

ABSTRAK

Penelitian pengembangan media kartu domino ini dilakukan sebagai respon terhadap kurangnya penggunaan media pembelajaran yang menyebabkan peserta didik mengalami kesulitan dalam memahami mata pelajaran ipa khususnya pada materi struktur dan fungsi tumbuhan. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengembangkan media pembelajaran kartu domino pada materi struktur dan fungsi tumbuhan kelas VIII SMP/MTs yang valid dan praktis. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan Model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation* namun pada penelitian ini hanya sampai tahap *Development*. Dilakukan pengujian produk untuk mengetahui kevalidan dan kepraktisan menggunakan uji coba satu-satu (*one to one*) dan uji coba skala kecil (*small group*). Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling* yang mengacu pada 3 indikator yaitu peserta didik yang memiliki kemampuan akademik tinggi, sedang, dan rendah. Teknik pengambilan data dilakukan dengan cara melakukan observasi, wawancara, dan angket yang diberikan kepada 3 orang validator yaitu ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa. Angket praktikalitas 1 orang guru ipa, 3 orang peserta didik (uji coba *one to one*), 12 orang peserta didik (uji coba *small group*). Hasil penelitian menunjukkan media pembelajaran kartu domino yang telah dikembangkan dapat digunakan dalam kegiatan belajar pada materi struktur dan fungsi tumbuhan dengan kategori penilaian sangat valid dan sangat praktis berdasarkan ahli media 91%, ahli materi 96%, ahli bahasa 98% serta uji coba praktikalitas memperoleh nilai pendidik 95%, uji coba *one to one* 92% , uji coba *small group* 88 %.

Kata kunci: ADDIE, Kartu Domino, Struktur dan Fungsi Tumbuhan