

**PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAMIFIKASI DALAM MENINGKATKAN MINAT
BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN
AL-QUR'AN DAN HADITS DI KELAS 11
MADRASAH ALIYAH NEGERI 2
PALEMBANG**



SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan (S.Pd)**

**Oleh:
Nyimas Fakhriah
NIM. 2010202017**

Program Studi Pendidikan Agama Islam

**FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2024**