

DAFTAR PUSTAKA

- Abnisa, Almaydza Pratama. (2021). *Prinsip-prinsip Dalam Pembelajaran Perspektif Al-qur'an*. (Jakarta: Institut PTIQ). hlm. 20
- Al-Faruq, M. Shoffa Saifillah dan Sukatin. (2021). *Psikologi Perkembangan*. (Sleman: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama))
- Almira, Keumala Ulfa dan Ramadhan Razali. (2022). *Ragam Analisis Data dan Penelitian (Sastra, Riset dan Pengembangan)*. (Madura: IAIN Madura Press)
- Al-qur'an Indonesia. Al-qur'an QS Al-'Ankabut /29:64
- Andriyani, Rike dan Rasto. (2019). *Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 4(1). hlm. 81
- Ardini, Pupung Puspa dan Anik Lestarinigrum. (2018). *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini (Sebuah Kajian Teori Dan Praktik)*. (Nganjuk: Adjie Media Pembelajaran)
- Arianti. (2018). *Peranan Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. *Jurnal Kependidikan*. 12(2). hlm. 125
- Atun, Isrok' dan Amelia Rosmala. (2018). *Model-Model Pembelajaran Matematika*. (Jakarta: Bumi Aksara)
- Baharudin. (2017). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media)
- Basiroh, Nurlaela Hasni. (2016). *Penerapan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas I MI Al-Asyirotusyafi'yyah*. Universitas Islam Negeri (UIN) Syarif Hidayatullah Jakarta. hlm. 19
- Chan, Faizal. (2017). *Implementasi Guru Menggunakan Metode Permainan Pada Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*. 2(1). hlm. 113
- Citra, Renita. (2017). *Komparasi Hasil Belajar Matematika Menggunakan Contextual Teaching Andh Learning (CTL) Dengan Pembelajaran Konvensional Siswa Kelas VII SMP Negeri 9 Merangin*. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(2). hlm. 25
- Dokumentasi SD Negeri 12 Lahat Tahun Ajaran 2023/2024
- D.S, Titien. (2013). *Pedoman Penyusunan Tinjauan Pustaka Dalam Penelitian Dan Penulisan Ilmiah "Artikel Pelatihan Penelitian Dan Penulisan Ilmiah Seputar Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal FIB Unair"*.(Surabaya: Universitas Airlangga)
- Erna. (2022). *Permainan Dalam Pembelajaran Sebagai Motivasi Belajar Di Era New Normal*. (Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia)

- Fatonah, Siti dan Zahratun Naemah. (2022). *Analisis Pengaruh Games Education (Permainan Angklek) Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Keliling Bangun Datar*. *Jurnal Basicedu*, 6(4)
- Djaali. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. (Jakarta Timur: PT. Bumi Aksara)
- Emda, Amna. (2017). *Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran*. *Jurnal Lantanida*. 5(2). hlm. 175
- Erna. (2021). *Permainan Dalam Pembelajaran Sebagai Motivasi Belajar Di Era New Normal*. (Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia)
- Fathiyah, Febri Fadjarayanti dan Kartika Nur. (2022). *Analisis Permainan Tradisional Cakbikak Untuk Mengasah Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 6(6). hlm. 6596
- Fatmawati, Lis. (2013). "Kefektifan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Kecerdasan Interpersonal dan Prestasi Belajar IPS Siswa Kelas IV di SDN Senen Mungkid Magelang", Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta. hlm.13
- Hasbur, Heni Safitri. (2020). *Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri Pada Anak Kelompok A di Taman Paud Doa Ibu*. Universitas Muhammadiyah Makasar. hlm. 11
- Himayati, Ade Ima Afifa, dkk. (2022). *Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD Dengan Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional (Engklek)*. *Jurnal Abdimas Indonesia*. 4(2). hlm. 120
- Ismail, Muhammad Ilyas. (2020). *Evaluasi Pembelajaran: Konsep Dasar, Prinsip, Teknik dan Prosedur*. Depok: PT. Raja grafindo Persada
- Istiqoma, Fitria dan Amir Rusdi. (2015). *Pengaruh Penerapan Metode Problem Solving Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III di Madrasah Ibtidaiyah Muhajirin Palembang*. *JIP Jurnal PGMI*. 1(2). hlm. 247
- Jatmiko, Aji. (2019). *Joyful English Games For SMP/MTs*. (Kendal: Ahsyara Media Indonesia)
- Junaedi, Ifan. (2019). *Proses Pembelajaran yang Efektif*. *Jurnal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*.3(2). hlm. 24
- Khatimah, Husnul. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Congklak Terhadap Motivasi Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN 15 Samata Kecamatan Bantaeng Kabupaten Bantaeng*. Universitas Muhammadiyah Makasar
- Kompri. (2016). *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa*. (Bandung: PT Rosda Karya)

- Kurniati, Euis. (2016). *Permainan Tradisional Dan Peranannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. (Jakarta: Prenadamedia Group)
- Laka, Beatus Mendelson, Jemmi Burdam dan Elizabet Kafiar. (2020). *Role Of Parents In Improving Geography Learning Motivation In Immanuel Agung Samofa High School. Jurnal Inovasi Penelitian*. 1(2), hlm. 70
- Lestari, Endang Titik. 2020. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar* (Sleman: Penerbit Deepublish)
- Lufri dkk. (2020). *Metodologi Pembelajaran : Strategi, Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran* (Malang: CV IRDH)
- Lusiana. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional EFAS (Engklek Fun and Smart) Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, hlm. 31
- Maasrukhin , Ahmad Rudi dan Khurin'In Ratnasari. (2019). *Proses Pembelajaran Inquiry Siswa MI Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematika. Jurnal Auladuna*. 01(02). hlm. 102
- Melisa. (2020). *Siapa Bilang Mengajar Matematika Sulit*. (Indonesia: Guepedia)
- Mulyasari, Dini Wahyu. (2020). *"Efektivitas Pembelajaran Etnomatematika "Permainan Engklek" Terhadap Pemahaman Konsep Geometrid dan Karakter Cinta Tanah Air Siswa Kelas 3 SDN 4 Sepanjang Glenmore"*. Universitas Islam Negeri Maulanan Malik Ibrahim. hlm 37
- Muslihin, Heni Yusuf dan Sima Mulyadi Dini Indriyani. (2021). *Manfaat Permainan Tradisional Engklek Dalam Aspek Motorik Kasar Anak. Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*. 9(3). hlm. 350
- Muslimah, Ika. (2018). *Permainan Engklek Dalam Meningkatkan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun di RA Al Hikmah Kecamatan Medan Denai*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan. hlm. 16-17
- Nasution, Mardiah Kalsum. (2017). *Penggunaan Metode Pembelajaran Dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa. Jurnal Ilmiah Bidang Pendidikan*. 11(2). hlm. 9
- Nurchahyo, Risqi Fendi. *Implementasi Motivasi Belajar di MIN 1 Lampung Timur*. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Metro. hlm. 15
- Observasi. Bapak JE Guru Kelas IV B dan Siswa Kelas IV B. di SD Negeri 12 Lahat. 29 Maret 2023
- Operator SD Negeri 12 Lahat Tahun Ajaran 2023/2024
- Palittin, Ivyentine Dattu, Dkk. (2019). *Hubungan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar Siswa. Jurnal Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*. 6(2). hlm. 103

- Prantoro, Gian. (2015). *Pengaruh Penggunaan Permainan Tradisional Bakiak dan Engklek Terhadap Peningkatan Keterampilan Sosial Anak Usia Dini*. Universitas Negeri Yogyakarta
- Pupu Saeful Rahmat. (2018). *Psikologi Pendidikan*. (Jakarta Timur: PT Bumi Aksara)
- Putri, Adinda Amelia Anugerah dan Afakhrul Masub Bakhtiar. (2022). *Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Pembelajaran Siswa Kelas IV SDN Bluluk 1 Lamongan*. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*. 8(2). hlm. 2130
- Putro, Siti Nurhayati dan Khamim Zarkasih. (2021). *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. 4(1). hlm. 58
- Rahmawida, dkk. (2021). *Metodologi Penelitian Sosial*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini
- Ratnayanti, Ginalita. (2021). *Sikap Preventif Melalui Teknik Puzzle*, ed. by Octavianus Satrio L (Surabaya: CV. Jakad Media Publishing)
- Ridwan, Daenuri. (2015). *Pengaruh Metode Permainan Tradisional Engklek Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SDI Al-Falah 1 Pagi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa SDI Al-Falah 1 Pagi Jakarta arat)*. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Rika Widya. (2022). *Salma Rozana, dan Virdyra Tasril, Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. (Yogyakarta: Jejak Pustaka)
- Rofa'ah. (2016). *Pentingnya Kompetensi Guru dalam Meningkatkan Pembelajaran dalam Perspektif Islam*. (Sleman: Deepublish)
- Rusnilawati, Heny Tri Muthmainnah, Fatiya Nuzuli Mufti, Istiqomah, Elmira Tita Ulima, Yuia Maftuhah Hidayati. (2018). *Metode Permainan Tradisional Engklek Pada Pembelajaran Bangun Datar Menumbuhkembangkan Motivasi Belajar Siswa*
- Sahir, Syafrida Hafni. (2021). *Metodologi Penelitian* (Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia)
- Sanjaya, Wina. (2013). *Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Kencana Prenada Media)
- Sari, Budiyah Febria dan Raihana. (2021). *Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Perkembangan Fisik Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun*. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. 4(2). hal 7
- Sari, Indah. (2018). *Motivasi Belajar Mahasiswa Program Studi Manajemen Dalam Penguasaan Keterampilan Berbicara (Speaking) Bahasa Inggris*. *Jurnal Manajemen Tools*. 9(1), hlm.44-47
- Sari, Mila dkk. (2023). *Penilaian Operasional*. (Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi)

- Setiyawan, Hery. (2018). *Metode Permainan Bingo Matematika Pada Materi Operasi Hitung Pecahan Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV*. *Jurnal Matematika dan Pembelajaran*, 6(2). hal. 104
- Simbolon, Fransisco J, Sri Hastuti Noer dan Pentatito Gunowibowo. (2020) *Pengaruh Pendekatan Resource Based Learning (RBL) Terhadap Pemahaman Konsep Matematis Siswa*. *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Lampung*. 8(2). hlm. 78
- Siregar N dan Lestari W. (2018). *Peranan Permainan Tradisional Dalam Mengembangkan Kemampuan Matematika Anak Usia Sekolah Dasar*. *Jurnal Matematika*. 2(2).
- Siyoto, Sandu dan Ali Sodik. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. (Yogyakarta: Literasi Media Publishing)
- Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta)
- Suharni dan Purwanti. (2018). *Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*. 3(1). hlm 132
- Sulastrri, Lilis. (2022). *Model Kooperatif Jigsaw Dalam Pembelajaran Matematika*. (Semarang: Cahya Ghani Recovery)
- Suprihatin, Siti. (2015). *Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. *Pendidikan Ekonomi UM Metro*. 3(1). hlm. 80
- Susulawaty, Andi, dkk. (2022). *Epidemiologi Lingkungan*. (Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi)
- Sutikno, M. Sobry. (2019). *Metode & Model-Model Pembelajaran 'Menjadikan Proses Pembelajaran Lebih Variatif, Aktif, Inovatif, Efektif Dan Menyenangkan*. (Lombok: Holistica)
- Syarifudin, Rohman dan Nike Atiswijaya. (2021). *"Kemampuan Pemahaman Konsep pada Pembelajaran Matematika Menggunakan Metode Penemuan Terbimbing di SMA Negeri 14 Palembang"*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*". 5(2). hlm. 165
- Uno, Hamzah B. (2014). *Teori Motivasi Dan Pengukurannya* (Jakarta: PT. Bumi Aksara)
- Violita, Tika.(2020). *Pengembangan Permainan Tradisional Engklek Sebagai Media Pembelajaran Tematik Kelas V SD/MI*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Wawancara. Bapak JE Guru Kelas IV B. di SD Negeri 12 Lahat. 29 Maret 2023.
- Wiratna Sujarweni. (2015). *Metodologi Penelitian Bisnis Ekonomi* (Yogyakarta: Pustaka Baru Press)
- Wiryanto. (2020). *Proses Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar Di Tengah*

Pandemi Covid-19. Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian, 6(2). hlm. 125

Yudiwinata, Hikmah Prisia. (2014). *Permainan Tradisional Dalam Budaya Dan Perkembangan Anak. Jurnal Paradigma. 02(3). hlm. 2*

Yunita, Dedek. (2018). *Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Pemahaman Konsep Siswa Kelas III di SDN Bangsa Negara Kabupaten OKU Timur. UIN Raden Fatah Palembang*

Zein, Livia Radinka dan Rina Rahayu. (2022). *Pentingnya Pengaruh Permainan Tradisionak Engklek Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMP Pada Materi Pencemaran Lingkungan. Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains. 10(2)*