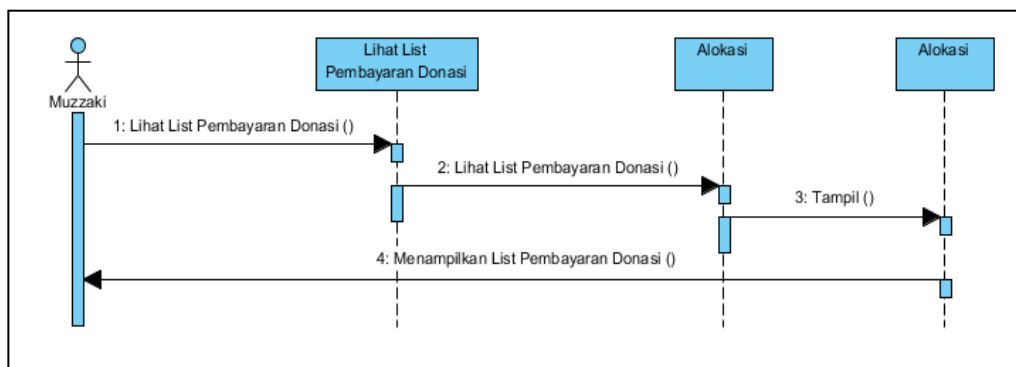
Perancangan *sequence diagram* penyaluran alokasi dana yang di usulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari pendayagunaan menginput data penyaluran dana kemudian simpan penyaluran alokasi dana lalu akan diarahkan pada tabel penyaluran alokasi dana Kemudian pendayagunaan akan mendapatkan info pesan penyaluran alokasi dana berhasil disimpan.



**Gambar 4.16** Perancangan *Sequence Diagram* Alokasi Dana

#### 4.3.5.8 Sequence Diagram List Pembayaran Donasi

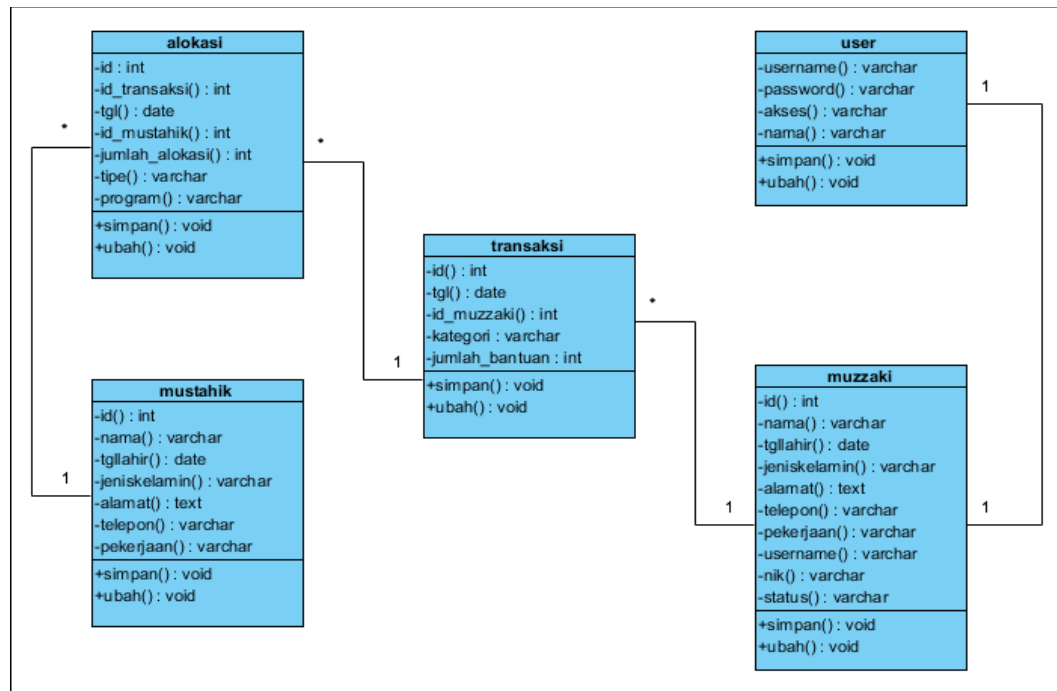
Perancangan *Sequence Diagram* list pembayaran donasi yang diusulkan menjelaskan jalannya aplikasi dimulai dari muzzaki membuka aplikasi kemudian lihat list pembayaran donasi. List pembayaran donasi tersimpan pada *database* kemudian menampilkan rincian alokasi.



**Gambar 4.17** Perancangan *Sequence Diagram* List Pembayaran Donasi

#### 4.3.6 Perancangan *Class Diagram* Yang Diusulkan

Perancangan *class diagram* yang diusulkan menjelaskan bahwa semua *class* saling berelasi antar *class* satu dengan *class* lainnya seperti; *class* muzzaki berelasi dengan *class* transaksi dimana saat melakukan pembayaran donasi akan langsung berelasi dengan *class* transaksi. *Class* mustahik bisa berhubungan dengan banyak *class* alokasi untuk menerima penyaluran dana ZISWAF. *Class* user hanya bisa berelasi dengan *class* muzzaki untuk melihat rincian alokasi dana yang telah tersalurkan.



**Gambar 4.18** Perancangan *Class Diagram* Yang Diusulkan

#### 4.3.7 Perancangan Struktur *Database*

*Database* terdiri dari beberapa tabel yang digunakan untuk menyimpan record-record pada sistem pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf. Beberapa tabel pada database tersebut yaitu :



#### 4.3.7.1 Tabel *User*

Tabel *user* berfungsi untuk menampung data dari pengguna yaitu admin, muzzaki, bagian penghimpunan, bagian pendayagunaan, dan pimpinan yang nantinya akan memiliki hak akses untuk mengelola fitur yang ada di dalam sistem ini.

Nama tabel : user

Primary key : -

**Tabel 4.5 *User***

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	username	Varchar	255	Username
2	password	Varchar	20	Password
3	akses	Varchar	50	Level
4	Nama	Varchar	100	Nama

#### 4.3.7.2 Tabel *Mustahik*

Tabel *musahik* berfungsi untuk menampung data dari pengguna yaitu bagian pendayagunaan yang nantinya akan memiliki hak akses untuk mengelola penyaluran alokasi dana.

Nama tabel : mustahik

Primary key : id

**Tabel 4.6 *Mustahik***

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Varchar	50	Nama

3	Tglahir	Date	-	Tanggal
4	Jeniskelamin	Varchar	10	Jenis Kelamin
5	Alamat	Text	-	Alamat
6	Telepon	Varchar	14	Telepon
7	Pekerjaan	Varchar	50	Pekerjaan

#### 4.3.7.3 Tabel Muzzaki

Tabel muzzaki berfungsi untuk menampung data dari pengguna yaitu bagian penghimpunan yang nantinya akan memiliki hak akses untuk mengelola data muzzaki yang melakukan transaksi donasi ziswaf.

Nama tabel : muzzaki

Primary key : id

**Tabel 4.7** Muzzaki

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	nama	Varchar	50	Nama
3	tgllahir	Date	-	Tanggal
4	jeniskelamin	Varchar	10	Jenis Kelamin
5	alamat	Text	-	Alamat
6	telepon	Varchar	14	Telepon
7	pekerjaan	Varchar	50	Pekerjaan
8	Username	Varchar	255	Username
9	Nik	Varchar	20	NIK
10	Status	Varchar	50	Status

#### 4.3.7.4 Tabel Alokasi

Tabel alokasi berfungsi untuk menampung data dari pengguna yaitu bagian pendayagunaan yang nantinya akan memiliki hak akses untuk mengelola penyaluran ziswaf.

Nama tabel : alokasi

Primary key : id

Foreign Key : id\_transaksi, id\_mustahik

**Tabel 4.8** Alokasi

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	id_transaksi	Varchar	11	<i>Foreign Key</i>
3	Tgl	Date	-	Tanggal
4	id_mustahik	Varchar	11	<i>Foreign Key</i>
5	jumlah_alokasi	Text	11	Jumlah Alokasi
6	Tipe	Varchar	255	Tipe
7	Program	Varchar	255	Program

#### 4.3.7.5 Tabel Transaksi

Tabel transaksi berfungsi untuk menampung data dari pengguna yaitu bagian penghimpunan yang nantinya akan memiliki hak akses untuk mengelola data muzzaki yang melakukan transaksi donasi ziswaf.

Nama tabel : transaksi

Primary key : id

Foreign Key : id\_muzzaki

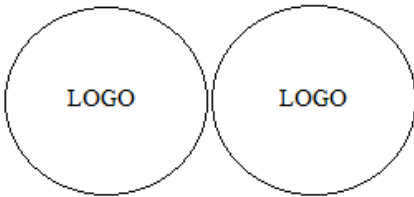
**Tabel 4.9** Transaksi

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary Key
2	Tgl	Date	-	Tanggal
3	id_muzzaki	Int	11	Foreign Key
4	kategori	Varchar	255	Kategori
5	jumlah_bantuan	Int	11	Jumlah Bantuan

### 4.3.8 Perancangan *Interface*

#### 4.3.8.1 Perancangan *Interface Login*

Perancangan *interface login* menampilkan *form* yang dapat digunakan admin, bagian penghimpunan, bagian pendayagunaan dan pimpinan untuk melakukan *login*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.19 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA		Beranda	Login
		SISTEM INFORMASI ZISWAF	
<p><b>Login</b></p> <p>Username</p> <input type="text"/> <p>Password</p> <input type="password"/> <p>Login</p>			

**Gambar 4.19** Perancangan *Interface Login*

#### 4.3.8.2 Perancangan *Interface* Halaman Utama Admin

Perancangan *interface* Halaman Utama Admin menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk mengelola data mustahik dan data muzzaki dari pegawai pertamina Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.20 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA		Beranda	Data Mustahik	Data Muzzaki (Pegawai)	Data User	Laporan	Keluar
LOGO	LOGO	SISTEM INFORMASI ZISWAF					
SELAMAT DATANG •VISI •MISI							

**Gambar 4.20** Perancangan *Interface* Halaman Utama Admin

#### 4.3.8.3 Perancangan *Interface* Data Mustahik

Perancangan *interface* data mustahik menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor administrasi melakukan input data mustahik. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.21 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA		Beranda	Data Mustahik	Data Muzzaki (Pegawai)	Data User	Laporan	Keluar																																			
LOGO	LOGO	SISTEM INFORMASI ZISWAF																																								
<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th colspan="7">Data Mustahik</th> </tr> <tr> <th>Nama</th> <th>Tgl Lahir</th> <th>Alamat</th> <th>Telepon</th> <th>Pekerjaan</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">Ubah</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">Ubah</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">Ubah</td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 20px;"> <p>•Nama <input type="text"/></p> <p>•Tgl Lahir <input type="text"/></p> <p>•Alamat <input type="text"/></p> <p>•Telepon <input type="text"/></p> <p>•Pekerjaan <input type="text"/></p> <p>•Jenis Kelamin <input type="text" value="Pilih"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Simpan!"/></p> </div>								Data Mustahik							Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	Aksi							Ubah							Ubah							Ubah
Data Mustahik																																										
Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	Aksi																																				
						Ubah																																				
						Ubah																																				
						Ubah																																				

**Gambar 4.21** Perancangan *Interface* Data Mustahik

#### 4.3.8.4 Perancangan *Interface* Data Muzzaki (Pegawai)

Perancangan *interface* data muzzaki (pegawai) menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor administrasi melakukan input data muzzaki (pegawai). Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.22 sebagai berikut :

NIK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	Aksi
							Ubah
							Ubah
							Ubah

**Gambar 4.22** Perancangan *Interface* Data Muzzaki (Pegawai)

#### 4.3.8.5 Perancangan *Interface* Data User

Perancangan *interface* data user menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk mengelola data user seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.23 sebagai berikut :

Username	Password	Akses	Aksi
			Ubah
			Ubah
			Ubah

**Gambar 4.23** Perancangan *Interface* Data User

#### 4.3.8.6 Perancangan *Interface* Laporan

Perancangan *interface* laporan meliputi laporan data mustahik, laporan data muzzaki, laporan data user dan laporan donasi.

##### 1. Perancangan *Interface* Laporan Data Mustahik

Perancangan *interface* laporan data musstahik menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data mustahik yang ditampilkan pada Gambar 4.24 sebagai berikut :

Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin

**Gambar 4.24** Perancangan *Interface* Laporan Data Mustahik

##### 2. Perancangan *Interface* Laporan Data Muzzaki

Perancangan *interface* laporan data muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data muzzaki yang ditampilkan pada Gambar 4.25 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA						
Beranda		Data Mustahik	Data Muzzaki (Pegawai)	Data User	Laporan	Keluar
LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF				
Pilih User <input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Print"/>						
Laporan Data Muzzaki						
NIK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin

**Gambar 4.25** Perancangan *Interface* Laporan Data Muzzaki

### 3. Perancangan *Interface* Laporan Data User

Perancangan *interface* laporan data *user* menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data *user* yang ditampilkan pada Gambar 4.26 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA						
Beranda		Data Mustahik	Data Muzzaki (Pegawai)	Data User	Laporan	Keluar
LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF				
Pilih User <input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Print"/>						
Laporan Data User						
Nama	Username	Password	Akses			

**Gambar 4.26** Perancangan *Interface* Laporan Data User

### 4. Perancangan *Interface* Laporan Donasi

Perancangan *interface* laporan donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan donasi yang ditampilkan pada Gambar 4.27 sebagai berikut :



BAITUZZAKAH PERTAMINA										
Beranda		Data Mustahik		Data Muzzaki (Pegawai)		Data User		Laporan		Keluar
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF						
Pilih Periode <input type="text" value="hh/bb/tttt"/> s/d <input type="text" value="hh/bb/tttt"/> <input type="text" value="Pilih User"/> <input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Print"/>										
<b>Laporan Donasi</b>										
Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke-	Jumlah Alokasi	Tipe	Program		

**Gambar 4.27** Perancangan *Interface* Laporan Donasi

#### 4.3.8.7 Perancangan *Interface* Halaman Utama Penghimpunan

Perancangan *interface* Halaman Utama penghimpunan menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor penghimpunan untuk melihat data muzzaki, mengelola transaksi donasi dan laporan donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.28 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA									
Beranda		Lihat Data Muzzaki		Transaksi Donasi		Laporan Donasi		Keluar	
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF					
SELAMAT DATANG •VISI •MISI									

**Gambar 4.28** Perancangan *Interface* Halaman Utama Penghimpunan

#### 4.3.8.8 Perancangan *Interface* Lihat Data Muzzaki

Perancangan *interface* lihat data muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor penghimpunan untuk melihat data muzzaki seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.29 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA						
Beranda		Lihat Data Muzzaki		Transaksi Donasi		Keluar
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF		
<b>Data Muzzaki</b>						
NIK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin

**Gambar 4.29** Perancangan *Interface* Lihat Data Muzzaki

#### 4.3.8.9 Perancangan *Interface* Transaksi Donasi

Perancangan *interface* transaksi donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor penghimpunan untuk menginput data transaksi donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.30 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA								
Beranda		Lihat Data Muzzaki		Transaksi Donasi		Laporan Donasi		Keluar
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF				
<b>Transaksi Donasi</b>								
Nama Muzzaki		Kategori		Jumlah Bantuan		•Muzzaki Pilih <input type="text"/>		
						•Kategori Dana Pilih <input type="text"/>		
						•Jumlah Bantuan <input type="text"/>		
						<input type="button" value="Simpan!"/>		

**Gambar 4.30** Perancangan *Interface* Transaksi Donasi

#### 4.3.8.10 Perancangan *Interface* Laporan Donasi

Perancangan *interface* laporan donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor penghimpunan untuk melihat dan mencetak laporan donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.31 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA								
Beranda		Lihat Data Muzzaki		Transaksi Donasi		Laporan Donasi		Keluar
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF				
Pilih Periode [hh/bb/tttt] s/d [hh/bb/tttt]   Pilih User <input type="text"/> <input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Print"/>								
<b>Laporan Donasi</b>								
Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke-	Jumlah Alokasi	Tipe	Program

**Gambar 4.31** Perancangan *Interface* Laporan Donasi

#### 4.3.8.11 Perancangan *Interface* Halaman Utama Pendayagunaan

Perancangan *interface* halaman utama pendayagunaan menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pendayagunaan untuk mengelola penyaluran alokasi dana, melihat dan mencetak laporan donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.32 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA				
Beranda		Penyaluran Alokasi Dana		Laporan Donasi
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF
SELAMAT DATANG				
•VISI				
•MISI				

**Gambar 4.32** Perancangan *Interface* Halaman Utama Pendayagunaan

#### 4.3.8.12 Perancangan *Interface* Penyaluran Alokasi Dana

Perancangan *interface* penyaluran alokasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pendayagunaan untuk mengelola penyaluran dana seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.33 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA				Beranda	Penyaluran Alokasi Dana	Laporan Donasi	Keluar
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF			
<b>Penyaluran Alokasi Dana</b>							
Transaksi Donasi	Alokasi Ke-	Jumlah Alokasi	Aksi	•Transaksi Donasi <input type="text" value="Pilih"/>			
			<input type="button" value="Ubah"/>	•Alokasi Ke Mustahik <input type="text" value="Pilih"/>			
			<input type="button" value="Ubah"/>	•Jumlah Alokasi <input type="text"/>			
			<input type="button" value="Ubah"/>	•Tipe Asnaf <input type="text" value="Pilih"/>			
				•Program Penyaluran <input type="text" value="Pilih"/>			
				<input type="button" value="Simpan!"/>			

**Gambar 4.33** Perancangan *Interface* Penyaluran Alokasi Dana

#### 4.3.8.13 Perancangan *Interface* Laporan Donasi

Perancangan *interface* laporan donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pendayagunaan untuk melihat dan mencetak laporan donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.34 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA				Beranda	Penyaluran Alokasi Dana	Laporan Donasi	Keluar	
LOGO		LOGO		SISTEM INFORMASI ZISWAF				
				Pilih Periode <input type="text" value="hh/bb/yyyy"/> s/d <input type="text" value="hh/bb/yyyy"/> <input type="text" value="Pilih User"/> <input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Print"/>				
<b>Laporan Donasi</b>								
Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke-	Jumlah Alokasi	Tipe	Program

**Gambar 4.34** Perancangan *Interface* Laporan Donasi

#### 4.3.8.14 Perancangan *Interface* Halaman Utama Pimpinan

Perancangan *interface* halaman utama pimpinan menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pimpinan untuk melihat dan mencetak laporan donasi dan melihat grafik donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.35 sebagai berikut:

BAITUZZAKAH PERTAMINA		Beranda	Laporan Donasi	Grafik Donasi	Keluar
LOGO	LOGO	SISTEM INFORMASI ZISWAF			
SELAMAT DATANG •VISI •MISI					

**Gambar 4.35** Perancangan *Interface* Halaman Utama Pimpinan

#### 4.3.8.15 Perancangan *Interface* Laporan Donasi

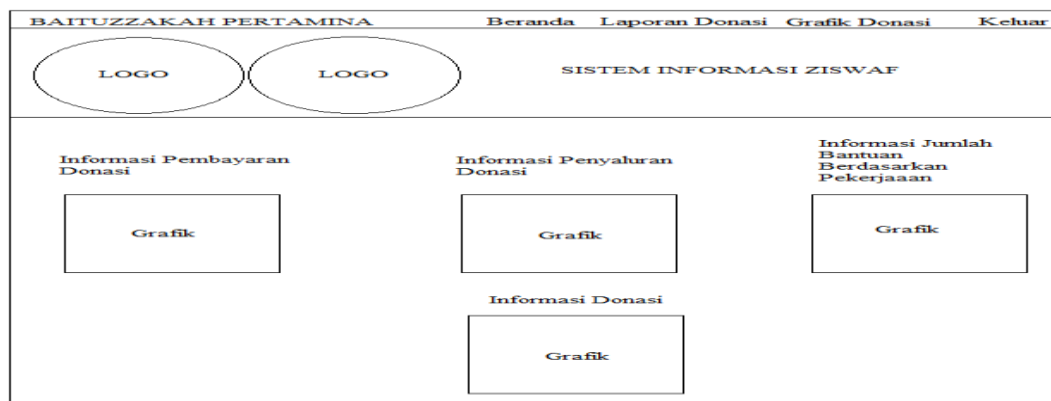
Perancangan *interface* laporan donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pimpinan untuk melihat dan mencetak laporan donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.36 sebagai berikut :

BAITUZZAKAH PERTAMINA		Beranda	Laporan Donasi	Grafik Donasi	Keluar			
LOGO	LOGO	SISTEM INFORMASI ZISWAF						
Pilih Periode <input type="text" value="hh/bb/tttt"/> s/d <input type="text" value="hh/bb/tttt"/>   <input type="text" value="Pilih User"/>   <input type="button" value="Lihat"/>   <input type="button" value="Print"/>								
<b>Laporan Donasi</b>								
Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke-	Jumlah Alokasi	Tipe	Program

**Gambar 4.36** Perancangan *Interface* Laporan Donasi

#### 4.3.8.16 Perancangan *Interface* Grafik Donasi

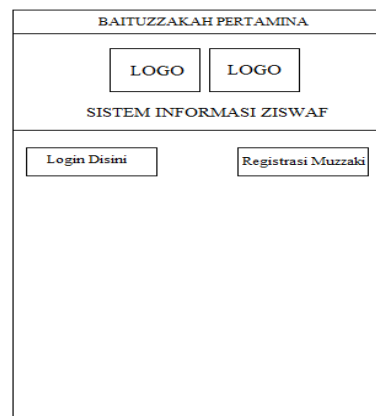
Perancangan *interface* grafik donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pimpinan untuk melihat informasi pembayaran donasi dan informasi penyaluran donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.37 sebagai berikut :



**Gambar 4.37** Perancangan *Interface* Grafik Donasi

#### 4.3.8.17 Perancangan *Interface* Halaman Utama Aplikasi

Perancangan *interface* halaman utama aplikasi yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melakukan login dan registrasi seperti yang ditampilkan pada gambar 4.38 sebagai berikut :



**Gambar 4.38** Perancangan *Interface* Halaman Utama Aplikasi

#### 4.3.8.18 Perancangan *Interface Login Muzzaki*

Perancangan *interface login* muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk *login* seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.39 sebagai berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for login. At the top left is a back arrow. The title bar contains the word 'LOGIN'. Below the title bar, the text 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' is centered, followed by 'Silahkan Login'. The main content area contains three vertically stacked input fields: 'Username', 'Password', and a button labeled 'LOGIN'.

**Gambar 4.39** Perancangan *Interface Login Muzzaki*

#### 4.3.8.19 Perancangan *Interface Registrasi Muzzaki*

Perancangan *interface registrasi* muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki yang belum mempunyai *username* dan *password* untuk *login* seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.40 sebagai berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top left is a back arrow. The title bar contains the word 'LOGIN'. Below the title bar, the text 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' is centered, followed by 'Silahkan Registrasi Muzzaki'. The main content area contains seven vertically stacked input fields: 'Username', 'Password', 'Nama', 'Alamat', 'No. Telp', 'Tgl Lahir', and 'Pekerjaan'. Below these is a 'Jenis Kelamin' dropdown menu and a button labeled 'Register'.

**Gambar 4.40** Perancangan *Interface Registrasi Muzzaki*

#### 4.3.8.20 Perancangan *Interface* Halaman Utama Muzzaki

Perancangan *interface* Halaman Utama muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat list pembayaran donasi, rincian alokasi dana, dan profil seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.41 sebagai berikut :

SISTEM INFORMASI ZISWAF		
SELAMAT DATANG		
<ul style="list-style-type: none"> <li>•VISI</li> <li>•MISI</li> </ul>		
HOME	List Pembayaran Donasi	PROFIL

**Gambar 4.41** Perancangan *Interface* Halaman Utama Muzzaki

#### 4.3.8.21 Perancangan *Interface* List Pembayaran Muzzaki

Perancangan *interface* list pembayaran muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat list pembayaran donasi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.42 sebagai berikut :

LIST PEMBAYARAN DONASI		
SISTEM INFORMASI ZISWAF		
Silahkan Lihat Rincian Alokasi Dana		
Tanggal Transaksi		
Kategori	<input type="text"/>	>
Jumlah Bantuan	<input type="text"/>	
HOME	List Pembayaran Donasi	PROFIL

**Gambar 4.42** Perancangan *Interface* List Pembayaran Muzzaki



#### 4.3.8.22 Perancangan *Interface* Rincian Alokasi Dana

Perancangan *interface* rincian alokasi dana menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat rincian alokasi dana seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.43 sebagai berikut :

RINCIAN ALOKASI DANA	
Rincian Alokasi Dana	
Tgl Alokasi	Alokasi Dana
HOME	List Pembayaran Donasi
	PROFIL

**Gambar 4.43** Perancangan *Interface* Rincian Alokasi Dana

#### 4.3.8.23 Perancangan *Interface* Profil

Perancangan *interface* profil menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat profil muzzaki seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.44 sebagai berikut :

LOGIN	
PROFIL SAYA	
•Username	<input type="text"/>
•Nama	<input type="text"/>
•Alamat	<input type="text"/>
•No. Telp	<input type="text"/>
•Tgl Lahir	<input type="text"/>
•Pekerjaan	<input type="text"/>
•Jenis Kelamin	<input type="text"/>
<input type="button" value="LOGOUT"/>	
HOME	List Pembayaran Donasi
	PROFIL

**Gambar 4.44** Perancangan *Interface* Profil

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

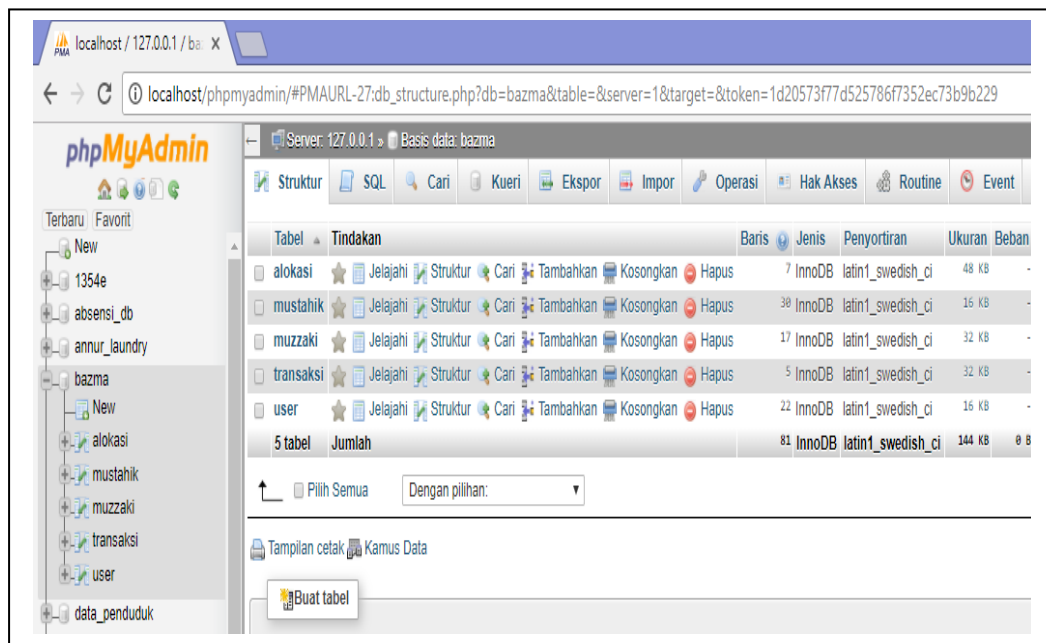
#### 5.1 *Construction* (Konstruksi)

Pada tahap ini semua fitur-fitur dan fungsi-fungsi yang penting dan yang diperlukan untuk sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android ini kemudian diimplementasikan dalam bentuk kode-kode dalam bahasa pemrograman berorientasi objek. Setelah komponen-komponen diimplementasikan dalam bentuk kode-kode maka selanjutnya melakukan pengujian atau *testing* terhadap sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android untuk memastikan bahwa aplikasi dapat digunakan dan sesuai dengan hasil analisa dan desain pada tahapan sebelumnya. Ketika aplikasi telah berjalan dengan sesuai maka dapat diimplementasikan pada sistem yang sesungguhnya untuk proses sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf.

Sistem Informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android yang dibangun terdiri dari beberapa menu dengan tambahan fitur untuk para pengguna seperti : pendaftaran muzzaki, data muzzaki, data mustahik, transaksi donasi, penyaluran alokasi dana, laporan donasi serta *grafik* pembayaran donasi dan grafik penyaluran alokasi dana. Konstruksi sistem informasi diuraikan menjadi beberapa bagian antara lain : konstruksi *database*, antarmuka dan output dari sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf.

### 5.1.1 Basis Data

*Database* menggunakan MySQL, total tabel dari *database* mencapai 5 tabel dengan pendefinisian nama '*bazma*' sebagai inisialisasi dari nama *database*, dimana setiap data yang menjadi *record* dari setiap proses pengelolaan akan ditampung ke dalam *database* yang dibuat. Tampilan 5 tabel *base* yang berisi tabel alokasi, tabel mustahik, tabel muzzaki, tabel transaksi dan tabel user dapat dilihat pada Gambar 5.1 dibawah ini



The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'bazma'. The left sidebar shows the database structure with the following tables listed under 'bazma': New, alokasi, mustahik, muzzaki, transaksi, user, and data\_penduduk. The main area displays a table structure view for the 'bazma' database. The table structure is as follows:

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
alokasi	7	InnoDB	latin1_swedish_ci	48 KB	-	
mustahik	38	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-	
muzzaki	17	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-	
transaksi	5	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-	
user	22	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-	
5 tabel	Jumlah	81	InnoDB	latin1_swedish_ci	144 KB	0.8

**Gambar 5.1** *Layout Database*

*Layout database* berisi tabel yang terdiri dari 5 tabel yaitu tabel alokasi, tabel mustahik, tabel muzzaki, tabel transaksi dan tabel user.

#### 5.1.1.1 Tabel Alokasi

Tabel alokasi berisi hak akses level antara lain: petugas bagian pendayagunaan yang mana berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 5.2 dibawah ini:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
2	id_transaksi	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
3	tgl	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
4	id_mustahik	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
5	jumlah_alokasi	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
6	tipe	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
7	program	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya

**Gambar 5.2** Layout Tabel Alokasi

Layout tabel alokasi berisi *field-field* yaitu id, id transaksi, tanggal, id mustahik, jumlah alokasi, tipe dan program.

### 5.1.1.2 Tabel Mustahik

Tabel mustahik berisi hak akses level antara lain: petugas administrasi yang mana berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 5.3 dibawah ini:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
2	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
3	tgl_lahir	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
4	jenis_kelamin	varchar(10)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
5	alamat	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
6	telepon	varchar(14)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
7	pekerjaan	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya

**Gambar 5.3** Layout Tabel Mustahik

Layout tabel mustahik berisi *field-field* yaitu id, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, telepon dan pekerjaan.

### 5.1.1.3 Tabel Muzzaki

Tabel muzzaki berisi hak akses level antara lain: petugas administrasi yang mana berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 5.4 dibawah ini:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
2	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
3	tgl_lahir	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
4	jenis_kelamin	varchar(10)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
5	alamat	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
6	telepon	varchar(14)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
7	pekerjaan	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
8	username	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
9	nik	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya
10	status	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Lainnya

**Gambar 5.4** Layout Tabel Muzzaki

Layout tabel muzzaki berisi *field-field* yaitu id, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, telepon, pekerjaan, username, nik, dan status.

#### 5.1.1.4 Tabel Transaksi

Tabel transaksi berisi hak akses level antara lain: petugas bagian penghimpunan yang mana berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 5.5 dibawah ini:

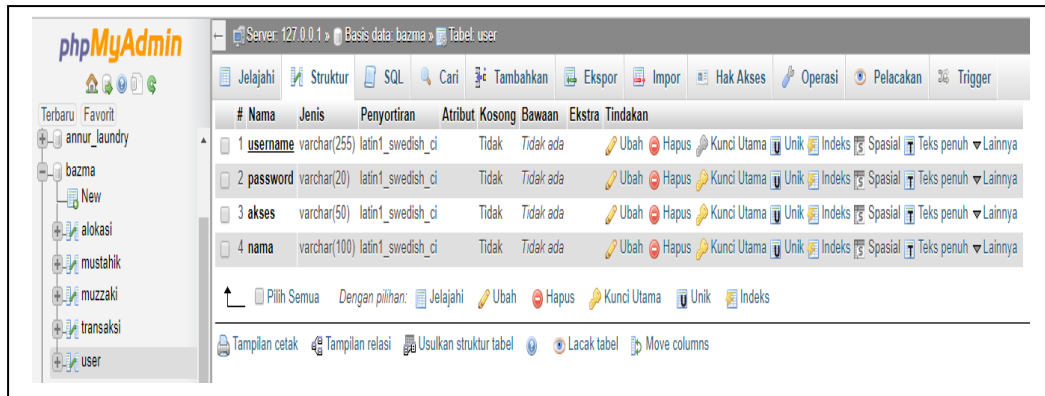
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Lainnya
2	tgl	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	id_muzzaki	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	kategori	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	jumlah_bantuan	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 5.5** Layout Tabel Transaksi

Layout tabel transaksi berisi *field-field* yaitu id, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, telepon, pekerjaan, username, nik, dan status.

### 5.1.1.5 Tabel User

Tabel user berisi hak akses level antara lain: admin, bagian penghimpunan, bagian pendayagunaan, muzzaki dan admin yang mana berisi *field-field* yang dapat dilihat pada gambar 5.6 dibawah ini:

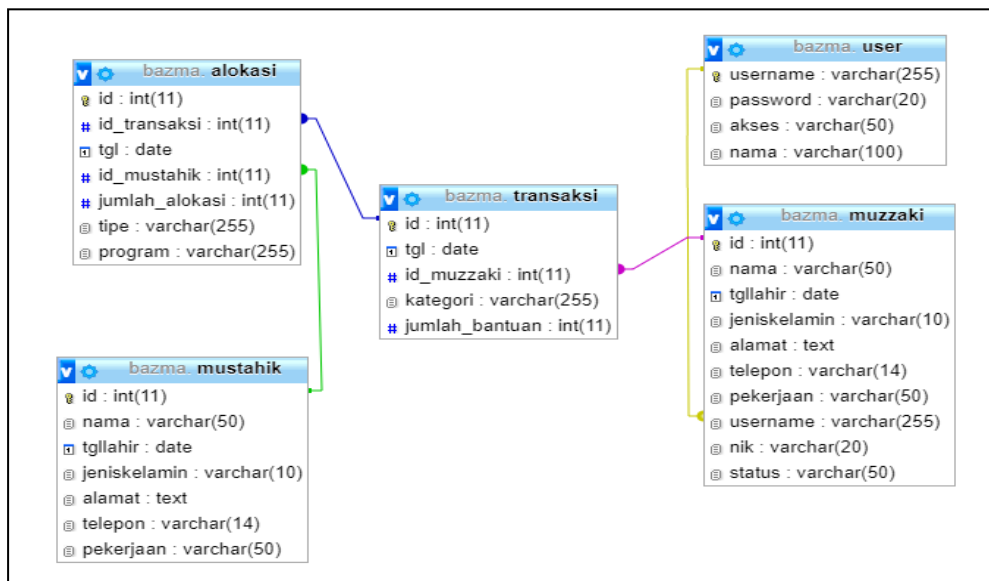


#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	username	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Lainnya	
2	password	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Lainnya	
3	akses	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Lainnya	
4	nama	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Lainnya	

**Gambar 5.6** Layout Tabel User

Layout tabel user berisi *field-field* yaitu username, password dan akses.

Setiap tabel memiliki relasi sesuai dengan diagram relasi entitas. Tampilan relasi antar tabel pada *database* bazma seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.7 dibawah ini :



**Gambar 5.7** Tampilan Relasi Antar Tabel Pada Database

Tabel yang terdapat pada *database* akan menampung setiap *record* dari proses pengelolaan pada sistem. Tabel yang memiliki relasi berfungsi untuk menampilkan data yang berkaitan antara satu dengan yang lain secara keseluruhan.

### 5.1.2 Antarmuka Pengguna (*User-Interface*)

Konstruksi Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian Berbasis Android dibagi menjadi 5 jenis berdasarkan hak akses pengguna yaitu halaman admin, petugas bagian penghimpunan, petugas bagian pendayagunaan dan pimpinan.

*Interface* tampilan halaman utama *login* memiliki *form* yang dapat digunakan admin, petugas bagian penghimpunan, petugas bagian pendayagunaan dan pimpinan untuk *input username, password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.8 sebagai berikut;



The image shows a mobile application login screen. At the top, there is a green navigation bar with the text 'BAITUZZAKAH PERTAMINA' on the left and 'Beranda Login' on the right. Below this is a yellow banner area containing the logos for 'BA2MA BAITUZZAKAH PERTAMINA' and 'PERTAMINA', along with the title 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' and the subtitle 'Baituzzakah Pertamina'. The main content area is white and features a 'Login' section. This section includes two bullet points: 'Username' and 'Password', each followed by a white input field. Below these fields is a green button with the text 'Login'.

**Gambar 5.8** Tampilan Antarmuka Halaman Login

Halaman selanjutnya ketika admin, petugas bagian penghimpunan, petugas bagian pendayagunaan dan pimpinan berhasil *login* maka sistem akan menampilkan menu utama sebagai berikut;

### 5.1.2.1 *Interface* Halaman Utama Admin

*Interface* halaman utama admin yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor admin, untuk mengelola data mustahik dan data muzzaki (pegawai). Seperti yang ditampilkan pada gambar 5.9 sebagai berikut :



**Gambar 5.9** *Interface* Halaman Utama Admin

Halaman selanjutnya admin bisa mengelola data mustahik dan data muzzaki (pegawai) yang tersedia.

#### 1. *Interface* Menu Data Mustahik

*Interface* menu data mustahik menampilkan *form* yang dapat digunakan admin seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.10 sebagai berikut :



**Data Mustahik**

Show 10 entries Search:

Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	
Abu Bakar Hasyim	0000-00-00	Ds. Perajin Sei Gerong	0	Ustad	Laki-Laki	Ubah
Atlang Faizun Al-Hasyin	0000-00-00	Ds. Perajin Sei Gerong	0	Ustad	Laki-Laki	Ubah
Adi Depriyanto	0000-00-00	Lr. Kesuma Bangsa No. 25 RT.37 RW. 11	0	Siswa	Laki-Laki	Ubah
Agung Pramata	0000-00-00	Sei Kedukan RT.12 RW.05	0	Siswa	Laki-Laki	Ubah
Amdiyah	0000-00-00	Jalan Sabar Jaya Lr. Jelutung RT. 30 RW. 6 Mariana	0	IRT	Perempuan	Ubah

Form fields on the right:

- Nama
- Tgl Lahir (hh/bb/tttt)
- Alamat
- Telepon
- Pekerjaan
- Jenis Kelamin (Pilih)
- Simpan!

**Gambar 5.10** *Interface* Data Mustahik

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan admin untuk menambah, melihat serta mengubah data mustahik.

## 2. *Interface* Menu Data Muzzaki (Pegawai)

*Interface* menu data muzzaki (pegawai) menampilkan *form* yang dapat digunakan admin seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.11 sebagai berikut :

**Data Muzzaki (Pegawai)**

NIK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	
1	H. Marzuki Azhari	1960-01-03	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah
2	Ahmad Bakri	1960-02-24	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah
3	Alvyusna	1963-06-12	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah
4	H. Dermawi	1969-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah
5	Berlian Hermawan	1966-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah
6	Ahmad Aqil B.	1967-08-09	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki	Ubah

Form fields on the right:

- NIK
- Nama
- Tgl Lahir (hh/bb/tttt)
- Alamat
- Telepon
- Pekerjaan (Pilih)
- Jenis Kelamin (Pilih)
- Simpan!

**Gambar 5.11** *Interface* Data Muzzaki (Pegawai)

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan admin untuk menambah, melihat serta mengubah data muzzaki (pegawai).

### 3. Interface Menu Data User

Interface data user menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.12 sebagai berikut:

The screenshot displays the 'Data User' management interface. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, Data Mustahik, Data Muzzaki (Pegawai), Data User, Laporan, and Keluar. The main header features the logos for BAITUZZAKAH PERTAMINA and PERTAMINA, along with the title 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' and the subtitle 'Baituzzakah Pertamina'.

The 'Data User' section includes a search bar and a table with the following data:

Nama	Username	Password	Akses	
Ani Mariza	ani	ani	Penghimpunan	Ubah
Atria Ridho Wati	atri	atri	Admin	Ubah
Endang Solihin	endang	endang	Pimpinan	Ubah
R. Arifin	arifin	arifin	Pendayagunaan	Ubah

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and provides navigation options: Previous, 1, Next. To the right of the table is a form for adding or editing a user, with fields for Username, Nama User, Password, and Akses, and a 'Simpan!' button.

**Gambar 5.12** Interface Data User

Halaman data user menampilkan *form* yang dapat digunakan pimpinan untuk menginput dan mengubah data user.

### 4. Interface Menu Laporan

*Interface* laporan memiliki submenu laporan data mustahik, laporan data muzzaki, laporan data user dan laporan donasi.

#### a. Interface Laporan Data Mustahik

*Interface* laporan data mustahik menampilkan *form* yang dapat digunakan admin seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.13 sebagai berikut :

Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin
M. Izuddin Suhaily	0000-00-00	Jl. Pengantingan No. 128 A Komperta	0	Siswa	Laki-Laki
Adi Depriyanto	0000-00-00	Lr. Kesuma Bangsa No. 25 RT.37 RW. 11	0	Siswa	Laki-Laki
Satria Alvisyahrin K	0000-00-00	Jalan Talang Pete RT. 10 RW 10 Tegai Binangun	0	Siswa	Laki-Laki

**Gambar 5.13** *Interface* Laporan Data Mustahik

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data mustahik.

#### **b. Interface Laporan Data Muzzaki**

*Interface* laporan data muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan admin seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.14 sebagai berikut :

NEK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin
1	H. Marzuki Azhari	1950-01-03	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
2	Ahmad Bakri	1960-02-24	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
3	Akhyuzna	1903-06-12	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
4	H. Dermawan	1969-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
5	Berlian Hermawan	1966-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki

**Gambar 5.14** *Interface* Laporan Data Muzzaki

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data muzzaki.

### c. *Interface* Laporan Data User

*Interface* laporan data user menampilkan *form* yang dapat digunakan admin seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.15 sebagai berikut :

The screenshot shows the 'Laporan User' interface. At the top, there is a green navigation bar with links: Beranda, Data Mustahik, Data Muzzaki (Pegawai), Data User, Laporan, and Keluar. Below this is a yellow banner containing the logos for BAITUZZAKAH PERTAMINA and PERTAMINA, along with the text 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' and 'Baituzakah Pertamina'. A dropdown menu labeled 'Pilih User' is visible, with 'Lihat' and 'Print' buttons. The main content area includes the BAITUZZAKAH PERTAMINA logo, the PERTAMINA logo, and the text: 'BAITUZZAKAH PERTAMINA REFINERY UNIT III PLAJU', 'Sekretariat : Jl. Kebon Jahe (Samping Gd.Diklat) Komplek Pertamina Plaju, Telp ( 0711 ) 596539'. Below this is a table titled 'Laporan User' with the following data:

Nama	Username	Password	Akses
Ani Mariza	ani	ani	Penghimpunan
R. Arifin	arifin	arifin	Pendayagunaan
Atria Ridho Wati	atri	atri	Admin
Endang Solihin	endang	endang	Pimpinan

In the bottom right corner, there is a date and time stamp: '25 Jul 2018, Mengetahui'.

**Gambar 5.15** *Interface* Laporan Data User

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan admin untuk melihat dan mencetak laporan data user.

### d. *Interface* Laporan Donasi

*Interface* menu laporan donasi menampilkan *form* yang ditampilkan pada Gambar 5.16 sebagai berikut:

Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Azhari	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Izuddin Suhaily	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmed Bakri	Zakat	200,000	2018-02-01	Adi Depriyanto	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Alviyusra	Zakat	200,000	2018-02-01	Satria Alviyahrin K.	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200,000	Miskin	Beasiswa

**Gambar 5.16** *Interface* Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan penghimpunan untuk melihat dan mencetak laporan donasi.

### 5.1.2.2 *Interface* Halaman Utama Penghimpun

*Interface* halaman utama penghimpunan yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor penghimpunan, untuk melihat data muzzaki, mengelola transaksi donasi dan laporan donasi. Seperti yang ditampilkan pada gambar 5.17 sebagai berikut :

**Visi:**  
"Visi Baituzzakah Pertamina (BAZMA) adalah menjadi organisasi yang amanah, profesional serta mampu mensejahterakan".

**Misi:**

1. Meyakinkan program kegiatan BAZMA dapat bermanfaat, menentramkan dan dipercaya (Amanah).
2. Menyelenggarakan pengelolaan organisasi yang akuntabel, efektif, efisien, serta tepat sasaran (Profesional).
3. Mengembangkan program yang berorientasi kepada kesejahteraan sosial dan produktivitas usaha (Mensejahterakan).

**Gambar 5.17** *Interface* Halaman Utama penghimpun

## 1. Interface Menu Lihat Data Muzzaki

Interface menu lihat data muzzaki menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.18 sebagai berikut :



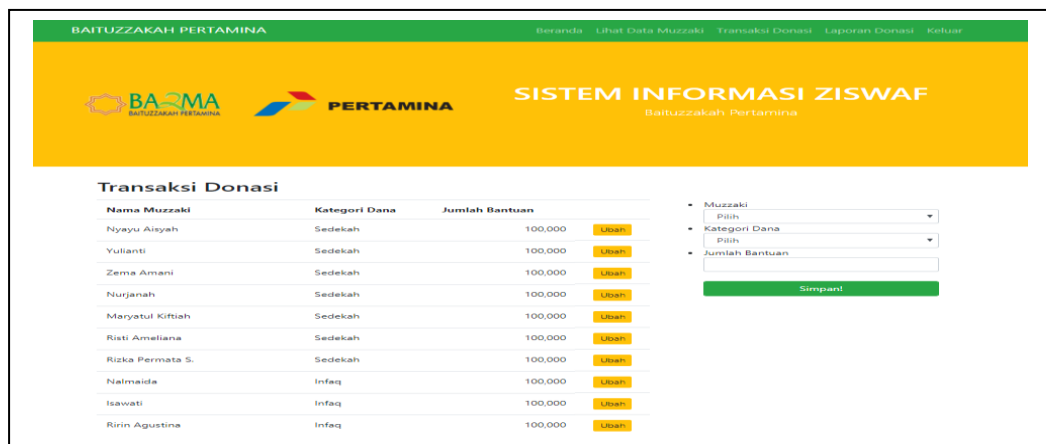
NIK	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Telepon	Pekerjaan	Jenis Kelamin
1	H. Marzuki Azhari	1960-01-03	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
2	Ahmad Bakri	1960-02-24	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
3	Alviyusra	1963-06-12	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
4	H. Dermawi	1969-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
5	Berlian Hermawan	1966-12-20	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
6	Ahmad Aqil B.	1987-08-09	Komperta Plaju	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki
7	Wahyudi Aliman	1986-12-01	Gg.Harapan, Plaju Ilir	0	Pegawai Pertamina	Laki-Laki

Gambar 5.18 Interface Lihat Data Muzzaki

Halaman ini menampilkan seluruh data muzzaki dari pegawai pertamina yang ditambahkan oleh admin maupun muzzaki dari masyarakat umum.

## 2. Interface Menu Transaksi Donasi

Interface menu transaksi donasi menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.19 sebagai berikut:



Nama Muzzaki	Kategori Dana	Jumlah Bantuan
Nyayu Aisyah	Sedekah	100,000
Yulianti	Sedekah	100,000
Zema Amani	Sedekah	100,000
Nurjanah	Sedekah	100,000
Maryatul Kiftiah	Sedekah	100,000
Risti Ameliana	Sedekah	100,000
Rizka Permata S.	Sedekah	100,000
Nalmaidia	Infiq	100,000
Isawati	Infiq	100,000
Ririn Agustina	Infiq	100,000

Gambar 5.19 Interface Transaksi Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan penghimpun untuk mengelola, menambah, serta mengubah transaksi donasi yang telah dilakukan oleh muzzaki.

### 3. *Interface* Menu Laporan Donasi

*Interface* menu laporan donasi menampilkan *form* yang ditampilkan pada Gambar 5.20 sebagai berikut:

**Gambar 5.20** *Interface* Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan penghimpun untuk memilih periode tanggal dengan mengklik *button* lihat pada halaman laporan donasi untuk melihat laporan donasi.

### 4. *Interface* Lihat Laporan Donasi

*Interface* lihat laporan donasi menampilkan *form* yang ditampilkan pada Gambar 5.21 sebagai berikut:

Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Ashari	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Izuddin Sukahy	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Bakri	Zakat	200,000	2018-02-01	Adi Depriyanto	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Alviyusra	Zakat	200,000	2018-02-01	Satria Alviyahrin K	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200,000	Miskin	Beasiswa

**Gambar 5.21** Interface Lihat Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan pengumpulan untuk melihat dan mencetak laporan donasi.

## 5. Interface Cetak Laporan Donasi

Interface cetak laporan donasi menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.22 sebagai berikut:

Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Ashari	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Izuddin Sukahy	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Bakri	Zakat	200,000	2018-02-01	Adi Depriyanto	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Alviyusra	Zakat	200,000	2018-02-01	Satria Alviyahrin K	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	Berlian Darmasari	Zakat	200,000	2018-02-01	Agung Pradana	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Rafi B	Mfah	150,000	2018-02-01	Rasudin	150,000	Rapun	Lifshun Komunitas
2018-01-02	Wahyuni Pratiwi	Mfah	150,000	2018-02-01	Andang	150,000	Rapun	Lifshun Komunitas
2018-01-02	Candri Pratiwi	Mfah	150,000	2018-02-01	Fitriah	150,000	Makruf	Lifshun Komunitas
2018-01-02	Ardian Lani	Mfah	150,000	2018-02-01	Soi Pratiwi	150,000	Makruf	Lifshun Komunitas
2018-01-02	Rani	Mfah	150,000	2018-02-01	Haris	150,000	Pasudhita	Lifshun Komunitas

**Gambar 5.22** Interface Cetak Laporan Donasi

Halaman cetak laporan menampilkan form laporan ketika pengumpul mengklik *button print* pada halaman laporan donasi maka akan menampilkan hasil cetak dari periode tanggal yang telah dipilih untuk mencetak laporan donasi seperti Gambar 5.17 diatas.



### 5.1.2.3 Interface Halaman Utama Pendayagunaan

Interface halaman utama pendayagunaan yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pendayagunaan, untuk mengelola penyaluran alokasi dana dan laporan donasi. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.23 sebagai berikut :



Gambar 5.23 Interface Halaman Utama Pendayagunaan

### 1. Interface Penyaluran Alokasi Dana

Interface penyaluran alokasi dana menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.24 sebagai berikut:



Gambar 5.24 Interface Penyaluran Alokasi Dana

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan pendayagunaan untuk menambah, mengubah, dan mengelola data mustahik yang menerima penyaluran dana ziswaf.

## 2. *Interface* Menu Laporan Donasi

*Interface* menu laporan donasi menampilkan *form* yang ditampilkan pada Gambar 5.25 sebagai berikut:



The screenshot shows the 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' interface. The header is green with the text 'BAITUZZAKAH PERTAMINA' and navigation links: 'Beranda', 'Penyaluran Alokasi Dana', 'Laporan Donasi', and 'Keluar'. Below the header is a yellow banner with the logos for 'BAZMA BAITUZZAKAH PERTAMINA' and 'PERTAMINA', and the text 'SISTEM INFORMASI ZISWAF' and 'Baituzzakah Pertamina'. At the bottom, there is a form with the label 'Pilih Periode', two date input fields containing '01/01/2018' and '01/02/2018', a dropdown menu with 'Endang Solihin', and a yellow 'Lihat' button.

**Gambar 5.25** *Interface* Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan pedayagunaan untuk memilih periode tanggal dengan mengklik *button* lihat pada halaman laporan donasi untuk melihat laporan donasi.

## 3. *Interface* Lihat Laporan Donasi

*Interface* Laporan Donasi menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.26 sebagai berikut:

BAITUZZAKAH PERTAMINA Beranda Penyaluran Alokasi Dana Laporan Donasi Keluar

BAZMA BAITUZZAKAH PERTAMINA PERTAMINA SISTEM INFORMASI ZISWAF Baituzzakah Pertamina

Pilih Periode: hh/bb/tttt s/d hh/bb/tttt Pilih User Lihat Print

BAZMA BAITUZZAKAH PERTAMINA PERTAMINA

BAITUZZAKAH PERTAMINA REFINERY UNIT III PLAJU  
Sekretariat : Jl. Kebon Jahe (Samping Gd.Diklat) Komplek Pertamina Plaju, Telp ( 0711 ) 596539

### Laporan Donasi

Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Azhari	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Izuddin Suhaily	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Bakri	Zakat	200,000	2018-02-01	Adi Depriyanto	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Alviyusra	Zakat	200,000	2018-02-01	Satria Alviyahrin K	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200,000	Miskin	Beasiswa

**Gambar 5.26** Interface Lihat Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan pendayagunaan untuk melihat dan mencetak laporan donasi.

#### 4. Interface Cetak Laporan Donasi

*Interface* cetak laporan donasi menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.27 sebagai berikut:

BAZMA BAITUZZAKAH PERTAMINA PERTAMINA

BAITUZZAKAH PERTAMINA REFINERY UNIT III PLAJU  
Sekretariat : Jl. Kebon Jahe (Samping Gd.Diklat) Komplek Pertamina Plaju, Telp ( 0711 ) 596539

### Laporan Donasi

Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Azhari	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Izuddin Suhaily	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Bakri	Zakat	200,000	2018-02-01	Adi Depriyanto	200,000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Alviyusra	Zakat	200,000	2018-02-01	Satria Alviyahrin K	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200,000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	Berlian Hermawan	Zakat	200,000	2018-02-01	Agung Pratata	200,000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Agil B.	Infaq	150,000	2018-02-01	Nasrudin	150,000	Ripah	Latihan Keterampilan
2018-01-02	Wahyudi Aliman	Infaq	150,000	2018-02-01	Anediyah	150,000	Ripah	Latihan Keterampilan
2018-01-02	Candika Pratista	Infaq	150,000	2018-02-01	Fatmah	150,000	Miskin	Latihan Keterampilan
2018-01-02	Zuhdi Lutfi	Infaq	150,000	2018-02-01	Sri Nurfitriani	150,000	Miskin	Latihan Keterampilan
2018-01-02	Bani	Infaq	150,000	2018-02-01	Nerina	150,000	Puskesmas	Latihan Keterampilan

11 Mar 2018, 10:09:45

http://localhost:8080/ptm/laporanDonasi?2018-01-01&2018-01-31

**Gambar 5.27** Interface Cetak Laporan Donasi

Halaman cetak laporan menampilkan form laporan ketika pendayagunaan mengklik *button print* pada halaman laporan donasi maka akan menampilkan hasil cetak dari periode tanggal yang telah dipilih untuk mencetak laporan donasi seperti Gambar 5.27.

#### 5.1.2.4 Interface Halaman Utama Pimpinan

*Interface* halaman utama pimpinan yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan aktor pimpinan untuk mengelola data user dan melihat grafik donasi. Seperti yang ditampilkan pada gambar 5.28 sebagai berikut :



**Gambar 5.28** *Interface* Halaman Utama Pimpinan

#### 1. *Interface* Laporan Donasi

*Interface* Laporan Donasi menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.29 sebagai berikut:

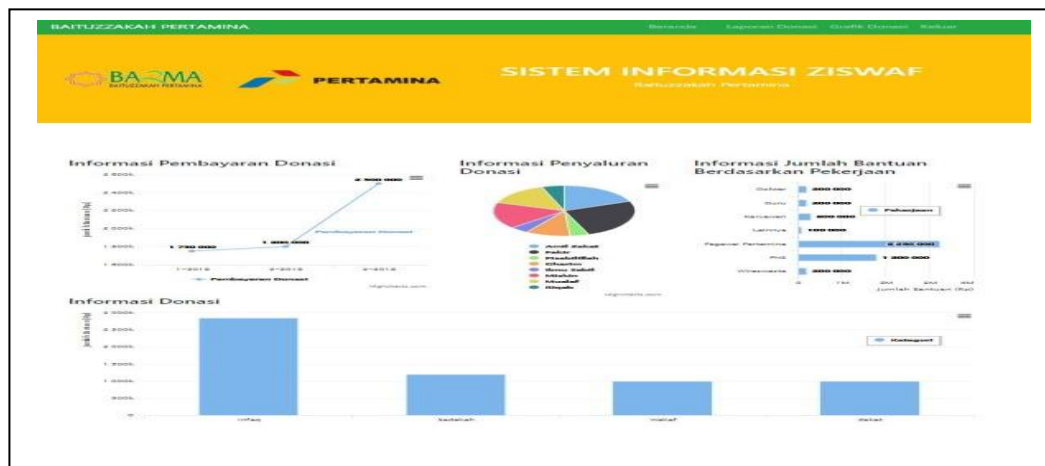
Tgl Donasi	Muzzaki	Kategori	Jumlah Bantuan	Tgl Alokasi	Alokasi Dana Ke	Jumlah Alokasi	Tipe	Program
2018-01-02	H. Marzuki Azhari	Zakat	200.000	2018-02-01	M. Izuddin Suhaiby	200.000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahmad Bakri	Zakat	200.000	2018-02-01	Asli Depriyanto	200.000	Fakir	Beasiswa
2018-01-02	Ahlyusna	Zakat	200.000	2018-02-01	Satrie Ahlyyahin K.	200.000	Miskin	Beasiswa
2018-01-02	H. Dermawi	Zakat	200.000	2018-02-01	M. Fahmi Putra	200.000	Miskin	Beasiswa

**Gambar 5.29** Interface Laporan Donasi

Halaman ini menampilkan *form* yang digunakan pimpinan untuk melihat dan mencetak laporan donasi.

## 2. Interface Grafik Donasi

*Interface* grafik donasi menampilkan *form* yang dapat digunakan pimpinan untuk melihat informasi pembayaran donasi, informasi penyaluran donasi, informasi jumlah bantuan berdasarkan pekerjaan, dan informasi donasi seperti gambar 5.30 sebagai berikut:



**Gambar 5.30** Interface Grafik Donasi

Grafik donasi berisi tentang informasi jumlah donasi dari muzzaki yang telah melakukan pembayaran donasi dan informasi yang menerima dana ziswaf serta pekerjaan yang paling banyak melakukan transaksi donasi ziswaf yang akan ditampilkan kedalam bentuk grafik.

#### 5.1.2.5 *Interface* Halaman Utama Aplikasi

*Interface* halaman utama aplikasi yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melakukan *login* dan registrasi. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.31 sebagai berikut :



**Gambar 5.31** *Interface* Halaman Utama Aplikasi

#### 1. *Interface* Registrasi Muzzaki

*Interface* registrasi muzzaki menampilkan *form* seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.32 sebagai berikut:

**Gambar 4.32** *Interface* Registrasi Muzzaki

Halaman registrasi muzzaki menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk registrasi agar memiliki *username* dan *password* untuk *login*.

## 2. *Interface Login Muzzaki*

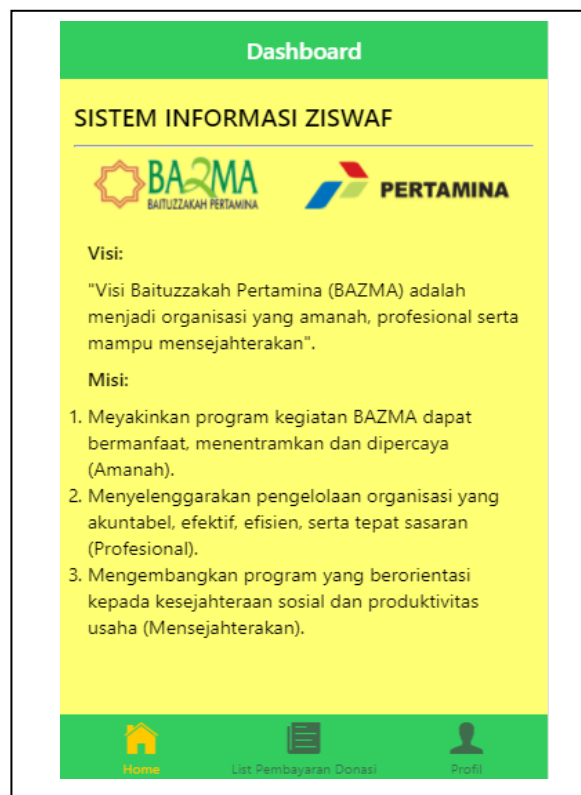
*Interface login* muzzaki yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melakukan *login*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.33 sebagai berikut :

**Gambar 5.33** *Interface Login Muzzaki*

Halaman *login* muzzaki berisi *username* dan *password* yang akan diinput muzzaki sesuai dengan *username* dan *password* yang telah diberikan oleh admin maupun dari registrasi. Kemudian jika *login* berhasil maka muzzaki akan masuk ke halaman utama dari aplikasi yang berisi menu *home*, list pembayaran donasi dan profil.

### 3. Interface Halaman Home Muzzaki

*Interface* menu *home* pasien yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat menu *home*, list pembayaran donasi dan profil. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.34 sebagai berikut:



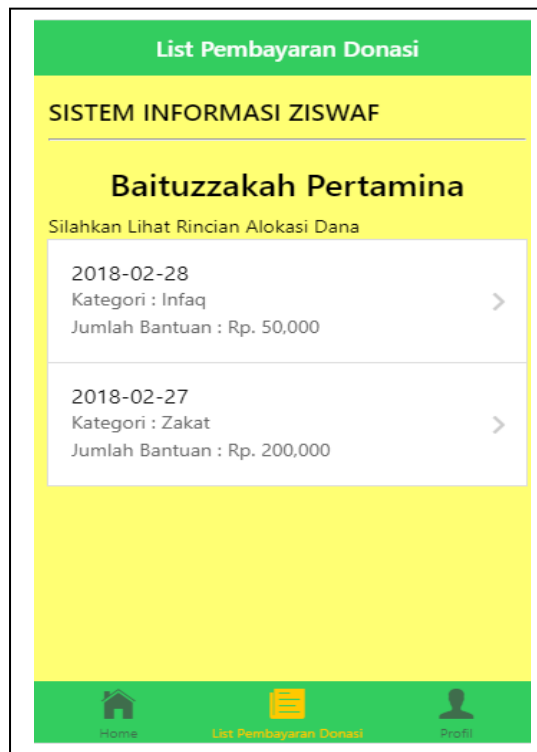
**Gambar 5.34** *Interface* Halaman *Home* Muzzaki

Halaman menu home berisi visi dan misi bazma dan tampilan menu bar yang berisi menu home, menu list pembayaran donasi dan menu profil.



#### 4. *Interface* List Pembayaran Donasi

*Interface* list pembayaran donasi yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat pembayaran donasi yang telah dilakukan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.35 sebagai berikut :



**Gambar 5.35** *Interface* List Pembayaran Donasi

Halaman list pembayaran donasi berisi kategori dan jumlah bantuan yang diberikan. List pembayaran donasi akan terus diupdate sesuai dengan transaksi donasi yang diberikan.

#### 5. *Interface* Rincian Alokasi Dana

*Interface* rincian alokasi dana yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat rincian alokasi dana. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.36 sebagai berikut :

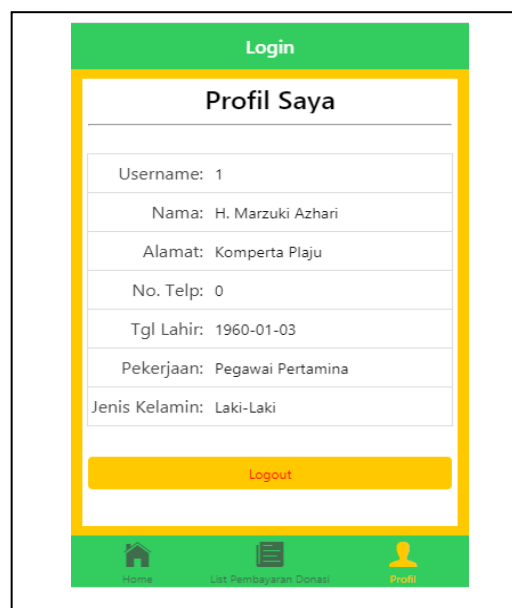


**Gambar 5.36** *Interface* Rincian Alokasi Dana

Halaman ini berisi tanggal alokasi, kepada siapa dana yang disalurkan, serta jumlah alokasi dan program yang diberikan.

## 6. *Interface* Profil

*Interface* profil yaitu menampilkan *form* yang dapat digunakan muzzaki untuk melihat data pribadi muzzaki. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.37 sebagai berikut:



**Gambar 5.37** *Interface* Profil

Halaman profil berisi tentang data-data pribadi muzzaki saat melakukan registrasi. Dari data inilah muzzaki akan diberi user dan password atau dengan regitsrasi sendiri untuk dapat melakukan login. Dalam halaman profil terdapat *button logout* yang bisa digunakan muzzaki untuk keluar dari aplikasi. Setelah muzzaki melakukan logout maka aplikasi akan kembali kehalaman utama aplikasi.

## 5.2 *Transition* (Transisi)

Pada tahap ini perangkat lunak diserahkan kepada pengguna akhir untuk pengujian dan untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna tentang hal-hal yang berkaitan dengan cacat-cacat program dan perubahan-perubahan yang diperlukan. Pengujian yang digunakan yaitu *Blackbox Testing*, penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dikembangkan dengan hasil sebagai berikut dengan bukti dapat dilihat pada lampiran.

### 5.2.1 Pengujian Fungsional

#### 5.2.1.1 Pengujian Halaman Admin

Pengujian halaman admin merupakan pengujian yang dilakukan pengguna sebagai admin. Berikut hasil pengujian halaman admin :

**Tabel 5.1** Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Admin

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i> ke sistem	Admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin masuk ke halaman admin	Berhasil
2.	Menu data mustahik	Klik menu data mustahik	Admin dapat melihat data mustahik	Berhasil

3.	Tambah data mustahik	Masukkan data mustahik	Admin dapat menambahkan data mustahik	Berhasil
4.	Simpan data mustahik	Klik <i>button</i> simpan	Admin dapat menyimpan data mustahik	Berhasil
5.	Ubah data mustahik	Klik <i>button</i> ubah	Admin dapat mengedit data mustahik	Berhasil
6.	Menu data muzzaki (pegawai)	Klik menu data muzzaki (pegawai)	Admin dapat melihat data muzzaki (pegawai)	Berhasil
7.	Tambah data muzzaki (pegawai)	Masukkan data muzzaki (pegawai)	Admin dapat menambahkan data muzzaki (pegawai)	Berhasil
8.	Simpan data muzzaki (pegawai)	Klik <i>button</i> simpan	Admin dapat menyimpan data muzzaki (pegawai)	Berhasil
9.	Ubah data muzzaki (pegawai)	Klik <i>button</i> ubah	Admin dapat mengedit data muzzaki (pegawai)	Berhasil
10.	Menu data <i>user</i>	Klik menu data <i>user</i>	Admin dapat melihat data <i>user</i>	Berhasil
11.	Tambah data <i>user</i>	Masukkan <i>username</i> , <i>password</i> dan akses	Admin dapat menambahkan data <i>user</i>	Berhasil
12.	Ubah data <i>user</i>	Klik <i>button</i> ubah	Admin dapat mengedit data <i>user</i>	Berhasil
13.	Submenu laporan data mustahik	Klik submenu laporan data mustahik	Admin dapat melihat laporan data mustahik	Berhasil
14.	Cetak laporan data mustahik	Klik <i>button print</i>	Admin dapat mencetak laporan data mustahik	Berhasil
15.	Submenu laporan data muzzaki	Klik submenu laporan data muzzaki	Admin dapat melihat laporan data muzzaki	Berhasil
16.	Cetak laporan data muzzaki	Klik <i>button print</i>	Admin dapat mencetak laporan data muzzaki	Berhasil
17.	Submenu laporan data <i>user</i>	Klik submenu laporan data <i>user</i>	Admin dapat melihat laporan data <i>user</i>	Berhasil
18.	Cetak laporan data <i>user</i>	Klik <i>button print</i>	Admin dapat mencetak laporan data <i>user</i>	Berhasil

19.	Submenu laporan donasi	Klik submenu laporan donasi	Admin dapat melihat laporan donasi	Berhasil
20.	Cetak laporan donasi	Klik <i>button print</i>	Admin dapat mencetak laporan donasi	Berhasil
21.	<i>Logout</i> dari sistem	Klik menu keluar	Admin kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

### 5.2.1.2 Pengujian Halaman Penghimpunan

Pengujian halaman penghimpunan merupakan pengujian yang dilakukan pengguna sebagai penghimpun. Berikut hasil pengujian halaman penghimpun:

**Tabel 5.2** Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Penghimpun

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i> ke sistem	Penghimpun memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Penghimpun masuk ke halaman penghimpunan	Berhasil
2.	Menu lihat data muzzaki	Klik menu lihat data muzzaki	Penghimpun dapat melihat data muzzaki	Berhasil
3.	Menu transaksi donasi	Klik menu transaksi donasi	Penghimpun dapat melihat data transaksi donasi	Berhasil
4.	Tambah data transaksi donasi	Masukkan data transaksi donasi	Penghimpun dapat menambahkan data transaksi donasi	Berhasil
5.	Simpan data transaksi donasi	Klik <i>button</i> simpan	Penghimpun dapat menyimpan transaksi donasi	Berhasil
6.	Ubah data transaksi donasi	Klik <i>button</i> ubah	penghimpun dapat mengedit data transaksi donasi	Berhasil
7.	Menu laporan donasi	Klik menu laporan donasi	Penghimpun dapat melihat laporan donasi	Berhasil
8.	Cetak laporan donasi	Klik <i>button print</i>	Penghimpun dapat mencetak laporan donasi	Berhasil
9.	<i>Logout</i> dari sistem	Klik menu keluar	Penghimpun kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

### 5.2.1.3 Pengujian Halaman Pendayagunaan

Pengujian halaman pendayagunaan merupakan pengujian yang dilakukan pengguna sebagai pendayaguna. Berikut hasil pengujian halaman pendayagunaan:

**Tabel 5.3** Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Pendayaguna

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i> ke sistem	Pendayaguna memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Pendayaguna masuk ke halaman pendayagunaan	Berhasil
2.	Menu penyaluran alokasi dana	Klik menu penyaluran alokasi dana	Pendayaguna dapat melihat data penyaluran alokasi dana	Berhasil
3.	Tambah data penyaluran alokasi dana	Masukkan data penyaluran alokasi dana	Pendayaguna dapat menambahkan data penyaluran alokasi dana	Berhasil
4.	Simpan data penyaluran alokasi dana	Klik <i>button</i> simpan	Pendayaguna dapat menyimpan data penyaluran alokasi dana	Berhasil
5.	Ubah data penyaluran alokasi dana	Klik <i>button</i> ubah	Pendayaguna dapat mengedit data penyaluran alokasi dana	Berhasil
6.	Menu laporan donasi	Klik menu laporan donasi	Pendayaguna dapat melihat laporan donasi	Berhasil
7.	Cetak laporan donasi	Klik <i>button print</i>	Pendayaguna dapat mencetak laporan donasi	Berhasil
8.	<i>Logout</i> dari sistem	Klik menu keluar	Pendayaguna kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

### 5.2.1.4 Pengujian Halaman Pimpinan

Pengujian halaman pimpinan merupakan pengujian yang dilakukan pengguna sebagai pimpinan. Berikut hasil pengujian halaman pimpinan:

**Tabel 5.4** Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Pimpinan

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i> ke sistem	Pimpinan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Pimpinan masuk ke halaman pimpinan	Berhasil
2.	Menu laporan donasi	Klik submenu laporan donasi	Pimpinan dapat melihat laporan donasi	Berhasil
3.	Cetak laporan donasi	Klik <i>button print</i>	Pimpinan dapat mencetak laporan donasi	Berhasil
4.	Ubah data <i>user</i>	Klik <i>button</i> ubah	Pimpinan dapat mengedit data <i>user</i>	Berhasil
5.	Menu grafik donasi	Klik menu grafik donasi	Pimpinan dapat melihat grafik donasi	Berhasil
6.	<i>Logout</i> dari sistem	Klik menu keluar	Pimpinan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

### 5.2.1.5 Pengujian Halaman Muzzaki

Pengujian halaman muzzaki merupakan pengujian yang dilakukan pengguna sebagai muzzaki. Berikut hasil pengujian halaman muzzaki:

**Tabel 5.5** Hasil Pengujian Yang Dilakukan Oleh Muzzaki

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Registrasi muzzaki	Muzzaki melakukan registrasi untuk mendapatkan akun	Muzzaki dapat melakukan registrasi	Berhasil
2.	Register muzzaki	Klik <i>button</i> register	Muzzaki dapat meregistrasi data muzzaki	Berhasil
3.	<i>Login</i> ke aplikasi	Muzzaki memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Muzzaki masuk ke halaman muzzaki	Berhasil
4.	Menu Home	Klik menu home	Muzzaki dapat melihat home	Berhasil
5.	Menu list pembayaran donasi	Klik menu list pembayaran donasi	Muzzaki dapat melihat list pembayaran donasi	Berhasil
6.	<i>Block</i> rincian alokasi dana	Klik <i>block</i> rincian alokasi dana	Muzzaki dapat melihat rincian alokasi dana	Berhasil

7.	Menu profil	Klik menu profil	Muzzaki dapat melihat biodata muzzaki	Berhasil
8.	<i>Logout</i> dari aplikasi	Klik <i>button logout</i>	Muzzaki kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

### 5.3 *Production* (Produksi)

Selama tahapan ini, penggunaan perangkat lunak dipantau, laporan tentang cacat program dan permintaan untuk perubahan-perubahan dikirimkan dan dievaluasi. Pada saat yang sama pada tahapan-tahapan *construction*, *transition*, serta *production* dilakukan, pekerjaan akan berlanjut untuk perangkat lunak yang berikutnya. Hal ini berarti bahwa 5 tahapan UP tidak terjadi secara berurutan, alih-alih dilakukan secara bersamaan.



## **BAB VI**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **6.1 Hasil**

Setelah proses analisa dan perancangan sistem pada bab sebelumnya maka selanjutnya adalah proses pengkodean sistem. Setelah melewati proses pengkodean maka di dapatkan sistem informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android.

Proses pembangunan sistem ini dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan system *Unified Process* (UP) dengan beberapa tahapan yang meliputi : *Inception* (permulaan), *Elaboration* (perencanaan), *Construction* (konstruksi), *Transition* (transisi), dan *Production* (produksi).

#### **6.2 Pembahasan**

Sistem informasi ziswaf dibangun untuk memudahkan dalam proses pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf, memudahkan muzzaki dalam proses registrasi serta muzzaki dapat melihat transparansi dana yang telah disalurkan. Sistem Informasi pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf berbasis android ini juga terdiri dari beberapa menu dengan tambahan fitur untuk para pengguna seperti : pendaftaran muzzaki, data muzzaki, data mustahik, transaksi donasi, penyaluran alokasi dana, laporan donasi serta *grafik* pembayaran donasi dan grafik penyaluran alokasi dana.

Dalam sistem terdapat 5 aktor yang mempunyai hak akses untuk masuk kedalam sistem yaitu :

1. Admin, yang bertugas untuk mengelola data mustahik serta data pegawai pertamina yang bersedia menjadi Muzzaki
2. Penghimpun, Memiliki hak akses untuk menginput transaksi donasi, melihat data muzzaki, laporan donasi, dan grafik donasi.
3. Pendayagunaan, Memiliki hak akses untuk melihat laporan dan grafik donasi, serta penyaluran alokasi dana.
4. Pimpinan, Memiliki hak akses untuk melihat laporan dan grafik donasi serta menambahkan data pengguna.
5. Muzzaki, memiliki hak akses untuk Registrasi data muzzaki, melihat list pembayaran donasi dan melihat rincian pengalokasian dan penyaluran dana.

## **BAB VII**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan yaitu sistem dibangun menggunakan metode pengembangan *Unified Process (UP)* yang memiliki 5 fase yaitu *inception*, *elaboration*, *construction*, *transition* dan *production*, bahasa pemrograman PHP dan Android, *MySQL* sebagai *database* dan perancangan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*. Sistem membantu muzzaki untuk mendaftarkan diri secara online serta dapat melihat jumlah alokasi dana yang diberikan kepada mustahik atau transparansi dana yang disalurkan. Bagi Administrasi, Penghimpun dan Pendayaguna sistem ini dapat membantu pendataan mustahik dan muzzaki serta proses pengelolaan, penyaluran dan pengalokasian ZISWAF dapat dilakukan secara komputerisasi. Sedangkan bagi Pimpinan dengan adanya sistem ini pimpinan mendapatkan informasi jumlah pembayaran donasi, informasi penyaluran donasi, informasi jumlah bantuan berdasarkan pekerjaan, dan informasi donasi ZISWAF.

#### **7.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan tersebut, maka pada penelitian selanjutnya sistem ini perlu dikembangkan lagi dalam bentuk *iOS* yang dapat dilengkapi dengan penambahan fitur-fitur hingga fungsi yang diperlukan dan ruang lingkup penanganan masalah dapat diperluas lagi sehingga dapat digunakan untuk proses manajemen ZISWAF lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Roki. 2017. *Web service. Pembayaran uang kuliah online dengan PHdan SOAP WSDL*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Aisyah, Roofina Dewi. 2010. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penyaluran Dana Zakat Kepada Mustahik (Studi Kasus: Lazis Ar-Rahmah - Aisyiah)*. Skripsi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Syarif Hidayatullah.
- Departemen Agama RI. 2005. *Al-Quran dan Terjemahannya*. Bandung: CV. Penerbit Diponegoro.
- Edwar. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Zakat*. Jurnal Sistem dan Informatika Vol. 10, No. 2, Mei 2016.
- Hafidhuddin, Didin. 2002. *Zakat Dalam Perekonomian Modern*. Jakarta: Gema Insani (diakses dari *google books*).
- Husda, Nur. Wangdra, Yvonne. 2016. *Pengantar Teknologi Infromasi Edisi Revisi*. Jakarta : Baduose Media.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Kurniawati, Dkk. 2015. *Interaksi Aplikasi Android dengan Json Web Service Berbasis PHP*. Yogyakarta: Cahaya Atma Pustaka.
- Murya, Yosef K.A. 2017. *41 Script PHP : Siap Pakai*. Jasakom.
- Nugroho, Bunafit. 2014. *Pemrograman Web :Membuat Sistem Informasi Akademik Sekolah dengan PHP-MySQL dan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Prahasta, Eddy. 2001. *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis*. Bandung: Informatika.
- Pratama, Putu. 2014. *Sistem Infromasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Pratama, Putu. 2015. *Integrasi dan Migrasi Sistem*. Bandung: Infomatika.
- Presman, Roger.S. 2010.*Software Enginnering, A Practitioner's Approach, Seventh Edition*. Terjemahan Nugroho, Adi. Dkk. 2012.*Rekayasa Perangkat LunakPendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta:Andi.
- Raharjo, Budi. 2015. *Belajar Otodidak Framework CodeIgniter*. Bandung: Infomatika.
- Rosa, A. S. Shalahudin, M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Rusmana, Nita Yuli. 2015. *Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dana Bantuan Pada Kecamatan Arjosari*. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 7 No 2 – 2015*.

- Sidik, Betha. 2017. *Pemrograman Website drngan PHP 7*. Bandung: Informatika.
- Supardi, Yuniar. 2011. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Swara, Ganda Yoga dan Dasman Hakim. 2016. *Perancangan Sistem Aplikasi Pengolahan Zakat Berbasis Web (Studi Kasus : Badan Amil Zakat Masjid Raya Andalas Kota Padang)*. Jurnal Teknoif Vol. 4 No. 1 April 2016. ISSN: 2338-2724.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 23 Tahun 2011 Tentang Pengelolaan Zakat.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2004 Tentang Wakaf.
- Wati, Lilis Eka dan Anofrizen. 2016. *Sistem Informasi Manajemen Zakat Pada Bazis Desa Srigading Kecamatan Lubuk Dalam Kabupaten Siak*. Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi , Vol.2, No. 2, Agustus 2016. e-ISSN: 2502-8995. ISSN: 2460-8181.
- <http://cordova.apache.org> (diakses pada tanggal 24 Desember 2017 Pukul 13:20).
- <http://ionicframework.com> (diakses pada tanggal 08 Januari 2018 Pukul 13:20).
- <https://kbbi.web.id> (diakses pada tanggal 11 Januari 2018 Pukul 10.00).

# LAMPIRAN 1



**KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

**LEMBAR KONSULTASI**

NIM : 13540167  
Nama : Yuni Astuti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Semester : Genap / Ganjil  
Tahun Akademik : 2017  
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Pengalokasian dan Penyaluran ZISWAF Berbasis Android  
Dosen Pembimbing I : Ruliansyah, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	19/12'17	Revisi U. bab 1 dan 2	
2	3/1'18	Acc bab 1	
3	11/1'18	Ajral yg berhub. dg judul, + teori Hg judul	
4	15/1'18	bab - Hg use service	
5	18/1'18	Cari Conto use service	
6	25/1'18	Acc bab II	
7	1/2'18	Acc use case	
8	2/3'18	Acc bab III	



**KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

**LEMBAR KONSULTASI**

NIM : 13540167  
Nama : Yuni Astuti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Semester : Genap / Ganjil  
Tahun Akademik : 2017  
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Pengalokasian dan Penyaluran ZISWAF Berbasis Android  
Dosen Pembimbing I : Ruliansyah, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	1/3 '18	Laporan & filter, Korp Sunt, ttd,	Pl.
	22/3 '18	Acc Bab IV & Proy.	
		Kesimpulannya ok, sam & pbb	Pl.
	27/3 '18	Multiplatform ? dll.	Pl.
	28/3 '18	Acc bab V	Pl.





**KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

**LEMBAR KONSULTASI**

NIM : 13540167  
Nama : Yuni Astuti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Semester : Genap / Ganjil  
Tahun Akademik : 2017  
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Pengalokasian dan Penyaluran ZISWAF Berbasis Android

Dosen Pembimbing II : Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1.	5 / 12 - 2017	- Batas masalah menjelaskan tentang fungsi dari sistem yang dibuat - Pada tujuan hanya gunakan merancang dan membangun, - Tahapan RUP buku pressman	
2.	13 / 12 - 2017	- Latar belakang: Poin Masalah dijelaskan - Batasan Masalah - Grafik visual - Pelaporan.	
3.	15 / 12 - 2017	- Latar belakang : Permasalahan	
4.	20 / 12 - 2017	Latar Belakang, Metode Pengembangan Sistem	
5.	29 / 12 - 2017	Acc BAB I	
6.	9 / 1 - 2018	- Alquran dari Anonim - Daftar Pustaka - Bhs Inggris (italic) - Sumber ditulis lebih kecil pd tabel	
7.	10 / 1 - 2018	- lebih diperjelas teori-teorinya - Tinjauan pustaka dibuat paragraf	



KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 13540167  
Nama : Yuni Astuti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Semester : Genap / Ganjil  
Tahun Akademik : 2017  
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Pengalokasian dan  
Penyaluran ZISWAF Berbasis Android  
Dosen Pembimbing II : Freddy Kurnia Wijaya, M.Eng

No	Tanggal	Uraian	Paraf
8	11/01 - 2018	Acc BAB I	
9	28/01 - 2018	Sesuaikan dengan tahapan metode UP - Usecase.	
10	30/01 - 2018	Revisi Usecase dan pengaduktan	
11	26/02 - 2018	Revisi penulisan, grafik. Perbulan data di lengkap.	
12		Acc kumpul.	
13	14/03 - 2018	Revisi BAB III	
14	20/03 2018	Acc BAB III & IV	
15.	22/03 - 2018	Revisi Bab V	



# LAMPIRAN 2

**Berita Acara**  
**Berita Observasi Proposal Skripsi / Skripsi**

Pada hari ini ..SELASA... tanggal 28.. bulan ..11..... tahun 2017 bertempat di kantor Baituzzakah Pertamina (BAZMA) Palembang.

Telah diadakan serah terima data hasil observasi dari :


Nama : Endang Solihin  
Jabatan : Ketua Pelaksana Harian

Berupa :

- Data Mustahik .....
- Jumlah Data Muzzaki .....
- Sejarah berdirinya Bazma .....
- .....

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yang Menerima

  
Yuni Achuti

Palembang, 4/12/2017

  
Yang Menyerahkan  
BAZMA  
BAITUZZAKAH PERTAMINA  
Endang Solihin

**BERITA ACARA**  
**Serah Terima Data Observasi di Baituzzakah Pertamina**

Pada hari *Selasa* tanggal *28* bulan *11* tahun *2017* bertempat di Baituzzakah Pertamina telah diadakan serah terima data hasil observasi, sebagai berikut :

1. Nama : Endang Solihin  
Jabatan : Koordinator Pelaksana  
Disebut sebagai PIHAK PERTAMA
  
2. Nama : Yuni Astuti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android  
Disebut sebagai PIHAK KEDUA

Pihak pertama telah menyerahkan data hasil observasi sebagaimana judul penelitian yang mencakup informasi tentang Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF yang dilakukan oleh Baituzzakah Pertamina.

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pihak Kedua

Palembang, *28-11*-2017  
Pihak Pertama



Yuni Astuti



**BAZMA**  
BAITUZZAKAH PERTAMINA

Endang Solihin

# LAMPIRAN 3

## PEDOMAN WAWANCARA

**Hari/Tanggal Wawancara** : Jumat / 29 Desember 2018  
**Lokasi Wawancara** : Baituzzakah Pertamina (BAZMA)  
**Identitas Narasumber**  
**Nama** : Endang Solihin  
**Jabatan** : Koordinator Pelaksana

### **Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android**

1. Apakah pengelolaan penyaluran dan pengalokasian ziswaf masih dilakukan secara manual ?
  - Ya, masih dilakukan secara manual.
  
2. Apakah sebaran penyaluran dana zakat, infaq dan sedekah sama?
  - Penyaluran dana zakat berbeda dengan dana infaq dan sedekah, Jika mustahik sudah menerima zakat maka ia tidak berhak menerima infaq dan sedekah. Tapi bisa jadi zakat ini digunakan untuk beberapa kepentingan seperti misalnya untuk beasiswa. Sedangkan dana infaq dan sedekah diberikan untuk modal usaha dan fasilitas mengikuti pengajian.
  
3. Apa program-program penyaluran zakat, infaq, sedekah dan wakaf?
  - Program-program yang ada pada Baituzzakah Pertamina yaitu:
    1. Beasiswa
    2. Santunan untuk anak Yatim
    3. Modal Usaha
    4. Keterampilan



4. Apakah donatur/muzzaki ZISWAF hanya dari pekerja pertamina saja atau boleh dari masyarakat umum?

- Boleh, sifatnya umum/ terbuka tetapi mayoritas dari pegawai pertamina

5. Apa saja syarat-syarat menjadi mustahik?

- Fakir Miskin
- Sesuai dengan 8 asnaf pada surat at-taubah ayat 60: fakir, miskin, amilin, ghorimin, muallaf, Ibnu sabil, riqob, sabilillah

Palembang, februari 2018

Mengetahui

  
BAITUZZAKAH PERTAMINA  
(Ehdang Solihin)

# LAMPIRAN 4



KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website:  
www.radenfatah.ac.id

Berita Acara

Pada hari ini Selasa tanggal 6 bulan Maret tahun 2018  
bertempat di Baituzzakah Pertamina. Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : R. Arifin  
Alamat : Jlg. Tembok Batu, Plaju Ilir  
Tanggal Lahir : 14 Desember 1978  
Status : Kepala Divisi Bag. Pendaraguna

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android (Studi Kasus: Baituzzakah Pertamina) dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 6 Maret 2018  
Mengetahui,

  
BAITUZZAKAH PERTAMINA  
(R. Arifin)



KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website:  
www.radenfatah.ac.id

Berita Acara

Pada hari ini Selasa tanggal 6 bulan Maret tahun 2018  
bertempat di Baituzzakah Pertamina. Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Ani

Alamat : Komperta

Tanggal Lahir : 19 Juni 1983

Status : Kepala Divisi Bag. Penghimpunan

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android (Studi Kasus: Baituzzakah Pertamina) dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 6 Maret 2018  
Mengetahui,

  
BAZMA  
BAITUZZAKAH PERTAMINA

(Ani)



KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website:  
www.radenfatah.ac.id

Berita Acara

Pada hari ini ..Selasa... tanggal ..6... bulan ..Maret..... tahun 2018  
bertempat di Baituzzakah Pertamina. Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Atria Ridho Wati  
Alamat : Plaju Ulu  
Tanggal Lahir : 30 April 1992  
Status : Bag. Administrasi

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android (Studi Kasus: Baituzzakah Pertamina) dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 6 Maret 2018  
Mengetahui,

  
BAITUZZAKAH PERTAMINA

(.....Atria Ridho Wati.....)



KEMENTERIAN AGAMA RI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
RADEN FATAH PALEMBANG  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website:  
www.radenfatah.ac.id

Berita Acara

Pada hari ini Selasa tanggal 6 bulan Maret tahun 2018  
bertempat di Baituzzakah Pertamina. Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Endang Solihin  
Alamat : Ltg. Kesuma Bangsa Rt.31. RW.11 Praju Ilir  
Tanggal Lahir : 20 Mei 1960  
Status : Koordinator Pelaksana

Menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Penyaluran dan Pengalokasian ZISWAF Berbasis Android (Studi Kasus: Baituzzakah Pertamina) dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 6 Maret 2018  
Mengetahui,

  
BAZMA  
BAITUZZAKAH PERTAMINA  
(Endang Solihin)

# LAMPIRAN 5

## RIWAYAT HIDUP



Nama Yuni Astuti. Saya lahir di Baturaja, Sumatera Selatan, tepatnya pada tanggal 14 Juni 1996.

Pendidikan dasar saya diselesaikan pada tahun 2007 di Madrasah Ibtidaiyah Baturaja. Pendidikan Sekolah

Menengah Pertama saya diselesaikan pada tahun

2010 di SMP Negeri 13 OKU. Pada tahun 2013, saya menyelesaikan Sekolah

Menengah Atas di SMA Negeri 5 OKU. Pada tahun itu juga, saya melanjutkan

kuliah pada program studi Sistem Informasi di Universitas Islam Negeri Raden

Fatah Palembang yang saya selesaikan pada tahun 2018.