

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A., Andi, S. M., Pramita, W., Indrayani S. S. S. (2022). Uji Kepraktisan Pengembangan Alat Peraga untuk Siswa SMA Pada Konsep Sistem Respirasi. *Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi*, 3(1), 1–12.
- Agustina, L. (2004). *Dasar Nutrisi Tanaman*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Anafi, K., Iskandar, W., & Ibut, P. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software Unity 3D. *Jurnal Education and Development*. 9(4), 433–438.
- Andrian, R., Agustiansyah, Junaidi, A., & Lestari, D. I. (2022). Aplikasi Pengukuran Luas Daun Tanaman Menggunakan Pengolahan Citra Digital Berbasis Android. *Jurnal Agrotropika*, 21(2), 115-123.
- Anggraini, F., Rachmat, S. Husna, A. M., Hairida., & Masriani. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Chemistry Domino (*Chemino*) Card pada Materi Sistem Periodik Unsur. *Jurnal Education and Development*, 10(3), 238–248.
- Ardila, L., Dewi, R., & Trimin, K. (2022). Karakteristik Morfologi Tanaman Buah di Desa Suka Damai Kecamatan Tungkal Jaya Kabupaten Musi Banyuasin. *Indobiosains*, 4(2), 36.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azis, E., Andi, M., & Zulkarnain. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Kartu Domino pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Al-Ahya*, 2(1), 1–23.
- Campbell. (2008). *Biology 8th edition*. Pearson Education, Inc.
- Damayanti, E., Alamsyah, N., Jamilah., Taufiq, A, U. (2020). Penggunaan Warna terhadap Memori Jangka Pendek: Pendekatan Biopsikologi dalam Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Psikologi, Bimbingan dan Konseling*, 10(2), 99-112.
- Dahlan, S., Sari, R., & Mansor, R. (2019). Kompetensi Pedagogik; Sebuah Tinjauan tentang Internalisasi Nilai-Nilai Karakter Siswa pada Pembelajaran Matematika . *Suska Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(1), 9-18.
- Djamarah & Zain, S. (2006). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Efin, D. F. (2017). Konsep Pendidikan Islam Berdasarkan Studi Tafsir Al-Qur'an (Tafsir Qur'an Surat Al- Baqarah ayat 31-33). *Masters thesis*. UIN Raden Intan Lampung.
- Elgazzar, A. E. (2014). Developing E-learning Enviroments for Field Practitioners and Development Researches. *Journal of Social Sciences*, 2(1), 29–37.
- Fairosa, S., Prayekti, N., & Hariastuti, R.M. (2018). Pengembangan Media

- Permainan Matematika Berbasis Kartu Domino pada Materi Eksponen. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2), 51-65.
- Fatikh, M. M., & Nur, K. (2021). Development Of Domino Card As a learning Media in Human Motion System For Class VIII MTs Students. *Jurnal Pembelajaran Sains*, 5(1), 46–51.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114.
- Furqon, M., Madlazim, & Zainul, A. I. M. (2023). Application of Learning Technology in Domino Card Games on A Large Scale and Individually To The Responses of Senior High School Students. *International Journal Of Recent Educational Research*, 4(1), 79–90.
- Gusmalawati, D., Serafinah, I., & Rodiyanti, A. (2022). Anatomi dan Histokimia Organ Generatif *Amorphophallus muelleri*. *Floribunda*, 4(7), 1–7.
- Hadi, L., Mugiyanto, & Nurlela, C. (2022). Identifikasi Morfologi Tumbuhan di Lingkungan Kampus STIKIP Kie Raha Ternate. *Journal Of Biology Education And Science*, 2(2), 115–127.
- Halean, S., Nicholass, K., & Shirley, Y. V. I. (2021). Peranan Pendidikan dalam Meningkatkan Sumber Daya Manusia di SMA Negeri 1 Tampan Amma di Talaud. *Jurnal Holistik*, 14(2), 1–15.
- Halim, M. L. Al. (2020). Modifying Domino Cards to Increase Student Understanding of The Use Of Possessive Adjective at Junior High School. *Jurnal Kependidikan, Pembelajaran Dan Pengembangan*, 2(01), 71–79.
- Halimah, S., Mardiah, A., & Ravensky, Y. P. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Inkuiri Terbimbing untuk Pembelajaran Asam dan Basa Di Kelas XI. *Jurnal Al'ilmivol*, 11(1), 2022.
- Hanas, D. F., Emilia, J. B., & Ite, M. Y. T. (2019). Inventarisasi Tumbuhan Paku (*Pteridophyta*) di Oelmuke Desa Tasinifu Kecamatan Mutis Kabupaten Timor Tengah Utara. *Jurnal Saintek Lahan Kering*, 2(2), 30–32.
- Hestuaji, Y., Suwanto, WA., & Riyadi. (2013). Pengaruh Media Kartu Domino terhadap Pemahaman Konsep Pecahan. *Jurnal FKIP UNS*, 3(1), 1-6
- Hapsari, P. A., Haryono, T., Ambarwati, R. (2016). Validitas Kartu Permainan Domino Invertebrata untuk Meningkatkan Hasil Belajar Untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Bioedu: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 5(3), 151–159.
- Irawan, A., & Hakim, M, R. (2021). Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), 91–100.
- Isma, Y. E. N, & Rusly, H. (2015). Development of Domino Chemistry Game Card Media to Praticce Analytical Thingking Skills of Students in Chemical

- Bonding Topic of Class X Semester 1. *UNESA Journal of Chemical Education*, 4(2), 386–392.
- Ivhone, J. N. N., Irwandi., & Merri, S. H. (2022). Jenis-Jenis Tumbuhan Lumut (*Bryophyta*) pada Berbagai Substrat di Desa Pasar Melintang Kota Bengkulu. *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 9(2), 27.
- Jalal, M. (2022). Meningkatkan Hasil Belajar Biologi pada Konsep Jaringan Tumbuhan dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Team Achievement Divisions (STAD). *Jurnal Pendidikan STKIP YPM Bangko*, 2(1), 37–48.
- Jauhari, & Heri. (2010). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Jakarta: PT Gransindo.
- Jumrah., Rukli., & Sulfasyah. (2023). Pengembangan Instrumen tes berbasis HOTS dengan pendekatan Pengukuran Rasch pada pelajaran Matematika Topik Bangun Ruang Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(1), 11–27.
- Khadijah, S., Sumarno, I., & Resmawan. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Penalaran pada Materi Sudut Pusat dan Sudut Keliling Lingkaran. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 8(1), 1–12.
- Kusrianto, A. (2004). *Tipografi Komputer untuk Desain Grafis*. Yogyakarta.
- Kustandi., Cecep., Sutjipto., & Bambang. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Larasati, L. D., & Poedjiastoeti, S. (2016). Pengembangan Permainan Kartu Domino Kimia Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Unsur Bagi Siswa SMALB Tunarungu. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 5(01), 115–119.
- Lekman, F. (2021). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Tentang Konsep Jaringan Tumbuhan melalui Model Pemancar Pada Siswa Kelas XI IPA 3 SMAN 1 Sampara. *Jurnal Ilmiah Humantech*, 01(01), 118–140.
- Majidah., Hasfera, D., & Fadli, M. (2019). Penggunaan Warna dalam Desain Interior Perpustakaan Terhadap Psikologis Pemustaka. *Ristekdik (Jurnal Bimbingan dan Konseling* 4(02), 95–106.
- Mubin, H. (2018). Analisis Kompetensi Guru dalam Merencanakan dan Melaksanakan Pembelajaran Kimia Berbasis Kurikulum 2013 Studi Kasus di Kelas X SMA Negeri Pontianak. *Jurnal Ilmiah*, 06(02), 53–60.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nengsih, R. F., & Rochmawati. (2014). Pengembangan Kartu Domino sebagai Media Pembelajaran Akuntansi pada Materi Ayat Jurnal Peyesuaian. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, 2(1), 1-8.

- Nikmaturofidah, F., & Oktaffi, A. M. (2022). Development of Media Domino Card on Material Temperature And Changes in Class VII SMP/ MTs. *Nukleo Sains : Jurnal Pendidikan Ipa*, 1(1), 1–12.
- Ningrum, D. M., & Dwijayanti, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku pada Kompetensi Dasar Mengidentifikasi SOP Penataan Produk Mata Pelajaran Penataan Barang Dagang pada Peserta Didik Kelas XI Pemasaran SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 9(2), 1230-1236.
- Nurhafizah, N. (2018). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Bahan Sisa. *Jurnal Pendidikan*, 2(2), 44–53.
- Nurhamidin, F. (2018). Penggunaan Media Kartu domino untuk penguatan Kemampuan Faktual Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 6(4), 1–7.
- Oktaviani, M. A., & Usyadi. (2019). Pengaruh Bio-Slurry dan Fosfor terhadap Pertumbuhan dan Hasil Bunga Kol (*Brassica oleracea* L.) Dataran Rendah. *Jurnal Bioindustri*, 1(2), 125–137.
- Palupi, E., Syafrizal, & Nova, H. (2018). Studi Morfologi Polen Tanaman Pekarangan di Perumahan Gn. Dubbs Balikpapan. *Bioprospek*, 13(2), 16–21.
- Pangestu, A., (2021). *Ensiklopedi Anatomi Tumbuhan: Sifat-sifat Batang serta Struktur dan Fungsi Jaringan Batang*. Yogyakarta: Hilkam Pustaka.
- Pradipta, A., Rara, S., Seri, D. A., & Ahmad, W. (2020). Inventarisasi Jenis Tumbuhan Paku (*Pteridophyta*) di Desa Padang Pelasan Kabupaten Seluma. *Jurnal Biosilampari : Jurnal Biologi*, 3(1), 13–19.
- Prandyawati, N. K. N., I Komang, N. W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Domino Materi Bagian Tubuh Hewan. *Jurnal Educhild (Pendidikan & Sosial)*, 11(1), 32–36.
- Prawiradilaga, & Dewi, S. (2019). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Priyatna, E., & Dara, F. D. (2023). Pengembangan Media Kartu Domino pada Pembelajaran Matematika Kelas IV SD Materi Operasi Hitung Kabataku Bilangan Cacah. *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA*, 7(2), 105–114.
- Purnama S. (2016). Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19-32.
- Purnama S. (2012). Huruf dalam Mendesain Media Pembelajaran. *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 5(2), 15-22.
- Purnamasari, W. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga pada Materi Sistem Gerak di SMA (Undergraduate's Thesis)*. UIN Raden Fatah Palembang.

- Putri, D. J., Slamet, R., & Loli, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Domino untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS kelas VII SMP Negeri 3 Palembang. *Jurnal Horizon Pendidikan*, 2(4), 1–13.
- Rabiah, S. (2015). *Penggunaan Metode Research and Development dalam Penelitian Bahasa Indonesia Di Perguruan Tinggi*. Fakultas Sastra. Universitas Muslim Indonesia.
- Rachmawati, F., Nuruf, U., & Ari, W. (2009). *Biologi Untuk SMA/MA Kelas XII*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Rahmadi. (2011). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Rahman, F. A. (2022). *Anatomi Tumbuhan*. Mataram: CV. Alfa Press.
- Rahmansyah, S. & Nursalim. (2020). Kompetensi Bahasa dan Kompetensi Komunikatif.. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 7(2), 67–73.
- Ramdhini, R. N. (2021). *Anatomi Tumbuhan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Rasyid, Abd. (2009). Distribusi Klorofil-a pada Musim Peralihan Barat-Timur di Perairan Spermonde Propinsi Sulawesi Selatan. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 9(2), 125–132.
- Raven, et al. (2010). *Biology Seventh Edition*. Higher Education.
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Reecen, J. B. et al. (2010). *Campbell Biology, Eleventh Edition*. Hoboken: Pearson Higher Education.
- Retno, R. S. (2015). Identifikasi Tipe Stomata pada Daun Tumbuhan Xerofit (*Euphorbia splendens*), Hidrofit (*Ipomoea aquatica*), dan Mesofit (*Hibiscus rosa-sinensis*). *Florea : Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya*, 2(2), 28-32.
- Riduwan. (2010). *Skala Pengukuran Variabel- Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Safitri, J., Popy, M., & Sitti, N. A. (2018). Implementasi Augmented Reality Sebagai Pembelajaran Pertumbuhan Tanaman Dikotil dan Monokotil untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(1), 32–38.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba.
- Sanjaya, W. (2015). *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kencana.

- Shintya, E., Agus, J., & Sutarman. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Kartu Permainan Domino terhadap Pemahaman Konsep Matematis Pada Materi Pecahan Siswa Kelas III SD Negeri Karang Mulya Kecamatan Situraja Kabupaten Sumedang Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Pendidikan Matematika Sebelas April*, 1(1), 21–29.
- Sidarta, K. T., & Tri, N. H. Y. (2019). Pengembangan Kartu Domano (Domino Matematika Trigonometri) sebagai Media Pembelajaran pada Matakuliah Trigonometri. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 9(1), 62–75.
- Sodiq, M. Y. F., Mar'atus, S., Dian, P. A. (2021). Media Dominasi (Domino Sistem Koordinasi) untuk Siswa kelas XI SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(2), 99–107.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumarni, R. A., Siti, A. K., & Fita, W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Kartu Domino pada Pokok Bahasa Fisika Gerak. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 6(2), 227–236.
- Suwasi'ah. (2019). Meningkatkan Kemampuan Siswa dalam Menentukan Pecahan Senilai Melalui Media Permainan Kartu Domino. *Prismatika: Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika*, 1(2), 58–70.
- Syarifuddin, & Asriana, H. (2021). Integrasi Struktur dan Fungsi Bagian Tumbuhan. *Dirasatul Ibtidaiyah*, 1(1), 19–31.
- Syukriah, F., & Liuvita, P. (2016). Implementasi Teknologi Augmented Reality 3D pada Pembuatan Organologi Tumbuhan. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 8(1), 23–32.
- Tegeh, M., I Nyoman, J., Ketut, P. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tjitrosoepomo. (2010). *Morfologi Tumbuhan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Tjitrosoepomo. (2010). *Taksonomi Tumbuhan Spermatophyta*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

- Trismanto. (2020). Peranan Kalimat Efektif dalam Komunikasi. *Jurnal Bangun Rekaprima*, 6(2), 61-67.
- Ulfa, S. W. (2022). Identifikasi Tumbuhan Biji (*Spermatophyta*) Di Daerah Pesisir Pantai Cermin Serdang Bedagai. *Journal Biology Education Science & Technology*, 5(2), 235-240.
- Umbara, U., Munir, Susilana, R., & Puadi, E. F. W. (2021). Development of Algebraic Domino Games in Mathematics Learning Based in ICT in Junior High School. *Journal of Physics: Conference Series*, 1(6), 1-7.
- Wahyuningtyas, S., Leonard., & Natalia T. A. (2021). Developing MATMINO (Domino Mathematics) Learning Media in Grade 7 Algebra Material. *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 11(148), 1–14.
- Wicaksono, L. (2016). Bahasa dalam Komunikasi Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Prosepektif*, 1(2), 9–19.
- Wijayanti, P. R. (2023). Review Pematihan Biji dengan Metode Skarifikasi Mekanik dan Kimia. *Jurnal Agroekoteknologi Tropika Lembab*, 5(2), 109–116.
- Zaini, H., & Dewi, K. (2017). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1(1), 81–96.